# **Projet: AWS 3-tier-architecture**

# Introduction

Lors de la création d'une application basée sur le cloud, l'architecture et l'environnement sous-jacents sont tout aussi importants que l'application elle-même. De nombreuses considérations entrent en ligne de compte lorsqu'il s'agit de décider de l'architecture appropriée de votre application :

- Évolutivité: avec quelle facilité et/ou fréquence l'application doit-elle évoluer vers le haut ou vers le bas? Quelle valeur accordez-vous au fait de ne pas avoir à micro-gérer et à surveiller en permanence l'utilisation des ressources?
- **Disponibilité**: Dans quelle mesure votre application est-elle facilement disponible ? Quelle est l'importance de pouvoir passer de longues périodes sans défaillance ? En cas de défaillance d'une partie de votre application, quelle est la vulnérabilité du reste ?
- **Sécurité**: Quel est le niveau de sécurité de votre application ? Comment votre application gère-t-elle les autorisations de sécurité pour les différentes parties de votre application ? Si une attaque se produit dans une partie de votre application, quelle est la vulnérabilité du reste ?

#### L'architecture à trois niveaux d'AWS

Pourquoi une architecture à trois niveaux ? Cette forme d'architecture répond à tous les problèmes mentionnés ci-dessus. Elle offre une évolutivité, une disponibilité et une sécurité accrues en répartissant l'application sur plusieurs zones de disponibilité et en la séparant en trois couches qui remplissent des fonctions différentes, indépendantes les unes des autres. Si une zone de disponibilité tombe en panne pour une raison quelconque, l'application peut automatiquement transférer ses ressources vers une autre zone de disponibilité, sans affecter les autres niveaux de l'application. Chaque niveau dispose de son propre groupe de sécurité qui n'autorise que le trafic entrant/sortant nécessaire à l'exécution de tâches spécifiques.

- **Niveau Web/Présentation :** Il héberge les éléments de l'application orientés vers l'utilisateur, tels que les serveurs web et l'interface/frontale.
- **Niveau application :** Il héberge le code source de l'application et du backend nécessaire au traitement des données et à l'exécution des fonctions.
- **Niveau des données :** Il héberge et gère les données de l'application. C'est souvent là que sont stockées les bases de données.

## Scénario

Une entreprise de commerce électronique en pleine croissance a récemment connu une augmentation significative de son trafic web, surtout pendant les périodes de soldes et de fêtes. L'infrastructure actuelle de l'entreprise est monolithique, hébergée sur un seul serveur, et ne peut plus répondre efficacement à la demande croissante. Cette situation entraîne des temps d'arrêt fréquents, une faible performance, et une mauvaise expérience utilisateur.

L'entreprise décide donc de migrer vers AWS et souhaite mettre en place une architecture en 3 niveaux (3-Tier Architecture) hautement disponible, résiliente, et capable de s'adapter à la croissance future.

### **Objectif**

L'objectif est de concevoir et de mettre en œuvre une infrastructure en 3 niveaux sur AWS qui soit :

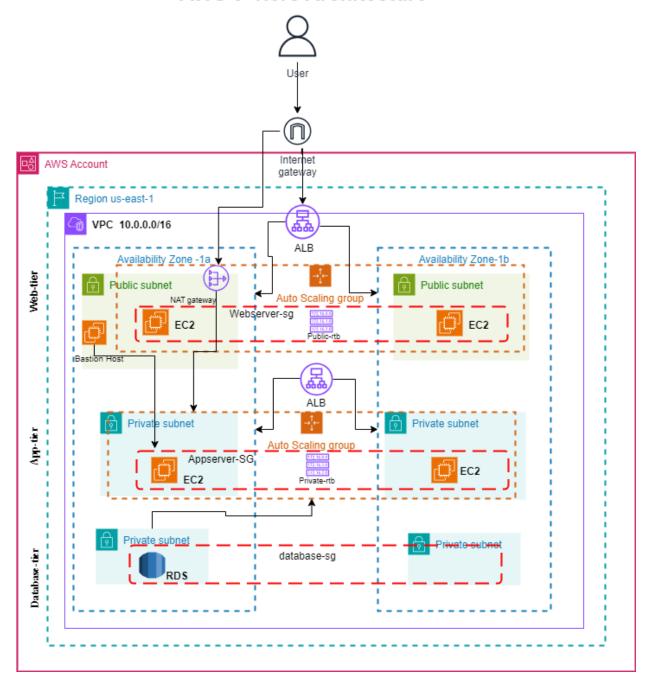
- **Hautement disponible** : L'application doit être accessible même en cas de panne d'un composant ou d'une région.
- **Résiliente** : L'application doit être capable de se remettre rapidement de toute perturbation.
- Scalable : L'infrastructure doit pouvoir évoluer automatiquement pour gérer les pics de trafic.
- **Sécurisée** : Les données doivent être protégées et les accès contrôlés.

Coûts: free tier

**Temps estimé de réalisation:** 3h

**Architecture de solution** 

# **AWS 3-Tiers Architecture**



# Réalisation

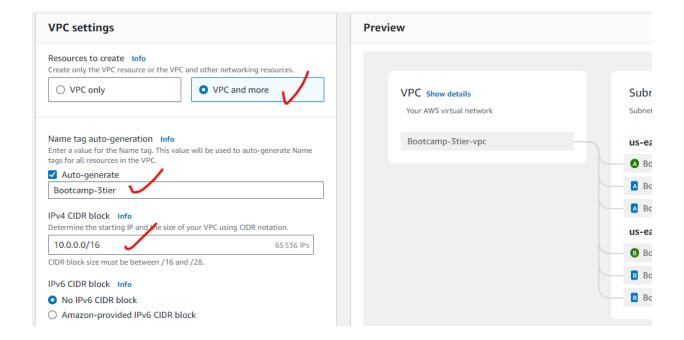
Ce réseau de base comprend

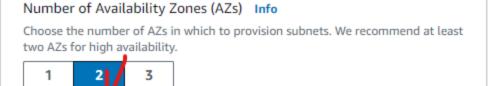
• UN VPC.

- Deux (2) sous-réseaux publics répartis sur deux zones de disponibilité (Web Tier).
- Deux (2) sous-réseaux privés répartis sur deux zones de disponibilité (Application Tier).
- Deux (2) sous-réseaux privés répartis sur deux zones de disponibilité (niveau base de données).
- Une (1) table de routage publique qui connecte les sous-réseaux publics à une passerelle internet.
- Une (1) table de routage privée qui connectera les sous-réseaux privés de l'Application Tier à une passerelle NAT.

Dans la console VPC, créons un nouveau VPC. Nous sélectionnerons l'option 'VPC and more' et nommerons notre projet 'Bootcamp-3tier' avec un bloc CIDR de 10.0.0.0/16.

Pour augmenter la disponibilité de notre application **Bootcamp-3tier**, nous utiliserons deux AZ (us-east-1a et us-east-1b), deux sous-réseaux publics et quatre sous-réseaux privés (nous ajouterons une passerelle NAT plus tard lorsque nous serons prêts à construire le niveau Application).





Customize AZs

## Number of public subnets Info

The number of public subnets to add to your VPC. Use public subnets for web applications that need to be publicly accessible over the internet.

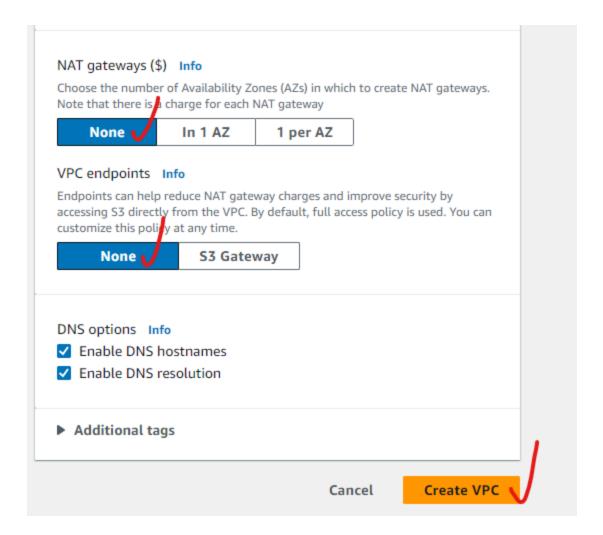
0 2

## Number of private subnets Info

The number of private subnets to add to your VPC. Use private subnets to secure backend resources that don't need public access.

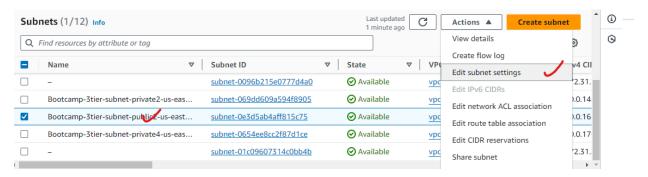
0 2 4

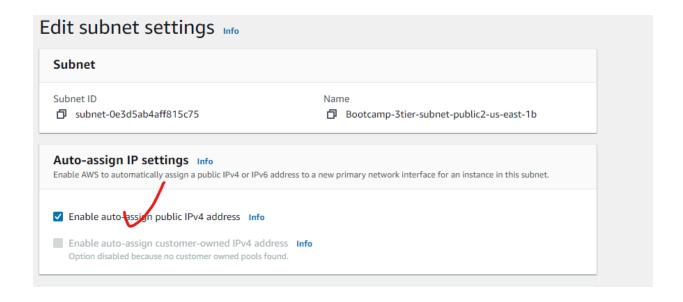
Customize subnets CIDR blocks

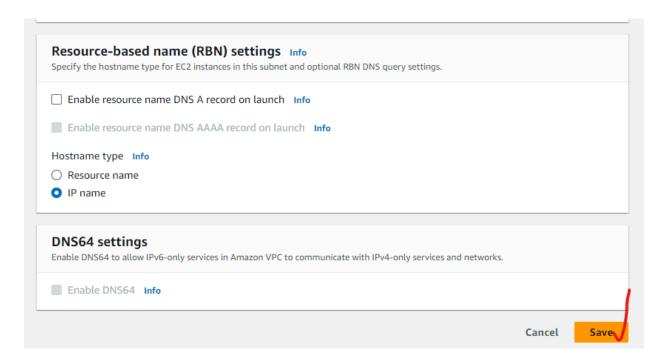


### • Activer l'attribution automatique de l'adresse IPv4

Une fois que tous les actifs ont été créés, nous devons nous assurer d'activer l'attribution automatique d'une adresse IPv4 publique pour les DEUX sous-réseaux publics afin de pouvoir accéder à leurs ressources via l'internet.

