WWW.VIETMATHS.COM

NGUYỄN ĐÌNH TRÍ (Chủ biên)
TẠ VĂN ĐĨNH - NGUYỄN HỒ QUỲNH

Bài tập TOÁN CAO CẤP

Tập một

Đại số và Hình học giải tích

7.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC

WWW.VIETMATHS.COM

NGUYỄN ĐÌNH TRÍ (Chủ biên)
TẠ VĂN ĐĨNH - NGUYỄN HỒ QUỲNH

BÀI TẬP TOÁN CAO CẤP

TẬP MỘT

ĐẠI SỐ VÀ HÌNH HỌC GIẢI TÍCH

(Tái bản lần thứ mười)

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC

7.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

THAY LỜI NÓI ĐẦU

Năm 1996 Nhà xuất bản Giáo dục đã xuất bản quyển Toán học cao cấp tập 1. Đại số và Hình học giải tích, từ nay sẽ viết tắt là Thcc/1– Quyển Bài tập Toán học cao cấp tập 1 này, viết tắt là BTThcc/1 là tiếp nối quyển Thcc/1, nhằm trình bày phần bài giải và hướng dẫn cách giải các bài tập đã ra ở quyển Thcc/1. Riêng chương IV chỉ là ôn tập các kiến thức đã học ở trường phổ thông, nên không trình bày ở quyển này, độc giả có thể xem các đáp số ở quyển Thcc/1.

Chúng tôi muốn lưu ý độc giả về cách đánh số các tiêu đề để tiện việc tra cứu.

Ở quyển Thcc/1 chương đánh số bằng một số, thí dụ chương II là chương thứ hai, tiết đánh số bằng hai số, thí dụ tiết 3.2 là tiết 2 ở chương 3, độc giả tìm nó ở chương 3 tiết thứ 2, mục đánh số bằng 3 số, thí dụ mục 3.2.1 là mục 1 ở tiết 2 của chương 3, độc giả tìm nó ở chương 3 tiết 2 mục 1. Các định nghĩa, định lí, thí dụ và chú ý cũng đánh số bằng ba số như vậy. Riêng các hình vẽ chỉ có một số.

Ở quyển BTThcc/1 cách đánh số làm tương tự. Chương có một số, tiết có hai số. Riêng bài tập có hai số, số đầu chỉ chương, số thứ hai chỉ số thứ tự của bài tập trong chương, chẳng hạn bài tập 4.3 là bài tập thứ 3 ở chương IV, độc giả tìm nó ở chương 4 bài tập thứ 3. Hình vẽ đánh số bằng một số.

Vì tài liệu này viết lần đầu nên không tránh khỏi thiếu sót, chúng tôi mong nhận được các ý kiến của độc giả, chúng tôi rất cảm ơn.

Hà Nội, tháng 5/1997

Tác giả

TẠ VĂN ĐÍNH

7.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương I

TẬP HỢP VÀ ÁNH XẠ

A. ĐỀ BÀI

1.0. MỞ ĐẦU

1.1. Dùng các kí hiệu đã học ở tiết 1.0 hãy viết các mệnh đề sau :

Định nghĩa – Tam giác ABC gọi là tam giác cân nếu nó có hai góc bằng nhau.

Định lí – Nếu tam giác ABC có hai cạnh bằng nhau thì nó là tam giác cân.

Định lí – Điều kiện cần và đủ để tam giác ABC cân là nó có hai cạnh bằng nhau.

1.1. TẬP HỢP VÀ PHẦN TỬ

1.2. Tìm tập các nghiệm của phương trình hay bất phương trình dưới đây và biểu diễn chúng trên trục số :

a) $x^2 - 4x + 3 = 0$ b) $x^2 - 4x + 3 > 0$

c) $x^2 - 4x + 3 \leqslant 0$ d) $x^2 - x + 1 = 0$

e) $x^2 - x + 1 > 0$ f) $x^2 - x + 1 \leqslant 0$

7.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.3. Tìm tập các nghiệm của hệ phương trình hay bất phương trình dưới đây và biểu diễn chúng trên mặt phẳng tọa độ :

a) $\begin{cases} 3x + 2y = 8 \\ 4x - y = 7 \end{cases}$

b) $\begin{cases} 3x - y = 2 \\ -6x + 2y = -4 \end{cases}$

c) $3x - y = 0$

d) $3x - y > 0$

e) $3x - y < 0$

1.4. Trong các trường hợp sau hỏi có $A = B$ không ?

a) A là tập các số thực $\geqslant 0$, B là tập mọi số thực $\geqslant$ trị tuyệt đối của chính nó ;

b) A là tập các số thực $\geqslant 0$, B là tập mọi số thực $\leqslant$ trị tuyệt đối của chính nó ;

c) A là tập mọi số nguyên không âm và $\leqslant 100$ có tam thừa là một số lẻ không chia hết cho 3, B là tập các số nguyên không âm và $\leqslant 100$ có bình phương trừ 1 chia hết cho 24.

1.2. CÁC PHÉP TOÁN VỀ TẬP HỢP

1.5. A, B, C là tập con của E. Chứng minh rằng nếu $A \cup C \subset A \cup B$ và $A \cap C \subset A \cap B$ thì $C \subset B$.

1.6. A là tập con của E. Hãy xác định các tập sau $\overline{(\overline{A})}$, $A \cap \overline{A}$, $A \cup \overline{A}$, $\overline{\varnothing}$, $\overline{E}$.

1.7. A, B là các tập con của E. Chứng minh

a) Nếu $A \subset B$ thì $\overline{B} \subset \overline{A}$.

b) Nếu A và B rời nhau thì mọi phần tử của E sẽ thuộc $\overline{A}$ hoặc thuộc $\overline{B}$.

c) $A \subset B \Leftrightarrow A \cup B = B \Leftrightarrow \overline{A} \cup B = E$

d) $A \subset B \Leftrightarrow A \cap B = A \Leftrightarrow A \cap \overline{B} = \varnothing$

e) $\overline{A} \cup \overline{B} = \overline{A \cap B}$

f) $\overline{A} \cap \overline{B} = \overline{A \cup B}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.3. TÍCH ĐỀ CÁC

1.8. Cho $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 3, 4\}$.

Hãy viết ra tất cả các phần tử của $A \times B$ và biểu diễn chúng thành các điểm trên mặt phẳng tọa độ.

1.9. Cho $A = [1, 2] := \{x \mid 1 \leqslant x \leqslant 2\}$

$B = [2, 3] := \{x \mid 2 \leqslant x \leqslant 3\}$

Hãy biểu diễn hình học tập tích $A \times B$ trên mặt phẳng tọa độ.

1.4. QUAN HỆ TƯƠNG ĐƯƠNG VÀ QUAN HỆ THỨ TỰ

1.10. Trong $\mathbf{R}$, quan hệ $a \mathcal{R} b$ xác định bởi

$$"a^3 - b^3 = a - b"$$

có phải là quan hệ tương đương không ? Tìm lớp tương đương $\mathcal{C}(a, \mathcal{R})$.

1.11. Trong tập các số tự nhiên, các quan hệ sau có phải là quan hệ tương đương không ?

a) a chia hết cho b ;

b) a không nguyên tố với b.

1.12. a) Trong không gian hình học thông thường được coi như tập các điểm M, M', ..., chứng minh rằng quan hệ "M và M' ở trên một đường thẳng cùng phương với đường thẳng D cho trước" là một quan hệ tương đương. Nêu đặc điểm của các lớp tương đương.

b) Cùng câu hỏi đó trong mặt phẳng với quan hệ "M' là ảnh của M trong một phép quay quanh tâm O cho trước."

1.13. Trong tập các đường thẳng trong không gian quan hệ $D \perp D'$ có phải là quan hệ tương đương không ?

1.14. Trong $\mathbf{R}^2$, hãy chứng minh quan hệ

$$(x, y) \leqslant (x', y') \Leftrightarrow x \leqslant x', y \leqslant y'$$

là quan hệ thứ tự. Nó có phải quan hệ thứ tự toàn phần không ? Nếu không, hãy xác định hai cặp (x, y) và (x', y') cụ thể không thỏa mãn cả $(x, y) \leqslant (x', y')$ lẫn $(x', y') \leqslant (x, y)$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.15. Một kì thi có hai môn thi, điểm cho từ 0 đến 20. Mỗi thí sinh có hai điểm, x là điểm của môn thi thứ nhất, y là điểm của môn thi thứ hai. Trong tập các thí sinh, người ta xét tập các cặp điểm số (x, y) và xác định quan hệ hai ngôi $\mathcal{R}$ như sau

$$(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{hoặc } x_1 < x_2 \\ \text{hoặc } x_1 = x_2 \text{ và } y_1 \leq y_2 \end{cases}$$

Chứng minh rằng $\mathcal{R}$ là một quan hệ thứ tự toàn phần trên tập các thí sinh.

1.5. ÁNH XẠ

1.16. Các ánh xạ $f : A \to B$ sau là đơn ánh, toàn ánh, song ánh ? Xác định ánh xạ ngược nếu có :

1) $A = \mathbf{R}$, $B = \mathbf{R}$, $f(x) = x + 7$;

2) $A = \mathbf{R}$, $B = \mathbf{R}$, $f(x) = x^2 + 2x - 3$;

3) $A = [4, 9]$, $B = [21, 96]$, $f(x) = x^2 + 2x - 3$;

4) $A = \mathbf{R}$, $B = \mathbf{R}$, $f(x) = 3x - 2|x|$;

5) $A = \mathbf{R}$, $B = (0, +\infty)$, $f(x) = e^{x+1}$;

6) $A = \mathbf{N}$, $B = \mathbf{N}$, $f(x) = x(x + 1)$.

1.17. Các ánh xạ sau đây là loại ánh xạ gì ? Xác định ánh xạ ngược nếu có :

1) Đối xứng đối với một điểm O ;

2) Tịnh tiến theo vectơ $\vec{a}$;

3) Quay quanh tâm O một góc θ trong mặt phẳng ;

4) Vị tự tâm O với tỉ số $k \neq 0$.

1.18. a) Cho ánh xạ $f : \mathbf{R} \to \mathbf{R}$ xác định bởi

$$f(x) = \frac{2x}{1 + x^2}$$

Nó có là đơn ánh ? là toàn ánh ?

Tìm ảnh $f(\mathbf{R})$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) Cho ánh xạ $g : \mathbf{R}^* \to \mathbf{R}$, $\mathbf{R}^* = \mathbf{R} - \{0\}$ xác định bởi $x \mapsto \frac{1}{x}$. Tìm ảnh $f \circ g$.

1.19. Xét hai ánh xạ

$f : \mathbf{R} \to \mathbf{R}$ xác định bởi $f(x) = |x|$

$g : \mathbf{R}_+ \to \mathbf{R}$, $\mathbf{R}_+ := \{x \mid x \in \mathbf{R}, x \geqslant 0\}$ xác định bởi $x \mapsto \sqrt{x}$. So sánh $f \circ g$ và $g \circ f$.

1.20. Cho 4 tập hợp A, B, C, D và ba ánh xạ

$$f : A \to B \; ; \; g : B \to C \; ; \; h : C \to D.$$

Chứng minh rằng

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

1.21. 1) Cho 2 tập E và F và ánh xạ $f : E \to F$.

A và B là hai tập con của E. Chứng minh

a) $A \subset B \Leftrightarrow f(A) \subset f(B)$;

b) $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$;

c) $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$.

2) Chứng minh rằng nếu f là đơn ánh thì

$$f(A \cap B) = f(A) \cap f(B).$$

1.22. Cho 2 tập E và F và ánh xạ $f : E \to F$.

A và B là 2 tập con của F, chứng minh

a) $A \subset B \Rightarrow f^{-1}(A) \subset f^{-1}(B)$;

b) $f^{-1}(A \cap B) = f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B)$.

1.23. Cho $f : E \to F$; $g : F \to G$

Chứng minh rằng :

1) Nếu f và g là toàn ánh thì $g \circ f$ là toàn ánh ;

Nếu f và g là đơn ánh thì $g \circ f$ là đơn ánh ;

Nếu f và g là song ánh thì $g \circ f$ là song ánh.

2) Nếu $g \circ f$ là song ánh và f là toàn ánh thì f và g là song ánh.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.24. Với mỗi bộ 4 số nguyên a, b, c, d sao cho $ad - bc = 1$, ta cho ánh xạ $f : \mathbf{Z}^2 \to \mathbf{Z}^2$ xác định bởi

$$f : (x, y) \longmapsto (ax + by, cx + dy)$$

và gọi F là tập các ánh xạ như thế.

a) Chứng minh rằng f là song ánh và $f^{-1} \in F$.

b) Chứng minh rằng nếu f và $g \in F$ thì $f \circ g \in F$.

1.6. TẬP HỮU HẠN - TẬP ĐẾM ĐƯỢC - TẬP KHÔNG ĐẾM ĐƯỢC

1.25. 1) Chứng minh rằng hợp của hai tập hữu hạn là một tập hữu hạn.

2) Chứng minh rằng hợp của một số đếm được các tập hữu hạn là một tập đếm được.

1.26. Cho tập E, gọi $\mathcal{P}(E)$ là tập tất cả các tập con của E. Chứng minh rằng $\mathcal{P}(E)$ không cùng lực lượng với E.

1.7. ĐẠI SỐ TỔ HỢP

1.27. Cho $A = \{a, b\}$. Có thể lập được bao nhiêu bảng khác nhau có dạng

	a	b
a	α	β
b	γ	δ

trong đó $\alpha, \beta, \gamma, \delta \in A$?

1.28. a) Có bao nhiêu số có 5 chữ số ?

b) Có bao nhiêu số có 5 chữ số mà các chữ số đều khác nhau ?

1.29. Tìm số tất cả các tập con của một tập gồm n phần tử, kể cả tập rỗng.

1.30. Cho các hoán vị P và Q của $\{1\ 2\ 3\ 4\}$:

$P = \{3\ 4\ 1\ 2\}$, $Q = \{2\ 4\ 1\ 3\}$ mà ta kí hiệu như sau :

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \qquad Q = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Tìm $P \circ Q$, $Q \circ P$, P^{-1} và Q^{-1}.

1.31. Cho n điểm khác nhau trong mặt phẳng sao cho ba điểm bất kì không thẳng hàng. Xét các đoạn thẳng nối từng cặp hai điểm khác nhau.

a) Tính số các đoạn thẳng đó.

b) Tính số các tam giác được tạo nên.

c) Ứng dụng cho các trường hợp riêng :

$$n = 3,\ n = 4,\ n = 5.$$

1.32. Chứng minh

a) $1 - C_n^1 + C_n^2 - \ldots + (-1)^p C_n^p = (-1)^p C_{n-1}^p$

b) $\sum_{i=0}^{n} C_n^i = 2^n$

c) $\sum_{i=0}^{n} (-1)^i C_n^i = 0.$

1.33. Tìm số hạng lớn nhất trong khai triển của nhị thức

$$(37 + 19)^{31}$$

B. BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

1.1. Tam giác cân := tam giác có hai góc bằng nhau.

Tam giác có hai cạnh bằng nhau $\Rightarrow$ tam giác cân.

Tam giác có hai cạnh bằng nhau $\Leftrightarrow$ tam giác cân.

1.2. Bằng cách giải các phương trình và bất phương trình ta thu được : a) $\{1, 3\}$; b) $(-\infty, 1) \cup (3, +\infty)$; c) $[1, 3]$; d) $\varnothing$; e) $(-\infty, +\infty)$; f) $\varnothing$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.3. Bằng cách giải các hệ phương trình và bất phương trình ta suy ra :

a) $\{(2, 1)\}$;

b) $\{(x, y) \mid x$ tùy ý, $y = 3x - 2\}$ đường thẳng $y = 3x - 2$.

c) $\{(x, y) \mid x$ tùy ý, $y = 3x\}$ đường thẳng $y = 3x$.

d) $\{(x, y) \mid x$ tùy ý, $y < 3x\}$.

Các điểm (x, y) nằm dưới đường thẳng $y = 3x$.

e) $\{(x, y) \mid x$ tùy ý, $y > 3x\}$.

Các điểm (x, y) nằm trên đường thẳng $y = 3x$.

1.4. a) Ta nhận thấy

1) $x \in A \Rightarrow x \geqslant 0 \Rightarrow x = |x| \Rightarrow x \in B$ nghĩa là $x \in A \Rightarrow x \in B$, vậy $A \subset B$.

2) $x \in B \Rightarrow x \geqslant |x| \geqslant 0 \Rightarrow x \in A$, nghĩa là $x \in B \Rightarrow x \in A$, vậy $B \subset A$.

Do đó $A = B$.

b) Xét $x < 0$. Khi đó vì $x < 0$ nên $x \notin A$. Nhưng cũng vì $x < 0$ nên $x < |x|$, do đó $x \in B$. Vậy $A \neq B$.

c) Giả sử $n \in \mathbf{N}$. Chia n cho 12 ta được $n = 12p + r$

$p \in \mathbf{N}$, $r \in S := \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11\}$.

Do đó

$n^3 = (12p)^3 + 3(12p)^2r + 3(12p)r^2 + r^3 = 12k + r^3$, $k \in \mathbf{N}$.

Vì $12k$ là một số nguyên chẵn và chia hết cho 3 nên

$$n \in A \Leftrightarrow r \in A.$$

Nhưng bằng cách thử trực tiếp với mọi $r \in S$ ta thấy

$$r \in A \Leftrightarrow r \in T := \{1, 5, 7, 11\}.$$

Vậy có $n \in A \Leftrightarrow r \in T$

Mặt khác $n^2 = (12p)^2 + 2(12p)r + r^2 = 24h + r^2$, $h \in \mathbf{N}$.

Vì $24h$ chia hết cho 24 nên

$$n \in B \Leftrightarrow r \in B.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nhưng bằng cách thử trực tiếp với mọi $r \in S$ ta thấy

$$r \in B \Leftrightarrow r \in T$$

Vậy có $n \in B \Leftrightarrow r \in T$

Tóm lại $n \in A \Leftrightarrow r \in T \Leftrightarrow n \in B$, tức là $n \in A \Leftrightarrow n \in B$, nên $A = B$.

Chú ý. Theo cách giải trên thì không cần hạn chế $n \leqslant 100$. Nhưng nếu hạn chế $n \leqslant 100$ thì có thể giải bài toán bằng cách liệt kê các phần tử của hai tập A và B. Tuy nhiên cách làm này dài.

1.5. $x \in C \Rightarrow x \in A \cup C \subset A \cup B \Rightarrow x \in A \cup B$

$\Rightarrow x \in A$ hay $x \in B$.

Nếu $x \in A$ thì $x \in A \cap C \subset A \cap B \Rightarrow x \in B$.

Vậy có

$x \in C \Rightarrow x \in B$, nghĩa là $C \subset B$.

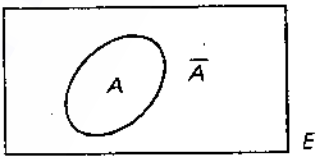
1.6. Dùng biểu đồ Ven (*hình 1*), ta thấy ngay

$\overline{(\overline{A})} = A$; $A \cap \overline{A} = \varnothing$;

$A \cup \overline{A} = E$.

Ngoài ra

$\overline{\varnothing} = E$, $\overline{E} = \varnothing$.



Hình 1

1.7. a) $x \in \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A}$ vì nếu $x \notin \overline{A}$ tức là $x \in A$, do đó theo giả thiết $A \subset B$ ta có $x \in B$, điều này trái với giả thiết $x \in \overline{B}$. Vậy đúng là $x \in \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A}$, nghĩa là $\overline{B} \subset \overline{A}$.

b) Xét $x \in E$. Khi đó $x \in A$ hoặc $x \in \overline{A}$ (vì $A \cup \overline{A} = E$). Nếu $x \in A$ thì $x \notin B$ (vì $A \cap B = \varnothing$), tức là $x \in \overline{B}$. Vậy :

$x \in E \Rightarrow x \in \overline{A}$ hoặc $x \in \overline{B}$ khi $A \cap B = \varnothing$.

c) Để giải bài toán này ta chứng minh ba mệnh đề sau :

(i) $A \subset B \Rightarrow A \cup B = B$

(ii) $A \cup B = B \Rightarrow \overline{A} \cup B = E$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(iii) $\overline{A} \cup B = E \Rightarrow A \subset B$.

Kết quả (i) rõ ràng nhờ biểu đồ Ven.

Để chứng minh kết luận của (ii), trước hết ta chú ý rằng vì $\overline{A} \subset E$, $B \subset E$ nên

$$\overline{A} \cup B \subset E$$

Sau đó, xét $x \in E$ thì $x \in B$ hoặc $x \in \overline{B}$; nếu $x \in \overline{B}$ thì $x \notin B = A \cup B$ nên $x \notin A$. Do đó $x \in \overline{A}$. Vậy $E \subset \overline{A} \cup B$ và từ đó suy ra kết quả (ii).

Để chứng minh kết luận của (iii), ta xét $x \in A$. Ta có $x \in E = \overline{A} \cup B$. Nhưng vì $x \in A$ nên $x \notin \overline{A}$. Vậy $x \in B$, nghĩa là : $x \in A \Rightarrow x \in B$. Do đó $A \subset B$.

d) Để giải bài toán này ta chứng minh ba mệnh đề sau :

(i) $A \subset B \Rightarrow A \cap B = A$

(ii) $A \cap B = A \Rightarrow A \cap \overline{B} = \varnothing$

(iii) $A \cap \overline{B} = \varnothing \Rightarrow A = B$

Kết quả (i) rõ ràng nhờ sơ đồ Ven.

Để chứng minh kết luận của (ii), trước hết ta xét $x \in A$. Ta có

$$x \in A = A \cap B \Rightarrow x \in B \Rightarrow x \notin \overline{B}.$$

Vậy $A \cap \overline{B} = \varnothing$.

Để chứng minh kết luận của (iii) ta xét $x \in A$. Khi đó vì $A \cap \overline{B} = \varnothing$ nên $x \notin \overline{B}$. Do đó $x \in B$. Vậy : $x \in A \Rightarrow x \in B$, nghĩa là $A \subset B$.

e) $x \in \overline{A} \cup \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A}$ hoặc $x \in \overline{B}$.

Nếu $x \in \overline{A}$ thì $x \notin A \Rightarrow x \notin A \cap B$.

Nếu $x \in \overline{B}$ thì $x \notin B \Rightarrow x \notin A \cap B$.

Vậy :

$$x \in \overline{A} \cup \overline{B} \Rightarrow x \notin A \cap B \Rightarrow x \in \overline{A \cap B}$$

Ngược lại

$$x \in \overline{A \cap B} \Rightarrow x \notin A \cap B$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nếu $x \in A$ thì $x \notin B \Rightarrow x \in \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A} \cup \overline{B}$.

Nếu $x \in B$ thì $x \notin A \Rightarrow x \in \overline{A} \Rightarrow x \in \overline{A} \cup \overline{B}$.

Nếu $x \notin A$ và $x \notin B$ thì $x \in \overline{A}$ và $x \in \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A} \cup \overline{B}$

Vậy : $x \in \overline{A \cap B} \Rightarrow x \in \overline{A} \cup \overline{B}$.

Tóm lại :

$$\overline{A} \cup \overline{B} = \overline{A \cap B}$$

f) $x \in \overline{A} \cap \overline{B} \Rightarrow x \in \overline{A}$ và $x \in \overline{B}$

$x \in \overline{A} \Rightarrow x \notin A$

$x \in \overline{B} \Rightarrow x \notin B$.

Vậy $x \notin A \cup B$. Do đó $x \in \overline{A \cup B}$,

$$\overline{A} \cap \overline{B} \subset \overline{A \cup B}.$$

Ngược lại

$$x \in \overline{A \cup B} \Rightarrow x \notin A \cup B \Rightarrow x \notin A \text{ và } x \notin B.$$

$$x \notin A \Rightarrow x \in \overline{A}$$

$$x \notin B \Rightarrow x \in \overline{B}.$$

Vậy

$$x \in \overline{A \cup B} \Rightarrow x \in \overline{A} \text{ và } x \in \overline{B}$$

nghĩa là $x \in \overline{A} \cap \overline{B}$. Do đó

$$\overline{A \cup B} \subset \overline{A} \cap \overline{B}$$

Vậy có kết luận của f).

1.8. {(1, 2), (2, 2), (3, 2), (1, 3), (2, 3), (2, 4), (3, 2), (3, 3), (3, 4)}.

Các điểm có tọa độ như trên.

1.9. Hình chữ nhật có 4 đỉnh là (1, 2), (1, 3), (2, 2), (2, 3).

1.10. Theo đầu bài, với $a \in \mathbf{R}$, $b \in \mathbf{R}$ ta có quan hệ

$$a \mathcal{R} b \Leftrightarrow a^3 - b^3 = a - b \qquad (1.1)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Quan hệ này có tính phản xạ $a \mathcal{R} a$ vì ta luôn có

$$a^3 - a^3 = a - a$$

Quan hệ này có tính đối xứng vì từ $a \mathcal{R} b$ tức là

$$a^3 - b^3 = a - b$$

ta suy ra $\quad b^3 - a^3 = b - a$ tức là $b \mathcal{R} a$.

Quan hệ này có tính bắc cầu vì từ

$$a \mathcal{R} b \text{ tức là } a^3 - b^3 = a - b,$$
$$b \mathcal{R} c \text{ tức là } b^3 - c^3 = b - c,$$

ta suy ra

$$a^3 - c^3 = a - c \text{ tức là } a \mathcal{R} c.$$

Vậy quan hệ (1.1) là quan hệ tương đương.

Bây giờ xét lớp tương đương $\mathcal{E}(a, \mathcal{R})$. Nó gồm những $b \in \mathbf{R}$ sao cho $b \mathcal{R} a$, tức là

$$b^3 - a^3 = b - a$$

hay

$$(b - a)[b^2 + ab + a^2 - 1] = 0$$

Vậy lớp tương đương $\mathcal{E}(a, \mathcal{R})$ trước hết gồm phần tử $b = a$, sau đó là các phần tử b sao cho

$$b^2 + ab + a^2 - 1 = 0.$$

Đó là một phương trình bậc hai đối với b.

Do đó quan hệ cho ở đầu bài là quan hệ tương đương và lớp tương đương $\mathcal{E}(a, \mathcal{R})$ xác định bởi :

Nếu $|a| < 2/\sqrt{3}$ và $|a| \neq 1/\sqrt{3}$ thì $\mathcal{E}(a, \mathcal{R}) = \{a$ và hai nghiệm của phương trình $x^2 + ax + a^2 - 1 = 0\}$.

Nếu $|a| = 2/\sqrt{3}$ thì $\mathcal{E}(a, \mathcal{R}) = \{a$ và nghiệm kép của phương trình trên$\}$.

Nếu $|a| > 2/\sqrt{3}$ thì $\mathcal{E}(a, \mathcal{R}) = \{a\}$.

Nếu $|a| = 1/\sqrt{3}$ thì $\mathcal{E}(a, \mathcal{R}) = \{a, -2a\}$.

1.11. a) Quan hệ này không đối xứng vì khi a chia hết cho b thì nói chung b không chia hết cho a, vậy quan hệ này không phải là quan hệ tương đương.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) Quan hệ này không bắc cầu vì khi a không nguyên tố với b, b không nguyên tố với c thì chưa hẳn là a không nguyên tố với c. Thí dụ :

$$a = 5,\ b = 15,\ c = 3.$$

Vậy quan hệ này không phải là quan hệ tương đương.

1.12. a) Quan hệ này rõ ràng có tính phản xạ, đối xứng và bắc cầu, cho nên nó là một quan hệ tương đương. Mỗi lớp tương đương là một đường thẳng cùng phương với D. Tập các lớp tương đương gồm tất cả các đường thẳng cùng phương với D.

b) Quan hệ này rõ ràng có tính phản xạ, đối xứng và bắc cầu, cho nên nó là một quan hệ tương đương. Mỗi lớp tương đương là một đường tròn tâm O. Tập các lớp tương đương là tất cả các đường tròn tâm O.

1.13. Quan hệ này không phản xạ vì D không $\perp D$, không bắc cầu vì $D \perp D'$, $D' \perp D''$ thì chưa chắc $D \perp D''$. Vậy quan hệ này không phải là quan hệ tương đương.

1.14. Xét các cặp (x, y), (x', y'), (x'', y'') của **R**.

Vì $x = x$, $y = y$ nên

$$(x, y) = (x, y)$$

nghĩa là quan hệ có tính phản xạ.

Nếu $(x, y) \leqslant (x', y')$ tức là $x \leqslant x'$, $y \leqslant y'$

$(x', y') \leqslant (x, y)$ tức là $x' \leqslant x$, $y' \leqslant y$

thì $x = x'$, $y = y'$ tức là

$$(x, y) = (x', y')$$

nghĩa là quan hệ có tính phản đối xứng.

Nếu $(x, y) \leqslant (x', y')$ tức là $x \leqslant x'$, $y \leqslant y'$

$(x', y') \leqslant (x'', y'')$ tức là $x' \leqslant x''$, $y' \leqslant y''$

thì

$$x \leqslant x'',\ y \leqslant y''$$

tức là

$$(x, y) \leqslant (x'', y'')$$

nghĩa là quan hệ có tính bắc cầu.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy quan hệ đang xét là một quan hệ thứ tự.

Nhưng nó không phải là quan hệ thứ tự toàn phần trên $\mathbf{R}^2$ vì chẳng hạn hai cặp (1, 2) và (2, 1) không so sánh được : không có $(1, 2) \leqslant (2, 1)$ cũng không có $(2, 1) \leqslant (1, 2)$.

1.15. Xét ba thí sinh có ba cặp điểm (x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3).

Vì $x_1 = x_1$, $y_1 = y_1$ nên $(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_1, y_1)$. Vậy quan hệ $\mathcal{R}$ có tính phản xạ.

Bây giờ để chứng minh tính phản đối xứng ta giả sử :

$(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ và $(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_1, y_1)$.

$(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2) \Leftrightarrow$ hoặc $x_1 < x_2$, hoặc $x_1 = x_2$, $y_1 \leqslant y_2$

$(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_1, y_1) \Leftrightarrow$ hoặc $x_2 < x_1$, hoặc $x_2 = x_1$, $y_2 \leqslant y_1$

Như vậy, $x_1 \leqslant x_2$ và $x_2 \leqslant x_1$, do đó $x_1 = x_2$.

Khi đó lại có $y_1 \leqslant y_2$ và $y_2 \leqslant y_1$, do đó $y_1 = y_2$.

Vậy từ $(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ và $(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_1, y_1)$, ta suy ra $(x_1, y_1) = (x_2, y_2)$. Đó là tính phản đối xứng của $\mathcal{R}$.

Bây giờ đến tính bắc cầu.

Giả sử $(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ và $(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3)$.

$(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ có nghĩa là $x_1 \leqslant x_2$, và nếu $x_1 = x_2$ thì $y_1 \leqslant y_2$.

$(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3)$ có nghĩa là $x_2 \leqslant x_3$, và nếu $x_2 = x_3$ thì $y_2 \leqslant y_3$.

Như vậy, từ $(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ và $(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3)$ ta suy ra :

$$x_1 \leqslant x_2,\ x_2 \leqslant x_3 \Rightarrow x_1 \leqslant x_3$$

và nếu $x_1 = x_3$ thì $x_1 = x_2 = x_3$ nên ta vừa có $y_1 \leqslant y_2$ vừa có $y_2 \leqslant y_3$, vậy có $(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3)$. Do đó

$(x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_2, y_2)$ và $(x_2, y_2)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3) \Rightarrow (x_1, y_1)\ \mathcal{R}\ (x_3, y_3)$.

Đó là tính bắc cầu của $\mathcal{R}$.

Vậy $\mathcal{R}$ là một quan hệ thứ tự trong tập các thí sinh.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ muốn biết nó có phải là một quan hệ thứ tự toàn phần hay không ta xét hai thí sinh bất kì với các cặp điểm (X_1, Y_1) và (X_2, Y_2).

Trước hết ta so sánh X_1 và X_2.

Nếu $X_1 < X_2$ thì $(X_1, Y_1)\ \mathcal{R}\ (X_2, Y_2)$

Nếu $X_1 > X_2$ thì $(X_2, Y_2)\ \mathcal{R}\ (X_1, Y_1)$

Nếu $X_1 = X_2$ thì ta so sánh tiếp Y_1 với Y_2

Nếu $Y_1 \leqslant Y_2$ thì $(X_1, Y_1)\ \mathcal{R}\ (X_2, Y_2)$

Nếu $Y_1 > Y_2$ thì $(X_2, Y_2)\ \mathcal{R}\ (X_1, Y_1)$

Vậy hai thí sinh bất kì bao giờ cũng so sánh được. Do đó quan hệ thứ tự đang xét là một quan hệ thứ tự toàn phần.

1.16. 1) Xét phương trình $f(x) = y \in B$ tức là

$$x + 7 = y, \quad x \in A$$

Với $y \in B$ cho trước nó có không quá một nghiệm, vậy f là đơn ánh.

Với mọi $y \in B$ nó luôn có nghiệm, vậy f là toàn ánh.

Do đó f là song ánh.

Ánh xạ ngược là $x = f^{-1}(y) = y - 7$.

2) Xét phương trình $f(x) = y \in B$ tức là

$$x^2 + 2x - 3 = y, \quad x \in A$$

Đây là một phương trình bậc hai đối với x

$$x^2 + 2x - (3 + y) = 0$$

Có biệt số

$$\Delta' = 1 + (3 + y) = 4 + y.$$

Nếu $4 + y > 0$ tức là nếu $y > -4$ thì phương trình có hai nghiệm khác nhau. Vậy f không phải đơn ánh.

Nếu $4 + y < 0$ tức là nếu $y < -4$ thì phương trình không có nghiệm thực. Vậy f không phải toàn ánh.

Do đó f không phải song ánh, không có ánh xạ ngược.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) Xét hàm số $y = f(x) = x^2 + 2x - 3$. Nó có bảng biến thiên

x	$-\infty$		-1		4		9		$+\infty$
y'		$-$	0	$+$		$+$		$+$	
y	$+\infty$		-4		21		96		$+\infty$

Khi x tăng từ 4 đến 9 thì y tăng liên tục từ 21 đến 96. Vậy phương trình

$$x^2 + 2x - 3 = y \in [21, 96] = B$$

có một và chỉ một nghiệm

$$x = -1 + \sqrt{4 + y} \in [4, 9] = A.$$

Do đó ánh xạ vừa là toàn ánh, vừa là đơn ánh, nên là song ánh và có ánh xạ ngược là

$$f^{-1}(y) = -1 + \sqrt{4 + y}$$

4) Xét hàm số $y = f(x) = 3x - 2|x|$. Nó có thể biểu diễn bởi

$$y = \begin{cases} 3x - 2x = x & \text{khi } x \geqslant 0 \\ 3x + 2x = 5x & \text{khi } x \leqslant 0 \end{cases}$$

và có bảng biến thiên

x	$-\infty$		0		$+\infty$
y	$-\infty$		0		$+\infty$
		$y = 5x$		$y = x$	

Khi x tăng từ $-\infty$ đến $+\infty$ thì y tăng liên tục từ $-\infty$ đến $+\infty$. Vậy phương trình

$$f(x) = y \in (-\infty, +\infty) = B$$

có một và chỉ một nghiệm $x \in (-\infty, +\infty) = A$.

Do đó f vừa là toàn ánh, vừa là đơn ánh nên là song ánh và có ánh xạ ngược

$$f^{-1}(y) = \begin{cases} y, & y \geqslant 0 \\ \frac{1}{5}y, & y < 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5) Xét hàm số $y = f(x) = e^{x+1} = e.e^x$.

Nó có bảng biến thiên

x	$-\infty$	$+\infty$
y	0^+	$+\infty$

Khi x tăng từ $-\infty$ đến $+\infty$ thì y tăng liên tục từ 0^+ đến $+\infty$. Vậy phương trình

$$f(x) = y \in (0, +\infty) = B$$

có một và chỉ một nghiệm $x \in (-\infty, +\infty) = A$.

Do đó f vừa là toàn ánh, vừa là đơn ánh, nên là song ánh và có ánh xạ ngược thu được bằng cách giải phương trình

$$e.e^x = y$$

tức là

$$f^{-1}(y) = \ln y - 1.$$

6) Phương trình $f(x) = y$ viết

$$x(x + 1) = y \in B = \mathbf{N}.$$

Xem x là một ẩn số thực thì khi $\Delta = 1 + 4y \geqslant 0$ phương trình có nghiệm thực

$$x = \frac{-1 \pm \sqrt{1 + 4y}}{2}$$

Khi $1 + 4y$ là một bình phương của một số nguyên lẻ như khi $y = 6, 12$, v.v... thì chỉ có một giá trị $x = (-1 + \sqrt{1 + 4y})/2$ là số nguyên $\geqslant 0$. Khi $1 + 4y$ không phải là bình phương của một số nguyên lẻ như khi $y = 3, 5$ v.v... thì x không phải là số nguyên $\geqslant 0$.

Vậy f là đơn ánh, không phải là toàn ánh, nên không phải là song ánh, không có ánh xạ ngược.

1.17. Tất cả đều là song ánh.

1) Ánh xạ ngược trùng với nó.

2) Ánh xạ ngược là tịnh tiến theo vectơ $-\vec{a}$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) Ánh xạ ngược là quay quanh tâm O một góc $-\theta$.

4) Ánh xạ ngược là vị tự tâm O với tỉ số $\frac{1}{k}$.

1.18. a) Xét hàm số

$$y = f(x) = \frac{2x}{1+x^2}$$

có đạo hàm

$$y' = \frac{2(1-x^2)}{(1+x^2)^2}$$

và có bảng biến thiên

x	$-\infty$		-1		$+1$		$+\infty$
y'		$-$	0	$+$	0	$-$	
y	0	$\searrow$	-1	$\nearrow$	1	$\searrow$	0

Dựa vào bảng biến thiên ta thấy phương trình

$$f(x) = y \text{ tức là } \frac{2x}{1+x^2} = y \in \mathbf{R}$$

có tới hai nghiệm khác nhau khi $-1 < y < 1$ và không có nghiệm nào khi $y < -1$ hay $y > 1$.

Vậy f không phải đơn ánh, không phải toàn ánh, đồng thời

$$f(\mathbf{R}) = [-1, 1].$$

b) Ta có $x \in \mathbf{R}^* \Rightarrow 1/x \in \mathbf{R}$ và

$$(f \circ g)(x) = f[g(x)] = f\left(\frac{1}{x}\right) = \frac{2/x}{1+(1/x)^2}$$

$$= \frac{2x}{1+x^2} = f(x)$$

Vậy $$f \circ g = f.$$

1.19. Nếu $x \in \mathbf{R}_+$ thì

$$(f \circ g)(x) = f[g(x)] = f(\sqrt{x}) = |\sqrt{x}| = \sqrt{x}$$
$$(g \circ f)(x) = g[f(x)] = g(|x|) = \sqrt{|x|} = \sqrt{x}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

nghĩa là khi $x \in \mathbf{R}_+$

$$(f \circ g)(x) = (g \circ f)(x)$$

Nhưng khi $x < 0$ thì

$$(g \circ f)(x) = \sqrt{|x|}$$

còn $(f \circ g)$ không xác định.

Vậy $f \circ g \neq g \circ f$.

1.20. Xét $x \in A$ ta có

$$[h \circ (g \circ f)](x) = h[(g \circ f)(x)] = h[g[f(x)]]$$

$$[(h \circ g) \circ f](x) = (h \circ g)[f(x)] = h[g[f(x)]]$$

Vậy $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$.

1.21. 1) a) Ta phải chứng minh

1) $A \subset B \Rightarrow f(A) \subset f(B)$,
2) $f(A) \subset f(B) \Rightarrow A \subset B$.

Chứng minh 1) : $y \in f(A)$ thì tồn tại $x \in A$ để $f(x) = y$; $x \in A \Rightarrow x \in B$ (vì $A \subset B$) ; vậy tồn tại $x \in B$ để $f(x) = y$; do đó $y \in f(B)$. Vậy $f(A) \subset f(B)$.

Chứng minh 2) : Xét $x \in A$ thì $f(x) = y \in f(A)$; nhưng $f(A) \subset f(B)$ nên $f(x) = y \in f(B)$, ta suy ra $x \in B$. Vậy $A = B$.

b) Giả sử $y \in f(A \cap B)$ thì $\exists x \in A \cap B$ để $f(x) = y$.

Khi đó :

vì $x \in A$ nên $f(x) = y \in f(A)$

đồng thời

vì $x \in B$ nên $f(x) = y \in f(B)$.

Do đó

$$f(x) = y \in f(A) \cap f(B).$$

Vậy

$$f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B).$$

c) Xét $y \in f(A \cup B)$ khi đó $\exists x \in A \cup B$ để $f(x) = y$.

Khi đó, nếu $x \in A$ thì $f(x) = y \in f(A)$;

nếu $x \in B$ thì $f(x) = y \in f(B)$;

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

nghĩa là ta luôn có

$$f(x) = y \in f(A) \cup f(B).$$

Vậy

$$f(A \cup B) \subset f(A) \cup f(B).$$

Ngược lại, xét $y \in f(A) \cup f(B)$. Khi đó

nếu $y \in f(A)$ thì $\exists x \in A$ để $f(x) = y$;

nếu $y \in f(B)$ thì $\exists x \in B$ để $f(x) = y$;

nghĩa là ta luôn có

$$\exists x \in A \cup B \text{ để } f(x) = y.$$

Vậy

$$f(x) = y \in f(A \cup B).$$

Do đó

$$f(A) \cup f(B) \subset f(A \cup B).$$

Kết quả là

$$f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$$

2) Ở câu 1. b) ta đã chứng minh

$$f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B).$$

Bây giờ giả sử f là đơn ánh.

Xét $y \in f(A) \cap f(B)$. Khi đó

$$y \in f(A) \text{ tức là } \exists x_1 \in A \text{ để } f(x_1) = y,$$

đồng thời

$$y \in f(B) \text{ tức là } \exists x_2 \in B \text{ để } f(x_2) = y.$$

Vì f là đơn ánh nên ta suy ra $x_1 = x_2$.

Vậy $\exists x = x_1 = x_2 \in A \cap B$ để $f(x) = y$.

Do đó $y \in f(A \cap B)$, nghĩa là

$$f(A) \cap f(B) \subset f(A \cap B).$$

Kết quả là : khi f đơn ánh ta có

$$f(A \cap B) = f(A) \cap f(B).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.22. a) Xét $x \in f^{-1}(A)$. Khi đó $x \in E$ và $f(x) = y \in A$, nhưng $A \subset B$, do đó $f(x) = y \in B \Rightarrow x \in f^{-1}(B)$, vậy có $f^{-1}(A) \subset f^{-1}(B)$ và câu a) được chứng minh.

b) Xét $x \in f^{-1}(A \cap B)$ tức là $x \in E$ và $f(x) = y \in A \cap B$. Khi đó

$$f(x) = y \in A \Rightarrow x \in f^{-1}(A),$$

đồng thời

$$f(x) = y \in B \Rightarrow x \in f^{-1}(B).$$

Vậy

$$x \in f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B),$$

tức là

$$f^{-1}(A \cap B) \subset f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B)$$

Ngược lại, xét $x \in f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B)$ nghĩa là

$$x \in f^{-1}(A) \Rightarrow f(x) = y \in A,$$

đồng thời

$$x \in f^{-1}(B) \Rightarrow f(x) = y \in B.$$

Vậy

$$f(x) = y \in A \cap B.$$

Do đó

$$x \in f^{-1}(A \cap B).$$

Vậy

$$f^{-1}(A) \cap f^{-1}(B) \subset f^{-1}(A \cap B).$$

Kết quả là câu b) được chứng minh.

1.23. 1) Giả thiết f và g là toàn ánh :

$$f(E) = F,\ g(F) = G.$$

Ta suy ra

$$(g \circ f)(E) = g[f(E)] = g(F) = G.$$

Vậy $g \circ f$ là toàn ánh.

Bây giờ giả thiết f và g là đơn ánh. Xét x_1 và $x_2 \in E$. Ta có

$$x_1 \in E,\ f(x_1) = y_1 \in F,\ g(y_1) = z_1 \in G$$

$$x_2 \in E,\ f(x_2) = y_2 \in F,\ g(y_2) = z_2 \in G$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

và $$(g\circ f)(x_1) = g[f(x_1)] = g(y_1) = z_1 ;$$

$$(g\circ f)(x_2) = g[f(x_2)] = g(y_2) = z_2.$$

Giả sử $z_1 = z_2$.

Vì g là đơn ánh nên $y_1 = y_2$. Từ đó, vì f là đơn ánh nên $x_1 = x_2$. Vậy từ $(g\circ f)(x_1) = (g\circ f)(x_2)$ ta suy ra $x_1 = x_2$. Do đó $g\circ f$ là đơn ánh.

Từ hai kết quả trên ta suy ra :

Nếu f và g là song ánh thì $g\circ f$ cũng là song ánh.

2) Chứng minh f là đơn ánh.

Giả sử f không phải đơn ánh ; tức là tồn tại x_1 và $x_2 \in E$ sao cho $x_1 \neq x_2$, đồng thời $f(x_1) = f(x_2)$. Ta suy ra

$$(g\circ f)(x_1) = g[f(x_1)] = g[f(x_2)] = (g\circ f)(x_2),$$

tức là

$$(g\circ f)(x_1) = (g\circ f)(x_2).$$

Vì $(g\circ f)$ theo giả thiết là đơn ánh nên từ đẳng thức trên ta thu được $x_1 = x_2$; điều này trái với giả định $x_1 \neq x_2$ ở trên. Vậy f là đơn ánh.

Theo giả thiết f đã là toàn ánh, vậy f là song ánh.

Chứng minh g là toàn ánh.

Vì f là toàn ánh nên $f(E) = F$.

Vì $g\circ f$ là toàn ánh nên $(g\circ f)(E) = G$.

Ta suy ra

$$G = (g\circ f)(E) = g[f(E)] = g(F),$$

nghĩa là $$g(F) = G.$$

Vậy g là toàn ánh.

Chứng minh g là đơn ánh.

Giả sử g không phải đơn ánh, tức là tồn tại y_1 và $y_2 \in F$ sao cho $y_1 \neq y_2$, $g(y_1) = g(y_2)$.

Vì f là toàn ánh nên

$$\exists x_1 \in E \text{ để } f(x_1) = y_1 ;$$

$$\exists x_2 \in E \text{ để } f(x_2) = y_2.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

$$g(y_1) = g[f(x_1)] = (g\circ f)(x_1);$$
$$g(y_2) = g[f(x_2)] = (g\circ f)(x_2).$$

Vì $g(y_1) = g(y_2)$ nên

$$(g\circ f)(x_1) = (g\circ f)(x_2).$$

Vì $g\circ f$ là đơn ánh nên từ đẳng thức trên ta thu được $x_1 = x_2$. Nhưng

$$x_1 = x_2 \Rightarrow f(x_1) = f(x_2),$$

tức là $y_1 = y_2$, điều này trái giả định $y_1 \neq y_2$ ở trên. Vậy g là đơn ánh.

Ta đã chứng minh được g là toàn ánh. Do đó g là song ánh.

1.24. Ánh xạ f có thể mô tả như sau :

$$f((x, y)) = (X, Y)$$

với

$$\left.\begin{aligned} ax + by &= X \\ cx + dy &= Y \end{aligned}\right\} \qquad (1.2)$$

và

$$\Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc = 1.$$

a) Vì $\Delta = 1 \neq 0$, nên khi X và Y xem là đã biết thì hệ (1.2) luôn có một và chỉ một nghiệm (x, y). Do đó f vừa là toàn ánh (vì hệ (1.2) luôn có nghiệm) vừa là đơn ánh (vì hệ (1.2) có không quá một nghiệm). Vậy f là một song ánh.

Muốn có f^{-1} ta giải hệ (1.2) đối với x, y :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} X & b \\ Y & d \end{vmatrix}}{\Delta} = dX - bY;$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a & X \\ c & Y \end{vmatrix}}{\Delta} = -cX + aY.$$

Vậy

$$f^{-1}((X, Y)) = (x, y)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

với

$$dX - bY = x$$
$$-cX + aY = y$$

và

$$\begin{vmatrix} d & -b \\ -c & a \end{vmatrix} = ad - bc = 1.$$

Do đó $$f^{-1} \in F.$$

b) Bây giờ giả sử f và $g \in F$:

$$f((x, y)) = (ax + by, cx + dy), \; ad - bc = 1 \; ;$$
$$g((x, y)) = (\alpha x + \beta y, \gamma x + \delta y), \; \alpha\delta - \beta\gamma = 1.$$

Ta phải chứng minh $f \circ g \in F$. Ta có

$$(f \circ g)((x, y)) = f[g((x, y))].$$

Do đó

$$\begin{aligned}(f \circ g)((x, y)) &= f((\alpha x + \beta y, \gamma x + \delta y)) = \\ &= (a(\alpha x + \beta y) + b(\gamma x + \delta y)), c(\alpha x + \beta y) + d(\gamma x + \delta y)) \\ &= ((a\alpha + b\gamma))x + (a\beta + b\delta)y, (c\alpha + d\gamma)x + (c\beta + d\delta)y) \\ &= (x', y')\end{aligned}$$

với

$$x' = (a\alpha + b\gamma)x + (a\beta + b\delta)y \; ;$$
$$y' = (c\alpha + d\gamma)x + (c\beta + d\delta)y.$$

Xét định thức

$$D = \begin{vmatrix} a\alpha + b\gamma & a\beta + b\delta \\ c\alpha + d\gamma & c\beta + d\delta \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} D &= [a\alpha + b\gamma)(c\beta + d\delta) - (a\beta + b\delta)(c\alpha + d\gamma) \\ &= a\alpha c\beta + a\alpha d\delta + b\gamma c\beta + b\gamma d\delta - a\beta c\alpha - a\beta d\delta - b\delta c\alpha - b\delta d\gamma \\ &= a\alpha d\delta - a\beta d\delta + b\gamma c\beta - b\delta c\alpha \\ &= ad(\alpha\delta - \beta\gamma) + bc(\gamma\beta - \alpha\delta) \\ &= ad - bc = 1.\end{aligned}$$

Vậy $$f \circ g \in F.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.25. 1) Giả sử A có n phần tử, B có m phần tử

$$A = \{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$$
$$B = \{y_1, y_2, \ldots, y_m\}$$

Khi đó $A \cup B$ có nhiều nhất $n + m$ phần tử, nên nó là một tập hữu hạn.

2) Giả sử

$$A_1, A_2, \ldots, A_m, \ldots$$

là các tập hữu hạn, A_i có n_i phần tử :

$$A_1 = \{x_{11}, x_{12}, \ldots, x_{1n_1}\}$$
$$A_2 = \{x_{21}, x_{22}, \ldots, x_{2n_2}\}$$
$$\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots$$
$$A_m = \{x_{m1}, x_{m2}, \ldots, x_{mn_m}\}$$
$$\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots$$

Xét tập B như sau

$$B = \{z_1, z_2, \ldots, z_{n_1}, z_{n_1+1}, z_{n_1+2}, \ldots, z_{n_1+n_2}, \ldots, z_{n_1+n_2+\ldots+n_m}, \ldots\}$$

Khi đó giữa hợp của các A_i

$$A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_m \cup \ldots$$

và B có một tương ứng một đối một.

Vậy hợp của các A_i cùng lực lượng với B.

Nhưng B cùng lực lượng với $\mathbf{N}$.

Vậy hợp của một số đếm được các tập hữu hạn là một tập đếm được.

1.26. Giả sử φ là một ánh xạ nào đó từ E tới $\mathcal{P}(E)$. Khi đó $x \in E$ thì $\varphi(x)$ là tập ảnh của x nên $\varphi(x) \in \mathcal{P}(E)$;

x có thể thuộc $\varphi(x)$, có thể không. Ta xét

$$A = \{x \in E, x \notin \varphi(x)\}.$$

Như vậy $A \in \mathcal{P}(E)$. Hỏi có tồn tại $a \in E$ để $A = \varphi(a)$ không ? Giả sử có một phần tử a như thế. Khi đó

Nếu $a \in \varphi(a)$ thì $a \notin A = \varphi(a) \Rightarrow$ mâu thuẫn.

Nếu $a \notin \varphi(a)$ thì $a \in A = \varphi(a) \Rightarrow$ mâu thuẫn.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy không có phần tử a nào của E để $A = \varphi(a)$. Do đó ánh xạ φ không phải toàn ánh, nên không phải song ánh. Vì φ là bất kì nên ta suy ra : không thể tồn tại một song ánh giữa E và $\mathcal{P}(E)$. Vậy E và $\mathcal{P}(E)$ không cùng lực lượng.

1.27. Mỗi bảng thành lập từ một bộ $(\alpha\beta\gamma\delta)$. Mỗi bộ $(\alpha\beta\gamma\delta)$ là một chỉnh hợp lặp chập 4 của các phần tử của $A = \{a, b\}$ gồm 2 phần tử. Vậy số bảng thành lập được bằng số chỉnh hợp lặp chập 4 của 2 phần tử, nghĩa là bằng $2^4 = 16$.

Đó cũng là số ánh xạ từ A^2 tới A.

1.28. a) Mỗi số có 5 chữ số có thể tách thành 2 phần : phần đầu là 1 chữ số khác không lấy từ {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} phần sau gồm 4 chữ số bất kì, có thể trùng nhau, lấy từ 10 chữ số {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}. Vậy số các số có 5 chữ số bằng 9 lần số các chỉnh hợp lặp chập 4 của 10 phần tử. Số đó là

$$9.10^4 = 90000$$

b) Mỗi số có 5 chữ số khác nhau có hai phần : phần đầu là một chữ số khác không lấy từ {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, phần sau là 4 chữ số bất kì khác nhau lấy từ 9 chữ số còn lại của {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}. Vậy số các số có 5 chữ số khác nhau bằng 9 lần số chỉnh hợp không lặp chập 4 của 9 phần tử. Số đó là

$$9.9.8.7 = 27216.$$

1.29. Gọi E là tập có n phần tử. Những tập con của E là :

– Những tập con chứa 0 phần tử, đó là tập rỗng ; có $C_n^0 = 1$ tập.

– Những tập con chứa 1 phần tử, có tổng số C_n^1 tập.

. . . . . .

– Những tập con chứa 2 phần tử, có C_n^2 tập.

. . . . . .

– Những tập con chứa p phần tử ($p < n$), có C_n^p tập.

– Những tập con chứa n phần tử, đó là E, có $C_n^n = 1$ tập.

Vậy tổng số các tập con của E là

$$C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \ldots + C_n^p + \ldots + C_n^n = (1 + 1)^n = 2^n.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1.30. Ta đã biết (xem định nghĩa 1.7.1, Thcc/1) một hoán vị của tập $A = \{a_1\ a_2\ \dots\ a_n\}$ là ảnh của một song ánh từ A lên A. Một kí hiệu song ánh đó bằng chữ P thì ảnh đó là

$$\{P(a_1)\ P(a_2)\ \dots\ P(a_n)\}$$

Nó là một hoán vị của A ; người ta cũng gọi hoán vị này là hoán vị P. Để cho dễ thấy người ta còn viết hoán vị đó như sau :

$$P = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ P(a_1) & P(a_2) & \dots & P(a_n) \end{pmatrix}$$

trong đó hàng trên là các phần tử a_i của A, hàng dưới là các ảnh $P(a_i)$ tương ứng.

Như vậy, hoán vị {3 4 1 2} của tập {1 2 3 4} có thể viết

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Xét thêm hoán vị Q của A :

$$Q = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ Q(a_1) & Q(a_2) & \dots & Q(a_n) \end{pmatrix}$$

Khi đó tích PoQ là tích của hai ánh xạ P và Q, nó tạo ra hoán vị tích

$$PoQ = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ (PoQ)(a_1) & (PoQ)(a_2) & \dots & (PoQ)(a_n) \end{pmatrix}$$

xác định bởi

$$(PoQ)(a_i) = P[Q(a_i)].$$

Với P và Q cho ở đầu bài :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

ta có

$$PoQ = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

vì $(P\circ Q)(1) = P[Q(1)] = P(2) = 4$

$(P\circ Q)(2) = P[Q(2)] = P(4) = 2$

$(P\circ Q)(3) = P[Q(3)] = P(1) = 3$

$(P\circ Q)(4) = P[Q(4)] = P(3) = 1$

Một cách tương tự ta có

$$Q\circ P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

vì $(Q\circ P)(1) = Q[P(1)] = Q(3) = 1$

$(Q\circ P)(2) = Q[P(2)] = Q(4) = 3$

$(Q\circ P)(3) = Q[P(3)] = Q(1) = 2$

$(Q\circ P)(4) = Q[P(4)] = Q(2) = 4$

Bây giờ xét P^{-1} và Q^{-1}. Ta có

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ P^{-1}(1) & P^{-1}(2) & P^{-1}(3) & P^{-1}(4) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ Q^{-1}(1) & Q^{-1}(2) & Q^{-1}(3) & Q^{-1}(4) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

1.31. a) Cứ hai điểm cho một đoạn thẳng. Vậy d bằng số các tổ hợp của n điểm chập 2, do đó

$$d = \frac{n(n-1)}{2}.$$

b) Cứ ba điểm cho một tam giác. Vậy t bằng số các tổ hợp của n điểm chập 3. Do đó

$$t = \frac{n(n-1)(n-2)}{3!}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) Với $n = 3$ ta có $d = 3$, $t = 1$

$n = 4$ ta có $d = 6$, $t = 4$

$n = 5$ ta có $d = 10$, $t = 10$

1.32. a) Trước hết ta kiểm tra lại công thức

$$C_{n-1}^{p} + C_{n-1}^{p-1} = C_n^p$$

Thật vậy, ta có

$$\frac{(n-1)\dots(n-1-p+1)}{p!} + \frac{(n-1)\dots(n-1-(p-1)+1)}{(p-1)!} =$$

$$= \frac{(n-1)\dots(n-p)}{p!} + \frac{(n-1)\dots(n-p+1)}{p!}p =$$

$$= \frac{(n-1)\dots(n-p+1)}{p!}((n-p)+p) =$$

$$= \frac{n(n-1)\dots(n-p+1)}{p!} = C_n^p$$

Sau đó, thay trong

$$S = 1 - C_n^1 + C_n^2 + \dots + (-1)^p C_n^p$$

C_n^q bởi công thức trên ta được

$$S = 1 - (C_{n-1}^0 + C_{n-1}^1) + (C_{n-1}^1 + C_{n-1}^2) + \dots$$
$$+ (-1)^p(C_{n-1}^{p-1} + C_{n-1}^p) =$$

$$= (-1)^p C_{n-1}^p$$

b) $\sum_{i=0}^{n} C_n^i = (1+1)^n = 2^n$

c) $\sum_{i=0}^{n} (-1)^i C_n^i = (1-1)^n = 0$

1.33. Đặt số hạng thứ $p + 1$ trong khai triển $(37 + 19)^{31}$

$$u_p = C_{31}^p\, 37^{31-p}\, 19^p$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

$$\frac{u_p}{u_{p-1}} = \frac{31!}{p!(31-p)!} \cdot \frac{(p-1)!(32-p)!}{31!} \cdot \frac{19}{37} = \frac{19}{37} \cdot \frac{32-p}{p}$$

$$\frac{u_p}{u_{p+1}} = \frac{31!}{p!(31-p)!} \cdot \frac{(p+1)!(30-p)!}{31!} \cdot \frac{37}{19}$$

$$\frac{u_p}{u_{p+1}} = \frac{37}{19} \cdot \frac{p+1}{31-p}$$

Ta suy ra

$$\frac{u_p}{u_{p-1}} > 1 \Leftrightarrow 608 > 56p \Leftrightarrow p < 10, \ p \text{ nguyên};$$

$$\frac{u_p}{u_{p+1}} > 1 \Leftrightarrow 50p > 570 \Leftrightarrow p > 10, \ p \text{ nguyên}.$$

Vậy có

$$u_0 < u_1 < \ldots < u_9 < u_{10} > u_{11} > \ldots > u_{31}$$

Do đó u_{10} là số hạng lớn nhất :

$$u_{10} = C_{31}^{10} 37^{21} 19^{10}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương II

CẤU TRÚC ĐẠI SỐ - SỐ PHỨC - ĐA THỨC VÀ PHÂN THỨC HỮU TỈ

A. ĐỀ BÀI

2.1. LUẬT HỢP THÀNH TRONG TRÊN MỘT TẬP

2.2. CẤU TRÚC NHÓM

2.1. Cho $E = \{1, 2, 3\}$, P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6 là các hoán vị của E.

1) Chứng minh rằng với luật hợp thành là tích các hoán vị thì tập hợp các hoán vị nói trên tạo thành một nhóm, kí hiệu là S_3.

2) Hỏi nhóm đó có giao hoán không*?

2.2. Gọi $\mathbf{R}^* := \mathbf{R} - \{0\}$. Xét các ánh xạ $f_i : \mathbf{R}^* \to \mathbf{R}^*$ như sau

$$f_1(x) = x, \quad \ldots \quad f_2(x) = 1/x$$

$$f_3(x) = -x, \quad f_4(x) = -1/x$$

Với luật hợp thành * xác định bởi

$$f_i * f_j := f_i \circ f_j$$

hãy chứng minh rằng các ánh xạ trên tạo thành một nhóm. Nhóm đó có giao hoán không ?

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.3. Cũng câu hỏi như ở bài tập 2.2 với $\mathbf{R}^{**} = \mathbf{R} - \{0, 1\}$ và $f_i : \mathbf{R}^{**} \to \mathbf{R}^{**}$ như sau :

$$f_1(x) = x, \qquad f_2(x) = \frac{1}{1-x}, \qquad f_3(x) = \frac{x-1}{x},$$

$$f_4(x) = \frac{1}{x}, \qquad f_5(x) = 1 - x, \qquad f_6(x) = \frac{x}{x-1}.$$

2.3. CẤU TRÚC VÀNH

2.4. Hỏi mỗi tập số sau đây với phép cộng số và phép nhân số có phải là một vành không ?

1) Tập các số nguyên ;

2) Tập các số nguyên chẵn ;

3) Các số hữu tỉ ;

4) Các số thực ;

5) Các số phức ;

6) Các số có dạng $a + b\sqrt{2}$, a và b nguyên ;

7) Các số có dạng $a + b\sqrt{3}$, a và b hữu tỉ ;

8) Các số phức có dạng $a + bi$, a và b nguyên ;

9) Các số phức có dạng $a + bi$, a và b hữu tỉ.

2.4. CẤU TRÚC TRƯỜNG

2.5. Hỏi mỗi tập số ở bài tập 2.4 trên có phải là một trường không ?

2.6. Chứng minh rằng phương trình $x^2 + x - 1 = 0$ không có nghiệm hữu tỉ.

2.7. Cho a, b, c, d là các số hữu tỉ, λ là một số vô tỉ, chứng minh rằng :

$$(a + \lambda b = c + \lambda d) \Leftrightarrow (a = c \text{ và } b = d)$$

Ứng dụng : Viết số $\sqrt{192 + 96\sqrt{3}}$ ở dạng

$$x + y\sqrt{3} \text{ với } x, y \text{ hữu tỉ.}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.5. SỐ PHỨC

2.8. Chứng minh rằng

$$z = (1 + 2i)(2 - 3i)(2 + i)(3 - 2i)$$

là một số thực.

2.9. Tìm x và y thực thỏa mãn

$$(1 + 2i)x + (3 - 5i)y = 1 - 3i$$

2.10. Cho $a, b \in \mathbf{R}$, hãy xác định $x, y \in \mathbf{R}$ sao cho

$$(x + ai)(b + yi) = 4 + 3i$$

Biện luận theo a và b.

2.11. Hãy thực hiện các phép tính sau

a) $\dfrac{1 + i\text{tg}\alpha}{1 - i\text{tg}\alpha}$; b) $\dfrac{a + bi}{a - bi}$;

c) $\dfrac{(1 + 2i)^2 - (1 - i)^3}{(3 + 2i)^3 - (2 + i)^2}$

d) $\dfrac{(1 - i)^5 - 1}{(1 + i)^5 + 1}$; e) $\dfrac{(1 + i)^9}{(1 - i)^7}$

2.12. Hãy tính

a) $\left(-\dfrac{1}{2} + i\dfrac{\sqrt{3}}{2}\right)^2$; b) $\left(-\dfrac{1}{2} + i\dfrac{\sqrt{3}}{2}\right)^3$;

2.13. Hãy tính các căn bậc hai của các số phức :

a) $3 - 4i$; b) $-15 + 8i$;

c) $-3 - 4i$; d) $-8 + 6i$.

2.14. Giải phương trình

a) $x^4 + 6x^3 + 9x^2 + 100 = 0$

b) $x^4 + 2x^2 - 24x + 72 = 0$

2.15. Viết các số phức sau ở dạng lượng giác

a) 1 ; b) -1 ; c) i ; d) $-i$;

e) $1 + i$; f) $-1 + i$; g) $-1 - i$; h) $1 - i$;

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

i) $1 + i\sqrt{3}$; j) $-1 + i\sqrt{3}$; k) $-1 - i\sqrt{3}$;

l) $1 - i\sqrt{3}$; m) $2i$; n) -3 ;

o) $\sqrt{3} - i$; p) $2 + \sqrt{3} + i$.

2.16. Tìm dạng lượng giác của

$$z = \frac{1 + i\sqrt{3}}{\sqrt{3} + i}.$$

Tính z^{100}.

2.17. Cho $a = \cos\theta + i\sin\theta$. Tính $\dfrac{1-a}{1+a}$ theo θ.

2.18. Xét hai số phức z_1 và z_2. Tìm điều kiện về z_1 và z_2 để

a) z_1/z_2 là thực ;

b) z_1/z_2 là ảo thuần túy.

2.19. Hãy tìm biểu diễn hình học của các số phức z thỏa mãn

a) $|z| < 2$; b) $|z - 1| \leqslant 1$;

c) $|z - 1 - i| < 1$.

2.20. Giải phương trình

a) $|z| - z = 1 + 2i$;

b) $|z| + z = 2 + i$.

2.21. Chứng minh hằng đẳng thức

$$|x + y|^2 + |x - y|^2 = 2(|x|^2 + |y|^2)$$

và cho biết ý nghĩa hình học của nó.

2.22. Tính

a) $(1 + i)^{25}$; b) $\left(\dfrac{1 + i\sqrt{3}}{1 - i}\right)^{20}$;

c) $\left(1 - \dfrac{\sqrt{3} - i}{2}\right)^{24}$; d) $\dfrac{(-1 + i\sqrt{3})^{15}}{(1 - i)^{20}} + \dfrac{(-1 - i\sqrt{3})^{15}}{(1 + i)^{20}}$.

2.23. Tính

$$(1 + \cos\alpha + i\sin\alpha)^n.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.24. Chứng minh rằng nếu $z + \frac{1}{z} = 2\cos\theta$, ($z \in C$), thì

$$z^m + \frac{1}{z^m} = 2\cos m\theta$$

2.25. Chứng minh

$$\left(\frac{1 + i\mathrm{tg}\alpha}{1 - i\mathrm{tg}\alpha}\right)^n = \frac{1 + i\mathrm{tg}n\alpha}{1 - i\mathrm{tg}n\alpha}$$

2.26. Tính các căn :

a) bậc 6 của $\frac{1-i}{\sqrt{3}+i}$; b) bậc 8 của $\frac{1+i}{\sqrt{3}-i}$; c) bậc 6 của $\frac{i-1}{1+i\sqrt{3}}$.

2.27. Hãy biểu diễn theo $\cos x$ và $\sin x$:

a) $\cos 5x$; b) $\cos 8x$; c) $\sin 6x$; d) $\sin 7x$.

2.28. Hãy biểu diễn $\mathrm{tg}6x$ theo $\mathrm{tg}x$

2.29. Chứng minh

$$(1 + i)^n = 2^{n/2}\left(\cos\frac{n\pi}{4} + i\sin\frac{n\pi}{4}\right)$$

2.30. Hãy biểu diễn $\cos^5\theta$ và $\sin^5\theta$ theo cos và sin của các góc bội của θ.

2.31. Viết nghiệm của phương trình

$$x^2 + x\sqrt{3} + 1 = 0$$

ở dạng lượng giác

2.32. Giải phương trình

$$z^2 - (1 + i\sqrt{3})z - 1 + i\sqrt{3} = 0$$

2.33. Giải phương trình

$$x^6 - 7x^3 - 8 = 0$$

2.6. ĐA THỨC

2.34. Hãy chia

a) $2x^4 - 3x^3 + 4x^2 - 5x + 6$ cho $x^2 - 3x + 1$;

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) $x^3 - 3x^2 - x - 1$ cho $3x^2 - 2x + 1$;

c) $x^4 + ix^3 - ix^2 + x + 1$ cho $x^2 - ix + 1$.

2.35. Tìm điều kiện để $x^3 + px + q$ chia hết cho $x^2 + mx - 1$.

2.36. Tìm điều kiện để $x^4 + px^2 + q$ chia hết cho $x^2 + mx + 1$.

2.37. Hãy phân tích thành tích các thừa số bậc nhất

a) $x^4 - 2x^2\cos\varphi + 1$; b) $x^3 - 6x^2 + 11x - 6$;

c) $x^4 + 4$; d) $x^4 - 10x^2 + 1$.

2.7. PHÂN THỨC HỮU TỈ

2.38. Hãy phân tích các phân thức sau thành tổng các phân thức đơn giản :

a) $\dfrac{(x-1)^3}{x^2-4}$; b) $\dfrac{2x(x^2+1)}{(x^2-1)^2}$;

c) $\dfrac{1}{x(x-1)^3}$; d) $\dfrac{x^2+1}{(x^2-1)(x^2+x+1)}$;

e) $\dfrac{x^4+4}{x^4-4}$; f) $\dfrac{1}{x^6+1}$;

g) $\dfrac{1}{(x^2+1)^2(x^2+x+1)}$.

B. BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

2.1. Ta sẽ dùng cách kí hiệu của hoán vị và tích các hoán vị ở bài giải của bài tập 1.30.

Tập $E = \{1, 2, 3\}$ có ba phần tử nên có $3! = 6$ hoán vị. Đó là

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \qquad P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$P_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \qquad P_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$P_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \qquad P_6 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

1) Gọi $\mathcal{P}$ là tập các hoán vị của E :

$$\mathcal{P} = \{P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6\}$$

với luật tích các hoán vị.

Ta có, chẳng hạn

$$P_2 o P_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} o \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} = P_6$$

$$P_2 o P_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} o \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = P_1$$

v.v...

Ta thu được bảng nhân sau

	P_1	P_2	P_3	P_4	P_5	P_6
P_1	P_1	P_2	P_3	P_4	P_5	P_6
P_2	P_2	P_3	P_1	P_6	P_4	P_5
P_3	P_3	P_1	P_2	P_5	P_6	P_4
P_4	P_4	P_5	P_6	P_1	P_2	P_3
P_5	P_5	P_6	P_4	P_3	P_1	P_2
P_6	P_6	P_4	P_5	P_2	P_3	P_1

1) Dựa vào bảng trên ta thấy $\mathcal{P} \neq \varnothing$ và

$$P_i \; o \; P_j \in \mathcal{P} \quad \forall i, j = 1, 2, ..., 6.$$

Vậy luật nhân kí hiệu bởi o là một luật hợp thành trong trên $\mathcal{P}$.

Có thể kiểm tra lại để thấy rằng luật o có ba tính chất :

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

a) Tính kết hợp, chẳng hạn

$$P_2 \circ (P_4 \circ P_3) = P_2 \circ P_6 = P_5$$
$$(P_2 \circ P_4) \circ P_3 = P_6 \circ P_3 = P_5$$

nghĩa là

$$P_2 \circ (P_4 \circ P_3) = (P_2 \circ P_4) \circ P_3$$

b) Tồn tại phần tử trung hòa là P_1 :

$$P_i \circ P_1 = P_1 \circ P_i = P_i, \quad \forall i$$

c) Mọi P_i đều có phần tử đối, chẳng hạn

$$P_3 \circ P_2 = P_1, \; P_2 \circ P_3 = P_1$$

nên P_3 có phần tử đối là P_2 và P_2 có phần tử đối là P_3.

Vậy tập $\mathcal{P}$ với luật $\circ$ là một nhóm.

