**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC DUY TÂN**



***Tên đề tài***

**XÂY DỰNG WEBSITE DẠY VÀ HỌC TIẾNG ANH TÍCH HỢP NHẬN DIỆN KHUÔN MẶT**

**TÀI LIỆU PROJECT PLAN**

***GVHD:*** ThS. NGUYỄN TẤN THUẬN

***Nhóm sinh viên*:**

Nguyễn Tấn Lộc – 2321117975

Huỳnh Đình Quốc – 2321118144

Trịnh Minh Hậu – 23211410671

Huỳnh Như Ngọc – 2320121339

Lê Thị Bảo Quyên – 2320118093

**Đà Nẵng, tháng 4 năm 2021**

**ĐÀ NẴNG, THÁNG 08 NĂM 2019**

**THÔNG TIN DỰ ÁN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên dự án** | [XÂY DỰNG](http://www.ktcn.tvu.edu.vn/images/stories/phieudexuat_pdf/KL12_04_Le%20Thi%20Thuy%20Lan.pdf) WEBSITE DẠY VÀ HỌC TIẾNG ANH TÍCH HỢP NHẬN DIỆN KHUÔN MẶT | | |
| **Ngày bắt đầu** | 21/3/2021 | **Ngày kết thúc** | 25/5/2021 |
| **Nơi thực hiện** | Đại học Duy Tân – Khoa CNTT | | |
| **Giáo viên hướng dẫn** | Nguyễn Tấn Thuận  Email: nguyentanthuan2008@yahoo.com  Số điện thoại: 0905626276 | | |
| **Đối tác** | Doanh nghiệp tham gia nếu có | | |
| **Quản Lý Dự Án và Quản Lý Quy Trình** | **Họ và tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| Nguyễn Tấn Lộc | ngtaloc@gmail.com | 0328383218 |
| **Thành viên** | **Họ và tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| Nguyễn Tấn Lộc | ngtaloc@gmail.com | 0328383218 |
| Huỳnh Đình Quốc | kenvindunn@gmail.com | 0762709667 |
| Trịnh Minh Hậu | minhhau.ttt@gmail.com | 0389933286 |
| Huỳnh Như Ngọc | ngocngoc351999@gmail.com | 0934145942 |
| Lê Thị Bảo Quyên | lethibaoquyen9359@gmail.com | 0379229359 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN TÀI LIỆU** | | | |
| **Tên tài liệu** | Project Plan Document | | |
| **Người thực hiện** | Huỳnh Như Ngọc | | |
| **Vị Trí** | Team member | | |
| **Ngày thực hiện** | 21/03/2021 | **Tên file:** | Project-Plan |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LỊCH SỬ THAY ĐỔI TÀI LIỆU** | | | |
| **Phiên bản** | **Người thực hiện** | **Chữ kí cập nhật** | **Nội dung** |
| 1.0 | Huỳnh Như Ngọc | 21/03/2021 | Tạo Project Plan Document |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU** | | | |
| Giảng viên hướng dẫn | ThS: Nguyễn Tấn Thuận | Chữ kí: |  |
| Ngày: |  |
| Product owner | ThS: Nguyễn Tấn Thuận | Chữ kí: |  |
| Ngày: |  |
| Scrum Master  Team member | Nguyễn Tấn Lộc | Chữ kí: |  |
| Ngày: |  |
| Huỳnh Đình Quốc | Chữ kí: |  |
| Ngày: |  |
| Trịnh Minh Hậu | Chữ kí: |  |
| Ngày: |  |
| Huỳnh Như Ngọc | Chữ kí: |  |
| Ngày |  |
|  | Lê Thị Bảo Quyên | Chữ kí: |  |
| Ngày |  |

**MỤC MỤC**

[1 Giới thiệu dự án 5](#_Toc73867170)

[1.1 Mục đích và phạm vi tài liệu 5](#_Toc73867171)

[1.2 Tổng quan dự án 5](#_Toc73867172)

[1.3 Lý do chọn quy trình 5](#_Toc73867173)

[2 Mô tả quy trình 6](#_Toc73867174)

[2.1.1 Xây dựng team 6](#_Toc73867175)

[3 Tổ chức nhóm 7](#_Toc73867176)

[3.1 Thông tin nhóm Scrum 7](#_Toc73867177)

[3.2 Vai trò và trách nhiệm 8](#_Toc73867178)

[3.3 Phương thức giao tiếp 9](#_Toc73867179)

[4 Lịch trình và chi phí 10](#_Toc73867180)

[4.1 Work breakdown structure 10](#_Toc73867181)

[4.2 Lịch trình chi tiết 11](#_Toc73867182)

[4.3 Chi phí 13](#_Toc73867183)

# Giới thiệu dự án

## Mục đích và phạm vi tài liệu

Tài liệu này cung cấp một bản tóm tắt các mục tiêu, phân chia công việc, các mốc quan trọng, nguồn lực cần thiết, thời gian và lịch trình tổng thể và phân bổ ngân sách được sử dụng và dựa trên đề xuất tài liệu để xây dựng một ứng dụng quản lý chi phí kịp thời theo yêu cầu và kế hoạch.

