

受講まとめ (マークダウン記法で書いてみました)

めっちゃ楽しかったです！！！！

理由たくさんあるけど挙げるとしたら以下4点

- プログラミングに触れる毎日
- 閃きを実装できる手ごたえ
- 配列を扱う成功体験
- 孤独じゃない クラスメイトの存在

せっかくなら形に残る何かを作るぞ！なに作ろうかな🙄

- 身近な家族を顧客(ユーザー)として想像
- スキマ時間で手軽に遊べるアプリ
- ポケモン大好き長男がスマホで操作する想定

ポケモンdeしりとり

類似アプリが既にないか探しましたが、想像に近いモノはない... (・v・) ニヤニヤ

よし作ったらうやないか

「コーヒー買ってきて」を思い出しながら、必要な機能を考えてみました。

- ✓ 文字を入力できる
- ✓ GOボタンで入力した文字を確定する
- ✓ 入力文字がない(空白)=>入力を促すメッセージ表示
- ✓ 最初から始めるボタン=>ページ再読み込み
- ✓ 入力文字がカタカナ+伸ばし棒か判別
- ✓ ドボンしたら最初から始める
- ✓ [ン]が付いたらドボン
- ✓ 文字が繋がらなかったら=>再入力促すメッセージ表示
- ✓ 最初/最後の文字に濁点・半濁点があるときの処理-->ハのときパでもバでもOKとする
- ✓ 最後の文字が伸ばし棒だったときの処理
- ✓ 最後の文字が小さい文字(アイウエオヤユヨ)だったときの処理
- ✓ テキストボックス内にカタカナ推奨を薄く表示する
- ✓ 存在するポケモンか判別する

- ☒ テキストボックスでEnter押したらGOアクション起動
- ☒ 既出ポケモンだったらドボン
- ☐ 最新の図鑑情報に更新する(100体くらい不足)
- ☐ 頭文字ヒントを文字色薄くふんわり表示
- ☐ 入力した名前のポケモン画像表示
- ☐ 隠れミラクルワードで画面エフェクト

・・・なんか足りない&閃きそう（・∀・）ニヤニヤ
・・・もっとCSSもJavascriptも使いこなしたい

★ポケモンdeしりとりデモ★

- ンが付きちゃった（リザードン → **ドボン**）
- 既出ポケモン（ドードー → ドードー → **ドボン**）
- 最後が伸ばし棒&濁点（フリーザー → サンダー → **OK**）

**おかげさまで夢が広がりました。勉強し続けます！
ありがとうございました！
またお会いできるのを楽しみにしています！！**