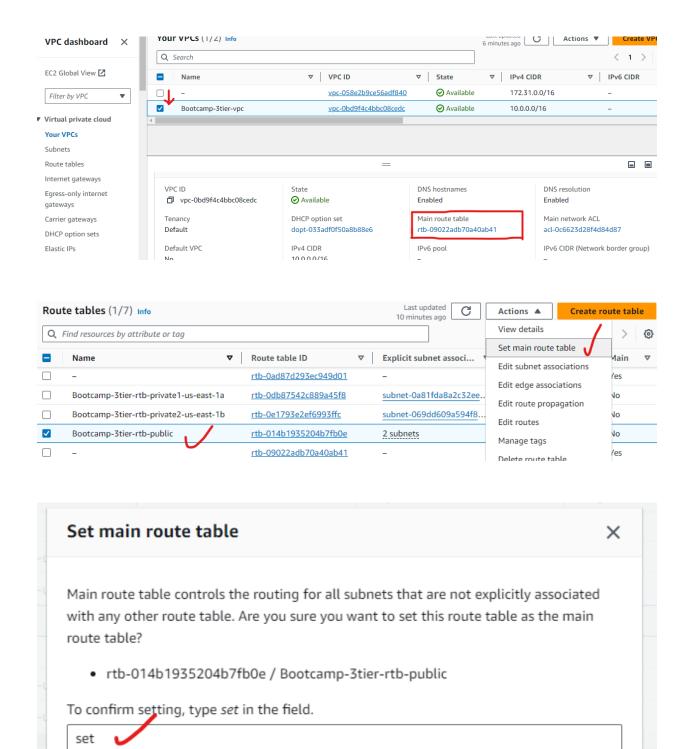






## • Définir la table de routage principale

Lorsqu'un VPC est créé, il est livré avec une table de routage par défaut en tant que « table principale ». Cependant, nous voulons que notre table de routage publique serve de table principale, alors sélectionnez la table de routage publique dans le tableau de bord « Tables de routage » et définissez-la comme table principale dans le menu déroulant « Actions ».



OK1

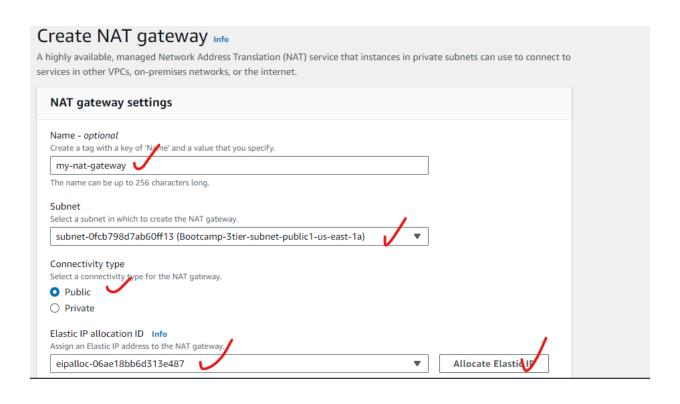
Cancel

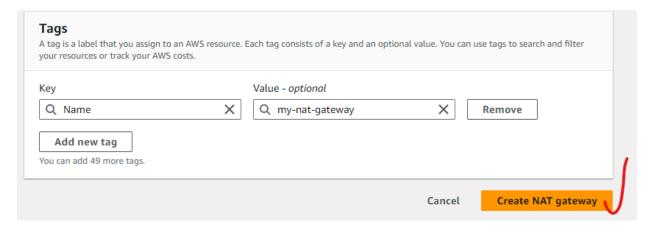
• Créer une passerelle NAT

Une passerelle NAT permet aux instances des sous-réseaux privés de se connecter aux ressources en dehors du VPC et de l'Internet (pour les services nécessaires tels que les correctifs ou les mises à jour de paquets).

La meilleure pratique consiste à maintenir une haute disponibilité et à déployer deux passerelles NAT dans nos sous-réseaux publics (une dans chaque AZ) ; cependant, pour l'instant, nous n'en déploierons qu'une seule.

Naviguez vers 'NAT Gateways' et créez une nouvelle passerelle appelée public-NAT-1. Sélectionnez l'un des sous-réseaux publics, allouez une IP élastique et créez la passerelle.

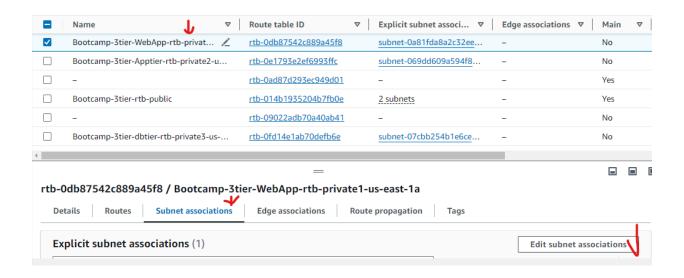




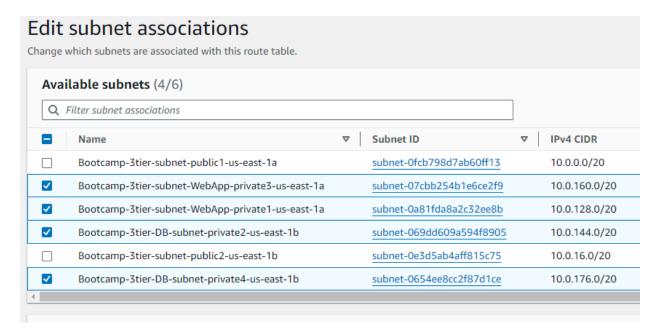
### • Configurer les tables de routage privées

Comme nous pouvons le voir, une table de routage a été créée par défaut pour chaque sous-réseau privé (4). Cependant, nous n'avons besoin que d'une seule table de routage privée (pour les sous-réseaux de l'Application Tier). C'est ici que des conventions de nommage claires peuvent énormément aider à éviter la confusion, alors naviguons vers nos tables de routage et nettoyons un peu les choses.

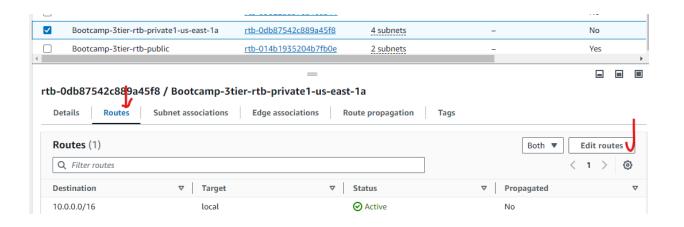
Sélectionnez l'une des tables de routage privées et modifiez le nom en quelque chose comme 'Bootcamp-webApp-rtb-private1'. Ce sera notre table de routage privée. Nous pouvons maintenant associer cette table aux quatre sous-réseaux privés (-subnet-private1, -subnet-private2, -subnet-private3, -subnet-private4).

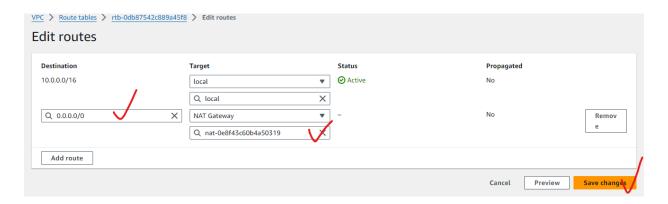


Les tables de routage supplémentaires sont inutiles, nous allons donc les supprimer. Si cela est fait correctement, il devrait y avoir un total de deux tables de routes, une avec deux sous-réseaux associés et une avec quatre sous-réseaux associés.



### Edition de la route





## • Niveau 1 : Niveau Web (Frontend)

Le niveau Web, également connu sous le nom de niveau « **Présentation** », est l'environnement dans lequel notre application sera livrée pour que les utilisateurs puissent interagir avec elle. Pour **BootcampApp**, c'est là que nous lancerons nos serveurs web qui hébergent le frontend de notre application.

### Ce que nous allons construire:

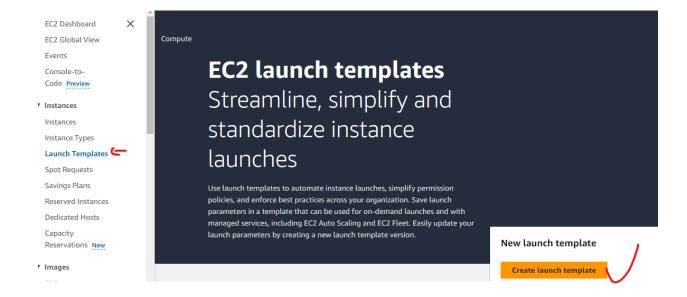
- Un modèle de lancement de serveur web pour définir quel type d'instances EC2 qui sera provisionné pour l'application.
- Un groupe de mise à l'échelle automatique (ASG) qui provisionnera dynamiquement les instances EC2.
- Un équilibreur de charge d'application (ALB) pour aider à acheminer le trafic entrant vers les cibles appropriées.

#### 1. Créer un modèle de lancement de serveur web

Il est temps de créer un modèle qui sera utilisé par notre ASG pour lancer dynamiquement des instances EC2 dans nos sous-réseaux publics.

- Dans la console EC2, naviguez vers « Launch templates » (modèles de lancement) dans le menu latéral « Instances ». Nous allons créer un nouveau modèle appelé « bootcamp-webServer » avec les dispositions suivantes :
  - o AMI : Amazon 2 Linux
  - Type d'instance : t2.micro (1GB Free Tier)
  - Une paire de clés nouvelle ou existante

Nous n'allons pas spécifier de sous-réseaux, mais nous allons créer un nouveau groupe de sécurité avec des règles SSH, HTTP et HTTPS entrantes. Assurez-vous que le VPC bootcamp-3tier approprié est sélectionné.



# Create launch template

Creating a launch template allows you to create a saved instance configuration that can be reused, shared and launched at a later time. Templates can have multiple versions.

### Launch template name and description

Launch template name - required

bootcamp-webserver

Must be unique to this account. Max 128 chars. No spaces or special characters like '&', '\*', '@'.