## Tổng quan dự án

Trang Web này được sinh ra nhằm phục vụ cho các giáo viên và học viên có một môi trường học tập lành mạnh, tiện ích. Kèm theo đó chúng tôi mang lại sự bảo mật cao về thông tin cũng như mang một quyền riêng tư cá nhân cho từng thành viên tham gia trang web. Bằng công nghệ điểm danh bằng nhận diện khuôn mặt các giảng viên sẽ dễ dàng quản lý học viên của lớp mình hơn, tạo tiện ích tối đa cho giảng viên trong khâu giảng dạy và quản lý học viên. Giáo viên khi đăng ký trang web sẽ được quyền lợi tự do mở các lớp học online cho bất cứ môn học nào mà giảng viên đang theo dạy.

**Các vấn đề:**

Ngày nay tiếng anh đang rất cần thiết trong quá trình hội nhập đất nước, việc dạy và học tiếng anh cũng trở nên cấp thiết để phục vụ cho các công việc, nhu cầu của mọi người, học tiếng anh là một vấn đề rất lớn ảnh hưởng đến quá trình phát triển của xã hội. Vì vậy, nhóm em muốn phát triển một hệ thống dạy và học tiếng anh, có tích hợp nhận diện khuôn mặt để điểm danh quản lý học viên phục vụ cho yêu cầu của khách hàng một cách thuận tiện và mang lại hiệu quả nhất.

## Lý do chọn quy trình

* Scrum cho phép việc tự do triển khai
* Scrum dễ học và dễ sử dụng
* Scrum chấp nhận sự thay đổi
* Scrum làm giảm rủi ro khi xây dựng sản phẩm
* Scrum tối ưu hóa hiệu quả và nỗ lực của đội phát triển
* Scrum cho phép khách hàng sử dụng sản phẩm sớm hơn
* Scrum cải tiến liên tục

# Mô tả quy trình

### Xây dựng team

Nhóm Scrum được hình thành bao gồm 1 ScrumMaster, 1 Product Owner và Nhóm phát triển (Nhóm); Product Owner tạo ra **Product Backlog** chứa các yêu cầu của dự án với các hạng mục được sắp theo thứ tự ưu tiên.

Đội sản xuất sẽ thực hiện việc hiện thực hóa dần các yêu cầu của Product Owner với sự lặp đi lặp lại các giai đoạn nước rút từ 1 đến 4 tuần làm việc (gọi là **Sprint**) với đầu vào là các hạng mục trong Product Backlog, đầu ra là các gói phần mềm hoàn chỉnh có thể chuyển giao được (Potentially Shippable Product Increment).

* **Khởi động dự án và xác định yêu cầu**

Dự án Scrum bắt đầu với **Product Owner**, người chịu trách nhiệm lấy đầu vào từ những bên liên quan hoặc đại diện của họ, để xây dựng một danh sách các yêu cầu nhằm tạo ra một **Product Backlog** (danh sách các yêu cầu về tính năng nghiệp vụ, công nghệ, vấn đề kỹ thuật, việc sửa lỗi,.. có thứ tự ưu tiên)

* **Lập kế hoạch dự án**

Product Owner cùng làm việc với nhóm trong buổi lập kế hoạch phát hành (Product Owner càng biết nhiều về SP thì càng có thể giúp nhóm nhiều hơn)

* **Triển khai Sprint**

Sau lập kế hoạch phát hành và Sprint, nhóm bắt đầu công việc của Sprint hiện thời cùng với những cuộc **họp Scrum 15 phút** hàng ngày (họp đứng).

* **Kết thúc Sprint**

Cuối mỗi Sprint, nhóm tạo ra các gói phần mềm có chức năng hoàn chỉnh, sẵn sàng chuyển giao (shippable) cho khác hàng.

