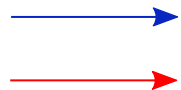
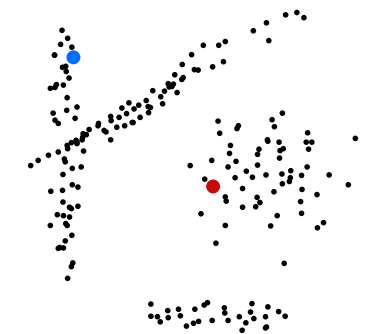


Entrées

Architecture



1er niveau : apprentissage de tout l'espace

2eme niveau : sélection d'une carte
en fonction de l'activation du premier niveau.

→ Une carte travaille sur un sous-espace d'entrée.

