

①

1. Xây dựng dãy Picard

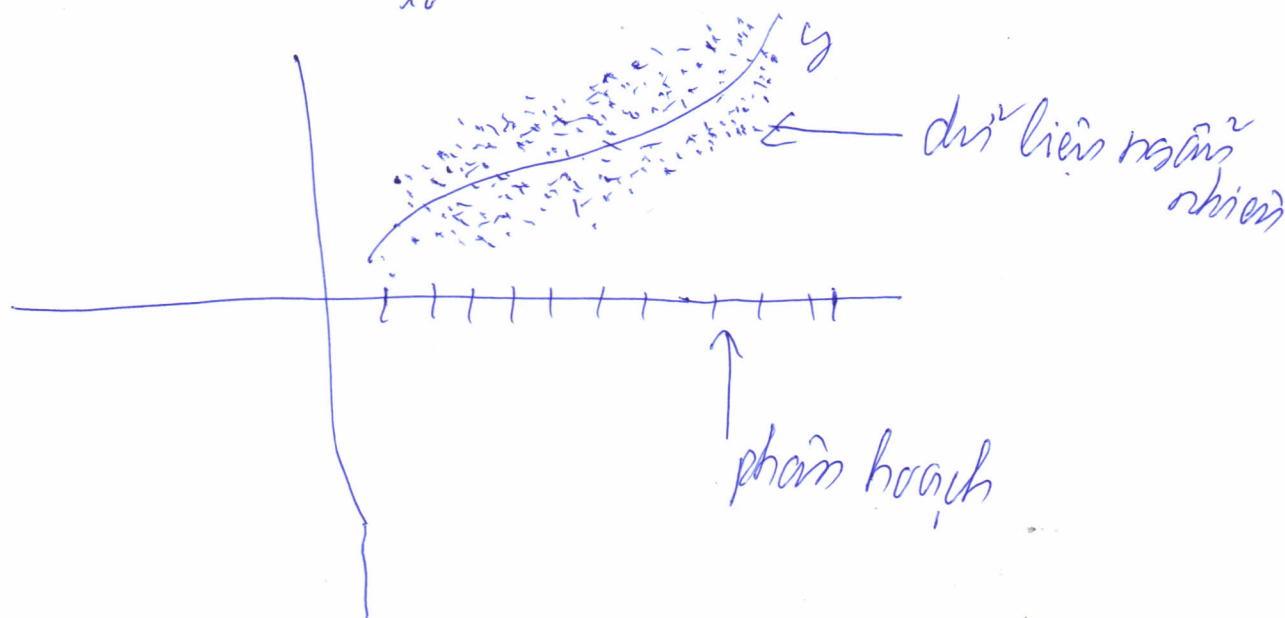
- { 2. Phát sinh dữ liệu ngẫu nhiên
 Hoặc phân hoạch miền giá trị
- { 3. Xây dựng pattern : ae^{bt+c} hay $ae^{b_1 t^2 + b_2 t + \dots}$

phân bố Gauss
Normal
 $m=0, 1=\sigma$

4. Ước lượng hồi quy để giải nghiệm vi phân y

$$\begin{cases} y' = f(y, x) \\ y_0 = y(x_0) \end{cases}$$

$$\Rightarrow y = y_0 + \int_{x_0}^x f(y, t) dt$$



(2)

— Áp dụng thính kê và hồi quy vào dãy Runge-Kutta - Mysterom