Laboratoire: Amazon SageMaker, introduction a jupyter NoteBooks.

Scénario: amélioration des performances des Quiz a CloudyCoding College.

CloudyCoding College, un établissement fictif spécialisé dans l'enseignement du développement logiciel et de la programmation, a récemment introduit des quiz réguliers pour évaluer la rétention des connaissances de ses étudiants. Ces quiz sont essentiels pour identifier les lacunes des étudiants et améliorer le programme éducatif. Cependant, lors d'une récente évaluation, les résultats des étudiants étaient nettement inférieurs aux attentes, malgré un impact uniforme sur l'ensemble de la classe.

L'équipe pédagogique soupçonne qu'il existe des problèmes dans la formulation des questions, la structure des quiz, ou peut-être un manque d'engagement des étudiants.

Problème à Résoudre

L'objectif est d'identifier les causes potentielles des faibles performances des étudiants aux quiz et d'apporter des améliorations ciblées aux méthodes pédagogiques. Cela inclut :

- L'analyse des tentatives de quiz des étudiants pour identifier les questions qui posent problème.
- La compréhension des tendances dans les réponses des étudiants pour ajuster les cours et fournir des ressources supplémentaires.
- L'optimisation de la conception des quiz pour améliorer l'engagement et la rétention des connaissances.

Solution Proposée : Utilisation d'Amazon SageMaker avec Jupyter Notebooks

Pour résoudre ce problème de **CloudyCoding College** vous en tant que specialiste en AWS Machine Learning vous allez proposer d'utiliser **Amazon SageMaker** et **Jupyter Notebooks** pour analyser les données des tentatives de quiz. Voici les étapes de votre solution :

 Collecte et Chargement des Données : les données des tentatives de quiz (questionnaires, réponses, résultats des étudiants) sont déjà stockées sous forme de fichiers CSV. Le département informatique mis cela a votre disposition et vous allez l'importer dans un Jupyter Notebook pour les traiter et les analyser.

2. Analyse des Données :

- En utilisant pandas pour charger et manipuler les données, vous allez analyser le nombre de tentatives par question (dataset["questionId"].value counts()).
- Cela permettra d'identifier quelles questions ont le taux de réussite le plus bas, indiquant des problèmes potentiels dans leur formulation ou leur difficulté.

3. Visualisation des Résultats :

- Grâce à matplotlib, les données seront visualisées sous forme de graphiques pour montrer les tendances des performances des étudiants.
- Des graphiques montrant la distribution des scores des étudiants, les taux de réussite par question, et les performances générales seront générés.

4. Identification des Questions Problématiques :

- Les questions qui ont un taux de réussite très faible seront identifiées, et l'équipe pédagogique les réexaminera pour s'assurer qu'elles sont bien formulées et alignées sur les objectifs d'apprentissage.
- Une analyse supplémentaire pourrait identifier si certains sujets sont moins bien compris par les étudiants, en fonction des performances sur des catégories de questions spécifiques.

5. Proposition d'Améliorations :

- En fonction des analyses, des recommandations seront faites à l'équipe pédagogique pour réviser les questions problématiques.
- L'analyse pourrait également révéler des motifs où certaines périodes d'enseignement (ex : avant les examens) ou certains jours de la semaine ont un impact sur les résultats des étudiants, menant à des ajustements du calendrier d'évaluation.

Description

Les carnets Jupyter ou Jupyter Notebook sont un outil puissant utilisé principalement dans de

nombreux projets de science des données et d'apprentissage automatique pour permettre à un

individu ou à un groupe de construire, documenter et visualiser leur code de manière

collaborative dans un environnement interactif. Cette solution open source peut être

auto-hébergée, et est également disponible en tant que solution gérée sur la plupart des

plateformes cloud majeures.

Dans ce laboratoire, nous allons utiliser un Notebook Jupyter avec Amazon SageMaker pour

utiliser un notebook existant, exécuter du code existant écrit par d'autres, et aussi écrire et

exécuter notre propre code. Des connaissances de base en Python seront utiles, mais ne sont pas

nécessaires.

