

## BÀI TẬP LÀM THÊM CƠ SỞ LẬP TRÌNH

### CẤU TRÚC ĐIỀU KHIỂN

- Viết chương trình in ra màn hình 100 số tự nhiên đầu tiên, mỗi dòng 10 số.
- Viết chương trình hiển thị bảng cửu chương như sau:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1								
2	2	4							
3	3	6	9						
4	4	8	12	16					
5	5	10	15	20	25				
6	6	12	18	24	30	36			
7	7	14	21	28	35	42	49		
8	8	16	24	32	40	48	56	64	
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81

- Dãy Fibonacci 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... bắt đầu bằng hai số 1, các số sau đó là tổng của hai số đứng trước.
  - Viết chương trình hiển thị dãy số Fibonacci nhỏ hơn 500
  - Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n và hiển thị n số Fibonacci đầu tiên.
  - Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n và hiển thị số Fibonacci thứ n.
- Viết chương trình in ra màn hình các số gồm 3 chữ số thỏa tính chất: "có tổng các chữ số bằng tích các chữ số". VD: 123, 132, ...
- Số "hoàn hảo" (perfect number) là số tự nhiên có tổng các ước số (kể cả 1, không tính chính nó) bằng chính nó. Ví dụ 6 là số hoàn hảo, vì  $1 + 2 + 3 = 6$ . Viết chương trình hiển thị ra màn hình tất cả các số hoàn hảo nhỏ hơn 1000
- Viết chương trình in ra màn hình các hình với độ cao H như sau:  
VD, với H=5:

1	2	3	4	5
2	3	4	5	1
3	4	5	1	2
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4

- Viết chương trình in ra màn hình các hình với độ cao H như sau:  
VD, với H=5:

A	B	C	D	E
B	C	D	E	A
C	D	E	A	B
D	E	A	B	C
E	A	B	C	D