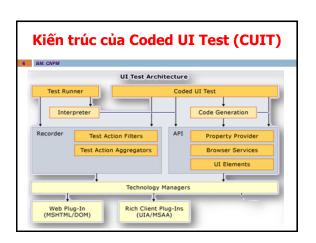


Coded UI Test (CUIT)

- Một loại kiểm thử tự động phần mềm điển hình đòi hỏi công cụ tự động hóa như Selenium và QTP.
- Coded UI Test (CUIT) đã được giới thiệu bởi Microsoft cùng với Visual Studio 2010. Nó tích hợp với Team Foundation Server.
- CUIT sử dụng Visual Studio IDE để viết các kịch bản, vì việc ghi chép có thể được thực hiện bằng Visual Studio.

1. Coded UI Test (CUIT) là gì?

- Coded UI Test (CUIT) là các bài kiểm tra tự động thúc đẩy ứng dụng thông qua giao diện người dùng (UI).
- Các kiểm thử này liên quan đến kiểm tra chức năng của các điều khiển UI. Nó kiểm tra các chức năng của toàn bộ ứng dụng bao gồm cả giao diện người dùng.



2. Tính năng của Coded UI Test (CUIT)

Các tính năng của **Coded UI Test (CUIT)** bao gồm:

- Kiểm thử chức năng
- ❖ Tao mã trong C# / VB
- Tích hợp với ALM story (Application Lifecycle Management):
 - Xây dựng, triển khai & kiểm thử trong phòng thí nghiệm hoặc như là một phần của bản build.
 - Local, chạy từ xa, thu thập dữ liệu.
- Khả năng mở rông
- Ghi lại ý định và phát lại khả năng phục hồi.

3. Công nghệ hỗ trợ Coded UI Test (CUIT)

Với **Coded UI Test (CUIT)**, một ứng dụng có thể dễ dàng được kiểm tra. Ứng dụng có thể là dựa trên cửa sổ hoặc dưa trên web.

CUIT hỗ trợ các công nghệ như:

- Úng dụng máy tính để bàn dựa trên Window
- ❖ Dịch vụ Web (SOAP, ASPX, v.v ...)
- Úng dung Window phone
- WPF (Windows Presentation Foundation)
- Các ứng dụng web (HTML, Silverlight, HTML5)

4. Tại sao sử dụng Coded UI Test cho kiểm thử tự động?

Lý do tại sao **Coded UI Test** dùng cho kiểm thử tự động được ưa thích:

- Lập trình viên và nhân viên kiểm thử phần mềm có thể hợp tác hiệu quả bằng cách sử dụng cùng một công cụ / ngôn ngữ.
- Nó hỗ trợ cả webs cũng như các dự án Windows.
- Cơ chế xác định phần tử là một tính năng tuyệt vời trong việc mã hóa giao diện người dùng. Ngoài ra, nó hỗ trơ đồng bô hóa.

4. Tại sao sử dụng Coded UI Test cho kiểm thử tự động?

- Công cụ Playblack hỗ trợ các tính năng như 'WaitForControlExist', 'WaitForReadyLevel', v.v ...
- Với sự giúp đỡ của "Test Agents" các kiểm thử tự động có thể được chạy trên các máy từ xa.
- Các nhóm tự động có thể phát triển các kiểm thử phức tạp, sử dụng Coded UI Test với các lớp framework.

4. Tại sao sử dụng Coded UI Test cho kiểm thử tự động?

- Nhân viên kiểm thử phần mềm có thể nắm bắt các ngoại lệ và ghi lại kết quả một cách hiệu quả bằng việc sử dụng log4net.dll
- Tool Coded UI Test hỗ trợ lập trình mô tả. Nó cho phép kiểm thử phần mềm tự động hóa các kịch bản dựa trên các thuộc tính của đối tượng.

