

Lập trình ứng dụng Java

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG JAVA CHAT

Giảng viên hướng dẫn

Giảng viên lí thuyết: Nguyễn Văn Khiết

Giảng viên thực hành: Nguyễn Đức Huy

Giảng viên thực hành: Nguyễn V. Vũ

Thông tin sinh viên

Họ và tên

MSSV

Nguyễn Thanh Tình

19127292

19KTPM3

I. Thông tin ứng dụng

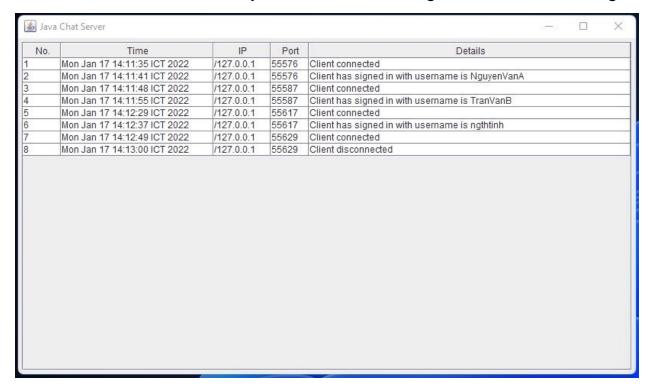
- Tên ứng dụng: Java Chat Server và Java Chat Client
- Ngôn ngữ lập trình: Java (với đồ họa xây dựng trên Java Swing)
- Tự đánh giá mức độ hoàn thiện: 100/100.
- Link Demo Youtube: https://youtu.be/UwFpZI4V_uI

II. Hướng dẫn sử dụng

- a. Khởi chạy Server
- Nhấp chuột vào phần mềm JavaChatServer.jar.



- Một cửa sổ mới hiện ra, đây là nơi hiển thị những sự kiện trên hệ thống.

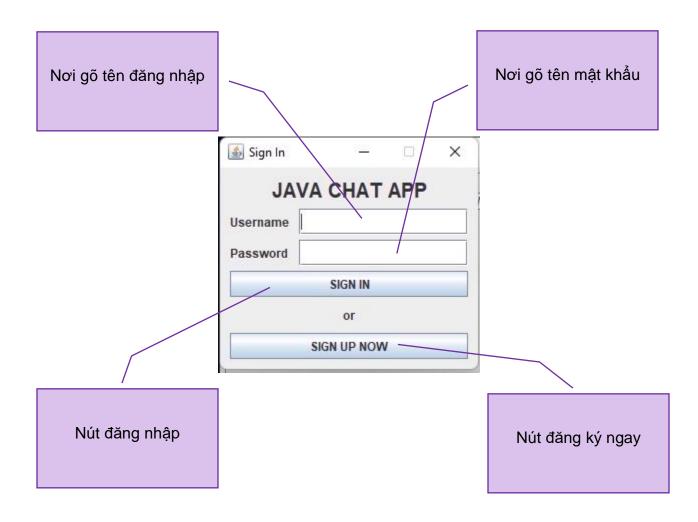


b. Đăng nhập

- Nhấp chuột vào phần mềm JavaChatClient.jar.

