

受講まとめ (マークダウン記法で書いてみました)

めっちゃ楽しかったです！！！！

理由たくさんあるけど挙げるとしたら以下4点

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- 孤独じゃない クラスメイトの存在

せっかくなら形に残る何かを作るぞ！なに作ろうかな🙄

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- ポケモン大好き長男がスマホで操作する想定

ポケモンdeしりとり

類似アプリが既にないか探しましたが、想像に近いモノはない... (・v・) ニヤニヤ

よし作ったらうやないか

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ☒ 文字を入力できる
- ☒ GOボタンで入力した文字を確定する
- ☒ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ☒ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- ☒ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ☒ ドボンしたら最初から始める
- ☒ [ン]が付いたらドボン
- ☐ 文字が繋がらなかったらドボン
- ☒ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理
- ☒ 最初/最後の文字に濁点・半濁点があるときの処理-->ハのときパでもバでもOKとする
- ☒ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユヨ)だったときの処理
- ☒ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- ☒ 存在するポケモンか判別する

☒ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動

☐ 最新の図鑑情報に更新する(100体くらい不足)

☐ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示

☐ 入力した名前のポケモン画像表示

☐ 隠れミラクルワードで画面エフェクト

・・・なんか足りない&閃きそう（・∀・）ニヤ

・・・もっとCSSもJavascriptも使いこなしたい

おかげさまで夢が広がりました。勉強し続けます！

ありがとうございました！またお会いできるのを楽しみにしています！！

©ngtnok