5. Làm thế nào để tạo ra các Kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

Để tạo các **Coded UI Test (CUIT)**, bạn có thể thực hiện theo các cách sau:

- Tạo từ Bản ghi hành động hiện tại (chuyển đổi từ ghi chép kiểm thử thủ công)
- Tạo một bài kiểm tra Coded UI Test mới từ đầu
- ❖ Viết mã từ đầu

6. Nội dung của một bài kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

Khi tạo một kiểm thử Coded UI Test, trình tạo kiểm thử Coded UI Test tạo Bản đồ. Điều này bao gồm UI được kiểm tra:

- Các phương thức kiểm tra (test methods)
- Các tham số (parameters)
- * Xác nhân (assertions), vv...
- Đối với mỗi bài kiểm tra, nó cũng tạo ra một tệp tin lớp.

6. Nội dung của một bài kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

File	Content	Editable
UIMap.Designer.cs	Declaration section UIMap Class Methods Properties	No
UIMap.cs	UIMap class (partial)	Yes
CodedUITest1.cs	CodeUITest1 class Methods Properties	Yes
UIMap.uitest	The XML map of the UI for the test. It is edited only through UI Map editor	

6. Nội dung của một bài kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

- a) UIMap.Designer.cs: Nó được tạo ra khi một người kiểm thử ghi lại một số tương tác UI hoặc khi một số đối tượng được thêm bằng tay vào UIMap.
- b) UIMap.cs: Bất kỳ sửa đổi hoặc tuỳ chỉnh nào được thực hiện cho UIMap được lưu trữ trong tệp tin này. Ban đầu, tập tin này sẽ được để trống và có thể được gắn linh kiện vào sau này. Nếu sửa đổi được trực tiếp tập tin UIMap.designer.cs, chắc chắn rằng nó không phải là ghi lại nếu không tất cả các thay đổi sẽ bị mất.

6. Nội dung của một bài kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

c) CodedUITest1.cs: tệp này có chứa lớp kiểm thử giao diện người dùng, các phương thức kiểm tra, dẫn chứng khẳng định (assertion invocation) và phương thức triệu tập (method invocation). Tất cả các xác nhận và phương thức mặc định được gọi ra từ tệp này.

6. Nội dung của một bài kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

- **d) UIMap.uitest:** Đây là một XLM thể hiện của lớp UIMap. Nó bao gồm:
 - Các cửa sổ (windows)
 - ❖ Điều khiển (controls)
 - Thuôc tính (properties)
 - Phương thức (methods)
 - ❖ Hành động (actions) và xác nhận (assertions).
 - Nó chỉ được chỉnh sửa thông qua trình chỉnh sửa UIMap.

7. Làm thế nào để thực hiện kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

Coded UI Test có hai cách khác nhau để tiến hành kiểm tra cho ứng dụng của bạn:

- a) Coded UI Record and Playback
- b) Coded UI Handing coding
- → Ta phải làm theo 8 bước sau để thực hiện kiểm tra Coded UI Test.

7. Làm thế nào để thực hiện kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

Bước 1: Tạo một dự án kiểm thử với Coded UI Test

Bước 2: Thêm tệp kiểm tra Coded UI Test

Bước 3: Ghi lại một loạt các hành động

Bước 4: Xác minh các giá trị trong các trường UI như các hôp văn bản

Bước 5: Xem mã kiểm tra được tạo ra

Bước 6: Thêm nhiều hành động và khẳng định

Bước 7: Chỉnh sửa các chi tiết của các hoạt động thử nghiệm và các khẳng định

Bước 8: Chạy thử nghiệm

8. Thực tiễn tốt nhất cho kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

Dưới đây là một số phương thức hay nhất cho một bài kiểm tra Coded UI Test:

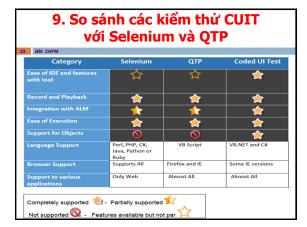
- Sử dụng trình tạo kiểm thử Coded UI Test bất cứ khi nào có thể.
- Cố gắng không sửa đổi tệp UIMap.designer.cs trực tiếp. Nếu không, sự thay đổi thực hiện đối với tệp sẽ bị ghi đè.
- Tạo kiểm thử như là một chuỗi các phương thức được ghi lại.

