

受講まとめ (マークダウン記法で書いてみました)

全体を通して、 ワクワクして目から鱗の毎日が楽しかったです！！！！

理由たくさんあるけど挙げるとしたら以下4点

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- クラスメイトの存在→孤独じゃない

せっかくなら形に残る何かを作るぞ！なに作ろうかな🤔

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- ポケモン大好き長男がスマホで操作する想定

ポケモンdeしりとり

発案した当初は、実装できる想像まったくできない夢の代物でした。

4週間の受講を終えた今ならデキる気がする👌

類似アプリが既にないか探しましたが、想像に近いモノはない... (・v・) ニヤニヤ

よし作ったらうやないか

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ☑ 文字を入力できる
- ☑ GOボタンで入力した文字を確定する
- ☑ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ☑ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- ☑ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ☑ ドボンしたら最初から始める
- ☑ [ン]が付いたらドボン
- ☑ 文字が繋がらなかったら=>再入力促すメッセージ表示
- ☑ 最初/最後の文字に濁点・半濁点があるときの処理-->ハのときパでもバでもOKとする
- ☑ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理
- ☑ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユヨ)だったときの処理

- ✓ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- ✓ 存在するポケモンか判別する
- ✓ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動
- ✓ 既出ポケモンだったらドボン
- ✓ 最新の図鑑情報に更新する(100体くらい不足)
- ☐ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示
- ☐ 入力した名前のポケモン画像表示
- ☐ 隠れミラクルワードで画面エフェクト

- ・・・なんか足りない&閃きそう（・∀・）ニヤニヤ
- ・・・もっとCSSもJavascriptも使いこなしたい
- ・・・機能実装することに夢中でリファクタリングがおざなり泣

★ポケモンdeしりとりデモ★

実演するテストケース

- 空白 → メッセージ表示
- 図鑑にないポケモン → メッセージ表示
- ンが付きちゃった（リザードン → **ざんねん**）
- 既出ポケモン（ドードー → ドードー → **ざんねん**）
- 最後が伸ばし棒&濁点（フリーザー → サンダー → **成功**）

**おかげさまで夢が広がりました。勉強し続けます！
また来週フォローアップ期間にお会いしましょう
ありがとうございました！**