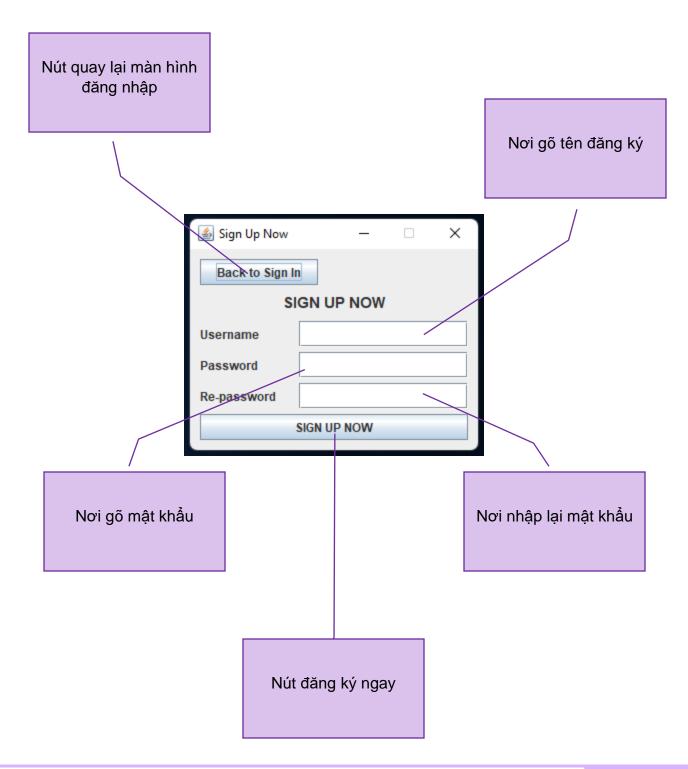


- Các thành phần của cửa sổ đăng nhập sẽ như sau:



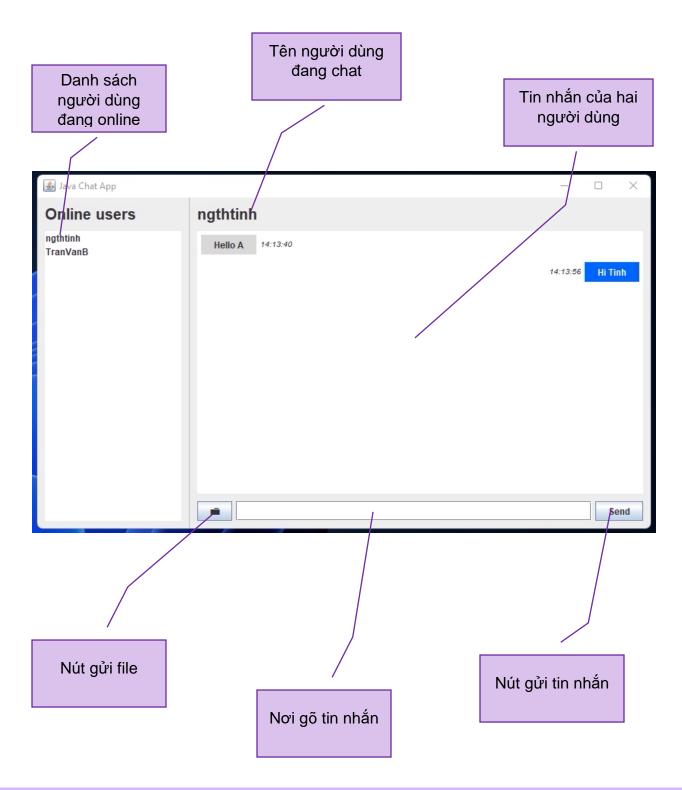
c. Đăng ký

- Trên cửa sổ đăng nhập, có nút **SIGN UP NOW**, click vào đó nếu muốn đăng ký tài khoản mới.
- Các thành phần trên cửa sổ đăng ký sẽ như sau:



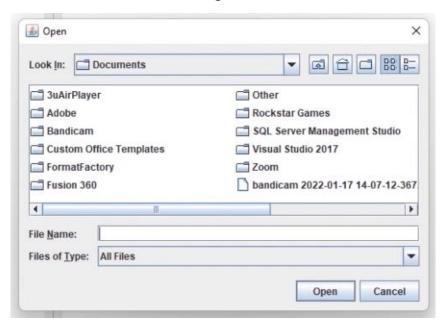
d. Nhắn tin

- Sau khi đăng nhập hoặc đăng ký thành công, một cửa sổ giao diện chính hay cửa sổ nhắn tin sẽ xuất hiện.



e. Gửi & nhận file

- Trong màn hình chat, bấm vào nút gửi file.



Cửa sổ chọn file hiện ra, chọn file cần gửi.

- Sau khi hoàn tất, một tin nhắn đính kèm file sẽ xuất hiện trên khung chat.



- Bấm vào tin nhắn đó, người dùng sẽ được chọn nơi để lưu file, thao tác tương tự như chọn file để gửi.

III. Tài liệu tham khảo

- [1] Lập trình Socket Cơ Bản với TCP/IP trong Java CodeLearn https://codelearn.io/sharing/lap-trinh-socket-co-voi-tcpip-ava
- [2] Hướng dẫn lập trình Java Socket openplanning https://openplanning.net/10393/java-socket
- [3] Lập trình mạng Socket trong Java VietJack.com https://vietjack.com/java/lap_trinh_mang_trong_java.jsp