Template version description

bootcamp-webserver

Max 255 chars

Auto Scaling guidance Info

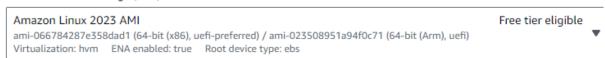
Select this if you intend to use this template with EC2 Auto Scaling

Provide guidance to help me set up a template that I can use with EC2 Auto Scaling





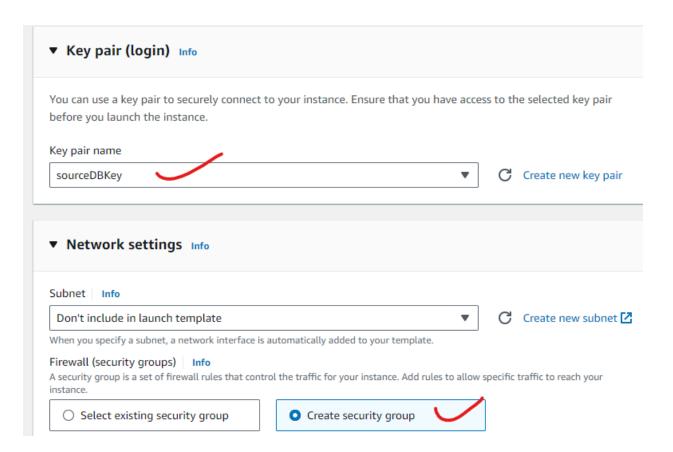
#### Amazon Machine Image (AMI)

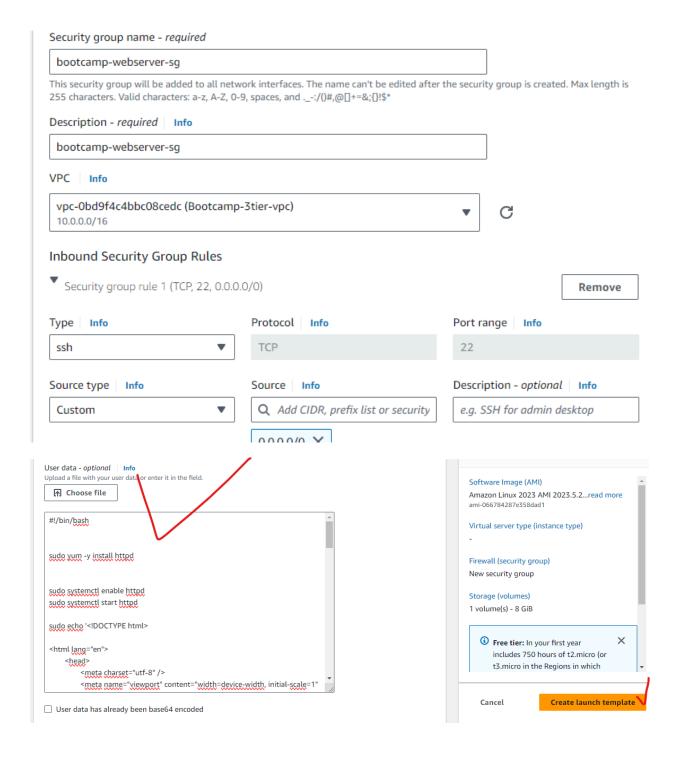


## Description

Amazon Linux 2023 is a modern, general purpose Linux-based OS that comes with 5 years of long term support. It is optimized for AWS and designed to provide a secure, stable and high-performance execution environment to develop and run your cloud applications.



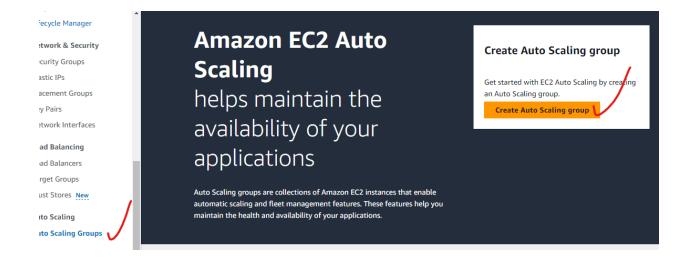


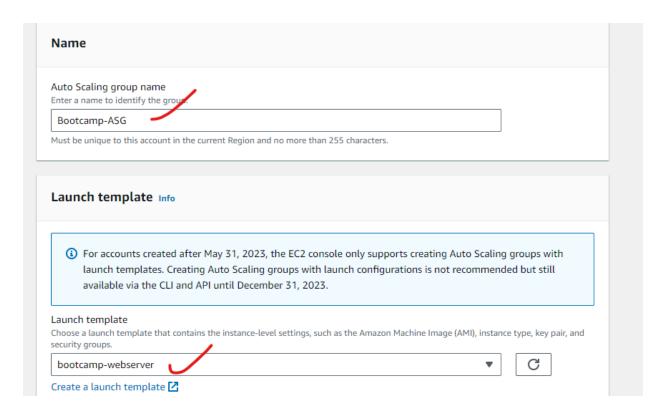


## 2. Créer un groupe de mise à l'échelle automatique (ASG)

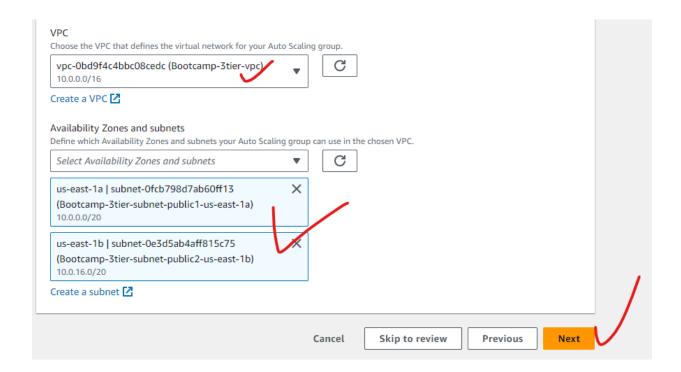
Pour assurer la haute disponibilité de **l'application Bootcamp-webApp** et limiter les points de défaillance uniques, nous allons créer un ASG qui fournira dynamiquement des instances EC2, selon les besoins, sur plusieurs AZ dans nos sous-réseaux publics.

- Naviguez vers la console ASG depuis le menu latéral et créez un nouveau groupe. L'ASG utilisera le modèle de lancement Bootcamp-webserver -template que nous avons configuré à l'étape précédente.
- Sélectionnez le **bootcamp-3tier** ainsi que les deux sous-réseaux publics.





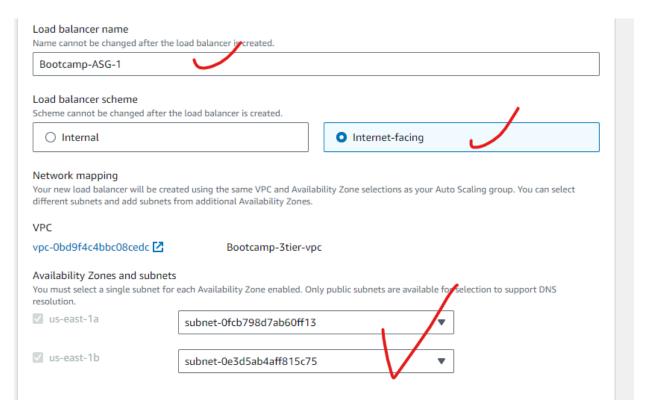
	•	Reset to launch template rom your launch template, or you can choose to override the launch template g instance types.
,	oute requirements. We fulfill your ith matching instance types based	O Manually add instance types  Add one or more instance types. Any of the instance types may be launched to fulfill your desired capacity based on your allocation strategy selection.
Required instance atti Enter your compute requi	ributes rements in virtual CPUs (vCPUs) an	d memory.
CPUs	naximum number of vCPUs per inst	tance.
1 minim		
No minimum	☐ No maximum	
Memory (GiB) Enter the minimum and r  minim  No minimum	naximum GiBs of memory per insta um 4 maxir  No maximum	
nstance purcha	se options Info	
	kloads at low cost, define a perce	entage of instances that will be Spot Instances. Spot Instances are spare EC2 and prices that AWS can interrupt with a 2-minute notification.
100	% On-Demand	
0	% Spot	
✓ Include On-Dema		
	n-Demand capacity the Auto Sca will be increased (but not decrea	ling group should have for its base portion before scaling by percentages. The ised) to this value.
2	On-Demand In	stances

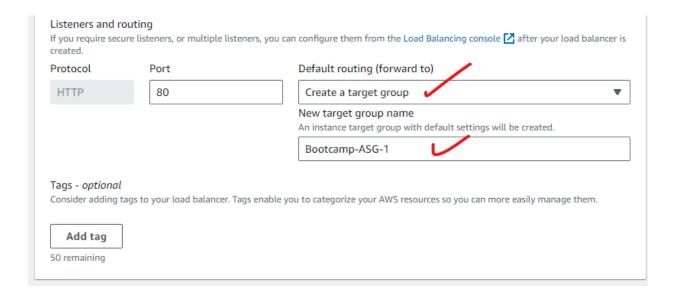


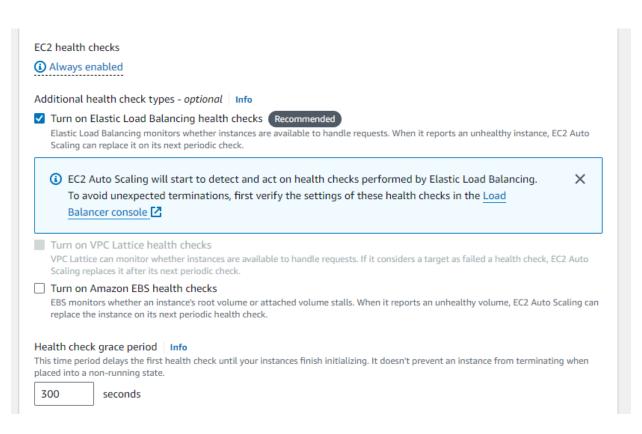
## 3. Équilibreur de charge d'application (ALB)

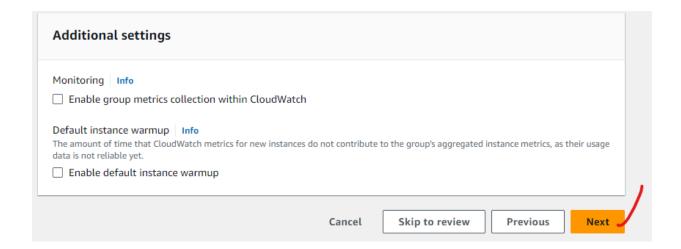
Nous aurons besoin d'un ALB pour distribuer le trafic HTTP entrant vers les cibles appropriées (nos EC2). L'ALB sera nommé 'bootcamp-ASG'. Nous voulons que cet ALB soit « tourné vers l'Internet », afin qu'il puisse écouter les requêtes HTTP/S.

