

1. Viết chương trình nhập vào mảng 1 chiều 10 phần tử là các số nguyên dương lớn hơn 100 và nhỏ hơn 999 (Nếu nhập không đúng bắt nhập lại)

- a/ In ra màn hình các số nguyên tố.
- b/ In ra tổng các số nguyên tố trong mảng.

2. Hãy nhập vào một số nguyên dương và sau đó xác định số đó có phải là số hoàn hảo hay ko?

Ghi chú: Số hoàn hảo (perfect number) là số có tổng các ước số nhỏ hơn hoặc bằng nó.

Tham khảo: [http://vi.wikipedia.org/wiki/S%C3%A1n\\_ho%C3%A1n\\_hảo](http://vi.wikipedia.org/wiki/S%C3%A1n_ho%C3%A1n_hảo)

3. Hãy in ra 5 số hoàn hảo đầu tiên.

4. Nhập mảng n phần tử số nguyên dương từ bàn phím

- a/ Liệt kê các số chẵn ở vị trí chẵn trong mảng
- b/ Liệt kê các số lẻ ở vị trí lẻ trong mảng.
- c/ Tính tổng các số ở vị trí lẻ trong mảng.
- d/ Tính tổng các số ở vị trí chẵn trong mảng.
- e/ Tìm số lớn nhất, bé nhất trong mảng.
- f/ Nhập vào 1 số x từ bàn phím, in ra danh sách số số trong mảng lớn hơn x, các số trong mảng nhỏ hơn x.
- g/ Tìm số lớn thứ 2 trong mảng.
- h/ Tìm số nhỏ thứ 2 trong mảng.
- i/ In ra danh sách các số trùng nhau trong mảng.

5. Nhập vào mảng 2 chiều 3x4 các số nguyên dương.

- a/ Tìm số nhỏ nhất trong mảng 2 chiều và in ra vị trí của nó trong mảng 2 chiều.
- b/ Tìm số lớn nhất trong mảng 2 chiều và in ra vị trí của nó trong mảng 2 chiều.
- c/ Tìm số nguyên tố trong mảng 2 chiều và in ra vị trí của nó trong mảng 2 chiều.
- d/ Tính trung bình cộng của từng dòng trong mảng 2 chiều rồi in ra màn hình.
- e/ In ra các số trùng nhau trong mảng 2 chiều.
- f/ Nhập vào 1 số x rồi in ra các dòng có tổng lớn hơn x.
- g/ Nhập vào 1 số y rồi in ra các dòng có trung bình cộng nhỏ hơn y.
- i/ Nhập vào 1 số z rồi in ra các cột có tổng lớn hơn z.