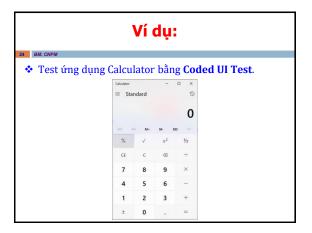
8. Thực tiễn tốt nhất cho kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

- Mỗi phương thức ghi lại phải hoạt động trên một trang duy nhất, hình thức hoặc hộp thoại. Ngoài ra, hãy tạo một phương thức kiểm tra mới cho mỗi biểu mẫu mới, trang hoặc hộp thoại.
- Khi tạo ra một phương thức, thay vì dùng tên mặc định hãy sử dụng một tên phương thức có ý nghĩa nhằm giúp xác định mục đích của phương thức.
- Hạn chế mỗi phương thức ghi lại dưới 10 hành động. Cách tiếp cận này làm cho nó dễ dàng hơn để thay thế một phương thức nếu UI thay đổi.

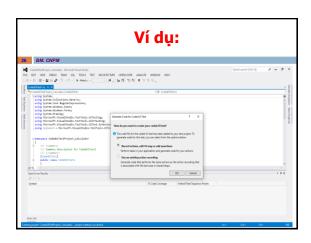
8. Thực tiễn tốt nhất cho kiểm thử Coded UI Test (CUIT)

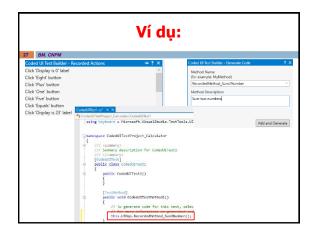
- Để tạo ra sự khẳng định sử dụng Coded UI Test. Nó tự động thêm một phương thức khẳng định vào tệp UIMap.Designer.cs.
- Ghi lại các phương thức kiểm tra/các phương thức khẳng định, nếu các giao diện người dùng thay đổi hoặc ghi lại các phần bị ảnh hưởng của một phương thức thử hiện có.
- Nếu đang code trực tiếp bằng API, sử dụng các phương thức và thuộc tính trong các lớp được tạo ra trong tệp UIMap.Designer.cs.



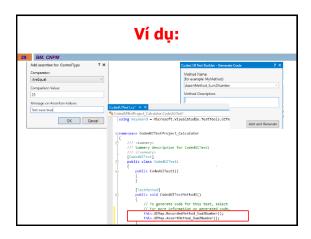












Tốm Tắt: * Các bài kiểm tra tự động chạy ứng dụng thông qua giao diện người dùng (UI) được gọi là các bài kiểm tra Coded UI Tests (CUITs). * Coded UI Test hỗ trợ các công nghệ như: Web serivce, ứng dụng Window Phone, ứng dụng Web, v.v. * Coded UI cho phép các nhà phát triển và kiểm thử phần mềm hợp tác hiệu quả bằng cách sử dụng cùng một công cụ/ ngôn ngữ.

Tóm Tắt:

Nội dung hoặc tệp được tạo trong khi sử dụng Coded UI Test bao gồm:

- UIMap.Designer.cs
- UIMap.cs
- ❖ CodedUITest1.cs
- UIMap.uitest

Tham khảo

Nguồn:

- 1. https://www.guru99.com/coded-ui-test-cuit.html
- 2. https://docs.microsoft.com/enus/dotnet/api/microsoft.visualstudio.testtools.unittesting.ass ert?view=mstest-net-1.2.0
- 3. https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/test/use-ui-automation-to-test-your-code?view=vs-2019
- 4. https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/test/best-practices-for-coded-ui-tests?view=vs-2019
- 5. https://www.swtestacademy.com/introduction-to-codedui/

Bài tập

Kiểm thử UI Automation với Coded UI Test để kiểm thử cho các ứng dụng sau:

- 1. Chương trình Calculator.
- 2. Đăng nhập một tài khoản Gmail.
- 3. Tạo một tài khoản Facebook.
- 4. Mua hang từ website lazada.vn
- Mượn sách từ thư viện: https://thuvien.hufi.edu.vn

KIỂM ĐỊNH CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM

Thank for your attention