main.c

//スタンバイ

//カウントダウン

//終了

lib.c

int ports[8] = {17, 27, 22, 23, 5, 6, 24, 25}

int num2seg = 2次元配列

//num2seg[d]はセグに「d」を表示するために必要なポート番号が格納されている

void standby(void) //スタンバイ関数

{

//portsでループ

{

//xx番ポートをexport

//xx番ポートのdirectionをoutに変更

//xx番ポートのvalueを1に変更

}

}

void set\_v(int port\_num, char \*val) //xx番ポートのvalueをvalに変更

{

}

void clear\_seg(void) //全てのセグを消灯

{

//portsでループ

{

set\_v(xx, "1")

}

}

void set\_seg(int digit) //digit(0-9)をセグに表示

{

//num2seg[digit]に対するループ

{

//対応するポートのみ点灯

set\_v(num2seg[i], "0")

}

}