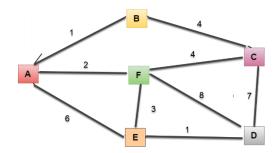
MỘT SỐ BÀI TẬP ÔN TẬP MẠNG MÁY TÍNH

1. Cho sơ đồ mạng như hình bên dưới. Hãy xây dựng bảng định tuyến tại F sử dụng giải thuật định tuyến theo trạng thái liên kết, theo vector khoảng cách



- 2. Giả sử dữ liệu cần gởi là **DB1C 6898 C1FA 6FBFh**, sử dụng kỹ thuật Internet checksum, cho biết dữ liệu trên đường truyền
- 3. Hãy chia mạng 10.0.0.0/8 thành 10 mạng con, cho biết các địa chỉ mạng con
- 4. Cho một địa chỉ host như sau: 144.57.187.80/19. Hãy cho biết địa chỉ trên thuộc mạng nào
- 5. Xác định dữ liệu trên đường truyền theo kỹ thuật tạo frame ở lớp Datalink dùng FLAG và byte độn với:

- FLAG: 01000010

- ESC: 01111101

- Data: 11000111110100001011001111101110

- 6. Xác định dữ liệu trên đường truyền theo kỹ thuật tạo Frame dùng Flag và bit độn
 - Data: 011100011110; Flag = 01111 (dùng bít độn là 0)
 - Data: 110001001 ; Flag = 1000 (bít độn là bít 1)
- 7. Cho các địa chỉ IP và subnetmask, hãy xác định địa chỉ mạng tương ứng
 - 195.16.224.99/255.255.255.192
 - 191.166.30.100/255.255.240.0
- 8. Cho biết dữ liệu trên đường truyền, khi gởi chuỗi 'Hello' bằng kỹ thuật parity lẻ 1 chiều (Interleaving). (các mã ASCII: H = 72, e = 101, l = 108, o = 111)
- 9. Cho các địa chỉ IP sau, cho biết: địa chỉ nào dùng được cho host, thuộc lớp nào? Địa chỉ nào không dùng được cho host, giải thích.

- 180.132.0.0

- 120.1.1.1

- 182.160.32.0

- 185.16. 255.250

- 244.168.1.0

- 207.1.2.0

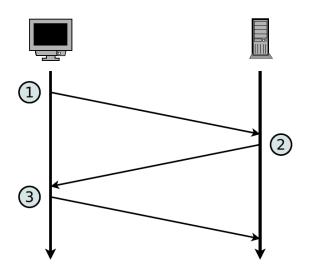
- 112.255.255.255

- 180.0.0.1

- 16.20.1.1

- 127.8.5.5

10. Cho biểu đồ và bảng mô tả các bước của quá trình thiết lập một kết nối TCP theo quy tắc "Bắt tay ba bước". Thay các giá trị thích hợp vào các vị trí dấu ? để hoàn tất cho các thông điệp TCP các bước 1, 2 và 3.



| | ACK | SYN | Seq number | Ack number |
|--------|-----|-----|------------|------------|
| Step 1 | ? | ? | 2000 | 0 |
| Step 2 | ? | ? | 3000 | ? |
| Step 3 | ? | ? | ? | ? |