

受講まとめ (マークダウン記法で書いてみました)

全体を通して、 ワクワクして目から鱗の毎日が楽しかったです！！！！

理由たくさんあるけど挙げるとしたら以下4点

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- クラスメイトの存在→孤独じゃない

せっかくなら形に残る何かを作るぞ！なに作ろうかな🤔

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- ポケモン大好き長男がスマホで操作する想定

ポケモンdeしりとり

実はコレ、Week1のどこかの朝「作ってみたいもの」という問いかけを受けて、私が宣言したものでした。当時は実装できる想像まったくできない夢の代物でした。
今ならできる気がする👌

類似アプリが既にないか探しましたが、想像に近いモノはない... (・∀・) ニヤニヤ

よし作ったろうやないか

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ✓ 文字を入力できる
- ✓ GOボタンで入力した文字を確定する
- ✓ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ✓ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- ✓ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ✓ ドボンしたら最初から始める
- ✓ [ン]が付いたらドボン
- ✓ 文字が繋がらなかったら=>再入力促すメッセージ表示
- ✓ 最初/最後の文字に濁点・半濁点があるときの処理-->ハのときパでもバでもOKとする
- ✓ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理

- ☑ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユヨ)だったときの処理
- ☑ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- ☑ 存在するポケモンか判別する
- ☑ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動
- ☑ 既出ポケモンだったらドボン
- ☑ 最新の図鑑情報に更新する(100体くらい不足)
- ☐ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示
- ☐ 入力した名前のポケモン画像表示
- ☐ 隠れミラクルワードで画面エフェクト

- ・・・なんか足りない&閃きそう（・v・）ニヤニヤ
- ・・・もっとCSSもJavascriptも使いこなしたい
- ・・・機能実装することに夢中でリファクタリングがおざなり泣

★ポケモンdeしりとりデモ★

- ・ 空白 → メッセージ表示
- ・ ンが付いちゃった（リザードン → **ドボン**）
- ・ 既出ポケモン（ドードー → ドードー → **ドボン**）
- ・ 最後が伸ばし棒&濁点（フリーザー → サンダー → **OK**）

**おかげさまで夢が広がりました。勉強し続けます！
ありがとうございました！
またお会いできるのを楽しみにしています！！**