

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO NIÊN LUẬN CHUYÊN NGÀNH
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài

XÂY DỰNG DỰNG THƯƠNG MẠI SỬ DỤNG FLUTTER VÀ ASP.NET API

Sinh viên thực hiện:
Nguyễn Thanh Phát B2005853
Khóa: 46

Cần Thơ, 09/2023

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO NIÊN LUẬN CHUYÊN NGÀNH
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài

XÂY DỰNG DỰNG THƯƠNG MẠI SỬ DỤNG FLUTTER VÀ ASP.NET API

Giảng viên hướng dẫn:
TS. Lâm Văn Khang

Sinh viên thực hiện:
Nguyễn Thanh Phát B2005853
Khóa: 46

Cần Thơ, 09/2023

Mục lục

1	Giới thiệu	1
1.1	Giới thiệu đề tài	1
1.2	Đặt vấn đề	1
1.3	Mục tiêu đề tài	1
1.4	Giới hạn đề tài	1
1.5	Tiếp cận giải pháp	1
1.6	Cấu trúc báo cáo	2
2	Đặc tả yêu cầu	3
3	Lý thuyết nền tảng	4
3.1	Mô hình microservices	4
3.1.1	Lý thuyết mô hình Microservices	4
3.1.2	ASP.NET microservices	4
3.2	Clean Achitecture sử dụng Flutter	4
3.2.1	Lý thuyết mô hình Clean Achitecture	4
3.2.2	Ứng dụng vào flutter	4
4	Cài đặt giải pháp	5
5	Đánh giá kiểm thử	6
6	Kết luận	7

Danh sách hình vẽ

Danh sách bảng

Tóm tắt nội dung

Your abstract.

Tóm tắt nội dung

Your abstract.

Chương 1

Giới thiệu

1.1 Giới thiệu đề tài

1.2 Đặt vấn đề

Theo đó ta có những vấn đề cần giải quyết như sau:

- Làm thế nào để giải quyết bài toán trên?
- Cách tiếp cận như thế nào?
- Những công nghệ nào đã và hiện đang được sử dụng?
- Áp dụng nó như thế nào vào bài toán?
- Có thể xây dựng trong khoảng thời gian hạn hẹp?

1.3 Mục tiêu đề tài

Mục tiêu đề tài là nghiên cứu và xây dựng mô hình ứng dụng để xây dựng ứng dụng thương mại hiệu quả. Từ đó, ta có thể xây dựng giải pháp và cũng như sản phẩm cuối là Ứng dụng thương mại cho một cửa hàng bán hàng lưu niệm.

1.4 Giới hạn đề tài

Dựa theo mục tiêu đề và thời gian thực hiện, ta sẽ giới hạn ở phạm vi tìm hiểu và áp dụng bằng việc xây dựng ứng dụng với các chức năng nghiệm vụ tối thiểu cần có cho ứng dụng bán hàng lưu niệm.

1.5 Tiếp cận giải pháp

Như vậy để thực hiện theo đúng mục tiêu của đề tài cần xác định một số công việc phải giải quyết như sau:

- Tìm hiểu các phương pháp tiếp cận đã được hiện thực.
- Tìm hiểu các giải pháp hay mô hình phù hợp với nội dung đề tài.
- Lựa chọn mô hình và công nghệ tương ứng với đề tài.
- Lên kế hoạch thực hiện và pháp triển giải pháp ứng dụng và kiểm thử.

1.6 Cấu trúc báo cáo

Trong giai đoạn luận văn đề tài nhóm đã thực hiện được một số công việc liên quan sẽ trình bày trong báo cáo như sau:

- Chương 1: Giới thiệu tổng quan về nhận diện hướng nhìn, cũng là chương hiện hành. Trong chương này sẽ đưa đến cái nhìn tổng quát về đề tài, tiềm năng và ứng dụng thực tế trong tương lai.
- Chương 2: Tổng quan một số công trình nghiên cứu liên quan tới đề tài mà nhóm tìm hiểu được qua ba phần: hướng tiếp cận, mô hình sử dụng và kết quả đạt được.
- Chương 3: Các kiến thức nền tảng phục vụ việc pháp triển mô hình microservices sử dụng ASP.NET và xây dựng ứng dụng MVP sử dụng mô hình Clean Achritecture trong Flutter.
- Chương 4: Trình bày hướng tiếp cận bài toán: chương này sẽ đi vào chi tiết cách tiếp cận thực hiện mô hình, bao gồm công cụ sử dụng.
- Chương 5: Tổng kết những công việc nhóm đã làm được, đánh giá và định hướng kế hoạch mà nhóm tiếp tục phát triển trong niên luận.
- Chương 6: Kết luận.

Chương 2

Đặc tả yêu cầu

Chương 3

Lý thuyết nền tảng

3.1 Mô hình microservices

3.1.1 Lý thuyết mô hình Microservices

3.1.2 ASP.NET microservices

3.2 Clean Architecture sử dụng Flutter

3.2.1 Lý thuyết mô hình Clean Architecture

3.2.2 Ứng dụng vào flutter

Chương 4

Cài đặt giải pháp

Chương 5

Đánh giá kiểm thử

Chương 6

Kết luận