Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thành Luân

MSSV: 1981019

**THIẾT KẾ KIẾN TRÚC**

**PHẦN MỀM QUẢN LÝ CỬA HÀNG ĐIỆN THOẠI DI ĐỘNG**

**Kiến trúc phần mềm**

**A picture containing text, screenshot, font, line

Description automatically generated**

Phần mềm được thiết kế dựa trên mô hình **Model - View - ViewModel**, đây là mô hình hỗ trợ two-way data binding giữa View và View Model.

* **View**

Tương tự như trong mô hình MVC, View là phần giao diện của ứng dụng để hiển thị dữ liệu và nhận tương tác của người dùng. Một điểm khác biệt so với các ứng dụng truyền thống là View trong mô hình này tích cực hơn, nó có khả năng thực hiện các hành vi và phản hồi lại người dùng thông qua tính năng binding, command

* **Model**

Cũng tương tự như trong mô hình MVC, Model là các đối tượng giúp truy xuất và thao tác trên dữ liệu thực sự

* **View Model**

Là lớp trung gian giữa View và Model. View Model có thể được xem là thành phần thay thế cho Controller trong mô hình MVC. Nó chứa các mã lệnh thực hiện Data Binding, Command. Một điểm cần lưu ý là trong mô hình MVVM, các tầng bên dưới sẽ không biết được các thông tin gì về các tầng trên của nó.