2) Nhưng nhóm này không giao hoán vì có

$$P_4 \circ P_3 = P_6 \neq P_3 \circ P_4 = P_5.$$

2.2. Ta làm tương tự bài tập trên, chẳng hạn :

$$(f_1 * f_2)(x) := (f_1 \circ f_2)(x) = f_1[f_2(x)] = f_1\left(\frac{1}{x}\right) = \frac{1}{x} = f_2(x)$$

tức là

$$f_1 * f_2 = f_2 ;$$

$$(f_2 * f_3)(x) = f_2[f_3(x)] = f_2(-x) = \frac{1}{-x} = f_4(x)$$

tức là

$$f_2 * f_3 = f_4 ;$$

v.v. Ta thu được bảng

	f_1	f_2	f_3	f_4
f_1	f_1	f_2	f_3	f_4
f_2	f_2	f_1	f_4	f_3
f_3	f_3	f_4	f_1	f_2
f_4	f_4	f_3	f_2	f_1

Gọi $\mathcal{F}$ là tập các ánh xạ

$$\mathcal{F} = \{f_1, f_2, f_3, f_4\}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giống như trên ta nhận thấy $\mathcal{F} \neq \varnothing$ và luật * là luật hợp thành trong trên $\mathcal{F}$, đồng thời nó có ba tính chất :

a) tính kết hợp ;

b) tồn tại phần tử trung hòa là f_1 ;

c) mọi f_i đều có phần tử đối.

Do đó tập $\mathcal{F}$ với luật * là một nhóm.

Đây là một nhóm giao hoán vì có

$$f_i * f_j = f_j * f_i, \forall i, j$$

2.3. Cách làm giống như ở hai bài tập trên.

Bảng nhân thu được như sau :

	f_1	f_2	f_3	f_4	f_5	f_6
f_1	f_1	f_2	f_3	f_4	f_5	f_6
f_2	f_2	f_3	f_1	f_6	f_4	f_5
f_3	f_3	f_1	f_2	f_5	f_6	f_4
f_4	f_4	f_5	f_6	f_1	f_2	f_3
f_5	f_5	f_6	f_4	f_3	f_1	f_2
f_6	f_6	f_4	f_5	f_2	f_3	f_1

Đáp số : Tập $\{f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6\}$ với luật nhân * là một nhóm không giao hoán.

2.4. 1) Xét tập **Z** các số nguyên với phép cộng (+) số nguyên và phép nhân (.) số nguyên thông thường. Trước hết $\mathbf{Z} \neq \varnothing$ và luật cộng cùng với luật nhân là hai luật hợp thành trong của **Z**. Thật vậy,

$\forall a, b \in \mathbf{Z}$, $a + b$ hoàn toàn xác định và $a + b \in \mathbf{Z}$.

$\forall a, b \in \mathbf{Z}$, $a.b$ hoàn toàn xác định và $a.b \in \mathbf{Z}$.

Bây giờ ta phải kiểm tra lại các tiên đề từ A1 đến A4 về vành (xem 2.3.1 trong Thcc/1).

a) Về tiên đề A1. Ta phải xem (**Z**, +) có phải là một nhóm giao hoán không. Ta duyệt lại các tiên đề về nhóm (xem 2.2.1

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

trong Thcc/1). Ta thấy $\mathbf{Z} \neq \varnothing$ và phép cộng (+) là một luật hợp thành trong của $\mathbf{Z}$ với các tính chất sau :

α) Phép cộng có tính kết hợp vì

$$a + (b + c) = (a + b) + c \quad \forall a, b, c \in \mathbf{Z}.$$

β) Phép cộng có phần tử trung hòa là 0

$$a + 0 = a,\ 0 + a = a,\ \forall a \in \mathbf{Z}.$$

γ) Mọi $a \in \mathbf{Z}$ đều có phần tử đối là $-a \in \mathbf{Z}$.

$$a + (-a) = 0 \qquad (-a) + a = 0.$$

Vậy $(\mathbf{Z}, +)$ thỏa mãn ba tiên đề G1, G2, G3 của nhóm, nên $(\mathbf{Z}, +)$ là một nhóm.

Ngoài ra

$$a + b = b + a \quad \forall a, b \in \mathbf{Z}$$

Cho nên $(\mathbf{Z}, +)$ là một nhóm giao hoán. Do đó tiên đề A1 thỏa mãn.

b) Về tiên đề A2. Ta có

$$a.(b.c) = (a.b).c,\ \forall a, b, c \in \mathbf{Z}$$

nghĩa là phép nhân có tính kết hợp. Do đó tiên đề A2 thỏa mãn.

c) Về tiên đề A3. Ta có, $\forall a, b, c \in \mathbf{Z}$

$$a.(b + c) = a.b + a.c$$

$$(b + c).a = b.a + c.a$$

Do đó tiên đề A3 thỏa mãn.

Vậy, $(\mathbf{Z}, +, .)$ là một vành.

Hơn nữa

$$a.b = b.a$$

Cho nên vành $(\mathbf{Z}, +, .)$ là một vành giao hoán.

Ngoài ra ta còn có

$$a.1 = a,\ 1.a = a$$

nghĩa là phép nhân có phần tử trung hòa là 1. Vậy vành $(\mathbf{Z}, +, .)$ là một vành giao hoán có đơn vị (là 1).

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Một cách tương tự, với các câu hỏi sau ta chứng minh được :

2) Tập các số nguyên chẵn với phép cộng số nguyên và phép nhân số nguyên thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là số không.

Phần tử đối của a là $-a$. Vành này có đơn vị là 1.

3) Tập các số hữu tỉ $\mathbf{Q}$ với phép cộng số hữu tỉ và phép nhân số hữu tỉ thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là số không. Phần tử đối của $a \in \mathbf{Q}$ là $-a \in \mathbf{Q}$. Vành này có đơn vị là 1.

4) Tập các số thực $\mathbf{R}$ với phép cộng số thực và phép nhân số thực thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là số không. Phần tử đối của $a \in \mathbf{R}$ là $-a \in \mathbf{R}$. Vành này có đơn vị là 1.

5) Tập các số phức $\mathbf{C}$ có dạng (a, b) ở 2.5.2 Thcc/1 với phép cộng số phức và phép nhân số phức định nghĩa ở 2.5.2 là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là (0, 0). Phần tử đối của $(a, b) \in \mathbf{C}$ là $(-a, -b) \in \mathbf{C}$. Vành này có đơn vị là (1, 0).

6) Tập các số có dạng $a + b\sqrt{2}$, $a, b \in \mathbf{Z}$. Với phép cộng số và nhân số thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là $0 + 0\sqrt{2} = 0$. Phần tử đối của $a + b\sqrt{2}$, $a, b \in \mathbf{Z}$ là $-a - b\sqrt{2}$. Vành này có đơn vị là $1 + 0\sqrt{2} = 1$.

7) Tập các số có dạng $a + b\sqrt{3}$, $a, b \in \mathbf{Q}$ với phép cộng số và nhân số thông thường là một vành giao hoán. Phần tử trung hòa của phép cộng là $0 + 0\sqrt{3} = 0$. Phần tử đối của $a + b\sqrt{3}$, $a, b \in \mathbf{Q}$ là $-a - b\sqrt{3}$. Vành này có đơn vị là $1 + 0\sqrt{3} = 1$.

8) Tập các số phức có dạng $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Z}$ với phép cộng và nhân số phức thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là $0 + 0i = 0$, phần tử đối của $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Z}$ là $-a - bi$. Vành này có đơn vị là $1 + 0i = 1$.

9) Tập các số phức có dạng $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Q}$ với phép cộng và nhân số phức thông thường là một vành giao hoán, phần tử trung hòa của phép cộng là $0 + 0i = 0$, phần tử đối của $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Q}$ là $-a - bi$. Vành này có đơn vị là $1 + 0i = 1$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.5. Muốn chứng minh các tập số đã cho ở đầu bài có phải là một trường hay không, ta phải kiểm tra lại hai tiên đề K1 và K2 của trường. Các tập số đã cho ở bài tập 2.4, như ta đã thấy, đều là những vành giao hoán có đơn vị, nghĩa là đối với mỗi tập số đó tiên đề K1 được thỏa mãn rồi.

Bây giờ xét tiên đề K2 đối với tập số nguyên **Z** ở câu 1). Đơn vị của tập đó là 1. Phần tử trung hòa của phép cộng là 0. Muốn chứng minh tiên đề K2 thỏa mãn ta phải chứng minh rằng mọi số a nguyên $\neq 0$ ($a \in \mathbf{Z}$, $a \neq 0$) đều có nghịch đảo nguyên (tức là $\in \mathbf{Z}$). Nhưng $\frac{1}{a}$ không nguyên khi $a \neq 1$. Vậy tập số nguyên ở câu 1) không phải là một trường.

Một cách tương tự, ta sẽ thấy

2) Tập số nguyên chẵn ở câu 2) không phải là một trường vì với $a = 2$ là một số nguyên chẵn ta thấy $\frac{1}{a} = \frac{1}{2}$ không phải là một số nguyên chẵn.

3) Tập các số hữu tỉ **Q** là một trường vì với mọi số $a \in \mathbf{Q}$, $a \neq 0$ ta đều có $\frac{1}{a} \in \mathbf{Q}$.

4) Tập các số thực **R** là một trường vì với mọi số $a \in \mathbf{R}$, $a \neq 0$ ta đều có $\frac{1}{a} \in \mathbf{R}$.

5) Tập các số phức **C** với phép cộng và phép nhân định nghĩa ở 2.5.2 Thcc/1 là một trường vì khi đó : ta đã biết phần tử trung hòa của phép cộng là (0, 0), phần tử trung hòa của phép nhân là (1, 0), (đó là đơn vị của vành) cho nên với mọi số phức $(a, b) \in \mathbf{C}$, $(a, b) \neq (0, 0)$ ta có $a^2 + b^2 \neq 0$ và nghịch đảo của (a, b) là

$$\left(\frac{a}{a^2+b^2}, \frac{-b}{a^2+b^2}\right) \in \mathbf{C}$$

6) Tập các số có dạng $a + b\sqrt{2}$, $a, b \in \mathbf{Z}$ không phải là một trường vì với $a + b\sqrt{2} \neq 0$. Tuy có

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\frac{1}{a+b\sqrt{2}} = \frac{a-b\sqrt{2}}{a^2-2b^2} = \frac{a}{a^2-2b^2} + \frac{-b}{a^2-2b^2}\sqrt{2};$$

nhưng $\dfrac{a}{a^2-2b^2}$ và $\dfrac{-b}{a^2-2b^2}$ chưa chắc đã thuộc **Z**.

Chẳng hạn khi $a = 1$, $b = 2$ thì

$$\frac{a}{a^2-2b^2} = \frac{1}{1-8} = \frac{1}{-7} \notin \mathbf{Z}$$

7) Tập các số có dạng $a + b\sqrt{3}$, $a, b \in \mathbf{Q}$ là một trường vì với mọi $a + b\sqrt{3} \neq 0$, $a, b \in \mathbf{Q}$ ta có

$$\frac{1}{a+b\sqrt{3}} = \frac{a-b\sqrt{3}}{a^2-3b^2} = \frac{a}{a^2-3b^2} + \frac{-b}{a^2-3b^2}\sqrt{3},$$

$$\frac{a}{a^2-3b^2} \in \mathbf{Q}, \qquad \frac{-b}{a^2-3b^2} \in \mathbf{Q}$$

nghĩa là $a + b\sqrt{3} \neq 0$ có nghịch đảo thuộc tập số đã cho.

8) Tập các số phức có dạng $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Z}$ không phải là một trường vì với $a + bi \neq 0 + 0i$, tuy rằng

$$\frac{1}{a+bi} = \frac{a-bi}{a^2+b^2}, \quad a^2 + b^2 \neq 0$$

nhưng $\dfrac{a}{a^2+b^2}$ và $-\dfrac{b}{a^2+b^2}$ chưa chắc đã thuộc **Z**.

9) Tập các số phức có dạng $a + bi$, $a, b \in \mathbf{Q}$ là một trường vì với mọi số phức $a + bi \neq 0 + 0i$ ta có $a^2 + b^2 \neq 0$ và

$$\frac{1}{a+bi} = \frac{a-bi}{a^2+b^2}, \ \frac{a}{a^2+b^2} \in \mathbf{Q}, \ \frac{-b}{a^2+b^2} \in \mathbf{Q}.$$

2.6. Giải phương trình

$$x^2 + x - 1 = 0$$

trong trường số thực ta được

$$x = \frac{1}{2}(-1 \pm \sqrt{5}).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nếu $x \in \mathbf{Q}$ thì $\sqrt{5} \in \mathbf{Q}$, điều này vô lí. Thực vậy, nếu như $\sqrt{5} \in \mathbf{Q}$ thì có

$$\sqrt{5} = \frac{p}{q}, p \in \mathbf{N}, q \in \mathbf{N}, q \neq 0.$$

Bằng cách giản ước nếu cần, ta có thể xem p và q là nguyên tố cùng nhau. Ta có

$$\sqrt{5} = \frac{p}{q} \Rightarrow p^2 = 5q^2$$

tức là p^2 chia hết cho 5, ta suy ra p chia hết cho 5, ta đặt $p = 5p'$, $p' \in \mathbf{N}$. Từ đó.

$$(5p')^2 = 5q^2 \Rightarrow q^2 = 5p'^2$$

tức là q^2 chia hết cho 5, ta suy ra q chia hết cho 5, ta đặt $q = 5q'$, $q' \in \mathbf{N}$.

Vậy từ giả thiết $\sqrt{5} \in \mathbf{Q}$, $\sqrt{5} = \frac{p}{q}$ trong đó p và q nguyên tố cùng nhau ta suy ra p và q cùng chia hết cho 5. Mâu thuẫn đó chứng tỏ $\sqrt{5}$ không phải là một số hữu tỉ. Do đó phương trình đã cho không có nghiệm hữu tỉ.

2.7. Ta có

$$a + \lambda b = c + \lambda d \Leftrightarrow (a - c) = \lambda(d - b)$$

Nếu $d - b \neq 0$ thì

$$\lambda = \frac{a - c}{d - b}$$

là một số hữu tỉ : vô lí. Vậy phải có

$$d - b = 0 \text{ tức là } b = d.$$

Ta suy ra

$$a - c = 0 \text{ tức là } a = c.$$

Ngược lại, nếu $a = c$, $b = d$ thì rõ ràng

$$a + \lambda b = c + \lambda d.$$

Áp dụng. Đặt

$$\sqrt{192 + 96\sqrt{3}} = x + y\sqrt{3},$$

với x và y hữu tỉ.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bình phương 2 vế khi vế phải $x + y\sqrt{3} > 0$

$$192 + 96\sqrt{3} = x^2 + 3y^2 + 2xy\sqrt{3}.$$

Vì $\sqrt{3}$ là một số vô tỉ nên áp dụng kết quả trên ta suy ra

$$\begin{cases} x^2 + 3y^2 = 192 \\ 2xy = 96. \end{cases}$$

Hệ này có hai nghiệm

$$x = 12, y = 4 \text{ và } x = -12, y = -4.$$

Nghiệm thứ hai cho

$$x + y\sqrt{3} = -12 - 4\sqrt{3} < 0$$

không thích hợp. Chỉ có nghiệm thứ nhất là thích hợp vì lúc đó

$$x + y\sqrt{3} = 12 + 4\sqrt{3} > 0$$

Kết quả : $\sqrt{192 + 96\sqrt{3}} = 12 + 4\sqrt{3}.$

2.8. Thực hiện các phép nhân với chú ý rằng $i^2 = -1$, $i^3 = -i$, $i^4 = 1$ ta được $z = 65$

2.9. Phương trình cho ở đầu bài viết thành

$$x + 3y + i(2x - 5y) = 1 - 3i.$$

Hai số phức bằng nhau khi phần thực của chúng bằng nhau và phần ảo của chúng bằng nhau. Ta suy ra

$$\begin{cases} x + 3y = 1 \\ 2x - 5y = -3. \end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$x = -\frac{4}{11}, y = \frac{5}{11}.$$

2.10. Phương trình cho ở đầu bài viết thành

$$bx - ay + i(ab + xy) = 4 + 3i.$$

Do đó x và y là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} bx - ay = 4 \\ ab + xy = 3. \end{cases} \qquad (2.1)$$

Trường hợp $a = 0$, $b = 0$: vô nghiệm.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trường hợp $a = 0,\ b \neq 0 : x = \frac{4}{b},\ y = \frac{3b}{4}$.

Trường hợp $a \neq 0,\ b = 0 : x = -\frac{3a}{4},\ y = -\frac{4}{a}$.

Trường hợp $ab \neq 0$, khử y thì hệ (2.1) còn

$$bx^2 - 4x + a^2b - 3a = 0.$$

Ta có :

$$\Delta' = -a^2b^2 + 3ab + 4$$

$\Delta' = 0$ khi $ab = -1$ hay 4

$\Delta' > 0$ khi $-1 < ab < 4,\ ab \neq 0$

$\Delta' < 0$ khi $ab < -1$ hay $ab > 4$

Vậy khi $ab < -1$ hay $ab > 4$ thì vô nghiệm.

Khi $ab = -1$ hay $ab = 4$ thì có một nghiệm

$$x = \frac{2}{b}, \qquad y = -\frac{2}{a}.$$

Khi $-1 < ab < 4$ thì có hai nghiệm

$$x = \frac{2 \pm \sqrt{\Delta'}}{b}$$

$$y = \frac{bx - 4}{a}.$$

2.11. a) $\frac{1 + i\text{tg}\alpha}{1 - i\text{tg}\alpha} = \frac{\cos\alpha + i\sin\alpha}{\cos\alpha - i\sin\alpha}$

$$= \frac{\cos\alpha + i\sin\alpha}{\cos\alpha + i\sin(-\alpha)} = \cos(\alpha - (-\alpha)) + i\sin(\alpha - (-\alpha))$$

$$= \cos 2\alpha + i\sin 2\alpha.$$

b) $\frac{a + bi}{a - bi} = \frac{(a + bi)(a + bi)}{(a - bi)(a + bi)}$

$$= \frac{a^2 - b^2 + 2abi}{a^2 + b^2}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) $\dfrac{(1+2i)^2-(1-i)^3}{(3+2i)^3-(2+i)^2} =$

$$= \frac{(1-4+4i)-(1-3i+3i^2-i^3)}{(27+54i+36i^2+8i^3)-(4-1+4i)}$$

$$= \frac{-3+4i-(1-3i-3+i)}{27+54i-36-8i-(3+4i)}$$

$$= \frac{-1+6i}{-12+42i} = \frac{(-1+6i)(-12-42i)}{(-12+42i)(-12-42i)}$$

$$= \frac{264-30i}{1908} = \frac{44-5i}{318}$$

d) Xét

$$S = \frac{(1-i)^5-1}{(1+i)^5+1}$$

Ta có

$$(1+i)^5 = -4-4i$$

$$(1-i)^5 = -4+4i$$

Do đó

$$\frac{(1-i)^5-1}{(1+i)^5+1} = \frac{-5+4i}{-3-4i} = \frac{5-4i}{3+4i}$$

$$= \frac{(5-4i)(3-4i)}{(3+4i)(3-4i)} = \frac{-1-32i}{25}$$

e) $\dfrac{(1+i)^9}{(1-i)^7} = \left(\dfrac{1+i}{1-i}\right)^7 (1+i)^2$

Ta có

$$\frac{1+i}{1-i} = \frac{(1+i)(1+i)}{(1-i)(1+i)} = \frac{2i}{2} = i$$

$$(1+i)^2 = 2i.$$

Vậy

$$\frac{(1+i)^9}{(1-i)^7} = i^7.2i = 2i^8 = 2.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.12. a) $\left(-\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2=\frac{1}{4}-\frac{3}{4}-2i\frac{\sqrt{3}}{4}=-\frac{1}{2}-i\frac{\sqrt{3}}{2}$

b) $\left(-\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^3=\left(-\frac{1}{2}\right)^3+3\left(\frac{1}{2}\right)^2 i\frac{\sqrt{3}}{2}$

$$+3\left(-\frac{1}{2}\right)\left(i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2+\left(i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^3$$

$$=-\frac{1}{8}+i\frac{3\sqrt{3}}{8}+\frac{9}{8}-i\frac{3\sqrt{3}}{8}=1.$$

Chú thích. Có thể chú ý rằng

$$-\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}=\sqrt[3]{1}.$$

2.13. a) Đặt

$$\sqrt{3-4i}=x+yi,\ x,\ y\in\mathbf{R}.$$

Bình phương hai vế ta được

$$3-4i=x^2-y^2+2xyi$$

Do đó

$$\begin{cases}x^2-y^2=3\\ 2xy=-4\end{cases}$$

Với điều kiện $x\neq 0$ ta có

$$y=-\frac{2}{x},$$

$$x^2-\frac{4}{x^2}=3$$

$$x^4-3x^2-4=0$$

Đặt $X=x^2\geqslant 0$

$$X^2-3X-4=0$$

Phương trình này có hai nghiệm

$$X=-1<0\Rightarrow \text{loại}$$

$$X=4\Rightarrow x^2=4\Rightarrow x=\pm 2\neq 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Khi $x = 2,\ y = -\dfrac{2}{2} = -1$

$x = -2,\ y = \dfrac{-2}{-2} = +1$

Vậy

$$\sqrt{3 - 4i} = \pm (2 - i)$$

b) Đặt

$$\sqrt{-15 + 8i} = x + yi\ ;\ x, y \in \mathbf{R}$$

Bình phương hai vế ta được

$$-15 + 8i = x^2 - y^2 + 2xyi$$

Do đó

$$\begin{cases} x^2 - y^2 = -15 \\ 2xy = 8 \end{cases}$$

Với điều kiện $x \neq 0$ ta có

$$y = \frac{4}{x}$$

$$x^2 - \frac{16}{x^2} = -15$$

$$x^4 + 15x^2 - 16 = 0$$

Đặt $X = x^2 \geqslant 0$

$$X^2 + 15X - 16 = 0$$

Phương trình này có hai nghiệm

$$X = -16 < 0 \Rightarrow \text{loại}$$

$$X = 1 \Rightarrow x^2 = 1 \Rightarrow x = \pm 1 \neq 0$$

$$x = \pm 1 \Rightarrow y = \frac{4}{\pm 1} = \pm 4.$$

Vậy

$$\sqrt{-15 + 8i} = \pm (1 + 4i).$$

Bây giờ, bằng cách làm tương tự trên ta thu được

c) $\sqrt{-3 - 4i} = \pm (1 - 2i)$

d) $\sqrt{-8 + 6i} = \pm (1 + 3i)$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.14. a) Phương trình

$$x^4 + 6x^3 + 9x^2 + 100 = 0$$

viết thành

$$(x^2 + 3x)^2 - (10i)^2 = 0$$

hay

$$(x^2 + 3x - 10i)(x^2 + 3x + 10i) = 0.$$

Ta suy ra hai phương trình : phương trình thứ nhất

$$x^2 + 3x - 10i = 0 \qquad (2.2)$$

có biệt số $\Delta = 9 + 40i$.

Áp dụng phương pháp ở bài 2.13, ta thu được

$$\sqrt{\Delta} = \pm(5 + 4i)$$

Do đó phương trình (2.2) có 2 nghiệm

$$x = \frac{-3 \pm (5 + 4i)}{2} = \begin{cases} 1 + 2i \\ -4 - 2i \end{cases}$$

Phương trình thứ hai

$$x^2 + 3x + 10i = 0 \qquad (2.3)$$

có biệt số $\Delta = 9 - 40i$.

Áp dụng phương pháp ở bài 2.13, ta thu được

$$\sqrt{\Delta} = \pm(5 - 4i)$$

Do đó phương trình (2.3) có hai nghiệm

$$x = \frac{-3 \pm (5 - 4i)}{2} = \begin{cases} 1 - 2i \\ -4 + 2i \end{cases}$$

Vậy phương trình đã cho có 4 nghiệm phức liên hợp từng cặp :

$$1 \pm 2i \text{ và } -4 \pm 2i.$$

b) Phương trình

$$x^4 + 2x^2 - 24x + 72 = 0$$

viết thành

$$x^4 + 2(x - 6)^2 = 0$$

hay

$$x^4 - (\sqrt{2}i)^2(x - 6)^2 = 0$$

$$[x^2 + \sqrt{2}i(x - 6)][x^2 - \sqrt{2}i(x - 6)] = 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó có hai phương trình

$$x^2 + \sqrt{2}i(x - 6) = 0 \qquad (2.4)$$

$$x^2 - \sqrt{2}i(x - 6) = 0 \qquad (2.5)$$

Phương trình (2.4) có biệt số

$$\Delta = -2 + 24\sqrt{2}i$$

Áp dụng phương pháp ở bài 2.13 ta thu được

$$\sqrt{\Delta} = \pm(4 + 3\sqrt{2}i)$$

Do đó phương trình (2.4) có 2 nghiệm

$$x = \frac{-\sqrt{2}i \pm (4 + 3\sqrt{2}i)}{2} = \begin{cases} 2 + \sqrt{2}i \\ -2 - 2\sqrt{2}i \end{cases}$$

Phương trình (2.5) có biệt số

$$\Delta = -2 - 24\sqrt{2}i.$$

Áp dụng phương pháp ở bài 2.13, ta thu được

$$\sqrt{\Delta} = \pm(4 - 3\sqrt{2}i)$$

Do đó phương trình (2.5) có hai nghiệm

$$x = \frac{\sqrt{2}i \pm (4 - 3\sqrt{2}i)}{2} = \begin{cases} 2 - \sqrt{2}i \\ -2 + 2\sqrt{2}i \end{cases}$$

Vậy phương trình đã cho có 4 nghiệm phức liên hợp từng cặp :

$$2 \pm \sqrt{2}i \text{ và } -2 \pm 2\sqrt{2}i$$

2.15. a) Số phức 1 có agumen bằng 0 và môđun bằng 1 (*hình 2*). Do đó

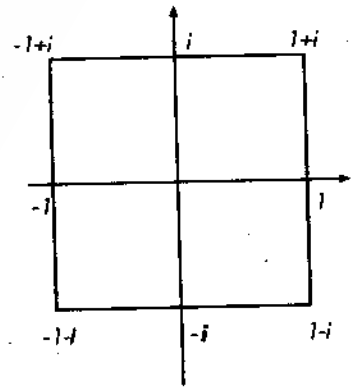
$$1 = \cos 0 + i\sin 0$$

b) Số phức −1 có mô đun bằng 1 và agumen bằng π (*hình 2*). Do đó

$$-1 = \cos\pi + i\sin\pi.$$

c) Số phức i có mô đun bằng 1 và agumen bằng $\frac{\pi}{2}$ (*hình 2*). Do đó

$$i = \cos\frac{\pi}{2} + i\sin\frac{\pi}{2}.$$



Hình 2

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

d) Số phức $-i$ có mô đun bằng 1 và agumen bằng $\frac{3\pi}{2}$ (*hình 2*). Do đó

$$i = \cos\frac{3\pi}{2} + i\sin\frac{3\pi}{2}.$$

e) Số phức $1 + i$ có mô đun bằng $\sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$ và agumen bằng $\frac{\pi}{4}$ (*hình 2*). Do đó

$$1 + i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right)$$

f) Số phức $-1 + i$ có mô đun bằng $\sqrt{(-1)^2 + 1^2} = \sqrt{2}$ và agumen bằng $\frac{3\pi}{4}$ (*hình 2*). Do đó

$$-1 + i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{3\pi}{4} + i\sin\frac{3\pi}{4}\right)$$

g) Số phức $-1 - i$ có mô đun bằng $\sqrt{(-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}$ và agumen bằng $\frac{5\pi}{4}$ (*hình 2*). Do đó

$$-1 - i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{5\pi}{4} + i\sin\frac{5\pi}{4}\right)$$

h) Số phức $1 - i$ có mô đun bằng $\sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}$ và agumen bằng $\frac{7\pi}{4}$ (*hình 2*). Do đó

$$1 - i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{7\pi}{4} + i\sin\frac{7\pi}{4}\right)$$

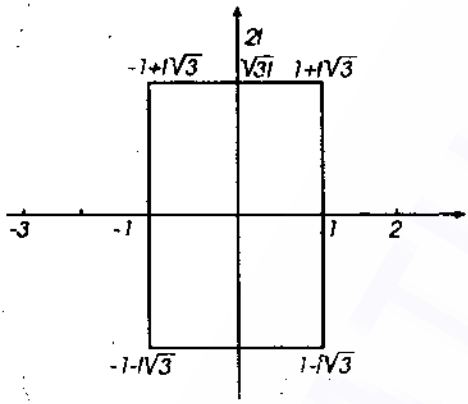
i) Số phức $1 + i\sqrt{3}$ có mô đun bằng $\sqrt{1^2 + (\sqrt{3})^2} = 2$ và agumen bằng $\frac{\pi}{3}$ (*hình 3*). Do đó

$$1 + i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{\pi}{3} + i\sin\frac{\pi}{3}\right)$$

j) Số phức $-1 + i\sqrt{3}$ có mô đun bằng $\sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2} = 2$ và agumen bằng $\frac{2\pi}{3}$ (*hình 3*) do đó

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM



Hình 3

$$-1 + i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{2\pi}{3} + i\sin\frac{2\pi}{3}\right).$$

k) Số phức $-1 - i\sqrt{3}$ có mô đun bằng $\sqrt{(-1)^2 + (-\sqrt{3})^2} = 2$ và agumen bằng $\frac{4\pi}{3}$ (*hình 3*). Do đó

$$-1 - i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{4\pi}{3} + i\sin\frac{4\pi}{3}\right).$$

l) Số phức $1 - i\sqrt{3}$ có mô đun bằng $\sqrt{1^2 + (-\sqrt{3})^2} = 2$ và agumen bằng $\frac{5\pi}{3}$ (*hình 3*). Do đó

$$1 - i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{5\pi}{3} + i\sin\frac{5\pi}{3}\right).$$

m) Số phức $2i$ có mô đun bằng 2 và agumen bằng $\frac{\pi}{2}$ (*hình 3*). Do đó

$$2i = 2\left(\cos\frac{\pi}{2} + i\sin\frac{\pi}{2}\right).$$

n) Số phức -3 có mô đun bằng 3 và agumen bằng π (*hình 3*). Do đó

$$-3 = 3(\cos\pi + i\sin\pi).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

o) Số phức $\sqrt{3} - i$ có mô đun bằng $\sqrt{(\sqrt{3})^2 + (-1)^2} = 2$ và agumen bằng $\frac{11\pi}{6}$ (*hình 3*). Do đó

$$\sqrt{3} - i = 2\left(\cos\frac{11\pi}{6} + i\sin\frac{11\pi}{6}\right).$$

p) Số phức $2 + \sqrt{3} + i$ có mô đun ρ bằng

$$\rho = \sqrt{(2+\sqrt{3})^2 + 1^2} = \sqrt{8 + 4\sqrt{3}} = \sqrt{2} + \sqrt{6}$$

và agumen θ xác định bởi

$$\text{tg}\theta = \frac{1}{2+\sqrt{3}},\ 0 \leqslant \theta < 2\pi.$$

Ta suy ra

$$\text{tg}2\theta = \frac{2tg\theta}{1 - tg^2\theta} = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

Do đó

$$2\theta = \frac{\pi}{6} + k\pi$$

$$\theta = \frac{\pi}{12} + k\frac{\pi}{2}$$

Ta chọn k = 0, $\theta = \frac{\pi}{12}$ để $\sin\theta = \sin\frac{\pi}{12}$ cùng dấu với phần ảo của số phức $2 + \sqrt{3} + i$. Vậy

$$2 + \sqrt{3} + i = (\sqrt{2} + \sqrt{6})\left(\cos\frac{\pi}{12} + i\sin\frac{\pi}{12}\right).$$

2.16. Nhân tử và mẫu với số phức liên hợp của mẫu, ta được

$$z = \frac{(1+i\sqrt{3})(\sqrt{3}-i)}{(\sqrt{3}+i)(\sqrt{3}-i)} = \frac{1}{2}(\sqrt{3} + i)$$

Số phức $\frac{1}{2}(\sqrt{3}+i)$ có mô đun bằng $\sqrt{\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2} = 1$ và agumen bằng $\frac{\pi}{6}$, do đó

$$z = \cos\frac{\pi}{6} + i\sin\frac{\pi}{6}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$z^{100} = \cos\frac{100\pi}{6} + i\sin\frac{100\pi}{6}$$

$$= \cos\frac{4\pi}{6} + i\sin\frac{4\pi}{6}$$

$$= \cos\frac{2\pi}{3} + i\sin\frac{2\pi}{3} = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}.$$

2.17. Nhân tử và mẫu với số phức liên hợp của mẫu

$$z = \frac{1-a}{1+a} = \frac{1-\cos\theta - i\sin\theta}{1+\cos\theta + i\sin\theta}$$

$$= \frac{(1-\cos\theta - i\sin\theta)(1+\cos\theta - i\sin\theta)}{(1+\cos\theta + i\sin\theta)(1+\cos\theta - i\sin\theta)}$$

$$= \frac{-2i\sin\theta}{(1+\cos\theta)^2 + \sin^2\theta} = \frac{-2i\sin\theta}{2(1+\cos\theta)}$$

$$= -itg\frac{\theta}{2}.$$

2.18. Viết z_1 và z_2 ở dạng lượng giác :

$$z_1 = \rho_1(\cos\theta_1 + i\sin\theta_1)$$

$$z_2 = \rho_2(\cos\theta_2 + i\sin\theta_2)$$

thì

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{\rho_1}{\rho_2}(\cos(\theta_1 - \theta_2) + i\sin(\theta_1 - \theta_2)).$$

Vậy :

a) Muốn $\frac{z_1}{z_2}$ là số thực thì điều kiện là

$$\sin(\theta_1 - \theta_2) = 0$$

tức là $\theta_1 - \theta_2 = k\pi$, $k \in \mathbf{N}$, nghĩa là phải có ảnh của z_1 và z_2 thẳng hàng với gốc O.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) Muốn $\frac{z_1}{z_2}$ là số ảo thuần túy thì điều kiện là

$$\cos(\theta_1 - \theta_2) = 0,$$

tức là $\theta_1 - \theta_2 = (2k + 1)\frac{\pi}{2}$, $k \in \mathbf{N}$, nghĩa là phải có : ảnh của z_1 và z_2 tạo với gốc O một góc vuông.

2.19. a) Ảnh của các số phức z thỏa mãn $|z| < 2$ nằm ở trong hình tròn tâm tại gốc O và bán kính bằng 2.

b) Ảnh của các số phức z thỏa mãn $|z - 1| \leqslant 1$ nằm ở trong và trên chu vi của hình tròn có tâm tại ảnh của $z = 1$ và có bán kính bằng 1, tức là phần trong và trên đường tròn tâm (1, 0) bán kính 1.

c) Ảnh của các số phức z thỏa mãn $|z - 1 - i| < 1$ nằm ở trong hình tròn có tâm tại ảnh của $z = 1 + i$ và có bán kính bằng 1, tức là phần trong của hình tròn tâm (1, 1) bán kính 1.

2.20. a) Ta tìm z ở dạng $z = x + iy$ thì có

$$\sqrt{x^2 + y^2} - x - iy = 1 + 2i.$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} \sqrt{x^2 + y^2} - x = 1 \\ -y = 2 \end{cases}$$

Do đó có $y = 2$, $x = \frac{3}{2}$ và có $z = \frac{3}{2} - 2i$.

b) Ta tìm z ở dạng $z = x + iy$ thì có

$$\sqrt{x^2 + y^2} + x + iy = 2 + i.$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} \sqrt{x^2 + y^2} + x = 2 \\ y = 1 \end{cases}$$

Do đó có

$$y = 1, x = \frac{3}{4}$$

và

$$z = \frac{3}{4} + i.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.21. Ta có

$$|x+y|^2 = (x+y)(\overline{x+y}) = (x+y)(\bar{x}+\bar{y})$$
$$= x\bar{x} + x\bar{y} + y\bar{x} + y\bar{y} = |x|^2 + x\bar{y} + y\bar{x} + |y|^2;$$
$$|x-y|^2 = (x-y)(\overline{x-y}) = (x-y)(\bar{x}-\bar{y})$$
$$= x\bar{x} - x\bar{y} - y\bar{x} + y\bar{y} = |x|^2 - x\bar{y} - y\bar{x} + |y|^2.$$

Do đó

$$|x+y|^2 + |x-y|^2 = 2(|x|^2 + |y|^2)$$

Ý nghĩa hình học : Tổng các bình phương của hai đường chéo của một hình bình hành bằng hai lần tổng các bình phương của các cạnh của hình bình hành đó.

2.22. a) Trước hết ta viết $1+i$ ở dạng lượng giác

$$1+i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right).$$

Từ đó

$$(1+i)^{25} = (\sqrt{2})^{25}\left(\cos\frac{25\pi}{4} + i\sin\frac{25\pi}{4}\right)$$
$$= (\sqrt{2})^{25}\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right)$$
$$= 2^{12}(1+i).$$

b) Trước hết ta viết tử và mẫu ở dạng lượng giác

$$1 + i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{\pi}{3} + i\sin\frac{\pi}{3}\right)$$
$$1 - i = \sqrt{2}\left(\cos\left(-\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(-\frac{\pi}{4}\right)\right).$$

Do đó

$$\frac{1+i\sqrt{3}}{1-i} = \frac{2\left(\cos\frac{\pi}{3} + i\sin\frac{\pi}{3}\right)}{\sqrt{2}\left(\cos\left(-\frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(-\frac{\pi}{4}\right)\right)}$$
$$= \frac{2}{\sqrt{2}}\left(\cos\left(\frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{4}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{4}\right)\right)$$
$$= \sqrt{2}\left(\cos\frac{7\pi}{12} + i\sin\frac{7\pi}{12}\right);$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

và

$$\left(\frac{1+i\sqrt{3}}{1-i}\right)^{20} = (\sqrt{2})^{20}\left(\cos\frac{140\pi}{12} + i\sin\frac{140\pi}{12}\right)$$

$$= 2^{10}\left(\cos\left(-\frac{4\pi}{12}\right) + i\sin\left(-\frac{4\pi}{12}\right)\right)$$

$$= 2^{10}\left(\cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(-\frac{\pi}{3}\right)\right)$$

$$= 2^{9}(1 - \sqrt{3}i).$$

c) Trước hết ta đưa số $1 - \frac{\sqrt{3}-i}{2}$ về dạng lượng giác. Làm như ở bài 2.15, p, ta thu được

$$1 - \frac{\sqrt{3}-i}{2} = \sqrt{2-\sqrt{3}}\left(\cos\frac{\pi}{12} + i\sin\frac{\pi}{12}\right)$$

Do đó

$$\left(1 - \frac{\sqrt{3}-i}{2}\right)^{24} = (2-\sqrt{3})^{12}\left(\cos\frac{24\pi}{12} + i\sin\frac{24\pi}{12}\right)$$

$$= (2-\sqrt{3})^{12}.$$

d) Đặt

$$z = \frac{(-1+i\sqrt{3})^{15}}{(1-i)^{20}}.$$

và số cần tính là A, ta có

$$A = z + \bar{z}$$

Do đó

$$A = 2\,\mathcal{R}e\,(z),$$

đồng thời

$$(-1 + i\sqrt{3}) = 2\left(\cos\frac{2\pi}{3} + i\sin\frac{2\pi}{3}\right)$$

$$1 - i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{7\pi}{4} + i\sin\frac{7\pi}{4}\right).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$z = \frac{(-1+i\sqrt{3})^{15}}{(1-i)^{20}} = \frac{2^{15}\left(\cos\frac{30\pi}{3} + i\sin\frac{30\pi}{3}\right)}{2^{10}\left(\cos\frac{140\pi}{4} + i\sin\frac{140\pi}{4}\right)}$$

$$= 2^5\frac{(cos10\pi + i\sin10\pi)}{(cos35\pi + i\sin35\pi)} = -2^5.$$

Do đó

$$A = 2\mathcal{R}e(z) = -2.2^5 = -2^6 = -64.$$

2.23. Ta có

$$(1 + \cos\alpha + i\sin\alpha) = 2\cos^2\frac{\alpha}{2} + i2\sin\frac{\alpha}{2}\cos\frac{\alpha}{2}$$

$$= 2\cos\frac{\alpha}{2}\left[\cos\frac{\alpha}{2} + i\sin\frac{\alpha}{2}\right].$$

Vậy

$$(1 + \cos\alpha + i\sin\alpha)^n = 2^n\cos^n\frac{\alpha}{2}\left[\cos\frac{n\alpha}{2} + i\sin\frac{n\alpha}{2}\right].$$

2.24. Từ $z + \frac{1}{z} = 2\cos\theta$, ta suy ra

$$z^2 - 2\cos\theta z + 1 = 0,\ z \neq 0.$$

Do đó

$$z = \cos\theta \pm i\sin\theta$$

$$\frac{1}{z} = \cos(-\theta) \pm i\sin(-\theta)$$

$$z^m = \cos m\theta \pm i\sin m\theta$$

$$\frac{1}{z^m} = \cos(-m\theta) \pm i\sin(-m\theta).$$

Ta suy ra

$$z^m + \frac{1}{z^m} = 2\cos m\theta.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.25. $\left(\dfrac{1+i\operatorname{tg}\alpha}{1-i\operatorname{tg}\alpha}\right)^n = \left(\dfrac{\cos\alpha+i\sin\alpha}{\cos\alpha-i\sin\alpha}\right)^n = \dfrac{\cos n\alpha+i\sin n\alpha}{\cos n\alpha-i\sin n\alpha}$

$$= \frac{1+i\operatorname{tg} n\alpha}{1-i\operatorname{tg} n\alpha}$$

2.26. a) $1-i = \sqrt{2}\left(\cos\dfrac{7\pi}{4}+i\sin\dfrac{7\pi}{4}\right)$

$$\sqrt{3}+i = 2\left(\cos\frac{\pi}{6}+i\sin\frac{\pi}{6}\right)$$

$$z = \frac{1-i}{\sqrt{3}+i} = \frac{\sqrt{2}}{2}\left(\cos\left(\frac{7\pi}{4}-\frac{\pi}{6}\right)+i\sin\left(\frac{7\pi}{4}-\frac{\pi}{6}\right)\right)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\cos\frac{19\pi}{12}+i\sin\frac{19\pi}{12}\right).$$

Do đó

$$\sqrt[6]{z} = \frac{1}{\sqrt[12]{2}}\left(\cos\frac{19+24k}{72}\pi+i\sin\frac{19+24k}{72}\right)$$

$$k = 0, 1, 2, 3, 4, 5.$$

b) Ta nhận thấy

$$u = \frac{1+i}{\sqrt{3}-i} = \bar{z} \text{ (xem câu a))}$$

Do đó

$$u = \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\cos\frac{19\pi}{12}-i\sin\frac{19\pi}{12}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\cos\frac{5\pi}{12}+i\sin\frac{5\pi}{12}\right);$$

và

$$\sqrt[8]{u} = \frac{1}{\sqrt[16]{2}}\left(\cos\frac{5+24k}{96}\pi+i\sin\frac{5+24k}{96}\pi\right)$$

$$k = 0, 1, 2, \ldots, 7.$$

c) Ta có

$$i-1 = -1+i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{3\pi}{4}+i\sin\frac{3\pi}{4}\right),$$

$$1+i\sqrt{3} = 2\left(\cos\frac{\pi}{3}+i\sin\frac{\pi}{3}\right).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$v = \frac{i-1}{1+i\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{2}}{2}\frac{\cos\frac{3\pi}{4} + i\sin\frac{3\pi}{4}}{\cos\frac{\pi}{3} + i\sin\frac{\pi}{3}}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\cos\left(\frac{3\pi}{4} - \frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{3\pi}{4} - \frac{\pi}{3}\right)\right)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\cos\frac{5\pi}{12} + i\sin\frac{5\pi}{12}\right).$$

Vậy

$$\sqrt[6]{v} = \frac{1}{\sqrt[12]{2}}\left(\cos\frac{5+24k}{72}\pi + i\sin\frac{5+24k}{72}\pi\right),$$

$$k = 0, 1, 2, ..., 5.$$

2.27. a) Ta có theo công thức Moivre

$$(\cos x + i\sin x)^5 = \cos 5x + i\sin 5x.$$

Mặt khác theo công thức nhị thức Newton thì

$$(\cos x + i\sin x)^5 = \cos^5 x + C_5^1\cos^4 x\, i\sin x + C_5^2\cos^3 x(i\sin x)^2 +$$

$$+ C_5^3\cos^2 x(i\sin x)^3 + C_5^4\cos x(i\sin x)^4 + (i\sin x)^5.$$

Vậy với chú ý rằng $i^2 = -1$, $i^3 = -i$, $i^4 = 1$, $i^5 = i$, ta có

$$\cos 5x + i\sin 5x = \cos^5 x + i5\cos^4 x\sin x - 10\cos^3 x\sin^2 x$$

$$- i.10\cos^2 x\sin^3 x + 5\cos x\sin^4 x + i\sin^5 x =$$

$$= \cos^5 x - 10\cos^3 x\sin 2x + 5\cos x\sin^4 x +$$

$$+ i(5\cos^4 x\sin x - 10\cos^2 x\sin^3 x + \sin^5 x).$$

Hai số phức bằng nhau khi chúng có phần thực bằng nhau và phần ảo bằng nhau. Ta suy ra

$$\cos 5x = \cos^5 x - 10\cos^3 x\sin^2 x + 5\cos x\sin^4 x.$$

Nếu muốn ta cũng có

$$\sin 5x = 5\cos^4 x\sin x - 10\cos^2 x\sin^3 x + \sin^5 x.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) Một cách tương tự, ta có

$$(\cos x + i\sin x)^8 = \cos 8x + i\sin 8x.$$

$$(\cos x + i\sin x)^8 = \cos^8 x + C_8^1\cos^7 x(i\sin x) +$$
$$+ C_8^2\cos^6 x(i\sin x)^2 + C_8^3\cos^5 x(i\sin x)^3 +$$
$$+ C_8^4\cos^4 x(i\sin x)^4 + C_8^5\cos^3 x(i\sin x)^5 +$$
$$+ C_8^6\cos^2 x(i\sin x)^6 + C_8^7\cos x(i\sin x)^7 + (i\sin x),$$

với $i^2 = -1$, $i^3 = -i$, $i^4 = 1$, $i^5 = i$, $i^6 = -1$, $i^7 = -i$, ta suy ra

$$\cos 8x = \cos^8 x - 28\cos^6 x\sin^2 x + 70\cos^4 x\sin^4 x -$$
$$- 28\cos^2 x\sin^6 x + \sin^8 x.$$

c) Một cách tương tự, từ

$$(\cos x + i\sin x)^6 = \cos 6x + i\sin 6x$$

$$(\cos x + i\sin x)^6 = \cos^6 x + C_6^1\cos^5 x(i\sin x) +$$
$$+ C_6^2\cos^4 x(i\sin x)^2 + C_6^3\cos^3 x(i\sin x)^3 +$$
$$+ C_6^4\cos^2 x(i\sin x)^4 + C_6^5\cos x(i\sin x)^5 + (i\sin x)^6,$$

ta suy ra

$$\sin 6x = 6\cos^5 x\sin x - 20\cos^3 x\sin^3 x + 6\cos x\sin^5 x.$$

d) Một cách tương tự, từ

$$(\cos x + i\sin x)^7 = \cos 7x + i\sin 7x.$$

$$(\cos x + i\sin x)^7 = \cos^7 x + C_7^1\cos^6 x(i\sin x) +$$
$$+ C_7^2\cos^5 x(i\sin x)^2 + C_7^3\cos^4 x(i\sin x)^3 +$$
$$+ C_7^4\cos^3 x(i\sin x)^4 + C_7^5\cos^2 x(i\sin x)^5 +$$
$$+ C_7^6\cos x(i\sin x)^6 + (i\sin x)^7$$

ta suy ra

$$\sin 7x = 7\cos^6 x\sin x - 35\cos^4 x\sin^3 x + 21\cos^2 x\sin^5 x - \sin^7 x.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2.28. Ta có theo bài 2.27, c :

$$(\cos x + i\sin x)^6 = \cos 6x + i\sin 6x$$

$$\cos 6x + i\sin 6x = \cos^6 x - 15\cos^4 x\sin^2 x + 15\cos^2 x\sin^4 x - \sin^6 x + i[6\cos^5 x\sin x - 20\cos^3 x\sin^3 x + 6\cos x\sin^5 x].$$

Từ đó ta suy ra biểu thức của $\cos 6x$ và $\sin 6x$ theo $\cos x$ và $\sin x$. Sau đó

$$\operatorname{tg} 6x = \frac{\sin 6x}{\cos 6x} = \frac{6\cos^5 x\sin x - 20\cos^3 x\sin^3 x + 6\cos x\sin^5 x}{\cos^6 x - 15\cos^4 x\sin^2 x + 15\cos^2 x\sin^4 x - \sin^6 x}.$$

Chia tử và mẫu cho $\cos^6 x$:

$$\operatorname{tg} 6x = \frac{2(3\operatorname{tg} x - 10\operatorname{tg}^3 x + 3\operatorname{tg}^5 x)}{1 - 15\operatorname{tg}^2 x + 15\operatorname{tg}^4 x - \operatorname{tg}^6 x}.$$

2.29. Ta có

$$1 + i = \sqrt{2}\left(\cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4}\right).$$

Do đó

$$(1 + i)^n = 2^{n/2}\left(\cos\frac{n\pi}{4} + i\sin\frac{n\pi}{4}\right).$$

2.30. $\cos^5\theta = \cos\theta(\cos^4\theta) = \cos\theta\left(\dfrac{1 + \cos 2\theta}{2}\right)^2$

$$= \frac{\cos\theta}{4}[1 + 2\cos 2\theta + \cos^2 2\theta]$$

$$= \frac{\cos\theta}{4}\left[1 + 2\cos 2\theta + \frac{1 + \cos 4\theta}{2}\right]$$

$$= \frac{3}{8}\cos\theta + \frac{1}{2}\cos\theta\cos 2\theta + \frac{1}{8}\cos\theta\cos 4\theta$$

$$= \frac{3}{8}\cos\theta + \frac{1}{4}[\cos 3\theta + \cos\theta] + \frac{1}{16}[\cos 5\theta + \cos 3\theta];$$

$$\cos^5\theta = \frac{1}{16}\cos 5\theta + \frac{5}{16}\cos 3\theta + \frac{5}{8}\cos\theta.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\sin^5\theta = \sin\theta(\sin^4\theta) = \sin\theta\left(\frac{1-\cos2\theta}{2}\right)^2$$

$$= \frac{\sin\theta}{4}[1 - 2\cos2\theta + \cos^2 2\theta]$$

$$= \frac{\sin\theta}{4}\left[1 - 2\cos2\theta + \frac{1+\cos4\theta}{2}\right]$$

$$= 3\frac{\sin\theta}{8} - \frac{1}{2}\sin\theta\cos2\theta + \frac{1}{8}\sin\theta\cos4\theta$$

$$= \frac{3}{8}\sin\theta - \frac{1}{4}[\sin3\theta - \sin\theta] + \frac{1}{16}[\sin5\theta - \sin3\theta]$$

$$\sin^5\theta = \frac{1}{16}\sin5\theta - \frac{5}{16}\sin3\theta + \frac{5}{8}\sin\theta$$

2.31. Biệt số của phương trình đã cho là

$$\Delta = 3 - 4 = -1 = i^2$$

Do đó

$$x_1 = \frac{-\sqrt{3}+i}{2}, \quad x_2 = \frac{-\sqrt{3}-i}{2}$$

Vậy

$$x_1 = \cos\frac{5\pi}{6} + i\sin\frac{5\pi}{6}$$

$$x_2 = \cos\frac{7\pi}{6} + i\sin\frac{7\pi}{6} = \cos\frac{5\pi}{6} - i\sin\frac{5\pi}{6}$$

2.32. Biệt số của phương trình đã cho là

$$\Delta = (1+i\sqrt{3})^2 - 4(-1+i\sqrt{3})$$

$$= 2(1 - i\sqrt{3}) = 2^2\left(\cos\frac{5\pi}{3} + i\sin\frac{5\pi}{3}\right)$$

$$\sqrt{\Delta} = 2\left(\cos\frac{5\pi}{6} + i\sin\frac{5\pi}{6}\right) = -\sqrt{3} + i.$$

Do đó

$$z_1 = \frac{(1+i\sqrt{3}) - \sqrt{3} + i}{2} = \frac{1-\sqrt{3}}{2} + i\frac{\sqrt{3}+1}{2};$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$z_2 = \frac{(1+i\sqrt{3})+\sqrt{3}-i}{2} = \frac{1+\sqrt{3}}{2} + i\,\frac{\sqrt{3}-1}{2}.$$

2.33. Xét phương trình

$$x^6 - 7x^3 - 8 = 0$$

Đặt $x^3 = z$, ta có

$$z^2 - 7z - 8 = 0$$

Do đó

$$z_1 = 8 \qquad z_2 = -1$$

Ta suy ra các nghiệm

$$\sqrt[3]{z_1} = \sqrt[3]{8} = 2\left(\cos\frac{2k\pi}{3} + i\sin\frac{2k\pi}{3}\right),\ k = 0, 1, 2.$$

$$\sqrt[3]{z_2} = \sqrt[3]{-1} = \cos\frac{\pi+2k\pi}{3} + i\sin\frac{\pi+2k\pi}{3}$$

$$k = 0, 1, 2.$$

2.6. ĐA THỨC

2.34. a)

$$\begin{array}{rrrrr|l}
2x^4 & -3x^3 & +4x^2 & -5x & +6 & x^2-3x+1 \\ \cline{6-6}
2x^4 & -6x^3 & +2x^2 & & & 2x^2+3x+11 \\ \cline{1-3}
 & 3x^3 & +2x^2 & -5x & +6 & \\
 & 3x^3 & -9x^2 & +3x & & \\ \cline{2-4}
 & & 11x^2 & -8x & +6 & \\
 & & 11x^2 & -33x & +11 & \\ \cline{3-5}
 & & & 25x & -5 &
\end{array}$$

Vậy

$$\frac{2x^4-3x^3+4x^2-5x+6}{x^2-3x+1} = 2x^2 + 3x + 11 + \frac{25x-5}{x^2-3x+1}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b)
$$\begin{array}{l|l}
x^3 - 3x^2 - x - 1 & 3x^2 - 2x + 1 \\ \cline{2-2}
x^3 - \frac{2}{3}x^2 + \frac{1}{3}x & \frac{1}{3}x - \frac{7}{9} \\ \cline{1-1}
\quad -\frac{7}{3}x^2 + \frac{4}{3}x - 1 & \\
\quad -\frac{7}{3}x^2 + \frac{14}{9}x - \frac{7}{9} & \\ \cline{1-1}
\qquad -\frac{2}{9}x - \frac{2}{9} &
\end{array}$$

Vậy

$$\frac{x^3 - 3x^2 - x + 1}{3x^2 - 2x + 1} = \frac{1}{3}x - \frac{7}{9} - \frac{2x + 2}{9(3x^2 - 2x + 1)}.$$

c)
$$\begin{array}{l|l}
x^4 + ix^3 - ix^2 + x + 1 & x^2 - ix + 1 \\ \cline{2-2}
x^4 - ix^3 + x^2 & x^2 + 2ix - (3 + i) \\ \cline{1-1}
\quad 2ix^3 - (i + 1)x^2 + x + 1 & \\
\quad 2ix^3 + 2x^2 + 2ix & \\ \cline{1-1}
\qquad -(3 + i)x^2 - (1 - 2i)x + 1 & \\
\qquad -(3 + i)x^2 + (3i - 1)x - (3 + i) & \\ \cline{1-1}
\qquad\qquad (-5i + 2)x + 4 + i &
\end{array}$$

Vậy

$$\frac{x^4 + ix^3 - ix^2 + x + 1}{x^2 - ix + 1} = x^2 + 2ix - 3 - i + \frac{(2 - 5i)x + 4 + i}{x^2 - ix + 1}.$$

2.35. Trước hết ta làm phép chia

$$\begin{array}{l|l}
x^3 + px + q & x^2 + mx - 1 \\ \cline{2-2}
x^3 + mx^2 - x & x - m \\ \cline{1-1}
\quad - mx^2 + (p + 1)x + q & \\
\quad - mx^2 - m^2x + m & \\ \cline{1-1}
\quad (p + 1 + m^2)x + q - m &
\end{array}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$x^3 + px + q = (x^2 + mx - 1)(x - m) + (p + 1 + m^2)x + q - m.$$

Vậy muốn cho $x^3 + px + q$ chia hết cho $x^2 + mx - 1$, điều kiện cần và đủ là

$$q - m = 0,\ p + 1 + m^2 = 0$$

2.36.

$$\begin{array}{l|l}
x^4 + px^2 + q & x^2 + mx + 1 \\ \cline{2-2}
\underline{x^4 + mx^3 + x^2} & x^2 - mx + p - 1 + m^2 \\
\quad - mx^3 + (p - 1)x^2 + q & \\
\quad \underline{- mx^3 - m^2x^2 - mx} & \\
\qquad (p - 1 + m^2)x^2 + mx + q & \\
\qquad \underline{(p - 1 + m^2)x^2 + m(p - 1 + m^2)x + p - 1 + m^2} & \\
\qquad\qquad - m(p - 2 + m^2)x + q - p + 1 - m^2 &
\end{array}$$

Vậy muốn cho $x^4 + px^2 + q$ chia hết cho $x^2 + mx + 1$ điều kiện cần và đủ là số dư bằng 0, nghĩa là

1) $m = 0,\ q - p + 1 = 0$

2) $m = \pm\sqrt{2 - p},\ q = 1.$

2.37. a) Xét phương trình

$$x^4 - 2x^2\cos\varphi + 1 = 0$$

Đặt $x^2 = z$

$$z^2 - 2z\cos\varphi + 1 = 0$$

$$\Delta' = \cos^2\varphi - 1 = i^2(1 - \cos^2\varphi) = i^2\sin^2\varphi$$

Do đó

$$z_1 = \cos\varphi + i\sin\varphi$$
$$z_2 = \cos\varphi - i\sin\varphi$$

và

$$x_1 = \cos\frac{\varphi}{2} + i\sin\frac{\varphi}{2}, \qquad x_2 = -\cos\frac{\varphi}{2} - i\sin\frac{\varphi}{2}$$

$$x_3 = \cos\frac{\varphi}{2} - i\sin\frac{\varphi}{2}, \qquad x_4 = -\cos\frac{\varphi}{2} + i\sin\frac{\varphi}{2}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$x^4 - 2x^2\cos\varphi + 1 = \left(x - \cos\frac{\varphi}{2} - i\sin\frac{\varphi}{2}\right)\left(x + \cos\frac{\varphi}{2} + i\sin\frac{\varphi}{2}\right) \times$$

$$\times\left(x - \cos\frac{\varphi}{2} + i\sin\frac{\varphi}{2}\right)\left(x + \cos\frac{\varphi}{2} - i\sin\frac{\varphi}{2}\right).$$

b) Ta có

$$\begin{aligned} x^3 - 6x^2 + 11x - 6 &= x^3 - 1 - 6(x^2 - 1) + 11(x - 1) = \\ &= (x - 1)[x^2 + x + 1 - 6(x + 1) + 11] = \\ &= (x - 1)(x^2 - 5x + 6). \end{aligned}$$

Nên

$$x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = (x - 1)(x - 2)(x - 3).$$

c) Ta có

$$\begin{aligned} x^4 + 4 &= (x^2)^2 - i^2 2^2 = (x^2 - 2i)(x^2 + 2i) \\ &= (x - \sqrt{2}\sqrt{i})(x + \sqrt{2}\sqrt{i})(x - \sqrt{2}\,i\sqrt{i})(x + \sqrt{2}\,i\sqrt{i}]. \end{aligned}$$

Vì $\sqrt{i} = \cos\frac{\pi}{4} + i\sin\frac{\pi}{4} = \frac{1}{\sqrt{2}} + i\frac{1}{\sqrt{2}}$.

nên

$$x^4 + 4 = (x - 1 - i)(x + 1 + i)(x + 1 - i)(x - 1 + i).$$

d) Xét phương trình

$$x^4 - 10x^2 + 1 = 0.$$

Xem $x^2 = z$ ta có

$$z^2 - 10z + 1 = 0$$

$$\Delta' = 25 - 1 = 24$$

Do đó

$$z_1 = 5 + \sqrt{24} > 0$$

$$z_2 = 5 - \sqrt{24} > 0$$

Ta viết

$$\sqrt{z_1} = \sqrt{5 + \sqrt{24}} = \sqrt{a} + \sqrt{b}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bình phương 2 vế ta được

$$5 + \sqrt{24} = a + b + 2\sqrt{ab}$$

Do đó

$$a + b = 5,\ ab = 6$$

$$b = \frac{6}{a} \qquad a + \frac{6}{a} = 5$$

$$a^2 - 5a + 6 = 0$$

$$a = 2 \qquad b = 3$$

$$a = 3 \qquad b = 2$$

Vậy

$$x_{1,2} = \pm\sqrt{z_1} = \pm(\sqrt{2} + \sqrt{3}).$$

Một cách tương tự

$$x_{3,4} = \pm\sqrt{z_2} = \pm(\sqrt{2} - \sqrt{3}).$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} x^4 - 10x^2 + 1 &= (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)(x - x_4) = \\ &= (x - \sqrt{2} - \sqrt{3})(x + \sqrt{2} + \sqrt{3})(x - \sqrt{2} + \sqrt{3})(x + \sqrt{2} - \sqrt{3}). \end{aligned}$$

2.7. PHÂN THỨC HỮU TỈ

2.38. a) Xét phân thức hữu tỉ

$$R = \frac{(x-1)^3}{x^2-4} = \frac{x^3 - 3x^2 + 3x - 1}{x^2 - 4}$$

Bậc của tử lớn hơn bậc của mẫu. Phân thức này chưa phải phân thức thực sự. Ta làm phép chia tử cho mẫu.

$$R = x - 3 + \frac{7x - 13}{x^2 - 4}$$

Sau đó

$$\frac{7x-13}{x^2-4} = \frac{7x-13}{(x-2)(x+2)} = \frac{A}{x-2} + \frac{B}{x+2}.$$

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$7x - 13 = A(x + 2) + B(x - 2).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Thay $x = 2$ ta được

$$1 = 4A \Rightarrow A = \frac{1}{4}.$$

Thay $x = -2$ ta được

$$-27 = -4B \Rightarrow B = \frac{27}{4}.$$

Vậy có

$$\frac{(x-1)^3}{x^2-4} = x - 3 + \frac{1}{4(x-2)} + \frac{27}{4(x+2)}.$$

b) Xét phân thức hữu tỉ

$$R = \frac{2x(x^2+1)}{(x^2-1)^2}.$$

Bậc của tử là 3, bé thua bậc của mẫu là 4. Phân thức này là phân thức thực sự. Do đó

$$R = \frac{2x(x^2+1)}{(x-1)^2(x+1)^2} =$$

$$= \frac{A}{x-1} + \frac{B}{(x-1)^2} + \frac{C}{(x+1)} + \frac{D}{(x+1)^2}.$$

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$2x(x^2+1) = A(x-1)(x+1)^2 + B(x+1)^2 +$$
$$+ C(x+1)(x-1)^2 + D(x-1)^2.$$

Thay $x = 1$

$$2(1+1) = B(1+1)^2 \Rightarrow B = 1.$$

Thay $x = -1$

$$-2(1+1) = D(-1-1)^2 \Rightarrow D = -1.$$

Thay $x = i$

$$0 = A(i-1)(i+1)^2 + B(i+1)^2 + C(i+1)(i-1)^2 + D(i-1)^2$$

$$0 = A(i^2-1)(i+1) + B(2i) + C(i^2-1)(i-1) + D)(-2i)$$

$$0 = A(-2)(i+1) + B(2i) + C(-2)(i-1) + D)(-2i)$$

$$0 = -2A + 2C + i(-2A + 2B - 2C - 2D).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Số phức bằng 0 khi phần thực bằng 0, phần ảo bằng 0. Ta suy ra

$$-2A + 2C = 0, \quad -2A + 2B - 2C - 2D = 0$$

Do đó

$$A = C = 1$$

Vậy

$$\frac{2x(x^2+1)}{(x-1)^2(x+1)^2} = \frac{1}{x-1} + \frac{1}{(x-1)^2} + \frac{1}{x+1} - \frac{1}{(x+1)^2}.$$

c) Xét phân thức

$$R = \frac{1}{x(x-1)^3}$$

là một phân thức hữu tỉ thực sự.

Ta viết

$$R = \frac{A}{x} + \frac{B}{(x-1)} + \frac{C}{(x-1)^2} + \frac{D}{(x-1)^3}$$

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$1 = A(x-1)^3 + Bx(x-1)^2 + Cx(x-1) + Dx$$

Thay $x = 0$

$$1 = -A \Rightarrow A = -1.$$

Thay $x = 1$

$$1 = D \Rightarrow D = 1.$$

Thay $x = i$

$$1 = A(i-1)^3 + Bi(i-1)^2 + Ci(i-1) + Di$$

$$1 = 2A + 2B - C + i(2A - C + D).$$

Ta suy ra

$$2A - C + D = 0 \Rightarrow C = 2A + D = -2 + 1$$

$$2A + 2B - C = 1 \Rightarrow B = \frac{1 + C - 2A}{2} = 1$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$\frac{1}{x(x-1)^3} = -\frac{1}{x} + \frac{1}{x-1} - \frac{1}{(x-1)^2} + \frac{1}{(x-1)^3}.$$

d) Xét phân thức

$$\frac{x^2+1}{(x^2-1)(x^2+x+1)}$$ là phân thức hữu tỉ thực sự.

Ta có

$$\frac{x^2+1}{(x^2-1)(x^2+x+1)} = \frac{x^2+1}{(x-1)(x+1)(x^2+x+1)}$$

$$= \frac{A}{x-1} + \frac{B}{(x+1)} + \frac{Cx+D}{x^2+x+1}$$

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$x^2+1 = A(x+1)(x^2+x+1) + B(x-1)(x^2+x+1) + $$
$$+ (Cx+D)(x-1)(x+1).$$

Thay $x = 1$

$$2 = A(2)(3) \quad \Rightarrow A = \frac{1}{3}.$$

Thay $x = -1$

$$2 = B(-2) \quad \Rightarrow B = -1.$$

Do đó

$$\frac{x^2+1}{(x^2-1)(x^2+x+1)} - \frac{A}{x-1} - \frac{B}{x+1} =$$

$$= \frac{x^2+1-A(x+1)(x^2+x+1)-B(x-1)(x^2+x+1)}{(x^2-1)(x^2+x+1)} =$$

$$= \frac{2x+1}{3(x^2+x+1)}.$$

Tam thức x^2+x+1 không có nghiệm thực. Vậy có

$$\frac{x^2+1}{(x^2-1)(x^2+x+1)} = \frac{1}{3(x-1)} - \frac{1}{x+1} + \frac{2x+1}{3(x^2+x+1)}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

e) Xét phân thức không thực sự $(x^4 + 4)/(x^4 - 4)$. Ta có

$$\frac{x^4+4}{x^4-4} = \frac{x^4-4+8}{x^4-4} = 1 + \frac{8}{x^4-4}.$$

Ta có

$$\frac{8}{x^4-4} = \frac{8}{(x^2-2)(x^2+2)} =$$

$$= \frac{2[(x^2+2)-(x^2-2)]}{(x^2-2)(x^2+2)} = 2\left[\frac{1}{x^2-2} - \frac{1}{x^2+2}\right].$$

Ta có

$$\frac{1}{x^2-2} = \frac{1}{(x-\sqrt{2})(x+\sqrt{2})} = \frac{1}{2\sqrt{2}}\left[\frac{(x+\sqrt{2})-(x-\sqrt{2})}{(x-\sqrt{2})(x+\sqrt{2})}\right]$$

$$= \frac{1}{2\sqrt{2}}\left[\frac{1}{x-\sqrt{2}} - \frac{1}{x+\sqrt{2}}\right].$$

Vậy

$$\frac{x^4+4}{x^4-4} = 1 + \frac{2}{2\sqrt{2}}\left[\frac{1}{x-\sqrt{2}} - \frac{1}{x+\sqrt{2}}\right] - 2\frac{1}{x^2+2}$$

$$= 1 + \frac{1}{\sqrt{2}(x-\sqrt{2})} - \frac{1}{\sqrt{2}(x+\sqrt{2})} - \frac{2}{x^2+2}.$$

f) Xét phân thức $\dfrac{1}{x^6+1}$

Ta có

$$x^6 + 1 = (x^2)^3 + 1 = (x^2+1)(x^4-x^2+1)$$

$$x^4 - x^2 + 1 = (x^2+1)^2 - 3x^2 =$$

$$= (x^2 - \sqrt{3}x + 1)(x^2 + \sqrt{3}x + 1).$$

Do đó

$$\frac{1}{x^6+1} = \frac{1}{(x^2+1)(x^2-\sqrt{3}x+1)(x^2+\sqrt{3}x+1)}$$

$$= \frac{Ax+B}{x^2+1} + \frac{Cx+D}{x^2-\sqrt{3}x+1} + \frac{Mx+N}{x^2+\sqrt{3}x+1}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$1 = (Ax + B)(x^2 - \sqrt{3}x + 1)(x^2 + \sqrt{3}x + 1) +$$
$$+ (Cx + D)(x^2 + 1)(x^2 + \sqrt{3}x + 1) + (Mx + N)(x^2 + 1)(x^2 - \sqrt{3}x + 1).$$

Thay $x = i$ là nghiệm của $x^2 + 1 = 0$:

$$1 = (Ai + B) = 3B + 3Ai$$

$$\Rightarrow A = 0, \quad 3B = 1 \Rightarrow B = \frac{1}{3}$$

Thay $x = \frac{1}{2}(\sqrt{3} + i)$ là nghiệm của $x^2 - \sqrt{3}x + 1$, ta được

$$1 = \left(C\frac{\sqrt{3}+i}{2} + D\right)\left(\left(\frac{\sqrt{3}+i}{2}\right)^2 + 1\right)2\sqrt{3}\left(\frac{\sqrt{3}+i}{2}\right).$$

Cân bằng phần thực và phần ảo ở hai vế :

$$D = \frac{1}{3}, \qquad C = -\frac{\sqrt{3}}{6}.$$

Thay $x = \frac{-\sqrt{3}+i}{2}$ là nghiệm của $x^2 + \sqrt{3}x + 1$ ta được

$$1 = \left(M\frac{-\sqrt{3}+i}{2} + N\right)\left(\left(\frac{-\sqrt{3}+i}{2}\right)^2 + 1\right)\left(-2\sqrt{3}\frac{-\sqrt{3}+i}{2}\right).$$

Cân bằng phần thực và phần ảo ở hai vế ta được

$$N = \frac{1}{3}, \qquad M = \frac{\sqrt{3}}{6}.$$

Vậy

$$\frac{1}{x^6+1} = \frac{1}{3(x^2+1)} + \frac{-\sqrt{3}x+2}{6(x^2-\sqrt{3}x+1)} + \frac{\sqrt{3}x+2}{6(x^2+\sqrt{3}x+1)}.$$

g) Ta có

$$\frac{1}{(x^2+1)^2(x^2+x+1)} = \frac{Ax+B}{x^2+1} + \frac{Cx+D}{(x^2+1)^2} + \frac{Mx+N}{x^2+x+1}.$$

Quy đồng mẫu số và bỏ mẫu số chung

$$1 = [(Ax + B)(x^2 + 1) + (Cx + D)](x^2 + x + 1) + (Mx + N)(x^2 + 1)^2.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Thay $x = i$ là nghiệm của $x^2 + 1 = 0$:

$$1 = (Ci + D)i = -C + Di,$$

$$1 = -C \Rightarrow C = -1 \; ; \; D = 0.$$

Thay $x = \dfrac{-1+\sqrt{3}i}{2}$ là nghiệm của $x^2 + x + 1 = 0$:

$$1 = \left(M\frac{-1+\sqrt{3}i}{2} + N\right)\left(\left(\frac{-1+\sqrt{3}i}{2}\right)^2 + 1\right)^2.$$

Cân bằng phần thực và phần ảo ở hai vế

$$M = 1, \qquad N = 0.$$

Thay $x = 0$

$$1 = B + D + N = B \Rightarrow B = 1.$$

Thay $x = 1$

$$1 = [(A + B)2 + (C + D)]3 + (M + N)4 \Rightarrow A = -1.$$

Vậy có

$$\frac{1}{(x^2+1)^2(x^2+x+1)} = \frac{-x+1}{(x^2+1)} - \frac{x}{(x^2+1)^2} + \frac{x}{x^2+x+1}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương III

ĐỊNH THỨC – MA TRẬN – HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH

A. ĐỀ BÀI

3.1. MA TRẬN

3.1. Cho

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix};\ B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 3 & 2 \\ -2 & 3 \end{bmatrix};\ C = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 2 \\ 4 & -1 \end{bmatrix}$$

Tính

1) $(A + B) + C$ 2) $A + (B + C)$; 3) $3A$.