# Tổ chức nhóm

## Thông tin nhóm Scrum

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ và tên** | **Điện thoại** | **Email** | **Chức vụ** |
| Nguyễn Tấn Lộc | 0328383218 | ngtaloc@gmail.com | Scrum master |
| Huỳnh Đình Quốc | 0762709667 | kenvindunn@gmail.com | Team member |
| Trịnh Minh Hậu | 0389933286 | minhhau.ttt@gmail.com | Team member |
| Huỳnh Như Ngọc | 0934145942 | ngocngoc351999@gmail.com | Team member |
| Lê Thị Bảo Quyên | 0379229359 | lethibaoquyen9359@gmail.com | Team member |

## Vai trò và trách nhiệm

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vai Trò** | **Trách Nhiệm** | **Họ & Tên** |
| **Team Leader** | * Xác định yêu cầu người dùng * Lựa chọn độ ưu tiên của yêu cầu người dùng * Điều chỉnh tính năng và độ ưu tiên mỗi lần lặp, nếu cần. * Giữ liên lạc với khách hàng để thông   báo tình trạng và nhân thông tin phản hồi từ họ.   * Chấp nhận hoặc từ chối kết quả * Đảm bảo đội ngũ dự án hoạt động tốt và hiệu quả. * Loại bỏ các rào cản. * Bảo vệ nhóm dự án khỏi các can thiệp từ bên ngoài. * Đảm bảo dự án làm đúng quy trình. * Đại diện cho quản lí dự án. * Tổ chức các cuộc họp. |  |
| **Developer** | * Phân tích các chức năng và yêu cầu của sản phẩm. * Code và test * Sửa lỗi. | **Thành viên** |
| **Analyzer** | * Thu thập yêu cầu người sử dụng. * Dựa vào các yêu cầu của người dùng để phân tích và xây dựng tài liệu đặc tả chức năng. | **Thành viên** |
| **Tester** | * Hiểu được yêu cầu dự án * Thiết kế và phát triển các thủ tục kiểm tra và các trường hợp dựa trên yêu cầu * Kiểm tra khiếm khuyết * Thảo luận về các nghi ngờ/truy vấn với nhóm | **Thành viên** |

Bảng 2 Vai trò và trách nhiệm

## 3.3 Phương thức giao tiếp

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Đối tượng / Người tham dự** | **Chủ đề / phân phối** | **Tần xuất** | **Phương pháp** |
| **Người hướng dẫn và thành viên** | Đánh giá tiến độ dự án. | Hàng tuần | Họp, Email,  Google driver |
| **Khách hàng và đội trưởng nhóm** | Đánh giá tiến độ dự án. | Hàng ngày | Họp |
| **Khách hàng và đội trưởng nhóm** | Sự yêu cầu minh bạch | Khi cần | Email, Facebook |
| **Trưởng nhóm và thành viên** | Đánh giá tiến độ dự án và họp hằng ngày. | Hàng ngày | Email, Facebook |

