



KHÁI NIỆM VỀ VÒNG LẶP (CẤU TRÚC LẶP - LOOP)

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

BÀI TẬP TỔNG HỢP

Bài 1: In bảng cửu chương

- Viết chương trình sử dụng vòng lặp for để in bảng cửu chương của một số bất kỳ (ví dụ: 5).
- Gợi ý:
 - Yêu cầu người dùng nhập vào một số nguyên n.
 - Sử dụng vòng lặp for để in ra bảng cửu chương của số đó từ 1 đến 10.

Bài 2: Tìm số nguyên tố trong khoảng từ 1 đến đến số người dùng nhập vào

- Viết chương trình sử dụng vòng lặp for để tìm tất cả các số nguyên tố trong khoảng từ 1 đến 50.
- Gợi ý:
 - Sử dụng một vòng lặp for để lặp qua các số từ 2 đến n.
 - Trong mỗi lần lặp, sử dụng một vòng lặp for khác để kiểm tra xem số đó có phải là số nguyên tố không.
 - In ra các số nguyên tố tìm được.

Bài 3: Đảo ngược chuỗi

- Viết chương trình sử dụng vòng lặp for để đảo ngược một chuỗi.
- Gợi ý:
 - Yêu cầu người dùng nhập vào một chuỗi.
 - Sử dụng vòng lặp for để lặp qua từng ký tự của chuỗi từ cuối đến đầu.
 - Tạo một chuỗi mới chứa các ký tự đảo ngược và in ra kết quả.