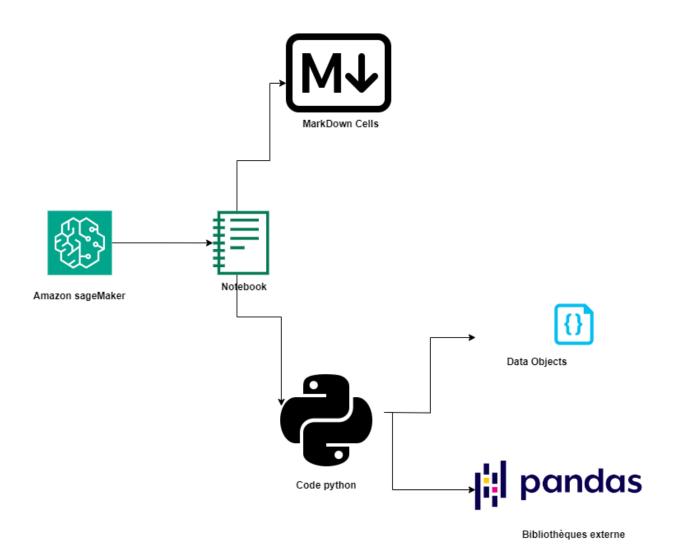
Coûts: offre gratuit, soit 250 heures d'utilisation des instances ml.t3.medium ou

ml.t2.medium sur les instance de Notebook

Temps estimé de réalisation: 1h30 minutes

Architecture:

Introduction a Jupyter Notebooks avec Amazon SageMaker



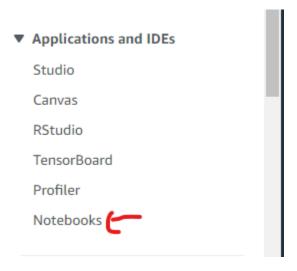
Objectifs

Réussir ce laboratoire en atteignant les objectifs d'apprentissage suivants :

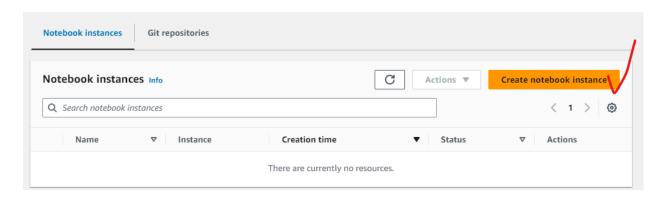
Etape 1: Ouvrir le Notebook Jupyter existant

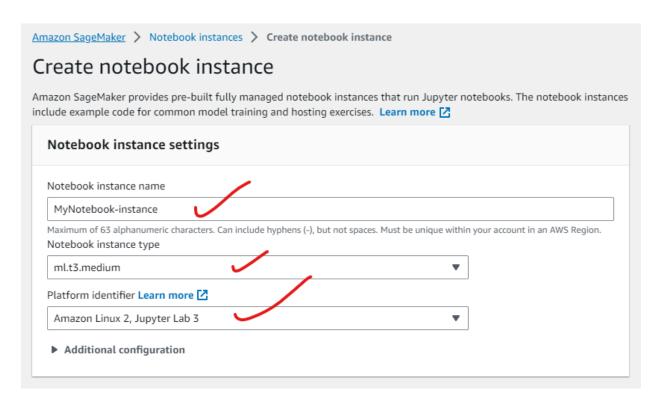
- Naviguez pour ouvrir l'instance Amazon SageMaker Notebook existante, et lancez le fichier Jupyter Notebook fourni.
- Dans la barre de recherche supérieure, tapez « Sagemaker » pour rechercher le service
 Sagemaker.