4) Tìm A^t, B^t, C^t.

3.2. ĐỊNH THỨC

3.2. Tính các định thức cấp hai

a) $\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix}$; b) $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}$; c) $\begin{vmatrix} \sin\alpha & \cos\alpha \\ -\cos\alpha & \sin\alpha \end{vmatrix}$

d) $\begin{vmatrix} a & c + di \\ c - di & b \end{vmatrix}$; e) $\begin{vmatrix} \mathrm{tg}\alpha & -1 \\ 1 & \mathrm{tg}\alpha \end{vmatrix}$

3.3. Tính các định thức cấp ba

a) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{vmatrix}$ b) $\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \end{vmatrix}$ d) $\begin{vmatrix} 1 & i & 1+i \\ -i & 1 & 0 \\ 1-i & 0 & 1 \end{vmatrix}$

3.4. Cho

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = \Delta$$

Hỏi các định thức sau

a) $\begin{vmatrix} a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \\ a & b & c \end{vmatrix}$ b) $\begin{vmatrix} a'' & b'' & c'' \\ a' & b' & c' \\ a & b & c \end{vmatrix}$

bằng bao nhiêu ?

3.5. Cho

$$\begin{vmatrix} a & a & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' \end{vmatrix} = \Delta$$

Hỏi các định thức sau bằng bao nhiêu :

a) $\begin{vmatrix} b & c & d & a \\ b' & c' & d' & a' \\ b'' & c'' & d'' & a'' \\ b''' & c''' & d''' & a''' \end{vmatrix}$, b) $\begin{vmatrix} d & c & b & a \\ d' & c' & b' & a' \\ d'' & c'' & b'' & a'' \\ d''' & c''' & b''' & a''' \end{vmatrix}$

3.6. Giải phương trình

$$\begin{vmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & 3 & 9 & 27 \\ 1 & 4 & 16 & 64 \end{vmatrix} = 0$$

3.7. Biết rằng các số 204, 527, 255 chia hết cho 17. Hãy chứng minh

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 5 & 2 & 7 \\ 2 & 5 & 5 \end{vmatrix}$$

chia hết cho 17.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.8. Chứng minh

$$\begin{vmatrix} b+c & c+a & a+b \\ b'+c' & c'+a' & a'+b' \\ b''+c'' & c''+a'' & a''+b'' \end{vmatrix} = 2\begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix}$$

3.9. Tính định thức

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ a & b & c & d \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

bằng cách khai triển nó theo các phần tử của hàng ba.

3.10. Tính định thức :

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & x \\ 1 & 2 & 1 & y \\ 1 & 1 & 2 & z \\ 1 & 1 & 1 & t \end{vmatrix}$$

bằng cách khai triển nó theo các phần tử của cột bốn.

3.11. Tính các định thức sau

1) $\begin{vmatrix} 13547 & 13647 \\ 28423 & 28523 \end{vmatrix}$; 2) $\begin{vmatrix} 246 & 427 & 327 \\ 1014 & 543 & 443 \\ -342 & 721 & 621 \end{vmatrix}$

3) $\begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{vmatrix}$ 4) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 6 & 10 \\ 1 & 4 & 10 & 20 \end{vmatrix}$

5) $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}$; 6) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{vmatrix}$

7) $\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & a & b \\ 1 & a & 0 & c \\ 1 & b & c & 0 \end{vmatrix}$; 8) $\begin{vmatrix} x & y & x+y \\ y & x+y & x \\ x+y & x & y \end{vmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.12. Chứng minh

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_1^{n-1} & x_2^{n-1} & \dots & x_n^{n-1} \end{vmatrix} =$$

$$= (x_2 - x_1)(x_3 - x_1) \dots (x_n - x_1).(x_3 - x_2) \dots (x_n - x_2).$$

$$\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots (x_n - x_{n-1}) =$$

$$= \prod_{i>j} (x_i - x_j).$$

3.3. PHÉP NHÂN MA TRẬN VỚI MA TRẬN – MA TRẬN NGHỊCH ĐẢO

3.13. Hãy nhân các ma trận :

a) $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$; b) $\begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 6 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix}$

c) $\begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} . \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ d) $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} . \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$;

e) $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} . \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

f) $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} . [1 \ 2 \ 3]$; g) $[1 \ 2 \ 3] . \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$

3.14. Hãy thực hiện các phép tính sau

a) $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}^2$; b) $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^3$; c) $\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^5$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

d) $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^n$; e) $\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^n$

3.15. Hãy tính AB − BA nếu

a) $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$; $B = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -4 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

b) $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$; $B = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \\ -3 & 5 & -1 \end{bmatrix}$

3.16. Chứng minh rằng nếu $AB = BA$ thì

a) $(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$

b) $A^2 - B^2 = (A + B)(A - B)$

3.17. Hãy tìm tất cả các ma trận B giao hoán với ma trận A, nghĩa là $AB = BA$, dưới đây :

a) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$; b) $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

c) $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

3.18. Hãy tìm $f(A)$ với

$$f(x) = x^2 - 5x + 3 \text{ và } A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -3 & 3 \end{bmatrix}$$

3.19. Hãy tìm tất cả các ma trận cấp hai có bình phương bằng ma trận không.

3.20. Hãy tìm tất cả các ma trận cấp hai có bình phương bằng ma trận đơn vị.

3.21. Cho

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ -2 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Hãy kiểm tra lại tính kết hợp

$$(AB)C = A(BC)$$

của phép nhân ma trận.

3.22. Cho

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, \qquad B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Hãy tính

1) A^t ; 2) B^t ; 3) A^tB^t ; 4) B^tA^t.

5) $(AB)^t$; 6) $(BA)^t$; 7) $(A + B)^t$.

3.23. Giải phương trình $AX = B$ đối với ẩn là ma trận X, với

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \end{bmatrix}; \qquad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

3.24. Dùng phương pháp Gauss – Jordan tính ma trận nghịch đảo của các ma trận sau

a) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$; b) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$;

c) $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

3.25. Dùng phương pháp Gauss – Jordan tính ma trận nghịch đảo của các ma trận sau

1) $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$; 2) $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & -3 & 2 \end{bmatrix}$;

3) $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & -1 \end{bmatrix}$; 4) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5) $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$; 6) $A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -6 & 9 \end{bmatrix}$;

7) $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$; 8) $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$;

9) $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \\ 4 & -2 & -1 \end{bmatrix}$; 10) $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & -1 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \\ -2 & 6 & 0 & 5 \end{bmatrix}$;

11) $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

3.26. Cho ma trận chéo

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

trong đó $a_{11}\, a_{22} \dots a_{nn} \neq 0$. Chứng minh rằng A khả đảo và tìm A^{-1}.

3.27. Chứng minh rằng nếu A là ma trận vuông thỏa mãn $A^2 - 3A + I = 0$ thì $A^{-1} = 3I - A$.

3.28. Cho hai ma trận vuông A và B sao cho $AB = 0$. Chứng minh rằng A không thể khả đảo trừ khi $B = 0$.

3.29. Chứng minh rằng nếu A khả đảo và $AB = AC$ thì $B = C$.

3.30. A là một ma trận vuông cấp n.

1) Cho $\det(A) = 3$, hãy tính $\det(A^2)$ và $\det(A^3)$.

2) Cho biết A khả đảo và $\det(A) = 4$, tính $\det(A^{-1})$.

3) Cho $\det(A) = 5$ và $B^2 = A$, tính $\det(B)$.

4) Cho $\det(A) = 10$, tính $\det(A^tA)$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.31. Hỏi các ma trận sau có khả đảo không, nếu có, hãy tìm ma trận nghịch đảo bằng phụ đại số :

1) $\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$; 2) $\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$;

3) $\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$; 4) $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$;

5) $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{bmatrix}$.

3.4. HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH

3.32. Áp dụng định lí Cramer giải các hệ sau

1) $\begin{cases} 2x + 5y = 1 \\ 4x + 5y = -5 \end{cases}$ 2) $\begin{cases} x + 2y = 4 \\ 2x + y = 3 \end{cases}$

3) $\begin{cases} 2x - 2y - z = -1 \\ y + z = 1 \\ -x + y + z = -1 \end{cases}$ 4) $\begin{cases} x - y + z = 1 \\ 2x + y + z = 2 \\ 3x + y + 2z = 0 \end{cases}$

5) $\begin{cases} 2x_1 - x_2 - x_3 = 4 \\ 3x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 11 \\ 3x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 11 \end{cases}$ 6) $\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 5 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 11 \end{cases}$

7) $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 6 \\ 2x_1 - x_2 - 2x_3 - 3x_4 = 8 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 = 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + 2x_3 + x_4 = -8 \end{cases}$ 8) $\begin{cases} x_2 - 3x_3 + 4x_4 = -5 \\ x_1 - 2x_3 + 3x_4 = -4 \\ 3x_1 + 2x_2 - 5x_4 = 12 \\ 4x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 5 \end{cases}$

3.33. Hỏi các mệnh đề sau là đúng hay sai

1) Theo định lí Cramer, nếu $\det(A) = 0$ thì hệ $AX = B$ vô nghiệm.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) Theo định lí Cramer, nếu $AX = 0$ có nghiệm không tầm thường thì $\det(A) = 0$.

3.34. Tìm ma trận X thỏa mãn phương trình

a) $\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} 4 & -6 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$

b) $X \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & -2 & 5 \end{bmatrix}$

3.35. Hãy giải các hệ sau bằng cách tính ma trận nghịch đảo

1) $\begin{cases} 3x + 4y = 2 \\ 4x + 5y = 3 \end{cases}$; 2) $\begin{cases} -3x + 2y = 1 \\ 2x + 4y = -6 \end{cases}$;

3) $\begin{cases} 3x + 4y = 3 \\ 4x + 5y = 2 \end{cases}$; 4) $\begin{cases} -3x + 2y = -6 \\ 2x - 4y = 1 \end{cases}$.

3.36. Giải 1) $\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 2y = 4 \end{cases}$

2) $\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 4x_3 + 2x_4 = 2 \\ 3x_2 + x_3 + x_4 = 6 \\ 2x_3 + 3x_4 = -1 \\ x_4 = -1 \end{cases}$

3.37. Áp dụng phương pháp Gauss giải các hệ sau :

1) $\begin{cases} 1{,}2x - 0{,}8y = 2{,}0 \\ -1{,}5x + 0{,}25y = -4{,}0 \end{cases}$

2) $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y + 3y = -1 \\ x + 4y + 9z = -9 \end{cases}$

3) $\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ x_1 - x_3 + 2x_4 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 7x_4 = -7 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 = 3. \end{cases}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$4)\ \begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4 + x_5 = 3 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_4 + 2x_5 = 6 \\ -x_1 + 4x_2 - 6x_4 + x_5 = -3 \\ -2x_1 - 4x_2 - 4x_3 - x_4 + x_5 = -3 \\ 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 + 7x_4 - x_5 = 9 \end{cases}$$

3.38. Với các giá trị nào của a thì hệ sau đây không có nghiệm duy nhất:

$$1)\ \begin{cases} x - 2y = 5 \\ 3x + ay = 1 \end{cases} \qquad 2)\ \begin{cases} x - y + 2z = 3 \\ 2x + ay + 3z = 1 \\ 3x + 3y + z = 4 \end{cases}$$

3.39. Tìm những giá trị của a để hai hệ sau tương đương

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ 2x + 5y = 1 \end{cases} \qquad \begin{cases} x + ay = 4 \\ -x + 2y = -5 \end{cases}$$

3.40. Viết nghiệm của các hệ sau theo a, b, c

$$1)\ \begin{cases} x + 3y = a \\ 2x + 2y = b \end{cases} \qquad 2)\ \begin{cases} x + y - z = a \\ x + 2y - 2z = b \\ 2x - y + 2z = c \end{cases}$$

3.41. Xác định a để hệ sau có nghiệm không tầm thường

$$1)\ \begin{cases} ax - 3y + z = 0 \\ 2x + y + z = 0 \\ 3x + 2y - 2z = 0 \end{cases} \qquad 2)\ \begin{cases} (1 - a)x + 2y = 0 \\ 2x + (4 - a)y = 0 \end{cases}$$

3.5. HẠNG CỦA MA TRẬN – HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH TỔNG QUÁT

3.42. Trong các hệ sau đây, hệ nào có nghiệm không tầm thường, hệ nào không có :

$$1)\ \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 5x_3 + x_4 = 0 \\ 4x_1 - 7x_2 - 3x_3 - x_4 = 0 \\ 3x_1 + 2x_2 + 7x_3 + 8x_4 = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_3 = 0 \end{cases}$

3.43. Tìm hạng của các ma trận sau :

a) $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & -2 & 4 \\ 4 & -2 & 5 & 1 & 7 \\ 2 & -1 & 1 & 8 & 2 \end{bmatrix}$

b) $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & -1 \\ 2 & -1 & -3 & 4 \\ 5 & 1 & -1 & 7 \\ 7 & 7 & 9 & 1 \end{bmatrix}$

c) $A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & -5 & 2 & 3 \\ 8 & 6 & -7 & 4 & 2 \\ 4 & 3 & -8 & 2 & 7 \\ 4 & 3 & 1 & 2 & -5 \\ 8 & 6 & -1 & 4 & -6 \end{bmatrix}$

3.44. Xác định hạng của các ma trận sau tuỳ theo λ (λ thực) :

a) $A = \begin{bmatrix} 3 & \lambda & 1 & 2 \\ 1 & 4 & 7 & 2 \\ 1 & 10 & 17 & 4 \\ 4 & 1 & 3 & 3 \end{bmatrix}$

b) $A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & -1 & 1 \\ \lambda & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & \lambda & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

3.45. Giải các hệ sau và biện luận theo các tham số :

1) $\begin{cases} \lambda x + y + z = 1 \\ x + \lambda y + z = \lambda \\ x + y + \lambda z = \lambda^2 \end{cases}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $\begin{cases} x + ay + a^2z = a^3 \\ x + by + b^2y = b^3 \\ x + cy + c^2z = c^3 \end{cases}$

3) $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ ax + by + cz = d \\ a^2x + b^2y + c^2z = d^2. \end{cases}$

B. BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

3.1. MA TRẬN

3.1. 1)

$$A + B = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 3 & 2 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+0 & 3+1 \\ -1+3 & 2+2 \\ 3-2 & 4+3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 4 \\ 1 & 7 \end{bmatrix}$$

$$(A + B) + C = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 4 \\ 1 & 7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 2 \\ 4 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+2 & 4-3 \\ 2+1 & 4+2 \\ 1+4 & 7-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 3 & 6 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$$

2)

$$B + C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 3 & 2 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 2 \\ 4 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0+2 & 1-3 \\ 3+1 & 2+2 \\ -2+4 & 3-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 4 & 4 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A + (B + C) = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 4 & 4 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+2 & 3-2 \\ -1+4 & 2+4 \\ 3+2 & 4+2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 3 & 6 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$(A + B) + C = A + (B + C).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) $3A = 3\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3(1) & 3(3) \\ 3(-1) & 3(2) \\ 3(3) & 3(4) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 9 \\ -3 & 6 \\ 9 & 12 \end{bmatrix}$

4) $A^t = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 3 & 2 & 4 \end{bmatrix}$

$B^t = \begin{bmatrix} 0 & 3 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

$C^t = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -3 & 2 & -1 \end{bmatrix}$

3.2. ĐỊNH THỨC

3.2. a) $\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 2.4 - 3.1 = 8 - 3 = 5$

b) $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 2.2 - 1.(-1) = 4 + 1 = 5$

c) $\begin{vmatrix} \sin\alpha & \cos\alpha \\ -\cos\alpha & \sin\alpha \end{vmatrix} = \sin\alpha.\sin\alpha + \cos\alpha.\cos\alpha = 1$

d) $\begin{vmatrix} a & c + di \\ c - di & b \end{vmatrix} = ab - (c + di)(c - di)$

$= ab - c^2 - d^2$

e) $\begin{vmatrix} tg\alpha & -1 \\ 1 & tg\alpha \end{vmatrix} = tg^2\alpha + 1$

3.3.

a) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 1\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} - 1\begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} + 1\begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -1 & -1 \end{vmatrix}$

$= 1 - 1 + 1 = 1.$

b) $\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - 1\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} + 1\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}$

$= 0 + 1 + 1 = 2.$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 6 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix}$

$= (12 - 9) - (6 - 3) + (3 - 2) = 1.$

d) $\begin{vmatrix} 1 & i & i+1 \\ -i & 1 & 0 \\ 1-i & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - i\begin{vmatrix} -i & 0 \\ 1-i & 1 \end{vmatrix} + (i+1)\begin{vmatrix} -i & 1 \\ 1-i & 0 \end{vmatrix}$

$= 1 - i(-i) + (i+1)(i-1)$

$= 1 - 1 + i^2 - 1 = -2.$

3.4. a) $\begin{vmatrix} a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \\ a & b & c \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} a' & b' & c' \\ a & b & c \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = \Delta$

b) $\begin{vmatrix} a'' & b'' & c'' \\ a' & b' & c' \\ a & b & c \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = -\Delta.$

3.5. a) $\begin{vmatrix} b & c & d & a \\ b' & c' & d' & a' \\ b'' & c'' & d'' & a'' \\ b''' & c''' & d''' & a''' \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} b & c & a & d \\ b' & c' & a' & d' \\ b'' & c'' & a'' & d'' \\ b''' & c''' & a''' & d''' \end{vmatrix}$

$= \begin{vmatrix} b & a & c & d \\ b' & a' & c' & d' \\ b'' & a'' & c'' & d'' \\ b''' & a''' & c''' & d''' \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' \end{vmatrix} = -\Delta.$

b) $\begin{vmatrix} d & c & b & a \\ d' & c' & b' & a' \\ d'' & c'' & b'' & a'' \\ d''' & c''' & b''' & a''' \end{vmatrix} = -\begin{vmatrix} a & c & b & d \\ a' & c' & b' & d' \\ a'' & c'' & b'' & d'' \\ a''' & c''' & b''' & d''' \end{vmatrix} =$

$= \begin{vmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' \end{vmatrix} = \Delta.$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.6. $$\begin{vmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & 3 & 9 & 27 \\ 1 & 4 & 16 & 64 \end{vmatrix} = 0$$

là một phương trình bậc ba đối với ẩn x. Thay $x = 2$, vế trái là một định thức có hai hàng giống nhau, nên bằng không. Do đó $x = 2$ là một nghiệm của phương trình trên. Một cách tương tự ta thấy $x = 3$ và $x = 4$ cũng là nghiệm. Vậy phương trình đã cho có ba nghiệm : 2, 3, 4. Vì nó là một phương trình bậc ba, nên không thể có quá ba nghiệm. Vậy đó là tất cả các nghiệm của phương trình.

ĐS : 2, 3, 4.

3.7. $$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 5 & 2 & 7 \\ 2 & 5 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 4 + 10(0) + 100(2) \\ 5 & 2 & 7 + 10(2) + 100(5) \\ 2 & 5 & 5 + 10(5) + 100(2) \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 2 & 0 & 204 \\ 5 & 2 & 527 \\ 2 & 5 & 255 \end{vmatrix}$$

Các phần tử ở cột 3 chia hết cho 17, vậy định thức chia hết cho 17.

3.8. $$\begin{vmatrix} b+c & c+a & a+b \\ b'+c' & c'+a' & a'+b' \\ b''+c'' & c''+a'' & a''+b'' \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} b & c+a & a+b \\ b' & c'+a' & a'+b' \\ b'' & c''+a'' & a''+b'' \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} c & c+a & a+b \\ c' & c'+a' & a'+b' \\ c'' & c''+a'' & a''+b'' \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} b & c & a+b \\ b' & c' & a'+b' \\ b'' & c'' & a''+b'' \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b & c & a+b \\ b' & a' & a'+b' \\ b'' & a'' & a''+b'' \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} c & a & a+b \\ c' & a' & a'+b' \\ c'' & a'' & a''+b'' \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} b & c & a \\ b' & c' & a' \\ b'' & c'' & a'' \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} c & a & b \\ c' & a' & b' \\ c'' & a'' & b'' \end{vmatrix} =$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$= -\begin{vmatrix} b & a & c \\ b' & a' & c' \\ b'' & a'' & c'' \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} a & c & b \\ a' & c' & b' \\ a'' & c'' & b'' \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = 2\begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix}$$

3.9. $$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ a & b & c & d \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{3+1}a\begin{vmatrix} 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1)^{3+2}b\begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} + (-1)^{3+3}c\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1)^{3+4}d\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 3a - b + 2c + d.$$

3.10. $$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & x \\ 1 & 2 & 1 & y \\ 1 & 1 & 2 & z \\ 1 & 1 & 1 & t \end{vmatrix} = (-1)^{1+4}x\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1)^{2+4}y\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + (-1)^{3+4}z\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1)^{4+4}t\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -x - y - z + 4t.$$

3.11. $$\begin{vmatrix} 13547 & 13647 \\ 28423 & 28523 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 13547 & 13547 + 100 \\ 28423 & 28423 + 100 \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 13547 & 100 \\ 28423 & 100 \end{vmatrix} = 100(13547 - 28423)$$

$$= -1487600.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $\begin{vmatrix} 246 & 427 & 327 \\ 1014 & 543 & 443 \\ -342 & 721 & 621 \end{vmatrix} =$

$= \begin{vmatrix} 246 & 427 & 327-427 \\ 1014 & 543 & 443-543 \\ -342 & 721 & 621-721 \end{vmatrix} =$

$= \begin{vmatrix} 246 & 427 & -100 \\ 1014 & 543 & -100 \\ -342 & 721 & -100 \end{vmatrix} =$

$= -100 \begin{vmatrix} 246 & 427 & 1 \\ 1014 & 543 & 1 \\ -342 & 721 & 1 \end{vmatrix} =$

$= -100 \begin{vmatrix} 246 & 427 & 1 \\ 1014-246 & 543-427 & 0 \\ -342-246 & 721-427 & 0 \end{vmatrix}$

$= -100 \begin{vmatrix} 768 & 116 \\ -588 & 294 \end{vmatrix}$

$= -100.294 \begin{vmatrix} 768 & 116 \\ -2 & 1 \end{vmatrix}$

$= -29400(768 + 232) = -29400000$

3) $\begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 4 & 0 & 4 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{vmatrix}$

$= 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$

$= 4.2.3.2 = 48$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

4) $$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 6 & 10 \\ 1 & 4 & 10 & 20 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 4 & 10 \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \\ 1 & 4 & 10 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 1$$

5) $$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 10 & 2 & 3 & 4 \\ 10 & 3 & 4 & 1 \\ 10 & 4 & 1 & 2 \\ 10 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$= 10 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & 1 \\ 1 & 4 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 10 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= 10 \begin{vmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 1 & -3 & 1 \\ -3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 10 \begin{vmatrix} -1 & 1 & -3 \\ -1 & -3 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= 10 \begin{vmatrix} -1 & 1 & -3 \\ 0 & -4 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 160$$

6) $$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 9 & 16 \\ 1 & 8 & 27 & 64 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 6 & 12 \\ 0 & 4 & 18 & 48 \end{vmatrix}$$

$$= 4 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 6 \\ 2 & 9 & 24 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 3 & 12 \end{vmatrix} =$$

$$= 4 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 12 \end{vmatrix} = 12$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

7) $$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & a & b \\ 1 & a & 0 & c \\ 1 & b & c & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -b & a-c & b \\ 0 & a-b & -c & c \\ 1 & b & c & 0 \end{vmatrix}$$

$$= -\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -b & a-c & b \\ a-b & -c & c \end{vmatrix} =$$

$$= -\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -b & a-c+b & 2b \\ a-b & -c-a+b & c-a+b \end{vmatrix}$$

$$= -\begin{vmatrix} a-c+b & 2b \\ -c-a+b & c-a+b \end{vmatrix} =$$

$$= a^2 + b^2 + c^2 - 2(ab + bc + ca)$$

8) $$\begin{vmatrix} x & y & x+y \\ y & x+y & x \\ x+y & x & y \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 2(x+y) & 2(x+y) & 2(x+y) \\ y & x+y & x \\ x+y & x & y \end{vmatrix}$$

$$= 2(x+y)\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ y & x+y & x \\ x+y & x & y \end{vmatrix}$$

$$= 2(x+y)\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ y & x & x-y \\ x+y & -y & -x \end{vmatrix}$$

$$= 2(x+y)\begin{vmatrix} x & x-y \\ -y & -x \end{vmatrix} = -2(x^3 + y^3).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.12. $$\begin{vmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ x_1 & x_2 & \cdots & x_n \\ x_1^2 & x_2^2 & \cdots & x_n^2 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ x_1^{n-1} & x_2^{n-1} & \cdots & x_n^{n-1} \end{vmatrix} = \Delta_n.$$

Xem Δ_n là một đa thức bậc $n - 1$ đối với x_n, ta thấy nó có $n - 1$ nghiệm $x_1, x_2, \ldots, x_{n-1}$. Vậy

$\Delta_n = k(x_n - x_{n-1})(x_n - x_{n-2}) \ldots (x_n - x_2)(x_n - x_1)$. So sánh hệ số của x_n^{n-1} ở vế phải với hệ số của x_n^{n-1} ở định thức Δ_n, ta suy ra

$$k = \Delta_{n-1}.$$

Ta suy ra

$$\Delta_n = \Delta_{n-1}(x_n - x_{n-1})(x_n - x_{n-2}) \ldots (x_n - x_1)$$

$$\Delta_{n-1} = \Delta_{n-2}(x_{n-1} - x_{n-2})(x_{n-1} - x_{n-3}) \ldots (x_{n-1} - x_1)$$

$$\cdots\cdots\cdots\cdots$$

$$\Delta_3 = \Delta_2(x_3 - x_2)(x_3 - x_1)$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ x_1 & x_2 \end{vmatrix} = x_2 - x_1.$$

Vậy

$$\Delta_n = \prod_{i>j} (x_i - x_j).$$

3.3. PHÉP NHÂN MA TRẬN VỚI MA TRẬN - MA TRẬN NGHỊCH ĐẢO

3.13. a) Ma trận cỡ 2×2 nhân với ma trận cỡ 2×2 cho ma trận cỡ 2×2 :

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.1 + 1.1 & 2(-1) + 1.1 \\ 3.1 + 2.1 & 3(-1) + 2.1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 5 & -1 \end{bmatrix}$$

b) $$\begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 6 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.2 + 5(-3) & 3.1 + 5.2 \\ 6.2 - 1(-3) & 6.1 - 1.2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} -9 & 13 \\ 15 & 4 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) Ma trận cỡ 3 × 3 nhân với ma trận cỡ 3 × 3 cho ma trận cỡ 3 × 3 :

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 3.1+1.2+1.1 & 3.1+1.(-1)+1.0 & 3.(-1)+1.1+1.1 \\ 2.1+1.2+2.1 & 2.1+1.(-1)+2.0 & 2.(-1)+1.1+2.1 \\ 1.1+2.2+3.1 & 1.1+2.(-1)+3.0 & 1.(-1)+2.1+3.1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 6 & 2 & -1 \\ 6 & 1 & 1 \\ 8 & -1 & 4 \end{bmatrix}$$

d) Ma trận cỡ 2 × 3 nhân với ma trận cỡ 3 × 2 cho ma trận cỡ 2 × 2 :

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.3+1.2+1.1 & 2.1+1.1+1.0 \\ 3.3+0.2+1.1 & 3.1+0.1+1.0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 9 & 3 \\ 10 & 3 \end{bmatrix}$$

e) Ma trận cỡ 2 × 3 nhân với ma trận cỡ 3 × 1 cho ma trận cỡ 2 × 1 :

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.1 + 2.2 + 1.3 \\ 0.1 + 1.2 + 2.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 8 \end{bmatrix}$$

f) Ma trận cỡ 3 × 1 nhân với ma trận cỡ 1 × 3 cho ma trận cỡ 3 × 3 :

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} [1 \quad 2 \quad 3] = \begin{bmatrix} 2.1 & 2.2 & 2.3 \\ 1.1 & 1.2 & 1.3 \\ 3.1 & 3.2 & 3.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

g) Ma trận cỡ 1 × 3 nhân với ma trận cỡ 3 × 1 cho ma trận cỡ 1 × 1 :

$$[1 \quad 2 \quad 3] \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} = [1.2 + 2.4 + 3.1] = [13].$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.14. a) $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} =$

$$= \begin{bmatrix} 2.2+1.3+1.0 & 2.1+1.1+1.1 & 2.1+1.0+1.2 \\ 3.2+1.3+0.0 & 3.1+1.1+0.1 & 3.1+1.0+0.2 \\ 0.2+1.3+2.0 & 0.1+1.1+2.1 & 0.1+1.0+2.2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 7 & 4 & 4 \\ 9 & 4 & 3 \\ 3 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

b) $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^3 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 2.2+1.1 & 2.1+1.3 \\ 1.2+3.1 & 1.1+3.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 10 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}^3 = \begin{bmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 5.2+5.1 & 5.1+5.3 \\ 5.2+10.1 & 5.1+10.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 & 20 \\ 20 & 35 \end{bmatrix}$$

c) $\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^5 = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 3.3+2(-4) & 3.2+2(-2) \\ -4.3-2(-4) & -4.2-2(-2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -4 & -4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -4 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -4 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 & -6 \\ 12 & 8 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{bmatrix} -7 & -6 \\ 12 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 4 & 8 \end{bmatrix}$$

Vậy

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -4 & -2 \end{bmatrix}^5 = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 4 & 8 \end{bmatrix}$$

d) Muốn tính $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^n$ trước hết ta tính thử

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Từ đó ta dự đoán quy luật

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} 1 & n \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad (3.1)$$

Ta chứng minh công thức này bằng phương pháp quy nạp toán học.

Giả sử nó đúng với $n = m$ tức là

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^m = \begin{bmatrix} 1 & m \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ta sẽ chứng minh nó vẫn còn đúng với $n = m + 1$. Thật vậy,

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{m+1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^m \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & m \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & m+1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Vì rõ ràng công thức (3.1) đúng với $n = 1$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

nên nó sẽ đúng với

$$n = 1 + 1 = 2$$

$$n = 2 + 1 = 3$$

v.v...

nghĩa là công thức (3.1) sẽ đúng với n (nguyên dương) bất kì.

e) Ta làm tương tự trên. Ta tính thử

$$\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \cos^2\varphi - \sin^2\varphi & -2\sin\varphi\cos\varphi \\ 2\sin\varphi\cos\varphi & \cos^2\varphi - \sin^2\varphi \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos 2\varphi & -\sin 2\varphi \\ \sin 2\varphi & \cos 2\varphi \end{bmatrix}$$

Do đó ta dự đoán quy luật

$$\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} \cos n\varphi & -\sin n\varphi \\ \sin n\varphi & \cos n\varphi \end{bmatrix} \qquad (3.2)$$

Ta chứng minh công thức này bằng quy nạp. Giả sử nó đã đúng với $n = m$ tức là

$$\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^m = \begin{bmatrix} \cos m\varphi & -\sin m\varphi \\ \sin m\varphi & \cos m\varphi \end{bmatrix}.$$

ta sẽ chứng minh nó vẫn còn đúng với $n = m + 1$. Thật vậy, ta có

$$\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^{m+1} = \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^m \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos m\varphi & -\sin m\varphi \\ \sin m\varphi & \cos m\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos m\varphi\cos\varphi - \sin m\varphi\sin\varphi & -\cos m\varphi\sin\varphi - \sin m\varphi\cos\varphi \\ \sin m\varphi\cos\varphi + \cos m\varphi\sin\varphi & -\sin m\varphi\sin\varphi + \cos m\varphi\cos\varphi \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(m+1)\varphi & -\sin(m+1)\varphi \\ \sin(m+1)\varphi & \cos(m+1)\varphi \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta đã biết công thức (3.2) đúng với n = 1

$$\begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}^1 = \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}$$

nên nó sẽ đúng với

$$n = 1 + 1 = 2$$
$$n = 2 + 1 = 3$$

v.v...

nghĩa là công thức (3.2) đúng với n (nguyên dương) bất kì.

3.15.

a) $$AB = \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -4 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 & -5 & 0 \\ 6 & 8 & 4 \\ -1 & 11 & 4 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -4 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & -5 & 1 \\ 0 & 10 & 8 \\ 6 & 2 & 6 \end{bmatrix}$$

Vậy

$$AB - BA = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -1 \\ 6 & -2 & -4 \\ -7 & 9 & -2 \end{bmatrix}$$

b) $$AB = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \\ -3 & 5 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ -4 & 0 & 9 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \\ -3 & 5 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ -4 & 0 & 9 \end{bmatrix}$$

Vậy

$$AB - BA = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

3.16. a) $(A + B)^2 = (A + B)(A + B)$

$= (A + B)A + (A + B)B$

$= AA + BA + AB + BB$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vì $AB = BA$ nên

$$(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$$

b) $(A + B)(A - B) = (A + B)A + (A + B)(-B)$
$= AA + BA - AB - BB$

Vì $AB = BA$ nên

$$(A + B)(A - B) = A^2 - B^2.$$

3.17. a) Giả sử ma trận phải tìm có dạng

$$X = \begin{bmatrix} x & z \\ y & t \end{bmatrix}$$

Ta dựa vào điều kiện $AX = XA$ để tìm x, y, z, t.

Ta có

$$AX = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & z \\ y & t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + 2y & z + 2t \\ -x - y & -z - t \end{bmatrix}$$

$$XA = \begin{bmatrix} x & z \\ y & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - z & 2x - z \\ y - t & 2y - t \end{bmatrix}$$

Điều kiện $AX = XA$ tương đương với

$$\begin{cases} x + 2y = x - z \\ z + 2t = 2x - z \\ -x - y = y - t \\ -z - t = 2y - t \end{cases}$$

Phương trình đầu và phương trình cuối trùng nhau, ta có từ phương trình thứ 1 và thứ ba :

$$z = -2y$$
$$t = x + 2y$$

Thay z và t này vào phương trình thứ hai thì nó thỏa mãn. Vậy, xem x và y tùy ý thì $z = -2y$, $t = x + 2y$. Kết quả là

$$X = \begin{bmatrix} x & -2y \\ y & x + 2y \end{bmatrix}.$$

b) Cũng đặt

$$X = \begin{pmatrix} x & z \\ y & t \end{pmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

ta có

$$AX = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & z \\ y & t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y & z+t \\ y & t \end{bmatrix}$$

$$XA = \begin{bmatrix} x & z \\ y & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & x+z \\ y & y+t \end{bmatrix}$$

Điều kiện $AX = XA$ tương đương với

$$\begin{cases} x + y = x \\ z + t = x + z \\ y = y \\ t = y + t \end{cases}$$

Do đó

$$y = 0,\ x = t,\ z \text{ tùy ý}$$

và

$$X = \begin{bmatrix} x & z \\ 0 & x \end{bmatrix}$$

c) Đặt

$$X = \begin{bmatrix} x & y & z \\ u & v & w \\ m & n & t \end{bmatrix}$$

ta có

$$AX = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & y & z \\ u & v & w \\ m & n & t \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} x & y & z \\ u & v & w \\ 3x+u+2m & 3y+v+2n & 3z+w+2t \end{bmatrix}$$

$$XA = \begin{bmatrix} x & y & z \\ u & v & w \\ m & n & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} x+3z & y+z & 2z \\ u+3w & v+w & 2w \\ m+3t & n+t & 2t \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Điều kiện $AX = XA$ tương đương với

$$\begin{cases} x = x + 3z \\ y = y + z \\ z = 2z \\ u = u + 3w \\ v = v + w \\ w = 2w \\ 3x + u + 2m = m + 3t \\ 3y + v + 2n = n + t \\ 3z + w + 2t = 2t \end{cases}$$

Phương trình thứ ba chứng tỏ $z = 0$.

Từ đó phương trình thứ 1 và 2 chứng tỏ x và y tùy ý.

Phương trình thứ 6 chứng tỏ $w = 0$. Từ đó phương trình thứ 4 và 5 chứng tỏ u và v tùy ý.

Từ $z = 0$, $w = 0$, phương trình thứ 9 chứng tỏ t tùy ý.

Sau đó phương trình thứ 7 và 8 cho phép biểu diễn m và n theo x, y, u, v :

$$m = 3t - 3x - u$$

$$n = t - 3y - v.$$

Vậy

$$X = \begin{bmatrix} x & y & 0 \\ u & v & 0 \\ 3t - 3x - u & t - 3y - v & t \end{bmatrix}$$

3.18. Với $f(x) = x^2 - 5x + 3$ thì

$$f(A) = A^2 - 5A + 3I$$

trong đó I là ma trận đơn vị cùng cấp với ma trận A. Ở đây

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{bmatrix}$$

và

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

$$A^2 = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -15 & 12 \end{bmatrix}$$

$$-5A = -5 \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & 5 \\ 15 & -15 \end{bmatrix}$$

$$3I = 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Vậy

$$f(A) = \begin{bmatrix} 7 & -5 \\ -15 & 12 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -10 & 5 \\ 15 & -15 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3.19. Đặt

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Ta phải tìm các số a, b, c, d để

$$A^2 = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vì

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^2 + bc & ab + bd \\ ac + cd & bc + d^2 \end{bmatrix}$$

nên điều kiện cần và đủ để $A^2 = 0$ là

$$\begin{cases} a^2 + bc = 0 \\ ab + bd = 0 \\ ac + cd = 0 \\ bc + d^2 = 0 \end{cases}$$

viết lại là

$$\begin{cases} a^2 + bc = 0 \\ d^2 + bc = 0 \\ (a + d)b = 0 \\ (a + d)c = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Từ hai phương trình đầu suy ra $a^2 = d^2$.

Do đó có hai trường hợp $d = a$ và $d = -a$.

Nếu $d = a \neq 0$ thì hai phương trình cuối chứng tỏ $b = 0$, $c = 0$, từ đó hai phương trình đầu lại chứng tỏ $a = 0$, $d = 0$. Vậy không có khả năng $d = a \neq 0$.

Nếu $d = -a$ thì phương trình thứ 3 và 4 chứng tỏ b và c tùy ý. Muốn cho phương trình thứ 1 và 2 thỏa mãn cần thêm điều kiện

$$a^2 + bc = 0$$

Vậy A có dạng

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & -a \end{bmatrix}, \; a^2 + bc = 0.$$

3.20. Như ở bài tập 3.19 ta phải tìm a, b, c, d để

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Điều kiện cần và đủ để $A^2 = I$ là

$$\begin{cases} a^2 + bc = 1 \\ (a + d)b = 0 \\ (a + d)c = 0 \\ d^2 + bc = 1 \end{cases}$$

Hai phương trình 1 và 4 chứng tỏ $a^2 = d^2$.

Nếu $d = a \neq 0$ thì hai phương trình 2 và 3 chứng tỏ $b = 0$ và $c = 0$. Sau đó hai phương trình 1 và 4 chứng tỏ $d = a = 1$ hay $d = a = -1$. Vậy

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ hay } A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Nếu $d = -a$ thì hai phương trình thứ 2 và 3 chứng tỏ b và c tùy ý. Sau đó muốn cho phương trình 1 và 4 thỏa mãn cần thêm điều kiện $a^2 + bc = 1$. Vậy có

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & -a \end{bmatrix}, \quad a^2 + bc = 1.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3.21. $AB = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ -2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -4 \\ 13 & 4 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$

$(AB)C = \begin{bmatrix} 5 & -4 \\ 13 & 4 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 9 \\ 0 \end{bmatrix}$

$BC = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$

$A(BC) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ -2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 9 \\ 0 \end{bmatrix}$

Vậy

$$(AB)C = A(BC)$$

3.22. 1) $A^t = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}^t = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$

2) $B^t = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}^t = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

3) $A^tB^t = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 14 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$

4) $B^tA^t = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}$

5) $AB = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ -2 & 10 \end{bmatrix}$

$(AB)^t = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}$

6) $BA = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 14 & 3 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$(BA)^t = \begin{bmatrix} 4 & 14 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$$

7) $A + B = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$

$$(A + B)^t = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$$

3.23. Xét phương trình ma trận $AX = B$ với A là ma trận vuông. Nếu A có ma trận nghịch đảo A^{-1} thì

$$A^{-1}(AX) = A^{-1}B$$

$$(A^{-1}A)X = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

Để xét sự tồn tại của A^{-1} ta tính định thức của ma trận A đã cho :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

Vậy A có nghịch đảo

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} -1 & 4 & -3 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$X = A^{-1}B = \begin{bmatrix} -1 & 4 & -3 \\ -1 & 3 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 5 & 1 & 9 \\ 0 & 3 & 1 & 7 \\ 1 & -1 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

3.24. a)

1	2	1	0	hàng 1 (h1)
0	1	0	1	hàng 2 (h2)
1	0	1	−2	h1 − 2h2 → h1
	1	0	1	h2 → h2

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

b)

1	2	−3	1	0	0	h1
0	1	2	0	1	0	h2
0	0	1	0	0	1	h3
1	2	0	1	0	3	h1 + 3h3 → h1
0	1	0	0	1	−2	h2 − 2h3 → h2
		1	0	0	1	h3 → h3
1	0	0	1	−2	7	h1 − 2h2 → h1
	1	0	0	1	−2	h2 → h2
		1	0	0	1	h3 → h3

Ta được

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 7 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

c)

1	3	−5	7	1	0	0	0	h1
0	1	2	−3	0	1	0	0	h2
0	0	1	2	0	0	1	0	h3
0	0	0	1	0	0	0	1	h4
1	3	−5	0	1	0	0	−7	h1 − 7h4 → h1
0	1	2	0	0	1	0	3	h2 + 3h4 → h2
0	0	1	0	0	0	1	−2	h3 − 2h4 → h3
0	0	0	1	0	0	0	1	h4 → h4
1	3	0	0	1	0	5	−17	h1 + 5h2 → h1
0	1	0	0	0	1	−2	7	h2 − 2h2 → h2
0	0	1	0	0	0	1	−2	h3 → h3
0	0	0	1	0	0	0	1	h4 → h4
1	0	0	0	1	−3	11	−38	h1 − 3h2 → h1
0	1	0	0	0	1	−2	7	h2 → h2
0	0	1	0	0	0	1	−2	h3 → h3
0	0	0	1	0	0	0	1	h4 → h4

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy $$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 11 & -38 \\ 0 & 1 & -2 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3.25. 1)

2	−1	1	0	h1
3	1	0	1	h2
1	−0,5	0,5	0	h1/2 → h1
3	1	0	1	h2 → h2
1	−0,5	0,5	0	h1 → h1
	2,5	−1,5	1	h2 − 3h1 → h2
1	−0,5	0,5	0	h1 → h1
	1	−0,6	0,4	h2/2,5 → h2
1	0	0,2	0,2	h1 + 0,5h2 → h1
	1	−0,6	0,4	h2 → h2

Do đó $$A^{-1} = \begin{bmatrix} 0,2 & 0,2 \\ -0,6 & 0,4 \end{bmatrix}$$

2)

1	−1	2	1	0	0	h1
−1	2	1	0	1	0	h2
2	−3	2	0	0	1	h3
1	−1	2	1	0	0	h1 → h1
0	1	3	1	1	0	h2 + h1 → h2
0	−1	−2	−2	0	1	h3 − 2h1 → h3
1	−1	2	1	0	0	h1 → h1
	1	3	1	1	0	h2 → h2
		1	−1	1	1	h3 + h2 → h3
1	−1	0	3	−2	−2	h1 − 2h3 → h1
	1	0	4	−2	−3	h2 − 3h3 → h3
		1	−1	1	1	h1 → h1
1	0	0	7	−4	−5	h1 + h2 → h1
	1	0	4	−2	−3	h2 → h2
		1	−1	1	1	h3 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 7 & -4 & -5 \\ 4 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

3)

1	1	2	1	0	0	h1
2	3	2	0	1	0	h2
1	3	-1	0	0	1	h3
1	1	2	1	0	0	h1 → h1
0	1	-2	-2	1	0	h2 - 2h1 → h2
0	2	-3	-1	0	1	h3 - h1 → h3
1	1	2	1	0	0	h1 → h1
	1	-2	-2	1	0	h2 → h2
		1	3	-2	1	h3 - 2h2 → h3
1	1	0	-5	4	-2	h1 - 2h3 → h1
	1	0	4	-3	2	h2 + 2h3 → h2
		1	3	-2	1	h3 → h3
1	0	0	-9	7	-4	h1 - h2 → h1
	1	0	4	-3	2	h2 → h2
		1	3	-2	1	h3 → h3

Do đó

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -9 & 7 & -4 \\ 4 & -3 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

4) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$\det(A) = 0$, A không có nghịch đảo.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5)

2	3	1	0	h1
1	4	0	1	h2
1	3/2	1/2	0	h1/2 → h1
1	4	0	1	h2 → h2
1	3/2	1/2	0	h1 → h1
0	5/2	−1/2	1	h2 − h1 → h2
1	3/2	1/2	0	h1 → h1
	1	−1/5	2/5	h2/(5/2) → h2
1	0	4/5	−3/5	h1 − 3/2h2 → h1
	1	−1/5	2/5	h2 → h2

Do đó

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 4/5 & -3/5 \\ -1/5 & 2/5 \end{bmatrix}$$

6)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -6 & 9 \end{bmatrix}$$

Ta có

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -6 & 9 \end{vmatrix} = 0$$

Do đó ma trận A không có nghịch đảo

7)

1	−1	−1	1	0	0	h1
−1	+1	−1	0	1	0	h2
2	2	0	0	0	1	h3
1	−1	−1	1	0	0	h1 → h1
0	0	−2	1	1	0	h2 + h1 → h2
0	4	2	−2	0	1	h3 − 2h1 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	−1	−1	1	0	0	h1 → h1
	4	2	−2	0	1	h3 → h2
		−2	1	1	0	h2 → h3
1	−1	−1	1	0	0	h1 → h1
	1	0,5	−0,5	0	0,25	h2/4 → h2
		1	−0,5	−0,5	0	h3/(−2) → h3
1	−1	0	0,5	−0,5	0	h1 + h3 → h3
	1	0	−0,25	0,25	0,25	h2 − 0,5h1 → h2
		1	−0,5	−0,5	0	h3 → h3
1	0	0	0,25	−0,25	0,25	h1 + h2 → h1
	1	0	−0,25	0,25	0,25	h2 → h2
		1	−0,5	−0,5	0	h3 → h3

Do đó $$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1/4 & -1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 & 1/4 \\ -1/2 & -1/2 & 0 \end{bmatrix}$$

8)

2	1	1	1	0	0	h1
1	2	1	0	1	0	h2
1	1	2	0	0	1	h3
1	1/2	1/2	1/2	0	0	h1/2 → h1
1	2	1	0	1	0	h2 → h2
1	1	2	0	0	1	h3 → h3
1	1/2	1/2	1/2	0	0	h1 → h1
0	3/2	1/2	−1/2	1	0	h2 − h1 → h2
	1/2	3/2	−1/2	0	1	h3 − h1 → h3
1	1/2	1/2	1/2	0	0	h1 → h1
	1	1/3	−1/3	2/3	0	h2/(3/2) → h2
	1	3	−1	0	2	h3/(1/2) → h3
1	1/2	1/2	1/2	0	0	h1 → h1
	1	1/3	−1/3	2/3	0	h2 → h2
		8/3	−2/3	−2/3	2	h3 − h2 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	1/2	1/2	1/2	0	0	h1 → h1
	1	1/3	−1/3	2/3	0	h2 → h2
		1	−1/4	−1/4	3/4	h3/(8/3) → h3
1	1/2	0	5/8	1/8	−3/8	h1 − 0,5h3 → h1
	1	0	−1/4	3/4	−1/4	h2 − 1/3h3 → h2
		1	−1/4	−1/4	3/4	h3 → h3
1	0	0	3/4	−1/4	−1/4	h1 − 1/2h2 → h1
	1	0	−1/4	3/4	−1/4	h2 → h2
		1	−1/4	−1/4	3/4	h3 → h3

Do đó

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 3/4 & -1/4 & -1/4 \\ -1/4 & 3/4 & -1/4 \\ -1/4 & -1/4 & 3/4 \end{bmatrix}$$

9)

3	2	0	1	0	0	h1
2	1	3	0	1	0	h2
4	−2	−1	0	0	1	h3
1	2/3	0	1/3	0	0	h1/3 → h1
2	1	3	0	1	0	h2 → h2
4	−2	−1	0	0	1	h3 → h3
1	2/3	0	1/3	0	0	h1 → h1
0	−1/3	3	−2/3	1	0	h2 − 2h1 → h2
0	−14/3	−1	−4/3	0	1	h3 − 4h1 → h3
1	2/3	0	1/3	0	0	h1 → h1
	1	−9	2	−3	0	h2(−3) → h2
	0	129/14	−12/7	3	−3/14	h3 − 14h2 → h3
1	2/3	0	1/3	0	0	h1 → h1
	1	−9	2	3	0	h2 → h2
		1	−8/43	14/43	−1/43	h3 $\left(\frac{14}{129}\right)$ → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	2/3	0	1/3	0	0	h1 → h1
	1	0	14/43	−3/43	−9/43	h2 − 9h3 → h3
		1	−8/43	14/43	−1/43	h3 → h3
1	0	0	5/43	2/43	6/43	h1 − 2/3h2 → h1
	1	0	14/43	−3/43	−9/43	h2 → h2
		1	−8/43	14/43	−1/43	h3 → h3

Do đó $A^{-1} = \begin{bmatrix} 5/43 & 2/43 & 6/43 \\ 14/43 & -3/43 & -9/43 \\ -8/43 & 14/43 & -1/43 \end{bmatrix}$

10)

1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1
−1	4	−2	3	0	1	0	0	h2
2	0	1	3	0	0	1	0	h3
−2	6	0	5	0	0	0	1	h4
1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1 → h1
0	2	−1	2	1	1	0	0	h2 + h1 → h2
0	4	−1	5	−2	0	1	0	h3 − 2h1 → h3
0	2	2	3	2	0	0	1	h4 + 2h1 → h4
1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1 → h1
	1	−1/2	1	1/2	1/2	0	0	h2/2 → h2
	4	−1	5	−2	0	1	0	h3 → h3
	2	2	3	2	0	0	1	h4 → h4
1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1 → h1
	1	−1/2	1	1/2	1/2	0	0	h2 → h2
	0	1	1	−4	−2	1	0	h3 − 4h2 → h3
	0	3	1	1	−1	0	1	h4 − 2h2 → h4
1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1 → h1
	1	−1/2	1	1/2	1/2	0	0	h2 → h2
		1	1	−4	−2	1	0	h3 → h3
		0	−2	13	5	−3	1	h4 − 3h3 → h4

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	−2	1	−1	1	0	0	0	h1 → h1
	1	−1/2	1	1/2	1/2	0	0	h2 → h2
		1	1	−4	−2	1	0	h3 → h3
			1	−13/2	−5/2	3/2	−1/2	h4/(−2) → h4
1	−2	1	0	−11/2	−5/2	3/2	−1/2	h1 + h4 → h1
	1	−1/2	0	7	3	−3/2	1/2	h2 − h4 → h2
		1	0	+5/2	1/2	−1/2	1/2	h3 − h4 → h3
			1	−13/2	−5/2	3/2	−1/2	h4 → h4
1	−2	0	0	−8	−3	2	−1	h1 − h2 → h1
	1	0	0	33/4	13/4	−7/4	3/4	h2 + 1/2h3 → h2
		1	0	5/2	1/2	−1/2	1/2	h3 → h3
			1	−13/2	−5/2	3/2	−1/2	h4 → h4
1	0	0	0	17/2	7/2	−3/2	1/2	h1 + 2h2 → h1
	1	0	0	33/4	13/4	−7/4	3/4	h2 → h2
		1	0	5/2	1/2	−1/2	1/2	h3 → h3
			1	−13/2	−5/2	3/2	−1/2	h4 → h4

Do đó $A^{-1} = \begin{bmatrix} 17/2 & 7/2 & -3/2 & 1/2 \\ 33/4 & 13/4 & -7/4 & 3/4 \\ 5/2 & 1/2 & -1/2 & 1/2 \\ -13/2 & -5/2 & 3/2 & -1/2 \end{bmatrix}$

11)

2	−1	0	3	1	0	0	0	h1
1	1	2	−1	0	1	0	0	h2
−1	2	3	1	0	0	1	0	h3
0	1	2	1	0	0	0	1	h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h2 → h1
−1	2	3	1	0	0	1	0	h3 → h2
0	1	2	1	0	0	0	1	h4 → h3
2	−1	0	3	1	0	0	0	h1 → h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
0	3	5	0	0	1	1	0	h2 + h1 → h2
0	1	2	1	0	0	0	1	h3 → h3
0	−3	−4	5	1	−2	0	0	h4 − 2h1 → h4

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2/3 → h2
	1	2	1	0	0	0	1	h3 → h3
	−3	−4	5	1	−2	0	0	h4 → h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2 → h2
	0	1/3	1	0	−1/3	−1/3	1	h3 − h2 → h2
	0	1	5	1	−1	1	0	h4 + 3h2 → h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2 → h2
		1	3	0	−1	−1	3	3h3 → h3
		1	5	1	−1	1	0	h4 → h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2 → h2
		1	3	0	−1	−1	3	h3 → h3
		0	2	1	0	2	−3	h4 − h3 → h4
1	1	2	−1	0	1	0	0	h1 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2 → h2
		1	3	0	−1	−1	3	h3 → h3
			1	1/2	0	1	−3/2	h4/2 → h4
1	1	2	0	1/2	1	1	−3/2	h1 + h4 → h1
	1	5/3	0	0	1/3	1/3	0	h2 → h2
		1	0	−3/2	−1	−4	15/2	h3 − 3h4 → h3
			1	1/2	0	1	−3/2	h4 → h4
1	1	0	0	7/2	3	9	−33/2	h1 − 2h3 → h1
	1	0	0	5/2	2	7	−25/2	h2 − 5/3 h3 → h2
		1	0	−3/2	−1	−4	15/2	h3 → h3
			1	1/2	0	1	−3/2	h4 → h4
1	0	0	0	1	1	2	−4	h1 − h2 → h1
	1	0	0	5/2	2	7	−25/2	h2 → h2
		1	0	−3/2	−1	−4	15/2	h3 → h3
			1	1/2	0	1	−3/2	h4 → h4

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & -4 \\ 5/2 & 2 & 7 & -25/2 \\ -3/2 & -1 & -4 & 15/2 \\ 1/2 & 0 & 1 & -3/2 \end{bmatrix}$$

3.26. Vì $a_{11}a_{22} \dots a_{nn} \neq 0$ nên $a_{ii} \neq 0$ $\forall i$

Ma trận

$$B = \begin{bmatrix} \frac{1}{a_{11}} & & & \\ & \frac{1}{a_{22}} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \frac{1}{a_{nn}} \end{bmatrix}$$

có đặc tính : $BA = I, AB = I$

Vậy $B = A^{-1}$.

3.27. Từ $A^2 - 3A + I = 0$ ta suy ra

$$I = 3A - A^2 = A(3I - A) = (3I - A)A$$

Vậy $3I - A = A^{-1}$.

3.28. Ta phải chứng minh rằng nếu $B \neq 0$ thì A không thể khả đảo. Thật vậy, giả sử $B \neq 0$ mà tồn tại A^{-1}. Nhân A^{-1} với 2 vế của $AB = 0$ ta suy ra

$$A^{-1}(AB) = A^{-1}0$$
$$(A^{-1}A)B = 0$$
$$B = 0$$

Điều này trái giả thiết $B \neq 0$.

3.29. Nhân A^{-1} với 2 vế của đẳng thức $AB = AC$

$$A^{-1}(AB) = A^{-1}(AC)$$
$$(A^{-1}A)B = (A^{-1}A)C$$
$$B = C$$

3.30. 1) $\det(A^2) = \det(AA) = \det(A)\det(A) = 3.3 = 9$;

$\det(A^3) = \det(A^2A) = \det(A^2)\det(A) = 9.3 = 27$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $$AA^{-1} = I$$

$$\det(AA^{-1}) = \det(I) = 1$$

$$\det(A)\det(A^{-1}) = 1$$

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)} = \frac{1}{4}.$$

3) $$\det(B^2) = \det(A)$$

$$\det(BB) = \det(A)$$

$$\det(B)\det(B) = \det(A)$$

$$\det(B) = \pm\sqrt{\det(A)} = \pm\sqrt{5},$$

tức là

$$\det(B) = \sqrt{5} \text{ hay } -\sqrt{5}$$

4) $$\det(A^tA) = \det(A^t)\det(A)$$

$$= \det(A)\det(A) = 10^2 = 100.$$

3.31. 1) $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} = 6 + 3 = 9 \neq 0$$

Vậy A khả đảo :

$$A^{-1} = \frac{1}{9}\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix}$$

2) $$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} = 0.$$

Ma trận A không có nghịch đảo.

3) $$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$\det(A) = 4 \neq 0$. Ma trận A có nghịch đảo

$$A^{-1} = \frac{1}{4}\begin{bmatrix} -2 & -2 & 4 \\ 6 & 4 & -6 \\ -2 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

4) $$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\det(A) = 1 \neq 0$. Ma trận A có nghịch đảo

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -4 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

5) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$\det(A) = 14 \neq 0$.

Ma trận A có nghịch đảo

$$A^{-1} = \frac{1}{14}\begin{bmatrix} -2 & -8 & 4 \\ 5 & -1 & -3 \\ -2 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

3.4. HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH

3.32.

1) $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = 2.5 - 4.5 = -10 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 5 \\ -5 & 5 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{5+25}{-10} = -3$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & -5 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-10-4}{-10} = 7/5$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -3 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-2}{-3} = 2/3$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-5}{-3} = 5/3.$$

3) $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{2}{1} = 2$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{4}{1} = 4$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-3}{1} = -3$$

4) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{7}{1} = 7$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-3}{1} = -3$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-9}{1} = -9.$$

5) $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 3 & 4 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \end{vmatrix} = 60 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 4 & -1 & -1 \\ 11 & 4 & -2 \\ 11 & -2 & 4 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{180}{60} = 3$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 3 & 11 & -2 \\ 3 & 11 & 4 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{60}{60} = 1$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 3 & 4 & 11 \\ 3 & -2 & 11 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{60}{60} = 1.$$

6) $\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 12 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 11 & 1 & 3 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{24}{12} = 2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 11 & 3 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-24}{12} = -2$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 11 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{36}{12} = 3$$

7) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & -2 \\ 2 & -1 & -2 & -3 \\ 3 & 2 & -1 & 2 \\ 2 & -3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 324 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 6 & 2 & 3 & -2 \\ 8 & -1 & -2 & -3 \\ 4 & 2 & -1 & 2 \\ -8 & -3 & 2 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{324}{324} = 1$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 6 & 3 & -2 \\ 2 & 8 & -2 & -3 \\ 3 & 4 & -1 & 2 \\ 2 & -8 & 2 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{2.324}{324} = 2$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 & 6 & -2 \\ 2 & -1 & 8 & -3 \\ 3 & 2 & 4 & 2 \\ 2 & -3 & -8 & 1 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-324}{324} = -1$$

$$t = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 6 \\ 2 & -1 & -2 & 8 \\ 3 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & -3 & 2 & -8 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-2.324}{324} = -2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

8) $\Delta = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -3 & 4 \\ 1 & 0 & -2 & 3 \\ 3 & 2 & 0 & -5 \\ 4 & 3 & -5 & 0 \end{vmatrix} = 24 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất :

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} -5 & 1 & -3 & 4 \\ -4 & 0 & -2 & 3 \\ 12 & 2 & 0 & -5 \\ 5 & 3 & -5 & 0 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{24}{24} = 1$$

$$x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 5 & -3 & 4 \\ 1 & -4 & -2 & 3 \\ 3 & 12 & 0 & -5 \\ 4 & 5 & -5 & 0 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{48}{24} = 2$$

$$x_3 = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 1 & -5 & 4 \\ 1 & 0 & -4 & 3 \\ 3 & 2 & 12 & -5 \\ 4 & 3 & 5 & 0 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{24}{24} = 1$$

$$x_4 = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 1 & -3 & -5 \\ 1 & 0 & -2 & -4 \\ 3 & 2 & 0 & 12 \\ 4 & 3 & -5 & 5 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-24}{24} = -1.$$

3.33. 1) Không đúng vì định lí Cramer chỉ khẳng định rằng nếu $\det(A) \neq 0$ thì hệ $Ax = b$ có nghiệm duy nhất, không nói đến trường hợp $\det(A) = 0$. Mặt khác hệ

$$\begin{cases} 2x - 3y = 8 \\ 4x - 6y = 16 \end{cases}$$

có định thức

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 4 & -6 \end{vmatrix} = 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

nhưng lại có vô số nghiệm :

$$y \text{ tùy ý}$$
$$x = (8 + 3y)/2.$$

2) Đúng vì nếu $\det(A) \neq 0$ thì theo định lí Cramer hệ $AX = 0$ có nghiệm duy nhất ; nó đã có nghiệm tầm thường nên không thể có nghiệm không tầm thường. Do đó $\det(A)$ phải bằng không.

3.34. a) Đặt

$$X = \begin{bmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{bmatrix}$$

thì hệ

$$AX = \begin{bmatrix} 4 & -6 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

tách thành 2 hệ

$$A\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad A\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \\ 1 \end{bmatrix}$$

có chung ma trận hệ số

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Ta có thể áp dụng phương pháp Gauss để giải hai hệ đó đồng thời

2	5	4	-6
1	3	2	1
1	5/2	2	-3
1	3	2	1
1	5/2	2	-3
0	1/2	0	4
1	5/2	2	-3
	1	0	8
1	0	2	-23
	1	0	8

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \qquad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -23 \\ 8 \end{bmatrix}$$

nghĩa là

$$X = \begin{bmatrix} 2 & -23 \\ 0 & 8 \end{bmatrix}$$

b) Tìm X để

$$X \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

tức là $\qquad XA = B$

Ta có $\qquad (XA)^t = B^t$

$$A^tX^t = B^t$$

Đặt $X^t = Y$ ta có $A^tY = B^t$, tức là

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} Y = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \\ 3 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

Áp dụng cách làm ở bài a) ta được

$$\begin{array}{cccccc}
1 & 2 & 1 & 1 & 4 & 1 \\
1 & 1 & -1 & -1 & 3 & -2 \\
-1 & 0 & 1 & 3 & 2 & 5 \\
\hline
1 & 2 & 1 & 1 & 4 & 1 \\
0 & 1 & -2 & -2 & -1 & -3 \\
0 & 2 & 2 & 4 & 6 & 6 \\
\hline
1 & 2 & 1 & 1 & 4 & 1 \\
 & 1 & 2 & 2 & 1 & 3 \\
 & 1 & 1 & 2 & 3 & 3 \\
\hline
1 & 2 & 1 & 1 & 4 & 1 \\
 & 1 & 2 & 2 & 1 & 3 \\
 & & -1 & 0 & 2 & 0 \\
\hline
\end{array}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	2	1	1	4	1
	1	2	2	1	3
		1	0	−2	0
1	2	0	1	6	1
	1	0	2	5	3
		1	0	−2	0
1	0	0	−3	4	−5
	1	0	2	5	3
		1	0	−2	0

Vậy

$$Y = \begin{bmatrix} -3 & -4 & -5 \\ 2 & 5 & 3 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$X = Y^t = \begin{bmatrix} -3 & 2 & 0 \\ -4 & 5 & -2 \\ -5 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

3.35. 1) $A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-1}\begin{bmatrix} 5 & -4 \\ -4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = A^{-1}\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 4 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

2) $A = \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \det(A) = \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = -16 \neq 0$

$$A^{-1} = \frac{1}{-16}\begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = A^{-1}\begin{bmatrix} 1 \\ -6 \end{bmatrix} = \frac{1}{16}\begin{bmatrix} -4 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 1 \\ -6 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{16}\begin{bmatrix} -16 \\ -16 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

3) $A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-1}\begin{bmatrix} 5 & -4 \\ -4 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 4 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = A^{-1}\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 4 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 6 \end{bmatrix}$$

4) $A = \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 2 & -4 \end{vmatrix} = 8 \neq 0$$

$$A^{-1} = \frac{1}{8}\begin{bmatrix} -4 & -2 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = A^{-1}\begin{bmatrix} -6 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{8}\begin{bmatrix} -4 & -2 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} -6 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{8}\begin{bmatrix} 22 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22/8 \\ 9/8 \end{bmatrix}$$

3.36. 1) $y = 2$

$$x = \frac{1}{2}(4 - 3y) = \frac{1}{2}(4 - 6) = -1$$

2) $x_4 = -1$

$$x_3 = \frac{1}{2}(-1 - 3x_4) = \frac{1}{2}(-1 + 3) = 1$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$x_2 = \frac{1}{3}(6 - x_3 - x_4) = \frac{1}{3}.6 = 2$$

$$x_1 = \frac{1}{2}(2 - x_2 + 4x_3 - 2x_4) = \frac{1}{2}(2 - 2 + 4 + 2) = 3$$

3.37. 1)

1,2	−0,8	2	h1
−1,5	0,25	−4	h2
1,2	−0,8	2	h1 → h1
	−0,75	−1,5	h2 + 1,5h1 → h2

Do đó hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} 1,2x - 0,8y = 2 \\ \quad\quad - 0,75y = -1,5 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$y = \frac{-1,5}{-0,75} = 2$$

$$x = \frac{1}{1,2}[2 + 0,8y]$$

$$= \frac{1}{1,2}[2 + 0,8.2] = \frac{3,6}{1,2} = 3$$

$$x = 3, \quad y = 2$$

2)

1	1	1	1	h1
1	2	3	−1	h2
1	4	9	−9	h3
1	1	1	1	h1 → h1
	1	2	−2	h2 − h1 → h2
	3	8	−10	h3 − h1 → h3
1	1	1	1	h1 → h1
	1	2	−2	h2 → h2
		2	−4	h3 − 3h2 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ y + 2z = -2 \\ 2z = -4 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$z = \frac{-4}{2} = -2$$

$$y = -2 - 2z = -2 + 4 = 2$$

$$x = 1 - y - z = 1 - 2 + 2 = 1$$

Vậy $x = 1, y = 2, z = -2.$

3)

1	-1	1	-1	2	h1
1	0	-1	2	0	h2
-1	2	-2	7	-7	h3
2	-1	-1	0	3	h4
1	-1	1	-1	2	h1 → h1
0	1	-2	3	-2	h2 - h1 → h2
0	1	-1	6	-5	h3 + h1 → h3
0	1	-3	2	-1	h4 - 2h1 → h4
1	-1	1	-1	2	h1 → h1
	1	-2	3	-2	h2 → h2
	0	1	3	-3	h3 - h2 → h3
	0	-1	-1	1	h4 - h2 → h4
1	-1	1	-1	2	h1 → h1
	1	-2	3	-2	h2 → h2
		1	3	-3	h3 → h3
		0	2	-2	h4 + h3 → h4

Hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ x_2 - 2x_3 + 3x_4 = -2 \\ x_3 + 3x_4 = -3 \\ 2x_4 = -2 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$x_4 = \frac{-2}{2} = -1$$

$$x_3 = -3 - 3x_4 = -3 + 3 = 0$$

$$x_2 = -2 + 2x_3 - 3x_4 = 1$$

$$x_1 = 2 + x_2 - x_3 + x_4 = 2$$

4)

1	-1	2	2	1	3	h1
2	1	5	2	2	6	h2
-1	4	0	-6	1	-3	h3
-2	-4	-4	-1	1	-3	h4
2	4	4	7	-1	9	h5
1	-1	2	2	1	3	h1 → h1
0	3	1	-2	0	0	h2 - 2h1 → h2
0	3	2	-4	2	0	h3 + h1 → h3
0	-6	0	3	3	3	h4 + 2h1 → h4
0	6	0	3	-3	3	h5 - 2h1 → h5
1	-1	2	2	1	3	h1 → h1
	3	1	-2	0	0	h2 → h2
	0	1	-2	2	0	h3 - h2 → h3
	0	2	-1	3	3	h4 + 2h2 → h4
	0	-2	7	-3	3	h5 - 2h2 → h5
1	-1	2	2	1	3	h1 → h1
	3	1	-2	0	0	h2 → h2
		1	-2	2	0	h3 → h3
		0	3	-1	3	h4 - 2h3 → h4
		0	3	1	3	h5 + 2h3 → h5
1	-1	2	2	1	3	h1 → h1
	3	1	-2	0	0	h2 → h2
		1	-2	2	0	h3 → h3
			3	-1	3	h4 → h4
				2	0	h5 - h4 → h5

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4 + x_5 = 3 \\ 3x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \\ x_3 - 2x_4 + 2x_5 = 0 \\ 3x_4 - x_5 = 3 \\ 2x_5 = 0 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} x_5 &= 0 \\ x_4 &= 1 \\ x_3 &= 2 \\ x_2 &= 0 \\ x_1 &= -3 \end{aligned}$$

3.38. 1) $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & a \end{bmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & a \end{vmatrix} = a + 6.$$

Hệ không có nghiệm duy nhất khi

$$\det(A) = a + 6 = 0,$$

tức là khi $a = -6$

2) Hệ không có nghiệm duy nhất khi

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & a & 3 \\ 3 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

tức là khi $a = -4/5$.

3.39. Hai hệ tương đương khi nghiệm của chúng trùng nhau.

Ta giải hệ thứ nhất : nó có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 5 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix}} = \frac{3}{1} = 3$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}}{1} = \frac{-1}{1} = -1$$

Nghiệm này thỏa mãn phương trình thứ hai của hệ thứ hai :

$$-3 + 2(-1) = -5$$

Muốn cho hai hệ tương đương ta cho nghiệm trên thỏa mãn phương trình thứ nhất của hệ thứ hai để tìm a :

$$3 + a(-1) = 4$$

Ta suy ra $\qquad a = -1.$

3.40. 1) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = -4 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất phụ thuộc a và b :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} a & 3 \\ b & 2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{2a - 3b}{-4} = -\frac{1}{2}a + \frac{3}{4}b\ ;$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & a \\ 2 & b \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{b - 2a}{-4} = \frac{1}{2}a - \frac{1}{4}b.$$

2) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$

$\Rightarrow$ hệ có nghiệm duy nhất phụ thuộc a, b và c :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 & -1 \\ b & 2 & -2 \\ c & -1 & 2 \end{vmatrix}}{\Delta} = 2a - b$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & a & -1 \\ 1 & b & -2 \\ 2 & c & 2 \end{vmatrix}}{\Delta} = -6a + 4b + c$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 2 & b \\ 2 & -1 & c \end{vmatrix}}{\Delta} = -5a + 3b + c$$

3.41. 1) $\Delta = \begin{vmatrix} a & -3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & -2 \end{vmatrix} = -4a - 20$

Điều kiện cần và đủ để hệ thuần nhất đã cho có nghiệm không tầm thường là $\Delta = 0$, tức là

$$-4a - 20 = 0 \Rightarrow a = -5$$

2) $\Delta = \begin{vmatrix} 1 - a & 2 \\ 2 & 4 - a \end{vmatrix}$

$$= (1 - a)(4 - a) - 4 = a^2 - 5a.$$

Điều kiện cần và đủ để hệ thuần nhất đã cho có nghiệm không tầm thường là $\Delta = 0$, tức là

$$a^2 - 5a = 0$$

hay $a = 0$ và $a = 5$.

3.5. HẠNG CỦA MA TRẬN – HỆ TUYẾN TÍNH TỔNG QUÁT

3.42. 1) Hệ đã cho là một hệ thuần nhất có số ẩn (4) nhiều hơn số phương trình (3) nên có vô số nghiệm và do đó có nghiệm không tầm thường.

2) Hệ đã cho là một hệ thuần nhất có ba phương trình ba ẩn với định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ & 1 & 4 \\ & & 5 \end{vmatrix} = 5 \neq 0$$

Do đó nó chỉ có nghiệm tầm thường.

