

# Progetto Ingegneria della Conoscenza 2021/22

**Titolo:** Servizio A Domicilio.

**Scopo:** Offrire all'utente la possibilità di ordinare cosa preferisce al locale desiderato e al rider di trovare il percorso migliore per arrivare a destinazione.

**Link al Repository:**

<https://github.com/ngrottola/ServizioADomicilio>

**Componenti del gruppo:**

Cognome Nome	Matricola	Email
Grottola Nicola	668704	<a href="mailto:n.grottola@studenti.uniba.it">n.grottola@studenti.uniba.it</a>
Soragnese Michele	677795	<a href="mailto:m.soragnese@studenti.uniba.it">m.soragnese@studenti.uniba.it</a>
Vitucci Emiliano	653489	<a href="mailto:e.vitucci@studenti.uniba.it">e.vitucci@studenti.uniba.it</a>

**Introduzione:**

Il servizio a domicilio dà la possibilità di ordinare comodamente da casa il pasto desiderato.

In questi anni di pandemia abbiamo trovato utile creare un'applicazione che desse la possibilità all'utente di ordinare con più facilità e ai rider di trovare il percorso ottimale per consegnare l'ordine.

**Cosa accade:**

1. L'utente sceglie cosa mangiare e l'applicazione mostra l'elenco dei locali che preparano il cibo richiesto attraverso il **CSP**.
2. Il rider percorre le strade della città (strutturata come un grafo), sfruttando l'algoritmo **IDA\*** per il ritrovamento del percorso ottimale.

Durante l'esecuzione del programma sarà possibile interrogare la base di conoscenza per sapere la disponibilità del locale e del rider.

Per non appesantire la documentazione abbiamo creato un PowerPoint che descrive nel dettaglio il funzionamento dell'applicazione presente all'interno del repository su GitHub.