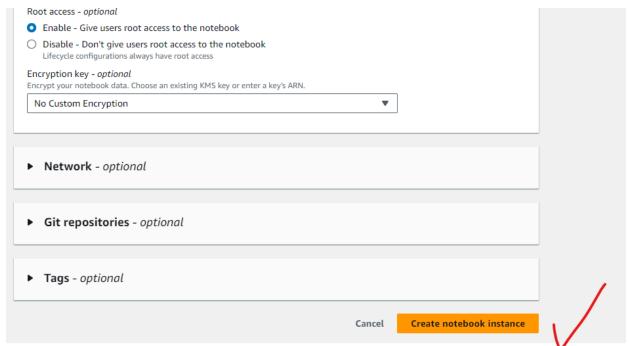
- Cliquez sur le résultat Amazon SageMaker pour accéder directement au service Sagemaker.
- Cliquez sur le bouton Notebook Instances pour consulter le carnet de notes fourni par le laboratoire.



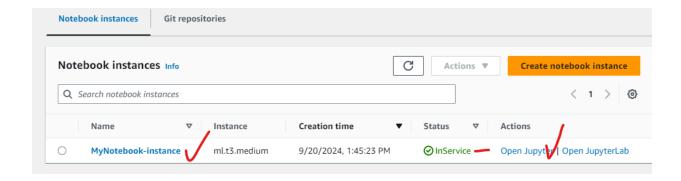
• Cliquez sur create Notebook instance







• Patientons que le serveur s'initialise, une fois que le serveur est ok, nous allons visualiser le contenu de notre notebook instance.



• Normalement notre instance NoteBook sera vide, donc c'est a nous d'uploader les données ou fichiers à l'intérieur comme sur l'image ci-dessous:



NB: il faut uploader les données qui ont été fournies pour ce laboratoire, uploader tout le contenu du dossier.

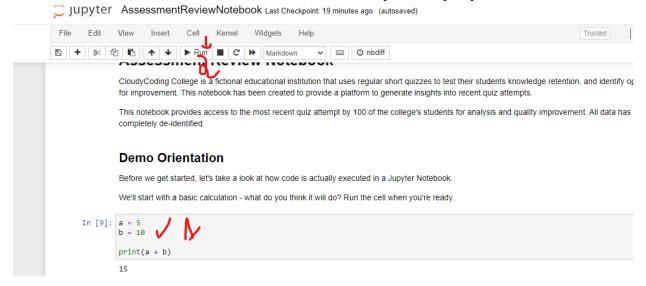


Etape 2: Exécuter le code de démonstration

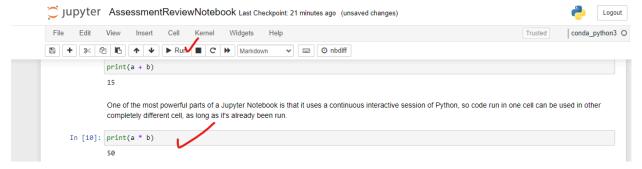
 Avant d'entrer dans notre scénario, nous allons effectuer une démonstration de base du fonctionnement des Notebooks Jupyter et de la manière dont ils peuvent être utiles pour nos objectifs.

Etape 3: Effectuer une analyse de données de base

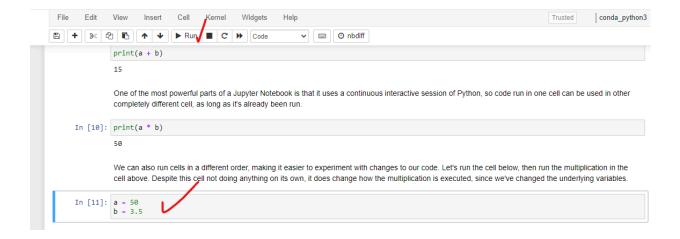
• Importez le jeu de données nécessaire des résultats de notre quiz en utilisant pandas, et exécutez l'analyse de base pour confirmer à la fois le nombre de questions dans notre jeu de données, et combien de tentatives ont été faites pour chaque question.



• Exécutez la deuxième cellule de code pour faire la même chose, mais avec une multiplication utilisant les variables assignées précédemment.

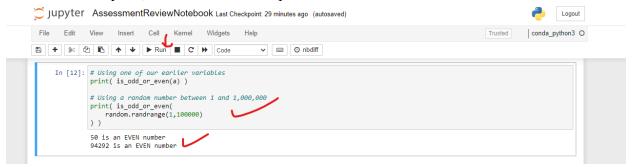


- Exécutez la troisième cellule de code pour réaffecter les deux variables précédemment affectées.
- Exécutez à nouveau la deuxième cellule de code pour constater que le résultat a changé, puisque les variables ont changé.