3.43. Để tìm hạng của ma trận ta áp dụng các phép biến đổi sơ cấp về hàng

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

a)

2	−1	3	−2	4	h1
4	−2	5	1	7	h2
2	−1	1	8	2	h3
2	−1	3	−2	4	h1 → h1
0	0	−1	5	−1	h2 − 2h1 → h2
0	0	−2	10	−2	h3 − h1 → h3
2	−1	3	−2	4	h1 → h1
		−1	5	−1	h2 → h2
		0	0	0	h3 − 2h2 → h3

Dạng bậc thang này có hai hàng khác không, ta suy ra

$$\rho(A) = 2$$

b)

1	3	5	−1	h1
2	−1	−3	4	h2
5	1	−1	7	h3
7	7	9	1	h4
1	3	5	−1	h1 → h1
	−7	−13	6	h2 − 2h1 → h2
	−14	−26	12	h3 − 5h1 → h3
	−14	−26	8	h4 − 7h1 → h4
1	3	5	−1	h1 → h1
	−7	−13	6	h2 → h2
	0	0	0	h3 − 2h2 → h3
	0	0	−4	h4 − 2h2 → h4
1	3	5	−1	
	−7	−13	6	
	0	0	−4	
	0	0	0	

Dạng bậc thang này có ba hàng khác không.

Ta suy ra $\rho(A) = 3$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c)

4	3	−5	2	3	h1
8	6	−7	4	2	h2
4	3	−8	2	7	h3
4	3	1	2	−5	h4
8	6	−1	4	−6	h5
4	3	−5	2	3	h1 → h1
0	0	3	0	−4	h2 − 2h1 → h2
0	0	−3	0	4	h3 − h1 → h3
0	0	6	0	−8	h4 − h1 → h4
0	0	9	0	−12	h5 − 2h1 → h5
4	3	−5	2	3	h1 → h1
0	0	3	0	−4	h2 → h2
0	0	0	0	0	h3 + h2 → h3
0	0	0	0	0	h4 − 2h2 → h4
0	0	0	0	0	h5 − 3h2 → h5

Dạng bậc thang này có hai hàng khác không. Do đó

$$\rho(A) = 2.$$

3.44. Ta vẫn áp dụng các phép biến đổi sơ cấp. Nhưng trước hết ta đổi chỗ cột 2 với cột 4, rồi hàng 1 với hàng 4 để đưa λ đến vị trí hàng 4 cột 4, điều đó không ảnh hưởng đến hạng của ma trận, vì nó không thay đổi tính khác không hay bằng không của các định thức con của ma trận.

Ta được

$$A \to B = \begin{bmatrix} 1 & 7 & 2 & 4 \\ 1 & 17 & 4 & 10 \\ 4 & 3 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & -2 & \lambda \end{bmatrix}$$

Bây giờ ta áp dụng các biến đổi sơ cấp về hàng của B.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	7	2	4	h1
1	17	4	10	h2
4	3	3	1	h3
3	1	2	λ	h4
1	7	2	4	h1 → h1
0	10	2	6	h2 − h1 → h2
0	−25	−5	−15	h3 − 4h1 → h3
0	−20	−4	λ − 12	h4 − 3h1 → h4
1	7	2	4	h1 → h1
	10	2	6	h2 → h2
	0	0	0	h3 + 2,5h2 → h3
	0	0	λ	h4 + 2h2 → h4
1	7	2	4	h1 → h1
	10	2	6	h2 → h2
	0	0	λ	h4 → h3
	0	0	0	h3 → h4

Vậy nếu $\lambda = 0$ thì $\rho(B) = 2$ do đó $\rho(A) = \rho(B) = 2$

nếu $\lambda \neq 0$ thì $\rho(B) = 3$ do đó $\rho(A) = \rho(B) = 3$.

b) Trước hết ta đổi chỗ hàng hay cột để đưa tham số λ vào góc thấp bên phải

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & -1 & 1 \\ \lambda & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & \lambda & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\to \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & -1 & 1 \\ \lambda & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & \lambda & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\to \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 & \lambda & -1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & \lambda \end{bmatrix} = B$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ ta áp dụng các biến đổi sơ cấp về hàng của B.

−1	1	1	−1	2	h1
−1	1	2	1	2	h2
−1	−1	1	λ	−1	h3
1	1	0	1	λ	h4
−1	1	1	−1	2	h1 → h1
0	0	1	2	0	h2 − h1 → h2
0	−2	0	$\lambda + 1$	−3	h3 − h1 → h3
0	2	1	0	$\lambda + 2$	h4 + h1 → h4
−1	1	1	−1	2	h1 → h1
0	0	1	2	0	h2 → h2
0	−2	0	$\lambda + 1$	−3	h3 → h3
	0	1	$\lambda + 1$	$\lambda - 1$	h4 + h3 → h4
−1	1	1	−1	2	h1 → h1
	−2	0	$\lambda + 1$	−3	h3 → h2
		1	2	0	h2 → h3
		1	$\lambda + 1$	$\lambda - 1$	h4 → h4
−1	1	1	−1	2	h1 → h1
	−2	0	$\lambda + 1$	−3	h2 → h2
		1	2	0	h3 → h3
		0	$\lambda - 1$	$\lambda - 1$	h4 − h3 → h4

Vậy nếu $\lambda = 1$ thì $\rho(A) = 3$; nếu $\lambda \neq 1$ thì $\rho(A) = 4$.

3.45.

1) $$\begin{cases} \lambda x + y + z = 1 \\ x + \lambda y + z = \lambda \\ x + y + \lambda z = \lambda^2 \end{cases}$$

Định thức của hệ là

$$\Delta = \begin{vmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ 1 & \lambda & 1 \\ 1 & 1 & \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)^2(\lambda + 2)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nếu $\lambda \neq 1$ và $\neq -2$ thì $\Delta \neq 0$ và hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \lambda & \lambda & 1 \\ \lambda^2 & 1 & \lambda \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-(\lambda-1)^2(\lambda+1)}{(\lambda-1)^2(\lambda+2)} = -\frac{\lambda+1}{\lambda+2}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ 1 & \lambda & 1 \\ 1 & \lambda^2 & \lambda \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{(\lambda-1)^2}{(\lambda-1)^2(\lambda+2)} = \frac{1}{\lambda+2}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ 1 & \lambda & \lambda \\ 1 & 1 & \lambda^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{(\lambda-1)^2(\lambda+1)^2}{(\lambda-1)^2(\lambda+2)} = \frac{(\lambda+1)^2}{\lambda+2}.$$

Nếu $\lambda = 1$ thì có hệ

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

Hệ này có vô số nghiệm phụ thuộc hai tham số :

$$\begin{cases} y \text{ và } z \text{ tùy ý} \\ x = 1 - y - z \end{cases}$$

Nếu $\lambda = -2$ thì có hệ

$$\begin{cases} -2x + y + z = 1 \\ x - 2y + z = -2 \\ x + y - 2z = 4. \end{cases}$$

Cộng 3 phương trình lại ta được

$$0x + 0y + 0z = 3$$
$$0(x + y + z) = 3.$$

Vậy hệ vô nghiệm.

2)
$$\begin{cases} x + ay + a^2z = a^3 \\ x + by + b^2z = b^3 \\ x + cy + c^2z = c^3 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Định thức của hệ là

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & a & a^2 \\ 1 & b & b^2 \\ 1 & c & c^2 \end{vmatrix} = (b-a)(c-a)(c-b).$$

Nếu $a \neq b \neq c$ thì $\Delta \neq 0$ và hệ có nghiệm duy nhất :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} a^3 & a & a^2 \\ b^3 & p & b^2 \\ c^3 & c & c^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{abc.\Delta}{\Delta} = abc\ ;$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & a^3 & a^2 \\ 1 & b^3 & b^2 \\ 1 & c^3 & c^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{-\Delta.(ab+bc+ca)}{\Delta} =$$

$$= -(ab+bc+ca)\ ;$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & a & a^3 \\ 1 & b & b^3 \\ 1 & c & c^3 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{\Delta(a+b+c)}{\Delta} = a+b+c.$$

Nếu trong ba số a, b, c có hai số bằng nhau chẳng hạn $a = b \neq c$ thì ba phương trình của hệ chỉ còn hai

$$\begin{cases} x + ay + a^2z = a^3 \\ x + cy + c^2z = c^3 \end{cases}$$

tức là

$$\begin{cases} x + ay = -a^2z + a^3 \\ x + cy = -c^2z + c^3 \end{cases}$$

Định thức của hệ này là :

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & a \\ 1 & c \end{vmatrix} = c - a \neq 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy hệ có vô số nghiệm phụ thuộc 1 tham số

z tùy ý

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -a^2z + a^3 & a \\ -c^2z + c^3 & c \end{vmatrix}}{c - a} = ac(z - c - a) ;$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -a^2z + a^3 \\ 1 & -c^2z + c^3 \end{vmatrix}}{c - a} = z(a^2 - c^2) + a^2 + ac + c$$

Nếu $a = b = c$ thì ba phương trình của hệ chỉ còn một

$$x + ay + a^2z = a^3$$

Vậy hệ có vô số nghiệm phụ thuộc 2 tham số :

y, z tùy ý

$$x = -ay - a^2z + a^3$$

3) $$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ ax + by + cz = d \\ a^2x + b^2y + c^2z = d^2 \end{cases}$$

Định thức của hệ là

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix} = (b - a)(c - a)(c - b).$$

Nếu a, b, c khác nhau thì $\Delta \neq 0$ và hệ có nghiệm duy nhất

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ d & b & c \\ d^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{(b-d)(c-d)(c-b)}{(b-a)(c-a)(c-b)} =$$

$$= \frac{(b-d)(c-d)}{(b-a)(c-a)}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & d & c \\ a^2 & d^2 & c^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{(d-a)(c-a)(c-d)}{(b-a)(c-a)(c-b)} =$$

$$= \frac{(a-d)(c-d)}{(a-b)(c-b)}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & d \\ a^2 & b^2 & d^2 \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{(b-a)(d-a)(d-b)}{(b-a)(c-a)(c-b)} =$$

$$= \frac{(a-d)(b-d)}{(a-c)(b-c)}.$$

Nếu $a = b$, $a \neq c$, $d = a$ *hay* $d = c$ thì hệ có vô số nghiệm phụ thuộc một tham số.

Nếu $b = c$, $a \neq b$, $d = a$ *hay* $d = b$ thì hệ cũng có vô số nghiệm phụ thuộc một tham số.

Nếu $a = c$, $a \neq b$, $d = a$ *hay* $d = b$ thì hệ cũng có vô số nghiệm phụ thuộc một tham số.

Nếu $a = b = c = d$ thì hệ có vô số nghiệm phụ thuộc hai tham số.

Trong tất cả các trường hợp còn lại, hệ vô nghiệm.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương V

KHÔNG GIAN VECTƠ – KHÔNG GIAN EUCLID

A. ĐỀ BÀI

5.1. KHÔNG GIAN VECTƠ – ĐỊNH NGHĨA VÀ THÍ DỤ

5.1. Trong các bài tập dưới đây người ta cho một tập các phần tử gọi là vectơ, hai phép tính cộng vectơ và nhân vectơ với một số. Hãy xác định tập nào là không gian vectơ và nếu có tập nào không phải là không gian vectơ thì chỉ ra các tiên đề mà tập đó không thỏa mãn.

1) Tập tất cả các bộ ba số thực (x, y, z) với các phép tính

$$(x, y, z) + (x', y', z') := (x + x', y + y', z + z')$$

$$k(x, y, z) := (kx, y, z).$$

2) Tập các bộ ba số thực (x, y, z) với các phép tính

$$(x, y, z) + (x', y', z') := (x + x', y + y', z + z')$$

$$k(x, y, z) := (0, 0, 0).$$

3) Tập các cặp số thực (x, y) với các phép tính

$$(x, y) + (x', y') := (x + x', y + y')$$

$$k(x, y) := (2kx, 2ky).$$

4) Tập các số thực x với các phép tính cộng và nhân thông thường.

5) Tập các cặp số thực có dạng (x, y) trong đó $x \geqslant 0$ với các phép tính thông thường trong $\mathbf{R}^2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6) Tập các cặp số thực (x, y) với các phép tính

$$(x, y) + (x', y') := (x + x' + 1, y + y' + 1).$$

$$k(x, y) := (kx, ky).$$

5.2. KHÔNG GIAN CON VÀ HỆ SINH

5.2. Hỏi mỗi tập dưới đây là không gian con của $\mathbf{R}^3$ hay không :

(a) Các vectơ có dạng $(a, 0, 0)$?

(b) Các vectơ có dạng $(a, 1 ; 1)$?

(c) Các vectơ có dạng (a, b, c) với $b = a + c$?

(d) Các vectơ có dạng (a, b, c) với $b = a + c + 1$?

5.3. Gọi $\mathcal{M}_2$ là tập các ma trận vuông cấp hai với phép cộng ma trận và nhân ma trận với một số thực thông thường. Chứng minh rằng $\mathcal{M}_2$ là một không gian vectơ. Hỏi mỗi tập dưới đây có là không gian con của $\mathcal{M}_2$ không :

(a) Các ma trận có dạng

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

trong đó a, b, c, d là nguyên ?

(b) Các ma trận có dạng

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

trong đó $a + d = 0$?

(c) Các ma trận cấp hai sao cho $A = A^t$?

(d) Các ma trận cấp hai sao cho $\det(A) = 0$?

5.4. Hỏi mỗi tập dưới đây có là không gian con của $C[0, 1]$ không :

(a) Các $f \in C[0, 1]$ sao cho $f(x) \leqslant 0$, $\forall x \in [0, 1]$?

(b) Các $f \in C[0, 1]$ sao cho $f(0) = 0$?

(c) Các $f \in C[0, 1]$ sao cho $f(0) = 2$?

(d) Các f là hằng ?

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(e) Các $f \in C\ [0,1]$ có dạng $k_1 + k_2 \sin x$, trong đó k_1 và k_2 là các số thực.

5.5. Hỏi mỗi tập dưới đây có phải là không gian con của P_3 không (xem thí dụ 5. 1. 5 trong Thcc/1) :

(a) Các đa thức $a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ trong đó $a_o = 0$?

(b) Các đa thức $a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ trong đó

$$a_o + a_1 + a_2 + a_3 = 0\ ?$$

(c) Các đa thức $a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ trong đó a_o, a_1, a_3 là các số nguyên?

5.6. Hãy biểu diễn vectơ x thành tổ hợp tuyến tính của u, v, w :

a) $x = (7, -2, 15)$; $u = (2, 3, 5)$, $v = (3, 7, 8)$; $w = (1, -6, 1)$

b) $x = (0, 0, 0)$; u, v, w như ở a)

c) $x = (1, 4, -7, 7)$; $u = (4, 1, 3, -2)$, $v = (1, 2, -3, 2)$, $w = (16, 9, 1, -3)$

d) $x = (0, 0, 0, 0)$; u, v, w như ở c).

5.7. Hãy xác định λ sao cho x là tổ hợp tuyến tính của u, v, w :

a) $u = (2, 3, 5)$, $v = (3, 7, 8)$, $w = (1, -6, 1)$; $x = (7, -2, \lambda)$

b) $u = (4, 4, 3)$, $v = (7, 2, 1)$, $w = (4, 1, 6)$; $x = (5, 9, \lambda)$

c) $u = (3, 4, 2)$, $v = (6, 8, 7)$; $x = (9, 12, \lambda)$

d) $\mu = (3, 2, 5)$, $v = (2, 4, 7)$, $w = (5, 6, \lambda)$; $x = (1, 3, 5)$

5.8. Hãy biểu diễn các đa thức sau thành tổ hợp tuyến tính của :

$p_1 = 2 + x + 4x^2$; $p_2 = 1 - x - 3x^2$; $p_3 = 3 + 2x + 5x^2$

(a) $5 + 9x + 5x^2$

(b) $2 + 6x^2$

(c) 0

(d) $2 + 2x + 3x^2$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.9. Ma trận nào dưới đây là tổ hợp tuyến tính của ba ma trận

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} ?$$

(a) $\begin{bmatrix} 6 & 3 \\ 0 & 8 \end{bmatrix}$ (b) $\begin{bmatrix} -1 & 7 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$

(c) $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ (d) $\begin{bmatrix} 6 & -1 \\ -8 & -8 \end{bmatrix}$

5.10. Mỗi họ vectơ dưới đây có sinh ra $\mathbf{R}^3$ không ?

(a) $v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (2, 2, 0), v_3 = (3, 0, 0)$

(b) $v_1 = (2, -1, 3), v_2 = (4, 1, 2), v_3 = (8, -1, 8)$

(c) $v_1 = (3, 1, 4), v_2 = (2, -3, 5), v_3 = (5, -2, 9),$
$v_4 = (1, 4, -1)$

(d) $v_1 = (1, 3, 3), v_2 = (1, 3, 4), v_3 = (1, 4, 3),$
$v_4 = (6, 2, 1).$

5.11. Hỏi hàm nào dưới đây thuộc không gian sinh bởi

$$f = \cos^2 x \text{ và } g = \sin^2 x :$$

(a) $\cos 2x$? (b) $3 + x^2$?

(c) 1 ? (d) $\sin x$?

5.12. Hỏi các đa thức dưới đây có sinh ra P_2 không

$p_1 = 1 + 2x - x^2$; $p_2 = 3 + x^2$;

$p_3 = 5 + 4x - x^2$; $p_4 = -2 + 2x - 2x^2$?

5.3. HỌ VECTƠ ĐỘC LẬP TUYẾN TÍNH VÀ PHỤ THUỘC TUYẾN TÍNH

5.13. Các tập sau đây là độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính :

(a) $u_1 = (1, 2)$ và $u_2 = (-3, -6)$ trong $\mathbf{R}^2$?

(b) $u_1 = (2, 3), u_2 = (-5, 8)$; $u_3 = (6, 1)$ trong $\mathbf{R}^2$?

(c) $p_1 = 2 + 3x - x^2$ và $p_2 = 6 + 9x - 3x^2$ trong P_2 ?

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(d) $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$ và $B = \begin{bmatrix} -1 & -3 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$ trong $\mathcal{M}_2$?

5.14. Các tập dưới đây là độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính :

a) (1, 2, 3) , (3, 6, 7) trong $\mathbf{R}^3$?

b) (4, −2, 6), (6, − 3, 9) trong $\mathbf{R}^3$?

c) (2, − 3, 1), (3, − 1, 5), (1, − 4, 3) trong $\mathbf{R}^3$?

d) (5, 4, 3), (3, 3, 2), (8, 1, 3) trong $\mathbf{R}^3$?

5.15. Các tập dưới đây là độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính :

a) (4, −5, 2, 6), (2, − 2, 1, 3), (6,− 3, 3, 9), (4, −1, 5, 6) trong $\mathbf{R}^4$?

b) (1, 0, 0, 2, 5), (0, 1, 0, 3, 4), (0, 0, 1, 4, 7), (2,−3, 4, 11, 12) trong $\mathbf{R}^5$?

5.16. Tập nào trong P_2 dưới đây là phụ thuộc tuyến tính :

(a) $2 - x + 4x^2$, $3 + 6x + 2x^2$, $1 + 10x - 4x^2$?

(b) $3 + x + x^2$, $2 - x + 5x^2$, $4 - 3x^2$?

(c) $6 - x^2$, $1 + x + 4x^2$?

(d) $1 + 3x + 3x^2$, $x + 4x^2$, $5 + 6x + 3x^2$, $7 + 2x - x^2$?

5.17. Tập nào trong $C(-\infty, \infty)$ dưới đây là phụ thuộc tuyến tính :

(a) $2{,}4 \sin^2 x$, $\cos^2 x$; (b) x, $\cos x$?

(c) 1, $\sin x$, $\sin 2x$; (d) $\cos 2x$, $\sin^2 x$, $\cos^2 x$

(e) $(1 + x)^2$, $x^2 + 2x$, 3 ; (f) 0, x, x^2 ?

5.18. Tìm λ thực làm cho các vectơ sau đây phụ thuộc tuyến tính trong $\mathbf{R}^3$.

$$v_1 = \left(\lambda, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right), \qquad v_2 = \left(-\frac{1}{2}, \lambda, -\frac{1}{2}\right),$$

$$v_3 = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \lambda\right).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.4. KHÔNG GIAN HỮU HẠN CHIỀU VÀ CƠ SỞ CỦA NÓ

5.19. Hãy giải thích tại sao các tập sau không phải là cơ sở của không gian tương ứng :

(a) $u_1 = (1, 2)$, $u_2 = (0, 3)$, $u_3 = (2, 7)$ đối với $\mathbf{R}^2$.

(b) $u_1 = (-1, 3, 2)$, $u_2 = (6, 1, 1)$ đối với $\mathbf{R}^3$

(c) $p_1 = 1 + x + x^2$, $p_2 = x - 1$ đối với P_2.

(d) $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 6 & 0 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 7 \end{bmatrix}$,

$D = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$, $E = \begin{bmatrix} 7 & 1 \\ 2 & 9 \end{bmatrix}$ đối với $\mathcal{M}_2$.

5.20. Họ nào dưới đây là cơ sở trong $\mathbf{R}^2$:

(a) (2, 1), (3, 0) ; (b) (4, 1), (−7, − 8)

(c) (0, 0), (1,3) ; (d) (3, 9), (−4,−12).

5.21. Họ nào dưới đây là cơ sở trong $\mathbf{R}^3$

(a) (1, 0, 0), (2, 2, 0) , (3, 3, 3) ;

(b) (3, 1, − 4) , (2, 5, 6), (1, 4, 8) ;

(c) (2, − 3, 1), (4, 1, 1), (0, −7, 1) ;

(d) (1, 6, 4), (2, 4, − 1), (−1, 2, 5) ;

5.22. Họ nào dưới đây là cơ sở trong P_2

(a) $1 - 3x + 2x^2$, $1 + x + 4x^2$, $1 - 7x$

(b) $4 + 6x + x^2$, $-1 + 4x + 2x^2$, $5 + 2x - x^2$

(c) $1 + x + x^2$, $x + x^2$, x^2

(d) $-4 + x + 3x^2$, $6 + 5x + 2x^2$, $8 + 4x + x^2$.

5.23. Chứng minh rằng họ sau đây là cơ sở trong $\mathcal{M}_2$

(a) $\begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & -8 \\ -12 & -4 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$.

(b) $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.5. SỐ CHIỀU VÀ CƠ SỞ CỦA KHÔNG GIAN CON SINH BỞI MỘT HỌ VECTƠ

5.24. Xác định số chiều và một cơ sở của không gian nghiệm của các hệ sau.

1) $\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$

2) $\begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ 5x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$

3) $\begin{cases} 3x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \\ 4x_1 + 5x_3 = 0 \\ x_1 - 3x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases}$

4) $\begin{cases} x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - 9x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases}$

5) $\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 - 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ -2x_2 - 2x_3 - x_4 = 0 \\ x_1 + 3x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$

6) $\begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x + 2y - z = 0 \\ 2x - 4y + z = 0 \\ 4x + 8y - 3z = 0 \\ 2x + y - 2z = 0 \end{cases}$

5.25. Xác định cơ sở của các không gian con của $\mathbf{R}^3$

(a) Mặt phẳng $3x - 2y + 5z = 0$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(b) Mặt phẳng $x - y = 0$

(c) Đường thẳng $\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = 4t \end{cases}, -\infty < t < +\infty$

(d) Các vectơ có dạng (a, b, c). trong đó $b = a + c$.

5.26. Xác định số chiều của các không gian con của $\mathbf{R}^4$:

(a) Các vectơ có dạng $(a, b\ c, 0)$;

(b) Các vectơ có dạng (a, b, c, d) trong đó $d = a + b$ và $c = a - b$;

(c) Các vectơ có dạng (a, b, c, d) trong đó $a = b = c = d$.

5.27. Xác định số chiều của không gian con của P_3 gồm các đa thức.

$$a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 \text{ với } a_o = 0$$

5.28. Tìm một cơ sở và số chiều của không gian con của $\mathbf{R}^3$ sinh bởi các vectơ sau.

a) $(1, -1, 2), (2, 1, 3), (-1, 5, 0)$

b) $(2, 4, 1), (3, 6, -2)\ (-1, 2, -\frac{1}{2})$.

5.29. Tìm một cơ sở và số chiều của không gian con của $\mathbf{R}^4$ sinh bởi các vectơ sau.

a) $(1, 1, -4, -3), (2, 0, 2, -2), (2, -1, 3, 2)$

b) $(-1, 1, -2, 0), (3, 3, 6, 0), (9, 0, 0, 3)$

c) $(1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1), (-2, 0, 2, 2), (0, -3, 0, 3)$

d) $(1, 0, 1, -2), (1, 1, 3, -2), (2, 1, 5, -1), (1, -1, 1, 4)$.

5.30. a) Chứng minh rằng tập các hàm khả vi trên $[a, b]$ và thỏa mãn

$$f' + 4f = 0$$

tạo thành một không gian con của $C\ [a, b]$.

b) Tìm số chiều và một cơ sở của nó.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.6. TÍCH VÔ HƯỚNG VÀ KHÔNG GIAN CÓ TÍCH VÔ HƯỚNG

5.31. 1) Tính tích vô hướng Euclid trong $\mathbf{R}^2$ của

a) $u = (2, -1)$, $v = (-1, 3)$

b) $u = (0, 0)$, $v = (7, 2)$

2) Tính chuẩn Euclid của u và v và kiểm tra lại bất đẳng $C - S$.

5.32. 1) Với hai ma trận trong $\mathcal{M}_2$

$$u = \begin{bmatrix} u_1 & u_2 \\ u_3 & u_4 \end{bmatrix}, \quad v = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 \\ v_3 & v_4 \end{bmatrix}.$$

Hãy chứng minh rằng biểu thức

$$<u, v> := u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 + u_4v_4$$

là một tích vô hướng

2) Áp dụng để tính tích vô hướng của

$$u = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 6 & 1 \end{bmatrix}, \quad v = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$$

3) Kiểm tra lại bất đẳng thức $C - S$.

5.33. Với p và $q \in P_2$:

$$p = a_o + a_1x + a_2x^2, \; q = b_o + b_1x + b_2x^2$$

1) Chứng minh rằng

$$< p, q > := a_ob_o + a_1b_1 + a_2b_2$$

là một tích vô hướng trong P_2

2) Áp dụng để tính tích vô hướng của

$$p = -1 + 2x + x^2, \; q = 2 - 4x^2.$$

3) Kiểm tra lại bất đẳng thức $C - S$.

4) Chứng minh rằng

$$<p, q> := p(0)q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right)q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)q(1)$$

cũng là một tích vô hướng trong P_2.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5) Làm lại phần 2) với tích vô hướng mới.

6) Làm lại phần 3) với tích vô hướng mới.

5.34. Xét $u = (u_1, u_2, u_3), v = (v_1, v_2, v_3) \in \mathbf{R}^3$

Hỏi biểu thức nào dưới đây có thể là một tích vô hướng trong $\mathbf{R}^3$, nếu không được thì nêu lí do :

a) $<u, v> := u_1v_1 + u_3v_3$;

b) $<u, v> := u_1^2v_1^2 + u_2^2v_2^2 + u_3^2v_3^2$;

c) $<u, v> := 2u_1v_1 + u_2u_2 + 4u_3v_3$;

d) $<u, v> := u_1v_1 - u_2v_2 + u_3v_3$.

5.35. Trong $\mathbf{R}^2$ ta xét tích vô hướng Euclid. Hãy áp dụng bất đẳng thức $C - S$ để chứng minh

$$|a\cos\theta + b\sin\theta| \leqslant \sqrt{a^2 + b^2}$$

5.36. Với $f = f(x)$, $g = g(x) \in P_3$. Chứng minh rằng

$$<f, g> := \int_{-1}^{1} f(x)g(x)dx$$

là một tích vô hướng.

Hãy tính tích vô hướng của

a) $f = 1 - x + x^2 + 5x^3$, $g = x - 3x^2$;

b) $f = x - 5x^2$, $g = 2 + 8x^2$.

5.37. Với tích vô hướng Euclid trong $\mathbf{R}^3$, hãy xác định k để u và v trực giao.

a) $u = (2, 1, 3)$, $v = (1, 7, k)$;

b) $u = (k, k, 1)$, $v = (k, 5, 6)$.

5.38. Với tích vô hướng trong P_2 ở bài tập 5.33.1 chứng minh rằng

$$p = 1 - x + 2x^2 \text{ và } q = 2x + x^2$$

trực giao.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.39. Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2$. Với tích vô hướng ở bài tập 5.32, hỏi trong các ma trận dưới đây ma trận nào trực giao với A :

a) $\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$; b) $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$?

c) $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$; d) $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$?

5.40. Với tích vô hướng Euclid trong $\mathbf{R}^4$, hãy tìm hai vectơ có chuẩn bằng 1 và trực giao với các vectơ sau

$u = (2, 1, -4, 0)$, $v = (-1, -1, 2, 2)$, $w = (3, 2, 5, 4)$

5.41. V là không gian có tích vô hướng. Chứng minh

1) $\|u + v\|^2 + \|u - v\|^2 = 2\|u\|^2 + 2\|v\|^2$

$$<u, v> = \frac{1}{4}\|u + v\|^2 - \frac{1}{4}\|u - v\|^2$$

đối với mọi $u, v \in$ V.

5.42. Xét thông gian C $[0, \pi]$ với tích vô hướng

$$<f, g> := \int_0^{\pi} f(x)g(x)dx$$

và xét các hàm số $f_n(x) = \cos nx$, $n = 0, 1, 2, \ldots$

Chứng minh rằng f_k và f_l trực giao nếu $k \neq l$.

5.43. Cho $x = \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, -\frac{1}{\sqrt{5}}\right)$ và $y = \left(\frac{2}{\sqrt{30}}, \frac{3}{\sqrt{30}}\right)$.

Chứng minh rằng x và y trực chuẩn trong $\mathbf{R}^2$ theo tích vô hướng $<u, v> := 3u_1v_1 + 2u_2v_2$ nhưng không trực chuẩn theo tích vô hướng Euclid trong đó :

$$u = (u_1, u_2), v = (v_1, v_2)$$

5.44. Chứng minh rằng

$u_1 = (1, 0, 0, 1)$, $u_2 = (-1, 0, 2, 1)$,

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$u_3 = (2, 3, 2, -2)$, $\quad u_4 = (-1, 2, -1, 1)$.

là một họ trực giao trong $\mathbf{R}^4$ đối với tích vô hướng Euclid.

5.45. Trong $\mathbf{R}^2$ có tích vô hướng Euclid. Hãy áp dụng quá tình Gram – Smidt để biến cơ sở $\{u_1, u_2\}$ dưới đây thành cơ sở trực chuẩn.

(a) $u_1 = (1, -3)$, $\quad u_2 = (2, 2)$,

(b) $u_1 = (1, 0)$, $\quad u_2 = (3, -5)$.

5.46. Trong $\mathbf{R}^3$ xét tích vô hướng Euclid. Hãy áp dụng quá trình Gram–Smidt để biến cơ sở $\{u_1, u_2, u_3\}$ dưới đây thành cơ sở trực chuẩn.

(a) $u_1 = (1, 1, 1)$, $\quad u_2 = (-1, 1, 0)$, $\quad u_3 = (1, 2, 1)$;

(b) $u_1 = (1, 0, 0)$, $\quad u_2 = (3, 7, -2)$, $\quad u_3 = (0, 4, 1)$.

5.47. Trong $\mathbf{R}^3$ xét tích vô hướng Euclid. Hãy tìm một cơ sở trực chuẩn trong không gian con sinh bởi các vectơ (0, 1, 2) và (−1, 0, 1).

5.48. Trong $\mathbf{R}^3$ xét tích vô hướng $<u, v> := u_1v_1 + 2u_2v_2 + 3u_3v_3$. Hãy áp dụng quá trình Gram – Smidt để biến

$$u_1 = (1, 1, 1),\ u_2 = (1, 1, 0),\ u_3 = (1, 0, 0)$$

thành một cơ sở trực chuẩn.

5.49. Không gian con của $\mathbf{R}^3$ sinh bởi $u_1 = \left(\frac{4}{5}, 0, -\frac{3}{5}\right)$ và $u_2 = (0, 1, 0)$ là một mặt phẳng đi qua gốc. Hãy biểu diễn $w = (1, 2, 3)$ thành $w = w_1 + w_2$ trong đó w_1 nằm trong mặt phẳng còn w_2 trực giao với mặt phẳng.

5.50. Trong P_2 xét tích vô hướng

$$<p, q> := \int_{-1}^{1} p(x)q(x)dx$$

Hãy áp dụng quá trình Gram – Smidt để biến cơ sở chuẩn tắc $\{1, x, x^2\}$ thành một cơ sở trực chuẩn.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.7. TỌA ĐỘ TRONG KHÔNG GIAN n CHIỀU

5.51. Hãy tìm ma trận tọa độ và vectơ tọa độ của w đối với cơ sở $S = \{u_1, u_2\}$ của $\mathbf{R}^2$, trong đó

(a) $u_1 = (1, 0)$, $u_2 = (0, 1)$, $w = (3, -7)$;

(b) $u_1 = (2, -4)$, $u_2 = (3, 8)$, $w = (1, 1)$;

(c) $u_1 = (1, 1)$, $u_2 = (0, 2)$, $w = (a, b)$.

5.52. Hãy tìm ma trận tọa độ và vectơ tọa độ của w đối với cơ sở $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ của $\mathbf{R}^3$ trong đó.

(a) $w = (2, -1, 3)$, $u_1 = (1, 0, 0)$, $u_2 = (2, 2, 0)$, $u_3 = (3, 3, 3)$;

(b) $w = (5, -12, 3)$, $u_1 = (1, 2, 3)$, $u_2 = (-4, 5, 6)$, $u_3 = (7, -8, 9)$.

5.53. Hãy tìm vectơ tọa độ và ma trận tọa độ của A đối với cơ sở $B = \{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ của $\mathcal{M}_2$ trong đó

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}, \quad A_1 = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

5.54. Hãy tìm vectơ tọa độ và ma trận tọa độ của đa thức p đối với cơ sở $B = \{p_1, p_2, p_3\}$ của P_2 trong đó

$p = 4 - 3x + x^2$, $p_1 = 1$, $p_2 = x$, $p_3 = x^2$.

5.55. Trong $\mathbf{R}^2$ và $\mathbf{R}^3$ xét tích vô hướng Euclid và một cơ sở trực chuẩn . Hãy tìm vectơ tọa độ và ma trận tọa độ của w

(a) $w = (3, 7)$, $u_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$, $u_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$;

(b) $w = (-1, 0, 2)$, $u_1 = \left(\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)$,

$u_2 = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}\right)$, $u_3 = \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.56. Trong $\mathbf{R}^2$ xét tích vô hướng Euclid . Xét S = $\{w_1, w_2\}$ với $w_1 = \left(\frac{3}{5}, -\frac{4}{5}\right)$, $w_2 = \left(\frac{4}{5}, \frac{3}{5}\right)$.

(a) Chứng minh S là một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$.

(b) Cho u và $v \in \mathbf{R}^2$ với $(u)_s = (1, 1)$, $(v)_s = (-1, 4)$. Hãy tính u , $d(u, v)$ và $<u, v>$.

(c) Tìm u và v rồi tính u , $d(u, v)$ và $<u, v>$ một cách trực tiếp.

5.8. BÀI TOÁN ĐỔI CƠ SỞ

5.57. Xét các cơ sở $B = \{u_1, u_2\}$ và B' = $\{v_1, v_2\}$ của $\mathbf{R}^2$ trong đó

$$u_1 = \begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}, \quad u_2 = \begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}, \quad v_1 = \begin{bmatrix}2\\1\end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix}-3\\4\end{bmatrix}.$$

(a) Hãy tìm ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' .

(b) Hãy tính ma trận tọa độ $[w]_B$ trong đó $w = (3, -5)$ và tính $[w]_B$.

(c) Tính $[w]_B$, trực tiếp và kiểm tra lại kết quả trên

(d) Tìm ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B.

5.58. Làm lại bài tập 5.57 với

$u_1 = (2, 2)$, $u_2 = (4, -1)$, $v_1 = (1, 3)$, $v_2 = (-1, -1)$.

5.59. Xét trong $\mathbf{R}^3$ hai cơ sở B = $\{u_1, u_2, u_3\}$,

B' = $\{v_1, v_2, v_3\}$, trong đó

$u_1 = (-3, 0, -3)$, $u_2 = (-3, 2, 1)$, $u_3 = (1, 6, -1)$;

$v_1 = (-6, -6, 0)$, $v_2 = (-2, -6, 4)$, $v_3 = (-2, -3, 7)$.

(a) Hãy tìm ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B,

(b) Tính ma trận tọa độ $[w]_B$ của $w = (-5, 8, -5)$ và tính $[w]_B$,

(c) Tính trực tiếp $[w]_B$ và kiểm tra lại kết quả trên.

5.60. Làm lại bài tập 5.59 với

$u_1 = (2, 1, 1)$, $u_2 = (2, -1, 1)$, $u_3 = (1, 2, 1)$

$v_1 = (3, 1, -5)$, $v_2 = (1, 1, -3)$, $v_3 = (-1, 0, 2)$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.61. Trong P_1 xét các cơ sở $B = \{p_1, p_2\}$, $B' = \{q_1, q_2\}$ với $p_1 = 6 + 3x$, $p_2 = 10 + 2x$, $q_1 = 2$, $q_2 = 3 + 2x$

(a) Tìm ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B.

(b) Tính ma trận tọa độ $[p]_B$ với $p = -4 + x$ rồi suy ra $[p]_{B'}$.

(c) Tính trực tiếp $[p]_{B'}$ và kiểm tra lại kết quả trên.

(d) Tìm ma trận chuyển cơ sở từ B sang B'.

5.62. Gọi V là không gian sinh bởi $f_1 = \sin x$ và $f_2 = \cos x$.

(a) Chứng minh rằng $g_1 = 2\sin x + \cos x$ và $g_2 = 3\cos x$ tạo thành một cơ sở của V.

(b) Tìm ma trận chuyển cơ sở từ $B' = \{g_1, g_2\}$ sang $B = \{f_1, f_2\}$.

(c) Tính ma trận tọa độ $[h]_B$ với $h = 2\sin x - 5\cos x$ và suy ra $[h]_{B'}$.

(d) Tính trực tiếp $[h]_{B'}$ và kiểm tra lại kết quả trên.

(e) Tìm ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B.

5.63. Trong mặt phẳng xét hệ trục vuông góc xy, và quay nó đi một góc $\theta = 3\pi/4$ quanh gốc ta được hệ trục vuông góc $x'y'$

(a) Tìm tọa độ trong hệ mới của điểm $(-2, 6)$ trong hệ cũ.

(b) Tìm tọa độ trong hệ cũ của điểm $(5, 2)$ trong hệ mới.

5.64. Hỏi trong các ma trận dưới đây ma trận nào là trực giao ?

(a) $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, (b) $\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$,

(c) $\begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$, (d) $\begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$.

Tính ma trận nghịch đảo của các ma trận trực giao đó.

5.65. Chứng minh rằng hai ma trận dưới đây là trực giao với mọi giá trị của θ :

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

a) $\begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$ b) $\begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Tính nghịch đảo của chúng.

5.66. Xét biến đổi tọa độ trong mặt phẳng.

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}.$$

1) Chứng minh rằng nó là trực giao.

2) Tìm (x', y') của những điểm mà (x, y) là

a) $(2, -1)$; b) $(4, 2)$; c) $(-7, -8)$; d) $(0, 0)$

5.67. Giải hệ

$$\begin{cases} 5x_1 + 7x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 1 \\ 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 - 6x_4 = 2 \\ -11x_1 - 15x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 1. \end{cases}$$

5.68. Giải hệ

$$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 2 \\ 7x_1 - 4x_2 + x_3 + 3x_4 = 5 \\ 5x_1 + 7x_2 - 4x_3 - 6x_4 = 3. \end{cases}$$

5.69. Giải hệ

$$\begin{cases} 2x_1 + 5x_2 - 8x_3 = 8 \\ 4x_1 + 3x_2 - 9x_3 = 9 \\ 2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 7 \\ x_1 + 8x_2 - 7x_3 = 12. \end{cases}$$

B. BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

Muốn chứng minh tập vectơ V trong đó có định nghĩa phép cộng vectơ và phép nhân vectơ với một số thực (trong tài liệu

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

này chỉ xét không gian vectơ trên trường số thực) là một không gian vectơ ta phải kiểm tra lại 10 tiên đề của không gian vectơ (xem định nghĩa 5. 1.1, Thcc/1), trong đó cách định nghĩa phép cộng hai vectơ của V và phép nhân một vectơ của V với một số có thực sự đúng đắn không.

5.1. 1) Không, vì tiên đề 8 không thỏa mãn.

Thật vậy, theo đầu bài ta có

$k(x, y, z) := (kx, y, z)$; $\quad l(x, y, z) := (lx, y, z)$

$(k + l)(x, y, z) := ((k + l)x, y, z)$.

Do đó

$$\begin{aligned} k(x, y, z) + l(x, y, z) &= (kx, y, z) + (lx, y, z) \\ &= (kx + lx, y + y, z + z) \\ &= ((k + l)x, 2y, 2z) \\ &\neq ((k + l)x, y, z) = (k + l)(x, y, z) \end{aligned}$$

khi y hoặc $z \neq 0$. Vậy nói chung

$$k(x, y, z) + l(x, y, z) \neq (k + l)(x, y, z),$$

nghĩa là tiên đề 8 không thỏa mãn.

2) Không, vì tiên đề 10 không thỏa mãn.

Thật vậy, ta có theo đầu bài

$$1(x, y, z) := (0, 0, 0) \neq (x, y, z)$$

trừ khi $(x, y, z) = (0, 0, 0)$, nghĩa là tiên đề 10 không thỏa mãn.

3) Không, vì tiên đề 9 và tiên đề 10 không thỏa mãn. Thật vậy, theo đầu bài thì

$$k(x, y) := (2kx, 2ky)$$
$$l(x, y) := (2lx, 2ly)$$

Do đó

$$k(l(x, y)) = k(2lx, 2ly) = (4klx, 4kly)$$
$$(kl)(x, y) = (2klx, 2kly).$$

Vậy, nếu $(x, y) \neq (0, 0)$ và $k \neq 0$, $l \neq 0$ thì

$$k(l(x, y)) \neq (kl)(x, y),$$

nghĩa là tiên đề 9 không thỏa mãn.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$1(x, y) = (2x, 2y) \neq (x, y), (x, y) \neq (0, 0).$$

nghĩa là tiên đề 10 không thỏa mãn.

4) Tập các số thực với phép tính cộng và nhân thông thường, kí hiệu là **R**, là một không gian vectơ vì cả 10 tiên đề đều thỏa mãn :

1) $x, y \in \mathbf{R} \Rightarrow x + y \in \mathbf{R}$
2) $x + y = y + x, x, y \in \mathbf{R}$
3) $x + (y + z) = (x + y) + z, x, y, z \in \mathbf{R}$
4) Phần tử trung hòa là số không :

$$0 + x = x + 0 = x \quad \forall x \in \mathbf{R}$$

5) Phần tử đối của $x \in \mathbf{R}$ là $-x$ vì

$$(-x) + x = x + (-x) = 0$$

6) $x \in \mathbf{R}, k \in \mathbf{R}$ thì $kx \in \mathbf{R}$
7) $k(x + y) = kx + ky, k \in \mathbf{R}, x, y \in \mathbf{R}$
8) $(k + l)x = kx + lx, k, l \in \mathbf{R}, x \in \mathbf{R}$
9) $k(lx) = (kl)x, k, l \in \mathbf{R}, x \in \mathbf{R}$
10) $1x = x, x \in \mathbf{R}$

5) Không, vì tiên đề 5 và tiên đề 6 không thỏa mãn. Thật vậy.

Phần tử trung hòa là (0, 0) vì

$$(x, y) + (0, 0) = (x, y)$$
$$(0, 0) + (x, y) = (x, y)$$

Khi $(x, y) \in \mathbf{R}^2$ thì $(-x, -y) \in \mathbf{R}^2$ và

$$(x, y) + (-x, -y) = (-x, -y) + (x, y) = 0.$$

Nhưng nếu $x > 0$ thì (x, y) thuộc tập đã cho còn $(-x, -y)$ không thuộc tập đã cho. Cho nên tiên đề 5 không thỏa mãn.

Hơn nữa, (x, y) thuộc tập đã cho, $k \in \mathbf{R}$, $k < 0$ thì $k(x, y) = (kx, ky)$ có $kx < 0$ nên $k(x, y)$ không thuộc tập đã cho, nghĩa là tiên đề 6 không thỏa mãn.

6) Không, vì tiên đề 7 và tiên đề 8 không thỏa mãn. Thật vậy, ta có

$$k(x, y) = (kx, ky)$$
$$k(x', y') = (kx', ky')$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$k(x, y) + k(x', y') = (kx + kx' + 1, ky + ky' + 1)$$
$$k((x, y) + (x', y')) = k(x + x' + 1, y + y' + 1)$$
$$= (k(x + x' + 1), k(y + y' + 1))$$

nghĩa là

$$k((x, y) + (x', y')) \neq k(x, y) + k(x', y')$$

khi $k \neq 1$. Do đó tiên đề 7 không thỏa mãn.

Hơn nữa

$$(k + l)(x, y) = ((k + l)x, (k + l)y)$$
$$k(x, y) + l(x, y) = (kx, ky) + (lx, ly)$$
$$= (kx + lx + 1, ky + ly + 1),$$

nghĩa là

$$(k + l)(x, y) \neq k(x, y) + l(x, y).$$

Do đó tiên đề 8 không thỏa mãn.

Muốn chứng minh một tập con W của không gian vectơ V là một không gian con của V ta phải chứng minh W khép kín đối với phép cộng vectơ và nhân vectơ với một số đã định nghĩa trong V.

5.2. a) Gọi W là tập các vectơ của $\mathbf{R}^3$ có dạng $(a, 0, 0)$, $a \in \mathbf{R}$. Ta thấy $(a, 0, 0) \in W$, $(a', 0, 0) \in W \Rightarrow$

$$(a, 0, 0) + (a', 0, 0) = (a + a', 0, 0) \in W$$
$$k(a, 0, 0) = (ka, 0, 0) \in W.$$

Vậy W là không gian con của $\mathbf{R}^3$.

b) Gọi W là tập con của $\mathbf{R}^3$ gồm các vectơ có dạng $(a, 1, 1)$. Ta thấy : $(a, 1, 1)$ và $(a', 1, 1)$ thuộc W thì

$$(a, 1, 1) + (a', 1, 1) = (a + a', 2, 2) \notin W.$$

Vậy W không là không gian con của $\mathbf{R}^3$.

c) Gọi W là tập các vectơ (a, b, c) với $b = a + c$. Ta thấy

$(a, b, c) \in W$ thì $b = a + c$

$(a', b', c') \in W$ thì $b' = a' + c'$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$(a, b, c) + (a', b', c') = (a + a', b + b', c + c')$$

$$b + b' = (a + a') + (c + c')$$

nên $(a, b, c) + (a', b', c') \in W$;

$$k(a, b, c) = (ka, kb, kc)$$

$$kb = ka + kc$$

nên

$$k(a, b, c) \in W.$$

Vậy W là không gian con của $\mathbf{R}^3$.

d) Gọi W là tập các vectơ của $\mathbf{R}^3$ có dạng

$$(a, b, c) \text{ với } b = a + c + 1.$$

Giả sử $(a, b, c) \in W$ nghĩa là $b = a + c + 1$;

$(a', b', c') \in W$ nghĩa là $b' = a' + c' + 1$.

Khi đó

$$(a, b, c) + (a', b', c') = (a + a', b + b', c + c')$$

$$b + b' = (a + a') + (c + c') + 2,$$

nên $(a, b, c) + (a', b', c') \notin W$.

Vậy W không phải là không gian con của $\mathbf{R}^3$.

5.3. Trước hết ta chứng minh $\mathcal{M}_2$ là một không gian vectơ. Muốn thế ta phải kiểm tra lại 10 tiên đề.

Giả sử

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2, \quad \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2, \quad \begin{bmatrix} a'' & b'' \\ c'' & d'' \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2.$$

1) Ta phải chứng minh

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2.$$

Điều đó rõ ràng vì vế trái bằng

$$\begin{bmatrix} a + a' & b + b' \\ c + c' & d + d' \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2.$$

117.3.66.153 downloaded 60386.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) Ta phải chứng minh

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Điều đó rõ ràng vì vế trái bằng :

$$\begin{bmatrix} a+a' & b+b' \\ c+c' & d+d' \end{bmatrix}.$$

Còn vế phải bằng

$$\begin{bmatrix} a'+a & b'+b \\ c'+c & d'+d \end{bmatrix}$$

và trong tập các số thực **R** có

$$a + a' = a' + a, \qquad b + b' = b' + b$$
$$c + c' = c' + c, \qquad d + d' = d' + d.$$

3) Ta phải chứng minh

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \left(\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a'' & a'' \\ c'' & d'' \end{bmatrix}\right) = \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right) + \begin{bmatrix} a'' & b'' \\ c'' & d'' \end{bmatrix}.$$

Điều này rõ ràng vì

$$\text{vế trái} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a'+a'' & b'+b'' \\ c'+c'' & d'+d'' \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} a+(a'+a'') & b+(b'+b'') \\ c+(c'+c'') & d+(d'+d'') \end{bmatrix}$$

$$\text{vế phải} = \begin{bmatrix} a+a' & b+b' \\ c+c' & d+d' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a'' & b'' \\ c'' & d'' \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} (a+a')+a'' & (b+b')+b'' \\ (c+c')+c'' & (d+d')+d'' \end{bmatrix}$$

và trong tập **R** ta có

$$a + (a' + a'') = (a + a') + a'', \; b + (b' + b'') = (b + b') + b''$$
$$c + (c' + c'') = (c + c') + c'', \; d + (d' + d'') = (d + d') + d''.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

4) Phần tử trung hòa (đối với phép +) là $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

vì

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+0 & b+0 \\ c+0 & d+0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0+a & 0+b \\ 0+c & 0+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

5) Phần tử đối của $\begin{bmatrix} a & b \\ c & c \end{bmatrix}$ là $\begin{bmatrix} -a & -b \\ -c & -d \end{bmatrix}$

vì $$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -a & -b \\ -c & -d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a-a & b-b \\ c-c & d-d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix};$$

$$\begin{bmatrix} -a & -b \\ -c & -d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a+a & -b+b \\ -c+c & -d+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

6) $k \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2,\ k \in \mathbf{R}.$

7) $$k\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right) = k\begin{bmatrix} a+a' & b+b' \\ c+c' & d+d' \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} k(a+a') & k(b+b') \\ k(c+c') & k(d+d') \end{bmatrix}$$

$$k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}.$$

$$k\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka' & kb' \\ kc' & kd' \end{bmatrix}.$$

$$k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + k\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} ka' & kb' \\ kc' & kd' \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} ka + ka' & kb + kb' \\ kc + kc' & kd + kd' \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$k\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right) = k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + k\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}.$$

8)

$$(k + l)\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (k+l)a & (k+l)b \\ (k+l)c & (k+l)d \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} ka + la & kb + lb \\ kc + lc & kd + ld \end{bmatrix}$$

$$k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + l\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} la & lb \\ lc & ld \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} ka + la & kb + lb \\ kc + lc & kd + ld \end{bmatrix}$$

Vậy

$$(k + l)\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + l\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

9) $k\left(l\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = k\begin{bmatrix} la & lb \\ lc & ld \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k(la) & k(lb) \\ k(lc) & k(ld) \end{bmatrix}$

$$(kl)\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (kl)a & (kl)b \\ (kl)c & (kl)d \end{bmatrix}.$$

Trong **R**

$$k(la) = (kl)a\ ;\ k(lb) = (kl)b\ ;$$
$$k(lc) = (kl)c\ ;\ k(ld) = (kl)d.$$

Vậy

$$k\left(l\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = (kl)\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

10)

$$1\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1a & 1b \\ 1c & 1d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ ta xét xem các tập con của $\mathcal{M}_2$ cho ở a), b), c), d) có phải là không gian con của $\mathcal{M}_2$ không. Ta phải kiểm tra lại tính khép kín của các tập con đó đối với phép cộng ma trận và nhân ma trận với một số.

a) Gọi W là tập các ma trận

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \ a, b, c, d \text{ nguyên.}$$

Ta thấy

$$k \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix} \notin W$$

nếu k không nguyên. Vậy W không phải là không gian con của $\mathcal{M}_2$.

b) Gọi W là tập các ma trận

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \ a + d = 0.$$

Giả sử

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in W, \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} \in W$$

nghĩa là

$$a + d = 0, \ a' + d' = 0.$$

Khi đó

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a + a' & b + b' \\ c + c' & d + d' \end{bmatrix}$$

$$(a + a') + (d + d') = (a + d) + (a' + d') = 0.$$

vậy

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix} \in W.$$

Hơn nữa

$$k \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}$$

$$ka + kd = k(a + d) = 0.$$

Vậy

$$k \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in W.$$

Do đó W là không gian con của $\mathcal{M}_2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) Giả sử W là tập các ma trận cấp hai A sao cho $A = A^t$ (các ma trận cấp hai đối xứng).

Giả sử

$$A \in W,\ B \in W$$

nghĩa là

$$A = A^t,\ B = B^t.$$

Khi đó

$$A + B = A^t + B^t = (A + B)^t,$$

nên

$$A + B \in W.$$

Hơn nữa

$$kA = kA^t = (kA)^t$$

nên

$$kA \in W.$$

Vậy W là một không gian con của $\mathcal{M}_2$.

d) Gọi W là tập các ma trận cấp hai A có định thức $\det(A) = 0$. Giả sử

$$A \in W,\ B \in W$$

nghĩa là

$$\det(A) = 0,\ \det(B) = 0$$

Khi đó

$$\det(kA) = k^2 \det(A) = 0$$

nên

$$kA \in W.$$

Nhưng $\det(A + B)$ có thể khác 0, chẳng hạn với

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix},\quad B = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix},\quad A + B = \begin{bmatrix} 7 & 4 \\ 5 & 5 \end{bmatrix}$$

ta thấy

$$\det(A) = 0,\ \det(B) = 0,\ \det(A + B) \neq 0.$$

Do đó

$$A + B \notin W.$$

Vậy W không phải là 1 không gian con của $\mathcal{M}_2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.4. a) Gọi W là tập các $f \in C\ [0, 1]$ sao cho $f(x) \leqslant 0$ tại $x \in [0, 1]$. Giả sử $g \in C\ [0, 1]$ với $g(x) < 0$ tại $x \in [0, 1]$. Khi đó $g \in W$, nhưng $kg \notin W$ nếu $k < 0$. Vậy W không phải là không gian con của $C\ [0, 1]$.

b) Gọi W là tập các hàm $f \in C\ [0, 1]$ sao cho $f(0) = 0$. Giả sử f và $g \in W$, nghĩa là $f(0) = 0$, $g(0) = 0$.

Khi đó $\quad (f + g)(0) = f(0) + g(0) = 0 + 0 = 0$;

$f + g \in C\ [0, 1]$.

nên $\quad f + g \in W$.

Hơn nữa

$$(kf)(0) = kf(0) = k.0 = 0$$

$$kf \in C\ [0, 1],$$

nên $\quad kf \in W$.

Vậy W là không gian con của $C\ [0, 1]$.

c) Gọi $W = \{f \mid f \in C\ [0, 1],\ f(0) = 2\}$

Khi đó

$$kf \in C\ [0, 1]\ ;$$

nhưng

$$(kf)(0) = kf(0) = k2 \neq 2.$$

nếu $\quad k \neq 1$.

Vậy W không phải là không gian con của $C\ [0, 1]$.

d) Gọi $W = \{f \mid f = \text{hằng}\}$.

Khi đó $f \in C\ [0, 1]$

Giả sử f và $g \in W$. Khi đó

$$f + g = \text{hằng}$$

nên $\quad f + g \in W$.

Hơn nữa

$$kf = \text{hằng}$$

nên $\quad kf \in W$.

Vậy W là không gian con của $C\ [0, 1]$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

e) Gọi

$$W = \{f \mid f \in C\,[0,\ 1],\ f = k_1 + k_2 \sin x\},$$

k_1 và $k_2 \in \mathbf{R}$.

Giả sử f và $g \in W$. Khi đó

$$f = k_1 + k_2 \sin x,\ k_1,\ k_2 \in \mathbf{R}.$$

$$g = k_3 + k_4 \sin x,\ k_3,\ k_4 \in \mathbf{R}.$$

Do đó

$$f + g = (k_1 + k_3) + (k_2 + k_4) \sin x,$$

$k_1 + k_3 \in \mathbf{R}$, $k_3 + k_4 \in \mathbf{R}$, nên $f + g \in W$.

Hơn nữa

$$kf = kk_1 + kk_2 \sin x,$$

$kk_1 \in \mathbf{R}$, $kk_2 \in \mathbf{R}$, nên $kf \in W$.

Vậy W là không gian con của $C\,[0,\ 1]$.

5.5. a) Gọi W là tập các đa thức nói trong đầu bài.

Giả sử p và $q \in W$ nghĩa là

$$p = a_1x + a_2x^2 + a_3x^3,$$

$$q = b_1x + b_2x^2 + b_3x^3.$$

Khi đó

$$p + q = (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2 + (a_3 + b_3)x^3,$$

nên $p + q \in W$.

Hơn nữa

$$kp = ka_1x + ka_2x^2 + ka_3x^3,$$

nên $kp \in W$.

Vậy W là không gian con của P_3.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) Gọi W là tập các đa thức nói trong đầu bài. Giả sử $p, q \in W$, nghĩa là

$$p = a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3,\ a_o + a_1 + a_2 + a_3 = 0,$$

$$q = b_o + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3,\ b_o + b_1 + b_2 + b_3 = 0.$$

Khi đó

$$\begin{aligned} p + q &= (a_o + b_o) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2 + (a_3 + b_3)x^3 \\ &= (a_o + b_o) + (a_1 + b_1) + (a_2 + b_2) + (a_3 + b_3) = \\ &= (a_0 + a_1 + a_2 + a_3) + (b_o + b_1 + b_2 + b_3) = \\ &= 0 + 0 = 0, \end{aligned}$$

nên $p + q \in W$.

Hơn nữa

$$kp = ka_o + ka_1x + ka_2x^2 + ka_3x^3$$

$$ka_o + ka_1 + ka_2 + ka_3 = k(a_o + a_1 + a_2 + a_3) = 0,$$

nên $kp \in W$.

Vậy W là không gian con của P_3.

c) Gọi W là tập các đa thức nói trong đầu bài. Giả sử $p, q \in W$ nghĩa là

$$p = a_o + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3,\ a_i \text{ nguyên}$$

$$q = b_o + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3,\ b_i \text{ nguyên}$$

Khi đó

$$\begin{aligned} p + q &= (a_o + b_o) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2 + (a_3 + b_3)x^3 \\ &= c_o + c_1x + c_2x^2 + c_3x^3 \end{aligned}$$

$$c_i = a_i + b_i \text{ nguyên}$$

nên $p + q \in W$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nhưng

$$kp = ka_o + ka_1x + ka_2x^2 + ka_3x^3$$

ka_i chỉ nguyên khi k nguyên, nên $kp \notin W$.

Vậy W không phải là không gian con của P_3.

5.6. a) Ta phải tìm a, b, c để có

$$x = au + bv + cw,$$

tức là có

$(7, -2, 15) = a(2, 3, 5) + b(3, 7, 8) + c(1, -6, 1)$

$(7, -2, 15) = (2a, 3a, 5a) + (3b, 7b, 8b) + (c, -6c, c)$

$(7, -2, 15) = (2a + 3b + c, 3a + 7b - 6c, 5a + 8b + c)$

Vậy a, b, c thỏa mãn hệ phương trình tuyến tính

$$\begin{cases} 2a + 3b + c = 7 \\ 3a + 7b - 6c = -2 \\ 5a + 8b + c = 15 \end{cases}$$

Giải hệ này đối với các ẩn a, b, c ta được

$c = t$ tùy ý

$b = 3t - 5$

$a = 11 - 5t.$

Vậy

$x = (7, -2, 15) = (11 - 5t)\,u + (3t - 5)\,v + tw$, t tùy ý

b) Ta phải xác định a, b, c để có

$(0, 0, 0) = a\,(2, 3, 5) + b\,(3, 7, 8) + c\,(1, -6, 1)$

$(0, 0, 0) = (2a + 3b + c, 3a + 7b - 6c, 5a + 8b + c)$

Vậy a, b, c là nghiệm của hệ.

$$\begin{cases} 2a + 3b + c = 0 \\ 3a + 7b - 6c = 0 \\ 5a + 8b + c = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này như ở bài a) b được

$$c = t \text{ tùy ý}$$
$$b = 3t$$
$$a = -5t.$$

Do đó :

$$(0, 0, 0) = t(-5u + 3v + w),\ t \text{ tùy ý}.$$

Chú ý – Bài b) có thể suy từ bài a) bằng cách thay các thành phần của x trước là 7, –2, 15 bởi 0, 0, 0.

c) Ta phải tìm a, b, c để có

$$x = au + bv + cw,$$

tức là

$$(1, 4, -7, 7) = a(4, 1, 3, -2) + b(1, 2, -3, 2) + c(16, 9, 1, -3)$$
$$(1, 4, -7, 7) = (4a + b + 16c,\ a + 2b + 9c,\ 3a - 3b + c,\ -2a + 2b - 3c).$$

Vậy a, b, c là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 4a + b + 16c = 1 \\ a + 2b + 9c = 4 \\ 3a - 3b + c = -7 \\ -2a + 2b - 3c = 7 \end{cases}$$

Đây là một hệ tuyến tính 4 phương trình 3 ẩn.

Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp được

$$c = -1, \quad b = 5, \quad a = 3.$$

Do đó

$$(1, 4, -7, 7) = 3u + 5v - w.$$

d) Ta luôn có

$$(0, 0, 0, 0) = 0u + 0v + 0w.$$

5.7. Ta phải xác định tham số λ để cho x có thể biểu diễn thành tổ hợp tuyến tính

$$x = au + bv + cw$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

a) $(7, -2, \lambda) = a(2, 3, 5) + b(3, 7, 8) + c(1, -6, 1)$

$(7, -2, \lambda) = (2a + 3b + c,\ 3a + 7b - 6c,\ 5a + 8b + c)$

$$\begin{cases} 2a + 3b + c = 7 \\ 3a + 7b - 6c = -2 \\ 5a + 8b + c = \lambda \end{cases}$$

Áp dụng các phép biến đổi sơ cấp ta thu được.

2	3	1	7
3	7	-6	-2
5	8	1	λ
2	3	1	7
0	5/2	-15/2	-25/2
0	1/2	-3/2	$\lambda - 35/2$
2	3	1	7
	5/2	-15/2	-25/2
	0	0	$\lambda - 15$

$$2a + 3b + c = 17$$
$$5b - 15c = -25$$
$$0c = \lambda - 15$$

Vậy nếu $\lambda \neq 15$ thì hệ vô nghiệm

nếu $\lambda = 15$ thì hệ có vô số nghiệm

b) Ta muốn có

$(5, 9, \lambda) = a(4, 4, 3) + b(7, 2, 1) + c(4, 1, 6)$

$(5, 9, \lambda) = (4a + 7b + 4c,\ 4a + 2b + c,\ 3a + b + 6c)$

Ta suy ra

$$\begin{cases} 4a + 7b + 4c = 5 \\ 4a + 2b + c = 9 \\ 3a + b + 6c = \lambda \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

$$\Delta = \begin{vmatrix} 4 & 7 & 4 \\ 4 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 6 \end{vmatrix} = -111 \neq 0$$

Do đó hệ có nghiệm duy nhất với λ bất kì

c) Ta muốn có

$$(9, 12, \lambda) = a\,(3, 4, 2) + b\,(6, 8, 7)$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} 3a + 6b = 9 \\ 4a + 8b = 12 \\ 2a + 7b = \lambda \end{cases}$$

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp

$$\begin{array}{ccc} 3 & 6 & 9 \\ 4 & 8 & 12 \\ 2 & 7 & \lambda \\ \hline 3 & 6 & 9 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & \lambda - 6 \\ \hline 3 & 6 & 9 \\ & 3 & \lambda - 6 \end{array}$$

Hệ trên tương đương với hệ

$$\begin{cases} 3a + 6b = 9 \\ \quad\;\; 3b = \lambda - 6 \end{cases}$$

nên có nghiệm với λ bất kì.

d) Ta muốn có

$$(1, 3, 5) = a\,(3, 2, 5) + b\,(2, 4, 7) + c\,(5, 6, \lambda)$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} 3a + 2b + 5c = 1 \\ 2a + 4b + 6c = 3 \\ 5a + 7b + \lambda c = 5 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta thu được

3	2	5	1
2	4	6	3
5	7	λ	5
2	4	6	3
3	2	5	1
5	7	λ	5
2	4	6	3
0	−4	−4	−7/2
0	−3	$\lambda - 15$	−5/2
2	4	6	3
	1	1	7/8
	0	$\lambda - 12$	1/8

Hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} 2a + 4b + 6c = 3 \\ b + c = 7/8 \\ (\lambda - 12)c = 1/8 \end{cases}$$

Vậy nếu $\lambda = 12$ thì hệ vô nghiệm ;

$\lambda \neq 12$ thì hệ có nghiệm duy nhất.

5.8. Ta muốn có

a) $5 + 9x + 5x^2 = ap_1 + bp_2 + cp_3$

$$5 + 9x + 5x^2 = a(2 + x + 4x^2) + b(1 - x - 3x^2) + c(3 + 2x + 5x^2)$$

Ta suy ra

$$5 + 9x + 5x^2 = 2a + b + 3c + (a - b + 2c)x + (4a - 3b + 5c)x^2$$

Vậy a, b, c thỏa mãn hệ

$$\begin{cases} 2a + b + 3c = 5 \\ a - b + 2c = 9 \\ 4a - 3b + 5c = 5 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta được

2	1	3	5
1	−1	2	9
4	−3	5	5
1	1	2	9
4	−3	5	5
2	1	3	5
1	−1	2	9
0	1	−3	−31
0	3	−1	−13
1	−1	2	9
	1	−3	−31
	0	8	80

Vậy hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} a - b + 2c = 9 \\ b - 3c = -31 \\ 8c = 80 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$c = 10, \quad b = -1, \quad a = -12.$$

Do đó

$$5 + 9x + 5x^2 = -12p_1 - p_2 + 10\,p_3$$

b) Ta muốn có

$$2 + 6x^2 = ap_1 + bp_2 + cp_3$$

$$2 + 6x^2 = a\,(2 + x + 4x^2) + b\,(1 - x - 3x^2) + c\,(3 + 2x + 5x^2)$$

Vậy a, b, c thỏa mãn hệ

$$\begin{cases} 2a + b + 3c = 2 \\ a - b + 2c = 0 \\ 4a - 3b + 5c = 6 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta được

$$\begin{array}{rrrr}
2 & 1 & 3 & 2 \\
1 & -1 & 2 & 0 \\
4 & -3 & 5 & 6 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 0 \\
4 & -3 & 5 & 6 \\
2 & 1 & 3 & 2 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 0 \\
0 & 1 & -3 & 6 \\
0 & 3 & -1 & 2 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 0 \\
 & 1 & -3 & 6 \\
 & 0 & 8 & -16 \\
\hline
\end{array}$$

Hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} a - b + 2c = 0 \\ \quad\;\; b - 3c = 6 \\ \qquad\quad 8c = -16. \end{cases}$$

Ta suy ra

$$c = -2, \quad b = 0, \quad a = 4.$$

Do đó

$$2 + 6x^2 = 4p_1 - 2p_3.$$

c) Bao giờ ta cũng có

$$0 = 0p_1 + 0p_2 + 0p_3,$$

nghĩa là đa thức 0 là tổ hợp tuyến tính của p_1, p_2, p_3.

d) Ta muốn có

$$2 + 2x + 3x^2 = ap_1 + bp_2 + cp_3.$$

Tương tự bài a) và b) ta có

$$\begin{cases} 2a + b + 3c = 2 \\ a - b + 2c = 2 \\ 4a - 3b + 5c = 3 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta được.

$$\begin{array}{cccc}
2 & 1 & 3 & 2 \\
1 & -1 & 2 & 2 \\
4 & -3 & 5 & 3 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 2 \\
4 & -3 & 5 & 3 \\
2 & 1 & 3 & 2 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 2 \\
 & 1 & -3 & -5 \\
 & 3 & -1 & -2 \\
\hline
1 & -1 & 2 & 2 \\
 & 1 & -3 & -5 \\
 & & 8 & 13
\end{array}$$

$$c = 13/8, \quad b = -1/8, \quad a = -11/8$$

Do đó

$$2 + 2x + 3x^2 = -\frac{11}{8}p_1 - \frac{1}{8}p_2 + \frac{13}{8}p_3$$

5.9. a) Ta muốn có

$$\begin{bmatrix} 6 & 3 \\ 0 & 8 \end{bmatrix} = aA + bB + cC =$$

$$= a\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} + b\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} + c\begin{bmatrix} 4 & -2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} a & 2a \\ -a & 3a \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & b \\ 2b & 4b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4c & -2c \\ 0 & -2c \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a + 4c & 2a + b - 2c \\ -a + 2b & 3a + 4b - 2c \end{bmatrix}$$

Vậy a, b, c thỏa mãn hệ

$$\begin{cases} a + 4c = 6 \\ 2a + b - 2c = 3 \\ -a + 2b = 0 \\ 3a + 4b - 2c = 8 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta được

$$\begin{array}{rrrr}
1 & 0 & 4 & 6 \\
2 & 1 & -2 & 3 \\
-1 & 2 & 0 & 0 \\
3 & 4 & -2 & 8 \\
\hline
1 & 0 & 4 & 6 \\
0 & 1 & -10 & -9 \\
0 & 2 & 4 & 6 \\
0 & 4 & -14 & -10 \\
\hline
1 & 0 & 4 & 6 \\
 & 1 & -10 & -9 \\
 & 0 & 24 & 24 \\
 & 0 & 26 & 26 \\
\hline
1 & 0 & 4 & 6 \\
 & 1 & -10 & -9 \\
 & & 24 & 24 \\
 & & 0 & 0 \\
\hline
\end{array}$$

$$\begin{cases} a + 4c = 6 \\ b - 10c = -9 \\ c = 1 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$c = 1, \quad b = 1, \quad a = 2$$

Do đó

$$\begin{bmatrix} 6 & 3 \\ 0 & 8 \end{bmatrix} = 2A + B + C.$$

Vậy ma trận đã cho là tổ hợp tuyến tính của A, B, C.

b) Ta muốn có

$$\begin{bmatrix} -1 & 7 \\ 5 & 1 \end{bmatrix} = aA + bB + cC$$

Tương tự bài a) ta có

$$\begin{cases} a + 4c = -1 \\ 2a + b - 2c = 7 \\ -a + 2b = 5 \\ 3a + 4b - 2c = 1 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Biến đổi sơ cấp cho

$$\begin{array}{rrrr}
1 & 0 & 4 & -1 \\
2 & 1 & -2 & 7 \\
-1 & 2 & 0 & 5 \\
3 & 4 & -2 & 1 \\
\hline
1 & 0 & 4 & -1 \\
0 & 1 & -10 & 9 \\
0 & 2 & 4 & 4 \\
0 & 4 & -14 & 4 \\
\hline
1 & 0 & 4 & -1 \\
 & 1 & -10 & 9 \\
 & 0 & 24 & -14 \\
 & 0 & 26 & -32 \\
\hline
\end{array}$$

Vậy hệ trên tương đương với hệ

$$\begin{cases} a + 4c = -1 \\ b - 10c = 9 \\ 24c = -14 \\ 26c = -32. \end{cases}$$

Hai phương trình cuối không tương thích, hệ vô nghiệm và ma trận đã cho không là tổ hợp tuyến tính của A, B, C.

c) Bao giờ cũng có

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 0A + 0B + 0C$$

Vậy ma trận "không" là tổ hợp tuyến tính của A, B, C.

d) Ta muốn có

$$\begin{bmatrix} 6 & -1 \\ -8 & -8 \end{bmatrix} = aA + bB + cC.$$

Tương tự bài a) ta có

$$\begin{cases} a + 4c = 6 \\ 2a + b - 2c = -1 \\ -a + 2b = -8 \\ 3a + 4b - 2c = -8. \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Biến đổi sơ cấp cho

1	0	4	6
2	1	−2	−1
−1	2	0	−8
3	4	−2	−8
1	0	4	6
	1	−10	−13
	2	4	−2
	4	−14	−26
1	0	4	6
	1	−10	−13
		24	24
		26	26

Vậy hệ trên tương đương với

$$\begin{cases} a + 4c = 6 \\ b - 10c = -13 \\ 24c = 24. \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm $e = 1$, $b = -3$, $a = 2$.

