

CHƯƠNG MỞ ĐẦU

Giới thiệu môn học

TS. Phan Trần Minh Khuê
Khoa CNTT – Đại Học Mở TP HCM

khue.ptm@ou.edu.vn



Giới thiệu tổng quan Các phương pháp đánh giá Tài liệu tham khảo



Giới thiệu tổng quan

Mô tả môn học

- Môn học cơ bản của ngành khoa học máy tính.
- Trang bị các kiến thức nâng cao mà chưa được đề cập đến trong môn học Cơ Sở Lập Trình
- Sử dụng ngôn ngữ C++ để minh họa

Giới thiệu tổng quan

Mục tiêu môn học

- Cung cấp các kiến thức về: mảng nhiều chiều, đệ qui, con trỏ, chuỗi ký tự, các kiểu dữ liệu tự tạo và các thao tác với tập tin.
- Trang bị các kỹ năng để ứng dụng các kiến thức trên vào các bài toán cụ thể

Giới thiệu tổng quan

Nội dung môn học

1) Mảng nhiều
chiều

2) Độ qui

3) Con trỏ

4) Chuỗi ký tự

5) Kiểu dữ liệu
người dùng

6) Tập tin và luồng

Các phương pháp đánh giá

- Đánh giá quá trình – trực tuyến (online)

Tham gia các diễn đàn và video conference (10%)

Làm các bài tập kiểm tra kết thúc chương (30%)

+ *chương 1 : trắc nghiệm*

+ *các chương khác: bài tập lập trình*

- Đánh giá cuối kỳ - trực tiếp (offline)

Thi tự luận trên giấy, thời gian 90', không sử dụng tài liệu

Các phương pháp đánh giá

- Lắng nghe kỹ video từng chủ đề, ghi chú lại các điểm lý thuyết quan trọng.
- Thực hiện các bài tập trắc nghiệm củng cố kiến thức mỗi chủ đề.
- Thực hiện các bài tập đánh giá ở cuối mỗi chương.

Tài liệu tham khảo

- [1] Stephen Prata. C++ Primer Plus. Addison-Wesley, 2012. [48999]
- [2] Paul Deitel, Harvey Deitel. C++ How To Program. Pearson, 2017. [49216]
- [3] Bjarne Stroustrup. The C++ Programming Language. Pearson, 2013 [44400]
- [4] Bjarne Stroustrup. Programming: Principles and Practice Using C. Addison-Wesley, 2014 [49121]



Thank you