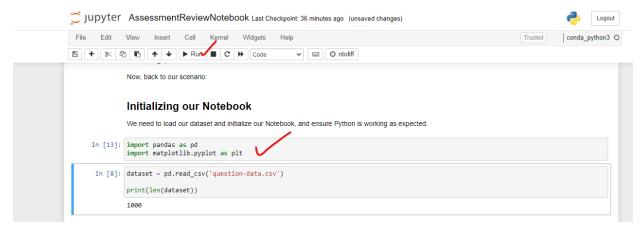
• Exécutez la quatrième cellule de code pour importer la bibliothèque random et définir la fonction is odd or even, que nous utiliserons dans la cellule suivante.

• Exécutez la cinquième cellule de code pour utiliser notre fonction précédente afin de vérifier si les variables assignées précédemment et un nombre aléatoire sont soit des nombres pairs, soit des nombres impairs.

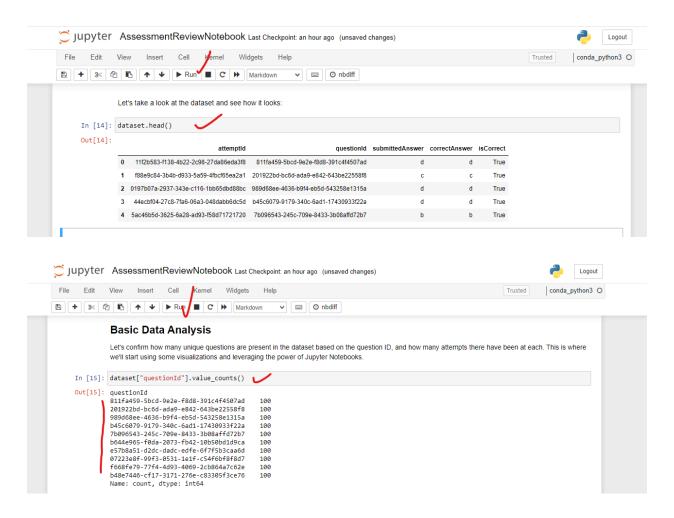


Étape 4: initialiser votre Notebook

- Dans la section Initialiser notre Notebook, exécutez la première cellule de code pour importer les paquets pandas et matplotlib nécessaires. Les deux sont installés par défaut dans notre environnement.
- Exécutez la deuxième cellule de code pour importer le CSV existant dans la variable dataset, et pour imprimer le nombre d'enregistrements (lignes) dans le CSV.

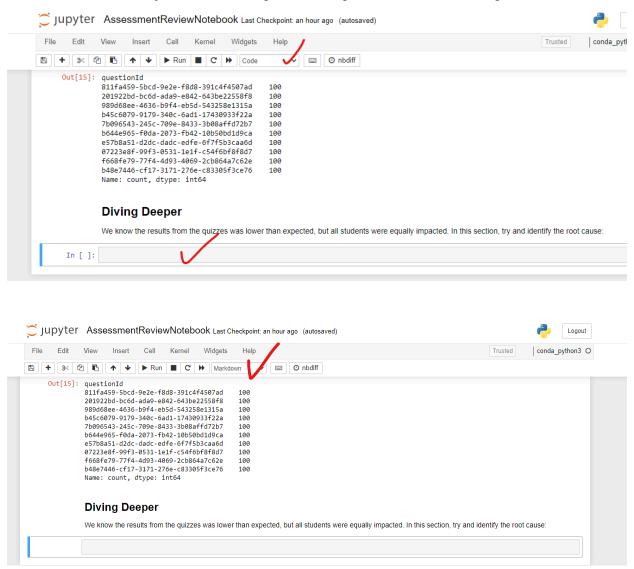


• Exécutez la troisième cellule pour imprimer les premières lignes du tableau.