Do đó

$$\begin{bmatrix} 6 & -1 \\ -8 & -8 \end{bmatrix} = 2A - 3B + C.$$

Vậy ma trận đã cho là tổ hợp tuyến tính của A, B, C.

5.10. Muốn chứng minh một họ vectơ S của không gian vectơ V nào đó sinh ra cả không gian V ta phải chứng minh : mọi vectơ của V đều là tổ hợp tuyến tính của các vectơ thuộc S.

a) Ta phải chứng minh : phương trình vectơ

$$av_1 + bv_2 + cv_3 = (x_1, x_2, x_3)$$

luôn có nghiệm a, b, c với bất kì $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbf{R}^3$. Phương trình vectơ trên viết lại là.

$$a\,(1, 1, 1) + b\,(2, 2, 0) + c\,(3, 0, 0) = (x_1, x_2, x_3)$$

hay

$$(a + 2b + 3c, a + 2b, a) = (x_1, x_2, x_3)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$\begin{cases} a + 2b + 3c = x_1 \\ a + 2b = x_2 \\ a = x_3 \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & \\ 1 & & \end{vmatrix} = -6 \neq 0$$

nên luôn có nghiệm với bất kì $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbf{R}^3$.

Vậy họ $\{v_1, v_2, v_3\}$ sinh ra $\mathbf{R}^3$.

b) Tương tự trên ta muốn có

$$a(2, -1, 3) + b(4, 1, 2) + c(8, -1, 8) = (x_1, x_2, x_3).$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} 2a + 4b + 8c = x_1 \\ -a + b - c = x_2 \\ 3a + 2b + 8c = x_3 \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\begin{vmatrix} 2 & 4 & 8 \\ -1 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 8 \end{vmatrix} = 0$$

nên không có nghiệm với bất kì $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbf{R}^3$.

Vậy họ $\{v_1, v_2, v_3\}$ không sinh ra. $\mathbf{R}^3$.

c) Tương tự trên ta muốn có

$$av_1 + bv_2 + cv_3 + dv_4 = (x_1, x_2, x_3)$$

hay

$$a(3, 1, 4) + b(2, -3, 5) + c(5, -2, 9) + \\ + d(1, 4, -1) = (x_1, x_2, x_3)$$

hay

$$(3a + 2b + 5c + d, a - 3b - 2c + 4d, 4a + 5b + 9c - d) = (x_1, x_2, x_3).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$\begin{cases} 3a + 2b + 5c + d = x_1 \\ a - 3b - 2c + 4d = x_2 \\ 4a + 5b + 9c - d = x_3 \end{cases}$$

Đặt

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 5 & 1 \\ 1 & -3 & -2 & 4 \\ 4 & 5 & 9 & -1 \end{bmatrix},$$

$$\overline{A} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 5 & 1 & x_1 \\ 1 & -3 & -2 & 4 & x_2 \\ 4 & 5 & 9 & -1 & x_3 \end{bmatrix}$$

Biến đổi sơ cấp cho

$$\begin{array}{rrrr} 3 & 2 & 5 & 1 \\ 1 & -3 & -2 & 4 \\ 4 & 5 & 9 & -1 \\ \hline 1 & -3 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \\ 4 & 5 & 9 & -1 \\ \hline 1 & -3 & -2 & 4 \\ & 11 & 11 & -11 \\ & 17 & 17 & -17 \\ \hline 1 & -3 & -2 & 4 \\ & 11 & 11 & -11 \\ & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

Vậy

$$\rho(A) = 2$$

trong khi $\rho(\overline{A})$ có thể bằng 3, khi đó hệ vô nghiệm.

Do đó họ $\{v_1, v_2\ v_3, v_4\}$ không sinh ra $\mathbf{R}^3$.

d) Tương tự bài c) ta muốn có

$$av_1 + bv_2 + cv_2 + dv_4 = (x_1, x_2, x_3)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

hay

$$a\,(1, 3, 3) + b\,(1, 3, 4) + c\,(1, 4, 3) + d\,(6, 2, 1) = (x_1, x_2, x_3)$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} a + b + c + 6d = x_1 \\ 3a + 3b + 4c + 2d = x_2 \\ 3a + 4b + 3c + d = x_3 \end{cases}$$

Đặt

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 3 & 3 & 4 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\overline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 6 & x_1 \\ 3 & 3 & 4 & 2 & x_2 \\ 3 & 4 & 3 & 1 & x_3 \end{bmatrix}$$

Bằng biến đổi sơ cấp ta có

$$\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 3 & 3 & 4 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -16 \\ 0 & 1 & 0 & -17 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 6 \\ & 1 & 0 & -17 \\ & & 1 & -16 \\ \hline \end{array}$$

Do đó $\rho(A) = 3$

$\rho(\overline{A}) = 3$

Vậy hệ luôn có nghiệm,

Và họ $\{v_1, v_2, v_3\ v_4\}$ sinh ra $\mathbf{R}^3$.

5.11. a) Ta có

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy $\cos 2x$ thuộc không gian sinh bởi $\{\cos^2 x, \sin^2 x\}$.

b) Giả sử

$$3 + x^2 = a\cos^2 x + b\sin^2 x$$

tại mọi x. Khi đó :

thay $x = 0$ ta được $a = 3$;

thay $x = \pi$ ta được $3 + \pi^2 = a$;

tức là $\pi^2 = 0$ vì $a = 3$. Điều đó không chấp nhận được. Vậy $3 + x^2$ không thuộc không gian sinh bởi $\cos^2 x$ và $\sin^2 x$

c) Ta có

$$1 = \cos^2 x + \sin^2 x.$$

Vậy 1 thuộc không gian sinh bởi $\cos^2 x$ và $\sin^2 x$.

d) Giả sử tại mọi x có.

$$\sin x = a\cos^2 x + b\sin^2 x.$$

Thay $x = \frac{\pi}{2}$, ta được

$$1 = 0 + b \Rightarrow b = 1.$$

Thay $x = 3\pi/2$, ta được

$$-1 = 0 + b \Rightarrow b = -1$$

Không thể có b vừa $= 1$ vừa $= -1$.

Vậy $\sin x$ không thuộc không gian sinh bởi $\cos^2 x$ và $\sin^2 x$.

5.12. Xét $p = a_o + a_1 x + a_2 x^2 \in P_2$.

Giả sử

$$p = \alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3 + \delta p_4,$$

nghĩa là

$$\begin{aligned} a_o + a_1 x + a_2 x^2 &= \alpha(1 + 2x - x^2) + \beta(3 + x^2) \\ &+ \gamma(5 + 4x - x^2) + \delta(-2 + 2x - 2x^2) \\ &= \alpha + 3\beta + 5\gamma - 2\delta + (2\alpha + 4\gamma + 2\delta)x + \\ &+ (-\alpha + \beta - \gamma - 2\delta)x^2 \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Như vậy α, β, γ, δ phải là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + 3\beta + 5\gamma - 2\delta = a_o \\ 2\alpha + 4\gamma + 2\delta = a_1 \\ -\alpha + \beta - \gamma - 2\delta = a_2 \end{cases}$$

Hệ này có ma trận hệ số là

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & -2 \\ 2 & 0 & 4 & 2 \\ -1 & 1 & -1 & -2 \end{bmatrix}$$

và ma trận bổ sung là

$$\overline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & -2 & a_o \\ 2 & 0 & 4 & 2 & a_1 \\ -1 & 1 & -1 & -2 & a_2 \end{bmatrix}$$

Điều kiện cần và đủ để hệ có nghiệm là hạng của $\overline{A}$ bằng hạng của A.

Ta tính hạng của A và $\overline{A}$ bằng biến đổi sơ cấp.

1	3	5	−2	a_o	h_1
2	0	4	2	a_1	h_2
−1	1	−1	−2	a_2	h_3
1	3	5	−2	a_o	$h_1 \to h_1$
0	−6	−6	6	$a_1 - 2a_o$	$h_2 - 2h_1 \to h_2$
0	4	4	−4	$a_2 + a_o$	$h_3 + h_1 \to h_3$
1	3	5	−2	a_o	$h_1 \to h_1$
	−6	−6	6	$a_1 - 2a_o$	$h_2 \to h_2$
	0	0	0	$a_2 + \frac{2}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_o$	$h_3 + \frac{2}{3}h_2 \to h_3$

Ta suy ra $\rho(A) = 2$

$$\rho(\overline{A}) = \begin{cases} 3 \text{ nếu } a_2 + \frac{2}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_o \neq 0 \\ 2 \text{ nếu } a_2 + \frac{2}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_o = 0. \end{cases}$$

Vậy các đa thức p_1, p_2, p_3, p_4 đã cho không sinh ra P_2.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.13. Họ vectơ $\{v_1, v_2, ..., v_m\}$ của không gian vectơ V là độc lập tuyến tính nếu phương trình

$$c_1v_1 + c_2v_2 + ... + c_mv_m = \theta \qquad (3.2)$$

đối với các ẩn c_i chỉ có nghiệm tầm thường $c_i = 0$.

Họ trên là phụ thuộc tuyến tính nếu phương trình (3.2) có nghiệm không tầm thường, tức là nghiệm $(c_1, c_2, ..., c_m)$ với ít nhất một $c_i \neq 0$.

a) Xét

$$\alpha u_1 + \beta u_2 = (0, 0),$$

tức là

$$\alpha (1, 2) + \beta (-3, -6) = (0, 0)$$

hay

$$(\alpha - 3\beta, 2\alpha - 6\beta) = (0, 0).$$

Do đó α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha - 3\beta = 0 \\ 2\alpha - 6\beta = 0 \end{cases}$$

Hệ này là một hệ thuần nhất có nghiệm không tầm thường $\alpha = 3$, $\beta = 1$. Vậy họ $\{u_1, u_2\}$ đã cho là phụ thuộc tuyến tính.

b) Xét

$$\alpha u_1 + \beta u_2 + \gamma u_3 = (0, 0)$$

tức là

$$\alpha (2,3) + \beta (-5, 8) + \gamma (6, 1) = (0, 0)$$

hay

$$(2\alpha - 5\beta + 6\gamma, 3\alpha + 8\beta + \gamma) = (0, 0).$$

Do đó α, β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha - 5\beta + 6\gamma = 0 \\ 3\alpha + 8\beta + \gamma = 0 \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất có số phương trình ít hơn số ẩn nên có vô số nghiệm chẳng hạn xem γ là tùy ý ta tính được α và β theo γ. Do đó nó có nghiệm không tầm thường.

Vậy họ $\{u_1, u_2, u_3\}$ đã cho là phụ thuộc tuyến tính.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) Xét

$$\alpha p_1 + \beta p_2 = 0 + 0x + 0x^2 \in P_2,$$

tức là

$$\alpha(2 + 3x - x^2) + \beta(6 + 9x - 3x^2) = 0 + 0x + 0x^2$$

hay

$$(2\alpha + 6\beta) + (3\alpha + 9\beta)\,x + (-\alpha - 3\beta)\,x^2 = 0 + 0x + 0x^2.$$

Do đó α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha + 6\beta = 0 \\ 3\alpha + 9\beta = 0 \\ -\alpha - 3\beta = 0. \end{cases}$$

Ba phương trình trên tương đương với một phương trình cuối

$$\alpha + 3\beta = 0.$$

Nó có nghiệm không tầm thường $\beta = 1$, $\alpha = -3$.

Vậy họ $\{p_1, p_2\}$ là phụ thuộc tuyến tính

d) Xét

$$\alpha A + \beta B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Tức là

$$\alpha\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + \beta\begin{pmatrix} -1 & -3 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

hay

$$\begin{pmatrix} \alpha - \beta & 3\alpha - 3\beta \\ 2\alpha - 2\beta & 0\alpha - 0\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Do đó α, β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha - \beta = 0 \\ 3\alpha - 3\beta = 0 \\ 2\alpha - 2\beta = 0 \\ 0\alpha - 0\beta = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bốn phương trình này tương đương với một phương trình đầu

$$\alpha - \beta = 0.$$

Nó có nghiệm không tầm thường $\alpha = 1$, $\beta = 1$.

Vậy họ $\{A, B\}$ đã cho là phụ thuộc tuyến tính.

5.14. a) Xét

$$\alpha\,(1, 2, 3) + \beta\,(3, 6, 7) = (0, 0, 0)$$

tức là

$$(\alpha + 3\beta,\ 2\alpha + 6\beta,\ 3\alpha + 7\beta) = (0, 0, 0).$$

Do đó α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + 3\beta = 0 \\ 2\alpha + 6\beta = 0 \\ 3\alpha + 7\beta = 0 \end{cases}$$

Hệ này tương đương với hệ hai phương trình cuối

$$\begin{cases} 2\alpha + 6\beta = 0 \\ 3\alpha + 7\beta = 0. \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 6 \\ 3 & 7 \end{vmatrix} = 14 - 18 = -4 \neq 0,$$

nên chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = 0$, $\beta = 0$.

Vậy họ vectơ $\{(1, 2, 3), (3, 6, 7)\}$ là độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^3$.

b) Xét

$$\alpha(4, -2, 6) + \beta\,(6, -3, 9) = (0, 0, 0) \in \mathbf{R}^3$$

tức là

$$(4\alpha + 6\beta,\ -2\alpha - 3\beta,\ 6\alpha + 9\beta) = (0, 0, 0)$$

Do đó α, β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 4\alpha + 6\beta = 0 \\ -2\alpha - 3\beta = 0 \\ 6\alpha + 9\beta = 0. \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ba phương trình này tương đương với một phương trình

$$2\alpha + 3\beta = 0.$$

Nó có nghiệm không tầm thường $\alpha = 3$, $\beta = -2$.

Vậy họ $\{(4, -2, 6), (6, -3, 9)\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

c) Xét

$$\alpha\,(2, -3, 1) + \beta(3, -1, 5) + \gamma(1, -4, 3) = (0, 0, 0),$$

tức là

$$(2\alpha + 3\beta + \gamma, -3\alpha - \beta - 4\gamma, \alpha + 5\beta + 3\gamma) = (0, 0, 0).$$

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta + \gamma = 0 \\ -3\alpha - \beta - 4\gamma = 0 \\ \alpha + 5\beta + 3\gamma = 0. \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -3 & -1 & -4 \\ 1 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 35 \neq 0,$$

nên chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Vậy họ vectơ đã cho là độc lập tuyến tính.

d) Xét

$$\alpha\,(5, 4, 3) + \beta(3, 3, 2) + \gamma(8, 1, 3) = (0, 0, 0),$$

tức là

$$(5\alpha + 3\beta + 8\gamma, 4\alpha + 3\beta + \gamma, 3\alpha + 2\beta + 3\gamma) = (0, 0, 0).$$

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 5\alpha + 3\beta + 8\gamma = 0 \\ 4\alpha + 3\beta + \gamma = 0 \\ 3\alpha + 2\beta + 3\gamma = 0. \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Đây là một hệ thuần nhất có 3 phương trình 3 ẩn với định thức

$$\begin{vmatrix} 5 & 3 & 8 \\ 4 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

nên hệ có nghiệm không tầm thường.

Vậy họ vectơ đã cho phụ thuộc tuyến tính.

5.15. a) Xét

$$\alpha(4, -5, 2, 6) + \beta(2, -2, 1, 3) + \gamma(6, -3, 3, 9) + \\ + \delta(4, -1, 5, 6) = (0, 0, 0, 0)$$

tức là

$$(4\alpha + 2\beta + 6\gamma + 4\delta, -5\alpha - 2\beta - 3\gamma - \delta, \\ 2\alpha + \beta + 3\gamma + 5\delta, 6\alpha + 3\beta + 9\gamma + 6\delta) \\ = (0, 0, 0, 0)$$

Do đó $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 4\alpha + 2\beta + 6\gamma + 4\delta = 0 \\ -5\alpha - 2\beta - 3\gamma - \delta = 0 \\ 2\alpha + \beta + 3\gamma + 5\delta = 0 \\ 6\alpha + 3\beta + 9\gamma + 6\delta = 0 \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\begin{vmatrix} 4 & 2 & 6 & 4 \\ -5 & -2 & -3 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & 5 \\ 6 & 3 & 9 & 6 \end{vmatrix} = 0$$

nên có nghiệm không tầm thường.

Vậy họ vectơ đã cho là phụ thuộc tuyến tính

b) Xét

$$\alpha(1, 0, 0, 2, 5) + \beta(0, 1, 0, 3, 4) + \gamma(0, 0, 1, 4, 7) + \\ + \delta(2, -3, 4, 11, 12) = (0, 0, 0, 0, 0)$$

tức là

$$(\alpha + 2\delta, \beta - 3\delta, \gamma + 4\delta, 2\alpha + 3\beta + 4\gamma + 11\delta, 5\alpha + 4\beta + 7\gamma + 12\delta) \\ = (0, 0, 0, 0, 0).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó α, β, γ, δ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + 2\delta = 0 \\ \beta - 3\delta = 0 \\ \gamma + 4\delta = 0 \\ 2\alpha + 3\beta + 4\gamma + 11\delta = 0 \\ 5\alpha + 4\beta + 7\gamma + 12\delta = 0 \end{cases}$$

Nhân phương trình thứ 1 với -2
2 với -3
3 với -4

rồi cộng các phương trình thu được với phương trình thứ 4 ta được $0 = 0$.

Nhân phương trình thứ 1 với -5
" 2 với -4
" 3 với -7

rồi cộng các phương trình thu được với phương trình thứ 5 ta được $14\delta = 0$.

Vậy hệ trên tương đương với hệ

$$\begin{cases} \alpha + 2\delta = 0 \\ \beta - 3\delta = 0 \\ \gamma + 4\delta = 0 \\ 14\delta = 0 \end{cases}$$

Do đó nó có nghiệm duy nhất

$$\delta = 0, \ \gamma = 0, \ \beta = 0, \ \alpha = 0$$

là nghiệm tầm thường. Vậy họ vectơ đã cho là độc lập tuyến tính.

5.16. a) Xét

$$\alpha(2 - x + 4x^2) + \beta(3 + 6x + 2x^2) + \gamma(1 + 10x - 4x^2) = \\ = 0 + 0x + 0x^2 \in P_2,$$

tức là

$$2\alpha + 3\beta + \gamma + (-\alpha + 6\beta + 10\gamma)x + (4\alpha + 2\beta - 4\gamma)x^2 = \\ = 0 + 0x + 0x^2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta + \gamma = 0 \\ -\alpha + 6\beta + 10\gamma = 0 \\ 4\alpha + 2\beta - 4\gamma = 0 \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -1 & 6 & 10 \\ 4 & 2 & -4 \end{vmatrix} = -6 \neq 0$$

nên chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Vậy họ vectơ đã cho độc lập tuyến tính.

b) Xét

$$\alpha(3 + x + x^2) + \beta(2 - x + 5x^2) + \gamma(4 - 3x^2) = 0 + 0x + 0x^2$$

tức là

$$3\alpha + 2\beta + 4\gamma + (\alpha - \beta)x + (\alpha + 5\beta - 3\gamma)x^2 = 0 + 0x + 0x^2$$

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 3\alpha + 2\beta + 4\gamma = 0 \\ \alpha - \beta = 0 \\ \alpha + 5\beta - 3\gamma = 0 \end{cases}$$

Hệ này có ba phương trình ba ẩn, thuần nhất với định thức

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 5 & -3 \end{vmatrix} = 39 \neq 0$$

nên chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Vậy họ vectơ đã cho là độc lập tuyến tính.

c) Xét

$$\alpha(6 - x^2) + \beta(1 + x + 4x^2) = 0 + 0x + 0x^2,$$

tức là

$$6\alpha + \beta + \beta x + (-\alpha + 4\beta)x^2 = 0 + 0x + 0x^2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó α, β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 6\alpha + \beta = 0 \\ \beta = 0 \\ -\alpha + 4\beta = 0 \end{cases}$$

Hệ này chỉ có nghiệm tầm thường

$$\beta = 0, \quad \alpha = 0.$$

Vậy họ vectơ đã cho là độc lập tuyến tính.

d) Xét

$$\alpha(1 + 3x + 3x^2) + \beta(x + 4x^2) + \gamma(5 + 6x + 3x^2) + \\ + \delta(7 + 2x - x^2) = 0 + 0x + 0x^2,$$

tức là

$$\alpha + 5\gamma + 7\delta + (3\alpha + \beta + 6\gamma + 2\delta)x + \\ + (3\alpha + 4\beta + 3\gamma - \delta)x^2 = 0 + 0x + 0x^2.$$

Do đó α, β, γ, δ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + 5\gamma + 7\delta = 0 \\ 3\alpha + \beta + 6\gamma + 2\delta = 0 \\ 3\alpha + 4\beta + 3\gamma - \delta = 0 \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất mà số phương trình ít hơn số ẩn, nên có nghiệm không tầm thường. Vậy họ vectơ đã cho là phụ thuộc tuyến tính.

5.17. a) Vì $1 = \sin^2 x + \cos^2 x$

nên có $$2 = \frac{1}{2}(4\sin^2 x) + 2\cos^2 x$$

hay $$2 - \frac{1}{2}(4\sin^2 x) - 2\cos^2 x = 0.$$

Vậy họ $\{2, 4\sin^2 x, \cos^2 x\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

b) Xét

$$\alpha x + \beta \cos x = 0$$

Thay $x = 0$ ta được $\beta = 0$.

Thay $x = \frac{\pi}{2}$ ta được $\alpha \frac{\pi}{2} = 0 \Rightarrow \alpha = 0$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy họ $\{x, \cos x\}$ là độc lập tuyến tính.

c) Xét

$$\alpha + \beta \sin x + \gamma \sin 2x = 0$$

Thay $x = 0$ ta được $\alpha = 0$

Thay $x = \frac{\pi}{2}$ ta được $\beta = 0$

Thay $x = \frac{\pi}{4}$ ta được $\gamma = 0$.

Vậy họ $\{1, \sin x, \sin 2x\}$ độc lập tuyến tính.

d) Xét $\alpha\cos 2x + \beta\sin^2 x + \gamma\cos^2 x = 0$

tức là $\alpha(\cos^2 x - \sin^2 x) + \beta\sin^2 x + \gamma\cos^2 x = 0$

$(\alpha + \gamma)\cos^2 x + (\beta - \alpha)\sin^2 x = 0$

Thay $x = 0$ ta được $\alpha + \gamma = 0$.

Thay $x = \frac{\pi}{2}$ ta được $\beta - \alpha = 0$.

Ta suy ra chẳng hạn $\alpha = 1$, $\gamma = -1$, $\beta = 1$ thỏa mãn.

Vậy có nghiệm không tầm thường $\alpha = 1$, $\beta = 1$, $\gamma = -1$

Do đó họ $\{\cos 2x, \sin^2 x, \cos^2 x\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

e) Xét $\alpha(1 + x)^2 + \beta(x^2 + 2x) + \gamma.3 = 0$

tức là $\alpha(1 + 2x + x^2) + \beta(2x + x^2) + 3\gamma = 0$

hay $\alpha + 3\gamma + (2\alpha + 2\beta)x + (\alpha + \beta)x^2 = 0 + 0x + 0x^2$.

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + 3\gamma = 0 \\ 2\alpha + 2\beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases}$$

Hệ này tương đương với

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \alpha + 3\gamma = 0 \end{cases}$$

có nghiệm không tầm thường $\gamma = 1$, $\beta = 3$, $\alpha = -3$

Vậy họ $\{(1 + x)^2, (x^2 + 2x), 3\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

f) Ta thấy

$$1.0 + 0x + 0x^2 = 0$$

Vậy họ $\{0, x, x^2\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

5.18 Xét

$$\alpha v_1 + \beta v_2 + \gamma v_3 = (0, 0, 0)$$

tức là

$$\alpha\left(\lambda, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) + \beta\left(-\frac{1}{2}, \lambda, -\frac{1}{2}\right) + \gamma\left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \lambda\right) = (0, 0, 0)$$

hay

$$\left(\lambda\alpha - \frac{1}{2}\beta - \frac{1}{2}\gamma, -\frac{1}{2}\alpha + \lambda\beta - \frac{1}{2}\gamma, -\frac{1}{2}\alpha - \frac{1}{2}\beta + \lambda\gamma\right) = (0, 0, 0)$$

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \lambda\alpha - \frac{1}{2}\beta - \frac{1}{2}\gamma = 0 \\ -\frac{1}{2}\alpha + \lambda\beta - \frac{1}{2}\gamma = 0 \\ -\frac{1}{2}\alpha - \frac{1}{2}\beta + \lambda\gamma = 0 \end{cases}$$

Hệ này là một hệ thuần nhất có ba phương trình ba ẩn và phụ thuộc tham số λ.

Định thức của hệ là

$$\Delta = \begin{vmatrix} \lambda & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \lambda & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^3 - \frac{3}{4}\lambda - \frac{1}{4}$$

Ta thấy

$$\Delta = \frac{1}{4}(\lambda - 1)(2\lambda + 1)^2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy :

Nếu $\lambda \neq 1$ và $\neq -\frac{1}{2}$ thì $\Delta \neq 0$, hệ chỉ có nghiệm tầm thường, do đó họ $\{v_1, v_2, v_3\}$ là độc lập tuyến tính.

Nếu $\lambda = 1$ hay $\lambda = -\frac{1}{2}$ thì $\Delta = 0$, hệ có nghiệm không tầm thường, do đó họ $\{v_1, v_2, v_3\}$ là phụ thuộc tuyến tính.

5.19. Muốn cho một họ vectơ là cơ sở cho một không gian hữu hạn chiều thì một điều kiện cần là số vectơ của họ phải bằng số chiều của không gian. Do đó nếu một họ vectơ có số vectơ khác số chiều của không gian thì nó không thể là một cơ sở được.

a) Số vectơ của họ $\{u_1, u_2, u_3\}$ là 3 trong khi số chiều của không gian $\mathbf{R}^2$ là 2 ($\neq 3$).

b) Số vectơ của họ $\{u_1, u_2\}$ là 2 trong khi số chiều của không gian $\mathbf{R}^3$ là 3 ($\neq 2$).

c) Số vectơ của họ vectơ $\{p_1, p_2\}$ là 2 trong khi số chiều của không gian P_2 là 3 ($\neq 2$).

d) Số vectơ của họ $\{A, B, C, D, E\}$ là 5 trong khi số chiều của không gian $\mathcal{M}_2$ là 4 ($\neq 5$).

5.20. Muốn cho một họ gồm n vectơ của không gian $\mathbf{R}^n$ là một cơ sở của $\mathbf{R}^n$, điều kiện cần và đủ là nó độc lập tuyến tính. Muốn cho một họ gồm n vectơ của $\mathbf{R}^n$ là độc lập tuyến tính, điều kiện cần và đủ là định thức của ma trận có các hàng (hay cột) tạo bởi các vectơ của họ viết thành hàng (hay cột) phải khác 0.

a) $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = -3 \neq 0.$

Vậy họ $\{(2, 1), (3, 0)\}$ là một cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

b) $\begin{vmatrix} 4 & 1 \\ -7 & -8 \end{vmatrix} = -32 + 7 = -25 \neq 0.$

Vậy họ $\{(4, 1), (-7, -8)\}$ là một cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

c) $\begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 0.$

Vậy họ $\{(0, 0), (1, 3)\}$ không phải là cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

d) $\begin{vmatrix} 3 & 9 \\ -4 & -12 \end{vmatrix} = 0$

Vậy họ {(3, 9), (-4, - 12)} không phải là cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

5.21.

a) $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 3 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 6 \neq 0$

Vậy họ {(1, 0, 0), (2, 2, 0), (3, 3, 3)} là cơ sở của không gian $\mathbf{R}^3$.

b) $\begin{vmatrix} 3 & 1 & -4 \\ 2 & 5 & 6 \\ 1 & 4 & 8 \end{vmatrix} = 26 \neq 0$

Vậy họ {(3, 1, -4), (2, 5, 6), (1, 4, 8)} là một cơ sở của $\mathbf{R}^3$.

c) $\begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \\ 0 & -7 & 1 \end{vmatrix} = 0$

Vậy họ {(2, -3, 1), (4, 1, 1), (0, -7, 1)} không phải là cơ sở của $\mathbf{R}^3$.

d) $\begin{vmatrix} 1 & 6 & 4 \\ 2 & 4 & -1 \\ -1 & 2 & 5 \end{vmatrix} = 0$

Vậy họ {(1, 6, 4), (2, 4, -1), (-1, 2, 5)} không phải là cơ sở của không gian $\mathbf{R}^3$.

5.22. P_2 là không gian ba chiều. Muốn cho 3 vectơ

$$p = a_o + a_1x + a_2x^2$$
$$q = b_o + b_1x + b_2x^2$$
$$r = c_o + c_1x + c_2x^2$$

tạo thành một cơ sở cho P_2, điều kiện cần và đủ là chúng độc lập tuyến tính, tức là phương trình

$$\alpha p + \beta q + \gamma r = 0$$

chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Phương trình trên viết

$$\alpha(a_o + a_1x + a_2x^2) + \beta(b_o + b_1x + b_2x^2) + \\ + \gamma(c_o + c_1x + c_2x^2) = 0 + 0x + 0x^2,$$

hay

$$a_o\alpha + b_o\beta + c_o\gamma + (a_1\alpha + b_1\beta + c_1\gamma)x + \\ + (a_2\alpha + b_2\beta + c_2\gamma)x^2 = 0 + 0x + 0x^2.$$

Do đó α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} a_o\alpha + b_o\beta + c_o\gamma = 0 \\ a_1\alpha + b_1\beta + c_1\gamma = 0 \\ a_2\alpha + b_2\beta + c_2\gamma = 0 \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất ba phương trình ba ẩn α, β, γ. Định thức của hệ là

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_o & b_o & c_o \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

Nếu $\Delta \neq 0$ thì hệ chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Nếu $\Delta = 0$ thì hệ có nghiệm không tầm thường.

Vậy muốn cho họ $\{p, q, r\}$ là một cơ sở của P_2 điều kiện cần và đủ là $\Delta \neq 0$:

$\Delta \neq 0$ thì họ $\{p, q, r\}$ là một cơ sở ;

$\Delta = 0$ thì họ $\{p, q, r\}$ không phải là một cơ sở cho P_2.

a) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -3 & 1 & -7 \\ 2 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 0$

Vậy họ $\{1 - 3x + 2x^2, 1 + x + 4x^2, 1 - 7x\}$ không phải là một cơ sở của P_2.

b) $\begin{vmatrix} 4 & -1 & 5 \\ 6 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = 0$

Vậy họ $\{4 + 6x + x^2, -1 + 4x + 2x^2, 5 + 2x - x^2\}$ không phải là một cơ sở của P_2.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0.$

Vậy họ $\{1 + x + x^2, x + x^2, x^2\}$ là một cơ sở của P_2.

d) $\begin{vmatrix} -4 & 6 & 8 \\ 1 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -26 \neq 0$

Vậy họ $\{4 - x + 3x^2, 6 + 5x + 2x^2, 8 + 4x + x^2\}$ là một cơ sở của P_2.

5.23. $\mathcal{M}_2$ là không gian 4 chiều.

Một họ 4 ma trận cấp hai $\{A, B, C, D\}$ là cơ sở của $\mathcal{M}_2$ nếu $\{A, B, C, D\}$ độc lập tuyến tính tức là nếu phương trình

$$\alpha A + \beta B + \gamma C + \delta D = 0 \qquad (3.3)$$

chỉ có nghiệm tầm thường $\alpha = \beta = \gamma = \delta = 0$.

a) Phương trình (3.3) viết thành

$$\alpha\begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} + \gamma\begin{bmatrix} 0 & -8 \\ -12 & -4 \end{bmatrix} + \delta\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

tức là

$$\begin{bmatrix} 3\alpha + \delta & 6\alpha - \beta - 8\gamma \\ 3\alpha - \beta - 12\gamma - \delta & -6\alpha - 4\gamma + 2\delta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Vậy $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 3\alpha + \delta = 0 \\ 6\alpha - \beta - 8\gamma = 0 \\ 3\alpha - \beta - 12\gamma - \delta = 0 \\ -6\alpha - 4\gamma + 2\delta = 0. \end{cases}$$

Hệ này có định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -8 & 0 \\ 3 & -1 & -12 & -1 \\ 6 & 0 & -4 & 2 \end{vmatrix} = -48 \neq 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó hệ chỉ có nghiệm tầm thường :

$$\alpha = \beta = \gamma = \delta = 0.$$

Vậy họ $\{A, B, C, D\}$ đã cho là một cơ sở của $\mathcal{M}_2$.

b) Phương trình (3.3) viết

$$\alpha\begin{bmatrix}1 & 0\\0 & 0\end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix}0 & 1\\0 & 0\end{bmatrix} + \gamma\begin{bmatrix}0 & 0\\1 & 0\end{bmatrix} + \delta\begin{bmatrix}0 & 0\\0 & 1\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}0 & 0\\0 & 0\end{bmatrix}$$

tức là

$$\begin{bmatrix}\alpha & \beta\\\gamma & \delta\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}0 & 0\\0 & 0\end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$\alpha = 0\ \beta = 0\ \gamma = 0\ \delta = 0.$$

Vậy họ

$$\left\{\begin{bmatrix}1 & 0\\0 & 0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0 & 1\\0 & 0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0 & 0\\1 & 0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0 & 0\\0 & 1\end{bmatrix}\right\}$$

là một cơ sở của $\mathcal{M}_2$.

5.24. Xét hệ thuần nhất có n ẩn số $Ax = 0$.

Nghiệm của hệ là một bộ n số

$$x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbf{R}^n.$$

Gọi W là tập các nghiệm của hệ.

Nếu x và $y \in W$ thì $Ax = 0$ và $Ay = 0$.

Do đó :

$$A(x + y) = Ax + Ay = 0 + 0 = 0$$

$$A(kx) = kAx = k\ 0 = 0.$$

Vậy $\quad x + y \in W$ và $kx \in W$,

nghĩa là W khép kín đối với phép cộng vectơ và phép nhân vectơ với một số của $\mathbf{R}^n$. Do đó W là một không gian con của $\mathbf{R}^n$.

Muốn tìm số chiều và cơ sở của W ta tìm số vectơ độc lập tuyến tính sinh ra W. Để làm việc đó ta phải tìm nghiệm của hệ thuần nhất đã cho.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1) Xét hệ

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có 3 phương trình 3 ẩn với định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 6 \neq 0$$

Vậy hệ đã cho chỉ có nghiệm tầm thường (0, 0, 0)

$$W = \{(0, 0, 0)\}$$

Do đó $\dim(W) = 0$ và W không có cơ sở.

2) Ta có hệ

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ 5x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$

Xét định thức của ma trận các hệ số của x_1, x_2 :

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 5 & -1 \end{vmatrix} = -8 \neq 0$$

Do đó ta xem x_3 và x_4 là các ẩn tự do có thể lấy giá trị tùy ý và giải hệ trên đối với các ẩn chính x_1, x_2 : ta được

$$x_1 = -\frac{1}{4}x_3, \quad x_2 = -\frac{1}{4}x_3 - x_4.$$

Vậy nghiệm của hệ có dạng

$$x = (x_1, x_2, x_3, x_4) = \left(-\frac{1}{4}x_3, -\frac{1}{4}x_3 - x_4, x_3, x_4\right) =$$

$$= \left(-\frac{1}{4}x_3, -\frac{1}{4}x_3, x_3, 0\right) + (0, -x_4, 0, x_4) =$$

$$= x_3\left(-\frac{1}{4}, -\frac{1}{4}, 1, 0\right) + x_4(0, -1, 0, 1)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy hai vectơ

$$u = \left(-\frac{1}{4}, -\frac{1}{4}, 1, 0\right), v = (0, -1, 0, 1)$$

sinh ra W (tập các nghiệm của hệ thuần nhất đã cho). Hơn nữa chúng lại độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha\left(-\frac{1}{4}, -\frac{1}{4}, 1, 0\right) + \beta(0, -1, 0, 1) =$$
$$= (0, 0, 0, 0)$$

suy ra

$$-\frac{1}{4}\alpha = 0, -\frac{1}{4}\alpha - \beta = 0, \alpha = 0, \beta = 0,$$

tức là điều kiện $\alpha u + \beta v = (0, 0, 0, 0)$ chỉ thỏa mãn khi $\alpha = \beta = 0$.

Vậy W có số chiều bằng 2 và nhận $\{u, v\}$ làm một cơ sở.

3) Xét hệ

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \\ 4x_1 + 5x_3 = 0 \\ x_1 - 3x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất ba phương trình ba ẩn, có định thức

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 4 & 0 & 5 \\ 1 & -3 & 4 \end{vmatrix} = 10 \neq 0.$$

Do đó hệ chỉ có nghiệm tầm thường (0, 0, 0) :

$$W = \{(0, 0, 0)\}$$

Vậy không gian các nghiệm của hệ đã cho có số chiều bằng 0 và không có cơ sở.

4) Xét hệ

$$\begin{cases} x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - 9x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ba phương trình này tương đương với 1 phương trình đầu

$$x_1 - 3x_2 + x_3 = 0.$$

Vậy nghiệm của hệ có dạng

$$x_2 \text{ và } x_3 \text{ tùy ý, } x_1 = 3x_2 - x_3.$$

Do đó

$$W = \{x = (x_1, x_2, x_3) = (3x_2 - x_3, x_2, x_3), x_2, x_3 \text{ tùy ý}\}.$$

Ta nhận thấy

$$(3x_2 - x_3, x_2, x_3) = (3x_2, x_2, 0) + (-x_3, 0, x_3) =$$
$$= x_2(3, 1, 0) + x_3(-1, 0, 1).$$

Vậy hai vectơ $u = (3, 1, 0)$ và $v = (-1, 0, 1)$ sinh ra W. Chúng lại độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha(3, 1, 0) + \beta(-1, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

ta suy ra

$$3\alpha - \beta = 0, \alpha = 0, \beta = 0,$$

nghĩa là từ $\alpha u + \beta v = (0, 0, 0)$ suy ra $\alpha = \beta = 0$.

Vì $\{u, v\}$ sinh ra W và độc lập tuyến tính nên W là không gian hai chiều và $\{u, v\}$ là một cơ sở.

5) Xét hệ

$$\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 - 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ -2x_2 - 2x_3 - x_4 = 0 \\ x_1 + 3x_2 + x_4 = 0 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 0. \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất có 5 phương trình 4 ẩn. Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2	−4	1	1	0	h_1
1	−5	2	0	0	h_2
0	−2	−2	−1	0	h_3
1	3	0	1	0	h_4
1	−2	−1	1	0	h_5
1	−5	2	0	0	$h_2 \to h_1$
	−2	−2	−1	0	$h_3 \to h_2$
1	3	0	1	0	$h_4 \to h_3$
1	−2	−1	1	0	$h_5 \to h_4$
2	−4	1	1	0	$h_1 \to h_5$
1	−5	2	0	0	$h_1 \to h_1$
	−2	−2	−1	0	$h_2 \to h_2$
	8	−2	1	0	$h_3 - h_1 \to h_3$
	3	−3	1	0	$h_4 - h_1 \to h_4$
	6	−3	1	0	$h_5 - 2h_1 \to h_5$
1	−5	2	0	0	$h_1 \to h_1$
	−2	−2	−1	0	$h_2 \to h_2$
		−10	−3	0	$h_3 + 4h_2 \to h_3$
		−6	−1/2	0	$h_4 + \frac{3}{2} h_2 \to h_4$
		−9	−2	0	$h_5 + 3h_2 \to h_5$
1	−5	2	0	0	
	−2	−2	−1	0	
		−10	−3	0	
			$\frac{13}{10}$	0	$h_4 - \frac{3}{5} h_3 \to h_4$
			$\frac{7}{10}$	0	$h_5 - \frac{9}{10} h_3 \to h_5$

Vậy hệ chỉ có nghiệm tầm thường

$$x_4 = 0,\ x_3 = 0,\ x_2 = 0,\ x_1 = 0.$$

Do đó

$$W = \{(0, 0, 0, 0)\}$$

Vậy dim $(W) = 0$, W không có cơ sở.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6) Xét hệ

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 - 4x_2 + x_3 = 0 \\ 4x_1 + 8x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases}$$

Đây là một hệ thuần nhất có 5 phương trình ba ẩn. Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp :

1	1	1	0	h_1
3	2	-1	0	h_2
2	-4	1	0	h_3
4	8	-3	0	h_4
2	1	-2	0	h_5
1	1	1	0	$h_1 \to h_1$
	-1	-4	0	$h_2 - 3h_1 \to h_2$
	-6	-1	0	$h_3 - 2h_1 \to h_3$
	4	-7	0	$h_4 - 4h_1 \to h_4$
	-1	-4	0	$h_5 - 2h_1 \to h_5$
1	1	1	0	$h_1 \to h_1$
	-1	-4	0	$h_2 \to h_2$
		23	0	$h_3 - 6h_2 \to h_3$
		-23	0	$h_4 + 4h_2 \to h_4$

Vậy hệ chỉ có nghiệm tầm thường

$$x_3 = 0, x_2 = 0, x_1 = 0$$

Do đó

$$W = \{(0, 0, 0)\}$$

$$\dim (W) = 0$$

W không có cơ sở.

5.25. a) Xét phương trình :

$$3x - 2y + 5z = 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Xem y và z tùy ý ta có

$$x = \frac{1}{3}(2y - 5z).$$

Vậy

$$W = \left\{(x, y, z) = \left(\frac{2}{3}y - \frac{5}{3}z, y, z\right), y, z \text{ tùy ý}\right\}$$

Ta có

$$\left(\frac{2}{3}y - \frac{5}{3}z, y, z\right) = \left(\frac{2}{3}y, y, 0\right) + \left(-\frac{5}{3}z, 0, z\right)$$

$$= y\left(\frac{2}{3}, 1, 0\right) + z\left(-\frac{5}{3}, 0, 1\right).$$

Vậy hai vectơ

$$u = \left(\frac{2}{3}, 1, 0\right) \text{ và } v = \left(-\frac{5}{3}, 0, 1\right)$$

sinh ra W. Chúng độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha\left(\frac{2}{3}, 1, 0\right) + \beta\left(-\frac{5}{3}, 0, 1\right) = (0, 0, 0)$$

ta suy ra

$$\frac{2}{3}\alpha - \frac{5}{3}\beta = 0, \alpha = 0, \beta = 0.$$

tức là từ $\alpha u + \beta v = (0, 0, 0)$ chỉ suy ra $\alpha = \beta = 0$.

Vậy dim $W = 2$ và $\{u, v\}$ là một cơ sở.

b) Xét phương trình $x - y = 0$

Ta có tập

$$W = \{(x, y, z) \mid x - y = 0, z \text{ tùy ý}\}$$

Vậy $(x, y, z) \in W \Leftrightarrow (x, y, z) = (y, y, z)$, y và z tùy ý.

Nhưng

$$(x, y, z) = (y, y, z) = (y, y, 0) + (0, 0, z)$$

$$= y(1, 1, 0) + z(0, 0, 1).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy hai vectơ

$$u = (1, 1, 0) \text{ và } v = (0, 0, 1)$$

sinh ra W. Hơn nữa từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha(1, 1, 0) + \beta(0, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

ta suy ra $\alpha = 0$, $\beta = 0$, nên $\{u, v\}$ độc lập tuyến tính.

Vậy W là không gian 2 chiều nhận $\{u, v\}$ làm một cơ sở.

c) Ta thấy

$$W = \{(x, y, z) = (2t, t, 4t), t \text{ tùy ý}\}.$$

Nhưng

$$(2t, t, 4t) = t(2, 1, 4\}.$$

Vậy W là không gian một chiều nhận $u = (2, 1, 4)$ làm cơ sở.

d) Xét tập

$$W = \{(a, b, c) \in \mathbf{R}^3, b = a + c\}.$$

Như vậy

$$(a, b, c) \in W \Leftrightarrow (a, b, c) = (a, a + c, c).$$

Nhưng

$$\begin{aligned}(a, a + c, c) &= (a, a, 0) + (0, c, c)\\ &= a(1,1,0) + c(0, 1, 1).\end{aligned}$$

Vậy hai vectơ $u = (1, 1, 0)$ và $v = (0, 1, 1)$ sinh ra W. Chúng độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha(1, 1, 0) + \beta(0, 1, 1) = (0, 0, 0)$$

ta suy ra

$$\begin{cases}\alpha = 0\\ \alpha + \beta = 0\\ \beta = 0\end{cases}$$

tức là từ $\alpha u + \beta v = 0$ chỉ suy ra $\alpha = \beta = 0$.

Vậy $\dim(W) = 2$ và $\{u, v\}$ là một cơ sở.

5.26. a) Xét tập

$$W = \{(a, b, c, 0) \in \mathbf{R}^4\}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

$$(a, b, c, 0) = a(1, 0, 0, 0) + b(0, 1, 0, 0) + c(0, 0, 1, 0).$$

Vậy 3 vectơ

$$u = (1, 0, 0, 0), v = (0, 1, 0, 0), w = (0, 0, 1, 0)$$

sinh ra W. Chúng độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v + \gamma w = \alpha(1, 0, 0, 0) + \beta(0, 1, 0, 0) + \\ + \gamma(0, 0, 1, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

ta suy ra

$$\alpha = 0, \quad \beta = 0, \quad \gamma = 0.$$

Vậy $\dim(W) = 3$ và $\{u, v, w\}$ là một cơ sở của nó.

b) Xét tập

$$W = \{(a, b, c, d) \in \mathbf{R}^4, d = a + b, c = a - b\}$$

nghĩa là

$$W = \{(a, b, c, d) = (a, b, a - b, a + b)\}.$$

Ta nhận thấy

$$(a, b, a - b, a + b) = (a, 0, a, a) + (0, b, -b, b) = \\ = a(1, 0, 1, 1) + b(0, 1, -1, 1).$$

Vậy hai vectơ

$$u = (1, 0, 1, 1), \qquad v = (0, 1, -1, 1)$$

sinh ra W. Chúng độc lập tuyến tính vì từ

$$\alpha u + \beta v = \alpha(1, 0, 1, 1) + \beta(0, 1, -1, 1) = (0, 0, 0, 0)$$

ta suy ra

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \alpha - \beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases}$$

tức là $\alpha u + \beta v$ chỉ bằng 0 khi $\alpha = \beta = 0$.

Vậy $\dim(W) = 2$ và $\{u, v\}$ là một cơ sở của nó.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

c) Xét tập

$$W = \{(a, a, a, a) \in \mathbf{R}^4\}$$

Vì $(a, a, a, a) = a(1, 1, 1, 1)$ nên vectơ $u = (1, 1, 1, 1)$ sinh ra W và độc lập tuyến tính. Vậy W là không gian 1 chiều và $u = (1, 1, 1, 1)$ là cơ sở.

5.27. Xét tập

$$W = \{p \mid p = 0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 \in P_3\}$$

W sinh bởi ba vectơ

$$p_1 = x, \quad p_2 = x^2, \quad p_3 = x^3.$$

Ba vectơ này độc lập tuyến tính vì :

Giả thiết

$$\alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3 = 0$$

tức là

$$\alpha x + \beta x^2 + \gamma x^3 = 0 ;$$

khi thay $x = 1$ ta được

$$\alpha + \beta + \gamma = 0 ;$$

khi thay $x = -1$ ta được

$$-\alpha + \beta - \gamma = 0 ;$$

ta suy ra $\beta = 0$.

Bây giờ thay $x = 2$ ta được

$$2\alpha + 8\gamma = 0 ;$$

kết hợp với $\alpha + \gamma = 0$ khi $x = 1$ ta suy ra

$$\alpha = \gamma = 0.$$

Vậy từ $\alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3 = 0$ ta suy ra $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Do đó $\{p_1, p_2, p_3\} = \{x, x^2, x^3\}$ là ba vectơ độc lập tuyến tính của P_3. Chúng tạo nên một không gian con của P_3 có số chiều bằng 3 và nhận $\{x, x^2, x^3\}$ làm 1 cơ sở.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.28. a) Ta tính hạng của họ ba vectơ đã cho. Ta có định thức

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ -1 & 5 & 0 \end{vmatrix} = 10 \neq 0,$$

nên hạng của chúng bằng 3, ba vectơ đó độc lập tuyến tính. Vậy chúng sinh ra cả không gian $\mathbf{R}^3$ và chúng tạo thành một cơ sở của $\mathbf{R}^3$.

b) Ta tính hạng của ba vectơ đã cho. Ta có định thức

$$\begin{vmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 3 & 6 & -2 \\ -1 & 2 & -1/2 \end{vmatrix} = 28 \neq 0$$

Vậy hạng của chúng bằng 3. Ba vectơ đó độc lập tuyến tính. Do đó chúng sinh ra cả $\mathbf{R}^3$ và tạo thành một cơ sở của $\mathbf{R}^3$.

5.29. a) Xét hạng của 4 vectơ đã cho. Ta có

$$\begin{array}{rrrr} 1 & 1 & -4 & -3 \\ 2 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \\ \hline 1 & 1 & -4 & -3 \\ & -2 & 10 & 4 \\ & -3 & 11 & 8 \\ \hline 1 & 1 & -4 & -3 \\ & -2 & 10 & 4 \\ & & -4 & 2 \end{array}$$

Vậy hạng của chúng bằng 3. Ba vectơ đó độc lập tuyến tính. Chúng sinh ra không gian con của $\mathbf{R}^4$. Không gian con đó có số chiều bằng 3 và nhận ba vectơ đã cho làm một cơ sở.

b) Xét hạng của ba vectơ đã cho.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có

-1	1	-2	0	h1
3	3	6	0	h2
9	0	0	3	h3
1	-1	2	0	(-1)h1 → h1
	6	0	0	h2 + 3h1 → h2
	9	-18	3	h3 + 9h1 → h3
1	-1	2	0	h1 → h1
	6	0	0	h2 → h2
		-18	3	h3 - (1,5)h2 → h3

Vậy hạng của chúng bằng 3. Ba vectơ này độc lập tuyến tính, chúng sinh ra một không gian con của $\mathbf{R}^4$. Không gian con này có số chiều bằng 3 và nhận ba vectơ đã cho làm một cơ sở.

c) Xét hạng của 4 vectơ đã cho. Ta có

1	1	0	0	h1
0	0	1	1	h2
-2	0	2	2	h3
0	-3	0	3	h4
1	1	0	0	h1 → h1
0	0	1	1	h2 → h2
	2	2	2	h3 + 2h1 → h3
	-3	0	3	h4 → h4
1	1	0	0	h1 → h1
0	2	2	2	h3 → h2
0	0	1	1	h2 → h3
0	0	3	6	h4 + 1,5h3 → h4

Vậy

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & -3 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 2\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = 6 \neq 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó hạng của họ 4 vectơ đã cho bằng 4 = số chiều của $\mathbf{R}^4$. Vậy 4 vectơ đó độc lập tuyến tính, chúng sinh ra cả $\mathbf{R}^4$ và lập nên một cơ sở của $\mathbf{R}^4$.

d) Xét hạng của 4 vectơ đã cho. Ta có

1	0	1	−2	h1
1	1	3	−2	h2
2	1	5	−1	h3
1	−1	1	4	h4
1	0	1	−2	h1 → h1
	1	2	0	h2 − h1 → h2
	1	3	3	h3 − 2h1 → h3
	−1	0	6	h4 − h1 → h4
1	0	1	−2	h1 → h1
	1	2	0	h2 → h2
		1	3	h3 − h2 → h3
		2	6	h4 + h2 → h4
1	0	1	−2	h1 → h1
	1	2	0	h2 → h2
		1	3	h3 → h3
		0	0	h4 − 2h3 → h4

Bảng số cuối cùng này có ba hàng khác không.

Vậy hạng của 4 vectơ đã cho bằng 3. Bốn vectơ này sinh ra một không gian con của $\mathbf{R}^4$ có số chiều bằng 3 và nhận ba vectơ

$$(1, 0, 1, -2), \quad (0, 1, 2, 0), \quad (0, 0, 1, 3)$$

làm cơ sở.

5.30. Gọi W là tập các hàm $f \in C[a, b]$ khả vi trên $[a, b]$ và thỏa mãn phương trình vi phân

$$f' + 4f = 0.$$

Rõ ràng $W \subset C[a,b]$: giả sử

$$f \in W, g \in W$$

tức là

$$f' + 4f = 0, \quad g' + 4g = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Khi đó

$$(f + g)' + 4(f + g) = f' + 4f + g' + 4g = 0 + 0 = 0$$

$$(kf)' + 4(kf) = k(f' + 4f) = k0 = 0 .$$

Vậy

$$f + g \in W , kf \in W.$$

Do đó W là không gian con của $C[a,b]$.

Nghiệm tổng quát của phương trình vi phân $f' + 4f = 0$ là

$$f = ce^{-4x}, \qquad c = \text{hằng tùy ý.}$$

nghĩa là

$$W = \{f \mid f = ce^{-4x}, c \text{ tùy ý}\}$$

Vậy $u = e^{-4x}$ sinh ra W và độc lập tuyến tính. Cho nên không gian con W có số chiều bằng 1 và nhận $u = e^{-4x}$ làm cơ sở.

5.31. Nếu $u = (u_1, u_2, \dots, u_n) \in \mathbf{R}^n$

$$v = (v_1, v_2, \dots, v_n) \in \mathbf{R}^n$$

thì tích vô hướng Euclid của u, v trong $\mathbf{R}^n$ là

$$<u , v> := u_1v_1 + u_2v_2 + \dots + u_nv_n$$

và chuẩn Euclid của u là

$$\|u\| := \sqrt{<u , u>} = (u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2)^{1/2}$$

Vậy

1) a) $<u, v> = 2(-1) + (-1).3 = -2 - 3 = -5$

b) $<u,v> = 0.7 + 0.2 = 0$

2) a) $\|u\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2} = \sqrt{5}$

$\|v\| = \sqrt{(-1)^2 + 3^2} = \sqrt{10}$

Ta suy ra

$$\|u\|.\|v\| = \sqrt{5} . \sqrt{10} = \sqrt{50}$$

$$|<u,v>| = |-5| < \sqrt{50}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy đúng là

$$|<u,v>| \leqslant \|u\|.\|v\|.$$

b)
$$\|u\| = \sqrt{0^2 + 0^2} = 0$$
$$\|v\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}.$$

Do đó

$$\|u\|.\|v\| = 0$$
$$|<u,v>| = 0.$$

Vậy đúng là

$$|<u,v>| \leqslant \|u\|.\|v\|.$$

5.32. 1) Ta phải kiểm tra 5 tiên đề của tích vô hướng. Xét các phần tử bất kì của $\mathcal{M}_2$:

$$u = \begin{bmatrix} u_1 & u_2 \\ u_3 & u_4 \end{bmatrix}, \quad v = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 \\ v_3 & v_4 \end{bmatrix}, \quad w = \begin{bmatrix} w_1 & w_2 \\ w_3 & w_4 \end{bmatrix}$$

(i) $<u,v> := u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 + u_4v_4$

là một số hoàn toàn xác định ;

(ii) $<u,v> = <v,u>$

vì

$$<v,u> = v_1u_1 + v_2u_2 + v_3u_3 + v_4u_4 ;$$

(iii) $<u + w,v> = <u,v> + <w,v>$

vì

$$\begin{aligned} <u + w,v> &= (u_1 + w_1)v_1 + (u_2 + w_2)v_2 + \\ &\quad + (u_3 + w_3)v_3 + (u_4 + w_4)v_4 \\ &= (u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 + u_4v_4) + \\ &\quad + (w_1v_1 + w_2v_2 + w_3v_3 + w_4v_4) \end{aligned}$$

(iv) $<ku,v> = k<u,v>, \ k \in \mathbf{R}$

vì

$$\begin{aligned} <ku,v> &= ku_1v_1 + ku_2v_2 + ku_3v_3 + ku_4v_4 \\ &= k(u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 + u_4v_4). \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(v) $<u,u> \geqslant 0$

vì

$$<u,u> = u_1^2 + u_2^2 + u_3^2 + u_4^2 \geqslant 0.$$

Hơn nữa nếu

$$u = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

thì

$$<u,u> = 0^2 + 0^2 + 0^2 + 0^2 = 0.$$

Ngược lại, nếu $<u,u> = 0$ tức là nếu

$$u_1^2 + u_2^2 + u_3^2 + u_4^2 = 0$$

thì

$$u_1^2 = 0, \quad u_2^2 = 0, \quad u_3^2 = 0, \quad u_4^2 = 0,$$

tức là

$$u_1 = 0, \quad u_2 = 0, \quad u_3 = 0, \quad u_4 = 0$$

và

$$u = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Vậy $<u,v> := u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 + u_4v_4$ là một tích vô hướng trong $\mathcal{M}_2$.

2) Áp dụng

$$<u, v> = (-1)1 + 2(0) + 6.3 + 1.3 = 20$$

3) Kiểm tra lại bất đẳng thức C-S

$$\|u\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 6^2 + 1^2} = \sqrt{42}.$$

$$\|v\| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 3^2 + 3^2} = \sqrt{19}.$$

Ta suy ra

$$\|u\| \, \|v\| = \sqrt{42}\,\sqrt{19} = \sqrt{790} > 28$$

$$|<u,v>| = 20 < 28.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy đúng là

$$|<u,v>| \leqslant \|u\|.\|v\|.$$

5.33. 1) Ta phải kiểm tra 5 tiên đề của tích vô hướng. Xét các phần tử bất kì của P_2 :

$$p = a_o + a_1x + a_2x^2,$$

$$q = b_o + b_1x + b_2x^2,$$

$$r = c_o + c_1x + c_2x^2.$$

(i) $<p,q> := a_ob_o + a_1b_1 + a_2b_2$

là một số hoàn toàn xác định.

(ii) $<q, p> = b_oa_o + b_1a_1 + b_2a_2$

Do đó

$$<p,q> = <q,p>.$$

(iii)

$$<p + r, q> = (a_0 + c_o)b_o + (a_1 + c_1)b_1 + (a_2 + c_2)b_2 =$$

$$= (a_ob_o + a_1b_1 + a_2b_2) + (c_ob_o + c_1b_1 + c_2b_2) =$$

$$= <p,q> + <r,q>.$$

(iv) $<kp,q> = ka_ob_o + ka_1b_1 + ka_2b_2 =$

$$= k(a_ob_o + a_1b_1 + a_2b_2) =$$

$$= k(p , q).$$

(v) $<p,p> = a_o^2 + a_1^2 + a_2^2$.

Do đó $<p,p> \geqslant 0$

$$<p,p> = 0 \Leftrightarrow a_o = a_1 = a_2 = 0.$$

Vậy $<p,q> = a_ob_o + a_1b_1 + a_2b_2$ là một tích vô hướng trong P_2.

2) Áp dụng

$$<p,q> = (-1).2 + 2.(0) + 1.(-4) = -6.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) Kiểm tra lại bất đẳng thức C-S :

$$\|p\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{6}$$

$$\|q\| = \sqrt{2^2 + 0^2 + (-4)^2} = \sqrt{20}$$

$$\|p\| . \|q\| = \sqrt{6}\ \sqrt{20} = \sqrt{120}$$

$$|<p, q>| = |-6| = 6 < \sqrt{120}$$

Đúng là

$$|<p,q>| \leqslant \|p\| . \|q\| .$$

4) (i) $<p,q>: = p(0)\ q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)\, q(1)$

là một số hoàn toàn xác định

(ii) $<q,p> = q(0)\ p(0) + q\left(\frac{1}{2}\right) p\left(\frac{1}{2}\right) + q(1)\, p(1) =$

$$= p(0)\, q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)\, q(1) =$$

$$= <p,q>$$

(iii)

$$<p + r, q> = (p + r)\,(0)\, q(0) + (p + r)\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) +$$

$$+ (p + r)\,(1)\, q(1) =$$

$$= p(0)\, q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)\, q(1) +$$

$$+ r(0)\, q(0) + r\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + r(1)\, q(1) =$$

$$= <p,q> + <r,q>.$$

(iv)

$$<kp,q> = kp(0)\, q(0) + kp\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + kp(1)\, q(1)$$

$$= k(p(0)\, q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)\, q(1))$$

$$= k <p , q>.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(v) $$<p, p> = (p(0))^2 + \left(p\left(\frac{1}{2}\right)\right)^2 + (p(1))^2$$

nên

$$<p,p> \geqslant 0.$$

$$<p,p> = 0 \Leftrightarrow p(0) = 0,\ p\left(\frac{1}{2}\right) = 0,\ p(1) = 0$$

$$p(0) = 0 \Leftrightarrow a_0 + a_1 . 0 + a_2 0^2 = 0$$

$$p\left(\frac{1}{2}\right) = 0 \Leftrightarrow a_o + a_1 . \frac{1}{2} + a_2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 = 0$$

$$p(1) = 0 \Leftrightarrow a_o + a_1 . 1 + a_2 . 1^2 = 0.$$

Vậy

$$\left\{p(0) = 0,\ p\left(\frac{1}{2}\right) = 0,\ p(1) = 0\right\} \Leftrightarrow$$

$$a_0 = 0\ ; \quad \frac{1}{2}a_1 + \frac{1}{4}a_2 = 0\ ;$$

$$a_1 + a_2 = 0$$

$$\Leftrightarrow a_o = 0\ ,\ a_1 = 0\ ,\ a_2 = 0 \Leftrightarrow p = 0.$$

Ta thấy cả 5 tiên đề của tích vô hướng đều thỏa mãn. Do đó

$$<p,q> := p(0)q(0) + p\left(\frac{1}{2}\right) q\left(\frac{1}{2}\right) + p(1)\, q(1)$$

cũng là một tích vô hướng trong P_2.

5) Áp dụng : với p và q cho ở đầu bài ta có

$$p(0) = -1 \qquad p\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{4} \qquad p(1) = 2$$

$$q(0) = 2 \qquad q\left(\frac{1}{2}\right) = 1 \qquad q(1) = -2$$

Do đó

$$<p,q> = (-1) . 2 + \frac{1}{4} . 1 + 2(-2) = -\frac{23}{4}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6) $\|p\| = \sqrt{(-1)^2 + \left(\frac{1}{4}\right)^2 + 2^2} = \frac{9}{4}$

$\|q\| = \sqrt{2^2 + 1^2 + (-2)^2} = 3$

$\|p\|.\|q\| = \frac{9}{4} \cdot 3 = \frac{27}{4}$

$|<p,q>| = \frac{23}{4}$.

Vậy đúng là

$$|<p, q>| \leqslant \|p\|.\|q\|$$

5.34. a) $<u, v> := u_1v_1 + u_3v_3$

không thể là một tích vô hướng trong $\mathbf{R}^3$ vì chẳng hạn, tiên đề (5) không thỏa mãn. Thực vậy,

$$<u,u> = u_1^2 + u_3^2 \geqslant 0$$

nhưng nếu

$$u_1^2 + u_3^2 = 0$$

thì chỉ suy ra $u_1 = 0$, $u_3 = 0$, còn u_2 tùy ý.

b) $<u,v> := u_1^2v_1^2 + u_2^2v_2^2 + u_3^2v_3^2$

không thể là một tích vô hướng trong $\mathbf{R}^3$ vì chẳng hạn, tiên đề (4) không thỏa mãn. Thực vậy

$$<ku, v> = (ku_1)^2 v_1^2 + (ku_2)^2 v_2^2 + (ku_3)^2 v_3^2$$

$$= k^2 (u_1^2 v_1^2 + u_2^2 v_2^2 + u_3^2 v_3^2)$$

$$= k^2 <u , v>.$$

c) $<u,v> := 2u_1v_1 + u_2v_2 + 4u_3v_3$

có thể là một tích vô hướng trong $\mathbf{R}^3$ vì nó thỏa mãn 5 tiên đề của tích vô hướng (đề nghị bạn đọc kiểm tra lại).

d) $<u,v> := u_1v_1 - u_2v_2 + u_3v_3$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

không thể là một tích vô hướng trong $\mathbf{R}^3$ vì chẳng hạn, tiên đề (5) không thỏa mãn. Thật vậy,

$$<u,u> = u_1^2 - u_2^2 + u_3^2 < 0$$

nếu $\quad u_1 = 0,\ u_2 = -1,\ u_3 = 0.$

5.35. Xét

$$u = \{a, b\}, \qquad v = \{\cos\theta, \sin\theta\}$$

khi đó

$$<u,v> = a\cos\theta + b\sin\theta$$

$$|<u,v>| = |a\cos\theta + b\sin\theta|$$

$$\|u\| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\|v\| = \sqrt{\cos^2\theta + \sin^2\theta} = 1.$$

Vậy bất đẳng thức C–S

$$|<u,v>| \leqslant \|u\|.\|v\|$$

cho

$$|a\cos\theta + b\sin\theta| \leqslant \sqrt{a^2 + b^2}.$$

5.36. Xét

$$f = f(x) \in P_3,\ g = g(x) \in P_3,\ h = h(x) \in P_3.$$

Ta nhận thấy

(1) $$<f, g> = \int_{-1}^{1} f(x)\, g(x)\, dx$$

là một số hoàn toàn xác định.

(2) $$<g,f> = \int_{-1}^{1} g(x)\, f(x)\, dx$$

$$= \int_{-1}^{1} f(x)\, g(x)\, dx = <f, g>.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(3) $<f + h, g> = \int_{-1}^{1} (f(x) + h(x))g(x)\,dx =$

$$= \int_{-1}^{1} f(x)\ g(x)\ dx + \int_{-1}^{1} h(x)\ g(x)\ dx =$$

$$= <f,g> + <h,g>.$$

(4) $<kf, g> = \int_{-1}^{1} kf(x)\ g(x)\ dx =$

$$= k \int_{-1}^{1} f(x)\ g(x)\ dx = k\ <f, g>.$$

(5) Ta có $<f,f> = \int_{-1}^{1} [f(x)]^2\ dx.$

Vậy

1) $[f(x)]^2 \geqslant 0 \Rightarrow \int_{-1}^{1} [f(x)]^2\ dx \geqslant 0.$

Do đó luôn có $<f,f> \geqslant 0$.

2) $f(x) = 0 + 0x + 0x^2 + 0x^3 \in P_3$

thì $[f(x)]^2 = 0$ tại mọi x

$$\Rightarrow \int_{-1}^{1} [f(x)]^2\ dx = 0 \Rightarrow <f, f> = 0.$$

3) Nếu $<f,f> = 0$, tức là

$$\int_{-1}^{1} [f(x)]^2\ dx = 0,$$

thì vì $f(x)$ là một đa thức nên nó liên tục trên $[-1,1]$, do đó tích phân trên bằng 0 buộc $f(x) = 0$ tại mọi $x \in [-1,1]$, tức là $f(x)$ phải có dạng $f(x) = 0 + 0x + 0x^2 + 0x^3$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Như vậy là tiên đề 5 cũng thỏa mãn.

Cả 5 tiên đề về tích vô hướng đều thỏa mãn. Vậy

$$<f,g> := \int_{-1}^{1} f(x)\ g(x)\ dx$$

là một tích vô hướng trong P_3.

Áp dụng :

a) $<f,g> = \int_{-1}^{1} (1 - x + x^2 + 5x^3)(x - 3x^2)\,dx = -\frac{28}{15}$.

b) $<f,g> = \int_{-1}^{1} (x - 5x^2)(2 + 8x^2)\,dx = -\frac{68}{3}$.

5.37. a) Ta muốn có

$$<u,v> = 2.1 + 1.7 + 3.k = 0.$$

Vậy k = −3.

b) Ta muốn có

$$<u,v> = k.k + k.5 + 1.6 = 0,$$

tức là

$$k^2 + 5k + 6 = 0.$$

Vậy $k = -2$ và $k = -3$.

5.38. Ta có

$$<p, q> = 1.0 - 1.2 + 2.1 = 0.$$

Vậy p và q trực giao theo tích vô hướng trong P_2 đã định nghĩa ở bài tập 5.33.1.

5.39.

a) $<\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}> = -6 + 0 - 0 + 6 = 0.$

Vậy $\begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ trực giao với A.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

b) $< \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} > = 2 + 1 + 0 - 3 = 0$.

Vậy $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ trực giao với A.

c) $< \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} > = 0 + 0 + 0 + 0 = 0$.

Vậy ma trận "không" trực giao với A.

d) $< \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} > = 4 + 1 - 5 + 6 = 6 \neq 0$.

Vậy ma trận $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$ không trực giao với A.

5.40. Ta phải tìm vectơ $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ của $\mathbf{R}^4$ thỏa mãn các điều kiện sau :

$$\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2} = 1$$

$$<x,u> = 2x_1 + x_2 - 4x_3 + 0.x_4 = 0$$

$$<x, v> = -x_1 - x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 0$$

$$<x, w> = 3x_1 + 2x_2 + 5x_3 + 4x_4 = 0.$$

Trước hết ta giải hệ thuần nhất gồm ba phương trình cuối :

2	1	-4	0	0	h1
-1	-1	2	2	0	h2
3	2	5	4	0	h3
1	1	-2	-2	0	-h2 → h1
0	-1	0	4	0	h1 + 2h2 → h2
0	-1	11	10	0	h3 + 3h2 → h3
1	1	-2	-2	0	
	-1	0	4	0	
		11	6	0	h3 - h2 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Xem x_4 là tham số ta có

$$x_3 = -\frac{6}{11}x_4$$
$$x_2 = 4x_4$$
$$x_1 = -x_2 + 2x_3 + 2x_4 = -\frac{34}{11}x_4$$

Do đó điều kiện chuẩn hóa $\|x\| = 1$ viết

$$x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 = \left[\left(-\frac{34}{11}\right)^2 + 4^2 + \left(-\frac{6}{11}\right)^2 + 1^2\right]x_4^2$$
$$= 3249x_4^2 = 1$$

yêu cầu

$$x_4 = \pm\frac{1}{\sqrt{3249}} = \pm\frac{1}{57}.$$

Vậy hai vectơ phải tìm là

$$x = \pm\frac{1}{\sqrt{57}}(-34, 44, -6, 11)$$

5.41.
$$\|u+v\|^2 = \langle u+v, u+v\rangle$$
$$= \|u\|^2 + 2\langle u,v\rangle + \|v\|^2$$
$$\|u-v\|^2 = \langle u-v, u-v\rangle$$
$$= \|u\|^2 - 2\langle u,v\rangle + \|v\|^2$$

Do đó

$$\|u+v\|^2 + \|u-v\|^2 = 2(\|u\|^2 + \|v\|^2)$$
$$\|u+v\|^2 - \|u-v\|^2 = 4\langle u,v\rangle$$

Do đó

$$\langle u,v\rangle = \frac{1}{4}\|u+v\|^2 - \frac{1}{4}\|u-v\|^2$$

5.42. Xét $k \neq l$. Ta có

$$\langle f_k, f_l\rangle = \int_0^\pi \cos kx \cos lx dx =$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$= \int_0^{\pi} \frac{1}{2} [\cos(k + l)x + \cos(k - l)x]\, dx =$$

$$= \frac{1}{2} \frac{\sin(k+l)x}{k+l} \Big|_0^{\pi} + \frac{1}{2} \frac{\sin(k-l)x}{k-l} \Big|_0^{\pi} = 0.$$

Vậy nếu $k \neq l$ thì f_k trực giao với f_l, theo tích vô hướng định nghĩa bằng tích phân ở trên.

5.43. Theo tích vô hướng

$$<u,v> := 3u_1v_1 + 2u_2v_2$$

ta có

$$<x,y> = 3\frac{1}{\sqrt{5}}\frac{2}{\sqrt{30}} + 2\left(-\frac{1}{\sqrt{5}}\frac{3}{\sqrt{20}}\right) = 0.$$

Còn theo tích vô hướng Euclid thì

$$<x,y> = \frac{1}{\sqrt{5}}\frac{2}{\sqrt{30}} - \frac{1}{\sqrt{5}}\frac{3}{\sqrt{30}} = -\frac{1}{\sqrt{150}} \neq 0.$$

Vậy hai vectơ x và $y \in \mathbf{R}^2$ đã cho trực giao theo tích vô hướng, mới định nghĩa mà không trực giao theo tích vô hướng Euclid.

