BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**XÂY DỰNG CHATBOT TỰ ĐỘNG HỖ TRỢ CHO WEBSITE GỢI Ý ĐỊA ĐIỂM DU LỊCH PHÙ HỢP VỚI SỞ THÍCH CÁ NHÂN**

**Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thanh Tâm**

**Mã số: B1310452**

**Khóa: K39**

Cần Thơ, 02/11/2017

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**XÂY DỰNG CHATBOT TỰ ĐỘNG HỖ TRỢ CHO WEBSITE GỢI Ý ĐỊA ĐIỂM DU LỊCH PHÙ HỢP VỚI SỞ THÍCH CÁ NHÂN**

**Giảng viên hướng dẫn Sinh viên thực hiện**

**TS. Nguyễn Thị Thu An Nguyễn Thanh Tâm**

**MSSV: B1310452**

**Khóa: K39**

Cần Thơ, 02/11/2017

**NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN**

**LỜI CẢM ƠN**

Em xin chân thành cảm ơn!

Cần Thơ, ngày 02 tháng 11 năm 2017

Người viết

Nguyễn Thanh Tâm

**MỤC LỤC**

**DANH MỤC HÌNH**

**DANH MỤC BẢNG**

# ABSTRACT

# TÓM TẮT

# PHẦN GIỚI THIỆU

## 1. Đặt vấn đề

## 2. Lịch sử giải quyết vấn đề

## 3. Mục tiêu đề tài

## 4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

## 5. Phương pháp nghiên cứu

## 6. Kết quả đạt được

## 7. Bố cục luận văn

# PHẦN NỘI DUNG

# CHƯƠNG 1

# MÔ TẢ BÀI TOÁN

## 1. Mô tả chi tiết bài toán

## 2. Hệ thống Chatbot

# CHƯƠNG 2

# THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT

## Thiết kế hệ thống:

## Thiết kế và cài đặt giải thuật

**CHƯƠNG 3**

# KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ

## Giao diện hệ thống

## Đánh giá hiệu quả

# PHẦN KẾT LUẬN

## 1. Kết quả đạt được

**Ưu điểm:**

**Hạn chế:**

## 2. Hướng phát triển

# TÀI LIỆU THAM KHẢO