### Load balancing Info Use the options below to attach your Auto Scaling group to an existing load balancer, or to a new load balancer that you define. No load balancer Attach to an existing load Attach to a new load Traffic to your Auto Scaling group balancer balancer will not be fronted by a load Choose from your existing load Quickly create Abasic balancers. balancer to attack your Auto Scaling group. Attach to a new load balancer Define a new load balancer to create for attachment to this Auto Scaling group. Load balancer type Choose from the load balancer types offered below. Type selection cannot be changed after the load balancer is created. If you need a different type of load balancer than those offered here, y it the Load Balancing console. 🔼 Application Load Balancer Network Load Balancer HTTP, HTTPS TCP, UDP, TLS









## • Taille du groupe

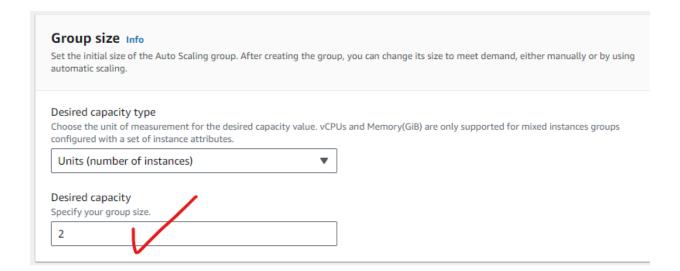
Nous voulons définir un nombre minimum et maximum d'instances que l'ASG peut provisionner

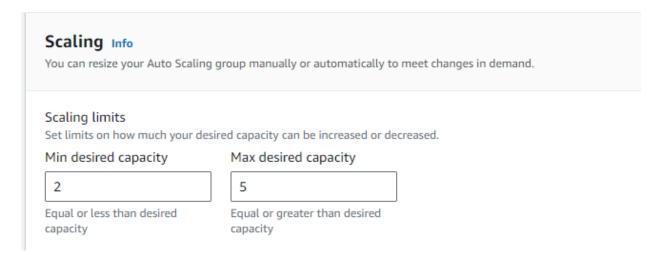
:

• Capacité souhaitée : 2

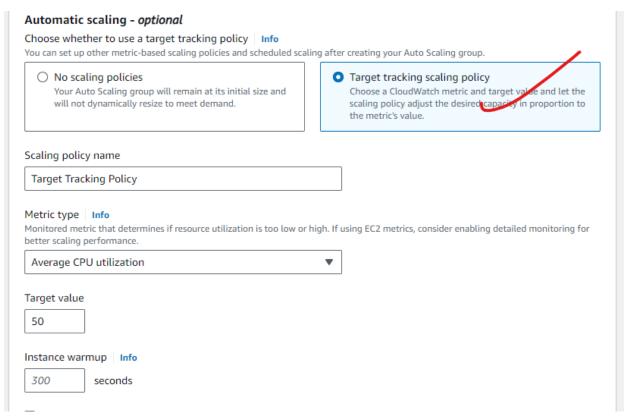
• Capacité minimale : 2

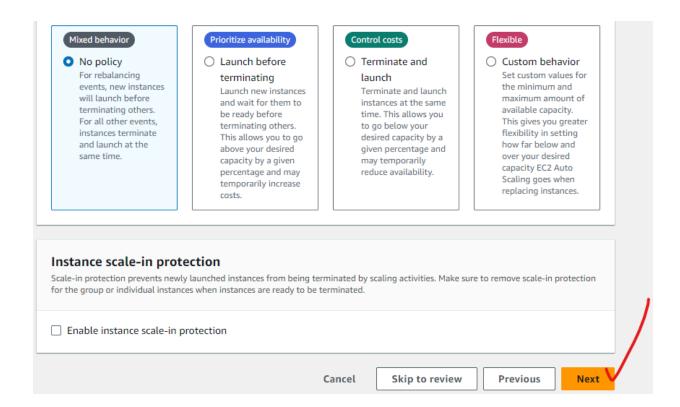
• Capacité maximale : 5



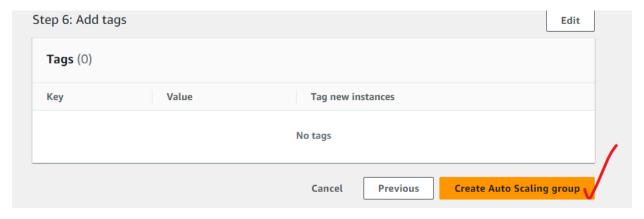


• Nous ajouterons également une politique de mise à l'échelle dynamique qui indique à l'ASG quand augmenter ou diminuer le nombre d'instances EC2. Pour cette version, nous surveillerons l'utilisation du CPU et créerons plus d'instances lorsque l'utilisation est supérieure à 50 % (n'hésitez pas à utiliser la métrique appropriée pour votre application).

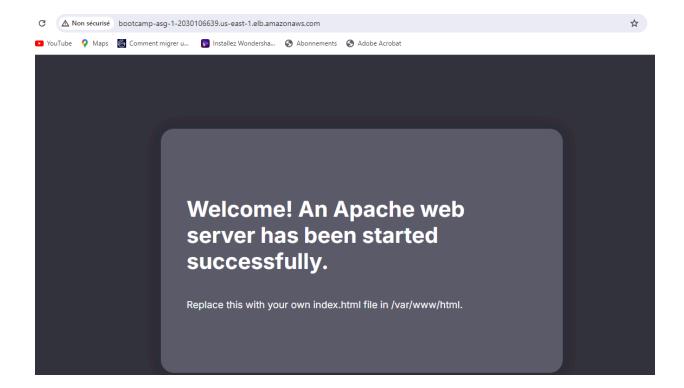




Faites nex, enfin review and create.



Pour voir si notre ALB achemine correctement le trafic, accédons à son DNS public. Nous devrions pouvoir accéder au site web que nous avons mis en place lors de la création de notre modèle de lancement EC2.



## • Niveau 2 : Niveau de l'application (backend)

Le niveau d'application est essentiellement l'endroit où se trouve le cœur de notre application BootcampApp. C'est là que le code source et les opérations de base envoient/récupèrent les données vers/depuis les niveaux Web et Base de données.

La structure est très similaire à celle du niveau Web, mais avec quelques ajouts et considérations mineures.

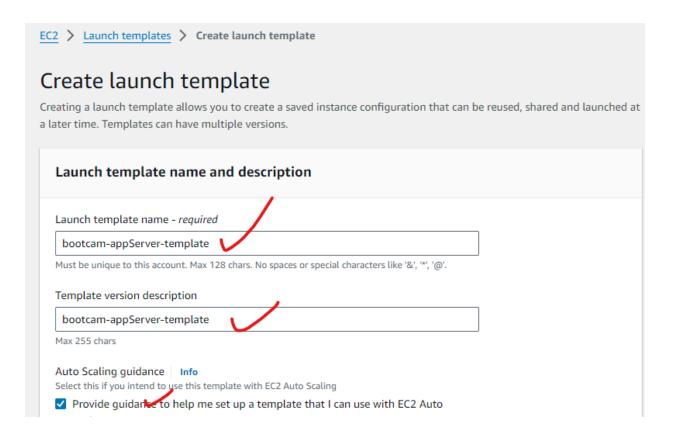
Ce que nous allons construire :

- Un modèle de lancement pour définir le type d'instances EC2.
- Un groupe de mise à l'échelle automatique (ASG) pour provisionner dynamiquement les instances EC2.
- Un Application Load Balancer (ALB) pour acheminer le trafic depuis le niveau Web.
- Un hôte Bastion pour se connecter en toute sécurité à nos serveurs d'application.

### 1. Créer un modèle de lancement de serveur d'application

• Ce template définira le type d'instances EC2 que nos services backend utiliseront, donc créons un nouveau template appelé 'bootcam-appServer-template'.

- Nous utiliserons les mêmes paramètres que le modèle bootcamp-webServer-template (Amazon 2 Linux, t2.micro-1GB, même paire de clés).
- Les paramètres de notre groupe de sécurité sont différents. N'oubliez pas qu'il s'agit d'un sous-réseau privé, où se trouve tout le code source de notre application. Nous devons prendre des précautions pour qu'il ne soit pas accessible de l'extérieur.
- Nous voulons autoriser ICMP-IPv4 depuis le **bootcamp-webServer-sg**, ce qui nous permet d'envoyer un ping au serveur d'application depuis notre serveur web.



