



Giới thiệu môn học

Lập trình Windows



Nội dung

1. Thông tin giáo viên
2. Mục tiêu khóa học
3. Chuẩn đầu ra
4. Các chủ đề chính
5. Thang điểm
6. Tài liệu tham khảo



1. Thông tin giáo viên

- ❑ **Trần Duy Quang**
- ❑ tdquang@fit.hcmus.edu.vn
- ❑ Các khóa học chính (2009)
 - ❑ Lập trình Windows
 - ❑ Lập trình Hướng đối tượng





2. Mục tiêu môn học

Giới thiệu về lập trình hướng sự kiện trong Windows

3. Chuẩn đầu ra

Kết thúc khóa học, sinh viên có thể

- ❑ **Hiểu đặc trưng** của ứng dụng Windows
 - ❑ Hướng sự kiện
- ❑ **Tạo được** ứng dụng **đơn giản** sử dụng **C# WPF**
 - ❑ Có nhiều màn hình & trao đổi dữ liệu
 - ❑ Chứa các điều khiển cơ bản
 - ❑ Trao đổi dữ liệu qua mạng

4. Các chủ đề chính

1. C# cơ bản & Hướng đối tượng với C#
2. Các điều khiển: Tạo & Xử lý sự kiện, Sắp đặt các điều khiển
3. WPF Styles, Validation
4. Truyền dữ liệu giữa các màn hình, Event & Delegate
5. Xử lý chuột & Bàn phím, Hook
6. Thao tác với hệ thống tập tin text
7. Thư viện liên kết động (Dynamic link library)
8. Gọi API lấy dữ liệu từ server

5. Thang điểm

- ❑ BT LT: 10% (Cá nhân, 5-8 bài)
- ❑ BT TH: 25% (Cá nhân, 7-10 bài)
- ❑ Project 01: 20% (4Recipe - Công thức nấu ăn)
 - ❑ Tạo giao diện cơ bản
- ❑ Project 02: 20% (WeSplit - Chia tiền khi đi chơi nhóm)
 - ❑ Truyền dữ liệu giữa các màn hình, xử lý chuột & bàn phím
- ❑ Project 03: 25% (iShop - Quản lý cửa hàng nhỏ)
 - ❑ Gọi API, đóng gói chương trình

Bonus: 5% (Excellent work) (15%)

Bonus: tiki gift (30K-100K, 1-3 bạn mỗi project)

6. Tài liệu tham khảo

- ❑ **Windows 10 Development with XAML & C# 7**, 2nd Edition, Apress, 2017
- ❑ **Beginning C# 7 Programming with Visual Studio 2017**, Wrox, 2018
- ❑ **Windows Presentation Foundation**,
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wpf>

Làm trước

- ❏ C# Tutorial: <https://csharp.net-tutorials.com/>
- ❏ WPF Tutorial: <https://www.wpf-tutorial.com/>