**🛠️ Tính năng Option Cài Đặt Game**

**📌 Mô tả chung**

Tính năng **Option Cài Đặt Game** là hệ thống menu tạm dừng được thiết kế riêng cho nền tảng **PC**, cho phép người chơi điều chỉnh cài đặt cơ bản của game như:

* 🎚️ Tăng / giảm âm lượng nhạc nền và hiệu ứng âm thanh.
* ⏭️ Nút **Next Level** để chuyển sang màn tiếp theo (khi kết thúc level hiện tại).

Menu cài đặt được mở bằng cách **nhấn phím ESC** trong khi đang chơi.

**🎮 Cách sử dụng (PC Only)**

| **Phím** | **Chức năng** |
| --- | --- |
| ESC | Mở / đóng menu Option |
| Chuột | Tương tác với các slider âm thanh và nút Next Level |

⚠️ Menu chỉ hoạt động trên máy tính (Windows/macOS), không hỗ trợ mobile hoặc console.

**🔧 Các thành phần chính**

**🎵 Điều chỉnh âm thanh**

* Bao gồm 2 thanh trượt:
  + **BGM** (nhạc nền)
  + **SFX** (hiệu ứng âm thanh)
* Sử dụng AudioMixer để thay đổi âm lượng theo thời gian thực.
* Âm lượng được lưu bằng PlayerPrefs để giữ nguyên sau khi thoát game.

csharp

Sao chépChỉnh sửa

audioMixer.SetFloat("BGMVolume", Mathf.Log10(volume) \* 20);

**⏭️ Nút Next Level**

* Chỉ hiển thị khi người chơi đã chiến thắng màn hiện tại.
* Khi nhấn sẽ tự động tải màn chơi kế tiếp.

csharp

Sao chépChỉnh sửa

public void OnNextLevelButton()

{

SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 1);

}

**⌨️ Kích hoạt bằng phím ESC**

* Phím ESC được sử dụng để bật/tắt menu.
* Khi menu mở, game sẽ tạm dừng bằng cách đặt Time.timeScale = 0.
* Khi đóng menu, Time.timeScale sẽ trở lại 1.

csharp

Sao chépChỉnh sửa

void Update()

{

if (Input.GetKeyDown(KeyCode.Escape))

{

ToggleSettingsMenu();

}

}

**🧪 Kiểm thử tính năng**

* Nhấn ESC trong khi chơi để mở menu, nhấn lại để đóng.
* Kéo các slider thay đổi âm lượng ngay lập tức.
* Khi thắng màn, nút **Next Level** phải hiển thị.
* Game phải tạm dừng khi menu mở và tiếp tục khi đóng.