5.44. Kết luận ở đầu bài suy từ các kết quả sau :

$$<u_1, u_2> = 1.(-1) + 0.0 + 0.2 + 1.1 = 0,$$

$$<u_1, u_3> = 1.2 + 0.3 + 0.2 + 1(-2) = 0,$$

$$<u_1, u_4> = 1(-1) + 0.2 + 0.(-1) + 1.1 = 0,$$

$$<u_2, u_3> = -1.2 + 0.3 + 2.2 + 1.(-2) = 0,$$

$$<u_2, u_4> = (-1).(-1) + 0.2 + 2.(-1) + 1.1 = 0,$$

$$<u_3, u_4> = 2.(-1) + 3.2 + 2.(-1) + (-2).1 = 0.$$

5.45. a) Cho trong $\mathbf{R}^2$

$$u_1 = (1, -3),\ u_2 = (2, 2).$$

Ta thấy :

$$\begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 8 \neq 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy $\{u_1, u_2\}$ độc lập tuyến tính, do đó là một cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

Áp dụng quá trình trực chuẩn hóa G–S để được một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$. Ta có

$$||u_1|| = \sqrt{1 + 9} = \sqrt{10}.$$

Đặt

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{10}} u_1 = \frac{1}{\sqrt{10}} (1, -3) \Rightarrow ||v_1|| = 1$$

Tiếp tục đặt

$$w = \alpha v_1 + u_2, \alpha \in \mathbf{R}.$$

và xác định α để $<w, v_1> = 0$

$$<w, v_1> = <\alpha v_1 + u_2, v_1> =$$

$$= <\alpha v_1, v_1> + <u_2, v_1> =$$

$$= \alpha + <u_2, v_1>$$

Vậy điều kiện $<w, v_1> = 0$ thỏa mãn khi

$$\alpha = -<u_2, v_1>$$

$$= -\left[2 \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} + 2 \cdot \frac{-3}{\sqrt{10}}\right] = \frac{4}{\sqrt{10}}.$$

Do đó

$$w = \frac{4}{\sqrt{10}} v_1 + u_2$$

$$= \frac{4}{\sqrt{10}} \cdot \frac{1}{\sqrt{10}} (1, -3) + (2, 2).$$

$$= \left(\frac{24}{10}, \frac{8}{10}\right) = \frac{8}{10} (3, 1) = \frac{4}{5} (3, 1).$$

$$||w|| = \frac{4}{5}\sqrt{9 + 1} = \frac{4}{5}\sqrt{10}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Đặt

$$v_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{5}{4\sqrt{10}} \cdot \frac{4}{5}(3, 1) = \frac{1}{\sqrt{10}}(3, 1)$$

thì v_2 trực giao với v_1 và có chuẩn $\|v_2\| = 1$.

Họ $\{v_1, v_2\}$ là 1 cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$.

Chú ý. Nếu đầu bài không yêu cầu áp dụng quá trình Gram–Smidt thì từ $u_1 = (1, -3)$ ta thấy ngay $u = (3, 1)$ trực giao với u_1 vì

$$<u_1, u> = 1.3 - 3.1 = 0.$$

Sau đó, chuẩn hóa u_1 và u

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|}, \; v_2 = \frac{u}{\|u\|}$$

ta được ngay

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{10}}(1, -3) \text{ và } v_2 = \frac{1}{\sqrt{10}}(3, 1).$$

Chúng trực giao vì

$$<v_1, v_2> = \frac{<u_1, u>}{\|u_i\| \cdot \|u\|} = 0$$

và chuẩn hóa vì

$$\|v_1\| = \frac{\|u_1\|}{\|u_1\|} = 1, \; \|v_2\| = \frac{\|u\|}{\|u\|} = 1.$$

Hai vectơ v_1 và v_2 độc lập tuyến tính vì chúng trực giao, nên chúng tạo nên một cơ sở trực chuẩn trong $\mathbf{R}^2$.

b) Cho $u_1 = (1, 0)$, $u_2 = (3, -5) \in \mathbf{R}^2$.

Ta thấy định thức :

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} = -5 \neq 0.$$

Vậy $\{u_1, u_2\}$ độc lập tuyến tính và do đó là một cơ sở của $\mathbf{R}^2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Áp dụng quá trình trực chuẩn hóa G–S để được một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$. Ta có

$$\| u_1 \| = \sqrt{1^2 + 0^2} = 1.$$

Vậy u_1 đã chuẩn hóa. Ta đặt $v_1 = u_1$. Sau đó đặt

$$w = u_2 + tv_1$$

và tìm t để w trực giao với v_1. Ta có

$$\begin{aligned} 0 &= \langle w, v_1 \rangle = \langle u_2, v_1 \rangle + \langle tv_1, v_1 \rangle \\ &= \langle u_2, v_1 \rangle + t \langle v_1, v_1 \rangle \\ &= \langle u_2, v_1 \rangle + t. \end{aligned}$$

Điều kiện $\langle w, v_1 \rangle = 0$ yêu cầu

$$t = -\langle u_2, v_1 \rangle = -[3.1 - 5.0] = -3.$$

Do đó

$$w = u_2 - 3v_1$$

$$w = (3, -5) - 3(1, 0) = (0, -5).$$

Bây giờ

$$\| w \| = \sqrt{0^2 + (-5)^2} = 5 \text{ ta đặt}$$

$$v_2 = \frac{w}{\| w \|} = \frac{1}{5}(0, -5) = (0, -1).$$

Vậy hai vectơ

$$v_1 = (1, 0), \quad v_2 = (0, -1)$$

là 2 vectơ trực giao và chuẩn hóa, chúng tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$.

Chú ý. Nếu đầu bài không yêu cầu áp dụng quá trình Gram–Smidt thì từ $u_1 = (1, 0)$ ta thấy ngay $u = (0, 1)$ là vectơ thứ hai trực giao với u_1 và đã chuẩn hóa rồi. Vì u_1 và u trực giao nên độc lập tuyến tính và chúng tạo nên một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Như vậy cơ sở $\{ v_1, v_2 \}$ và cơ sở $\{ u_1, u \}$ hơi khác nhau một chút ở chỗ $u = -v_2$.

5.46. a) Ta có

$$\| u_1 \| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}.$$

Ta đặt

$$v_1 = \frac{u_1}{\| u_1 \|} = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, 1, 1).$$

Ta lại có

$$<u_2, v_1> = \frac{1}{\sqrt{3}} (1.(-1) + 1.1 + 1.0) = 0,$$

tức là u_2 đã trực giao với v_1 rồi. Ta đặt

$$v_2 = \frac{u_2}{\| u_2 \|} = \frac{1}{\sqrt{(-1)^2 + 1^2}} (-1, 1, 0)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} (-1, 1, 0).$$

Như vậy ta đã có v_1 và v_2 trực giao và chuẩn hóa. Bây giờ ta tìm vectơ thứ ba trực giao với v_1, v_2 và chuẩn hóa. Ta đặt

$$w = u_3 + tv_1 + sv_2, \quad t, s \in \mathbf{R}$$

và xác định t và s. Từ

$$0 = <w, v_1> = <u_3, v_1> + t <v_1, v_1> + s <v_2, v_1>$$

$$= <u_3, v_1> + t,$$

ta suy ra

$$t = -<u_3, v_1> = -\frac{4}{\sqrt{3}}.$$

Từ

$$0 = <w, v_2> = <u_3, v_2> + t <v_1, v_2> + s <v_2, v_2>$$

$$= <u_3, v_2> + s,$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

ta suy ra

$$s = -\langle u_3, v_2\rangle = -\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Do đó

$$w = u_3 + tv_1 + sv_2 =$$

$$= (1, 2, 1) - \frac{4}{\sqrt{3}}\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)(1, 1, 1) - \frac{1}{\sqrt{2}}\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)(-1, 1, 0) =$$

$$= \left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}, -\frac{1}{3}\right) = \frac{1}{6}(1, 1; -2).$$

Ta có

$$\| w \| = \frac{1}{6}\sqrt{1^2 + 1^2 + (-2)^2} = \frac{1}{\sqrt{6}}.$$

Ta đặt

$$v_3 = \frac{w}{\| w\|} = \sqrt{6}\cdot\frac{1}{6}(1, 1, -2)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -1).$$

Cuối cùng ta được ba vectơ

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1),$$

$$v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1, 0),$$

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 2)$$

trực giao và chuẩn hóa, tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^3$.

b) Ta có $u_1 = (1, 0, 0)$ đã chuẩn hóa vì

$$\| u_1\| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 0^2} = 1$$

Ta đặt $v_1 = u_1 = (1, 0, 0)$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Sau đó ta lại nhận thấy

$$<v_1, u_3> = 1.0 + 0.4 + 0.1 = 0$$

tức là u_3 đã trực giao với v_1, nên ta đặt luôn

$$v_2 = \frac{u_3}{\|u_3\|} = \frac{u_3}{\sqrt{0^2 + 4^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{17}}(0, 4, 1).$$

Bây giờ ta tìm vectơ thứ ba trực giao với v_1 và v_2.

Ta đặt

$$w = u_2 + tv_1 + sv_2, \quad t, s \in \mathbf{R}$$

Từ

$$\begin{aligned} 0 = <w, v_1> &= <u_2 + tv_1 + sv_2, v_1> \\ &= <u_2, v_1> + t<v_1, v_1> + s<v_2, v_1> \\ &= <u_2, v_1> + t \end{aligned}$$

ta suy ra

$$t = -<u_2, v_1> = -3.$$

Từ

$$\begin{aligned} 0 = <w, v_2> &= <u_2 + tv_1 + sv_2, v_2> \\ &= <u_2, v_2> + t<v_1, v_2> + s<v_2, v_2> \\ &= <u_2, v_2> + s \end{aligned}$$

ta suy ra

$$s = -<u_2, v_2> = -\frac{26}{\sqrt{17}}.$$

Vậy

$$\begin{aligned} w &= u_2 + tv_1 + sv_2 \\ &= (3, 7, -2) - 3(1, 0, 0) - \frac{26}{\sqrt{17}}\frac{1}{\sqrt{17}}(0, 4, 1) \\ &= \frac{1}{17}(0, 15, -60). \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vì

$$\|w\| = \frac{1}{17}\sqrt{15^2 + 60^2} = \frac{\sqrt{3825}}{17}$$

nên ta đặt

$$v_3 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{17}{\sqrt{3825}}\,\frac{1}{17}(0, 15, -60)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{3825}}(0, 15, -60).$$

Cuối cùng ta được ba vectơ

$$v_1 = (1, 0, 0),$$

$$v_2 = \frac{1}{\sqrt{17}}(0, 4, 1),$$

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{3825}}(0, 15, -60)$$

trực giao và chuẩn hóa, tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^3$.

Chú ý. Nếu sử dụng tuần tự u_1 rồi u_2 rồi mới đến u_3 trong quá trình trực giao hóa Gram-Smidt thì sẽ được ba vectơ trực chuẩn không nhất thiết trùng với ba vectơ trên. Đó là

$$(1, 0, 0),\ \left(0, \frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}}\right),\ \left(0, \frac{30}{\sqrt{11925}}, \frac{105}{\sqrt{11925}}\right).$$

5.47 Đặt $u_1 = (0, 1, 2)$, $u_2 = (-1, 0, 1)$.

Ta phải xây dựng hai vectơ trực chuẩn là tổ hợp tuyến tính của u_1 và u_2.

Ta có

$$\|u_1\| = \sqrt{0^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{5}.$$

Ta đặt

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{1}{\sqrt{5}}(0, 1, 2)$$

Bây giờ ta tìm t để

$$w = u_2 + t v_1.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

trực giao với v_1. Từ

$$0 = \langle u, v_1\rangle = \langle u_2 + t v_1, v_1\rangle$$
$$= \langle u_2, v_1\rangle + t\langle v_1, v_1\rangle = \langle u_2, v_1\rangle + t$$

ta suy ra

$$t = -\langle u_2, v_1\rangle = -\frac{2}{\sqrt{5}}.$$

Do đó

$$w = u_2 - \frac{2}{\sqrt{5}} v_1$$
$$= (-1, 0, 1) - \frac{2}{\sqrt{5}}\frac{1}{\sqrt{5}}(0, 1, 2)$$
$$= \frac{1}{\sqrt{5}}(-5, -2, 1).$$

Vì

$$\|w\| = \frac{1}{5}\sqrt{25 + 4 + 1} = \frac{1}{5}\sqrt{30}$$

nên ta đặt

$$v_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{5}{\sqrt{30}}\frac{1}{5}(-5, -2, 1) =$$
$$= \frac{1}{\sqrt{30}}(-5, -2, 1).$$

Tóm lại hai vectơ

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(0, 1, 2) \text{ và } v_2 = \frac{1}{\sqrt{30}}(-5, -2, 1)$$

tạo thành một cơ sở trực chuẩn của không gian con của $\mathbf{R}^3$ sinh bởi hai vectơ u_1 và u_2.

5.48. Ta có theo tích vô hướng định nghĩa ở đầu bài

$$\|u_1\| = \sqrt{\langle u_1, u_1\rangle}$$
$$= \sqrt{1.1 + 2(1.1) + 3(1.1)} = \sqrt{6}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta đặt

$$v_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 1)$$

Bây giờ tìm

$$w = u_2 + tv_1, \ t \in \mathbf{R}$$

trực giao với v_1. Từ

$$\begin{aligned} 0 &= \langle w, v_1\rangle = \langle u_2 + tv_1, v_1\rangle \\ &= \langle u_2, v_1\rangle + t\langle v, v_1\rangle \\ &= \langle u_2, v_1\rangle + t \end{aligned}$$

ta suy ra

$$t = -\langle u_2, v_1\rangle = -\frac{1}{\sqrt{6}}(1.1 + 2.1.1 + 3.0.1) = \frac{-3}{\sqrt{6}}$$

và có

$$w = u_2 - \frac{3}{\sqrt{6}}v_1 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{2}(1, 1, -1)$$

vì

$$||w|| = \frac{1}{2}\sqrt{1.1 + 2.1.1 + 3(-1)(-1)} = \frac{1}{2}\sqrt{6}$$

nên ta đặt

$$v_2 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{2}{\sqrt{6}}\frac{1}{2}(1.1, -1) = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -1)$$

Bây giờ tìm v_3. Ta đặt

$$w = u_3 + tv_1 + sv_2, \quad t, s \in \mathbf{R}$$

và xác định t và s để w trực giao với v_1 và v_2.

Từ

$$\begin{aligned} 0 &= \langle w, v_1\rangle = \langle u_3 + tv_1 + sv_2, v_1\rangle \\ &= \langle u_3, v_1\rangle + t\langle v_1, v_1\rangle + s\langle v_2, v_1\rangle \\ &= \langle u_3, v_1\rangle + t, \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

ta suy ra

$$t = -\langle u_3, v_1\rangle = -\frac{1}{\sqrt{6}}[1.1 + 2.0.1 + 3.0.(-1)]$$

$$= -\frac{1}{\sqrt{6}}.$$

Từ

$$0 = \langle w, v_2\rangle = \langle u_3 + tv_1 + sv_2, v_2\rangle$$

$$= \langle u_3, v_2\rangle + t\langle v_1, v_2\rangle + s\langle v_2, v_2\rangle$$

$$= \langle u_3, v_2\rangle + s$$

ta suy ra

$$s = -\langle u_3, v_2\rangle = -\frac{1}{\sqrt{6}}.$$

Vậy

$$w = u_3 + tv_1 + sv_2$$

$$= (1, 0, 0) - \frac{1}{\sqrt{6}}\frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 1) - \frac{1}{\sqrt{6}}\frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -1)$$

$$= \frac{1}{6}(4, -2, 0) = \frac{1}{3}(2, -1, 0).$$

Vì

$$\|w\| = \frac{1}{3}\sqrt{2^2 + 2(-1)^2} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

nên ta đặt

$$v_3 = \frac{w}{\|w\|} = \frac{3}{\sqrt{6}}\frac{1}{3}(2, -1, 0) = \frac{1}{\sqrt{6}}(2, -1, 0).$$

Cuối cùng, ta được ba vectơ

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 1),$$

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -1),$$

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(2, -1, 0),$$

tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^3$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.49. Tà chú ý rằng với tích vô hướng Euclid trong $\mathbf{R}^3$ ta có $<u_1, u_2> = 0$, nghĩa là u_1 và u_2 trực giao.

Theo định lí 5.6.6 trong Thcc/1 ta có

$$w = w_1 + w_2$$

trong đó

$$w_1 = <w, u_1> u_1 + <w, u_2> u_2$$

$$w_2 = w - w_1.$$

Vì

$$<w, u_1> = -1, <w, u_2> = 2$$

nên

$$w_1 = -u_1 + 2u_2 = \left(-\frac{4}{5}, 2, \frac{3}{5}\right)$$

$$w_2 = w - w_1 = \left(\frac{9}{5}, 0, \frac{12}{5}\right).$$

5.50. Đặt

$$u_1 = 1, \quad u_2 = x, \quad u_3 = x^2$$

Ta có

$$\| u_1 \| = \sqrt{\int_{-1}^{1} 1^2 dx} = \sqrt{2}$$

nên đặt

$$v_1 = \frac{u_1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}};$$

Ta lại có

$$<v_1, u_2> = \int_{-1}^{1} \frac{1}{\sqrt{2}} x dx = 0$$

tức là u_2 trực giao với v_1. Ta tính

$$\| u_2 \| = \sqrt{\int_{-1}^{1} x^2 dx} = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

và đặt

$$v_2 = \frac{u_2}{\| u_2 \|} = \sqrt{\frac{3}{2}}\, x.$$

Ta đã được hai vectơ v_1 và v_2 trực giao và chuẩn hóa. Bây giờ ta tìm vectơ thứ ba. Ta xác định $t, s \in \mathbf{R}$ sao cho

$$w = u_3 + tv_1 + sv_2$$

trực giao với v_1 và v_2. Từ

$$0 = \langle w, v_1 \rangle = \langle u_3, v_1 \rangle + t \langle v_1, v_1 \rangle + s \langle v_1, v_2 \rangle$$
$$= \langle u_3, v_1 \rangle + t$$

ta suy ra

$$t = -\langle u_3, v_1 \rangle = -\int_{-1}^{1} x^2 \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}\, dx = \frac{-2}{3\sqrt{2}}.$$

Từ

$$0 = \langle w, v_2 \rangle = \langle u_3, v_2 \rangle + t \langle v_1, v_2 \rangle + s \langle v_2, v_2 \rangle$$

ta suy ra

$$s = -\langle u_3, v_2 \rangle = -\int_{-1}^{1} x^2 \sqrt{\frac{3}{2}}\, x dx = 0$$

Vậy

$$w = u_3 + tv_1 = x^2 - \frac{2}{3\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} = x^2 - \frac{1}{3}.$$

Vì

$$\| w \|^2 = \sqrt{\int_{-1}^{1} \left(x^2 - \frac{1}{3}\right)^2 dx} = \sqrt{\frac{8}{9} \cdot \frac{1}{5}} = \frac{\sqrt{8}}{\sqrt{5}} \frac{1}{3}.$$

nên ta đặt

$$v_3 = \frac{w}{\| w \|} = \frac{3\sqrt{5}}{\sqrt{8}} \left(x^2 - \frac{1}{3}\right).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy từ cơ sở $\{1, x, x^2\}$ của P_2, áp dụng quá trình trực giao hóa Gram–Smidt ta đã suy ra 1 cơ sở trực chuẩn của P_2 là

$$\left\{\frac{1}{\sqrt{2}}, \sqrt{\frac{3}{2}}\, x, \frac{3\sqrt{5}}{\sqrt{8}}\left(x^2 - \frac{1}{3}\right)\right\}.$$

5.51. (a) $(3, -7) = (3, 0) + (0, -7) = 3(1, 0) + (-7)(0, 1)$

$$= 3u_1 - 7u_2.$$

Vậy

$$(w)_S = (3, -7), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} 3 \\ -7 \end{bmatrix}.$$

(b) Ta viết

$$w = \alpha u_1 + \beta u_2$$

$(1, 1)$ $= \alpha(2, -4) + \beta(3, 8)$

$$= (2\alpha + 3\beta, -4\alpha + 8\beta).$$

Do đó
$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta = 1 \\ -4\alpha + 8\beta = 1 \end{cases}.$$

Ta suy ra
$$\alpha = \frac{5}{28}, \quad \beta = \frac{3}{14}.$$

Do đó

$$(w)_S = \left(\frac{5}{28}, \frac{3}{14}\right), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} 5/28 \\ 3/14 \end{bmatrix}$$

(c) $(a, b) = \alpha(1, 1) + \beta(0, 2)$

$$= (\alpha, \alpha + 2\beta).$$

Vậy có
$$\begin{cases} \alpha = a \\ \alpha + 2\beta = b. \end{cases}$$

Do đó

$$\alpha = a, \beta = (b - a)/2.$$

Vậy có

$$(w)_S = (a, (b - a)/2), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} a \\ (b - a)/2 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.52. a) $(2, -1, 3) = \alpha(1, 0, 0) + \beta(2, 2, 0) + \gamma(3, 3, 3)$

$$= (\alpha + 2\beta + 3\gamma,\ 2\beta + 3\gamma,\ 3\gamma).$$

Do đó

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta + 3\gamma = 2 \\ 2\beta + 3\gamma = -1 \\ 3\gamma = 3. \end{cases}$$

Vậy có

$$\gamma = 1,\ \beta = -2,\ \alpha = 3.$$

Cho nên có

$$w = 3u_1 - 2u_2 + u_3$$

$$(w)_S = (3, -2, 1), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

b) $(5, -12, 3) = \alpha(1, 2, 3) + \beta(-4, 5, 6) + \gamma(7, -8, 9)$

$$= (\alpha - 4\beta + 7\gamma,\ 2\alpha + 5\beta - 8\gamma,\ 3\alpha + 6\beta + 9\gamma)$$

Do đó

$$\begin{cases} \alpha - 4\beta + 7\gamma = 5 \\ 2\alpha + 5\beta - 8\gamma = -12 \\ 3\alpha + 6\beta + 9\gamma = 3 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\alpha = -2, \quad \beta = 0, \quad \gamma = 1,$$

nghĩa là

$$w = -2u_1 + u_3.$$

Vậy có

$$(w)_S = (-2, 0, 1), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

5.53.

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \gamma \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \delta \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -\alpha + \beta & \alpha + \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$\begin{cases} -\alpha + \beta = 2 \\ \alpha + \beta = 0 \\ \gamma = -1 \\ \delta = 3 \end{cases}$$

Do đó

$$\delta = 3,\ \gamma = -1,\ \beta = 1,\ \alpha = -1.$$

Vậy có

$$(A)_B = (-1,\ 1,\ -1,\ 3), \quad [A]_B = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

5.54.

$$4 - 3x + x^2 = 4p_1 - 3p_2 + 1p_3$$

Vậy có

$$(p)_B = (4,\ -3,\ 1), \quad [p]_B = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

5.55. (a) Ta có : u_1 và u_2 trực giao và đã chuẩn hóa, và

$$<w,\ u_1> = \frac{3}{\sqrt{2}} - \frac{7}{\sqrt{2}} = -\frac{4}{\sqrt{2}} = -2\sqrt{2}$$

$$<w,\ u_2> = \frac{3}{\sqrt{2}} + \frac{7}{\sqrt{2}} = \frac{10}{\sqrt{2}} = 5\sqrt{2}.$$

Theo định lí 5.6.5 trong Thcc/1 ta có :

$$(w)_S = (-2\sqrt{2},\ 5\sqrt{2}), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} -2\sqrt{2} \\ 5\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

với $S = \{u_1,\ u_2\}$.

(b) Ba vectơ u_1, u_2, u_3 cho ở đầu bài trực giao và chuẩn hóa và

$$<w,\ u_1> = 0$$

$$<w,\ u_2> = -2$$

$$<w,\ u_3> = 1$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy theo định lí 5.6.5 trong Thcc/1 ta có

$$w = \langle w, u_1\rangle u_1 + \langle w, u_2\rangle u_2 + \langle w, u_3\rangle u_3$$

$$w = -2u_2 + u_3$$

Vậy có

$$(w)_S = (0, -2, 1), \quad [w]_S = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

5.56.

(a) $$\langle w_1, w_2\rangle = \frac{3}{5}\cdot\frac{4}{5} - \frac{4}{5}\cdot\frac{3}{5} = 0$$

$$\|w_1\| = \sqrt{\left(\frac{3}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2} = 1$$

$$\|w_2\| = \sqrt{\left(\frac{4}{5}\right)^2 + \left(\frac{3}{5}\right)^2} = 1$$

Vậy $S = \{w_1, w_2\}$ là một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^2$.

(b) Do đó $(u)_S = (1, 1)$ và $(v)_S = (-1, 4)$ có nghĩa là

$$u = w_1 + w_2, \quad v = -w_1 + 4w_2.$$

Ta suy ra

$$\|u\|^2 = \|w_1\|^2 + \|w_2\|^2 = 1 + 1 = 2$$

$$\|u\| = \sqrt{2}$$

$$u - v = (w_1 + w_2) - (-w_1 + 4w_2) = 2w_1 - 3w_2\ ;$$

$$\|u - v\|^2 = 4\|w_1\|^2 + 9\|w_2\|^2 = 13\ ;$$

$$d(u, v) = \|u - v\| = \sqrt{13}\ ;$$

$$\langle u, v\rangle = \langle w_1 + w_2, -w_1 + 4w_2\rangle$$

$$= -\langle w_1, w_1\rangle + 3\langle w_1, w_2\rangle + 4\langle w_2, w_2\rangle\ ;$$

$$\langle u, v\rangle = 3.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(c) $u = w_1 + w_2 = \left(\frac{3}{5}, -\frac{4}{5}\right) + \left(\frac{4}{5}, \frac{3}{5}\right)$

$= \left(\frac{7}{5}, -\frac{1}{5}\right)$;

$v = -w_1 + 4w_2 = \left(-\frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right) + \left(\frac{16}{5}, \frac{12}{5}\right)$

$= \left(\frac{13}{5}, \frac{16}{5}\right)$;

$\|u\|^2 = \left(\frac{7}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 = \frac{50}{25} = 2$;

$\|u\| = \sqrt{2}$;

$u - v = \left(\frac{7}{5}, -\frac{1}{5}\right) - \left(\frac{13}{5}, \frac{16}{5}\right) = \left(-\frac{6}{5}, -\frac{17}{5}\right)$;

$\|u - v\|^2 = \left(\frac{6}{5}\right)^2 + \left(\frac{17}{5}\right)^2 = 13$;

$d(u, v) = \|u - v\| = \sqrt{13}$;

$\langle u, v\rangle = \frac{7}{5}\cdot\frac{13}{5} - \frac{1}{5}\cdot\frac{16}{5} = 3.$

5.57. Xem Thcc/1 trang 280 – 281.

a) Ở đây B là cơ sở chính tắc. Do đó ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$P = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}.$$

b) $$[w]_B = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \end{bmatrix}.$$

Mặt khác

$$[w]_{B'} = P^{-1}[w]_B$$

Vì $\det(P) = 11$ nên

$$P^{-1} = \frac{1}{11}\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

do đó

$$[w]_{B'} = \frac{1}{11}\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 3 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3/11 \\ -13/11 \end{bmatrix}$$

(c) Tính $[w]_{B'}$ trực tiếp

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -5 \end{bmatrix} = \alpha\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Do đó α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha - 3\beta = 3 \\ \alpha + 4\beta = -5 \end{cases}$$

Giải hệ này ta được $\alpha = -3/11$, $\beta = -13/11$.

Vậy có

$$[w]_{B'} = \begin{bmatrix} -3/11 \\ -13/11 \end{bmatrix}$$

(d) Ở câu (b) ta đã tìm ra ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B. Đó là

$$P^{-1} = \frac{1}{11}\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Ta có thể tính trực tiếp ma trận chuyển cơ sở đó bằng cách biểu diễn u_1 và u_2 theo cơ sở $B' = \{ v_1, v_2 \}$.

Ta có

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \alpha\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2\alpha - 3\beta = 1 \\ \alpha + 4\beta = 0 \end{cases}$$

Giải hệ này ta được $\alpha = \dfrac{4}{11}$, $\beta = -\dfrac{1}{11}$

Vậy

$$[u_1]_{B'} = \begin{bmatrix} 4/11 \\ -1/11 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Mặt khác

$$\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix} = \alpha\begin{bmatrix}2\\1\end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix}-3\\4\end{bmatrix}$$

$$\begin{cases}2\alpha - 3\beta = 0\\ \alpha + 4\beta = 1\end{cases}$$

Giải hệ này ta được $\alpha = 3/11$, $\beta = 2/11$. Vậy

$$[u_2]_{B'} = \begin{bmatrix}3/11\\2/11\end{bmatrix}$$

Do đó ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B là

$$Q = \begin{bmatrix}4/11 & 3/11\\-1/11 & 2/11\end{bmatrix}$$

trùng với P^{-1}.

5.58. Xem Thcc/1 trang 280 – 281.

(a) $v_1 = \begin{bmatrix}1\\3\end{bmatrix} = \alpha\begin{bmatrix}2\\2\end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix}4\\-1\end{bmatrix}$

Do đó

$$\begin{cases}2\alpha + 4\beta = 1\\ 2\alpha - \beta = 3\end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$\alpha = \frac{13}{10}, \quad \beta = -\frac{2}{5}.$$

Vậy

$$[v_1]_B = \begin{bmatrix}13/10\\2/5\end{bmatrix}$$

Ta lại viết

$$v_2 = \begin{bmatrix}-1\\-1\end{bmatrix} = \alpha\begin{bmatrix}2\\2\end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix}4\\-1\end{bmatrix}$$

Do đó

$$\begin{cases}2\alpha + 4\beta = -1\\ 2\alpha - \beta = -1\end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này ta được

$$\alpha = -1/2, \beta = 0$$

Vậy

$$[v_2]_B = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Ta thu được

$$P = \begin{bmatrix} 13/10 & -1/2 \\ -2/5 & 0 \end{bmatrix}$$

(b) Bây giờ ta tính $[w]_B$ và $[w]_{B'}$. Ta có

$$w = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$\begin{cases} 2\alpha + 4\beta = 3 \\ 2\alpha - \beta = -5 \end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$\alpha = -17/10, \qquad \beta = 8/5$$

Vậy có

$$[w]_B = \begin{bmatrix} -17/10 \\ 8/5 \end{bmatrix}$$

Mặt khác

$$[w]_{B'} = P^{-1}[w]_B$$

Ta thấy

$$\det(P) = -\frac{1}{5} \neq 0,$$

ta suy ra

$$P^{-1} = -5 \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 2/5 & 13/10 \end{bmatrix}.$$

Do đó

$$[w]_{B'} = P^{-1}[w]_B = -5 \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 2/5 & 13/10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -17/10 \\ 8/5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ -7 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(c) Tính $[w]_{B'}$ trực tiếp

$$w = \begin{bmatrix} 3 \\ -5 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$\begin{cases} \alpha - \beta = 3 \\ 3\alpha - \beta = -5 \end{cases}$$

Do đó $\alpha = -4$, $\beta = -7$.

Vậy

$$[w]_{B'} = \begin{bmatrix} -4 \\ -7 \end{bmatrix}$$

(d) Ở câu (b) ta đã tìm ra ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B. Đó là P^{-1}. Bạn đọc có thể tính trực tiếp ma trận chuyển cơ sở đó như ở câu (d) bài tập 5.57.

5.59. Xem Thcc/1 trang 280 – 281

(a) Tìm ma trận chuyển cơ sở P từ B' sang B. Ta có nhận xét chung sau :

$$P = [[u_1]_{B'}\ [u_2]_{B'}\ [u_3]_{B'}]$$

Đặt

$$[u_1]_{B'} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix}, \quad [u_2]_{B'} = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix}, \quad [u_3]_{B'} = \begin{bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \gamma_3 \end{bmatrix}$$

thì có

$$(3.4) \qquad \begin{cases} \alpha_1 [v_1] + \alpha_2 [v_2] + \alpha_3 [v_3] = [u_1] \\ \beta_1 [v_1] + \beta_2 [v_2] + \beta_3 [v_3] = [u_2] \\ \gamma_1 [v_1] + \gamma_2 [v_2] + \gamma_3 [v_3] = [u_3] \end{cases}$$

Ở đây kí hiệu $[w]$ chỉ ma trận cột của $w \in \mathbf{R}^3$, chẳng hạn như nếu $w = (3, -1, 2)$ thì

$$[w] = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Hệ (3.4) có thể viết

$$(3.4') \qquad [[v_1]\ [v_2]\ [v_3]] \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{bmatrix} = [[u_1]\ [u_2]\ [u_3]]$$

Như vậy $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$, $(\beta_1, \beta_2, \beta_3)$, $(\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3)$ là những nghiệm của ba hệ tuyến tính có cùng ma trận hệ số là

$$[[v_1]\ [v_2]\ [v_3]]$$

với ba vế phải là $[u_1]$, $[u_2]$ và $[u_3]$.

Ta có thể giải ba hệ đó bằng phương pháp Gauss cùng một lúc trong cùng một bảng.

Ta cũng có thể xem hệ (3.4) ở dạng (3.4') là phương trình ma trận

$$[[v_1]\ [v_2]\ [v_3]]\ P = [[u_1]\ [u_2]\ [u_3]]$$

Giải phương trình ma trận này ta được ma trận P.

Bây giờ ta áp dụng vào bài tập 5.59. a).

Ta phải giải hệ

$$\begin{bmatrix} -6 & -2 & -2 \\ -6 & -6 & -3 \\ 0 & 4 & 7 \end{bmatrix} P = \begin{bmatrix} -3 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 6 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Ta giải bằng phương pháp Gauss–Jordan. Để tránh nhiều dấu –, ta đổi dấu hai vế

6	2	2	3	3	−1	h1
6	6	3	0	−2	−6	h2
0	−4	−7	3	−1	1	h3
6	2	2	3	3	−1	h1 → h1
	4	1	−3	−5	−5	h2 − h1 → h2
	−4	−7	3	−1	1	h3 → h3
6	2	2	3	3	−1	h1 → h1
	4	1	−3	−5	−5	h2 → h2
		−6	0	−6	−4	h3 + h2 → h3

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6	2	0	3	1	−7/3	h1 + 1/3h3 → h1
	4	0	−3	−6	−17/3	h2 + 1/6h3 → h2
		−6	0	−6	−4	h3 → h3
6	0	0	9/2	4	1/2	h1 − 1/2h2 → h1
	4	0	−3	−6	−17/3	h2 → h2
		−6	0	−6	−4	h3 → h3
1	0	0	3/4	2/3	1/12	1/6h1 → h1
	1	0	−3/4	−3/2	−17/1	1/4h2 → h2
		1	0	1	2/3	−1/6h3 → h3

Ta thu được

$$P = \begin{bmatrix} 3/4 & 2/3 & 1/12 \\ -3/4 & -3/2 & -17/12 \\ 0 & 1 & 2/3 \end{bmatrix}.$$

(b) Ta viết

$$w = \delta_1 u_1 + \delta_2 u_2 + \delta_3 u_3$$

thì δ_1, δ_2, δ_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} -3 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 6 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta_1 \\ \delta_2 \\ \delta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 8 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được

$$\delta_1 = 31/21, \qquad \delta_2 = 4/7, \qquad \delta_3 = 8/7.$$

Vậy

$$[w]_B = \begin{bmatrix} 31/21 \\ 4/7 \\ 8/7 \end{bmatrix}.$$

Từ đó

$$[w]_{B'} = P[w]_B =$$

$$= \begin{bmatrix} 3/4 & 2/3 & 1/12 \\ -3/4 & -3/2 & -17/12 \\ 0 & 1 & 2/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 31/21 \\ 4/7 \\ 8/7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 19/12 \\ -43/12 \\ 4/3 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(c) Tính trực tiếp $[w]_{B'}$. Ta viết

$$w = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$$

thì c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} -6 & -2 & -2 \\ -6 & -6 & -3 \\ 0 & 4 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 8 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được

$$c_1 = 19/12, \quad c_2 = -43/12, \quad c_3 = 4/3$$

Vậy có

$$[w]_{B'} = \begin{bmatrix} 19/12 \\ -43/12 \\ 4/3 \end{bmatrix}$$

trùng với kết quả trên.

5.60. (a) Áp dụng cách làm ở bài 5.59.

Ta phải giải hệ

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -5 & -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Khi giải một hệ ta có thể thay đổi vị trí của hai phương trình

3	1	−1	2	2	1	h1
1	1	0	1	−1	2	h2
−5	−3	2	1	1	1	h3
3	1	−1	2	2	1	$h1 \to h1$
	2	1	1	−5	5	$3(h_2 - \frac{1}{3}h_1) \to h2$
	−4	1	13	13	8	$3(h_3 + \frac{5}{3}h1) \to h3$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3	1	−1	2	2	1	h1 → h1
	2	1	1	−5	5	h2 → h2
		1	5	1	6	$\frac{1}{3}$(h3 + 2h2) → h3
3	1	0	7	3	7	h1 + h3 → h1
	2	0	−4	−6	−1	h2 − h1 → h2
		1	5	1	6	h3 → h3
3	0	0	9	6	15/2	h1 − $\frac{1}{2}$h2 → h1
	2	0	−4	−6	−1	h2 → h2
		1	5	1	6	h3 → h3
1	0	0	3	2	5/2	h1/3 → h1
	1	0	−2	−3	−1/2	h2/2 → h2
		1	5	1	6	h3 → h3

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 5/2 \\ -2 & -3 & -1/2 \\ 5 & 1 & 6 \end{bmatrix}$$

(b) Tính $[w]_B$. Ta viết

$$w = \delta_1 u_1 + \delta_2 u_2 + \delta_3 u_3.$$

thì δ_1, δ_2, δ_3 là nghiệm của

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta_1 \\ \delta_2 \\ \delta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 8 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được

$$\delta_1 = 9, \quad \delta_2 = -9, \quad \delta_3 = -5$$

Vậy

$$[w]_B = \begin{bmatrix} 9 \\ -9 \\ -5 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Từ đó

$$[w]_{B'} = P[w]_B = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 5/2 \\ -2 & -3 & -1/2 \\ 5 & 1 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 \\ -9 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7/2 \\ 23/2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

(c) Tính trực tiếp $[w]_{B'}$. Ta viết

$$w = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$$

thì c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -5 & -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 8 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được

$$c_1 = -7/2, \quad c_2 = 23/2, \quad c_3 = 6.$$

Vậy

$$[w]_{B'} = \begin{bmatrix} -7/2 \\ 23/2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

trùng với kết quả trên.

5.61. Trong cơ sở chính tắc $S = \{1, x\}$ của P_1 ta có

$$[p_1] = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix}, \qquad [p_2] = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$[q_1] = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \qquad [q_2] = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix},$$

(a) Áp dụng nhận xét ở bài tập 5.59 (a).

Ta phải giải hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 10 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}.$$

Giải hệ này bằng biến đổi sơ cấp ta được

$$P = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 & 7/2 \\ 3/2 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(b) Trong cơ sở chính tắc $S = \{1, x\}$ đa thức $p = -4 + x$ có ma trận tọa độ :

$$[p] = \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Trong cơ sở B nó viết $p = \alpha p_1 + \beta p_2$ thì α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} 6 & 10 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được $\alpha = +1$, $\beta = -1$

Vậy

$$[p]_B = \begin{bmatrix} +1 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Trong cơ sở B' ta có

$$[p]_{B'} = P[p]_B = \begin{bmatrix} 3/4 & 7/2 \\ 3/2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} +1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -11/4 \\ +1/2 \end{bmatrix}$$

(c) Tính trực tiếp $[p]_{B'}$. Ta viết

$$p = c_1 q_1 + c_2 q_2$$

thì c_1 và c_2 là nghiệm của hệ :

$$\begin{cases} 2c_1 + 3c_2 = -4 \\ \quad\quad 2c_2 = 1 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$c_2 = \frac{1}{2}, \quad c_1 = -11/4$$

Vậy

$$[p]_{B'} = \begin{bmatrix} -11/4 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

trùng với kết quả trên.

(d) Ma trận chuyển cơ sở Q từ B sang B' là

$$Q = P^{-1}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vì

$$\det(P) = \begin{vmatrix} 3/4 & 7/2 \\ 3/2 & 1 \end{vmatrix} = -\frac{9}{2} \neq 0$$

nên

$$P^{-1} = -\frac{2}{9}\begin{bmatrix} 1 & -7/2 \\ -3/2 & 3/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2/9 & 7/9 \\ 1/3 & -1/6 \end{bmatrix}$$

5.62. Xét không gian sinh bởi $f_1 = \sin x$ *và* $f_2 = \cos x$:

$$V = \{f \mid f = a\sin x + b\cos x, \forall a \in \mathbf{R}, \forall b \in \mathbf{R}\}$$

Từ $\alpha f_1 + \beta f_2 = \alpha\sin x + \beta\cos x = 0$, $\forall x$, ta rút ra $\alpha = 0$ khi thay $x = \pi/2$ và $\beta = 0$ khi thay $x = 0$. Vậy $B = \{f_1, f_2\}$ vừa sinh ra V, vừa độc lập tuyến tính nên B là một cơ sở của V.

Trong cơ sở B ấy các hàm số $f_1 = \sin x$, $f_2 = \cos x$, $g_1 = 2\sin x + \cos x$ và $g_2 = 3\cos x$ có ma trận tọa độ

$$[f_1]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, [f_2]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, [g_1]_B = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}, [g_2]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

(a) Ta chứng minh g_1 và g_2 cũng sinh ra V và độc lập tuyến tính.

Vì $f \in V \Leftrightarrow [f]_B = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ nên g_1 và g_2 sinh ra V nếu hệ

$$\alpha g_1 + \beta g_2 = f$$

tức là

$$\alpha\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

có nghiệm $\forall a$, $\forall b$. Hệ này viết

$$\begin{cases} 2\alpha = a \\ \alpha + 3\beta = b \end{cases}$$

luôn có nghiệm (vì có định thức $= 6 \neq 0$). Vậy $B' = \{g_1, g_2\}$ sinh ra V.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ xét hệ $\alpha g_1 + \beta g_2 = 0$ tức là

$$\begin{cases} 2\alpha = 0 \\ \alpha + 3\beta = 0 \end{cases}$$

Hệ này chỉ có nghiệm $\alpha = 0$, $\beta = 0$. Do đó g_1 và g_2 độc lập tuyến tính.

Vậy $B' = \{g_1, g_2\}$ cũng là một cơ sở của V.

(b) Áp dụng nhận xét ở bài tập 5.59 (a) ta xét hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Giải ra ta được

$$P = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/6 & 1/3 \end{bmatrix}$$

là ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B.

(c) Ta thấy ngay

$$[h]_B = \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[h]_{B'} = P[h]_B = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1/6 & 1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

(d) Tính trực tiếp $[h]_{B'}$. Viết

$$[h]_{B'} = c_1 g_1 + c_2 g_2$$

thì c_1 và c_2 là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \end{bmatrix}$$

Giải ra ta được $c_1 = 1$, $c_2 = -2$.

Vậy

$$[h]_{B'} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

trùng với kết quả trên.

(e) Ma trận chuyển cơ sở từ B' sang B là

$$Q = P^{-1}.$$

Vì $\det(P) = 1/6 \neq 0$ nên

$$P^{-1} = 6\begin{bmatrix} 1/3 & 0 \\ 1/6 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

5.63. Gọi (x, y) là tọa độ của một điểm M của mặt phẳng trong hệ trục xy và (x', y') là tọa độ cũng của M trong hệ trục $x'y'$. Công thức đổi trục (xem Thcc/1, 4.14.5) là

$$x = x'\cos\theta - y'\sin\theta$$
$$y = x'\sin\theta + y'\cos\theta$$

và

$$x' = x\cos\theta + y\sin\theta$$
$$y' = -x\sin\theta + y\cos\theta.$$

Do đó, ở đây $\theta = 3\pi/4$, ta có

(a) $(x, y) = (-2, 6) \Rightarrow$

$$x' = -2\cos\frac{3\pi}{4} + 6\sin\frac{3\pi}{4} = 4\sqrt{2}$$

$$y' = 2\sin\frac{3\pi}{4} + y\cos\frac{3\pi}{4} = -2\sqrt{2}$$

(b) $(x', y') = (5, 2) \Rightarrow$

$$x = 5\cos\frac{3\pi}{4} - 2\sin\frac{3\pi}{4} = -3{,}5\sqrt{2}$$

$$y = 5\sin\frac{3\pi}{4} + 2\cos\frac{3\pi}{4} = 1{,}5\sqrt{2}$$

5.64. Ma trận vuông A gọi là trực giao nếu

$$A^tA = AA^t = I$$

I là ma trận đơn vị cùng cấp với A.

Nếu ma trận A trực giao thì $A^t = A^{-1}$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(a) Xét ma trận đơn vị cấp hai

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ta có

$$I^t = I, \quad I^t I = II^t = I.$$

Vậy ma trận I trực giao và

$$I^{-1} = I^t = I.$$

(b) Xét ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

Ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$A^t A = I, \; AA^t = I.$$

Vậy A trực giao và $A^{-1} = A^t$.

(c) Xét ma trận

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

Ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$AA^t = \begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \neq I$$

Vậy ma trận A này không trực giao.

(d) Xét ma trận cấp ba

$$A = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

Do đó

$$AA^t = I,\ A^t A = I$$

Ma trận A này trực giao và $A^{-1} = A^t$.

Chú ý. Chỉ cần kiểm tra một điều kiện

$$AA^t = I \text{ hoặc } A^t A = I.$$

Thật vậy, giả sử

$$AA^t = I.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$\det(AA^t) = \det(I) = 1$$

$$\det(A)\det(A^t) = 1.$$

Do đó $\det(A) \neq 0$ và tồn tại ma trận nghịch đảo A^{-1}.

Nhân 2 vế của $AA^t = I$ với A^{-1} ta được

$$A^{-1}(AA^t) = A^{-1}I = A^{-1}$$

$$(A^{-1}A)A^t = A^{-1}$$

$$A^t = A^{-1}.$$

Sau đó, vì $A^{-1}A = I$ nên thay $A^{-1} = A^t$, ta thấy

$$A^tA = I$$

Tóm lại, từ $AA^t = I$ ta suy ra $A^tA = I$.

Bây giờ giả sử $\qquad A^tA = I$

Ta cũng lập luận như trên và suy ra

$$AA^t = I$$

5.65. (a) Xét

$$A = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

Ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

Do đó

$$AA^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}\begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos^2\theta + \sin^2\theta & \cos\theta\sin\theta - \sin\theta\cos\theta \\ \sin\theta\cos\theta - \cos\theta\sin\theta & \sin^2\theta + \cos^2\theta \end{bmatrix}$$

Vậy

$$AA^t = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Theo chú ý ở trên A là ma trận trực giao

và $$A^{-1} = A^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

(b) Xét

$$A = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$AA^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos^2\theta + \sin^2\theta & \cos\theta\sin\theta - \sin\theta\cos\theta & 0 \\ \sin\theta\cos\theta - \cos\theta\sin\theta & \sin^2\theta + \cos^2\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I$$

Theo chú ý ở trên A là ma trận trực giao

và $$A^{-1} = A^t = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

5.66. (1) Phép biến đổi tọa độ đã cho có ma trận

$$A = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

là phép biến đổi trực giao vì ma trận A là ma trận trực giao. Thực vậy, ta có

$$A^t = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix}$$

và do đó

$$AA^t = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^tA = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2) Ta có

$$A^{-1} = A^t = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \end{bmatrix}$$

và

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = A^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Do đó

$$A^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix}, \qquad A^{-1} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4/5 \\ -22/5 \end{bmatrix}.$$

$$A^{-1} \begin{bmatrix} -7 \\ -8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -11/5 \\ 52/5 \end{bmatrix}, \qquad A^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy các điểm có tọa độ (x, y) là $(2, -1)$, $(4, 2)$, $(-7, -8)$, $(0, 0)$ sẽ có tọa độ (x', y') là $(-2, -1)$, $\left(-\frac{4}{5}, -\frac{22}{5}\right)$, $(-11/5, 52/5)$, $(0, 0)$.

5.67. Phép biến đổi sơ cấp cho

5	7	2	−3	1	h1
2	3	4	−6	2	h2
−11	−15	2	−3	1	h3
5	7	2	−3	1	h1
	1	16	−24	8	$5\left(h2 - \frac{2}{5}h1\right) \to h2$
	2	32	−48	16	$5\left(h3 + \frac{11}{5}h1\right) \to h3$
5	7	2	−3	1	h1
	1	−16	−24	8	h2
	0	0	0	0	$h3 - 2h2 \to h3$

Vậy hệ đã cho tương đương với hệ

$$\begin{cases} 5x_1 + 7x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 1 \\ \qquad\quad x_2 + 16x_3 - 24x_4 = 8 \end{cases}$$

Xem x_3 và x_4 là tùy ý ta có

$$\begin{aligned} x_2 &= 8 - 16x_3 + 24x_4 \\ 5x_1 &= 1 - 7x_2 - 2x_3 + 3x_4 \\ &= 1 - 7(8 - 16x_3 + 24x_4) - 2x_3 + 3x_4 \\ &= -55 + 110x_3 - 165x_4 \\ x_1 &= -11 + 22x_3 - 33x_4 \end{aligned}$$

Vậy có vô số nghiệm :

$$\begin{aligned} x_1 &= -11 + 22x_3 - 33x_4 \\ x_2 &= 8 - 16x_3 + 24x_4 \\ x_3, x_4 &\text{ tùy ý.} \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5.68. Phép biến đổi sơ cấp cho

3	-5	2	4	2	h1
7	-4	1	3	5	h2
5	7	-4	-6	3	h3
3	-5	2	4	2	h1
	23	-11	-19	1	$3\left(h2 - \frac{7}{3}h1\right) \to h2$
	46	-22	-38	-1	$3\left(h3 - \frac{5}{3}h1\right) \to h3$
3	-5	2	4	2	h1
	23	-11	-19	1	h2
	0	0	0	-3	$h3 - 2h2 \to h3$.

Vậy hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 2 \\ 23x_2 - 11x_3 - 19x_4 = 1 \\ 0x_4 = -3 \end{cases}$$

Hệ này không tương thích tức là vô nghiệm. Do đó hệ đã cho cũng vô nghiệm.

5.69. Xét hệ

$$\begin{cases} 2x_1 + 5x_2 - 8x_3 = 8 \\ 4x_1 + 3x_2 - 9x_3 = 9 \\ 2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 7 \\ x_1 + 8x_2 - 7x_3 = 12 \end{cases}$$

Hệ này có 4 phương trình 3 ẩn. Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp.

2	5	-8	8	h1
4	3	-9	9	h2
2	3	-5	7	h3
1	8	-7	12	h4

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2	5	−8	8	h1
	−7	7	−7	(h2 − 2h1) → h2
	−2	3	−1	h3 − h1 → h3
	11	−6	16	2h4 − h1) → h4

2	5	−8	8	h1
	1	−1	1	h2/(−7) → h2
	−2	3	−1	h3
	11	−6	16	h4

2	5	−8	8	h1
	1	−1	1	h2
		1	1	h3 + 2h2 → h3
		5	5	h4 − 11h2 → h4

2	5	−8	8	h1
	1	−1	1	h2
		1	1	h3
		0	0	h4 − 5h3 → h4

Vậy hệ đã cho tương đương với

$$\begin{cases} 2x_1 + 5x_2 - 8x_3 = 8 \\ \qquad\quad x_2 - x_3 = 1 \\ \qquad\qquad\quad x_3 = 1. \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm duy nhất

$$x_3 = 1$$

$$x_2 = x_3 + 1 = 2$$

$$x_1 = \frac{1}{2}(8 - 5x_2 + 8x_3) = \frac{16 - 10}{2} = 3.$$

Vậy hệ đã cho có nghiệm duy nhất

$$x_1 = 3, \quad x_2 = 2, \quad x_3 = 1.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương VI

ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

A - ĐỀ BÀI

6.1. KHÁI NIỆM ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

6.1. Ánh xạ $f = \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ dưới đây có phải là tuyến tính không :

1) $f((x, y)) = (2x, y)$ 2) $f((x, y)) = (x^2, y)$

3) $f((x, y)) = (y, x)$ 4) $f((x, y)) = (0, y)$

5) $f((x, y)) = (x, y + 1)$ 6) $f((x, y)) = (2x + y, x - y))$

7) $f((x, y)) = (y, y)$ 8) $f((x, y)) = (\sqrt[3]{x}, \sqrt[3]{y})$.

6.2. Ánh xạ $f : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^2$ dưới đây có phải là tuyến tính không :

1) $f((x, y, z)) = (x, x + y + z)$ 2) $f((x, y, z)) = (0, 0)$

3) $f((x, y, z)) = (1, 1)$ 4) $f((x, y, z)) = (2x + y, 3y - 4z)$.

6.3. Ánh xạ $f : \mathcal{M}_2 \to \mathbf{R}$ dưới đây có phải là tuyến tính không :

1) $f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = a + d$ 2) $f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = \det\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

3) $f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = 2a + 3b + c - d$ 4) $f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = a^2 + b^2$.

6.4. Ánh xạ $f : P_2 \to P_2$ dưới đây có phải là tuyến tính không :

1) $f(a_0 + a_1x + a_2x^2) = a_0 + (a_1 + a_2)x + (2a_0 - 3a_1)x^2$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) $f(a_0 + a_1x + a_2x^2) = a_0 + a_1(x + 1) + a_2(x + 1)^2$

3) $f(a_0 + a_1x + a_2x^2) = 0$

4) $f(a_0 + a_1x + a_2x^2) = (a_0 + 1) + a_1x + a_2x^2$.

6.5. Cho $f : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ là ánh xạ biến mỗi điểm của mặt phẳng thành điểm đối xứng của nó đối với trục y. Hãy tìm công thức cho f và chứng tỏ rằng nó là một toán tử tuyến tính trong $\mathbf{R}^2$.

6.6. Gọi $\mathcal{M}_{m \times n}$ là tập các ma trận cỡ $m \times n$. Cho B là một ma trận cỡ 2×3 hoàn toàn xác định. Chứng minh rằng ánh xạ $T : \mathcal{M}_{2 \times 2} \to \mathcal{M}_{2 \times 3}$ định nghĩa bởi $T(A) = AB$ là ánh xạ tuyến tính.

6.7. Cho $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^2$ là một ánh xạ nhân với ma trận và giả sử

$$T\left(\begin{bmatrix}1\\0\\0\end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix}1\\1\end{bmatrix},\ T\left(\begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix}3\\0\end{bmatrix},\ T\left(\begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix}4\\-7\end{bmatrix}$$

(a) Tìm ma trận của T

(b) Tìm $T\left(\begin{bmatrix}1\\3\\8\end{bmatrix}\right)$

(c) Tìm $T\left(\begin{bmatrix}x\\y\\z\end{bmatrix}\right)$.

6.8. Cho ánh xạ $T : \mathbf{R}^3 \to W$ là một phép chiếu trực giao các điểm của $\mathbf{R}^3$ lên mặt phẳng xy.

(a) Tìm công thức của T.

(b) Tìm $T((2, 7, -1))$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.9. S là một cơ sở trong không gian n chiều V.

a) Chứng minh rằng nếu $v_1, v_2, \ldots, v_r$ là một họ độc lập tuyến tính trong V thì các vectơ tọa độ $(v_1)_S, (v_2)_S, \ldots, (v_r)_S$ cũng tạo thành một họ độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^n$ và ngược lại.

b) Nếu $\{v_1, \ldots, v_r\}$ sinh ra V thì $\{(v_1)_S, \ldots, (v_r)_S\}$ cũng sinh ra $\mathbf{R}^n$ và ngược lại.

6.2. CÁC TÍNH CHẤT CỦA ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH - HẠT NHÂN VÀ ẢNH

6.10. Cho $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ là ánh xạ nhân với ma trận

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix}$$

1) Hỏi vectơ nào dưới đây $\in \mathrm{Im}(T)$?

(a) $(1, -4)$, (b) $(5, 0)$, (c) $(-3, 12)$.

2) Vectơ nào dưới đây $\in \mathrm{Ker}(T)$?

(a) $(5, 10)$, (b) $(3, 2)$, (c) $(1, 1)$.

6.11. 1) Cho ánh xạ tuyến tính $T = P_2 \to P_3$ xác định bởi $T(p(x)) = xp(x)$. Hỏi phần tử nào dưới đây thuộc $\mathrm{Ker}(T)$:

(a) x^2 ; (b) 0, (c) $1 + x$?

2) Hỏi phần tử nào dưới đây thuộc $\mathrm{Im}(T)$:

(a) $x + x^2$; (b) $1 + x$, (c) $3 - x^2$?

6.12. V là một không gian vectơ, cho $T : V \to V$ xác định bởi $T(v) = 3v$.

(a) Tìm $\mathrm{Ker}(T)$.

(b) Tìm $\mathrm{Im}(T)$.

6.13. Tìm số chiều của $\mathrm{Ker}(T)$ và $\mathrm{Im}(T)$ với

(a) T cho ở bài tập 6.10.

(b) T cho ở bài tập 6.11.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.14. V là không gian n chiều. Tìm hạng của ánh xạ tuyến tính $T : V \to V$ xác định bởi

(a) $T(x) = x$; (b) $T(x) = \theta$; (c) $T(x) = 3x$.

6.15. Xét cơ sở $S = \{v_1, v_2, v_3\}$ trong $\mathbf{R}^3$ trong đó

$$v_1 = (1, 2, 3), \quad v_2 = (2, 5, 3), \quad v_3 = (1, 0, 10).$$

Tìm công thức biểu diễn ánh xạ tuyến tính : $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi $T(v_1) = (1, 0)$, $T(v_2) = (1, 0)$, $T(v_3) = (0, 1)$. Tính $T((1, 1, -1)$, trong các cơ sở chính tắc của $\mathbf{R}^3$, $\mathbf{R}^2$.

6.16. Tìm ánh xạ tuyến tính $T : P_2 \to P_2$ xác định bởi $T(1) = 1 + x$, $T(x) = 3 - x^2$, $T(x^2) = 4 + 2x - 3x^2$. Tính $T(2 - 2x + 3x^2)$.

6.17. Tính dim(Ker(T)) trong đó

(a) $T : \mathbf{R}^5 \to \mathbf{R}^7$ có hạng 3

(b) $T : P_4 \to P_3$ có hạng 1

(c) Im của $T : \mathbf{R}^6 \to \mathbf{R}^3$ là $\mathbf{R}^3$.

(d) $T : \mathcal{M}_2 \to \mathcal{M}_2$ có hạng 3.

6.18. A là ma trận cỡ 5×7 có hạng bằng 4.

(a) Hãy tìm số chiều của không gian nghiệm của $Ax = \theta$.

(b) Hỏi $Ax = b$ có tương thích với mọi $b \in \mathbf{R}^5$ không ? Lí do.

6.19. T là một ánh xạ ma trận xác định như dưới đây.

Hãy tìm (a) một cơ sở cho Im(T) ;

(b) một cơ sở cho Ker(T) ;

(c) số chiều của Im(T) và Ker(T).

1) $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 5 & 6 & -4 \\ 7 & 4 & 2 \end{bmatrix}$ 2) $\begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

3) $\begin{bmatrix} 4 & 1 & 5 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix}$ 4) $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & 0 & 9 \\ 3 & -2 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 & 8 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.20. Gọi $D : P_3 \to P_2$ là ánh xạ đạo hàm $D(p) = p'$. Hãy mô tả Ker(D).

6.21. Gọi $J : P_1 \to \mathbf{R}$ là ánh xạ tích phân

$$J(p) = \int_{-1}^{1} p(x)dx.$$

Hãy mô tả Ker(J).

6.3. MA TRẬN CỦA ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

6.22. Hãy tìm ma trận chính tắc (xem định nghĩa 6.3.2) của mỗi toán tử tuyến tính sau :

(a) $T((x_1, x_2)) = (2x_1 - x_2, x_1 + x_2)$

(b) $T((x_1, x_2)) = (x_1, x_2)$

(c) $T((x_1, x_2, x_3)) = (x_1 + 2x_2 + x_3, x_1 + 5x_2, x_3)$

(d) $T((x_1, x_2, x_3)) = (4x_1, 7x_2, -8x_3)$

6.23. Tìm ma trận chính tắc của mỗi ánh xạ tuyến tính sau

(a) $T((x_1, x_2)) = (x_2, -x_1, x_1 + 3x_2, x_1 - x_2)$

(b) $T((x_1, x_2, x_3, x_4)) = (7x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4, x_2 + x_3, -x_1)$

(c) $T((x_1, x_2, x_3)) = (0, 0, 0, 0, 0)$.

(d) $T((x_1, x_2, x_3, x_4)) = (x_4, x_1, x_3, x_2, x_1 - x_3)$.

6.24. Tìm ma trận chính tắc của toán tử tuyến tính $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ biến $v = (x, y)$ thành đối xứng của nó đối với

(a) Trục x.

(b) Đường phân giác $y = x$.

(c) Gốc tọa độ.

Hãy tính $T((2, 1))$ trong mỗi trường hợp.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.25. Tìm ma trận của ánh xạ tuyến tính $T : P_2 \to P_1$ xác định bởi

$$T(a_o + a_1x + a_2x^2) = (a_o + a_1) - (2a_1 + 3a_2)x$$

đối với các cơ sở chính tắc trong P_2 và P_1.

6.26. Cho $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) = (x_1 + 2x_2, -x_1, 0)$$

(a) Tìm ma trận của T đối với các cơ sở $B = \{u_1, u_2\}$ trong $\mathbf{R}^2$ và $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$ trong $\mathbf{R}^3$:

$$u_1 = (1, 3), \qquad u_2 = (-2, 4)$$

$$v_1 = (1, 1, 1), \quad v_2 = (2, 2, 0), \quad v_3 = (3, 0, 0).$$

(b) Dùng ma trận thu được ở (a) để tính $T((8, 3))$.

6.27. Cho $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3)) = (x_1 - x_2, x_2 - x_1, x_1 - x_3)$$

(a) Tìm ma trận của T đối với cơ sở $B = \{v_1, v_2, v_3\}$

$$v_1 = (1, 0, 1), \quad v_2 = (0, 1, 1), \quad v_3 = (1, 1, 0).$$

(b) Dùng ma trận thu được ở (a) để tính $T((2, 0, 0))$.

6.28. Cho $T : P_2 \to P_4$ là ánh xạ tuyến tính xác định bởi $T(p(x)) = x^2\, p(x)$.

(a) Tìm ma trận của T đối với các cơ sở $B = \{p_1, p_2, p_3\}$ trong P_2 và cơ sở chính tắc B' trong P_4 :

$$p_1 = 1 + x^2,\ p_2 = 1 + 2x + 3x^2,\ p_3 = 4 + 5x + x^2$$

(b) Dùng ma trận thu được ở (a) hãy tính $T(-3 + 5x - 2x^2)$.

6.29. Cho $v_1 = (1, 3)$, $v_2 = (-1, 4)$ và $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$ là ma trận của ánh xạ $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ đối với cơ sở $B = \{v_1, v_2\}$.

(a) Tìm $[T(v_1)]_B$ và $[T(v_2)]_B$.

(b) Tìm $T(v_1)$ và $T(v_2)$.

(c) Tìm $T((1, 1))$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.30. Cho $A = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 6 & 2 & 1 \\ -3 & 0 & 7 & 1 \end{bmatrix}$

là ma trận của ánh xạ $T : \mathbf{R}^4 \to \mathbf{R}^3$ đối với các cơ sở $B = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ trong $\mathbf{R}^4$ và $B' = \{w_1, w_2, w_3\}$ trong $\mathbf{R}^3$:

$v_1 = (0, 1, 1, 1)$, $v_2 = (2, 1, -1, -1)$,

$v_3 = (1, 4, -1, 2)$, $v_4 = (6, 9, 4, 2)$.

$w_1 = (0, 8, 8)$, $w_2 = (-7, 8, 1)$, $w_3 = (-6, 9, 1)$.

(a) Tìm $[T(v_1)]_{B'}$, $[T(v_2)]_{B'}$, $[T(v_3]_{B'}$, $[T(v_4)]_{B'}$.

(b) Tìm $T((v_1))$, $T((v_2))$, $T((v_3))$, $T((v_4))$.

(c) Tìm $T((2, 2, 0, 0))$.

6.31. Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 5 \\ 6 & -2 & 4 \end{bmatrix}$ là ma trận của ánh xạ $T : P_2 \to P_2$ đối với cơ sở $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ với

$v_1 = 3x + 3x^2$, $v_2 = -1 + 3x + 2x^2$, $v_3 = 3 + 7x + 2x^2$

(a) Tìm $[T(v_1)]_B$, $[T(v_2)]_B$, $[T(v_3]_B$;

(b) Tìm $T(v_1)$, $T(v_2)$, $T(v_3)$.

(c) Tìm $T(1 + x^2)$.

6.32. Cho $D : P_2 \to P_2$ là toán tử đạo hàm $D(p) = p'$.

Tìm ma trận của D đối với mỗi cơ sở $B = \{p_1, p_2, p_3\}$ dưới đây :

(a) $p_1 = 1$, $p_2 = x$, $p_3 = x^2$.

(b) $p_1 = 2$, $p_2 = 2 - 3x$, $p_3 = 2 - 3x + 8x^2$.

(c) Dùng ma trận thu được ở (a) để tính $D(6 - 6x + 24x^2)$.

(d) Làm lại phần (c) đối với ma trận ở (b).

6.33. Trong các bài tập dưới đây hãy tìm ma trận của T đối với cơ sở B rồi suy ra ma trận của T đối với cơ sở B'.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1) $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) = (x_1 - 2x_2 - x_2)$$

$$B = \{u_1, u_2\}, \; B' = \{v_1, v_2\}$$

$$u_1 = (1, 0), u_2 = (0, 1), v_1 = (2, 1), v_2 = (-3, 4).$$

2) $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) = (x_1 + 7x_2, 3x_1 - 4x_2)$$

$$B = \{u_1, u_2\}, B' = \{v_1, v_2\}$$

$$u_1 = (2, 3), \quad u_2 = (4, -1),$$
$$v_1 = (1, 3), \quad v_2 = (-1, -1).$$

3) $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3)) = (x_1 + 2x_2 - x_3, -x_2, x_1 + 7x_3)$$

B là cơ sở chuẩn tắc trong R^3, $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$

$$v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (1, 1, 0), v_3 = (1, 1, 1).$$

4) $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ là phép chiếu trực giao lên mặt phẳng xy, B và B' cho ở bài tập 3).

5) $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi $T(x) = 5x$, B và B' cho ở bài tập 2).

6) $T : P_1 \to P_1$ xác định bởi

$$T(a_o + a_1x) = a_o + a_1(x + 1)$$

$$B = \{p_1, p_2\}, \; B' = \{q_1, q_2\}$$

$$p_1 = 6 + 3x, \; p_2 = 10 + 2x$$

$$q_1 = 2, \; q_2 = 3 + 2x.$$

6.4. SỰ ĐỒNG DẠNG

6.34 Chứng minh rằng nếu A và B đồng dạng thì A^2 và B^2 đồng dạng.

6.35. Chứng minh rằng hai ma trận đồng dạng có cùng hạng.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

B. BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

6.1. 1) Theo đầu bài

$$f((x,y)) = (2x, y)$$

Vậy

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= (2(x + x'), (y + y')) \\ &= (2x, y) + (2x', y') \\ &= f((x,y)) + f((x', y')) ; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f((k (x, y))) &= f((kx, ky)) \\ &= (2kx, ky) = k (2x, y) \\ &= kf (x, y)). \end{aligned}$$

Cho nên ánh xạ đã cho là tuyến tính.

2) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (x^2, y).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= ((x + x')^2, y + y') \\ &\neq (x^2, y) + (x'^2, y') = \\ &= f((x, y)) + f((x', y')) \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho không phải là tuyến tính.

3) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (y, x)$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= (y + y', x + x') \\ &= (y, x) + (y', x') \\ &= f((x, y)) + f((x', y')). \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{aligned} f(k\ (x, y)) &= f\ ((kx, ky)) \\ &= (ky, kx) = k(y, x) \\ &= kf\ ((x, y)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

4) Theo đầu bài

$$f((x, y) := (0, y)$$

Do đó :

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= (0, y + y') \\ &= (0, y) + (0, y') \\ &= f((x, y)) + f((x', y'))\ ; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(k\ (x, y)) &= f((kx, ky) \\ &= (0, ky) = k(0, y) \\ &= kf((x, y)) \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

5) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (x, y + 1).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')). \\ &= (x + x', y + y' + 1) \\ &\neq (x, y + 1) + (x', y' + 1) \\ &= f((x, y)) + f((x', y')) \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho không phải là tuyến tính.

6) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (2x + y, x - y).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= (2(x + x') + (y + y'), x + x' - (y + y')) \\ &= (2x + y, x - y) + (2x' + y', x' - y') \\ &= f((x, y)) + f((x', y')) \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{aligned} f(k\ (x, y)) &= f((kx, ky)) \\ &= (2kx + ky, kx - ky) \\ &= (k(2x + y), k(x - y)) \\ &= k(2x + y, x - y) = kf\ ((x, y)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

7) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (y, y)$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y) + (x', y')) &= f((x + x', y + y')) \\ &= (y + y', y + y') \\ &= (y, y) + (y', y') \\ &= f((x, y)) + f((x', y'))\ ; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(k(x, y)) &= f((kx, ky)) = (ky, ky) \\ &= k(y, y) = kf\ ((x, y)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

8) Theo đầu bài

$$f((x, y)) := (\sqrt[3]{x}, \sqrt[3]{y}).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f(k(x, y)) &= f(kx, ky) \\ &= (\sqrt[3]{kx}, \sqrt[3]{ky}) \\ &\neq k\ (\sqrt[3]{x}, \sqrt[3]{y}) = kf((x, y)), \end{aligned}$$

trừ khi $k = \pm 1$.

Vậy ánh xạ đã cho không tuyến tính.

6.2. 1) Theo đầu bài

$$f((x, y, z)) := (x, x + y + z)$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y, z) + (x', y', z')) &= f((x + x', y + y', z + z')) \\ &= (x + x', (x + x') + (y + y') + (z + z') \\ &= (x, x + y + z) + (x', x' + y' + z') \\ &= f((x, y, z)) + f((x', y', z'))\ ; \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{aligned} f(k(x, y, z)) &= f((kx, ky, kz)) \\ &= (kx, kx + ky + kz) \\ &= (kx, k(x + y + z)) \\ &= k(x, x + y + z) \\ &= kf((x, y, z)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

2) Theo đầu bài

$$f((x, y, z)) := (0, 0).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y, z) + (z', y', z')) &= f((x + x', y + y', z + z')) \\ &= (0, 0) = (0, 0) + (0, 0) \\ &= f((x, y, z)) + f((x', y', z')) ; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(k(x, y, z)) &= f(kx, ky, kz) = (0, 0) = \\ &= kf((x, y, z)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

3) Theo đầu bài

$$f((x, y, z)) = (1, 1).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f(k(x, y, z)) &= f((kx, ky, kz)) \\ &= (1, 1) \neq kf((x, y, z)) \end{aligned}$$

trừ khi $k = \pm 1$.

Vậy ánh xạ đã cho là không tuyến tính.

4) Theo đầu bài

$$f((x, y, z)) := (2x + y, 3y - 4z).$$

Do đó

$$\begin{aligned} f((x, y, z) + (x', y', z')) &= f((x + x', y + y', z + z')) \\ &= (2(x + x') + (y + y'), 3(y + y') - 4(z + z')) \\ &= (2x + y, 3y - 4z) + (2x' + y', 3y' - 4z') \\ &= f((x, y, z) + f((x', y', z')). \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{aligned} f(k(x, y, z)) &= f((kx, ky, kz)) \\ &= (2(kx) + ky, 3ky - 4kz) \\ &= (k(2x + y), k(3y - 4z)) \\ &= k\,(2x + y, 3y - 4z) \\ &= kf((x, y, z)). \end{aligned}$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

6.3. 1) Theo đầu bài

$$f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) := a + d$$

Do đó

$$f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right) = f\left(\begin{bmatrix} a + a' & b + b' \\ c + c' & d + d' \end{bmatrix}\right) =$$

$$= (a + a') + (d + d') = (a + d) + (a' + d')$$

$$= f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) + f\left(\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right);$$

$$f\left(k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = f\left(\begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}\right) = ka + kd$$

$$= k(a + d) = kf\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right).$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

2) Theo đầu bài

$$f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) := \det\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$

Do đó

$$f\left(k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = f\left(\begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}\right) = \begin{vmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{vmatrix}$$

$$= k^2\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \neq k\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = kf\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right),$$

trừ khi $k = 1$.

