

CÁC LỆNH CƠ BẢN TRONG AUTOCAD

A

1. A - ARC: Vẽ cung tròn
2. AA - AREA: Tính diện tích và chu vi
3. AL - ALIGN: Thực hiện 3 công việc cùng 1 lúc là di chuyển, xoay, scale
4. AR - ARRAY: Sao chép đối tượng thành dãy trong 2D
5. ATT - ATTDEF: Định nghĩa thuộc tính
6. ATE - ATTEDIT: Hiệu chỉnh thuộc tính của Block

B

7. B - BLOCK :Tạo Block
8. BO - BOUNDARY: Tạo đa tuyến kín
9. BCO - BCOUNT: Đếm số lượng block
10. BR - BREAK: Xén đối tượng thành các đoạn giữa 2 điểm chọn

C

11. C - CIRCLE: Vẽ đường tròn
12. CEL - CELTSCALE: Thay đổi tỷ lệ đường tâm, đường khuất với đối tượng sắp vẽ
13. CH hoặc Ctrl 1 – PROPERTIES: Hiệu chỉnh tính chất của đối tượng
14. CHA - CHAMMFER: Vát mép các cạnh
15. CO, CP - COPY: Sao chép đối tượng

D

16. D - DIMSTYLE: Tạo kiểu kích thước
17. DAL - DIMALIGNED: Ghi kích thước xiên
18. DAN - DIMANGULAR: Ghi kích thước góc
19. DBA - DIMBASELINE: Ghi kích thước song song
20. DCO - DIMCONTINUE: Ghi kích thước nối tiếp
21. DDI - DIMDIAMETER: Ghi kích thước đường kính
22. DED - DIMEDIT: Chỉnh sửa kích thước
23. DI - DIST: Đo khoảng cách và góc giữa 2 điểm
24. DIV - DIVIDE: Chia đối tượng thành các phần bằng nhau
25. DLI - DIMLINEAR: Ghi kích thước thẳng đứng hay nằm ngang
26. DO - DONUT: Vẽ hình vành khăn
27. DOR - DIMORDINATE: Tọa độ điểm
28. DRA - DIMRADIUS: Ghi kích thước bán kính

29. DT - DTEXT: Ghi văn bản

E

30. E - ERASE: Xoá đối tượng

31. ED - DDEDIT: Hiệu chỉnh kích thước

32. EL - ELLIPSE: Vẽ elip

33. EX - EXTEND: Kéo dài đối tượng

34. EXTR - EXTRIM: cắt toàn bộ phần thừa các đối tượng nằm bên trong hay ngoài vùng bao được chọn.

35. EXIT - QUIT: Thoát khỏi chương trình

36. F - FILLET: Tạo góc lượn/ Bo tròn góc

37. FI - FILTER: Chọn lọc đối tượng theo thuộc tính

H

38. H - HATCH: Vẽ mặt cắt

39. HE - HATCHEDIT: Hiệu chỉnh mặt cắt

I

40. I - INSERT: Chèn khối

41. IN - INTERSECT: Tạo ra phần giao của 2 đối tượng

L

42. L - LINE: Vẽ đường thẳng

43. LA - LAYER: Tạo lớp và các thuộc tính

44. LAYON: Bật tất cả các lớp

45. LAYOFF: Tắt tất cả các lớp

46. LAYMCUR: Chuyển thành lớp hiện hành

47. LAYISO: Tắt các lớp được chọn

48. LE - LEADER: Tạo đường dẫn chú thích

49. LEN - LENGTHEN: Kéo dài/ thu ngắn đối tượng với chiều dài cho trước

50. LW - LWEIGHT: Khai báo hay thay đổi chiều dày nét vẽ

51. LO - LAYOUT: Tạo layout

52. LT - LINETYPE: Hiển thị hộp thoại tạo và xác lập các kiểu đường

53. LTS - LTSCALE: Thay đổi toàn bộ tỉ lệ đường tâm, đường khuất

54. LI – LIST: Dùng để tìm thông tin 1 đối tượng nào đó, phù hợp để bóc tách khối lượng

M

55. M - MOVE: Di chuyển đối tượng được chọn

- 56. MA - MATCHPROP: Sao chép các thuộc tính từ 1 đối tượng này sang 1 hay nhiều đối tượng khác
- 57. MI - MIRROR: Lấy đối xứng quanh 1 trục
- 58. ML - MLINE: Tạo ra các đường song song
- 59. MO - PROPERTIES: Hiệu chỉnh các thuộc tính
- 60. MS - MSPACE: Chuyển từ không gian giấy sang không gian mô hình
- 61. MT - MTEXT: Tạo ra 1 đoạn văn bản
- 62. MV - MVIEW: Tạo ra cửa sổ động

O

- 63. O - OFFSET: Sao chép song song

P

- 64. P - PAN: Di chuyển cả bản vẽ
- 65. PE - PEDIT: Chỉnh sửa các đa tuyến
- 66. PL - PLINE: Vẽ đa tuyến
- 67. PO - POINT: Vẽ điểm
- 68. POL - POLYGON: Vẽ đa giác đều khép kín
- 69. PS - PSPACE: Chuyển từ không gian mô hình sang không gian giấy

R

- 70. R - REDRAW: Làm tươi lại màn hình
- 71. REC - RECTANGLE: Vẽ hình chữ nhật/ Vẽ hình vuông
- 72. REG - REGION: Tạo miền
- 73. RO - ROTATE: Xoay các đối tượng được chọn xung quanh 1 điểm

S

- 74. S - STRETCH: Kéo dài/ thu ngắn/ tập hợp đối tượng
- 75. SC - SCALE: Phóng to, thu nhỏ theo tỷ lệ
- 76. SO - SOLID: Tạo ra các đa tuyến bố thể được tô đầy
- 77. SPL - SPLINE: Vẽ đường cong bất kỳ
- 78. SPE - SPLINEDIT: Hiệu chỉnh spline
- 79. ST - STYLE: Tạo các kiểu ghi văn bản

T

- 80. T - MTEXT: Tạo ra 1 đoạn văn bản
- 81. TH - THICKNESS: Tạo độ dày cho đối tượng
- 82. TOR - TORUS: Vẽ Xuyến

83. TR - TRIM: Cắt xén đối tượng

84. TC – TCOUNT: Đánh số tự động

U

85. UN - UNITS: Định đơn vị bản vẽ

86. UNI - UNION: Phép cộng khối

V

87. VP - VPOINT: Xác lập hướng xem 3 chiều

W

88. W - WRITE BLOCK: lưu một Block hoặc một số đối tượng của bản vẽ hiện hành thành một file bản vẽ mới.

89. WI - WIPEOUT: Dùng để che đi một đối tượng

X

90. X - EXPLODE: Phân rã đối tượng

Z

91. Z - ZOOM: Phóng to, Thu nhỏ