Bảng 3Phương thức giao tiếp

# Lịch trình và chi phí

## Work breakdown structure

Hình 2 Work breakdown structure

## Lịch trình chi tiết

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tiến trình** | **Khoản thời gian(ngày)** | **Ngày bắt đầu** | | **Ngày kết thúc** |
| ***1*** | ***Khởi tạo:*** | ***1 Ngày*** | ***14/03/2021*** | | ***14/03/2021*** |
| 1.1 | Thu thập yêu cầu | *1 Ngày* | 14/03/2021 | | *14/03/2021* |
| 1.2 | Tạo tài liệu proposal |
| ***2*** | ***Bắt đầu*** | ***6 Ngày*** | ***15/03/2021*** | | ***20/03/2021*** |
| 2.1 | Họp bắt đầu dự án | *2 Ngày* | 15/03/2021 | | 15/03/2021 |
| 2.2 | Tạo tài liệu project plan |
| 2.3 | Tạo tài liệu User story | 16/03/2021 | | 16/03/2021 |
| 2.4 | Tạo tài liệu product backlog | *2 Ngày* | *17/03/2021* | | *18/03/2021* |
| 2.5 | Tạo tài liệu Architecture | *17/03/2021* | | *18/03/2021* |
| 2.6 | Tạo tài liệu Test Plan | *2 Ngày* | *19/03/2021* | | *20/03/2021* |
| 2.6 | Xem lại tài liệu |  | *19/03/2021* | | *20/03/2021* |
| ***3*** | ***Phát triển*** | ***63 Ngày*** | ***21/03/2021*** | | ***25/05/2021*** |
| *3.1* | *Sprint 1* | *21 ngày* | *21/03/2021* | | *10/04/2021* |
| *3.1.1* | Thiết kế giao diện | *7 Ngày* | *23/03/2021* | | *29/03/2021* |
| *3.1.2* | Thiết kế Test case | *9 Ngày* | *26/03/2021* | | *4/04/2021* |
| *3.1.3* | Chức năng "Đăng kí" | *12 Ngày* | *22/03/2021* | | *2/04/2021* |
| *3.1.4* | Chức năng "Đăng nhập" |
| *3.1.5* | Chức năng " Đăng xuất " |
| *3.1.6* | Chức năng “Xem thông tin lớp học” |
| *3.1.7* | Chức năng “Tìm liếm lớp học” |
| *3.1.8* | Chức năng “Đăng ký lớp học” |
| *3.1.9* | Chức năng “Mở lớp học” |
| *3.1.10* | Chức năng “Quản lý lớp học " |
| *3.1.19* | Testing | *6 Ngày* | *31/03/2021* | | *5/04/2021* |
| *3.1.20* | Fix bugs and Report | *5 Ngày* | *6/04/2021* | | *8/04/2021* |
| *3.1.21* | Retest | *9/04/2021* | | *10/04/2021* |
| *3.1.22* | Closing |
| **3.2** | **Sprint 2** | **21 Ngày** | **12/04/2021** | | **2/05/2021** |
| *3.2.1* | Thiết kế giao diện | *4 Ngày* | *13/04/2021* | | *16/04/2021* |
| *3.2.2* | Thiết kế test case | *3 Ngày* | *17/04/2021* | | *19/04/2021* |
| *3.2.3* | Chức năng " Quản lý tiết học " | *11 Ngày* | *13/4/2021* | | *23/04/2021* |
| *3.2.4* | Chức năng " Quản lý ví tiền" |
| *3.2.5* | Chức năng " Đánh giá lớp học " |
| *3.2.6* | Chức năng " Thống kê lớp học" |
| *3.2.7* | Chức năng " Xem thời khóa biểu" |
| *3.2.16* | Testing | *4 Ngày* | *24/04/2021* | | *27/04/2021* |
| *3.2.17* | Fix bugs and Report | *5 Ngày* | *28/04/2021* | | *2/05/2021* |
| *3.2.18* | Retest |
| *3.2.19* | Closing |
| **3.3** | **Sprint 3** | **21 Ngày** | **5/05/2021** | | **25/05/2021** |
| *3.3.1* | Thiết kế giao diện | *3 Ngày* | *7/5/2021* | | *9/5/2021* |
| *3.3.2* | Thiết kế test case | 5 Ngày | *10/5/2021* | | *14/5/2021* |
| *3.3.3* | Chức năng "Quản lý tài khoản cá nhân” | *10 Ngày* | | *9/5/2021* | *18/5/2021* |
| *3.3.4* | Chức năng "Quản lý giảng viên” |
| *3.3.5* | Chức năng "Quản lý học viên” |
| *3.3.6* | Chức năng "Quản lý báo cáo thống kê” |
| *3.3.7* | Testing | 1 Ngày | *19/5/2021* | | *19/5/2021* |
| *3.3.8* | Fix bugs and Report | 6 Ngày | *20/5/2021* | | *22/5/2021* |
| *3.3.9* | Retest | *23/5/2021* | | *25/5/2021* |
| *3.3.10* | Closing |
| ***4*** | ***Kết thúc*** |  |  | |  |
| 4.1 | Họp phản hồi kết thúc dự án | *1 Ngày* | *26/05/2021* | | *26/05/2021* |
| 4.2 | Kết thúc dự án |

Bảng 4 Lịch trình chi tiết

## Chi phí

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Giai đoạn** | **Cột mốc** | **Số giờ** | **Chi phí** |
| 1 | Ban đầu | **INIT** | 40 | 1.200.000 VNĐ |
| 2 | Phát triển | **Sprint 1** | 180 | 5.400.000 VNĐ |
| **Sprint 2** | 146 | 4.380.000 VNĐ |
| **Sprint 3** | 102 | 3.060.000 VNĐ |
|  | Kết thúc | **RE** | 24 | 720.000 VNĐ |
| **Tổng** | | | 448 | 14.760.000 VNĐ |
| ***Mười bốn triệu bảy trăm sáu mươi nghìn đồng*** | | | | |

Bảng 5 Chi phí

***Chú thích:***

* *01 Ngày dự kiến mỗi người làm 8 giờ cho dự án*
* *Đơn giá 01 giờ = 30,000 VNĐ*