

	TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG ĐỀ THI	Mã hoá: BM /7.3.1/P,THCN-DN
		Ban hành lần: 01
		Hiệu lực từ ngày: 15/06/2006
		Trang/ tổng số trang: 1/ 1

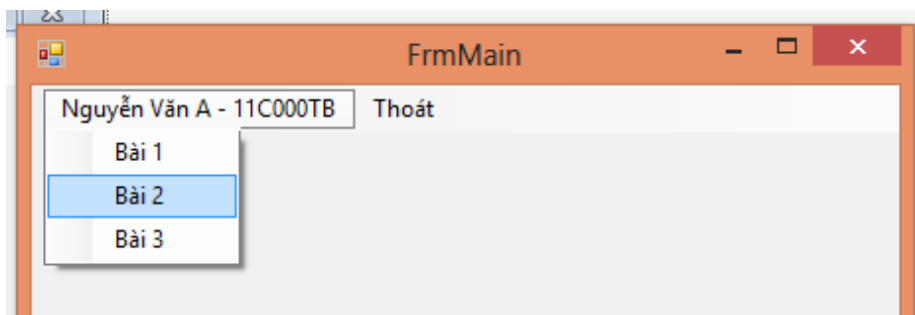
ĐỀ KIỂM TRA HỆ SỐ 2 LẦN 1
MÔN CÔNG CỤ XD PHẠM MỀM CB
THỜI GIAN : 75 PHÚT
(CHỈ ĐƯỢC SỬ DỤNG TÀI LIỆU GIẤY)

Điểm	Họ tên:	Mã số HS:
		HS ký tên:

ĐỀ BÀI

Thiết kế Form Main nhursau:

- Menu là Họ và tên - MSHS của các anh/chị (ví dụ: Nguyễn Văn A – 11C000TB)
 - Gồm Submenu như hình, click vô submenu sẽ gọi Form tương ứng theo các bài bên dưới
- Menu Thoát: click vô thoát ứng dụng

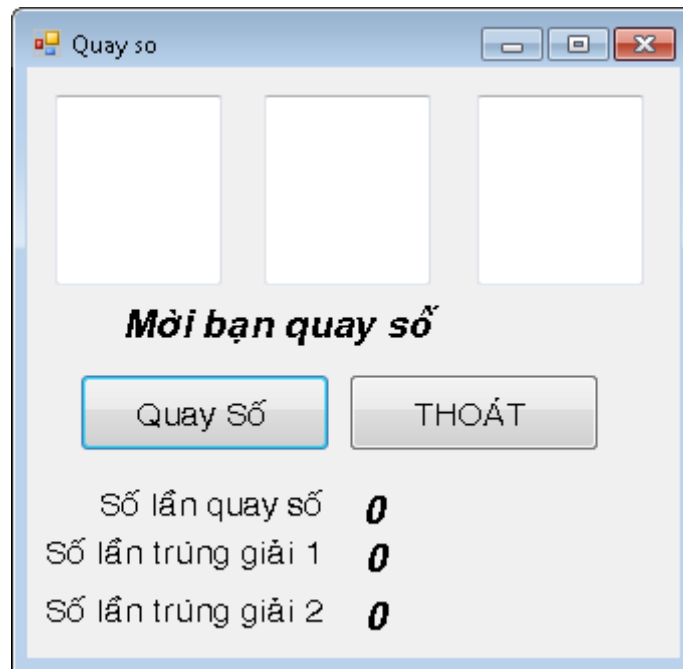


Câu 1:

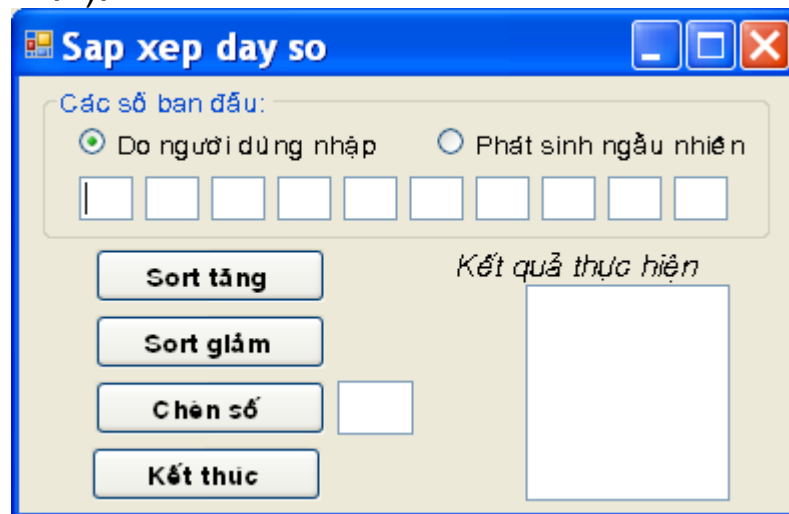
⊞ Yêu cầu:

- Khởi đầu chương trình, form có dạng như hình dưới.
- Khi người dùng click nút “Quay số”: chương trình phát sinh trong mỗi TextBox một số ngẫu nhiên từ 0 đến 9.
- Tùy theo kết quả quay số, chương trình sẽ in ra thông báo tương ứng cho mỗi trường hợp sau:
 - Nếu cả 3 số đều khác nhau in thông báo : “Chúc bạn may mắn”.
 - Nếu có 2 số (vị trí bất kỳ) giống nhau in thông báo : “Trúng giải 2”.
 - Nếu có 3 số giống nhau in thông báo : “Trúng giải 1”.
- Xử lý các kết quả của số lần quay, Số lần trúng giải 1, Số lần trúng giải 2 theo mỗi lần quay số

	TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG ĐỀ THI	Mã hoá: BM /7.3.1/P,THCN-DN
		Ban hành lần: 01
		Hiệu lực từ ngày: 15/06/2006
		Trang/ tổng số trang: 1/ 1



Câu 2 (Hình 2.4).



Hình
2.4

- ⊞ Các control sử dụng trong bài:
 - ✧ Groupbox: dùng để chứa 2 radio button và 10 textbox chứa số ban đầu.
 - ✧ Textbox: 11 textbox, trong đó 10 textbox chứa số ban đầu, 1 textbox chứa số sẽ được chèn.
 - ✧ Radio button: 2 cái, giúp xác định việc tạo 10 số cho chương trình.

	<p style="text-align: center;">TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG</p> <p style="text-align: center;">ĐỀ THI</p>	Mã hoá: <i>BM /7.3.1/P,THCN-DN</i>
		Ban hành lần: <i>01</i>
		Hiệu lực từ ngày: <i>15/06/2006</i>
		Trang/ tổng số trang: <i>1/ 1</i>

- ✧ Listbox: chứa kết quả thực hiện.
- ✧ Button: 4 cái, để thực hiện các chức năng đã ghi trên nút.

✚ Các yêu cầu:

- ✧ Sử dụng thuộc tính **Tag** và **TabIndex** cho 10 textbox chứa số ban đầu.
- ✧ Khởi đầu chương trình:
 - Option button *Do người dùng nhập* được chọn.
 - Các nút *SortTăng*, *SortGiảm*, *ChènSố* đều bị mờ.
 - 10 ô chứa số ban đầu còn trống và chỉ có ô đầu tiên bên trái có thuộc tính Enabled=True, 9 ô còn lại có Enabled=False.
 - List box chứa kết quả để trống.
 - Textbox chứa số cần chèn có thuộc tính Enabled=False.

✚ Khi sử dụng chương trình, nếu người dùng chọn:

- ✧ option button *Phát sinh ngẫu nhiên*: thì chương trình sẽ tự động điền các số nguyên dương (có giá trị trong khoảng từ 0 đến 100) vào 10 text box chứa số ban đầu và cho các nút *SortTăng*, *SortGiảm* được chọn.
- ✧ option button *Do người dùng nhập*: thì chương trình sẽ cho 10 text box trở lại trạng thái ban đầu (còn trống và việc nhập số bắt đầu từ ô đầu tiên bên trái).
- ✧ 10 textbox chứa số (khi option button *Do người dùng nhập* đang được chọn): để hướng người dùng nhập lần lượt từng số, yêu cầu khi trong ô đang nhập khác rỗng thì ô kế bên mới được nhập. Khi ô đầu tiên không rỗng thì các nút *SortGiảm* và *SortTăng* mới được chọn.
- ✧ Nút *SortTăng*: đưa các số trong 10 ô số ban đầu vào listbox kết quả theo thứ tự tăng dần. Đồng thời đặt thuộc tính Enabled của ô bên phải nút chèn số có giá trị là True.
- ✧ Nút *SortGiảm*: đưa các số trong 10 ô số ban đầu vào listbox kết quả theo thứ tự giảm dần. Đồng thời đặt thuộc tính Enabled của ô bên phải nút chèn số có giá trị là True.
- ✧ O bên phải nút *Chèn số*: khi trong ô này không rỗng thì nút chèn số sẽ cho chọn; ngược lại nút này sẽ bị mờ.

	TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG ĐỀ THI	Mã hoá: <i>BM /7.3.1/P,THCN-DN</i>
		Ban hành lần: <i>01</i>
		Hiệu lực từ ngày: <i>15/06/2006</i>
		Trang/ tổng số trang: <i>1/ 1</i>

- ✧ Nút *Chèn số*: khi click vào nút này thì số trong ô bên phải sẽ được chèn vào listbox (phải đúng theo thứ tự tăng hoặc giảm dần hiện tại).

	TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG ĐỀ THI	Mã hoá: BM /7.3.1/P,THCN-DN
		Ban hành lần: 01
		Hiệu lực từ ngày: 15/06/2006
		Trang/ tổng số trang: 1/ 1

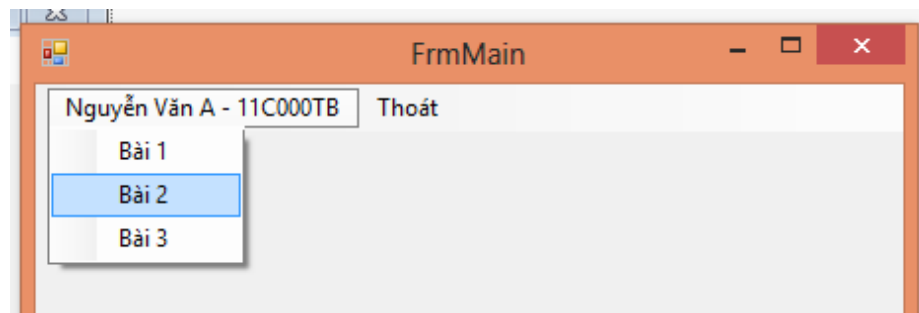
ĐỀ KIỂM TRA HỆ SỐ 2 LẦN 1
MÔN CÔNG CỤ XD PHẠM MỀM CB
THỜI GIAN : 75 PHÚT
(CHỈ ĐƯỢC SỬ DỤNG TÀI LIỆU GIẤY)

Điểm	Họ tên:	Mã số HS:
		HS ký tên:

ĐỀ BÀI

Thiết kế Form Main nhursau:

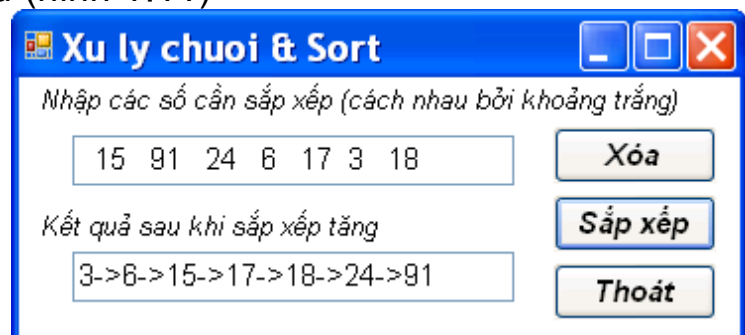
- Menu là Họ và tên - MSHS của các anh/chị (ví dụ: Nguyễn Văn A – 11C000TB)
 - o Gồm Submenu như hình, click vô submnenu sẽ gọi Form tương ứng theo các bài bên dưới
- Menu Thoát: click vô thoát ứng dụng



Bài 1 :

Tạo một form có dạng như sau (hình 1.11)

- Nhập mảng n phần tử cách nhau bởi khoảng trắng.
- Xuất ra mảng sắp xếp theo thứ tự tăng dần.



Hình 1.11

Bài 2 :

Viết chương trình cho phép tính tiền điện của 1 hộ tiêu thụ, biết định mức, giá 1Kwh trong định mức và giá 1Kwh ngoài định mức được tính như sau:

Hình thức tiêu thụ	Định mức sử dụng	Giá 1KWH trong ĐM	Giá 1KWH ngoài ĐM
Sinh Hoạt	100	450 đ	1020 đ
Sản Xuất	500	550 đ	1100 đ
Dịch Vụ	350	780 đ	1550 đ

- ✚ **Hình thức tiêu thụ:** gồm các hình thức có trong bảng trên.
- ✚ **Định mức, Đơn giá trong định mức, Đơn giá ngoài định mức:** chỉ dùng để tham khảo, người sử dụng không được phép thay đổi. Textbox này sẽ thay đổi giá trị theo *Hình thức tiêu thụ*.
- ✚ **Tính tiền:** tính toán và in kết quả vào label *Kết quả tính tiền*. Button này sẽ bị mờ khi 1 trong các điều kiện sau không được thỏa:
 - *Họ tên chủ hộ* chưa được nhập.
 - *Chỉ số cũ* hoặc *chỉ số mới* chưa được nhập
 - Giá trị trong *chỉ số cũ* lớn hơn giá trị trong *chỉ số mới*.



	TRƯỜNG TCCN TÔN ĐỨC THẮNG ĐỀ THI	Mã hoá: <i>BM /7.3.1/P,THCN-DN</i>
		Ban hành lần: <i>01</i>
		Hiệu lực từ ngày: <i>15/06/2006</i>
		Trang/ tổng số trang: <i>1/ 1</i>

ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA HỆ SỐ 2 LẦN 1
MÔN CÔNG CỤ XD PHẦN MỀM CB
THỜI GIAN : 75 PHÚT
(CHỈ ĐƯỢC SỬ DỤNG TÀI LIỆU GIẤY)

Thang điểm và các ý chính cho các đề:-

- Tạo main form và gọi các Form tương ứng: 1 điểm
- Bài 1 :
 - Design : 1 điểm
 - Code : 3 điểm
 - Ràng buộc lỗi : 0.5
- Bài 2 :
 - Design : 1 điểm
 - Code : 3 điểm
 - Ràng buộc lỗi : 0.5