## ▼ Application and OS Images (Amazon Machine Image) - required Info

An AMI is a template that contains the software configuration (operating system, application server, and applications) required to launch your instance. Search or Browse for AMIs if you don't see what you are looking for below

Q Search our full catalog including 1000s of application and OS images

Ubuntu

Recents Quick Start











Red Hat





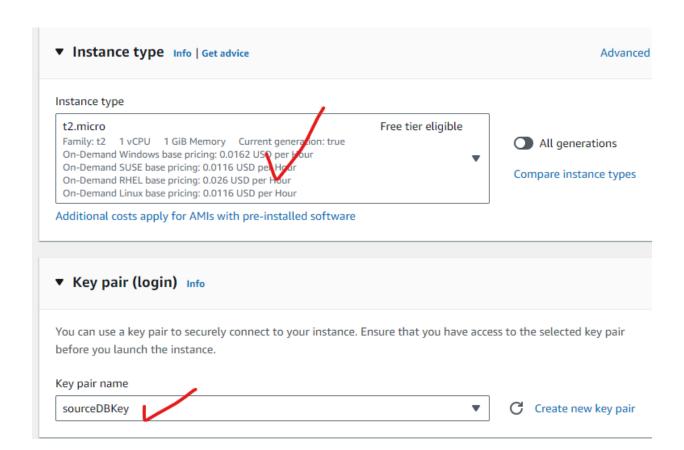
#### Browse more AMIs

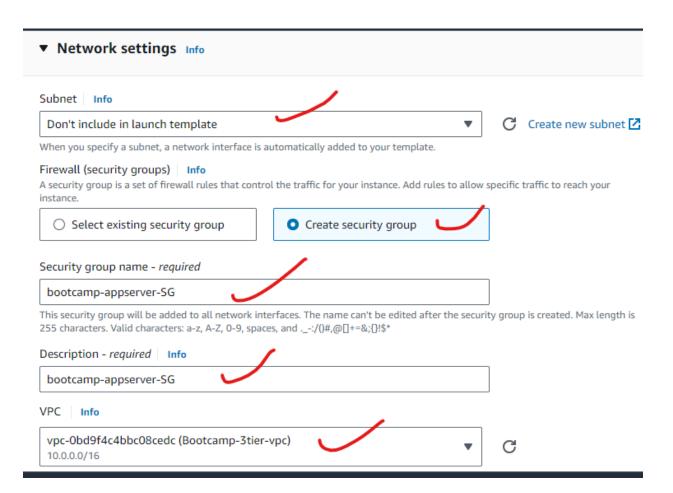
Including AMIs from AWS, Marketplace and the Community

Amazon Machine Image (AMI)

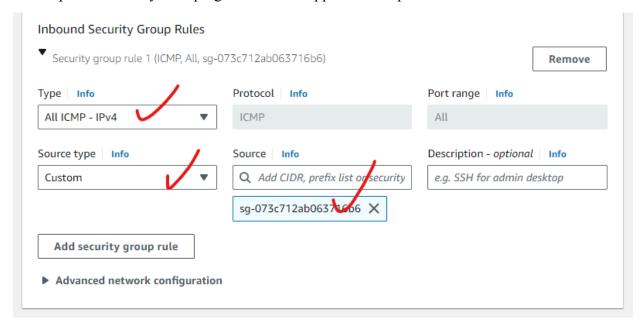
Amazon Linux 2023 AMI

ami-066784287e358dad1 (64-bit (x86), uefi-preferred) / ami-023508/51a94f0c71 (64-bit (Arm), uefi) Virtualization: hvm ENA enabled: true Root device type: eps Free tier eligible



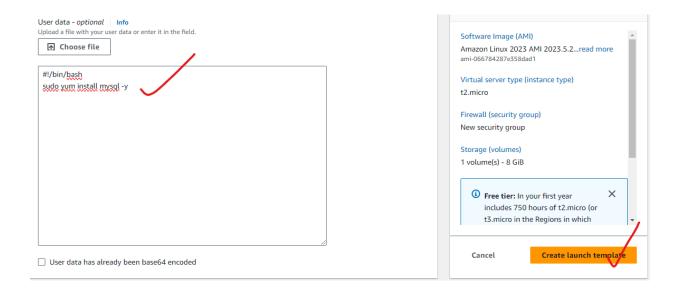


• Nous voulons autoriser ICMP-IPv4 depuis le **bootcamp-webServer-sg**, ce qui nous permet d'envoyer un ping au serveur d'application depuis notre serveur web.



Entrez dans détails avance, au niveau de user data, coller le script suivant: #!/bin/bash

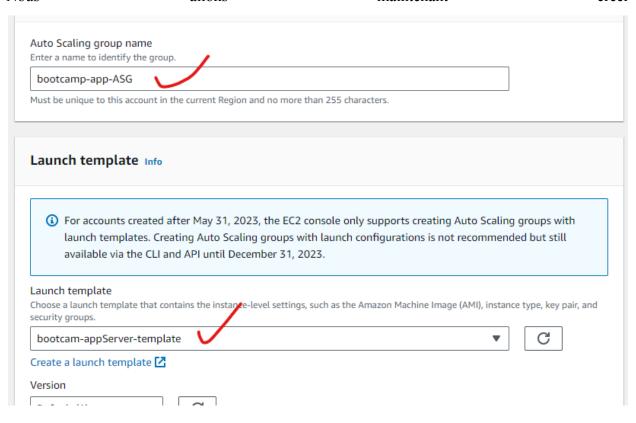
sudo yum install mysql -y

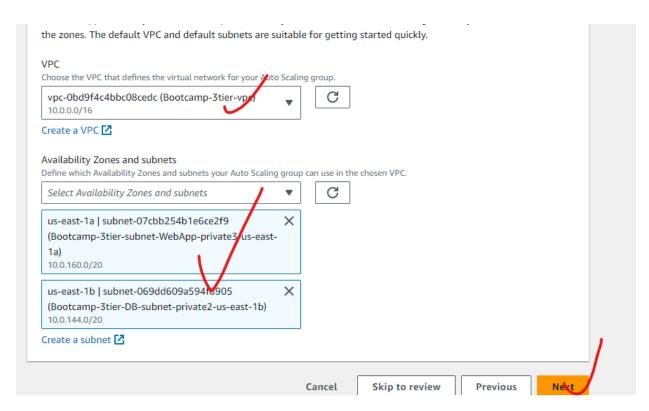


# 2. Créer un groupe de mise à l'échelle automatique (ASG)

Comme pour le niveau Web, nous allons créer un ASG à partir du modèle bootcamp-appServer-template appelé 'bootcamp-app-asg'.

Assurez-vous de sélectionner le **bootcamp-3tier-vpc** et les 2 sous-réseaux privés (subnet-private1 et subnet-private2).

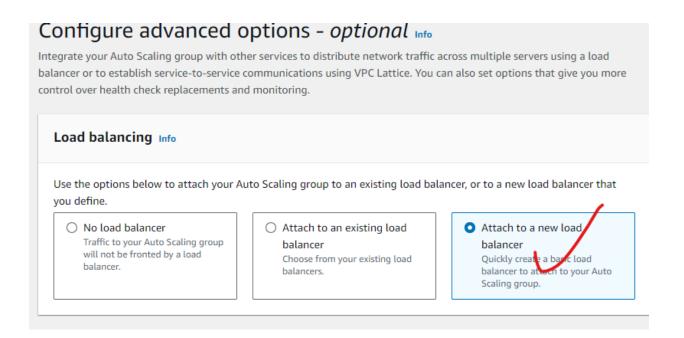


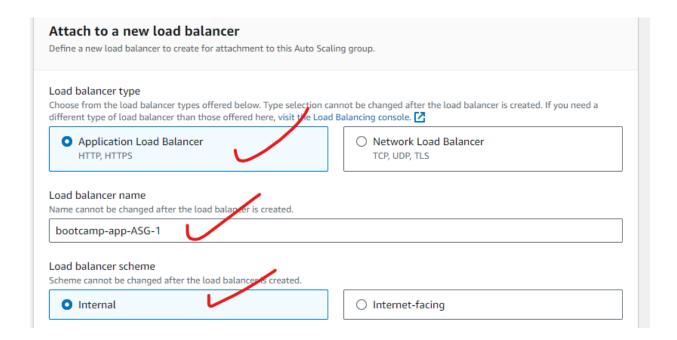


## 3. Équilibreur de charge d'application (ALB)

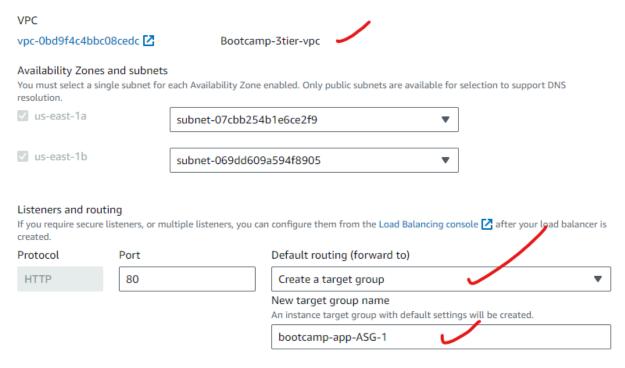
Nous allons maintenant créer un autre ALB qui achemine le trafic du niveau Web vers le niveau Application. Nous le nommerons 'bootcamp-app-asg'.

Cette fois-ci, nous voulons que l'ALB soit 'Internal', puisque nous routons le trafic depuis notre niveau Web, et non depuis l'Internet.



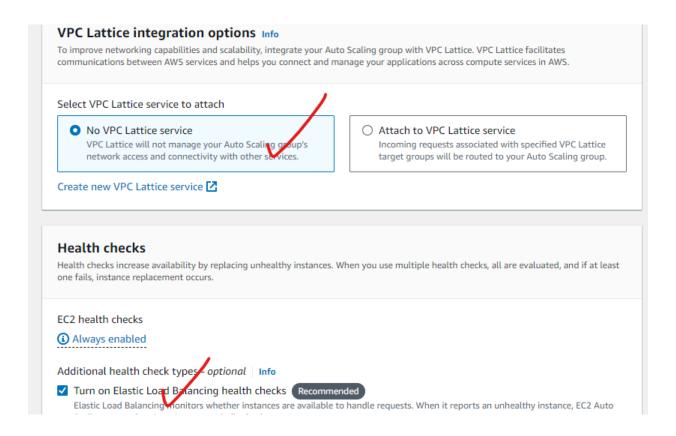


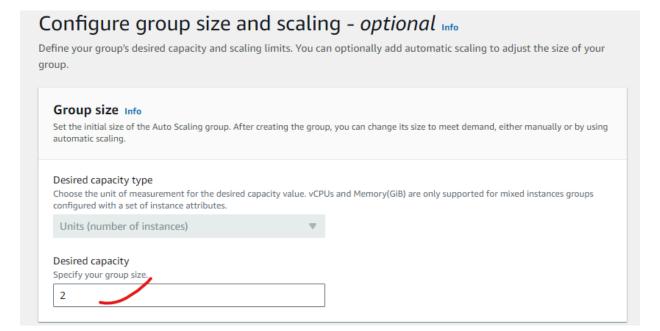
Nous allons également créer un autre groupe cible qui ciblera nos instances EC2 appServer.

