Bài thực hành số 1

- 1.Telco data check & query
- 2.MAZE
- 3.Range Minimum Query
- 4.Larget black subrectangle

Bài toán: Viết chương trình C++ thực hiện công việc truy vấn vào dữ liệu điện thoại.

Dòng dữ liệu có dạng:

```
call <from_number> <to_number> <date> <from_time> <end_time>
```

<from_number> : xâu 10 kí tự chữ số (nếu khác, số không hợp lệ)

<date>: theo dang YYYY-MM-DD (ví du 2022-10-21)

<from-time>, <to-time> : theo dang hh:mm:ss (ví du 10:07:23)

Giới hạn lên đến 10^5 dòng.

Dòng truy vấn: có 4 loại truy vấn.

?check_phone_number: in 1 nếu không có số nào sai định dạng, in ra 0 nếu ngược lại.

?number_calls_from <phone_number>: số cuộc gọi đi của số <phone number>.

?number_total_calls: tổng số cuộc gọi.

?count_time_calls_from <phone_number>: tổng thời gian gọi đi của <phone number>.

Giới hạn lên đến 10⁵ truy vấn.

Thuật toán:

?check_phone_number : Kiểm tra từng số điện thoại theo định dạng.

?number_total_calls: Đếm số lượt gọi.

?number_calls_from <phone_number>: sử dụng cấu trúc dữ liệu map

?count_time_calls_from <phone_number>: sử dụng cấu trúc dữ liệu map

```
Input
call 0912345678 0132465789 2022-07-12 10:30:23 10:32:00
call 0912345678 0945324545 2022-07-13 11:30:10 11:35:11
call 0132465789 0945324545 2022-07-13 11:30:23 11:32:23
call 0945324545 0912345678 2022-07-13 07:30:23 07:48:30
#
?check_phone_number
?number_calls_from 0912345678
?number_total_calls
?count_time_calls_from 0912345678
?count_time_calls_from 0132465789
#
```

Cấu trúc dữ liệu map: quản lí một cặp key/value.

Khởi tạo: map<string,int> numberCalls.

Tìm kiếm giá trị với key: numberCalls[key]

Các thao tác trong map (thêm, tìm kiếm) có độ phức tạp O(logn)

Độ phức tạp của thuật toán: O(n*logn)

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
bool checkPhone (string s){
    if (s.length() != 10) return false;
   for (int i=0; i<s.length(); i++)
        if (!(s[i]>='0' && s[i]<='9')) return false;
    return true;
}
int countTime (string ftime, string etime){
    int startTime = 3600*((ftime[0]-'0')*10 + ftime[1]-'0') + 60*((ftime[3]-'0')*10 + ftime[4]-'0') +
                  ((ftime[6]-'0')*10 + ftime[7]-'0');
    int endTime = 3600*((etime[0]-'0')*10 + etime[1]-'0') + 60*((etime[3]-'0')*10 + etime[4]-'0') +
                  ((etime[6]-'0')*10 + etime[7]-'0');
    return endTime - startTime;
map <string,int> numberCalls, timeCall;
```

```
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(NULL);
    cout.tie(NULL);
    string type;
    int totalCalls = 0;
    int incorrectPhone = 0;
    do {
        cin >> type;
        if (type == "#") continue;
        ++totalCalls;
        string fnum, tnum, date, ftime, etime;
        cin >> fnum >> tnum >> date >> ftime >> etime;
        if (!checkPhone(fnum) || !checkPhone(tnum)) ++incorrectPhone;
        numberCalls[fnum]++;
        timeCall[fnum] += countTime(ftime, etime);
       while (type!="#");
```

