

# めっちゃ楽しかったです！！！！

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- 孤独じゃない クラスメイトの存在

## せっかくなら形に残る何かを作るぞ！

### 何を作ろうかな🤔

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- スマホでの文字入力を覚えた長男<sup>[1]</sup>も操作する想定

## ポケモンdeしりとり

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ☒ 文字を入力できる
- ☒ GOボタンで入力した文字を確定する
- ☒ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ☒ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- ☐ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ☒ ドボンしたら最初から始める
- ☒ [ン]が付いたらドボン
- ☐ 文字が繋がらなかったらドボン
- ☐ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理
- ☐ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユヨ)だったときの処理
- ☐ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- ☐ 存在するポケモンか判別する

- ☐ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動
- ☐ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示
- ☐ 入力した名前のポケモン画像表示
- ☐ 隠れミラクルワードで画面エフェクト

1. やんちゃ小学2年生。ポケモン大好き。 [←](#)