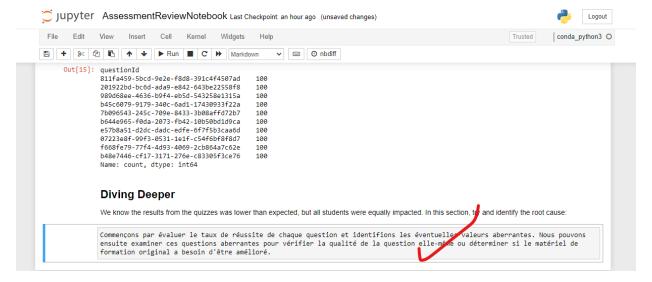


Etape 5: Approfondissement

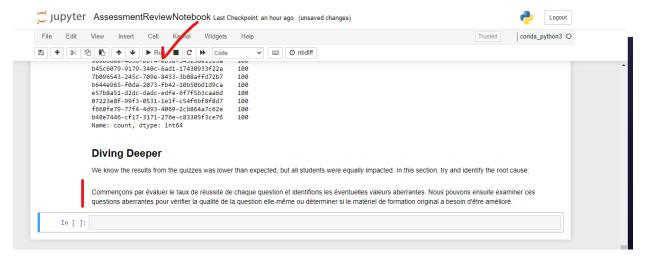
 Dans la section Approfondir, sélectionnez la cellule de code vide, utilisez le menu déroulant de la barre d'outils pour la transformer d'une cellule de code en une cellule Markdown et ajoutez une description de ce que nous sommes sur le point de faire.



• Par exemple un texte de ce genre :"Commençons par évaluer le taux de réussite de chaque question et identifions les éventuelles valeurs aberrantes. Nous pouvons ensuite examiner ces questions aberrantes pour vérifier la qualité de la question elle-même ou déterminer si le matériel de formation original a besoin d'être amélioré."



Exécutez la cellule Markdown pour rendre le texte.



 Créez une nouvelle cellule et saisissez le code suivant pour effectuer l'analyse nécessaire :

```
success_rate = dataset.groupby('questionId')['isCorrect'].mean()

plt.bar(success_rate.index, success_rate.values)

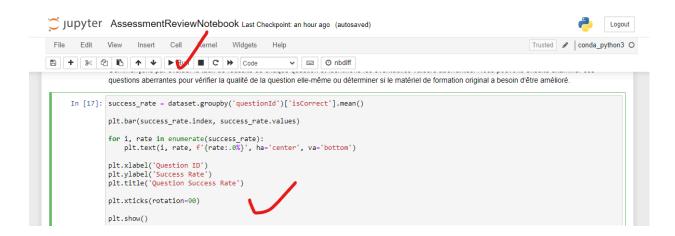
for i, rate in enumerate(success_rate):
    plt.text(i, rate, f'{rate:.0%}', ha='center', va='bottom')

plt.xlabel('Question ID')
plt.ylabel('Success Rate')
plt.title('Question Success Rate')
```

plt.xticks(rotation=90)

plt.show()

Run the cell to perform the analysis by generating the bar chart graphic.



• Exécutez la cellule pour effectuer l'analyse en générant le graphique à barres.

```
File Edit View Insert Cell Armel Widgets Help

questions aberrantes pour vérifier la qualité de la question elle-même ou déterminer si le matériel de formation original a besoin d'être amélioré.

In [17]: success_rate = dataset.groupby('questionId')['isCorrect'].mean()

plt.bar(success_rate.index, success_rate.values)

for i, rate in enumerate(success_rate):
    plt.text(i, rate, f'{rate:.0%}', ha='center', va='bottom')

plt.xlabel('Question ID')
    plt.ylabel('Success Rate')
    plt.title('Question Success Rate')

plt.xticks(rotation=90)
    plt.show()
```

```
In [18]: success_rate = dataset.groupby('questionId')['isCorrect'].mean()

plt.bar(success_rate.index, success_rate.values)

for i, rate in enumerate(success_rate):
    plt.text(i, rate, f'{rate:.0%}', ha='center', va='bottom')

plt.xlabel('Question ID')
plt.ylabel('Success Rate')
plt.title('Question Success Rate')

plt.xticks(rotation=90)

plt.show()
```

