

DANH SÁCH ĐỀ ÁN GIỮA KỲ

Quy định :

- Ngôn ngữ lập trình sử dụng trong các bài tập là C, C++ hoặc Java.
- Sinh viên tự thỏa thuận chia nhóm từ 4-5 người. Mỗi nhóm chọn 1 bài tập thuộc các chủ đề lập trình (màu đỏ)
- Các nhóm sinh viên có thể đăng ký để trình bày trước lớp về đề tài của nhóm mình. Các nhóm đăng ký phải chuẩn bị slide hoặc bài viết để trình bày trước lớp trong các buổi học cuối cùng của môn học.
- Sinh viên có tham gia thuyết trình sẽ được cộng thêm điểm vào bài tập lớn
- Các nhóm đăng ký đề tài cho lớp trưởng, đề tài không trùng nhau

Chủ đề 4: Thread

1. Tài liệu tham khảo
 - **UNIX Internal**, phần **Thread and Lightweight Processes**
 - **Multithread Programming Guide**.
 - **Interprocess Communications in UNIX**.
 - **MSDN CDROM**
 - **Java How to Program**, phần **Threads**
2. Tìm hiểu thread :
 - Tìm hiểu khái niệm thread.
 - Phân biệt giữa mô hình xử lý dùng multithread và dùng nhiều process.
 - Tìm hiểu cách đồng bộ giữa các thread trong Java và trong Linux.
3. Ngôn ngữ lập trình sử dụng có thể là C, C++, Java trên UNIX hoặc Windows.

Bài 4.1 :

Ứng dụng multithread trong bài toán nhân ma trận. Đọc vào 2 ma trận A & B từ file, sau đó dùng nhiều thread để thực hiện việc nhân 2 ma trận này. Ghi ma trận kết quả ra một file khác.