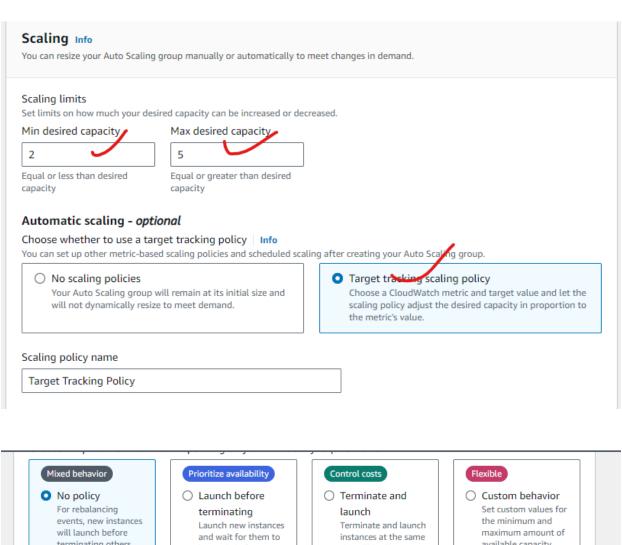


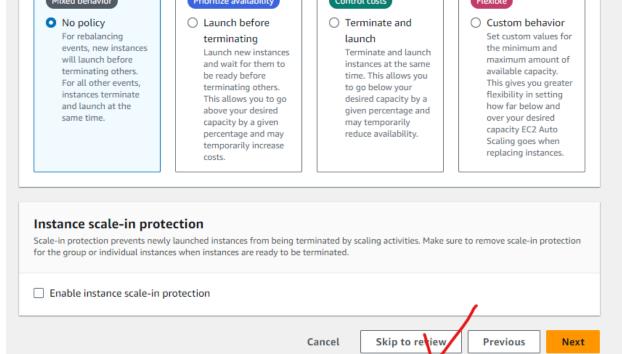
Tags - optional

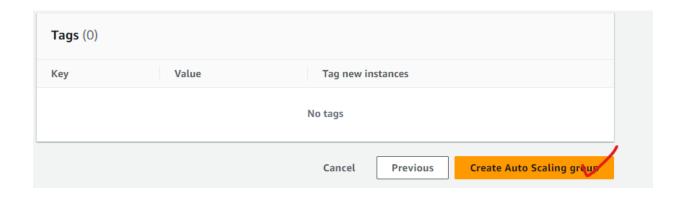
Consider adding tags to your load balancer. Tags enable you to categorize your AWS resources so you can more easily manage them.

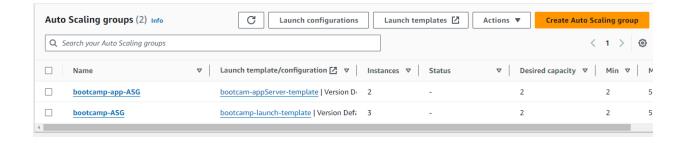






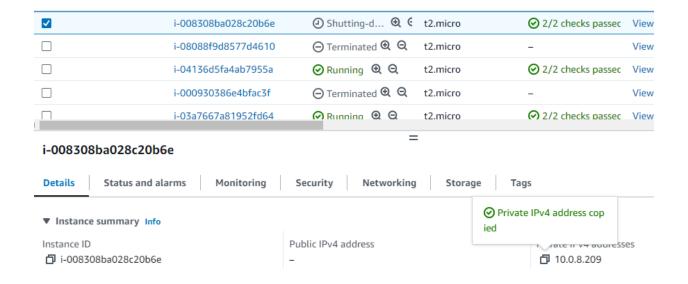




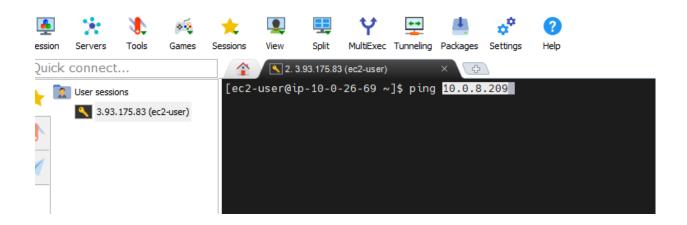


C'est parfait ! Nous devrions voir deux instances EC2 supplémentaires fonctionner à partir de nos sous-réseaux privés.

- Confirmation de la connectivité depuis le niveau Web
- Nos serveurs d'application sont opérationnels. Vérifions la connectivité en envoyant un ping au serveur d'application depuis l'un des serveurs web.
- Connectez-vous en SSH à l'EC2 du serveur web et envoyez un ping à l'adresse IP privée de l'un des EC2 du serveur d'applications.
- Pour cela, nous allons faire un ping sur l'adresse IP privée du serveur d'application.



Sur le shell du webserver, tapons ping 10.0.163.238



En cas de succès, vous devriez obtenir une réponse répétée comme celle-ci :

```
PING 10.0.163.238 (10.0.163.238) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=1 ttl=127 time=2.33 ms
64 bytes from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=2 ttl=127 time=0.903 ms
         from 10.0.163.238:
64 bytes
                            icmp_seq=3 ttl=127 time=0.912
         from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=4 ttl=127 time=0.868
         from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=5 ttl=127 time=0.995
         from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=6 ttl=127 time=0.908
         from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=7 ttl=127 time=0.881
         from 10.0.163.238:
64 bytes
                            icmp_seq=8 ttl=127 time=0.974 ms
         from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=9 ttl=127 time=0.869 ms
64 bytes from 10.0.163.238:
                            icmp_seq=10 ttl=127 time=0.913 ms
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=11 ttl=127 time=0.947
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=12 ttl=127 time=0.908
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=13 ttl=127 time=0.918
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=14 ttl=127 time=0.732
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=15 ttl=127 time=0.866 ms
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=16 ttl=127 time=0.865 ms
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=17 ttl=127 time=0.926 ms
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=18 ttl=127 time=0.927
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=19 ttl=127 time=0.921 ms
64 bytes from 10.0.163.238: icmp_seq=20 ttl=127 time=0.844 ms
```

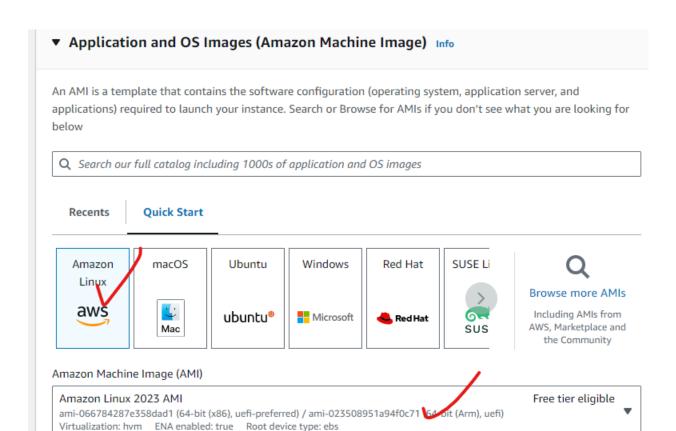
Woo! Nous avons réussi à envoyer un ping au serveur de l'application et nous avons reçu une réponse!

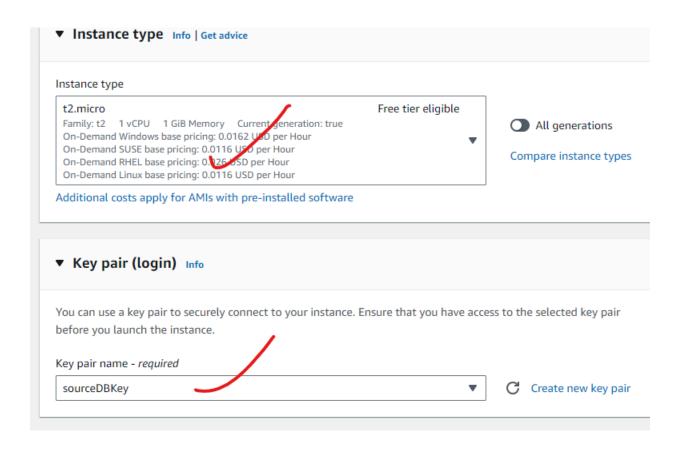
### 4. Créer un hôte Bastion

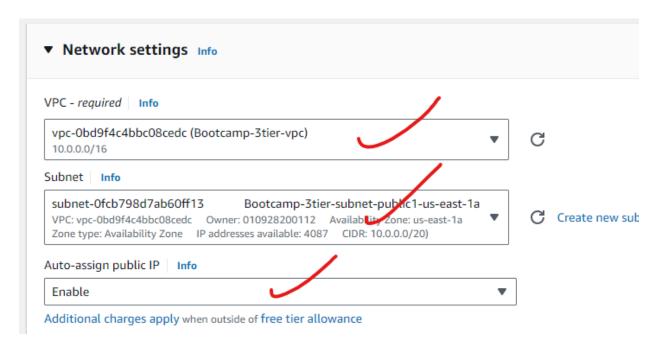
Un **hôte bastion** est un serveur dédié utilisé pour accéder en toute sécurité à un réseau privé à partir d'un réseau public. Nous voulons protéger notre Application Tier des points d'accès extérieurs potentiels, nous allons donc créer une instance EC2 dans le Web Tier, en dehors de l'ASG. C'est le seul serveur qui sera utilisé comme passerelle vers nos serveurs d'applications.

Dans la console EC2, lancez une nouvelle instance appelée « bootcamp-bastionHost ».
 Nous utiliserons les mêmes dispositions que précédemment (Amazon Linux2, t2.micro).
 Assurez-vous que le bootcamp-3tier-vpc est sélectionné, ainsi que l'un des sous-réseaux publics.