```
do {
       cin >> type;
       if (type == "#") continue;
       if (type == "?check phone number") {
           if (incorrectPhone == 0) cout << 1 << endl; else cout << 0 << endl;
       } else if (type == "?number calls from") {
           string phone; cin >> phone;
           cout << numberCalls[phone] << endl;</pre>
       }else if (type == "?number total calls")
           cout << totalCalls << endl;</pre>
       else if (type == "?count time calls from") {
           string phone; cin >> phone;
           cout << timeCall[phone] << endl;</pre>
   }while (type!="#");
   return 0;
```

- <u>Bài toán:</u>Cho một mê cung và vị trí xuất phát ban đầu. Tìm số bước ít nhất để thoát khỏi mê cung. Chỉ được di chuyển theo 4 hướng: trái, phải, trên, dưới.
- Các giới hạn: m , n < 1000
- Output: Một số nguyên là số bước ít nhất. Nếu không tìm thấy, in -1

• Thuật toán: thực hiện tìm kiếm theo chiều rộng (BFS) từ điểm xuất phát. Nếu có thể ra được ngoài, in ra kết quả. Ngược lại, in ra -1.

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef pair<int,int> ii;
const int maxN = 999 + 100;
const int oo= 1e9 + 7;
int a[maxN][maxN] , m , n , r, c , d[maxN][maxN];
int dx[] = \{1, 0, -1, 0\},
    dy[] = {0, 1, 0, -1};
queue<ii> qe;
```

```
int solve(){
    qe.push(ii(r,c)); d[r][c] = 0; a[r][c] = 1;
    while(!qe.empty()){
        ii u = qe.front(); qe.pop();
        for(int i = 0; i < 4; i++){
           int x = dx[i] + u.first; int y = dy[i] + u.second;
           if(x < 1 \mid | x > m \mid | y < 1 \mid | y > n) return d[u.first][u.second] + 1;
           if(a[x][y] != 1){
                    d[x][y] = d[u.first][u.second] + 1;
                    qe.push(ii(x,y));
                    a[x][y] = 1;
    return -1;
```

```
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false);cin.tie(0);
   cin >> m >> n >> r >> c;
   for(int i = 1; i <= m; i++) for(int j = 1; j <= n; j++) cin >> a[i][j];
    int ans = solve();
    cout << ans;</pre>
   return 0;
```

3. Range Minimum Query

Bài toán: Cho một dãy số n phần tử a_0, \ldots, a_{n-1} . gọi rmq(i, j) là phần tử bé nhất của $a_i, a_{i+1}, \ldots, a_j$. Cho m cặp $(i_1, j_1), \ldots, (i_m, j_m)$, Tính tổng Q = rmq $(i_1, j_1) + \ldots +$ rmq (i_m, j_m) .

Input: Dòng 1 chứa số nguyên n (1 <= n <= 10^6)

Dòng 2 chứa n số nguyên $a_0, a_1, ..., a_{n-1}$ (1 <= a_i <= 10^6)

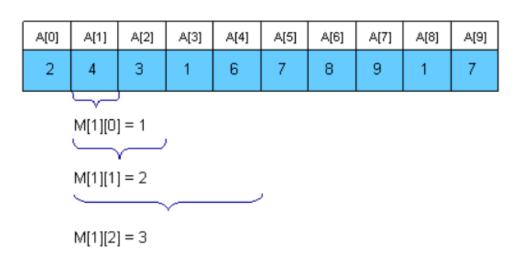
Dòng 3 chưa số nguyên m.

Dòng các dòng tiếp theo chứa m cặp i_k, j_k (0 <= $i_k < j_k < n$)

Output: in ra giá trị Q

3.Range Minimum Query

Thuật toán: Sử dụng RMQ.
 Gọi mảng M[k][i] là giá trị
 min trong đoạn từ i đến i
 + 2^K - 1



Để tính M[i][j], ta xét M của 2 nửa đầu và nửa cuối của đoạn, mỗi phần sẽ có độ dài 2^{j-1} :

$$M[i][j] = \begin{cases} M[i][j-1], & A[M[i][j-1]] \Leftarrow A[M[i+2^{j-1}-1][j-1]] \\ M[i+2^{j-1}-1][j-1], & otherwise \end{cases}$$

- Bài toán: Tìm hình chữ nhật lớn nhất chứa các chữ số 1.
- Input:Dòng 1 chứa Số nguyên dương m, n (1<= m, n <= 1000)
- Dòng tiếp theo chứa các hàng của ma trận.
- Output: Diện tích hình chữ nhật lớn nhất tìm được.

• Thuật toán: Thực hiện với mỗi hàng của ma trận. Tính h[i] là "chiều cao" của cột i. Ví dụ:

4		
1	1	1
1	1	0
1	0	0
1	1	0
	1 1 1	4 11 11 10 11

0	1	1	1
1	1	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

0	1	1	1
1	2	2	0
2	3	0	0
3	4	1	0

 Sau khi có được mảng h[i], sử dụng kĩ thuật tìm min, max trên một đoạn tịnh tiến bằng deque.

R

- L[i] là vị trí bên trái đầu tiên bé hơn h[i].
- R[i] là vị trí bên phải đầu tiên bé hơn h[i].

0	1	1	1
1	1	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0
3	4	1	0
0	1	0	0
3	3	4	5

• Với mỗi cột i, hình chữ nhật lớn nhất có thể với cột đó là S = (R[i] - L[i] - 1) * h[i]