Vậy ánh xạ đã cho không tuyến tính.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) Theo đầu bài

$$f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) := 2a + 3b + c - d.$$

Do đó

$$f\left(\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) + \left(\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right)\right) = f\left(\begin{bmatrix} a+a' & b+b' \\ c+c' & d+d' \end{bmatrix}\right)$$

$$= 2(a + a') + 3(b + b') + (c + c') - (d + d')$$

$$= (2a + 3b + c - d) + (2a' + 3b' + c' - d')$$

$$= f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) + f\left(\begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{bmatrix}\right),$$

$$f\left(k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = f\left(\begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}\right) = 2ka + 3kb + kc - kd$$

$$= k(2a + 3b + c - d) = kf\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right).$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

4) Theo đầu bài

$$f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) := a^2 + b^2$$

Do đó

$$f\left(k\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = f\left(\begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}\right) = (ka)^2 + (kb)^2$$

$$= k^2(a^2 + b^2) \neq k(a^2 + b^2) = kf\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right),$$

trừ khi $k = 1$.

Vậy ánh xạ đã cho không tuyến tính.

6.4.

(1) Theo đầu bài

$$f(a_0 + a_1x + a_2x^2) := a_0 + (a_1 + a_2)x + (2a_0 - 3a_1)x^2.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$f((a_o + a_1x + a_2x^2) + (b_o + b_1x + b_2x^2)) =$$
$$= f((a_o + b_o) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2) =$$
$$= a_o + b_o + ((a_1 + b_1) + (a_2 + b_2))x$$
$$+ (2(a_o + b_o) - 3(a_1 + b_1))x^2 =$$
$$= a_o + (a_1 + a_2)x + (2a_o - 3a_1)x^2$$
$$+ b_o + (b_1 + b_2)x + (2b_o - 3b_1)x^2 =$$
$$= f(a_o + a_1x + a_2x^2) + f(b_o + b_1x + b_2x^2) ;$$

$$f(k(a_o + a_1x + a_2x^2)) = f(ka_o + ka_1x + ka_2x^2) =$$
$$= ka_0 + (ka_1 + ka_2)x + (2ka_o - 3ka_1)x^2$$
$$= k(a_o + (a_1 + a_2)x + (2a_o - 3a_1)x^2)$$
$$= kf(a_o + a_1x + a_2x^2).$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

2) Theo đầu bài

$$f(a_o + a_1x + a_2x^2) := a_o + a_1(x + 1) + a_2(x + 1)^2$$

Do đó

$$f(k(a_o + a_1x + a_2x^2) = f(ka_o + ka_1x + ka_2x^2)$$
$$= ka_o + ka_1(x + 1) + ka_2(x + 1)^2$$
$$= k(a_o + a_1(x + 1) + a_2(x + 1)^2$$
$$= kf(a_o + a_1x + a_2x^2) ;$$

$$f((a_o + a_1x + a_2x^2) + (b_o + b_1x + b_2x^2))$$
$$= f((a_o + b_o) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2)$$
$$= a_o + b_o + (a_1 + b_1)(x + 1) + (a_2 + b_2)(x + 1)^2$$
$$= a_o + a_1(x + 1) + a_2(x + 1)^2 +$$
$$+ b_o + b_1(x + 1) + b_2(x + 1)^2 =$$
$$= f(a_o + a_1x + a_2x^2) + f(b_o + b_1x + b_2x^2)$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

3) Theo đầu bài

$$f(a_o + a_1x + a_2x^2) := 0.$$

Do đó

$$f(k(a_o + a_1x + a_2x^2)) = f(ka_o + ka_1x + ka_2x^2) = 0$$

$$= k0 = kf(a_o + a_1x + a_2x^2) ;$$

$$f((a_o + a_1x + a_2x^2) + (b_o + b_1x + b_2x^2)) =$$

$$= f((a_o + b_o) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2) = 0$$

$$= 0 + 0 = f(a_o + a_1x + a_2x^2) + f(b_o + b_1x + b_2x^2).$$

Vậy ánh xạ đã cho là ánh xạ tuyến tính.

4) Theo đầu bài

$$f(a_o + a_1x + a_2x^2) := (a_0 + 1) + a_1x + a_2x^2.$$

Do đó

$$f(k(a_o + a_1x + a_2x^2)) = f(ka_o + ka_1x + ka_2x^2)$$

$$= (ka_o + 1) + ka_1x + ka_2x^2$$

$$\neq k((a_o + 1) + a_1x + a_2x^2)$$

$$= kf(a_o + a_1x + a_2x^2),$$

trừ khi $k = \pm 1$.

Vậy ánh xạ đã cho không tuyến tính.

6.5. Nếu $(x, y) \in \mathbf{R}^2$ thì điểm đối xứng của nó đối với trục y là $(-x, y)$. Do đó có ánh xạ

$$f((x, y)) = (-x, y).$$

Do đó

$$f((x, y) + (x', y')) = f((x + x', y + y'))$$

$$= (-(x + x'), (y + y'))$$

$$= (-x, y) + (-x', y')$$

$$= f((x, y)) + f((x', y')) ;$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$f(k(x, y)) = f((kx, ky)) = (-kx, ky)$$
$$= k(-x, y) = kf((x, y)).$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

6.6. Giả sử

$$A \in \mathcal{M}_{2 \times 2} \text{ có cỡ } 2 \times 2$$
$$B \in \mathcal{M}_{2 \times 3} \text{ có cỡ } 2 \times 3.$$

Vậy A nhân với B được và AB có cỡ 2×3. Ánh xạ $T(A) := AB$ là một ánh xạ từ $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ tới $\mathcal{M}_{2 \times 3}$.

Theo tính chất của phép nhân ma trận và phép nhân ma trận với một số, ta có

$$A, A' \in \mathcal{M}_{2 \times 2} \Rightarrow T(A + A') = (A + A')B$$
$$= AB + A'B = T(A) + T(A')$$
$$A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}, k \in \mathbf{R} \Rightarrow T(kA) = (kA)B$$
$$= k(AB) = kT(A).$$

Vậy ánh xạ đã cho là tuyến tính.

6.7. a) Các vectơ

$$\begin{bmatrix}1\\0\\0\end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}$$

là các vectơ cơ sở của cơ sở chính tắc E của $\mathbf{R}^3$. Vậy theo định lí 6.3.1 Thcc/1, ta có ma trận của ánh xạ T là

$$A = \begin{bmatrix}1 & 3 & 4\\1 & 0 & -7\end{bmatrix}.$$

b) $T\left(\begin{bmatrix}1\\3\\8\end{bmatrix}\right) = A\begin{bmatrix}1\\3\\8\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}42\\-55\end{bmatrix}$

c) $T\left(\begin{bmatrix}x\\y\\z\end{bmatrix}\right) = A\begin{bmatrix}x\\y\\z\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}1 & 3 & 4\\1 & 0 & -7\end{bmatrix}\begin{bmatrix}x\\y\\z\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}x + 3y + 4z\\x - 7z\end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta có thể viết

$$T((x, y, z)) = (x + 3y + 4z, x - 7z).$$

6.8. (a) Nếu (x, y, z) là tọa độ của một điểm của không gian xyz thuộc hình chiếu của nó lên mặt phẳng xy sẽ có tọa độ $(x, y, 0)$. Vậy có

$$T((x, y, z)) := (x, y, 0)$$

(b) Áp dụng công thức đó ta có

$$T((2, 7, -1)) = (2, 7, 0).$$

6.9. Theo đầu bài ta xét hai tập.

$$E = \{v_1, v_2, \dots, v_r\} \quad v_i \in V$$

$$F = \{(v_1)_S, (v_2)_S, \dots, (v_r)_S\}, \ (v_i)_S \in \mathbf{R}^n$$

Ta phải chứng minh :

1) Nếu E độc lập tuyến tính trong V thì F độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^n$, và ngược lại :

2) Nếu F độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^n$ thì E độc lập tuyến tính trong V.

Trước hết ta nêu hai nhận xét

$$w = \theta \in V \Leftrightarrow (w)_S = (0, 0, \dots, 0) \in \mathbf{R}^n \tag{6.1}$$

$$c_1(v_1)_S + \dots + c_r(v_r)_S = (c_1v_1 + \dots + c_rv_r)_S, \ v_i \in V \tag{6.2}$$

Để chứng minh phần 1) ta giả sử E độc lập tuyến tính trong V và xét

$$c_1(v_1)_S + \dots + c_r(v_r)_S = (0, 0, \dots, 0) \tag{6.3}$$

Từ đó với nhận xét (6.2) ta suy ra

$$(c_1v_1 + \dots + c_rv_r)_S = (0, 0, \dots, 0) \tag{6.4}$$

Với nhận xét (6.1) thì (6.4) cho

$$c_1v_1 + c_2v_2 + \dots + c_rv_r = \theta \in V \tag{6.5}$$

Nhưng ta đã giả sử E độc lập tuyến tính trong V nên phương trình (6.5) buộc

$$c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0 \tag{6.6}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy (6.3) ⇒ (6.6). Điều đó chứng tỏ F độc lập tuyến tính và phần 1) chứng minh xong.

Để chứng minh phần 2, ta giả sử F độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^n$ và xét

$$c_1v_1 + c_2v_2 + \dots + c_rv_r = \theta \in V \qquad (6.7)$$

Theo nhận xét (6.1) ta có

$$(c_1v_1 + c_2v_2 + \dots + c_rv_r)_S = (\theta)_S = (0, 0,\dots, 0).$$

Áp dụng nhận xét (6.2) ta được

$$c_1(v_1)_S + c_2(v_2)_S + \dots + c_r(v_r)_S = (0, 0,\dots, 0).$$

Nhưng ta đã giả sử F độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^n$. Cho nên đẳng thức trên buộc có (6.6).

Vậy (6.7) ⇒ (6.6) nghĩa là E độc lập tuyến tính trong V, và phần 2) chứng minh xong.

6.10 Nếu hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

có nghiệm (x, y) thì (a, b) là ảnh của (x, y) và do đó $(a, b) \in \mathrm{Im}(T)$; nếu hệ trên vô nghiệm thì (a, b) không phải là ảnh của (x, y) nào, nên $(a, b) \notin \mathrm{Im}(T)$. Ở đây

(a) Hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \end{bmatrix}$$

có nghiệm : y tùy ý, $x = (1 + y)/2$, nên $(1, -4) \in \mathrm{Im}\ (T)$.

(b) Hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

không có nghiệm nên $(5, 0) \notin \mathrm{Im}(T)$.

(c) Hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 12 \end{bmatrix}$$

có nghiệm : y tùy ý, $x = (-3 + y)/2$ nên $(-3, 12) \in \mathrm{Im}\ (T)$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2) Nếu

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

thì (α, β) có ảnh là $(0, 0)$, nên $(\alpha, \beta) \in \mathrm{Ker}(T)$; nếu không có đẳng thức trên thì (α, β) có ảnh $\neq (0, 0)$ nên $(\alpha, \beta) \notin \mathrm{Ker}(T)$. Ở đây

(a) $$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

nên $(5, 10) \in \mathrm{Ker}(T)$.

(b) $$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -16 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

nên $(3, 2) \notin \mathrm{Ker}(T)$

(c) $$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

nên $(1, 1) \notin \mathrm{Ker}\ (T)$.

6.11. 1) $\mathrm{Ker}\ (T) = \{p \in P_2,\ T(p) = 0 \in P_3\}$.

Ở đây $T(p) := xp$. Vậy nếu $xp = 0$ thì $p \in \mathrm{Ker}(T)$

nếu $xp \neq 0$ thì $p \notin Ker\ (T)$. Vậy có

(a) $p = x^2 \Rightarrow xp = x^3 \neq 0 \Rightarrow x^2 \notin \mathrm{Ker}(T)$;

(b) $p = 0 \Rightarrow xp = x.0 = 0 \Rightarrow 0 \in \mathrm{Ker}(T)$;

(c) $p = 1 + x \Rightarrow xp = x(1 + x) \neq 0 \Rightarrow 1 + x \notin \mathrm{Ker}(T)$.

2) $\mathrm{Im}(T) = \{q \in P_3$ sao cho $\exists\ p \in P_2$ để $T(p) = q\}$

Vì $T(p) := xp$ cho nên : nếu phương trình $xp = q$ có nghiệm $p \in P_2$ thì $q \in \mathrm{Im}(T)$, nếu phương trình này vô nghiệm thì $q \notin \mathrm{Im}(T)$. Vậy có

(a) $xq = x + x^2$ có nghiệm $q = 1 + x \in P_2$, nên

$$x + x^2 \in \mathrm{Im}\ (T).$$

(b) $xq = 1 + x$ không có nghiệm $q \in P_2$, nên

$$(1 + x) \notin \mathrm{Im}\ (T)\ ;$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(c) $xq = 3 - x^2$ không có nghiệm $q \in P_2$, nên

$$3 - x^2 \notin \text{Im}\ (T).$$

6.12. Ta có $T(v) = 3v$

(a) $\text{Ker}\ (T) = \{v \in V,\ T(v) = \theta \in V\}$

$$= \{v \in V,\ 3v = \theta \in V\}.$$

Phương trình $3v = \theta$ chỉ có nghiệm θ. Vậy $\text{Ker}\ (T) = \{\theta\}$.

(b) $\text{Im}\ (T) = \{w \in V,\ \exists\ v \in V$ để $T(v) = u\}$

$$= \{w \in V,\ \exists\ v \in V \text{ để } 3v = u\}$$

Phương trình $3v = u$ bao giờ cũng có nghiệm $v = u/3 \in V$. Vậy $\text{Im}(T) = V$.

6.13. (a) Để xét dim (Ker(T)) ta giải hệ

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -8 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Hệ này tương đương với một phương trình

$$2x - y = 0$$

nên nó có nghiệm phụ thuộc 1 tham số :

$$x \text{ tùy ý},\ y = 2x$$

tức là

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ 2x \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Vậy

$$\dim(\text{Ker}\ (T)) = 1.$$

Do đó (xem định lí 6.2.3 trong Thcc/1)

$$\dim(\text{Im}(T)) = \dim(\mathbf{R}^2) - \dim(\text{Ker}\ (T))$$

$$= 2 - 1 = 1.$$

(b) Phương trình $T(p) = 0 \in P_3$ viết

$$xp = 0 \in P_3$$

có nghiệm duy nhất là $p = 0 \in P_2$. Vậy

$$\dim(\text{Ker}(T)) = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$\dim(\mathrm{Im}(T)) = \dim(P_2) - \dim(\mathrm{Ker}(T))$$
$$= 3 - 0 = 3.$$

6.14. Hạng của ánh xạ tuyến tính được xác định bởi

$$\mathrm{rank}(T) = \dim(\mathrm{Im}(T))$$

Vậy, vì V là không gian n chiều nên

(a) $T(x) = x$ thì $\mathrm{rank}(T) = n$;

(b) $T(x) = \theta$ thì $\mathrm{rank}(T) = 0$;

(c) $T(x) = 3x$ thì $\mathrm{rank}(T) = n$.

6.15. Trước hết ta tìm biểu diễn của $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ trong cơ sở S :

$$(x, y, z) = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$$
$$= c_1(1, 2, 3) + c_2(2, 5, 3) + c_3(1, 0, 10)$$

Như vậy c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} c_1 + 2c_2 + c_3 = x \\ 2c_1 + 5c_2 = y \\ 3c_1 + 3c_2 + 10c_3 = z \end{cases}$$

Lấy phương trình cuối trừ 10 lần phương trình đầu ta được

$$-7c_1 - 17c_2 = z - 10x$$

Vậy hệ trên thu về

$$\begin{cases} 2c_1 + 5c_2 = y \\ -7c_1 - 17c_2 = z - 10x \end{cases}$$

Từ đó ta tính được

$$c_1 = 50x - 17y - 5z$$

$$c_2 = -20x + 7y + 2z$$

Sau đó

$$c_3 = -9x + 3y + z$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ, vì $(x, y, z) = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$ nên

$$T((x, y, z)) = c_1T(v_1) + c_2T(v_2) + c_3T(v_3)$$
$$= c_1(1,0) + c_2(1,0) + c_3(0,1).$$

Nhờ các biểu thức về c_1, c_2, c_3 đã tìm ra ta có

$$T((x, y, z)) = (30x - 10y - 3z, -9x + 3y + z).$$

Áp dụng

$$T(1, 1, 1) = (30.1 - 10.1 - 3.1, -9.1 + 3.1 + 1)$$
$$= (17, -5).$$

6.16.

$$p \in P_2 \Leftrightarrow p = a_o + a_1x + a_2x^2$$

$$T(p) = a_oT(1) + a_1T(x) + a_2T(x^2)$$
$$= a_o(1 + x) + a_1(3 - x^2) + a_2(4 + 2x - 3x^2)$$

Do đó

$$T(p) = (a_o + 3a_1 + 4a_2) + (a_o + 2a_2)x - (a_1 + 3a_2)x^2.$$

Áp dụng

$T(2 - 2x + 3x^2) = (2 + 3(-2) + 4.3) + (2 + 2.3)x - (-2 + 3.3)x^2$

$= 8 + 8x - 7x^2.$

6.17. V và W là 2 không gian hữu hạn chiều

$T : V \to W$ là một ánh xạ tuyến tính

thì $\text{rank}(T) = \dim(\text{Im}(T))$ và

$\dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = \dim(V)$.

Vậy có

$$\dim(\text{Ker}(T)) = \dim(V) - \text{rank}(T).$$

Do đó

(a) $\dim(\text{Ker}(T)) = 5 - 3 = 2$;

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

(b) $\dim(\mathrm{Ker}(T)) = 5 - 1 = 4$;

(c) $\dim(\mathrm{Ker}(T)) = 6 - 3 = 3$;

(d) $\dim(\mathrm{Ker}(T)) = 4 - 3 = 1$.

6.18. (a) Số chiều của không gian nghiệm của $Ax = \theta$ là $7 - 4 = 3$ (xem định lí 6.2.4, Thcc/1).

(b) Không. Muốn cho $Ax = b$ tương thích $\forall\, b \in \mathbf{R}^5$, phải có $\mathrm{Im}(T) = \mathbf{R}^5$, nhưng vì $\mathrm{rank}(T) = 4$ nên $\dim(\mathrm{Im}(T)) = 4 \neq 5$, nên $\mathrm{Im}(T) \neq \mathbf{R}^5$.

6.19. Chú ý rằng (xem Thcc/1, 6.2.3 trang 326) :

$\mathrm{Im}(T)$ = không gian sinh bởi các vectơ cột của ma trận A của T.

1) $$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 5 & 6 & -4 \\ 7 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

có cấp 3. Biến đổi sơ cấp theo cột ta được

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 5 & 6 & -4 \\ 7 & 4 & 2 \end{bmatrix} \to \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 5 & 11 & -19/3 \\ 7 & 11 & -19/3 \end{bmatrix} \in \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 0 \\ 7 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Ta thấy chỉ có 2 cột độc lập tuyến tính. Vậy

$$\dim(\mathrm{Im}\,(T)) = 2.$$

$$\dim(\mathrm{Ker}\,(T)) = 3 - 2 = 1.$$

Một cơ sở của $\mathrm{Im}(T)$ là hai vectơ

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Để tìm cơ sở cho $\mathrm{Ker}(T)$ ta xét hệ thuần nhất :

$$Ax = \theta.$$

Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	−1	3	0
5	6	−4	0
7	4	2	0
1	−1	3	0
	11	−19	0
	11	−19	0
1	−1	3	0
	11	−19	0
	0	0	0

Hệ có nghiệm :

$$x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = \frac{19}{11}x_3, x_1 = -\frac{14}{11}x_3.$$

Vậy

$$\mathrm{Ker}(T) = \{(x_1, x_2, x_3)\} = x_3\left(-\frac{14}{11}, \frac{19}{11}, 1\right)$$

cho nên một cơ sở của Ker(T) là

$$\{(-14, 19, 11)\}.$$

2) $$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ma trận này chỉ có một cột độc lập tuyến tính là cột thứ nhất chẳng hạn, hai cột kia tỉ lệ với nó. Vậy

$$\dim(\mathrm{Im}(T)) = 1$$

$$\dim(\mathrm{Ker}(T)) = 3 - 1 = 2$$

Một vectơ cơ sở của Im(T) là (1, 2, 0).

Để tìm cơ sở cho Ker(T) ta xét hệ thuần nhất

$$Ax = \theta.$$

Ta giải nó bằng biến đổi sơ cấp

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

2	0	−1	0
4	0	−2	0
0	0	0	0
2	0	−1	0
0	0	0	0
0	0	0	0

Hệ có nghiệm

$$x_2 \text{ tùy ý}, \quad x_1 \text{ tùy ý}, \quad x_3 = 2x_1$$

Vậy

$$\text{Ker}(T)) = \{ (x_1, x_2, x_3) = (x_1, x_2, 2x_1)\}$$

$$(x_1, x_2, 2x_1) = (x_1, 0, 2x_1) + (0, x_2, 0)$$

$$= x_1 (1, 0, 2) + x_2 (0, 1, 0).$$

Dễ thấy hai vectơ $(1, 0, 2) = u$ và $(0, 1, 0) = v$ là độc lập tuyến tính.

Vì ở trên ta đã biết $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ nên hai vectơ độc lập tuyến tính này là một cơ sở của Ker(T).

3) $$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 5 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

thực hiện một ánh xạ tuyến tính từ $\mathbf{R}^4 \to \mathbf{R}^2$.

Hạng của các vectơ cột của A = hạng của A.

Định thức

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = 7 \neq 0$$

nên hạng của $A = 2$. Vậy

$$\dim(\text{Im}(T)) = 2$$

$$\dim(\text{Ker}(T)) = 4 - 2 = 2.$$

Hai cột đầu của ma trận A độc lập tuyến tính (vì định thức $\begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \neq 0$). Vậy một cơ sở của Im$(T)$ là $\{(4, 1), (1, 2)\}$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Để tìm cơ sở cho Ker *(T)* ta xét hệ thuần nhất

$$Ax = 0$$

và giải nó bằng biến đổi sơ cấp

$$\begin{array}{ccccc} 4 & 1 & 5 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ \hline 4 & 1 & 5 & 2 & 0 \\ & 7 & 7 & -2 & 0 \\ \hline \end{array}$$

Hệ có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý ; } x_4 \text{ tùy ý ;}$$

$$x_2 = -x_3 + \frac{2}{7}x_4 ;$$

$$x_1 = -x_3 - \frac{4}{7}x_4.$$

Vậy

$$\begin{aligned} \text{Ker}(T) &= \left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4) = \left(-x_3 - \frac{4}{7}x_4, -x_3 + \frac{2}{7}x_4, x_3, x_4 \right) \right\} \\ &\left(-x_3 - \frac{4}{7}x_4 , -x_3 + \frac{2}{7}x_4 , x_3 , x_4 \right) = \\ &= (-x_3 , -x_3 , x_3 , 0) + \left(-\frac{4}{7}x_4 , \frac{2}{7}x_4 , 0 , x_4 \right) = \\ &= x_3(-1 , -1 , 1 , 0) + \frac{1}{7}x_4(-4 , 2 , 0 , 7). \end{aligned}$$

Dễ thấy 2 vectơ (−1, −1, 1, 0) và (−4, 2, 0, 7) là độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^4$. Vậy chúng tạo thành một cơ sở cho Ker*(T)*.

4) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 & 0 & 9 \\ 3 & -2 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 & 8 \end{bmatrix}$$

thực hiện một ánh xạ tuyến tính : $\mathbf{R}^5 \to \mathbf{R}^4$.

Các cột độc lập tuyến tính của A là các hàng độc lập tuyến tính của A^t. Ta áp dụng các phép biến đổi sơ cấp về hàng của ma trận A^t.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	3	−1	2	h1
4	−2	0	3	h2
5	1	−1	5	h3
0	0	0	1	h4
9	−1	−1	8	h5
1	3	−1	2	h1
0	−14	4	−5	h2 − 4h1 → h2
0	−14	4	−5	h3 − 5h1 → h3
0	0	0	1	h4
0	−28	8	−10	h5 − 9h1 → h5
1	3	−1	2	h1
0	−14	4	−5	h2
0	0	0	1	h4 → h3
0	0	0	0	h3 − h2 → h4
0	0	0	0	h5 − 2h2 → h5

Vậy số cột độc lập tuyến tính là 3. Ta có

$$\dim(\mathrm{Im}(T)) = 3$$

$$\dim(\mathrm{Ker}(T)) = \dim(\mathbf{R}^5) - 3 = 5 - 3 = 2.$$

Một cơ sở của Im(T) là

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -14 \\ 4 \\ -5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Để tìm một cơ sở cho Ker(T), ta xét hệ thuần nhất

$$Ax = \theta$$

và giải nó bằng biến đổi sơ cấp :

1	4	5	0	9	0
3	−2	1	0	−1	0
−1	0	−1	0	−1	0
2	3	5	1	8	0

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1	4	5	0	9	0
	−14	−14	0	−28	0
	4	4	0	8	0
	−5	−5	1	−10	0
1	4	5	0	9	0
	−14	−14	0	−28	0
		0	0	0	0
		0	1	0	0

Hệ có nghiệm

$$x_4 = 0,\ x_5 \text{ tùy ý},\ x_3 \text{ tùy ý}.$$

$$x_2 = -x_3 - 2x_5,\ x_1 = -x_3 - x_5.$$

Do đó

$$\mathrm{Ker}(T) = \{(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (-x_3 - x_5, -x_3 - 2x_5, x_3, 0, x_5)\}$$

$$(-x_3 - x_5, -x_3 - 2x_5, x_3, 0, x_5) =$$

$$= (-x_3, -x_3, x_3, 0, 0) + (-x_5, -2x_5, 0, 0, x_5)$$

$$= x_3(-1, -1, 1, 0, 0) + x_5(-1, -2, 0, 0, 1)$$

Dễ thấy hai vectơ

$$u = (-1, -1, 1, 0, 0) \text{ và } v = (-1, -2, 0, 0, 1)$$

độc lập tuyến tính trong $\mathbf{R}^5$, cho nên chúng tạo thành 1 cơ sở của $\mathrm{Ker}(T)$.

6.20 Phương trình $D(p) = 0$, $p \in P_3$ viết $p' = 0$, $p \in P_3$

Do đó $p = c$ = hằng số. Vậy $\mathrm{Ker}(D) = \{c\}$, c = đa thức hằng.

6.21. Phương trình $J(p) = 0$, $p \in P_1$, viết

$$\int_{-1}^{1} p dx = 0$$

Vì $p \in P_1$ nên p có dạng $p = a_o + a_1 x$ nên phải có

$$\int_{-1}^{1} (a_o + a_1 x) dx = 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Tích phân bên trái bằng

$$\int_{-1}^{1} (a_o + a_1x)dx = (a_ox + a_1\frac{x^2}{2})\Big|_{-1}^{1} = 2a_o,$$

không phụ thuộc a_1, vậy chỉ cần điều kiện $a_o = 0$ là có $J(p) = 0$. Do đó

$$\mathrm{Ker}(J) = \{a_1x\}$$

a_1x là đa thức bậc 1 khuyết số hạng hằng.

6.22. Nhận xét mở đầu (xem Thcc/1, 6.3)

T là một ánh xạ tuyến tính $\mathbf{R}^n \to \mathbf{R}^m$

$B = \{e_1, e_2, ..., e_n\}$ là cơ sở chính tắc của $\mathbf{R}^n$

$$e_i = \underbrace{(\underbrace{0, ..., 1}_{i}, ..., 0)}_{n} \in \mathbf{R}^n$$

$B' = \{e'_1, e'_2, ..., e'_m\}$ là cơ sở chính tắc của $\mathbf{R}^m$

$$e'_j = \underbrace{(\underbrace{0, ..., 1}_{j}, ..., 0)}_{m} \in \mathbf{R}^m$$

Ma trận của ánh xạ T xác định bởi

$$A = [(T(e_1)]_{B'}, [T(e_2)]_{B'}, ... [T(e_n)]_{B'}]$$

Với ma trận đó ta có

$$A[x]_B = [T(x)]_{B'}, x \in \mathbf{R}^n.$$

Áp dụng nhận xét trên ta có :

(a) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) := (2x_1 - x_2, x_1 + x_2).$$

Do đó $\quad T((1, 0)) = (2, 1)$

$\quad T((0, 1)) = (-1, 1).$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Chú ý : đó chính là ma trận hệ số của hệ

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = y_1 \\ x_1 + x_2 = y_2 \end{cases}$$

(c) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) := (x_1, x_2).$$

Do đó

$$T((1, 0)) = (1, 0)$$

$$T((0, 1)) = (0, 1)$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Chú ý : đó là ma trận đơn vị và là ma trận hệ số của hệ.

$$\begin{cases} x_1 = y_1 \\ x_2 = y_2 \end{cases}.$$

(c) $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$

(d) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3)) = (4x_1, 7x_2, -8x_3)$$

Do đó

$$T((1, 0, 0)) = (4, 0, 0)$$

$$T((0,1,0)) = (0, 7, 0)$$

$$T((0, 0, 1)) = (0, 0, -8).$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 4 & & \\ & 7 & \\ & & -8 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chú ý. Đó chính là ma trận hệ số của

$$\begin{cases} 4x_1 & & & = y_1 \\ & 7x_2 & & = y_2 \\ & & -8x_3 & = y_3 \end{cases}$$

6.23. Áp dụng nhận xét ở bài tập 6.22, ta có

(a) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^4$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) := (x_2, -x_1, x_1 + 3x_2, x_1 - x_2)$$

Do đó

$$T((1, 0)) = (0, -1, 1, 1)$$
$$T((0, 1)) = (1, 0, 3, -1)$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \\ 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Chú ý. Đó chính là ma trận hệ số của hệ :

$$\begin{cases} x_2 = y_1 \\ -x_1 \quad = y_2 \\ x_1 + 3x_2 = y_3 \\ x_1 - x_2 = y_4 \end{cases}$$

(b) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^4 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3, x_4)) := (7x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4, x_2 + x_3, -x_1)$$

Do đó

$$T((1, 0, 0, 0)) = (7, 0, -1) ;$$
$$T((0, 1, 0, 0)) = (-2, 1, 0) ;$$
$$T((0, 0, 1, 0)) = (-1, 1, 0) ;$$
$$T((0, 0, 0, 1)) = (1, 0, 0).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Chú ý. Đó chính là ma trận hệ số của hệ

$$\begin{cases} 7x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 & = y_1 \\ \qquad x_2 + x_3 & = y_2 \\ -x_1 & = y_3 \end{cases}$$

(c) Theo đầu bài T : $\mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^5$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3)) = (0, 0, 0, 0, 0)$$

Do đó

$$T((1, 0, 0)) = (0, 0, 0, 0, 0)$$
$$T((0, 1, 0)) = (0, 0, 0, 0, 0)$$
$$T((0, 0, 1)) = (0, 0, 0, 0, 0)$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là ma trận không :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(d) Theo đầu bài $T : \mathbf{R}^4 \to \mathbf{R}^5$ xác định bởi

$$T(x_1, x_2, x_3, x_4)) := (x_4, x_1, x_3, x_2, x_1 - x_3)$$

Do đó

$$T((1, 0, 0, 0)) = (0, 1, 0, 0, 1) ;$$
$$T((0, 1, 0, 0)) = (0, 0, 0, 1, 0) ;$$
$$T((0, 0, 1, 0)) = (0, 0, 1, 0, -1) ;$$
$$T((0, 0, 0, 1)) = (1, 0, 0, 0, 0).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Chú ý. Đó chính là ma trận hệ số của hệ

$$\begin{cases} x_4 = y_1 \\ x_1 = y_2 \\ x_3 = y_3 \\ x_2 = y_4 \\ x_1 - x_3 = y_5 \end{cases}.$$

6.24. Áp dụng nhận xét ở bài tập 6.22 ta có :

(a) Theo đầu bài

$$T((x, y)) := (x, -y)$$

Do đó

$$T((1, 0)) = (1, 0)$$
$$T((0, 1)) = (0, -1)$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T((2,1))]_{B'} = A \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Nghĩa là

$$T((2, 1)) = (2, -1)$$

đúng như theo định nghĩa của T.

(b) Theo đầu bài ta có

$$T((x, y)) := (y, x)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$T((1, 0)) = (0, 1) ;$$
$$T((0, 1)) = (1, 0) ;$$

Vậy ánh xạ này có ma trận

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T((2, 1))]_{B'} = A \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

nghĩa là

$$T((2, 1)) = (1, 2)$$

đúng như theo định nghĩa của T.

(c) Theo đầu bài ta có

$$T((x, y)) := (-x , -y)$$

Do đó

$$T((1, 0)) = (-1, 0),$$
$$T((0, 1)) = (0, -1).$$

Vậy ma trận của ánh xạ này là

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T((2, 1))]_{B'} = A \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

nghĩa là

$$T((2, 1)) = (-2, -1)$$

đúng như theo định nghĩa của T.

6.25. Theo đầu bài $T : P_2 \to P_1$ xác định bởi

$$T(a_o + a_1x + a_2x^2) := (a_o + a_1) - (2a_1 + 3a_2)x$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Cơ sở chính tắc của P_2 là 1, x, x^2

của P_1 là : 1, x

Do đó

$$T(1) = 1$$
$$T(x) = 1 - 2x$$
$$T(x^2) = -3x$$

Vậy ma trận của ánh xạ T là

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix}$$

6.26. Theo đầu bài T : $\mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2)) := (x_1 + 2x_2, -x_1, 0)$$

a) Do đó

$$T(u_1) = T((1, 3)) = (1 + 2.3, -1, 0) = (7, -1, 0)$$

$$T(u_2) = T((-2, 3)) = (-2 + 2.4, 2, 0) = (6, 2, 0)$$

Ta tính $[T(u_1)]_{B'}$ và $[T(u_2)]_{B'}$

Đối với $[T(u_1)]_{B'}$ ta phải có

$$(7, -1, 0) = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$$

Như vậy, c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} c_1 + 2c_2 + 3c_3 = 7 \\ c_1 + 2c_2 = -1 \\ c_1 = 0 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$c_1 = 0,\ c_2 = -\frac{1}{2},\ c_3 = \frac{8}{3}$$

Đối với $[T(u_2)]_{B'}$ ta phải có

$$[6, 2, 0] = b_1v_1 + b_2v_2 + b_3v_3$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Như vậy b_1, b_2, b_3 là nghiệm của hệ.

$$\begin{cases} b_1 + 2b_2 + 3b_3 = 6 \\ b_1 + 2b_2 = 2 \\ b_1 = 0 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$b_1 = 0,\ b_2 = 1,\ b_3 = \frac{4}{3}.$$

Vậy có

$$[T(u_1)]_{B'} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{8}{3} \end{bmatrix},\quad [T(u_2)]_{B'} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{4}{3} \end{bmatrix}$$

Do đó ma trận của ánh xạ T đối với cơ sở B trong $\mathbf{R}^2$ và B' trong $\mathbf{R}^3$ là

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 \\ \frac{8}{3} & \frac{4}{3} \end{bmatrix}$$

b) Với ma trận đó ta có

$$[T((8, 3))]_{B'} = A[(8, 3)]_B$$

Để tính $[(8, 3)]_B$ ta viết

$$(8, 3) = \alpha u_1 + \beta u_2,$$

nghĩa là

$$(8, 3) = \alpha(1, 3) + \beta(-2, 4).$$

Như vậy α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha - 2\beta = 8 \\ 3\alpha + 4\beta = 3. \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$\alpha = \frac{19}{5}, \quad \beta = -\frac{21}{10}.$$

Do đó

$$[T((8, 3))]_{B'} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 \\ \frac{8}{3} & \frac{4}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{19}{5} \\ -\frac{21}{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -4 \\ \frac{22}{3} \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} T((8, 3)) &= 0v_1 - 4v_2 + \frac{22}{3}v_3 \\ &= 0(1, 1, 1) - 4(2, 2, 0) + \frac{22}{3}(3, 0, 0) \\ &= (14, -8, 0). \end{aligned}$$

Chú ý. Tính trực tiếp theo định nghĩa thì

$$T((8, 3)) = (8 + 2.3, -8, 0) = (14, -8, 0).$$

6.27. Cho $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ xác định bởi

$$T((x_1, x_2, x_3)) = (x_1 - x_2, x_2 - x_1, x_1 - x_3).$$

a) Ma trận của ánh xạ T trong cơ sở $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ trong $\mathbf{R}^3$ là

$$A = [[T(v_1)]_B \ [T(v_2)]_B \ [T(v_3)]_B]$$

Ta có

$$T(v_1) = T((1, 0, 1)) = (1, -1, 0)$$

$$T(v_2) = T((0, 1, 1)) = (-1, 1, -1)$$

$$T(v_3) = T((1, 1, 0)) = (0, 0, 1)$$

Bây giờ ta biểu diễn $T(v_1)$ trong cơ sở B. Muốn thế ta viết

$$T(v_1) = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

tức là

$$(1, -1, 0) = \alpha_1(1, 0, 1) + \alpha_2(0, 1, 1) + \alpha_3(1, 1, 0).$$

Do đó α_1, α_2, α_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Một cách tương tự ta viết

$$T(v_2) = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 + \beta_3 v_3$$

$$T(v_3) = \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \gamma_3 v_3$$

thì $(\beta_1, \beta_2, \beta_3)$ và $(\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3)$ là nghiệm của hai hệ

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \\ \gamma_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Ba hệ này có cùng ma trận hệ số ta giải chúng bằng các phép biến đổi sơ cấp viết trong cùng một bảng

1	0	1	1	−1	0
0	1	1	−1	1	0
1	1	0	0	−1	1
1	0	1	1	−1	0
	1	1	−1	1	0
	1	−1	−1	0	1
1	0	1	1	−1	0
	1	1	−1	1	0
		−2	0	−1	1
1	0	0	1	−3/2	1/2
	1	0	−1	1/2	1/2
		1	0	1/2	−1/2

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra

$$A = [[(T(v_1)]_B \ [T(v_2)]_B \ [T(v_3)]_B]$$

$$= \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -3/2 & 1/2 \\ -1 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

Sau đó ta có

$$[T(w)]_B = A[w]_B, \quad w \in \mathbf{R}^3.$$

b) Như vậy muốn tính $T((2, 0, 0))$, trước hết ta phải tính $[(2, 0, 0)]_B$. Ta có

$$(2, 0, 0) = c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3$$

$$(2, 0, 0) = c_1(1, 0, 1) + c_2(0, 1, 1) + c_3(1, 1, 0)$$

vì c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Giải hệ này ta được

$$c_1 = 1, \quad c_2 = -1, \quad c_3 = 1.$$

Ta suy ra

$$[T((2, 0, 0))]_B = A \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Đó là $[T((2, 0, 0))]_B$ (trong cơ sở B). Muốn có $T((2, 0, 0))$ trong cơ sở chính tắc ta phải viết

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & -1 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

nghĩa là

$$T((2, 0, 0)) = (2, -2, 2)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Tính trực tiếp ta được

$$T((2, 0, 0)) = (2 - 0, 0 - 2, 2 - 0) = (2, -2, 2)$$

trùng với kết quả trên.

6.28 Cho $T : P_2 \to P_4$ xác định bởi

$$T(p(x)) = x^2 p(x).$$

(a) Ta có

$$T(p_1) = T(1 + x^2) = x^2(1 + x^2) = x^2 + x^4$$

$$T(p_2) = T(1 + 2x + 3x^2) = x^2(1 + 2x + 3x^2)$$
$$= x^2 + 2x^3 + 3x^4$$

$$T(p_3) = T(4 + 5x + x^2) = x^2(4 + 5x + x^2)$$
$$= 4x^2 + 5x^3 + x^4.$$

Do đó ánh xạ T có ma trận

$$A = [[T(p_1)]_{B'}\ [T(p_2)]_{B'}\ [T(p_3)]_{B'}] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

và sau đó

$$[T(p)]_{B'} = A[p]_B\ ,\ p \in P_2$$

(b) Muốn tính $T(-3 + 5x - 2x^2)$ nhờ công thức trên trước hết ta phải biểu diễn đa thức $-3 + 5x - 2x^2$ trong cơ sở B của P_2.

Ta có

$$-3 + 5x - 2x^2 = \alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3$$
$$= \alpha(1 + x^2) + \beta(1 + 2x + 3x^2) + \gamma(4 + 5x + x^2)$$

Do đó, α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha + \beta + 4\gamma = -3 \\ 2\beta + 5\gamma = 5 \\ \alpha + 3\beta + \gamma = -2 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này ta được

$$\alpha = -\frac{25}{4}, \beta = \frac{5}{4}, \gamma = \frac{1}{2}.$$

Ta suy ra

$$[-3 + 5x - 2x^2]_B = \begin{bmatrix} -25/4 \\ 5/4 \\ 1/2 \end{bmatrix}.$$

Vậy

$$[T(-3 + 5x - 2x^2)]_{B'} = A\begin{bmatrix} -25/4 \\ 5/4 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -3 \\ 5 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Vì B' là cơ sở chính tắc của P_4 nên ta suy ra :

$$T(-3 + 5x - 2x^2) = -3x^2 + 5x^3 - 2x^4.$$

Tính trực tiếp ta được

$$\begin{aligned} T(-3 + 5x - 2x^2) &= x^2(-3 + 5x - 2x^2) \\ &= -3x^2 + 5x^3 - 2x^4, \end{aligned}$$

trùng với kết quả trên.

6.29. Kí hiệu $B = \{v_1, v_2\}$. Ta có

(a) $[v_1]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad [v_2]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$

$$[T(v_1)]_B = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$[T(v_2)]_B = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}.$$

(b) $T(v_1) = 1(1, 3) - 2(-1, 4) = (1 + 2, 3 - 8)$

$= (3, -5)$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$T(v_2) = 3(1, 3) + 5(-1, 4)$$
$$= (3 - 5, 9 + 20) = (-2, 29)$$

(c) Bây giờ tính $T(1, 1)$.

Trước hết ta tính $[(1, 1)]_B$. Ta viết

$$(1, 1) = \alpha(1, 3) + \beta(-1, 4) = (\alpha - \beta, 3\alpha + 4\beta)$$

Do đó α và β là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} \alpha - \beta = 1 \\ 3\alpha - 4\beta = 1 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\alpha = \frac{5}{7}, \beta = -\frac{2}{7}$$

Vậy

$$[(1, 1)]_B = \begin{bmatrix} 5/7 \\ -2/7 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T(1, 1)]_B = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 5 \end{bmatrix} [(1, 1)]_B =$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5/7 \\ -2/7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/7 \\ -20/7 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$T(1, 1) = -\frac{1}{7}(1, 3) - \frac{20}{7}(-1, 4) = \frac{1}{7}(19, -83).$$

6.30. (a) Ta có

$$[v_1]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad [T(v_1)]_{B'} = A[v_1]_B = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$[v_2]_B = \begin{bmatrix}0\\1\\0\\0\end{bmatrix} \qquad [T(v_2)]_{B'} = A[v_2]_B = \begin{bmatrix}-2\\6\\0\end{bmatrix}$$

$$[v_3]_B = \begin{bmatrix}0\\0\\1\\0\end{bmatrix} \qquad [T(v_3)]_{B'} = A[v_3]_B = \begin{bmatrix}1\\2\\7\end{bmatrix}$$

$$[v_4]_B = \begin{bmatrix}0\\0\\0\\1\end{bmatrix} \qquad [T(v_4)]_{B'} = A[v_4]_B = \begin{bmatrix}0\\1\\1\end{bmatrix}$$

(b) $T(v_1) = 3(0, 8, 8) + (-7, 8, 1) - 3(-6, 9, 1)$
$= (11, 5, 22)$

$T(v_2) = -2(0, 8, 8) + 6(-7, 8, 1) = (-42, 32, -10)$

$T(v_3) = (0, 8, 8) + 2(-7, 8, 1) + 7(-6, 9, 1)$
$= (-56, 87, 17)$

$T(v_4) = (-7, 8, 1) + (-6, 9, 1) = (-13, 17, 2)$

(c) Để tính $T((2, 2, 0, 0))$, trước hết ta phải biểu diễn $(2, 2, 0, 0)$ trong cơ sở B của $\mathbf{R}^4$:

$$\begin{aligned}(2, 2, 0, 0) &= c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3 + c_4v_4\\ &= c_1(0, 1, 1, 1) + c_2(2, 1, -1, -1) +\\ &\quad + c_3(1, 4, -1, 2) + c_4(6, 9, 4, 2)\end{aligned}$$

Do đó c_1, c_2, c_3, c_4 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2c_2 + c_3 + 6c_4 = 2\\ c_1 + c_2 + 4c_3 + 9c_4 = 2\\ c_1 - c_2 - c_3 + 4c_4 = 0\\ c_1 - c_2 + 2c_3 + 2c_4 = 0\end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Giải hệ này ta được

$$c_1 = 1,\ c_2 = 1,\ \ c_3 = 0,\ c_4 = 0.$$

Cho nên

$$[(2,\ 2,\ 0,\ 0)]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T(2,\ 2,\ 0,\ 0)]_{B'} = A[(2,\ 2,\ 0,\ 0)]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 7 \\ -3 \end{bmatrix}.$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} T(2,\ 2,\ 0,\ 0) &= (0,\ 8,\ 8) + 7(-7,\ 8,\ 1) - 3(-6,\ 9,\ 1) \\ &= (-31,\ 37,\ 12) \end{aligned}$$

6.31. (a) Ta có

$$[v_1]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \qquad [T(v_1)]_B = A[v_1]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

$$[v_2]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad [T(v_2)]_B = A[v_2]_B = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$[v_3]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad [T(v_3)]_B = A[v_3]_B = \begin{bmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$$

(b)
$$\begin{aligned} T(v_1) &= v_1 + 2v_2 + 6v_3 \\ &= (3x + 3x^2) + 2(-1 + 3x + 2x^2) + 6(3 + 7x + 2x^2) \\ &= 16 + 51x + 19x^2\ ; \\ T(v_2) &= 3v_1 + 0v_2 - 2v_3 \\ &= 3(3x + 3x^2) - 2(3 + 7x + 2x^2) \\ &= -6 - 5x + 5x^2\ ; \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$\begin{aligned} T(v_3) &= -v_1 + 5v_2 + 4v_4 \\ &= -(3x + 3x^2) + 5(-1 + 3x + 2x^2) + 4(3 + 7x + 2x^2) \\ &= 7 + 40x + 15x^2. \end{aligned}$$

(c) Trước hết ta biểu diễn $p = 1 + x^2$ trong cơ sở B. Ta viết

$$\begin{aligned} 1 + x^2 &= c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3 \\ &= c_1(3x + 3x^2) + c_2(-1 + 3x + 2x^2) + \\ &+ c_3(3 + 7x + 2x^2) \\ &= (-c_2 + 3c_3) + (3c_1 + 3c_2 + 7c_3)x \\ &+ (3c_1 + 2c_2 + 2c_3)x^2 \end{aligned}$$

Do đó c_1, c_2, c_3 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} -c_2 + 3c_3 = 1 \\ 3c_1 + 3c_2 + 7c_3 = 0 \\ 3c_1 + 2c_2 + 2c_3 = 1 \end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$c_1 = 1,\ c_2 = -1,\ c_3 = 0.$$

Vậy có

$$[(1 + x^2)]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$[T(1 + x^2)]_B = A\,[(1 + x^2)]_B = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 8 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} T(1 + x^2) &= -2v_1 + 2v_2 + 8v_3 \\ &= -2(3x + 3x^2) + 2(-1 + 3x + 2x^2) \\ &+ 8(3 + 7x + 2x^2) \\ &= 22 + 56x + 14x^2. \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

6.32. (a) Ta có

$$D(p_1) = D(1) = 1' = 0 = 0 + 0x + 0x^2$$

$$D(p_2) = D(x) = x' = 1 = 1 + 0x + 0x^2$$

$$D(p_3) = D(x^2) = (x^2)' = 2x = 0 + 2x + 0x^2.$$

Ta suy ra, vì B là cơ sở chính tắc của P_2 :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

(b) $D(p_1) = D(2) = 2' = 0 = 0p_1 + 0p_2 + 0p_3$;

$$D(p_2) = D(2 - 3x) = (2 - 3x)' = -3 = -\frac{3}{2}.2$$

$$= -\frac{3}{2}p_1 + 0p_2 + 0p_3 ;$$

$$D(p_3) = D(2 - 3x + 8x^2) = (2 - 3x + 8x^2)' = -3 + 16x$$

$$[D(p_1)]_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \qquad [D(p_2)]_B = \begin{bmatrix} -3/2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Để tính $[D(p_3)]_B$ ta viết

$$-3 + 16x = \alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3 =$$

$$= \alpha . 2 + \beta(2 - 3x) + \gamma(2 - 3x + 8x^2)$$

thì thấy α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha + 2\beta + 2\gamma = -3 \\ -3\beta - 3\gamma = 16 \\ 8\gamma = 0 . \end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$\gamma = 0, \beta = -16/3, \alpha = 23/6.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$[D(p_3)]_B = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23/6 \\ -16/3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -3/2 & 23/6 \\ 0 & 0 & -16/3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(c) Vì trong câu (a), B là cơ sở chính tắc của P_2 nên

$$[D(6 - 6x + 24x^2)]_B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ -6 \\ 24 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \\ 48 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Do đó

$$D(6 - 6x + 24x^2) = -6.1 + 48x + 0x^2 = -6 + 48x$$

trùng với kết quả tính trực tiếp :

$$D(6 - 6x + 24x^2) = (6 - 6x + 24x^2)' = -6 + 48x$$

(d) Trong câu (b) B không phải cơ sở chính tắc của p_2 cho nên trước hết ta phải biểu diễn $p = 6 - 6x + 24x^2$ trong cơ sở B. Ta có

$$\begin{aligned} 6 - 6x + 24x^2 &= \alpha p_1 + \beta p_2 + \gamma p_3 \\ &= \alpha(2) + \beta(2 - 3x) + \gamma(2 - 3x + 8x^2) \\ &= (2\alpha + 2\beta + 2\gamma) - (3\beta + 3\gamma)x + 8\gamma x^2 \end{aligned}$$

Vậy α, β, γ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha + 2\beta + 2\gamma = 6 \\ \quad -3\beta - 3\gamma = -6 \\ \qquad\quad 8\gamma = 24 \end{cases}$$

Giải hệ này ta được

$$\gamma = 3, \beta = -1, \alpha = 1.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$[(6 - 6x + 24x^2)]_B = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix},$$

Cho nên

$$[D(6 - 6x + 24x^2)]_B = \begin{bmatrix} 0 & -3/2 & 23/6 \\ 0 & 0 & -16/3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 \\ -16 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Ta suy ra :

$$\begin{aligned} D(6 - 6x + 24x^2) &= 13p_1 - 16p_2 + 0p_3 \\ &= 13.2 - 16(2 - 3x) = -6 + 48x, \end{aligned}$$

cũng trùng với kết quả tính đạo hàm trực tiếp.

6.33. 1) Chú ý rằng B là cơ sở chính tắc. Do đó ánh xạ của T trong cơ sở B có ma trận :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' :

$$P = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Ta suy ra

$$P^{-1} = \frac{1}{11} \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Ma trận của T trong cơ sở B' :

$$\begin{aligned} A' = P^{-1}AP &= \frac{1}{11} \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{11} \begin{bmatrix} -3 & -56 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

2) Bây giờ cơ sở B không phải chính tắc nữa.

Ta có

$$T(u_1) = T((2, 3)) = (2 + 7.3, 3.2 - 4.3) = (23, -6)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$T(u_2) = T(4, -1) = (4 + 7(-1), 3.4 - 4(-1) = (-3, 16).$$

Ta viết biểu diễn của $T(u_1)$ và $T(u_2)$ trong cơ sở B :

$$\begin{aligned} T(u_1) &= (23, -6) = c_1u_1 + c_2u_2 \\ &= c_1(2, 3) + c_2(4, -1) \\ &= (2c_1 + 4c_2, 3c_1 - c_2) ; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(u_2) &= (-3, 16) = b_1u_1 + b_2u_2 \\ &= b_1(2, 3) + b_2(4, -1) \\ &= (2b_1 + 4b_2, 3b_1 - b_2). \end{aligned}$$

Như vậy, (c_1, c_2) và (b_1, b_2) là nghiệm của hai hệ

$$\begin{cases} 2c_1 + 4c_2 = 23 \\ 3c_1 - c_2 = -6 \end{cases} \qquad \begin{cases} 2b_1 + 4b_2 = -3 \\ 3b_1 - b_2 = 16 \end{cases}$$

Giải hai hệ này ta được

$c_1 = -1/14 \qquad c_2 = 81/14 \qquad b_1 = 61/14 \quad b_2 = -41/14.$

Vậy

$$[T(u_1)]_B = \begin{bmatrix} -1/14 \\ 81/14 \end{bmatrix}, \quad [T(u_2)]_B = \begin{bmatrix} 61/14 \\ -41/14 \end{bmatrix}$$

Do đó ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B là

$$A = \begin{bmatrix} -1/14 & 61/14 \\ 81/14 & -41/14 \end{bmatrix} = \frac{1}{14}\begin{bmatrix} -1 & 61 \\ 81 & -41 \end{bmatrix}.$$

Bây giờ ta tìm ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' :

$$\begin{aligned} P &= [[v_1]_B \ [v_2]_B] \\ v_1 &= \alpha_1u_1 + \alpha_2u_2 \\ (1, 3) &= \alpha_1(2, 3) + \alpha_2(4, -1). \end{aligned}$$

α_1 và α_2 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\alpha_1 + 4\alpha_2 = 1 \\ 3\alpha_1 - \alpha_2 = 3 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$v_2 = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2$$

$$(-1, -1) = \beta_1(2, 3) + \beta_2(4, -1).$$

β_1 và β_2 là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 2\beta_1 + 4\beta_1 = -1 \\ 3\beta_1 - \beta_2 = -1 \end{cases}$$

Giải hai hệ này (có chung ma trận hệ số) ta được

$$\alpha_1 = 13/14,\ \alpha_2 = -3/14,\ \beta_1 = -5/14,\ \beta_2 = -1/14.$$

Do đó

$$[v_1]_B = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13/14 \\ -3/4 \end{bmatrix}, \quad [v_2]_B = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5/14 \\ -1/14 \end{bmatrix}$$

và có

$$P = \begin{bmatrix} 13/14 & -5/14 \\ -3/14 & -1/14 \end{bmatrix} = \frac{1}{14}\begin{bmatrix} 13 & -5 \\ -3 & -1 \end{bmatrix};$$

$$P^{-1} = -\frac{1}{2}\begin{bmatrix} -1 & 5 \\ 3 & 13 \end{bmatrix}.$$

$$A' = P^{-1}AP = -\frac{1}{2}\begin{bmatrix} -1 & 5 \\ 3 & 13 \end{bmatrix}\frac{1}{14}\begin{bmatrix} -1 & 61 \\ 81 & -41 \end{bmatrix}\frac{1}{14}\begin{bmatrix} -5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$= -\frac{1}{2}\begin{bmatrix} 29 & -19 \\ 75 & -25 \end{bmatrix}\frac{1}{14}\begin{bmatrix} 13 & -5 \\ -3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$= -\frac{1}{2}\begin{bmatrix} 31 & -9 \\ 75 & -25 \end{bmatrix} = \frac{1}{2}\begin{bmatrix} -31 & 9 \\ -75 & 25 \end{bmatrix}.$$

là ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B'.

Chú ý. Làm trực tiếp, ta có

$T(v_1) = T((1, 3)) = (1 + 7.3, 3 - 4.3) = (22, -9)$;

$T(v_2) = T((-1, -1)) = (-1 + 7(-1), 3(-1) - 4(-1)) = (-8, 1).$

$T(v_1) = a_1 v_1 + a_2 v_2$;

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$T(v_2) = b_1v_1 + b_2v_2$;

$(22, -9) = a_1(1, 3) + a_2(-1, -1)$;

$(-8, 1) = b_1(1, 3) + b_2(-1, -1)$;

thì (a_1, a_2), (b_1, b_2) là nghiệm của hai hệ cùng ma trận hệ số

$$\begin{cases} a_1 - a_2 = 22 \\ 3a_1 - a_2 = -9 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b_1 - b_2 = -8 \\ 3b_1 - b_2 = 1 \end{cases}$$

Giải hai hệ này ta được

$$a_1 = -31/2,\ a_2 = -75/2,\ b_1 = 9/2,\ b_2 = 25/2.$$

Do đó

$$[T(v_1)]_{B'} = \begin{bmatrix} -31/2 \\ -75/2 \end{bmatrix},\ [T(v_2)]_{B'} = \begin{bmatrix} 9/2 \\ 25/2 \end{bmatrix}.$$

Ta suy ra ma trận của ánh xạ T đối với cơ sở B' là

$$A' = \frac{1}{2}\begin{bmatrix} -31 & 9 \\ -75 & 25 \end{bmatrix}$$

trùng với kết quả trên.

3) Vì B là cơ sở chính tắc trong $\mathbf{R}^3$ nên ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B là :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 7 \end{bmatrix}.$$

Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ma trận nghịch đảo của P là

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Do đó ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B' là

$$A' = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ -1 & -2 & -9 \\ 1 & 1 & 8 \end{bmatrix}.$$

4) Một điểm có tọa độ (x, y, z) trong không gian xyz chiếu trực giao lên mặt phẳng xy thành điểm $(x, y, 0)$. Vậy có công thức xác định ánh xạ T :

$$T((x, y, z)) := (x, y, 0),$$

hay đổi kí hiệu :

$$T((x_1, x_2, x_3)) := (x_1, x_2, 0).$$

Với chú ý B là cơ sở chính tắc của $\mathbf{R}^3$.

Do đó ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B là :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{bmatrix}.$$

Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Do đó

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B' là

$$A' = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

5) Theo đầu bài

$$T(u_1) = 5u_1 = 5u_1 + 0u_2 ;$$

$$T(u_2) = 5u_2 = 0u_1 + 5u_2.$$

Vậy ma trận của T trong cơ sở B là

$$A = [[T(u_1)]_B \ [T(u_2)]_B] = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$$

Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' theo câu 2 bài này là

$$P = \frac{1}{14}\begin{bmatrix} 13 & -5 \\ -3 & -1 \end{bmatrix}$$

và

$$P^{-1} = -\frac{1}{2}\begin{bmatrix} -1 & 5 \\ 3 & 13 \end{bmatrix}.$$

Do đó ma trận :

$$A' = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Chú ý. Tính trực tiếp (không qua cơ sở B) ta cũng được kết quả như vậy.

6) Theo đầu bài

$$T(p_1) = T(6 + 3x) = 6 + 3(x + 1) = 9 + 3x ;$$

$$T(p_2) = T(10 + 2x) = 10 + 2(x + 1) = 12 + 2x.$$

Ta biểu diễn $T(p_1)$ và $T(p_2)$ trong cơ sở B. Với $T(p_1)$ ta có

$$9 + 3x = \alpha p_1 + \beta p_2 = \alpha(6 + 3x) + \beta(10 + 2x).$$

Do đó α và β là nghiệm của

$$\begin{cases} 6\alpha + 10\beta = 9 \\ 3\alpha + 2\beta = 3 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\alpha = \frac{2}{3}, \beta = \frac{1}{2}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Bây giờ với $T(p_2)$.

$$12 + 2x = \gamma p_1 + \delta p_2 = \gamma(6 + 3x) + \delta(10 + 2x).$$

Do đó γ và δ là nghiệm của

$$\begin{cases} 6\gamma + 10\delta = 12 \\ 3\gamma + 2\delta = 2 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\gamma = -2/9, \quad \delta = 4/3.$$

Vậy ma trận của ánh xạ T trong cơ sở B là

$$A = [[T(p_1)]_B \ [T(p_2)]_B] = \begin{bmatrix} 2/3 & -2/9 \\ 1/2 & 4/3 \end{bmatrix}.$$

Bây giờ ta tìm ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' :

$$P = [[q_1]_B \ [q_2]_B]$$

Ta viết

$$q_1 = \alpha p_1 + \beta p_2$$

$$2 = \alpha(6 + 3x) + \beta(10 + 2x).$$

Do đó α và β là nghiệm của

$$\begin{cases} 6\alpha + 10\beta = 2 \\ 3\alpha + 2\beta = 0 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\alpha = -2/9, \beta = 1/3$$

Ta lại viết

$$q_2 = \gamma p_1 + \delta p_2$$

$$3 + 2x = \gamma(6 + 3x) + \delta(10 + 2x).$$

Do đó γ và δ là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} 6\gamma + 10\delta = 3 \\ 3\gamma + 2\delta = 2 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$\gamma = 7/9, \quad \beta = -\frac{1}{6}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$[q_1]_B = \begin{bmatrix} -2/9 \\ 1/3 \end{bmatrix}, \quad [q_2]_B = \begin{bmatrix} 7/9 \\ -1/6 \end{bmatrix}.$$

Do đó ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$P = \begin{bmatrix} -2/9 & 7/9 \\ 1/3 & -1/6 \end{bmatrix} = \frac{1}{18}\begin{bmatrix} -4 & 14 \\ 6 & -3 \end{bmatrix}$$

nên có

$$P^{-1} = -\frac{18}{72}\begin{bmatrix} -3 & -14 \\ -6 & -4 \end{bmatrix} = \frac{1}{4}\begin{bmatrix} 3 & 14 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}.$$

Do đó ma trận của T đối với cơ sở B' là

$$A' = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Chú ý. Nếu tính trực tiếp A' không qua trung gian là cơ sở B thì cũng được kết quả như vậy.

6.34. Giả sử ma trận B đồng dạng với ma trận A. Khi đó tồn tại ma trận P không suy biến cùng cấp với A và B để có

$$B = P^{-1}AP.$$

Ta suy ra

$$\begin{aligned} B^2 &= (P^{-1}AP)^2 \\ &= (P^{-1}AP)(P^{-1}AP) \\ &= P^{-1}A(PP^{-1})AP \\ &= P^{-1}AAP = P^{-1}A^2P. \end{aligned}$$

Do đó B^2 đồng dạng với A^2.

6.35. Giả sử A và B là hai ma trận cấp n đồng dạng. Khi đó tồn tại ma trận P cấp n không suy biến để

$$B = P^{-1}AP.$$

Ta suy ra

$$AP = PB. \tag{6.8}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trước hết ta xét một mệnh đề mà ta gọi là một bổ đề.

Bổ đề. Giả sử P không suy biến. Khi đó

1) *Nếu* $E = \{u_1, u_2, ..., u_s\}$, $u_i \in \mathbf{R}^n$ *là độc lập tuyến tính thì*

$$F = \{Pu_1, Pu_2, ..., Pu_s\}$$

cũng độc lập tuyến tính.

2) *Nếu F độc lập tuyến tính thì E cũng độc lập tuyến tính.*

Chứng minh. 1) Giả sử E độc lập tuyến tính. Xét điều kiện

$$c_1Pu_1 + c_2Pu_2 + ... + c_sPu_s = \theta \qquad (6.9)$$

Ta suy ra

$$P(c_1u_1 + c_2u_2 + ... + c_su_s) = \theta.$$

Vì P không suy biến nên tồn tại P^{-1} và

$$c_1u_1 + c_2u_2 + ... + c_su_s = P^{-1}\theta = \theta,$$

tức là có

$$c_1u_1 + c_2u_2 + ... + c_su_s = \theta \qquad (6.10)$$

Nhưng ta đã giả sử E độc lập tuyến tính.

Cho nên từ (6.9) ta có

$$c_1 = c_2 = ... = c_s = 0 \qquad (6.11)$$

Như vậy là từ (6.9) ta suy ra (6.11).

Do đó F độc lập tuyến tính.

Bây giờ giả sử F độc lập tuyến tính.

Xét điều kiện (6.10). Ta suy ra

$$P(c_1u_1 + c_2u_2 + ... + c_su_s) = P\theta = \theta.$$

hay

$$c_1Pu_1 + c_2Pu_2 + ... + c_sPu_s = \theta.$$

Từ đó suy ra (6.9).

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Nhưng ta đã giả sử F độc lập tuyến tính.

Cho nên từ đó ta có (6.11).

Như vậy là từ (6.10) ta suy ra (6.11)

Do đó E độc lập tuyến tính.

Bổ đề chứng minh xong.

Bây giờ giả sử A và B là hai ma trận cấp n đồng dạng, nghĩa là tồn tại ma trận P cấp n không suy biến để có

$$B = P^{-1}AP$$

Ta suy ra

$$PB = AP \tag{6.12}$$

Gọi v_i, $i = \overline{1, n}$ là các vectơ cột của B. Khi đó Pv_i, $i = \overline{1, n}$ là các vectơ cột của PB. Ta có

$$\rho(B) = r(\{v_i\}), \rho(PB) = r(\{Pv_i\})$$

Vì P không suy biến nên theo bổ đề trên

$$r(\{v_i\}) = r(\{Pv_i\})$$

Do đó

$$\rho(B) = \rho(PB)$$

Nhưng theo (6.12), $PB = AP$ nên có

$$\rho(B) = \rho(AP) = \rho((AP)^t) = \rho(P^tA^t)$$

Vì P không suy biến nên P^t cũng không suy biến,

Do đó theo bổ đề trên

$$\rho(P^tA^t) = \rho(A^t) = \rho(A).$$

Tóm lại, ta có

$$\rho(B) = \rho(A).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương VII

TRỊ RIÊNG VÀ VECTƠ RIÊNG - DẠNG TOÀN PHƯƠNG

A. ĐỀ BÀI

7.1. TRỊ RIÊNG VÀ VECTƠ RIÊNG CỦA MA TRẬN

7.1. Tìm các trị riêng và cơ sở của không gian riêng của các ma trận sau :

1) $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 8 & -1 \end{bmatrix}$ 2) $\begin{bmatrix} 10 & -9 \\ 4 & -2 \end{bmatrix}$ 3) $\begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}$

4) $\begin{bmatrix} -2 & -7 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ 5) $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ 6) $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

7) $\begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$ 8) $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ 9) $\begin{bmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{bmatrix}$

10) $\begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{bmatrix}$ 11) $\begin{bmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 4 & -7 & 8 \\ 6 & -7 & 7 \end{bmatrix}$ 12) $\begin{bmatrix} 7 & -12 & 6 \\ 10 & -19 & 10 \\ 12 & -24 & 13 \end{bmatrix}$

13) $\begin{bmatrix} 4 & -5 & 7 \\ 1 & -4 & 9 \\ -4 & 0 & 5 \end{bmatrix}$ 14) $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 15) $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

16) $\begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 5 & -3 \\ 4 & -1 & 3 & -1 \end{bmatrix}$

7.2. TRỊ RIÊNG VÀ VECTƠ RIÊNG CỦA TOÁN TỬ TUYẾN TÍNH TRONG KHÔNG GIAN HỮU HẠN CHIỀU

7.2. Cho $T : P_2 \to P_2$ xác định bởi $T(a_o + a_1x + a_2x^2) =$

$$(5a_o + 6a_1 + 2a_2) - (a_1 + 8a_2)x + (a_o - 2a_2)x^2$$

(a) Tìm các trị riêng của T.

(b) Tìm cơ sở của không gian riêng của T.

7.3. Chứng minh rằng $\lambda = 0$ là trị riêng của ma trận A khi và chỉ khi A suy biến.

7.3. VẤN ĐỀ CHÉO HÓA MA TRẬN

7.4. Chứng minh rằng các ma trận sau không chéo hóa được

1) $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$, 2) $\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$

3) $\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ 4) $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \\ -4 & 13 & -1 \end{bmatrix}$

7.5. Tìm ma trận P làm chéo hóa A và xác định $P^{-1}AP$

1) $A = \begin{bmatrix} -14 & 12 \\ -20 & 17 \end{bmatrix}$ 2) $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 6 & -1 \end{bmatrix}$

3) $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ 4) $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

7.6. Hỏi ma trận A dưới đây có chéo hóa được không. Nếu được thì tìm ma trận P làm chéo hóa A và xác định $P^{-1}AP$.

1) $A = \begin{bmatrix} 19 & -9 & -6 \\ 25 & -11 & -9 \\ 17 & -9 & -4 \end{bmatrix}$ 2) $\begin{bmatrix} -1 & 4 & -2 \\ -3 & 4 & 0 \\ -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$

3) $A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 1 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}$ 4) $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

5) $A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$ 6) $A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & -5 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

7.7. Cho $T : \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$ là toán tử tuyến tính

$$T(x_1, x_2) = (3x_1 + 4x_2, 2x_1 + x_2)$$

Hãy tìm một cơ sở của $\mathbf{R}^2$ trong đó ma trận của T có dạng chéo.

7.8. Cho $T : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ là toán tử tuyến tính

$$T(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 - x_2 - x_3, x_1 - x_3, -x_1 + x_2 + 2x_3)$$

Hãy tìm một cơ sở của $\mathbf{R}^3$ trong đó ma trận của T có dạng chéo.

7.9. Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$

Hãy tính A^{10}.

7.10. Cho $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

Chứng minh :

(a) A chéo hóa được nếu $(a - d)^2 + 4bc > 0$.

b) A không chéo hóa được nếu $(a - d)^2 + 4bc < 0$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

7.4. VẤN ĐỀ CHÉO HÓA TRỰC GIAO

7.11. Tìm ma trận P làm chéo hóa trực giao A và xác định $P^{-1}AP$:

1) $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ 2) $A = \begin{bmatrix} 5 & 3\sqrt{3} \\ 3\sqrt{3} & -1 \end{bmatrix}$

3) $A = \begin{bmatrix} -7 & 24 \\ 24 & 7 \end{bmatrix}$ 4) $A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & -36 \\ 0 & -3 & 0 \\ -36 & 0 & -23 \end{bmatrix}$

5) $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 6) $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$

7) $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 8) $A = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 0 & 0 \\ -2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{bmatrix}$.

7.12. Tìm ma trận làm chéo hóa trực giao

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & a \end{bmatrix} \quad b \neq 0.$$

7.5. DẠNG TOÀN PHƯƠNG

7.13. Nhận dạng và vẽ các đường bậc hai sau :

a) $2x^2 - 4xy - y^2 + 8 = 0$.

b) $x^2 + 2xy + y^2 + 8x + y = 0$.

c) $5x^2 + 4xy + 5y^2 = 9$.

d) $11x^2 + 24xy + 4y^2 - 15 = 0$.

e) $2x^2 + 4xy + 5y^2 = 24$.

f) $x^2 + xy + y^2 = 18$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

g) $x^2 - 8xy + 7y^2 = 36$.

h) $5x^2 - 4xy + 8y^2 = 36$.

7.14. Nhận dạng và vẽ các mặt bậc hai sau :

a) $2x_1^2 - 2x_1x_3 + 2x_2^2 - 2x_2x_3 + 3x_3^2 = 16$.

b) $2xy + 2xz + 2yz - 6x - 6y - 4z = 0$.

c) $7x^2 + 7y^2 + 10z^2 - 2xy - 4xz + 4yz - 12x + 12y + 60z = 24$.

d) $2xy - 6x + 10y + z - 31 = 0$.

e) $2x^2 + 2y^2 + 5z^2 - 4xy - 2xz + 2yz + 10x - 26y - 2z = 0$

B - BÀI GIẢI VÀ HƯỚNG DẪN

7.1. 1) Cho ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 8 & -1 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A :

$$\begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 \\ 8 & -1-\lambda \end{bmatrix} = 0 \Leftrightarrow (3-\lambda)(-1-\lambda) = 0$$

A có 2 giá trị riêng : $\lambda_1 = 3$, $\lambda_2 = -1$

Véctơ riêng ứng trị riêng λ là $x = (x_1, x_2)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (3-\lambda)x_1 = 0 \\ 8x_1 - (1+\lambda)x_2 = 0. \end{cases}$$

Trường hợp $\lambda = \lambda_1 = 3$ ta có hệ

$$\begin{cases} 0x_1 = 0 \\ 8x_1 - 4x_2 = 0. \end{cases}$$

Ta suy ra

$$x_1 \text{ tùy ý}, x_2 = 2x_1.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \text{ hay } x_1\ (1,\ 2).$$

Vậy ứng trị riêng $\lambda_1 = 3$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 2). Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 2) làm cơ sở

Trường hợp $\lambda = \lambda_2 = -1$ ta có hệ

$$\begin{cases} 4x_1 \quad = 0 \\ 8x_1 + 0x_2 = 0 \end{cases}$$

Ta suy ra

$$x_1 = 0, \qquad x_2 \text{ tùy ý}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ hay } x_2\ (0,\ 1).$$

Vậy ứng trị riêng $\lambda_2 = -1$ có 1 véctơ riêng độc lập tuyến tính là (0, 1). Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều bằng 1 và có cơ sở là (0, 1).