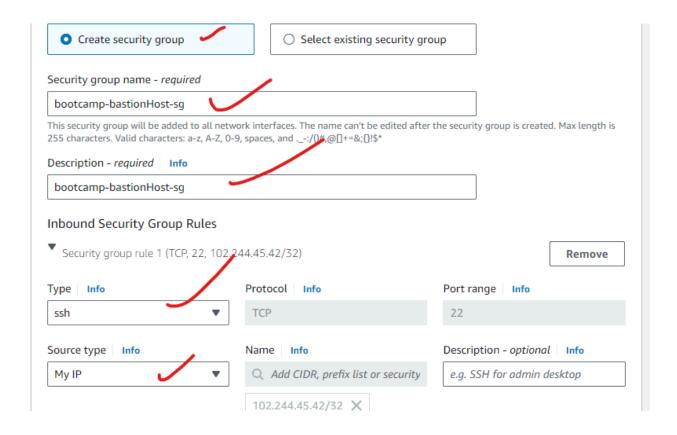
# Launch an instance Info Amazon EC2 allows you to create virtual machines, or instances, that run on the AWS Cloud. Quickly get started by following the simple steps below. Name and tags Info Name bootcamp-BastionHost Add additional tags



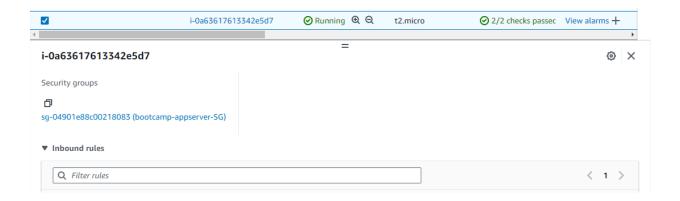


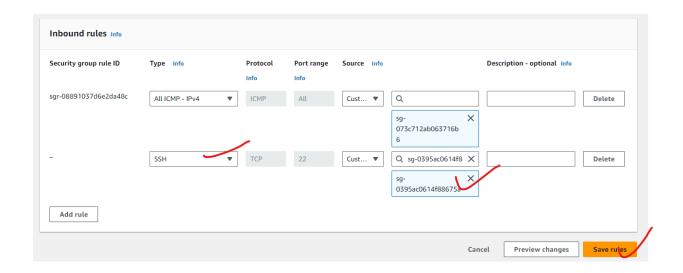


Créez un nouveau groupe de sécurité appelé « **bootcamp-bastionHost-sg** » et autorisez uniquement SSH via My IP.



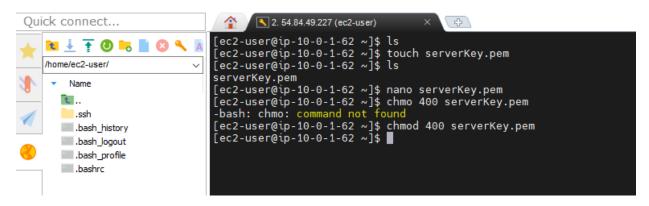
Nous devons maintenant modifier nos règles d'entrée pour le bootcamp-appServer-sg afin de nous assurer que nous autorisons l'accès SSH UNIQUEMENT à partir du serveur hôte bastion.





### • Tester la connexion

Voyons si nous pouvons nous connecter à notre serveur d'application via notre hôte bastion. Po Pour cela, rassurez-vous de recréer la clé dans votre serveur de bastion, comme sur l'image ci-dessous (étant connecté à mon serveur de bastion).



Une fois la paire de clés ajoutée à l'agent, connectez-vous en SSH à l'hôte Bastion.

Et puis SSH dans notre serveur d'application (rappelez-vous, nous avons besoin de l'adresse IPv4 privée)



### Succès!

Nous avons réussi à construire l'architecture du niveau application pour notre application!

N'oubliez pas qu'il s'agit de la couche « backend », où se trouve notre code source et où les opérations backend envoient/récupèrent des données vers/depuis le niveau Web et le niveau Base de données.

# Niveau 3 : Niveau base de données (stockage et récupération des données)

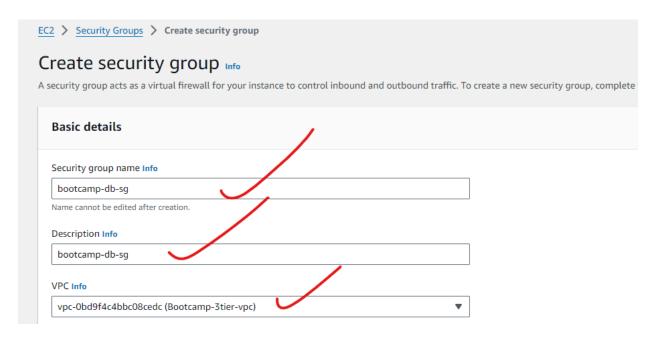
Nous y sommes presque! Il est maintenant temps de construire le dernier niveau de notre architecture d'application **Bootcamp**: la base de données. Toute application a besoin d'un moyen de stocker des données importantes, telles que les informations de connexion des utilisateurs, les données de session, les transactions, le contenu de l'application, etc. Nos serveurs d'application doivent être en mesure de lire et d'écrire dans les bases de données afin d'effectuer les tâches nécessaires et de fournir un contenu/service adéquat au niveau Web et aux utilisateurs. Nous allons utiliser un service de base de données relationnelle (RDS) qui utilise MySQL.

- Ce que nous allons construire :
  - Un groupe de sécurité de la base de données qui autorise les requêtes mySQL sortantes et entrantes vers et depuis nos serveurs d'applications.
  - Un groupe de sous-réseau DB pour s'assurer que la base de données est créée dans les sous-réseaux appropriés.
  - Une base de données RDS avec MySql.

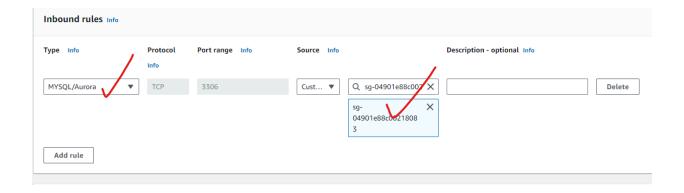
# 1. Créer un groupe de sécurité pour la base de données

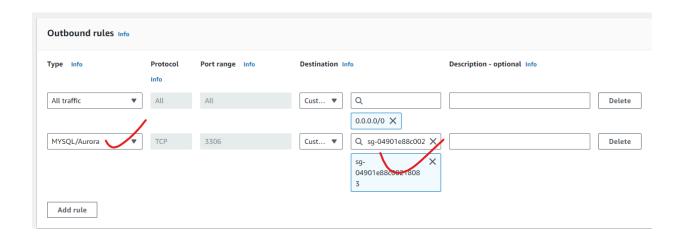
Nos serveurs d'application ont besoin d'un moyen d'accéder à la base de données, alors commençons par créer un groupe de sécurité qui autorise le trafic entrant depuis les serveurs d'application.

Créons un nouveau groupe de sécurité appelé **'bootcamp-db-sg'**. Assurez-vous que le vpc bootcamp est sélectionné.

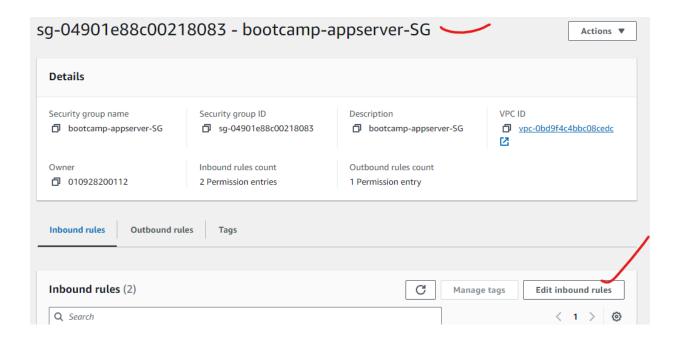


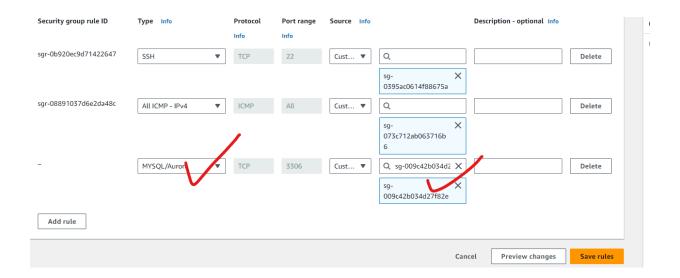
Nous devons maintenant ajouter des règles **entrantes ET sortantes** qui autorisent les requêtes MySQL **vers et depuis les serveurs d'application sur le port 3306.** 

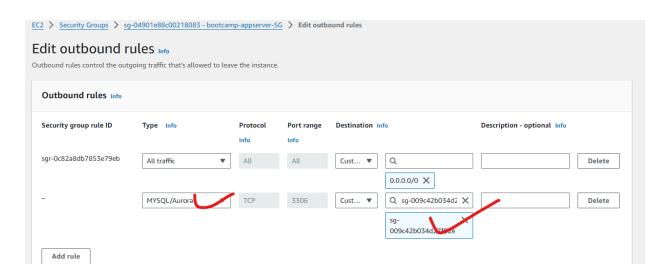




Nous devrions faire de même pour le **bootcamp-appServer-sg.** Type **MYSQL/AURORA** et **source c**'est le groupe de sécurité de la base de données **bootcamp-db-sg** 

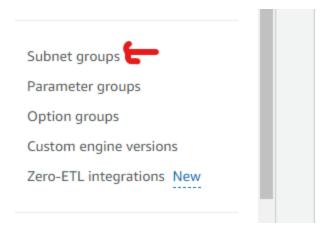


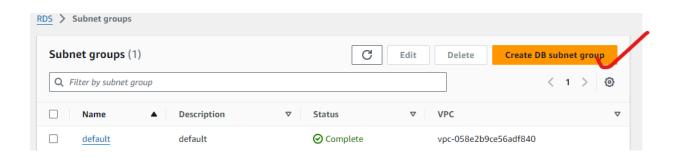


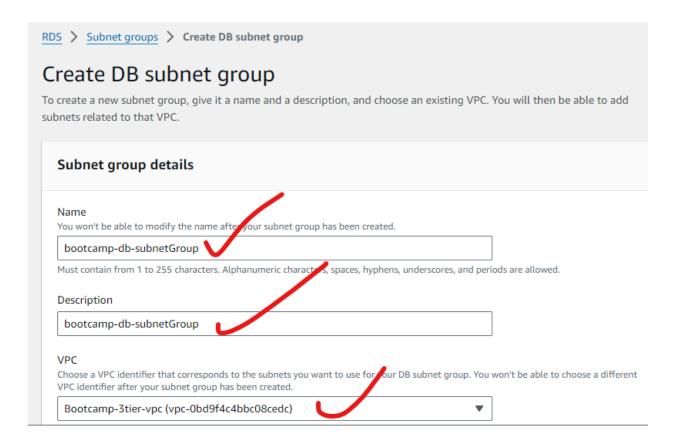


# 2. Créer un groupe de sous-réseaux DB

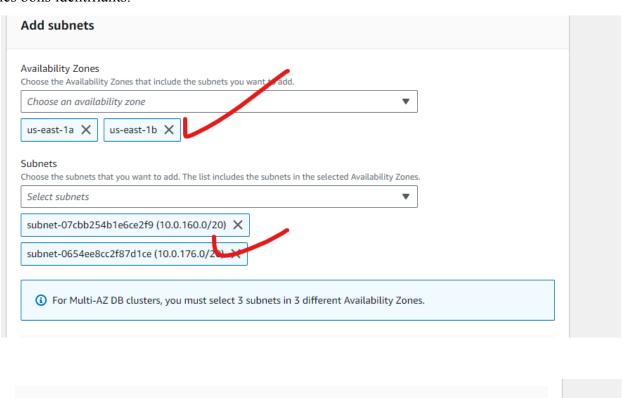
Dans la console RDS, sous le menu latéral 'Subnet groups', créez un nouveau groupe de sous-réseaux appelé 'bootcamp-db-subnetGroup'. Assurez-vous que le bootcamp-vpc est sélectionné.

