

ĐƠN ỨNG TUYỂN

Thông Tin Cá Nhân

Họ Tên : Đặng Trung Tín
Giới Tính : Nam
Ngày Sinh : 12/05/1995
Nơi Sinh : Đồng Tháp
Sức Khỏe : Tốt
Sở Thích : Nghe nhạc, du lịch, xem phim, đá banh
Tính Cách : Thân thiện, hòa đồng
Nơi ở hiện tại : Lô 6 , Chung Cư Phú Thọ - Quận 11
Điện thoại : 01669259041
Email : tindtps02345@gmail.com



Quá Trình Học Tập

Năm	Ngành	Loại	Trường
2013 - 2016	Lập trình ứng dụng cho thiết bị di động	Giỏi	FPT Polytechnic

Quá Trình Làm Việc

Thời Gian	Công Ty	Chức Vụ
6/2014 – 12/2015	NKS ICT SOLUTION	Lập trình viên Android
1/2016 – Hiện tại	Nhật Cường SoftWare	Lập trình viên Android

Ngoại ngữ (ENGLISH)

Kỹ năng	Cấp độ
Đọc	Sơ Cấp

Viết	Có thể
Nói	Có thể
Nghe	Có thể

Mục Tiêu Nghề Nghiệp:

- Làm việc trong một môi trường làm việc chuyên nghiệp , năng động và khá cạnh tranh và có nhiều cơ hội để thăng tiến .
- Luôn luôn cải thiện bản thân mình và tìm hiểu thêm kiến thức và kỹ năng trong khi làm việc mới .
- Trở thành một nhà lãnh đạo phát triển phần mềm trong tới 3 năm

Kỹ Năng

❖ Kỹ Năng Kỹ Thuật:

○ Kiến thức cơ bản

- HTML5, CSS, jQuery, JavaScript
- Lập trình hướng đối tượng
- Android SDK, Eclipse IDE
- Có kiến thức về C / C ++
- Có kiến thức về các API của Facebook, Google

○ Ngôn ngữ lập trình:

- JAVA

○ Database:

- SQLite

❖ Kỹ Năng Mềm:

- Khả năng làm việc nhóm
- Có khả năng chịu đựng được áp lực cao và hoàn thành nhiệm vụ được giao
- Có khả năng làm việc và hoạt động độc lập
- Năng động, kiên nhẫn và khả năng làm việc trong một môi trường đa văn hóa
- Giao tiếp tốt

Dự Án Đã Làm

❖ Ứng dụng:

1. Ứng dụng Search!Food.

- Chức vụ trong dự án: Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng và viết code
- Chức năng chính: tìm kiếm cái món ăn thức uống trong dữ liệu, hiển thị các địa điểm ăn uống trên google maps, chia sẻ các địa điểm món ăn ngon trên facebook
- Kỹ thuật: Sử dụng Google maps ,Facebook sdk, Database sqlite.Fragment, Navigation.
- Công cụ: Android Studio
- Ngôn ngữ: Java.

2. Ứng dụng Student manager

- Chức vụ trong dự án: Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng và viết code
- Chức năng chính: quản lý lớp học, quản lý sinh viên, phân chia chức vụ.
- Kỹ thuật: Sử dụng parse kết nối với android.
- Công cụ: Android Studio
- Ngôn ngữ: Java.

3. Ứng dụng Truyện Audio online

- Chức vụ trong dự án: Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng và viết code
- Chức năng chính: Đăng ký, đăng nhập, chia sẻ truyện trên facebook, twitter, nghe truyện audio online, quan tâm truyện.
- Kỹ thuật: Sử dụng parse kết nối với android, Facebook sdk, Twitter sdk, Media player, Animation Fragment, Navigation, AsyncTask.
- Công cụ: Android Studio
- Ngôn ngữ: Java.

4. Ứng dụng Đọc tin tức

- Chức vụ trong dự án: Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng và viết code
- Chức năng chính: đọc tin tức từ các trang báo, tìm kiếm trang báo cần đọc, lưu trữ trang báo ưa thích.
- Kỹ thuật: Sử dụng parse Rss trên các trang báo, database sqlite, webview, Tabhost, AsyncTask
- Công cụ: Android Studio
- Ngôn ngữ: Java.

5. SAMS

- Chức vụ trong dự án: Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng và viết code
- Kỹ thuật: parse service, api website, volley, Fragment, Navigation, Google maps, Animation, Camera, Open file, Update file và hình, DatePicker, TimePicker.
- Công cụ: Android Studio
- Ngôn ngữ: Java.

❖ Ứng dụng Unity:

1. Dự án Game 2D: Hello! World

- Chức vụ trong dự án: Leader & Coder
- Công việc: tìm hiểu chức năng, phân quyền và viết code
- Chức năng chính: Đăng nhập facebook, chia sẻ game mời bạn bè trên facebook, mua các vật phẩm trong shop bằng điểm, lưu điểm.
- Kỹ thuật: Facebook sdk, Animation, prefab, sound, Materials, PlayerPrefs...
- Công cụ làm việc: Unity 3D, Photoshop
- Ngôn ngữ: Java