2) Cho ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} 10 & -9 \\ 4 & -2 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A :

$$\begin{vmatrix} 10-\lambda & -9 \\ 4 & -2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (\lambda - 4)^2 = 0.$$

A có trị riêng : $\lambda_1 = \lambda_2 = 4$ là trị riêng bội 2.

Véctơ riêng ứng trị riêng 4 là $x = (x_1, x_2)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (10 - 4)x_1 - 9x_2 = 0 \\ 4x_1 + (-2 - 4)x_2 = 0 \end{cases}$$

hay

$$\begin{cases} 6x_1 - 9x_2 = 0 \\ 4x_1 - 6x_2 = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra x_2 tùy ý, $x_1 = \frac{3}{2}x_2$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2}x_2 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda_1 = \lambda_2 = 4$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (3/2,1). Không gian riêng là không gian con của R^2 có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (3/2, 1) làm cơ sở.

3) $$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}.$$

là ma trận cấp hai có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 3 \\ 4 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 12 = 0$$

A có hai trị riêng : Trị riêng thứ nhất $\lambda_1 = \sqrt{12}$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(3/\sqrt{12}, 1)$; không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(3/\sqrt{12}, 1)$ làm cơ sở. Trị riêng thứ hai $\lambda_2 = -\sqrt{12}$ có 1 véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(-3/\sqrt{12}, 1)$; không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(-3/\sqrt{12}, 1)$ làm cơ sở.

4) Xét ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -7 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A :

$$\begin{bmatrix} -2-\lambda & -7 \\ 1 & 2-\lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 + 3 = 0$$

không có nghiệm thực. Do đó A không có trị riêng thực. Nếu xét các trị riêng phức thì A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = i\sqrt{3}, \lambda_2 = -i\sqrt{3}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Véctơ riêng tương ứng :

Trường hợp $\lambda = \lambda_1 = i\sqrt{3}$ ta có

$$\begin{cases} (-2 - i\sqrt{3})x_1 - 7x_2 = 0 \\ x_1 + (2 - i\sqrt{3})x_2 = 0. \end{cases}$$

Ta suy ra :

$$x_2 \text{ tùy ý, } x_1 = -(2 - i\sqrt{3})x_2$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -(2 - i\sqrt{3})x_2 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} -(2 - i\sqrt{3}) \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng $\lambda_1 = i\sqrt{3}$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(-2 + i\sqrt{3}, 1)$; không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{C}^2$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(-2 + i\sqrt{3}, 1)$ làm cơ sở.

Trường hợp $\lambda = \lambda_2 = -i\sqrt{3}$ ta cũng làm như trên sẽ được một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(-2 - i\sqrt{3}, 1)$; không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{C}^2$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(-2 - i\sqrt{3}, 1)$ làm cơ sở.

5) Xét ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Phương trình đặc trưng của A :

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 0 \\ 0 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 = 0.$$

A có trị riêng bội hai $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$.

Véctơ riêng tương ứng là $x = (x_1, x_2)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} 0x_1 + 0x_2 = 0 \\ 0x_1 + 0x_2 = 0 \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó x_1 tùy ý, x_2 tùy ý :

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Hai vectơ (1, 0) và (0, 1) là độc lập tuyến tính vì

$$\alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 0 = 0 \\ 0 + \beta = 0 \end{cases}$$

tức là $\alpha = \beta = 0$.

Vậy ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 0) và (0, 1) không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều = 2 tức là trùng với $\mathbf{R}^2$ nhận (1, 0) và (0, 1) làm cơ sở.

6) Cho ma trận cấp hai

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A :

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 = 0.$$

Do đó A có một trị riêng bội 2 là $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$.

Hệ phương trình xác định véctơ riêng x : (x_1, x_2) tương ứng là

$$\begin{cases} 0x_1 + 0x_2 = 0 \\ 0x_1 + 0x_2 = 0 \end{cases}$$

Hệ này trùng với hệ ở câu 5). Do đó ta cũng có kết quả như ở câu 5) :

Ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 0) và (0, 1).

Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^2$ có số chiều bằng 2 tức là trùng với $\mathbf{R}^2$ và nhận (1, 0) và (0, 1) làm cơ sở.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

7) Cho ma trận cấp ba

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 2 \\ 5 & -3-\lambda & 3 \\ -1 & 0 & -2-\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda + 1)^3 = 0$$

Do đó A có một trị riêng bội ba $\lambda = -1$

Véctơ riêng tương ứng $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (2 - (-1))x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \\ 5x_1 + (-3 - (-1))x_2 + 3x_3 = 0 \\ -x_1 + (-2 - (-1))x_2 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_1 = 0,\ x_3 = -x_2,\ x_2 \text{ tùy ý.}$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ -x_2 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng bội ba $\lambda = -1$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(0, 1, -1)$.

Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^3$, có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(0, 1, -1)$ làm cơ sở.

8) Cho ma trận cấp ba

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Phương trình đặc trưng của A là

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ -4 & 4-\lambda & 0 \\ -2 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda - 2)^3 = 0.$$

Do đó A có một trị riêng bội ba $\lambda = 2$.

Véctơ riêng tương ứng $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} -2x_1 + x_2 = 0 \\ -4x_1 + 2x_2 = 0 \\ -2x_1 + x_2 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

x_1 và x_3 tùy ý, $x_2 = 2x_1$;

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Hai véctơ (1, 2, 0) và (0, 0, 1) độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ứng trị riêng bội ba $\lambda = 2$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính (1, 2, 0) và (0, 0, 1).

Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^3$, có số chiều bằng 2 và nhận 2 véctơ (1, 2, 0) và (0, 0, 1) làm cơ sở.

9) Cho ma trận cấp ba

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng của A là

$$\begin{vmatrix} 4-\lambda & -5 & 2 \\ 5 & -7-\lambda & 3 \\ 6 & -9 & 4-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2(-\lambda + 1) = 0$$

có hai trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ bội hai và $\lambda_3 = 1$ đơn. Véctơ riêng tương ứng trị riêng λ là $x = (x_1, x_2, x_3)$ như sau :

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trường hợp $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ nó thỏa mãn

$$\begin{cases} 4x_1 - 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ 5x_1 - 7x_2 + 3x_3 = 0 \\ 6x_1 - 9x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ thuần nhất này có nghiệm không tầm thường :

$$x_1 \text{ tùy ý}, x_2 = 2x_1, x_3 = 3x_1.$$

Do đó

$$x = (x_1, x_2, x_3) = (x_1, 2x_1, 3x_1) = x_1(1, 2, 3).$$

Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda = \lambda_1 = \lambda_2 = 0$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 2, 3) ; không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 2, 3) làm cơ sở.

Trường hợp $\lambda = \lambda_3 = 1$ ta có

$$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 + 2x_3 = 0 \\ 5x_1 - 8x_2 + 3x_3 = 0 \\ 6x_1 - 9x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ thuần nhất này có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = x_3, x_1 = x_3.$$

Vậy ứng trị riêng $\lambda_3 = 1$ có 1 véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 1, 1). Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 1, 1) làm cơ sở.

10) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp ba có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & -3 & 3 \\ -2 & -6-\lambda & 13 \\ -1 & -4 & 8-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^3 = 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy A có một trị riêng bội ba $\lambda = 1$.

Véctơ riêng tương ứng $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (1 - 1)x_1 - 3x_2 + 3x_3 = 0 \\ -2x_1 + (-6 - 1)x_2 + 13x_3 = 0 \\ -x_1 - 4x_2 + (8 - 1)x_3 = 0. \end{cases}$$

Hệ thuần nhất này có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = x_3, x_1 = 3x_3.$$

Do đó

$$x = (x_1, x_2, x_3) = x_3(3, 1, 1).$$

Vậy ứng trị riêng bội ba $\lambda = 1$ có 1 véctơ riêng độc lập tuyến tính là (3, 1, 1). Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (3, 1, 1) làm cơ sở.

11) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 4 & -7 & 8 \\ 6 & -7 & 7 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp ba có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & -3 & 4 \\ 4 & -7-\lambda & 8 \\ 6 & -7 & 7-\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda + 1)^2(\lambda - 3) = 0$$

Vậy A có hai trị riêng khác nhau : $\lambda_1 = 3$, $\lambda_2 = \lambda_3 = -1$. Véctơ riêng tương ứng trị riêng λ là $x = (x_1, x_2, x_3)$ như sau :

Trường hợp $\lambda = \lambda_1 = 3$ có 1 véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 2, 2).

Trường hợp $\lambda = \lambda_2 = \lambda_3 = -1$. Ta có

$$\begin{cases} (1 + 1)x_1 - 3x_2 + 4x_3 = 0 \\ 4x_1 + (-7 + 1)x_2 + 8x_3 = 0 \\ 6x_1 - 7x_2 + (7 + 1)x_3 = 0. \end{cases}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Hệ này có nghiệm : x_3 tùy ý, $x_2 = 2x_3$, $x_1 = x_3$. Do đó $x = (x_3, 2x_3, x_3) = x_3(1, 2, 1)$, nên chỉ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1; 2, 1). Vậy không gian riêng ứng $\lambda_2 = \lambda_3 = -1$ là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 2, 1) làm cơ sở. Còn không gian riêng ứng $\lambda = \lambda_1 = 3$ là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 2, 2) làm cơ sở.

12) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -12 & 6 \\ 10 & -19 & 10 \\ 12 & -24 & 13 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp ba có phương trình đặc trưng

$$\begin{bmatrix} 7-\lambda & -12 & 6 \\ 10 & -19-\lambda & 10 \\ 12 & -24 & 13-\lambda \end{bmatrix} = -(\lambda - 1)^2(\lambda + 1) = 0$$

Vậy A có hai trị riêng khác nhau $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$ bội hai và $\lambda_3 = -1$ đơn.

Véctơ riêng ứng $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$ là $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (7-1)x_1 - 12x_2 + 6x_3 = 0 \\ 10x_1 - 20x_2 + 10x_3 = 0 \\ 12x_1 - 24x_2 + 12x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_2, x_3 \text{ tùy ý } x_1 = 2x_2 - x_3$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_2 - x_3 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_2 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -x_3 \\ 0 \\ x_3 \end{bmatrix} =$$

$$= x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Hai véctơ (2, 1, 0) và (−1, 0, 1) độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$ có 2 véctơ riêng độc lập tuyến tính (2, 1, 0) và (−1, 0, 1). Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^3$ có số chiều bằng 2 và nhận (2, 1, 0) và (−1, 0, 1) làm cơ sở.

Véctơ riêng ứng $\lambda_3 = -1$ là $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (7+1)x_1 - 12x_2 + 6x_3 = 0 \\ 10x_1 - (19-1)x_2 + 10x_3 = 0 \\ 12x_1 - 24x_2 + (13+1)x_3 = 0. \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = \frac{5}{6}x_3, x_1 = \frac{1}{2}x_3.$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2\, x_3 \\ 5/6\, x_3 \\ x_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{6}x_3 \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng đơn $\lambda_2 = -1$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (3, 5, 6). Vậy

Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^3$, có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (3, 5, 6) làm cơ sở.

13) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -5 & 7 \\ 1 & -4 & 9 \\ -4 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp ba, có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 4-\lambda & -5 & 7 \\ 1 & -4-\lambda & 9 \\ -4 & 0 & 5-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(\lambda^2 - 4\lambda + 13) = 0.$$

Do đó A có một trị riêng thực $\lambda_1 = 1$ và hai trị riêng phức $\lambda_2 = 2 + 3i$ và $\lambda_3 = 2 - 3i$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Véctơ riêng tương ứng $x = (x_1, x_2, x_3)$ trong trường hợp $\lambda = \lambda_1 = 1$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (4 - 1)x_1 - 5x_2 + 7x_3 = 0 \\ x_1 + (-4 - 1)x_2 + 9x_3 = 0 \\ -4x_1 + (5 - 1)x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý}, \quad x_2 = 2x_3, x_1 = x_3.$$

Do đó
$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_3 \\ 2x_3 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng thực $\lambda_1 = 1$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 2, 1). Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{C}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ (1, 2, 1) làm cơ sở.

Trong trường hợp $\lambda = \lambda_2 = 2 + 3i$ ta có

$$\begin{cases} (2 - 3i)x_1 - 5x_2 + 7x_3 = 0 \\ x_1 + (-6 - 3i)x_2 + 9x_3 = 0 \\ -4x_1 + (3 - 3i)x_3 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = \frac{1}{4}(5 - 3i)x_3, x_1 = \frac{1}{4}(3 - 3i)x_3.$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{4}(3 - 3i)x_3 \\ \frac{1}{4}(5 - 3i)x_3 \\ x_3 \end{bmatrix} = \frac{x_3}{4} \begin{bmatrix} 3 - 3i \\ 5 - 3i \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{x_3}{4}(3 - 3i, 5 - 3i, 4).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ứng trị riêng $\lambda = \lambda_2 = 2 + 3i$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(3 - 3i, 5 - 3i, 4)$. Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{C}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(3 - 3i, 5 - 3i, 4)$ làm cơ sở.

Trường hợp $\lambda = \lambda_3 = 2 - 3i$, ta làm như trên sẽ được một véctơ riêng độc lập tuyến tính là $(3 + 3i, 5 + 3i, 4)$.

Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{C}^3$ có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $(3 + 3i, 5 + 3i, 4)$ làm cơ sở.

14) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp 4 có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2(1 - \lambda)^2 = 0.$$

Do đó A có hai trị riêng khác nhau

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 0 \text{ bội } 2\ ;$$
$$\lambda_3 = \lambda_4 = 1 \text{ bội } 2.$$

Véctơ riêng $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ thỏa mãn

$$\begin{cases} x_1 & & & & = 0 \\ & 0x_2 & & & = 0 \\ & & 0x_3 & & = 0 \\ x_1 & & & + x_4 & = 0 \end{cases}$$

Hệ có nghiệm

$$x_1 = 0,\ x_2 \text{ tùy ý},\ x_3 \text{ tùy ý},\ x_4 = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Hai véctơ (0, 1, 0, 0) và (0, 0, 1, 0) độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ có 2 véctơ riêng độc lập tuyến tính là

(0, 1, 0, 0) và (0, 0, 1, 0)

Không gian riêng là không gian con của $\mathbf{R}^4$, có số chiều bằng 2 và nhận hai véctơ trên làm cơ sở.

Véctơ riêng ứng trị riêng $\lambda_3 = \lambda_4 = 1$ là $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (1-1)x_1 & & & & = 0 \\ & -x_2 & & & = 0 \\ & & -x_3 & & = 0 \\ x_1 & & & +(1-1)x_4 & = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_1 = 0,\ x_2 = 0,\ x_3 = 0,\ x_4 \text{ tùy ý.}$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ x_4 \end{bmatrix} = x_4 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda_3 = \lambda_4 = 1$ có một véctơ riêng là độc lập tuyến tính là (0, 0, 0, 1).

Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^4$, có số chiều bằng 1 và có cơ sở là (0, 0, 0, 1)

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

15) Cho

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

là ma trận cấp 4 có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2\lambda^2 = 0$$

$\Rightarrow$ có 2 trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ bội hai và $\lambda_3 = \lambda_4 = 1$ bội hai.

Véctơ riêng ứng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ là $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ 0x_2 = 0 \\ x_1 + 0x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_1 = 0,\ x_2 \text{ tùy ý},\ x_3 \text{ tùy ý},\ x_4 = 0.$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Hai véctơ (0, 1, 0, 0) và (0, 0, 1, 0) độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính là (0, 1, 0, 0) và (0, 0, 1, 0).

Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^4$ có số chiều bằng 2 và nhận hai véctơ (0, 1, 0, 0) và (0, 0, 1, 0) làm cơ sở.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Véctơ riêng $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$ ứng trị riêng $\lambda_3 = \lambda_4 = 1$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (1-1)x_1 & & & & = 0 \\ & -x_2 & & & = 0 \\ x_1 & & -x_3 & & = 0 \\ & & & (1-1)x_4 & = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_1 \text{ tùy ý}, x_2 = 0, x_3 = x_1, x_4 \text{ tùy ý}.$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \\ x_1 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 0 \\ x_1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ x_4 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Hai véctơ (1, 0, 1, 0) và (0, 0, 0, 1) độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ứng trị riêng $\lambda_3 = \lambda_4 = 1$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 0, 1, 0) và (0, 0, 0, 1).

Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^4$, có số chiều bằng 2 và nhận 2 véctơ (1, 0, 1, 0) và (0, 0, 0, 1) làm cơ sở.

16) Cho ma trận cấp 4

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 5 & -3 \\ 4 & -1 & 3 & -1 \end{bmatrix}$$

Phương trình đặc trưng là

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1-\lambda & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 5-\lambda & -3 \\ 4 & -1 & 3 & -1-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 2)^4 = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Do đó A có một trị riêng bội 4 : $\lambda = 2$.

Véctơ riêng $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbf{R}^4$ ứng trị riêng $\lambda = 2$ thỏa mãn

$$\begin{cases} (3-2)x_1 - x_2 = 0 \\ x_1 + (1-2)x_2 = 0 \\ 3x_1 + (5-2)x_3 - 3x_4 = 0 \\ 4x_1 - x_2 + 3x_3 + (-1-2)x_4 = 0 \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm

$$x_4 \text{ tùy ý}, x_3 \text{ tùy ý}, x_2 = -x_3 + x_4, x_1 = -x_3 + x_4.$$

Do đó

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_3 + x_4 \\ -x_3 + x_4 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_3 \\ -x_3 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x_4 \\ x_4 \\ 0 \\ x_4 \end{bmatrix} = -x_3 \begin{bmatrix} +1 \\ +1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Hai véctơ (1, 1, −1, 0) và (1, 1, 0, 1) độc lập tuyến tính (bạn đọc kiểm tra lại). Vậy ứng trị riêng bội 4 : $\lambda = 2$ có hai véctơ riêng độc lập tuyến tính là (1, 1, −1, 0) và (1, 1, 0, 1).

Không gian riêng tương ứng là không gian con của $\mathbf{R}^4$, có số chiều bằng 2 và nhận hai véctơ (1, 1, −1, 0) và (1, 1, 0, 1) làm cơ sở.

7.2. Muốn tìm trị riêng của ánh xạ T, trước hết ta tìm ma trận của ánh xạ T, rồi tìm trị riêng của ma trận đó, đó là trị riêng của T.

Cơ sở ở đây là cơ sở chính tắc trong P_2 : $B = \{1, x, x^2\}$. Ta có

$$T(1) = 5 + x^2 = 5 + 0x + x^2$$

$$T(x) = 6 - x = 6 - x + 0x^2$$

$$T(x^2) = 2 - 8x - 2x^2$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận của ánh xạ T là

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 2 \\ 0 & -1 & -8 \\ 1 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Phương trình đặc trưng là

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & 6 & 2 \\ 0 & -1-\lambda & -8 \\ 1 & 0 & -2-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 3)(-\lambda^2 - \lambda + 12)$$

$$= (\lambda - 3)^2(\lambda + 4) = 0.$$

do đó có hai trị riêng $\lambda_1 = -4$ (đơn) và $\lambda_2 = 3$ (bội hai).

Để tìm các véctơ riêng của ánh xạ T, ta chú ý một vài điều.

Ta đã biết phương trình xác định trị riêng của ma trận A là

$$Ax = \lambda x.$$

Phương trình xác định trị riêng của toán tử tuyến tính $T : P_2 \to P_2$ là (xem định nghĩa 7.2.1, Thcc/1) :

$$T(p) = \lambda p,\ p \in P_2.$$

Nhưng sau khi xây dựng được ma trận của T thì có :

$$[T(p)]_B = A[p]_B,$$

do đó phương trình $T(p) = \lambda p$ viết

$$[T(p)]_B = \lambda[p]_B$$

tức là

$$A[p]_B = \lambda[p]_B,$$

đó lại là phương trình xác định trị riêng của ma trận A. Chính vì thế ta đã lấy trị riêng của ma trận A làm trị riêng của toán tử T như ở trên.

Vậy véctơ riêng của T sẽ là véctơ $[p]_B$ thỏa mãn

$$(A - \lambda I)\ [p]_B = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Tìm $p \in P_2$ ở dạng $p = a_o + a_1x + a_2x^2$ ta sẽ có

$$[p]_B = \begin{bmatrix} a_o \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$

và do đó phương trình xác định véctơ riêng sẽ là

$$(A - \lambda I)\begin{bmatrix} a_o \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

tức là

$$\begin{bmatrix} 5-\lambda & 6 & 2 \\ 0 & -1-\lambda & -8 \\ 1 & 0 & -2-\lambda \end{bmatrix}\begin{bmatrix} a_o \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Với $\lambda = -4$ ta có

$$\begin{cases} 9a_o + 6a_1 + 2a_2 = 0 \\ 3a_1 - 8 = 0 \\ a_o + 2a_2 = 0. \end{cases}$$

Hệ này có nghiệm khác không

$$a_o = -2, \quad a_1 = \frac{8}{3}, \quad a_2 = 1.$$

Vậy ứng trị riêng $\lambda_1 = -4$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính

$$[p]_B = \begin{bmatrix} -2 \\ 8/3 \\ 1 \end{bmatrix} = -2 + 8/3x + x^2.$$

Không gian riêng tương ứng là không gian con của P_2 có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $-2 + (8/3)x + x^2$ làm cơ sở.

Với $\lambda = 3$ ta có hệ

$$\begin{bmatrix} 5-3 & 6 & 2 \\ 0 & -1-3 & -8 \\ 1 & 0 & -2-3 \end{bmatrix}\begin{bmatrix} a_o \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Hệ này có nghiệm khác không

$$a_2 = 1,\ a_1 = -2,\ a_0 = 5.$$

Vậy ứng trị riêng bội hai $\lambda_1 = 3$ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính

$$[p]_B = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = 5 - 2x + x^2.$$

Không gian riêng tương ứng là không gian con của P_2 có số chiều bằng 1 và nhận véctơ $5 - 2x + x^2$ làm cơ sở.

7.3. Giả sử $\lambda = 0$ là trị riêng của ma trận A ; lúc đó phương trình đặc trưng

$$\det(A - \lambda I) = 0.$$

có nghiệm $\lambda = 0$. Do đó

$$\det(A) = 0.$$

Vậy A suy biến.

Ngược lại, giả sử ma trận A suy biến thì có

$$\det(A) = 0.$$

Vậy 0 là nghiệm của phương trình đặc trưng

$$\det(A - \lambda I) = 0.$$

Do đó $\lambda = 0$ là trị riêng của ma trận A.

7.4. Điều kiện cần và đủ để ma trận vuông A cấp n chéo hóa được là nó có n véctơ riêng độc lập tuyến tính (xem định lí 7.3.1, Thcc/1).

Như vậy nếu ma trận A cấp n không có đủ n véctơ riêng độc lập tuyến tính thì nó không chéo hóa được.

1) Cho ma trận cấp 2

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 \\ 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^2 \Rightarrow \lambda = 2, \text{ bội } 2.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Véctơ riêng :

$$\begin{cases} (2-2)x_1 + 0x_2 = 0 \\ x_1 + (2-2)x_2 = 0 \end{cases}.$$

$$x_1 = 0,\ x_2 \text{ tùy ý}$$

$$(x_1, x_2) = (0, x_2) = x_2(0, 1).$$

Vậy chỉ có một véctơ riêng độc lập tuyến tính cho nên A không chéo hóa được

2) Cho ma trận cấp 2.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -3 \\ 1 & -1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \lambda + 1 = 0$$

$\Rightarrow$ Không có trị riêng thực. Cho nên ma trận A này không chéo hóa được trong trường số thực.

3) Cho ma trận cấp ba

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ 0 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda)(2-\lambda)^2 = 0$$

$\Rightarrow$ có hai trị riêng $\lambda_1 = 3$, $\lambda_2 = 2$ bội 2. Vectơ riêng :

$\lambda_1 = 3$ có một véctơ riêng tương ứng là $(1, 0, 0)$;

$\lambda_2 = 2$ có một véctơ riêng tương ứng là $(0, 0, 1)$.

Hai vectơ riêng này độc lập tuyến tính. Nhưng A là ma trận cấp 3 mà chỉ có 2 véctơ riêng độc lập tuyến tính nên A không chéo hóa được.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

4) Cho ma trận cấp 3

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \\ -1 & 13 & -1 \end{bmatrix}.$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -1-\lambda & 0 & 1 \\ -1 & 3-\lambda & 0 \\ -1 & 13 & -1-\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda - 2)(\lambda^2 + \lambda + 1) = 0,$$

có một trị riêng thực $\lambda = 2$ và hai trị riêng phức (liên hợp) là nghiệm của

$$\lambda^2 + \lambda + 1 = 0.$$

Vectơ riêng : Ứng mỗi trị riêng phức ta sẽ có vectơ riêng phức. Còn ứng với trị riêng thực $\lambda = 2$ thì vectơ riêng $x = (x_1, x_2, x_3)$ thỏa mãn

$$\begin{cases} -3x_1 + x_3 = 0 \\ -x_1 + x_2 = 0 \\ -x_1 + 13x_2 - 3x_3 = 0. \end{cases}$$

Hệ này chỉ có nghiệm $(0, 0, x_3)$, x_3 tùy ý.

Vậy ma trận A cấp 3 chỉ có một vectơ riêng thực độc lập tuyến tính, nên A không chéo hóa được trong trường số thực.

7.5. 1)

$$A = \begin{bmatrix} -14 & 12 \\ -20 & 17 \end{bmatrix}.$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -14-\lambda & 12 \\ -20 & 17-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0.$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 1$ và $\lambda_2 = 2$.

Vectơ riêng :

– Ứng $\lambda_1 = 1$: $\begin{cases} -15x_1 + 12x_2 = 0 \\ -20x_1 + 16x_2 = 0. \end{cases}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra một vectơ riêng $(4/5, 1) = v_1$

– Ứng $\lambda_2 = 2$: $\begin{cases} -16x_1 + 12x_2 = 0 \\ -20x_1 + 15x_2 = 0 \end{cases}$

Ta suy ra một vectơ riêng $(3/4, 1) = v_2$. Hai vectơ v_1, v_2 độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Vậy ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} 4/5 & 3/4 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

2) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 6 & -1 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 6 & -1-\lambda \end{vmatrix} = -(1-\lambda)(1+\lambda) = 0$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = -1$

Vectơ riêng :

– Ứng $\lambda_1 = 1$ có một vectơ riêng $v_1 = (1/3 ; 1)$;

– Ứng $\lambda_2 = -1$ có một vectơ riêng $v_2 = (0, 1)$.

Hai vectơ v_1, v_2 độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra)

Vậy ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} 1/3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

3) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda\ (1-\lambda)(\lambda-2) = 0$$

Có 3 trị riêng *khác nhau*

$$\lambda_1 = 0, \quad \lambda_2 = 1, \quad \lambda_3 = 2$$

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 0 \qquad v_1 = (0, 1, -1)$$

$$\lambda_2 = 1 \qquad v_2 = (1, 0, 0)$$

$$\lambda_3 = 2 \qquad v_3 = (0, 1, 1)$$

Vậy ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

4)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & -2 \\ 0 & 3-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(3-\lambda)^2 = 0$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 2$, $\lambda_2 = 3$ (bội hai)

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 2 \qquad v_1 = (1, 0, 0)$$

$$\lambda_2 = 3 \qquad v_2 = (0, 1, 0) \text{ và } v_3 = (-2, 0, 1).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy có đủ 3 vectơ riêng, chúng độc lập tuyến tính vì

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

Vậy A chéo hoá được và ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

7.6. 1)

$$A = \begin{bmatrix} 19 & -9 & -6 \\ 25 & -11 & -9 \\ 17 & -9 & -4 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 29-\lambda & -9 & -6 \\ 25 & -11-\lambda & -9 \\ 17 & -9 & -4-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)^2(2 - \lambda) = 0$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 1$ (bội 2) và $\lambda_2 = 2$.

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 1 \qquad v_1 = (4/3, 2, 1)$$

$$\lambda_2 = 2 \qquad v_2 = (3/4, 3/4, 1)$$

Vậy ma trận A không chéo hóa được vì không có đủ 3 vectơ riêng độc lập tuyến tính.

2)

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 4 & -2 \\ -3 & 4 & 0 \\ -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -1-\lambda & 4 & -2 \\ -3 & 4-\lambda & 0 \\ -3 & 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda - 2)(\lambda - 3) = 0$$

Có ba trị riêng *khác nhau*

$$\lambda_1 = 1, \qquad \lambda_2 = 2, \qquad \lambda_3 = 3$$

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 1 \qquad v_1 = (1, 1, 1)$$
$$\lambda_2 = 2 \qquad v_2 = (2, 3, 3)$$
$$\lambda_3 = 3 \qquad v_3 = (1, 3, 4)$$

Vậy A chéo hóa được và ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 3 \end{bmatrix}.$$

3) $$A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 1 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & 0 & 0 \\ 1 & 5-\lambda & 0 \\ 0 & 1 & 5-\lambda \end{vmatrix} = (5 - \lambda)^3 = 0$$

Có một trị riêng bội ba $\lambda = 5$.

Vectơ riêng :

$\lambda = 3$ chỉ có một vectơ riêng độc lập tuyến tính là (0, 0, 1)

Vậy ma trận A không có đủ ba vectơ riêng độc lập tuyến tính nên không chéo hóa được.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

4) $$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 0 \\ 3 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2(1-\lambda) = 0.$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 0$ bội 2 và $\lambda_2 = 1$

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 0 \quad v_1 = (-1/3, 0, 1), v_2 = (0, 1, 0) ;$$

$$\lambda_2 = 1 \quad v_3 = (0, 0, 1).$$

Ba vectơ $\{v_1, v_2, v_3\}$ độc lập tuyến tính vì có định thức

$$\begin{vmatrix} -1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1/3 \neq 0.$$

Vậy ma trận A có đủ ba vectơ riêng độc lập tuyến tính, nên nó chéo hóa được và ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} -1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{bmatrix}.$$

5)

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -2-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2+\lambda)^2(3-\lambda)^2 = 0$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = -2$ (bội 2), $\lambda_2 = 3$ (bội 2).

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = -2 \qquad v_1 = (1, 0, 0, 0), \qquad v_2 = (0, 1, 0, 0)$$
$$\lambda_2 = 3 \qquad v_3 = (0, 0, 0, 1)$$

Ma trận A không có đủ 4 vectơ riêng độc lập tuyến tính, nên nó không chéo hóa được

6) $$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & -5 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -2-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2-\lambda & 5 & -5 \\ 0 & 0 & 3-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2+\lambda)^2(3-\lambda)^2 = 0$$

Có hai trị riêng : $\lambda_1 = -2$ (bội 2) và $\lambda_2 = 3$ (bội 2).

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = -2 \qquad v_1 = (1, 0, 0, 0), \qquad v_2 = (0, 1, 0, 0)$$
$$\lambda = 3 \qquad v_3 = (0, 1, 1, 0), \qquad v_4 = (0, -1, 0, 1)$$

Bốn vectơ v_1, v_2, v_3, v_4 độc lập tuyến tính vì

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận A có đủ 4 vectơ riêng độc lập tuyến tính nên nó chéo hóa được và ma trận P làm chéo hóa A là

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Đồng thời

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -2 & & & \\ & -2 & & \\ & & 3 & \\ & & & 3 \end{bmatrix}$$

7.7. Ma trận của ánh xạ tuyến tính T cho trong đầu bài đối với cơ sở chính tắc B của $\mathbf{R}^2$ là

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 4 \\ 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 4\lambda - 5 = 0$$

Có 2 trị riêng khác nhau

$$\lambda_1 = 5, \qquad \lambda_2 = -1.$$

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 5 \qquad v_1 = (2, 1)$$
$$\lambda_2 = -1 \qquad v_2 = (1, -1)$$

Hai vectơ v_1 và v_2 độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Do đó nếu đặt

$$P = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

thì $P^{-1}AP$ là ma trận chéo.

Bây giờ ta xét cơ sở mới $B' = \{v_1, v_2\}$. Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$[[v_1]_B \ [v_2]_B] \text{ trùng với } P.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ma trận của ánh xạ T đối với cơ sở mới B' là $A' = P^{-1}AP$. Theo 7.3, Thcc/1 thì $P^{-1}AP$ là ma trận chéo. Vậy B' chính là cơ sở mới trong đó ma trận của ánh xạ T có dạng chéo. Lúc đó ta nói T có dạng chéo.

7.8. Ma trận của ánh xạ tuyến tính T cho trong đầu bài đối với cơ sở chính tắc B của $\mathbf{R}^3$ là

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & -1 \\ 1 & -\lambda & -1 \\ -1 & 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(\lambda-1)^2$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 2$, $\lambda_2 = 1$.

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 2 \qquad v_1 = (1, 1, -1)$$

$$\lambda_2 = 1 \qquad v_2 = (1, 0, 1), \qquad v_3 = (1, 1, 0)$$

Ba vectơ v_1, v_2 và v_3 độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Do đó với

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

thì $P^{-1}AP$ là ma trận chéo.

Xét cơ sở mới $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$. Ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' là

$$[[v_1]_B, [v_2]_B, [v_3]_B]$$

trùng với P. Ma trận của toán tử T đối với cơ sở mới B' là $A' = P^{-1}AP$. Theo 7.3 Thcc/1 thì $P^{-1}AP$ là ma trận chéo. Vậy B' chính là cơ sở mới trong đó ma trận của toán tử T có dạng chéo.

7.9. Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Muốn tính A^{10}, trước hết ta đưa A về dạng chéo.

Trị riêng của A :

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(2-\lambda) = 0$$

Có hai trị riêng. $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 2$

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 1 \qquad v_1 = (1, 1) ;$$

$$\lambda_2 = 2 \qquad v_2 = (0, 1).$$

Hai vectơ v_1, v_2 độc lập tuyến tính (bạn đọc tự kiểm tra). Do đó với

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

ta có

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = D$$

Ta suy ra

$$A = PDP^{-1}.$$

Dễ thấy

$$A^m = PD^mP^{-1}, \quad m \text{ nguyên dương}$$

Thật vậy, công thức này đã đúng với $m = 1$. Giả sử nó đã đúng với m ta chứng minh nó còn đúng với $m + 1$:

$$A^{m+1} = A^m A = (PD^mP^{-1})(PDP^{-1})$$

$$= PD^m(P^{-1}P)DP^{-1} = PD^{m+1}P^{-1}.$$

Do đó công thức đúng với m nguyên dương bất kì.

Thay $m = 10$ ta có

$$A^{10} = PD^{10}P^{-1}$$

Vì

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \text{ nên } P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vì

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \text{ nên } D^{10} = \begin{bmatrix} 1^{10} & 0 \\ 0 & 2^{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2^{10} \end{bmatrix}.$$

Do đó

$$A^{10} = PD^{10}P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1-2^{10} & 2^{10} \end{bmatrix}$$

$$A^{10} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1023 & 1024 \end{bmatrix}.$$

7.10. Cho

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Ta tìm các trị riêng của A :

$$\begin{vmatrix} a-\lambda & d \\ c & d-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - (a+d)\lambda + ad - bc = 0$$

Biệt số của phương trình bậc hai này là

$$\begin{aligned} \Delta &= (a+d)^2 - 4(ad - bc) \\ &= (a-d)^2 + 4bc. \end{aligned}$$

Vậy :

(a) Nếu $(a-d)^2 + 4bc > 0$ thì ma trận A có hai trị riêng thực khác nhau nên nó chéo hóa được.

(b) Nếu $(a-d)^2 + 4bc < 0$ thì ma trận A không có trị riêng thực nên nó không chéo hóa được trong trường số thực. Nhưng nếu xét trong trường số phức **C** thì A có hai trị riêng phức khác nhau, nên A chéo hóa được trong **C**.

7.11. Các ma trận trong các câu hỏi 1) – 8) là các ma trận đối xứng nên theo 7.4, Thcc/1 thì chúng chéo hóa trực giao được. Ma trận P làm chéo hóa trực giao mỗi ma trận đối xứng A là ma trận có các cột là các vectơ riêng của A đã trực giao hóa và chuẩn hóa.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

1) $$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 \\ 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda)^2 - 1 = 0$$

Có hai trị riêng $\lambda_1 = 4$, $\lambda_2 = 2$.

Vectơ riêng :

$$\lambda_1 = 4 \qquad w_1 = (1, 1) ;$$
$$\lambda_2 = 2 \qquad w_2 = (-1, 1).$$

Vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = 4 \qquad v_1 = \frac{w_1}{\|w_1\|} = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}) ;$$

$$\lambda_2 = 2 \qquad v_2 = \frac{w_2}{\|w_2\|} = (-1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2})$$

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

2) $$A = \begin{bmatrix} 5 & 3\sqrt{3} \\ 3\sqrt{3} & -1 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & 3\sqrt{3} \\ 3\sqrt{3} & -1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 4\lambda - 32 = 0.$$

A có hai trị riêng $\lambda_1 = 8$, $\lambda_2 = -4$.

Vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = 8 \qquad v_1 = (\sqrt{3}/2, 1/2) ;$$
$$\lambda_2 = -4 \qquad v_2 = (-1/2, \sqrt{3}/2).$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -1/2 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A, và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -4 \end{bmatrix}$$

3) $$A = \begin{bmatrix} -7 & 24 \\ 24 & 7 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -7-\lambda & 24 \\ 24 & 7-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 25^2 = 0$$

có hai trị riêng $\lambda_1 = 25$, $\lambda_2 = -25$.

Vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = 25 \qquad v_1 = (3/5\,,\ 4/5)\ ;$$

$$\lambda_2 = -25 \qquad v_2 = (-4/5\,,\ 3/5).$$

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} 3/5 & -4/5 \\ 4/5 & 3/5 \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao A và

$$P^{-1}\,AP = \begin{bmatrix} 25 & 0 \\ 0 & -25 \end{bmatrix}.$$

4) $$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & -36 \\ 0 & -3 & 0 \\ -36 & 0 & -23 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} -2-\lambda & 0 & -36 \\ 0 & -3-\lambda & 0 \\ -36 & 0 & -23-\lambda \end{vmatrix} = -(3+\lambda)(\lambda^2 + 25\lambda - 1250) = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Có ba trị riêng

$$\lambda_1 = 25, \quad \lambda_2 = -3, \quad \lambda_3 = -50.$$

Vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là :

$$\lambda_1 = 25 \qquad v_1 = (-4/5,\ 0,\ 3/5)\ ;$$

$$\lambda_2 = -3 \qquad v_2 = (0,\ 1,\ 0)\ ;$$

$$\lambda_3 = -50 \qquad v_3 = (3/5,\ 0,\ 4/5).$$

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} -4/5 & 0 & 3/5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3/5 & 0 & 4/5 \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao A và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 25 & & \\ & -3 & \\ & & -50 \end{bmatrix}.$$

5) $$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 0 \\ 1 & 1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2\,(2-\lambda) = 0$$

Vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = 2 \qquad v_1 = (1/\sqrt{2},\ 1/\sqrt{2},\ 0)\ ;$$

$$\lambda_2 = 0 \qquad v_2 = (1/\sqrt{2},\ -1/\sqrt{2},\ 0)\ ;$$

$$\lambda_3 = 0 \qquad v_3 = (0,\ 0,\ 1).$$

Thật vậy hai vectơ v_2, v_3 ứng cùng trị riêng 0 đã trực giao vì

$$\langle v_2, v_3\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}.0 + \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right).0 + 0.1 = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Vậy ma trận

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 2 & & \\ & 0 & \\ & & 0 \end{bmatrix}$$

6) $$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & -1 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ -1 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda(\lambda - 3)^2$$

có các trị riêng $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = \lambda_3 = 3$; các vectơ riêng là

$\lambda_1 = 0$ $\quad w_1 = (1, 1, 1)$;

$\lambda_2 = 3$ $\quad w_2\ (1, -1, 0)$;

$\lambda_3 = 3$ $\quad w_3 = (1, 0, -1)$.

Hai vectơ w_2 và w_3 chưa trực giao vì

$$<w_2, w_3> = 1.1 + (-1).0 + 0.(-1) = 1.$$

Ta trực giao hóa hai vectơ đó bằng cách giữ w_3 và tìm t để

$$w = w_2 + tw_3$$

trực giao với w_3, tức là

$$\begin{aligned} <w, w_3> &= <w_2 + tw_3, w_3> = 0 \\ &= <w_2, w_3> + t<w_3, w_3> = 0 \\ &= 1 + 2t = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{2}. \end{aligned}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta thu được

$$w = w_2 - \frac{1}{2}w_3 = (1, -1, 0) - \frac{1}{2}(1, 0, -1)$$

$$= \left(\frac{1}{2}, -1, \frac{1}{2}\right)$$

trực giao với w_3.

Bây giờ ta đặt

$$v_1 = \frac{w_1}{\|w_1\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right);$$

$$v_2 = \frac{w_2}{\|w_2\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right);$$

$$v_3 = \frac{w_3}{\|w_3\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right).$$

Đó là ba vectơ riêng đã trực chuẩn hóa tương ứng với các trị riêng λ_1, λ_2, λ_3.

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & & \\ & 3 & \\ & & 3 \end{bmatrix}$$

7) $$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2[(3-\lambda)^2 - 1] = 0$$

có các trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$, $\lambda_3 = 4$, $\lambda_4 = 2$.

Các vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là :

$\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ $\quad v_1 = (0, 0, 1, 0)$;

$v_2 = (0, 0, 0, 1)$;

$\lambda_3 = 4$ $\quad v_3 = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0, 0)$;

$\lambda_4 = 2$ $\quad v_4 = (1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}, 0, 0)$.

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & & & \\ & 0 & & \\ & & 4 & \\ & & & 2 \end{bmatrix}$$

8) $$A = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 0 & 0 \\ -2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

Trị riêng :

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & -2 & 0 & 0 \\ -2 & 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5-\lambda & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (\lambda^2 - 7\lambda + 6)^2 = 0.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Có các trị riêng

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1, \quad \lambda_3 = \lambda_4 = 6.$$

Các vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1 \quad v_1 = (1/\sqrt{5}, 2/\sqrt{5}, 0, 0);$$

$$v_2 = (0, 0, 1/\sqrt{5}, 2/\sqrt{5});$$

$$\lambda_3 = \lambda_4 = 6 \quad v_3 = (-2/\sqrt{5}, 1/\sqrt{5}, 0, 0);$$

$$v_4 = (0, 0, -2/\sqrt{5}, 1/\sqrt{5}).$$

Thật vậy, hai vectơ riêng v_1, v_2 ứng cùng trị riêng $\lambda = 1$ đã trực giao vì

$$<v_1, v_2> = \frac{1}{\sqrt{5}}.0 + \frac{2}{\sqrt{5}}.0 + 0.\frac{1}{\sqrt{5}} + 0.\frac{2}{\sqrt{5}} = 0.$$

Hai vectơ riêng v_3, v_4 ứng cùng trị riêng $\lambda = 6$ cũng đã trực giao vì

$$<v_3, v_4> = -\frac{2}{\sqrt{5}}.0 + \frac{1}{\sqrt{5}}.0 + 0.(-\frac{2}{\sqrt{5}}) + 0.\frac{1}{\sqrt{5}} = 0.$$

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} & 0 & -2/\sqrt{5} & 0 \\ 2/\sqrt{5} & 0 & 1/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{5} & 0 & -2/\sqrt{5} \\ 0 & 1/\sqrt{5} & 0 & 1/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao ma trận A và

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 6 & \\ & & & 6 \end{bmatrix}$$

7.12. Cho

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & a \end{bmatrix}; \; b \neq 0$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Phương trình đặc trưng của A

$$\begin{vmatrix} a-\lambda & b \\ b & a-\lambda \end{vmatrix} = (a-\lambda)^2 - b^2 = 0.$$

A có trị riêng

$$\lambda_1 = a + b, \lambda_2 = a - b.$$

Các vectơ riêng đã trực chuẩn hóa là

$$\lambda_1 = a + b \qquad v_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$\lambda_2 = a - b \qquad v_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right).$$

Vậy

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & +\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

là ma trận làm chéo hóa trực giao A :

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} a+b & 0 \\ 0 & a-b \end{bmatrix}$$

7.13. Nhận xét mở đầu

Xét phương trình bậc hai tổng quát đối với x, y :

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey = f \qquad (7.1)$$

Để nhận dạng đường cong biểu diễn bởi phương này ta tìm cách đổi biến để đưa phương trình về dạng đơn giản hơn. Cách làm xem ở Thcc/1, 7.3.

Trước hết ta nhận định rằng vế trái của (7.1) gồm hai bộ phận : bộ phận bậc hai

$$Q(x, y) = ax^2 + 2bxy + cy^2$$

là một dạng toàn phương xác định bởi ma trận đối xứng

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \qquad (7.2)$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

và bộ phận tuyến tính $dx + ey$ xác định bởi ma trận

$$K = [d\ e]. \tag{7.3}$$

Phương trình (7.1) có dạng ma trận

$$[x\ y]\ A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + K \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = f \tag{7.4}$$

Sau đó ta làm như ở Thcc/1, 7.3.

1) Tìm các trị riêng λ_1 và λ_2 và các vectơ riêng trực chuẩn tương ứng v_1 và v_2 của ma trận A. Vì A đối xứng nên nếu $\lambda_1 \neq \lambda_2$ thì đương nhiên v_1 trực giao với v_2, còn nếu $\lambda_1 = \lambda_2$ thì ứng với nó sẽ có hai vectơ riêng độc lập tuyến tính u_1 và u_2, bằng biện pháp trực chuẩn hóa Gram–Smidt chẳng hạn, ta sẽ được hai vectơ riêng trực chuẩn v_1, v_2 ứng $\lambda_1 = \lambda_2$.

2) Đặt $B = \{v_1, v_2\}$ và lấy B làm cơ sở mới của $\mathbf{R}^2$. Ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B và công thức đổi biến là

$$P = [[v_1]\ [v_2]], \qquad [u] = P[u]_B \tag{7.5}$$

3) Kí hiệu tọa độ trong cơ sở mới B là (x', y') thì phương trình (7.1) trở thành

$$[x'\ y'] \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + KP \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = f \tag{7.6}$$

hay

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + d'x' + e'y' = f,\ [d', e'] = \mathrm{KP}.$$

4) Ta viết lại phương trình này ở dạng

$$\lambda_1\left(x' - \frac{d'}{2\lambda_1}\right)^2 + \lambda_2\left(y' - \frac{e'}{2\lambda_2}\right)^2 = f + \frac{d'^2}{4\lambda_1} + \frac{e'^2}{4\lambda_2} \tag{7.7}$$

Đặt

$$x' - \frac{d'}{2\lambda_1} = X,\ y' - \frac{e'}{2\lambda_2} = Y, \tag{7.8}$$

$$f + \frac{d'^2}{4\lambda_1} + \frac{e'^2}{4\lambda_2} = F \tag{7.9}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Phương trình (7.7) viết

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 = F \qquad (7.10)$$

Tùy theo dấu của λ_1, λ_2 và F ta sẽ suy từ (7.10) ra dạng của đường bậc hai (7.1). Nếu muốn, dựa vào các công thức đổi biến (7.5) và (7.8) ta có thể vẽ được đường cong (7.10).

Chú ý : Nếu trong phương trình (7.1) không có bộ phận bậc nhất tức là $d = 0$, $e = 0$, thì ma trận K ở (7.3) là ma trận không nên ma trận KP ở (7.6) cũng là ma trận không và do đó phương trình (7.7) sẽ đơn giản là

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 = f \qquad (7.11)$$

có dạng trùng với (7.10), vậy không cần phép đổi biến (7.8) nữa.

Bây giờ ta áp dụng nhận xét trên.

a) Xét phương trình

$$2x^2 - 4xy - y^2 + 8 = 0.$$

Ta suy ra ma trận của bộ phận toàn phương là

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}$$

Nó đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -2 \\ -2 & -1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - \lambda - 6 = 0.$$

Do đó A có hai trị riêng $\lambda_1 = -2$, $\lambda_2 = 3$ là hai trị riêng khác nhau với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2), \qquad v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(-2, +1)$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ trong cơ sở mới là (x', y'), thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$P = \frac{1}{\sqrt{5}}\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & +1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

và phương trình của đường cong đang xét trong tọa độ mới là

$$-2(x')^2 + 3(y')^2 + 8 = 0,$$

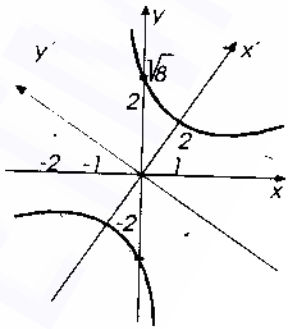
tức là

$$2(x')^2 - 3(y')^2 = 8$$

hay

$$\frac{(x')^2}{2^2} - \frac{(y')^2}{(\sqrt{8/3})^2} = 1$$

Đó là một đương hypebol có bán trục thực là 2 nằm trên Ox', bán trục ảo là $\sqrt{8/3}$ nằm trên Oy'. Muốn vẽ nó, trước hết ta dựng các vectơ v_1, v_2, từ đó suy ra hệ trục mới $Ox'y'$, rồi vẽ đường cong dựa vào phương trình của nó trong hệ trục mới (*hình 4*).



Hình 4

b) Cho phương trình

$$x^2 + 2xy + y^2 + 8x + y = 0.$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 - 1$$

$$= \lambda(\lambda - 2) = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 2, \quad \lambda_2 = 0,$$

với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, +1), \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, +1) .$$

Lấy $B' = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ trong cơ sở mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở sang cơ sở mới là

$$P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & +1 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$\lambda_1 (x')^2 + \lambda_2 (y')^2 + [8 \ 1] P \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = 0$$

tức là

$$2x'^2 + \frac{1}{\sqrt{2}}(9x' - 7y') = 0$$

hay

$$y' = -\frac{1}{7}(2\sqrt{2}(x')^2 + 9x') = +\frac{2\sqrt{2}}{7}x'^2 + \frac{9}{7}x'$$

Đó là một đường parabol có trục song song với Oy' (*hình 5*).

c) Cho phương trình

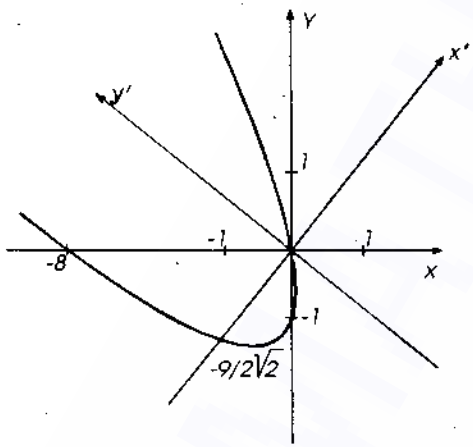
$$5x^2 + 4xy + 5y^2 = 9$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 5 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM



Hình 5

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & 2 \\ 2 & 5-\lambda \end{vmatrix} = (5-\lambda)^2 - 4 = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng $\lambda_1 = 7$, $\lambda_2 = 3$ với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1), \qquad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, +1)$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$P = \frac{1}{\sqrt{2}}\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & +1 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$7x'^2 + 3y'^2 = 9 ,$$

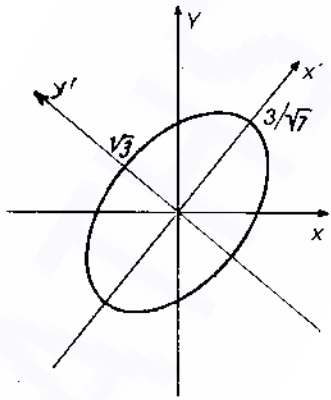
117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

hay

$$\frac{(x')^2}{(3/\sqrt{7})^2} + \frac{(y')^2}{(\sqrt{3})^2} = 1$$

Đó là một đường elíp có bán trục nhỏ trên Ox' bằng $3/\sqrt{7}$ và bán trục lớn trên Oy bằng $\sqrt{3}$ (*hình 6*).



Hình 6

d) Cho phương trình

$$11x^2 + 24xy + 4y^2 = 24 .$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 11 & 12 \\ 12 & 4 \end{bmatrix}$$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 11-\lambda & 12 \\ 12 & 4-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 15\lambda - 100 = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 20, \quad \lambda_2 = -5,$$

với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(4, 3), \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(3, -4) .$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$P = \frac{1}{\sqrt{5}}\begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & -4 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$20x'^2 - 5y'^2 = 15$$

tức là

$$4x'^2 - y'^2 = 3$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

hay

$$\frac{x'^2}{(\sqrt{3}/2)^2} - \frac{y'^2}{(\sqrt{3})^2} = 1$$

Đó là một hypebol có bán trục thực bằng $\sqrt{3}/2$ đặt trên trục Ox' và bán trục ảo bằng $\sqrt{3}$ đặt trên trục Oy'.

e) Cho phương trình

$$2x^2 + 4xy + 5y^2 = 24 .$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 5 \end{bmatrix}$$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 2 & 5-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 7\lambda + 6 = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = 6,$$

với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1), \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2) .$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$D = \frac{1}{\sqrt{5}}\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$x'^2 + 6y'^2 = 24,$$

hay

$$\frac{x'^2}{(\sqrt{24})^2} + \frac{y'^2}{2^2} = 1$$

Đó là một elíp có bán trục lớn bằng $\sqrt{24}$ đặt trên trục Ox' và bán trục nhỏ bằng 2 đặt trên trục Oy'.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

f) Cho phương trình

$$x^2 + xy + y^2 = 18.$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{bmatrix}$$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1/2 \\ 1/2 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 - \frac{1}{4}.$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 1/2, \quad \lambda_2 = 3/2,$$

Và hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1), \qquad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1).$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$D = \frac{1}{\sqrt{2}}\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$\frac{1}{2}x'^2 + \frac{3}{2}y'^2 = 18,$$

hay

$$\frac{x'^2}{6^2} + \frac{y'^2}{(6/\sqrt{3})^2} = 1.$$

Đó là một elip có bán trục lớn bằng 6 đặt trên trục Ox' và bán trục nhỏ bằng $6/\sqrt{3}$ đặt trên trục Oy'.

g) Cho phương trình

$$x^2 - 8xy + 7y^2 = 36.$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ -4 & 7 \end{bmatrix}$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

A đối xứng có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & -4 \\ -4 & 7-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 8\lambda - 9 = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 9, \qquad \lambda_2 = -1,$$

với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, -2), \qquad v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, 1)$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới là

$$P = \frac{1}{\sqrt{5}}\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix},$$

và phương trình đã cho trở thành

$$9x'^2 - y'^2 = 36,$$

hay

$$\frac{x'^2}{2^2} - \frac{y'^2}{6^2} = 1 .$$

Đó là một hypebol có bán trục thực bằng 2 đặt trên trục Ox' và bán trục ảo bằng 6 đặt trên trục Oy'.

h) Cho phương trình

$$5x^2 - 4xy + 8y^2 = 36.$$

Ta suy ra

$$A = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 8 \end{bmatrix}$$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 5-\lambda & -2 \\ -2 & 8-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 13\lambda + 36 = 0 .$$

Do đó A có hai trị riêng

$$\lambda_1 = 4, \qquad \lambda_2 = 9$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

với hai vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1), \qquad v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2)$$

Lấy $B = \{v_1, v_2\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$P = \frac{1}{\sqrt{5}}\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$4x'^2 + 9y'^2 = 36,$$

tức là

$$\frac{x'^2}{3^2} + \frac{y'^2}{2^2} = 1 .$$

Đó là một elip có bán trục lớn bằng 3 đặt trên trục Ox' và bán trục nhỏ bằng 2 đặt trên trục Oy'.

7.14. Cách làm giống như cách giải bài tập 7.13, chỉ khác ở chỗ ta làm việc trong $\mathbf{R}^3$ có 3 tọa độ, ma trận A của dạng toàn phương sẽ là ma trận cấp 3.

(a) Xét phương trình

$$2x_1^2 - 2x_1x_3 + 2x_2^2 - 2x_2x_3 + 3x_3^2 = 16 .$$

Vế trái là một dạng toàn phương trên $\mathbf{R}^3$ có ma trận

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & -1 \\ 0 & 2-\lambda & -1 \\ -1 & -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(\lambda^2 - 5\lambda + 4) = 0 .$$

Do đó A có ba trị riêng khác nhau

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = 2, \quad \lambda_3 = 4,$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

với ba vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1), \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0),$$

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2).$$

Lấy $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (y_1, y_2, y_3) thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B là

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & -2/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$y_1^2 + 2y_2^2 + 4y_3^2 = 16,$$

tức là

$$\frac{y_1^2}{4^2} + \frac{y_2^2}{(2\sqrt{2})^2} + \frac{y_3^2}{2^2} = 1.$$

Đó là một mặt elipxôit có 3 bán trục là 4, $2\sqrt{2}$, 2, đặt lần lượt trên các trục Oy_1, Oy_2, Oy_3.

Chú ý. Vì ở đây phương trình đã cho không chứa số hạng bậc nhất nên nếu chỉ nhận dạng mặt bậc hai, không cần hệ trục mới và công thức đổi biến thì chỉ cần tính các trị riêng của ma trận A là có thể viết được phương trình của mặt bậc hai trong tọa độ mới và từ đó mà nhận ra dạng của mặt bậc hai đã cho.

b) Xét phương trình

$$2xy + 2xz + 2yz - 6x - 6y - 4z = 0.$$

Bộ phận toàn phương $2xy + 2xz + 2yz$ có ma trận

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ma trận này đối xứng có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda + 1)^2(\lambda - 2) = 0 .$$

Do đó A có một trị riêng bội hai $\lambda_1 = \lambda_2 = -1$ và một trị riêng đơn $\lambda_3 = 2$ với các vectơ riêng

$w_1 = (-1, 1, 0)$ và $w_2 = (-1, 0, 1)$ ứng trị riêng -1 ;

$w_3 = (1, 1, 1)$ ứng trị riêng 2.

Hai vectơ w_1 và w_2 chưa trực giao vì

$$<w_1, w_2> = 1.1 + 0.(-1) + (-1).0 = 1 \neq 0.$$

Ta thay hai vectơ đó bởi hai vectơ trực chuẩn bằng cách áp dụng quá trình Gram–Smidt vào hai vectơ $\{w_1, w_2\}$.

Trước hết, vì $\|w_1\| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2}$ nên ta đặt

$$v_1 = w_1 / \| w_1\| \text{ để có } \|v_1\| = 1.$$

Sau đó ta đặt $w = w_2 + tv_1$ và xác định $t \in \mathbf{R}$ để w trực giao với v_1. Ta có

$$<w, v_1> = <w_2 + tv_1, v_1> = <w_2, v_1> + t .$$

Muốn cho w trực giao với v, ta phải có $<w, v_1> = 0$ tức là

$$t = -<w_2, v_1> = -\left[(-1).\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) + 0.\frac{1}{\sqrt{2}} + 1.0\right] = -\frac{1}{\sqrt{2}} .$$

Do đó

$$w = (-1, 0, 1) - \frac{1}{\sqrt{2}}\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 1\right) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right)$$

Ta có

$$\| w\| = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 1} = \frac{\sqrt{6}}{2} .$$

Ta đặt

$$v_2 = \frac{w}{\| w\|} = \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}\right),$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

thì được v_1, v_2 là hai vectơ trực giao và chuẩn hóa và là các vectơ riêng ứng trị riêng bội hại $\lambda_1 = \lambda_2$, nghĩa là có

$$\|v_1\| = 1,\ \|v_2\| = 1,\ \langle v_1, v_2\rangle = 0$$
$$Av_1 = \lambda_1 v_1,\ Av_2 = \lambda_2 v_2,\ \lambda_1 = \lambda_2.$$

(bạn đọc có thể kiểm tra lại. Tuy nhiên việc kiểm tra ấy không cần thiết vì đó là những kết luận tự nhiên do cách làm của ta, xem Thcc/1, chương 7, 7.3, 7.4 và 7.5),

Vectơ riêng $w_3 = (1, 1, 1)$ ứng trị riêng $\lambda_3 = 2$ chuẩn hóa thành $v_3 = w_3 / \|w_3\| = (1/3, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3})$. Vì ma trận A đối xứng nên $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$ tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^3$. Kí hiệu tọa độ trong cơ sở B' là (x', y', x') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở B' là

$$P = \begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$-x'^2 - y'^2 + 2z'^2 + [-6\ -6\ -4)\ P \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = 0$$

hay

$$-x'^2 - y'^2 + 2z'^2 + \frac{4}{\sqrt{6}}y' - \frac{16}{\sqrt{3}}z' = 0$$

hay

$$-x'^2 - \left(y' - \frac{2}{\sqrt{6}}\right)^2 + 2\left(z' - \frac{4}{\sqrt{3}}\right)^2 = 10$$

Đặt

$$x' = X,\ y' = \frac{2}{\sqrt{6}} + Y,\ z' = \frac{4}{\sqrt{3}} + Z$$

ta được

$$-X^2 - Y^2 + 2Z^2 = 10.$$

Đó là phương trình của một hypebôlôit 2 tầng trong hệ trục mới XYZ.

c) Xét phương trình

$$7x^2 + 7y^2 + 10z^2 - 2xy - 4xz + 4yz - 12x + 12y + 60z = 24.$$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Ta suy ra $A = \begin{bmatrix} 7 & -1 & -2 \\ -1 & 7 & 2 \\ -2 & 2 & 10 \end{bmatrix}$

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 7-\lambda & -1 & -2 \\ -1 & 7-\lambda & 2 \\ -2 & 2 & 10-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 24\lambda^2 - 180\lambda + 432 =$$

$$= -(\lambda - 6)^2 (\lambda - 12) = 0$$

A có các trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 6$ và $\lambda_3 = 12$.

Ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 6$ có hai vectơ riêng độc lập tuyến tính

$$u_1 = (1, 1, 0),\ u_2 = (2, 0, 1).$$

Hai vectơ này chưa trực giao. Áp dụng quá trình trực chuẩn hóa Gram–Smit ta được : $v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0)$, $v_2 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, -1, 1)$.

Là hai vectơ riêng ứng trị riêng $\lambda_1 = \lambda_2 = 6$ đã trực chuẩn.

Ứng trị riêng $\lambda_3 = 12$ có vectơ riêng chuẩn hóa

$$v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(-1, 1, 2)$$

Vì A đối xứng nên $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ tạo thành một cơ sở trực chuẩn của $\mathbf{R}^3$. Ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở B là

$$P = [[v_1]\ [v_2]\ [v_3]] = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

Ta có : $P^{-1} = P$.

Kí hiệu tọa độ trong cơ sở B là (x', y', z') thì phương trình đã cho trở thành

$$6x'^2 + 6y'^2 + 12z'^2 + [-12\ 12\ 6]\, P \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = 24$$

hay : $6x'^2 + 6y'^2 + 12z'^2 + \frac{36}{\sqrt{3}}y' + \frac{144}{\sqrt{6}}z' = 24$.

hay : $x'^2 + y'^2 + 2z'^2 + \frac{6}{\sqrt{3}}y' + \frac{24}{\sqrt{6}}z' = 4$

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

hay : $x'^2 + \left(y' + \frac{3}{\sqrt{3}}\right)^2 + 2\left(z' + \frac{6}{\sqrt{6}}\right)^2 = 19$.

Đặt : $x' = X$, $y' = -\frac{3}{\sqrt{3}} + Y$, $z' = -\frac{6}{\sqrt{6}} + Z$

ta được : $X^2 + Y^2 + 2Z^2 = 21$.

Đó là phương trình của mặt elipxôit trong hệ trục mới XYZ.

d) Xét phương trình : $2xy - 6x + 10y + z - 31 = 0$.

Ta suy ra : $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$,

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + \lambda = 0.$$

Do đó A có ba trị riêng khác nhau : $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = -1$, $\lambda_3 = 0$ với ba vectơ riêng trực chuẩn

$$v_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right),\ v_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right),\ v_3 = (0, 0, 1).$$

Lấy $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$ làm cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y', z') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở mới B' là

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + \lambda_3 z'^2 + [-6\ 10\ 1]P\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} - 31 = 0$$

hay : $x'^2 - y'^2 + \frac{4}{\sqrt{2}}x' - \frac{16}{\sqrt{2}}y' + z' - 31 = 0$.

Phương trình này có thể viết

$$(x' + \sqrt{2})^2 - 2 - (y' + 4\sqrt{2})^2 + 32 + z' - 31 = 0$$

Đặt : $x' + \sqrt{2} = X$; $y' + 4\sqrt{2} = Y$, $z' - 1 = Z$,

ta có : $X^2 - Y^2 + Z = 0$.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Đó là phương trình của mặt parabôlôit hypebôlic trong hệ trục mới XYZ.

e) Xét phương trình

$$2x^2 + 2y^2 + 5z^2 - 4xy - 2xz + 2yz + 10x - 26y - 2z = 0.$$

Ta suy ra $A = \begin{bmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -2 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$,

A đối xứng và có phương trình đặc trưng

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -2 & -1 \\ -2 & 2-\lambda & 1 \\ -1 & 1 & 5-\lambda \end{vmatrix} = -\lambda(\lambda^2 - 9\lambda + 18) = 0.$$

Ma trận A có ba trị riêng khác nhau : $\lambda_1 = 6$, $\lambda_2 = 3$, $\lambda_3 = 0$, với ba vectơ riêng trực chuẩn : $v_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}}\right)$;

$$v_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) ; \quad v_3 = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0).$$

Lấy $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ lam cơ sở mới và kí hiệu tọa độ mới là (x', y', z') thì ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở cũ sang cơ sở B là

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} \\ 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & 0 \end{bmatrix}$$

và phương trình đã cho trở thành

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + \lambda_3 z'^2 + [10 \ -26 \ -2]\, P \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = 0$$

hay : $6x'^2 + 3y'^2 + \frac{40}{\sqrt{6}}x' + \frac{34}{\sqrt{3}}y' - \frac{16}{\sqrt{2}}z' = 0$

hay : $$6\left(x + \frac{20}{6\sqrt{6}}\right)^2 + 3\left(y' + \frac{17}{3\sqrt{3}}\right)^2 - 8\sqrt{2}z' = 0$$

Đặt : $x' + \frac{20}{6\sqrt{6}} = X$, $y' + \frac{17}{3\sqrt{3}} = Y$, $z' = Z$,

ta có : $6X^2 + 3Y^2 - 8\sqrt{2}Z = 0.$

Đó là phương trình của mặt parabôlôit eliptic trong hệ trục mới XYZ.

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

MỤC LỤC

	Trang
Thay lời nói đầu	5
Chương I. TẬP HỢP VÀ ÁNH XẠ	5
A. Đề bài	5
1.0. Mở đầu	5
1.1. Tập hợp và phần tử	6
1.2. Các phép toán về tập hợp	7
1.3. Tính Đề Các	7
1.4. Quan hệ tương đương và quan hệ thứ tự	8
1.5. Ánh xạ	11
B. Bài giải và Hướng dẫn	11
Chương II. CẤU TRÚC ĐẠI SỐ – SỐ PHỨC – ĐA THỨC VÀ PHÂN THỨC HỮU TỈ	35
A. Đề bài	35
2.1. Luật hợp thành trong trên một tập	35
2.2. Cấu trúc nhóm	35
2.3. Cấu trúc vành	36
2.4. Cấu trúc trường	36
2.5. Số phức	37
2.6. Đa thức	39
2.7. Phân thức hữu tỉ	40
B. Bài giải và Hướng dẫn	40
Chương III. ĐỊNH THỨC – MA TRẬN – HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH	80
A. Đề bài	80
3.1. Ma trận	80
3.2. Định thức	80
3.3. Phép nhân ma trận với ma trận – Ma trận nghịch đảo	83
3.4. Hệ phương trình tuyến tính	87
3.5. Hạng của ma trận – Hệ phương trình tuyến tính tổng quát	89
B. Bài giải và Hướng dẫn	91

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chương IV. ĐẠI SỐ VECTƠ VÀ HÌNH HỌC GIẢI TÍCH (ÔN TẬP VÀ BỔ SUNG)

Bạn đọc tự giải.

Chương V. KHÔNG GIAN VECTƠ – KHÔNG GIAN EUCLID 146

A. Đề bài 146

5.1. Không gian vectơ – Định nghĩa và thí dụ 146

5.2. Không gian con và hệ sinh 147

5.3. Họ vectơ độc lập tuyến tính và phụ thuộc tuyến tính 149

5.4. Không gian hữu hạn chiều và cơ sở của nó 151

5.5. Số chiều và cơ sở của không gian con sinh bởi một họ vectơ 152

5.6. Tích vô hướng và không gian có tích vô hướng 154

5.7. Tọa độ trong không gian n chiều 158

5.8. Bài toán đổi cơ sở 159

B. Bài giải và Hướng dẫn 161

Chương VI. ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH 268

A. Đề bài 268

6.1. Khái niệm ánh xạ tuyến tính 268

6.2. Các tính chất của ánh xạ tuyến tính – Hạt nhân và ảnh 270

6.3. Ma trận của ánh xạ tuyến tính 272

6.4. Sự đồng dạng 275

B. Bài giải và Hướng dẫn 276

Chương VII. TRỊ RIÊNG VÀ VECTƠ RIÊNG 326

A. Đề bài 326

7.1. Trị riêng và vectơ riêng của ma trận 326

7.2. Trị riêng và vectơ riêng của toán tử tuyến tính trong không gian hữu hạn chiều 327

7.3. Vấn đề chéo hóa ma trận 327

7.4. Vấn đề chéo hóa trực giao 329

7.5. Dạng toàn phương 329

B. Bài giải và Hướng dẫn 330

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

Chịu trách nhiệm xuất bản :
Chủ tịch HĐQT kiêm Tổng Giám đốc NGÔ TRẦN ÁI
Phó Tổng Giám đốc kiêm Tổng biên tập NGUYỄN QUÝ THAO

Biên tập lần đầu :
NGUYỄN VĂN THƯỜNG

Biên tập tái bản :
PHẠM PHU

Chế bản :
PHÒNG CHẾ BẢN (NXB GIÁO DỤC)

BÀI TẬP TOÁN HỌC CAO CẤP - TẬP I

Mã số: 7K177T6 - DAI

In. 5.000 bản, khổ 14,5 x 20,5 cm. Tại Công ty Cổ phần in Thái Nguyên.
Số xuất bản: 04 – 2006/CXB/118 – 1860/GD.
In xong và nộp lưu chiểu Quý IV năm 2006

117.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

WWW.VIETMATHS.COM

CÔNG TY CỔ PHẦN SÁCH ĐẠI HỌC - DẠY NGHỀ
HEVOBCO
Địa chỉ : 25 Hàn Thuyên, Hà Nội

Tìm đọc
SÁCH THAM KHẢO ĐẠI HỌC BỘ MÔN TOÁN
của Nhà xuất bản Giáo dục

1. Giải tích hàm	Nguyễn Xuân Liêm
2. Bài tập giải tích hàm	Nguyễn Xuân Liêm
3. Tôpô đại cương - Độ đo và tích phân	Nguyễn Xuân Liêm
4. Giải tích tập 1	Nguyễn Xuân Liêm
5. Giải tích tập 2	Nguyễn Xuân Liêm
6. Đại số đại cương	Nguyễn Hữu Việt Hưng
7. Số đại số	Hoàng Xuân Sính
8. Hình học vi phân	Đoàn Quỳnh
9. Giải tích số	Nguyễn Minh Chương *(chủ biên)*
10. Phương trình đạo hàm riêng	Nguyễn Minh Chương
11. Cơ sở phương trình vi phân và lí thuyết ổn định	Nguyễn Thế Hoàn - Phạm Phu
12. Mở đầu lí thuyết xác suất và ứng dụng	Đặng Hùng Thắng
13. Bài tập xác suất	Đặng Hùng Thắng
14. Lí thuyết xác suất	Nguyễn Duy Tiến Vũ Viết Yên
15. Xác suất thống kê	Nguyễn Văn Hộ
16. Phương pháp tính và các thuật toán	Phan Văn Hạp Lê Đình Thịnh
17. Từ điển toán học thông dụng	Ngô Thúc Lanh *(chủ biên)*

Bạn đọc có thể tìm mua tại các Công ti sách - Thiết bị trường học ở các địa phương hoặc các Cửa hàng sách của Nhà xuất bản Giáo dục:
Tại Hà Nội: ***25 Hàn Thuyên, 81 Trần Hưng Đạo, 187B Giảng Võ, 23 Tràng Tiền***
Tại Đà Nẵng: ***15 Nguyễn Chí Thanh***
Tại Thành phố Hồ Chí Minh: ***104 Mai Thị Lựu, Quận 1***

8 934980 685549

17.3.66.153 downloaded 60383.pdf at Tue Aug 28 21:04:23 ICT 2012

Giá: 20.000đ