# LẬP TRÌNH ANDROID CĂN BẢN

Bài 9: View Binding & Data Binding

Ths. Trần Xuân Thanh Phúc | Trường Đại học Công Nghiệp Thực Phẩm

# Nội dung

- View Binding
- Data Binding

Cách truyền thống

```
setContentView(R.layout.activity_main);
txtViewMainTitle = findViewById(R.id.mainTitle);
txtViewSubTitle = findViewById(R.id.subTitle);
```

- Lặp đi lặp lại, thời gian phát triển kéo dài
- Dễ bị lỗi NullPointer, ClassCast
- Lập trình viên vừa phải nhớ tên biến, vừa phải nhớ ID resource

Gradle App

Activity Class

```
android {
    ...
    buildFeatures {
      viewBinding true
    }
}
```

```
private <LayoutName>Binding binding;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    binding = <LayoutName>Binding.inflate(getLayoutInflater());
    setContentView(binding.getRoot());
    binding.<ID_Resource>....
    // ID_Resource & LayoutName in camelCase form
}
```

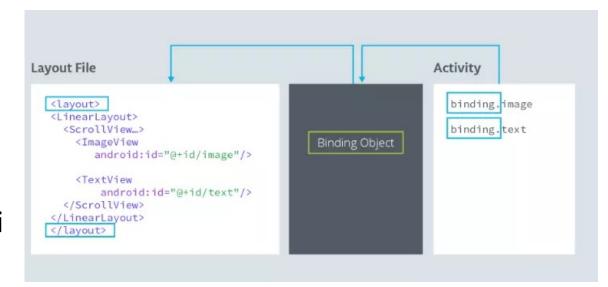
#### Fragment

Recycler Adapter

```
@NonNull
@Override
public DemoViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int
viewType) {
<LayoutName>Binding binding =
<LayoutName>Binding.inflate(LayoutInflater.from(parent.getContext()), parent,
false);
  return new DemoViewHolder(binding);
public class DemoViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
<LayoutName>Binding binding;
  public DemoViewHolder(@NonNull <LayoutName>Binding itemRowBinding) {
    super(itemRowBinding.getRoot());
    binding = itemRowBinding;
```

- Ưu điểm
  - Null Safety
  - Type Safety
  - Speed

- Data Binding là một thư viện được tích hợp trong gói Android Jetpack. Nó cho phép liên kết giữa dữ liệu logic với các UI Element
- Khác với việc sử dụng findByViewId:
  - Data binding tạo ra đối tượng ràng buộc tại thời điểm compile (thay vì Runtime với findViewById) cho tất cả các view trong layout.
  - Các view được truy cập thông qua đối tượng Binding sẽ hiệu quả hơn so với việc sử dụng findViewByld.



Gradle App

```
android {
    ...
    buildFeatures {
        dataBinding true
    }
}
```

Layout

Activity Class

```
private <LayoutName>Binding binding;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    binding = <LayoutName>Binding.inflate(getLayoutInflater());
    setContentView(binding.getRoot());
}
```

View Model Class

```
public class MainViewModel {
  private String name;
  public String getName() {
    return name;
  public void setName(String name) {
    this.name = name;
  public void buttonClick(View view) {
    Log.e("AAA", "click roi");
```

Layout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
< layout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
  <data>
    <variable
      name="m"
      type="com.example.hellobinding.MainViewModel" />
  </data>
  <TextView
  android:text="@={m.name}"
    .../>
</layout>
```

Activity class

```
binding.setM(m);
m.setName("Day la Data Binding");
```

Event Binding

```
<Button
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Click here"
android:onClick="@{m::buttonClick}"
/>
```

Listener Binding

```
<Button
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Click here"
android:onClick="@{() -> m.buttonClick()}"
/>
```

1-way Binding

```
public class MainViewModel extends BaseObservable {
  private int so = 0;
  @Bindable
  public int getSo() {
    return so;
  public void setSo(int so) {
    this.so = so;
    notifyPropertyChanged(BR.so);
  public void tangDan() {
    setSo(so + 1);
```

2-way Binding

```
<EditText
android:text="@={`` + m.so}"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content" />
```

ObservableField

```
public class MainViewModel {
  public ObservableField<Integer> so = new ObservableField<>(0);
  public MainViewModel() {
    so.addOnPropertyChangedCallback(new
Observable.OnPropertyChangedCallback() {
      @Override
      public void onPropertyChanged(Observable sender, int propertyId) {
        // Call when value in observable field value changed
    });
  public void tangDan() {
    so.set(so.get() + 1);
```

#### BindingAdapter

– Binding Adapter chỉ đơn giản là static method hoặc instance method được sử dụng để làm thế nào xác định một số thuộc tính người dùng định nghĩa các thuộc tính dữ liệu để ràng buộc với thuộc tính của View

```
@BindingAdapter({"textParam"})
public static void loadText(TextView view, String text)
{
   view.setText(text);
}
```

```
<TextView
app:textParam="@{String.valueOf(m.so)}"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content" />
```

#### Doc

- https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding
- https://developer.android.com/topic/libraries/data-binding
- https://developer.android.com/topic/libraries/databinding/binding-adapters

# LẬP TRÌNH ANDROID CĂN BẢN



Ths. Trần Xuân Thanh Phúc | Trường Đại học Công Nghiệp Thực Phẩm