





# NGUYỄN BÁ NGỌC

## INTERN SOFTWARE ENGINEER

 [Nguyen-Ba-Ngoc](#)

 [nbnml2002@gmail.com](mailto:nbnml2002@gmail.com)

 [nguyen378](#)

 [nguyen378.github.io](#)

### TÓM TẮT

Em là sinh viên năm cuối ngành Công nghệ thông tin tại Đại học Công Thương TP.HCM (HUIT), với nền tảng vững chắc về lập trình và phát triển phần mềm. Em có kinh nghiệm thực hành với các ngôn ngữ lập trình như Python, C#, và Java, cùng với khả năng giải quyết vấn đề và làm việc nhóm hiệu quả. Em mong muốn học hỏi và đóng góp vào các dự án phần mềm thực tế tại vị trí Intern Software Engineer, với hy vọng phát triển bản thân và tạo ra giá trị cho công ty.


### HỌC VẤN

Trường đại học Công Thương Tp.HCM

Thành phố Hồ Chí Minh, Việt Nam

Công nghệ thông tin

GPA: 3.36/4.0

 2020 – 2024

### KĨ NĂNG

**Ngôn ngữ và công nghệ lập trình:** Có kiến thức và kỹ năng về các ngôn ngữ và công nghệ lập trình như:

HTML, CSS, JavaScript, React.js, Bootstrap, Tailwind CSS, C#, .NET, MVC, Java.

**Cơ sở dữ liệu:** MS SQL, MongoDB, Neo4J

**Các công cụ quản lý:** Thân thuộc với các công cụ: GIT, Github.

**Kĩ năng mềm:** Làm việc độc lập và hợp tác, trình bày mạnh mẽ, tư duy phản biện

**AI:** Có khả năng phát triển, triển khai các mô hình học có giám sát và học không giám sát

### DỰ ÁN

|               |           |   |
|---------------|-----------|---|
| Dự án cá nhân | Tên       | MyLifeManager   |
|               | Thời gian | 8/2024 – Hiện tại   |
|               | Mô tả     | Xây dựng trang web quản lý công việc sử dụng NextJs, Tailwind CSS xây dựng giao diện người dùng và sử dụng NodeJs, ExpressJs xây dựng API |
|               | GitHub    | <a href="#">nguyen378/MyLifeManager</a><br><a href="#">nguyen378/MyLifeManage_Backend</a>   |
|               |           |   |
| Dự án cá nhân | Tên       | Portfolio cá nhân   |
|               | Thời gian | 2022  |
|               | Mô tả     | Xây dựng portfolio cá nhân sử dụng Html, CSS, Bootstrap và JavaScript để giới thiệu bản thân và các dự án đã thực hiện.                   |

|               |        |   |
|---------------|--------|---|
|               | GitHub | <a href="https://github.com/nguyen378/personal-web">nguyen378/personal-web</a>  |
|               |        |   |
| Đồ án môn học | Tên    | CringeMPOne   |
|               | Mô tả  | <p>Ứng dụng di động phát nhạc trực tuyến lấy cảm hứng từ ZingMP3.</p> <p>Vai trò của tôi: Phát triển chức năng tìm kiếm bài hát, kết nối và lưu trữ dữ liệu người dùng trên Firebase.</p>   |
|               | GitHub | <a href="https://github.com/CringeMPOne">CringeMPOne</a>  |
|               |        |   |
| Đồ án môn học | Tên    | Tối ưu hóa đèn giao thông dựa trên mật độ lưu lượng xe  |
|               | Mô tả  | Sử dụng mô hình YOLOv10 để phân loại mật độ lưu lượng xe, từ đó áp dụng công thức tính chênh lệch thời gian giữa các tuyến đường.   |
|               | GitHub | <a href="https://github.com/nguyen378/Thesis">nguyen378/Thesis</a>  |
|               |        |   |
| Đồ án môn học | Tên    | Secure Memo   |
|               | Mô tả  | <p>Xây dựng chức năng xác thực khuôn mặt bằng Siamese Neural Network</p> <p>Vai trò của tôi: Phát triển ứng dụng và tính năng nhận dạng khuôn mặt.</p>  |
|               | GitHub | <a href="https://github.com/nntrivi2001/SecureMemo">nntrivi2001/SecureMemo</a>  |
|               |        |   |
| Đồ án môn học | Tên    | Family Tree   |
|               | Mô tả  | <p>Dự án liên quan đến việc xây dựng một ứng dụng cây gia đình sử dụng Java và Neo4j.</p> <p>Vai trò của tôi: Tạo giao diện để thêm, xóa và chỉnh sửa thông tin của các thành viên trong gia đình, cũng như các chức năng để thêm, xóa và chỉnh sửa mối quan hệ giữa các thành viên trong gia đình.</p> |
|               | GitHub | <a href="https://github.com/nguyen378/FamilyTree">nguyen378/FamilyTree</a>  |

## GIẢI THƯỞNG

Đạt giải thưởng "Clean code" và giải khuyến khích trong cuộc thi "Tìm kiếm nhân tài và sản phẩm CNTT sáng tạo trong kỷ nguyên số" tại HUIT.

Nhận học bổng “Khuyến khích học tập” của trường.

## HOẠT ĐỘNG

Tham dự các hội nghị hoặc hội thảo về khoa học dữ liệu và AI.

Tham gia các cuộc thi, hoạt động về lập trình tại trường.

Thành viên CLB 'Tình nguyện xanh': Trao suất ăn cho các cá nhân có hoàn cảnh khó khăn, tổ chức sân chơi cho trẻ em vùng khó khăn

Thường xuyên hiến máu.

## SỞ THÍCH

Công nghệ mới

Nấu những bữa ăn ngon

Tập thể dục và chơi cầu lông