

NỘI DUNG VÀ QUY ĐỊNH ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN
KIỂM ĐỊNH CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM
THỰC HÀNH KIỂM ĐỊNH CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM

I. KIỂM ĐỊNH CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM – 30 tiết

1. Nội dung:

- Chương 1. Tổng quan (6 tiết)
- Chương 2. Quy trình và kế hoạch kiểm thử (3 tiết)
- Chương 3. Kiểm thử phần mềm (6 tiết)
- Chương 4. Kiểm thử phần mềm trong công nghiệp (6 tiết)
- Chương 5. Xử lý lỗi (9 tiết)
- Kiểm tra: 1 tiết (do GV quyết định thời gian)

2. Quy định đánh giá:

- **Tiểu luận: 30%**
 - + Chuyên cần: 10%
 - + Kiểm tra thường xuyên: 20%
- **Cuối khóa: 70%**
 - + Bài tập nhóm: 20%
 - + Đồ án + Báo cáo: 50% (Mỗi nhóm sẽ có 1 điểm tổng tối đa bằng với **số thành viên*10**. Nhóm trưởng sẽ quyết định chia điểm đó cho mỗi thành viên tùy vào mức độ đóng góp của thành viên đó trong đồ án).

3. Quy định đánh giá đồ án:

Mỗi nhóm từ 4-5 SV đề xuất đề tài (hoặc chọn đề tài trong danh sách được Giảng viên cung cấp) quản lý và xây dựng hệ thống phần mềm (Windows Form, Website, App di động, ...), thực hiện hoàn chỉnh ít nhất 1 chức năng của phần mềm theo đúng quy trình công nghệ phần mềm và quản lý dự án phần mềm.

Cách triển khai Đồ án:

- Tuần 01: Thành lập nhóm, chọn nhóm trưởng, thảo luận để tìm đề tài.
- Tuần 02-03: Xác định đề tài và đăng ký trực tiếp cho Lóp trưởng. Nhóm không được thay đổi đề tài sau khi đã chốt danh sách đề tài.

- Tuần 04-10: Thực hiện đề tài, trong quá trình thực hiện phải báo cáo từng giai đoạn thực hiện của đề tài trên Google Classroom theo tiến độ học trên lớp lý thuyết, trong quá trình code phải dùng Github để thực hiện và kiểm soát các thành viên nhóm, add thêm GV vào Group để theo dõi. Thực hiện kiểm định hoàn chỉnh ít nhất một nghiệm vụ trong đề tài sinh viên đã đăng ký với giảng viên (có thể là đồ án tốt nghiệp mà sinh viên/nhóm sinh viên đang thực hiện).
- Tuần 11 và 12: Nộp sản phẩm và Báo cáo thuyết trình (Sản phẩm nộp: Source code + Quyền báo cáo theo đúng mẫu quy định, đánh giá điểm của từng thành viên).

4. Danh sách đề tài sinh viên có thể lựa chọn:

- Phần mềm quản lý trung tâm anh ngữ Sunny English
- Quản lý chuỗi cửa hàng ẩm thực bán và giao hàng online (đa nền tảng)
- Phần mềm quản lý nhà hàng Dori (đa nền tảng)
- App đi động hỗ trợ bán vé xe Phương Trang (đa nền tảng)
- Website quản lý Tour du lịch cho SaigonTourist
- Phần mềm quản lý cửa hàng tiện lợi Circle K
- Phần mềm quản lý nhân sự tại Công ty may Việt Tiến
- Xây dựng phần mềm quản lý nhà sách.
- Xây dựng phần mềm quản lý quán café.
- Xây dựng phần mềm quản lý quán karaoke.
- Xây dựng phần mềm quản lý khách sạn.
- Xây dựng phần mềm quản lý thư viện trường THCS.
- Xây dựng phần mềm quản lý mua bán đĩa CD/DVD.
- Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng bán máy vi tính.
- Xây dựng phần mềm quản lý Shop thời trang.
- Xây dựng phần mềm quản lý giao/đặt báo.
- Xây dựng phần mềm quản lý học sinh trong trường phổ thông.
- Xây dựng phần mềm quản lý nhà thuốc tây.
- Xây dựng phần mềm quản lý các trẻ ở trường mầm non.
- Xây dựng phần mềm quản lý thông tin tiệc cưới tại nhà hàng tiệc cưới.
- Xây dựng phần mềm quản lý trung tâm Tin học của trường ĐH CNTP TPHCM.
- Xây dựng website hỗ trợ đăng ký Đồ án và luận văn tại khoa CNTT.
- Xây dựng website quản lý kịch tại sân khấu kịch Phú Nhuận.
- Xây dựng website giới thiệu và xem phim online.
- Xây dựng website giới thiệu và cho nghe trực tuyến các bài hát Việt Nam.
- Xây dựng website giới thiệu phim truyện Việt Nam.
- Xây dựng website quảng bá các loại trái cây Việt Nam.
- Xây dựng website quảng bá du lịch.
- Xây dựng website giới thiệu thông tin và bán hoa.

- Xây dựng website giới thiệu thông tin các chuyến xe bus tại TPHCM.
- Xây dựng website giới thiệu thông tin và cho đặt vé của các chuyến xe khách Mai Linh.
- Xây dựng website giới thiệu thông tin và bán mỹ phẩm.

5. Nội dung cuốn báo cáo gồm:

1. MỤC LỤC
2. LỜI MỞ ĐẦU
3. DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU, HÌNH ẢNH.
4. CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ KIỂM THỬ PHẦN MỀM
5. CHƯƠNG 2: THIẾT KẾ TEST PLAN
6. CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ TEST CASE VÀ TEST DATA (gồm Quy trình, vai trò, và các phương pháp thiết kế Test case)
7. CHƯƠNG 4: ÁP DỤNG KIỂM THỬ THỰC TẾ (gồm Unit Test, UI automation Test)
8. CHƯƠNG 5: TỔNG KẾT
9. TÀI LIỆU THAM KHẢO

II. THỰC HÀNH KIỂM ĐỊNH CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM – 30 tiết (10 buổi)

1. Nội dung:

- Buổi 1. Lập kế hoạch, Thiết kế test case
- Buổi 2. Thiết kế test data
- Buổi 3. Kiểm thử Nunit
- Buổi 4. Kiểm thử Junit
- Buổi 5. Ôn tập (Nunit, Junit), Kiểm tra lần 1.
- Buổi 6. Kiểm thử giao diện Windows Form với UI Automation.
- Buổi 7. Kiểm thử Web Form với Selenium
- Buổi 8. Kiểm thử Mobile với Selenium
- Buổi 9. Kiểm thử tích hợp đa nền tảng: Windows Form, Web Form và Mobile. (tt)
- Buổi 10. Ôn tập, Kiểm tra lần 2

2. Quy định đánh giá:

- Trung bình cộng **2 bài kiểm tra**.

Chủ nhiệm môn học

Trần Văn Thọ