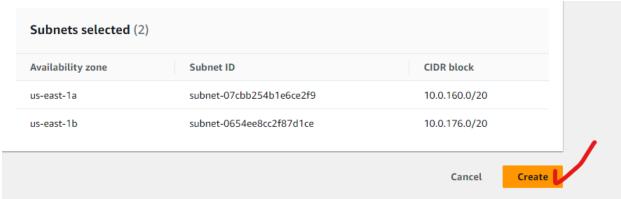






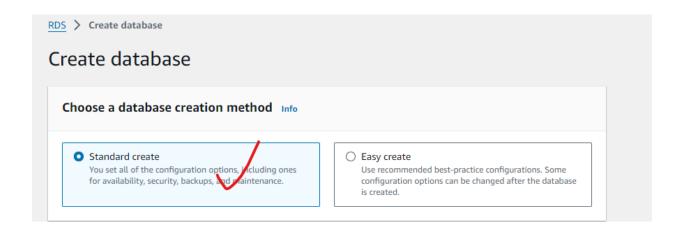
Sélectionnez nos deux AZ (us-east-1 et us-east-2) et nos sous-réseaux privés (-subnet-private3 et -subnet-private4). Malheureusement, la liste déroulante de sélection ne fournit pas les noms des sous-réseaux, nous devons donc retourner à notre tableau de bord principal Subnets pour obtenir les bons identifiants.

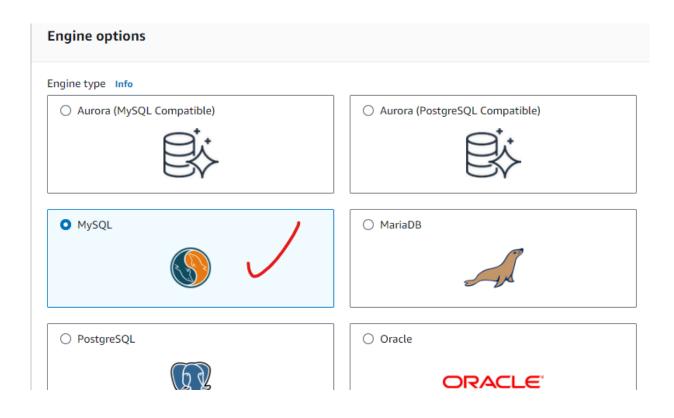


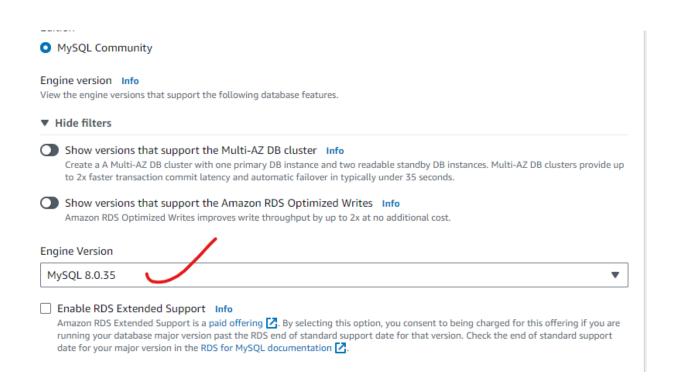


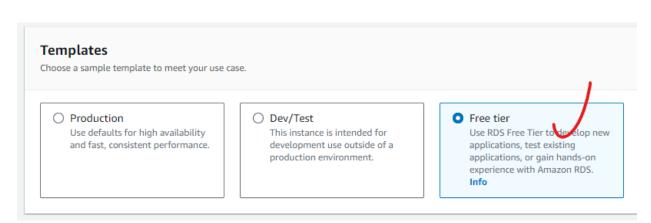
### 3. Créer une base de données RDS

Sous la console RDS et le menu latéral « **Databases** », créez une nouvelle base de données avec un moteur MySQL.

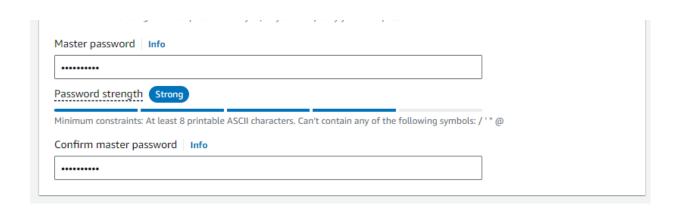


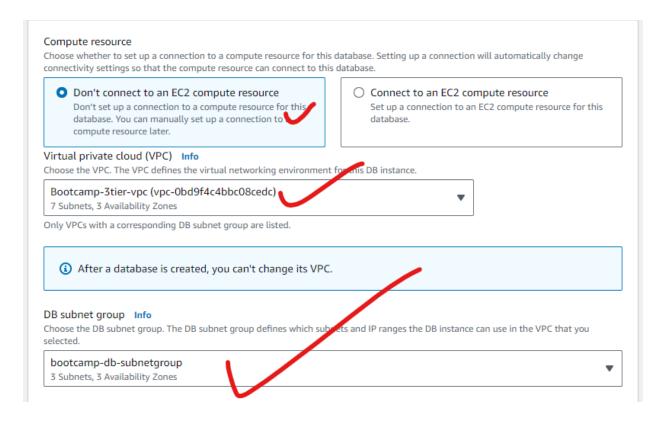


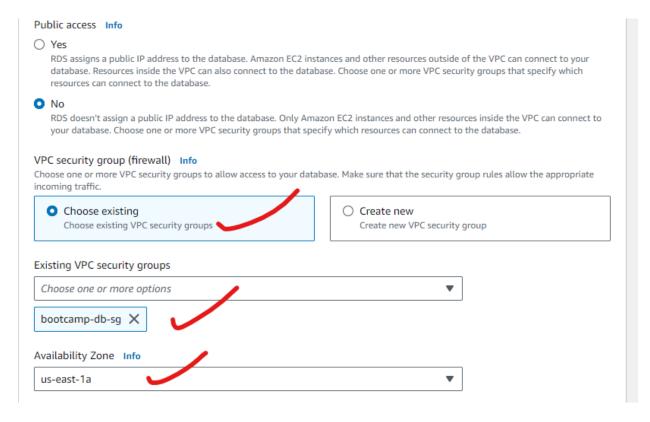




# DB cluster identifier Info Enter a name for your DB cluster. The name and the unique across all DB clusters owned by your AWS account in the current AWS Regio bootcamp-webApp-db The DB cluster identifier is case-insensitive, but is stored as all lowercase (as in "mydbcluster"). Constraints: 1 to 60 alphanumeric charac or hyphens. First character must be a letter. Can't contain two consecutive hyphens. Can't end with a hyphen. ▼ Credentials Settings Master username Info Type a login ID for the master user of your DB cluster. admin 1 to 16 alphanumeric characters. The first character must be a letter.







### Certificate authority - optional Info

Using a server certificate provides an extra layer of security by validating that the connection is being made to an Amazon database. It does so by checking the server certificate that is automatically installed on all databases that you provision.

rds-ca-rsa2048-g1 (default) Expiry: May 26, 2061

If you don't select a certificate authority, RDS chooses one for you.

## **Estimated Monthly costs**

 DB instance
 12.41 USD

 Storage
 2.30 USD

 Total
 14.71 USD

This billing estimate is based on on-demand usage as described in Amazon RDS Pricing . Estimate does not include costs for backup storage, IOs (if applicable), or data transfer.

Estimate your monthly costs for the DB Instance using the AWS Simple Monthly Calculator <a>Z</a>.

### **Estimated monthly costs**

The Amazon RDS Free Tier is available to you for 12 months. Each calendar month, the free tier will allow you to use the Amazon RDS resources listed below for free:

- 750 hrs of Amazon RDS in a Single-AZ db.t2.micro, db.t3.micro or db.t4g.micro Instance.
- 20 GB of General Purpose Storage (SSD).
- · 20 GB for automated backup storage and any user-initiated DB Snapshots.

Learn more about AWS Free Tier. <a>[</a>

When your free usage expires or if your application use exceeds the free usage tiers, you simply pay standard, pay-as-you-go service rates as described in the Amazon RDS Pricing page.

3 You are responsible for ensuring that you have all of the necessary rights for any third-party products or services that you use with AWS services.

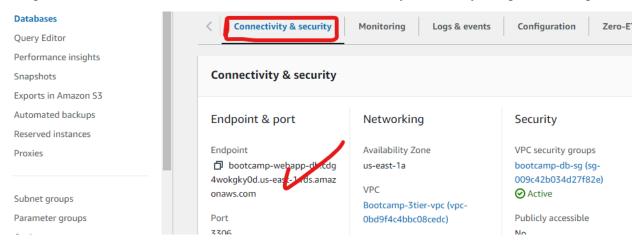
Cancel

Create database

### • Se connecter à la base de données

Une fois la base de données créée, nous aurons besoin du point d'accès à la base de données pour établir une connexion à partir du serveur d'application.

Cliquons sur notre base de données et au niveau "connectivity & security", copions le endpoint



Souvenez-vous dans notre AppServer, nous avions déjà installé MySQL, donc étant déjà connecté sur notre serveur d'application à travers le Bastion Host, nous allons coller la commande suivante sur le terminal.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Project proposed by Lahda Biassou Alphonsine