めっちや楽しかったです!!!

理由たくさんあるけど挙げるとしたら以下4点

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- 孤独じゃない クラスメイトの存在

せつかくなら形に残る何かを作るぞ!なに作ろうかな

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- ポケモン大好き長男がスマホで操作する想定

ポケモンdeしりとり

類似アプリが既にないか探しましたが、想像に近いモノはない...(・ \forall ・) \Box \uparrow \Box \uparrow

よし作ったろうやないか

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ✓ 文字を入力できる
- ✓ GOボタンで入力した文字を確定する
- ✓ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ✓ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- □ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ✓ ドボンしたら最初から始める
- ✓ [ン]が付いたらドボン
- □ 文字が繋がらなかったらドボン
- □ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理
- □ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユョ)だったときの処理
- □ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- □ 存在するポケモンか判別する
- □ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動

- □ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示
- □ 入力した名前のポケモン画像表示
- □ 隠れミラクルワードで画面エフェクト
- ・・・なんか足りない&閃きそう(・∀・) ニヤニヤ
- ・・・もっとCSSもJavascriptも使いこなしたい

おかげさまで夢が広がりました。勉強し続けます!

ありがとうございました!またお会いできる のを楽しみにしています!!

©ngtnok