

• Đồ Án Caro

Presented by Nhóm 19

Giới thiệu



Demo



Các chức năng
cơ bản



Giới thiệu ●

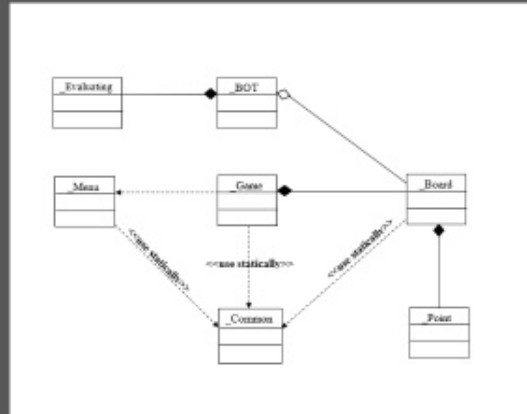
-Trong đồ án này, nhóm đã phối hợp các kĩ thuật cấu trúc dữ liệu và các kĩ thuật cơ bản để xây dựng trò chơi cờ caro ở mức độ căn bản.

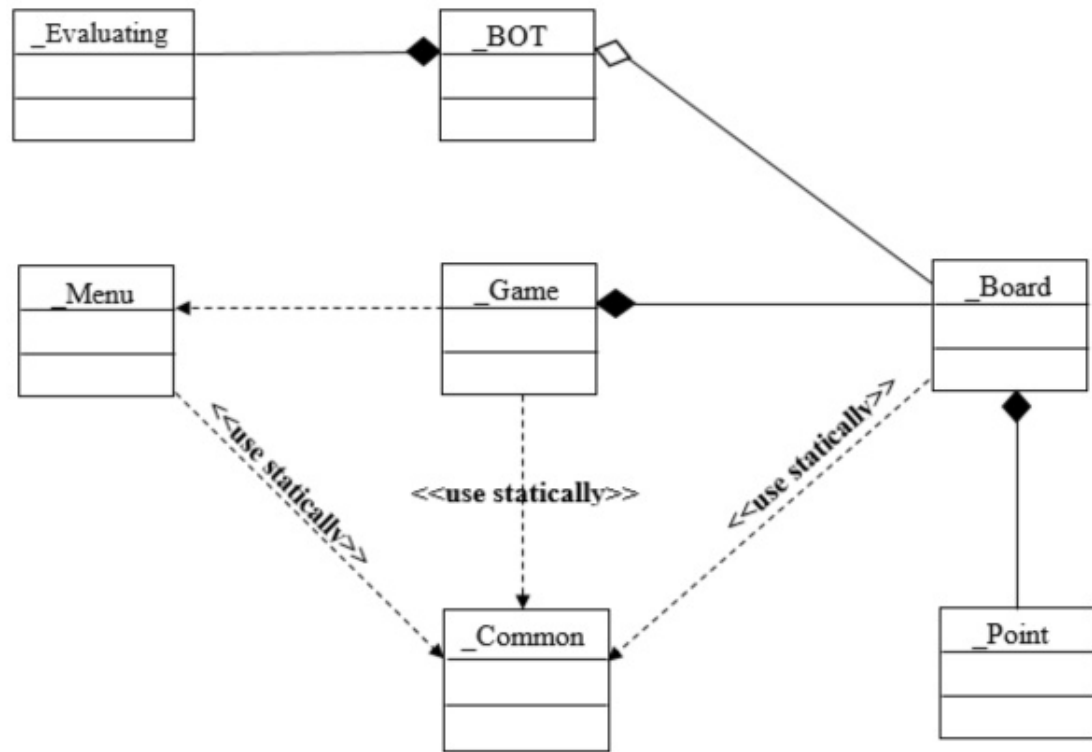
-Để thực hiện được đồ án này, nhóm đã sử dụng các kiến thức cơ bản như : thiết kế hướng đối tượng, xử lý tập tin, con trỏ hai chiều...

Sơ đồ UML

MENU

Sơ Đồ UML





Menu

Có 4 chức cơ bản:
Chơi 2 người, Chơi với máy,
Load game, Thoát



• Đồ Án Caro

Presented by Nhóm 19

Giới thiệu



Demo



Các chức năng
cơ bản





Các chức năng cơ bản

Lưu / tải
trò chơi

Nhận biết
thắng/
thua

Xử lý màn
hình chính

Đánh với
máy

Lưu tải trò chơi

Lưu trò chơi



Tải trò chơi




Lưu trò chơi ●

- Dùng đối tượng "fstream" chế độ ghi file để lưu dữ liệu game. Lưu vào file những thuộc tính cần thiết: size bàn cờ, tọa độ bàn cờ, tọa độ con trỏ hiện hành, điểm người chơi, giá trị biểu diễn trạng thái mỗi ô, biến xác định máy hoặc đánh.
- Khi thoát trò chơi, "game" sẽ hỏi xem người chơi có muốn lưu game hay không.
- Để lưu game, cần nhập đường dẫn hợp lệ đến file chứa dữ liệu game




Tải trò chơi ●

- Dùng chung một đối tượng `fstream` với chế độ lưu, và cũng đọc những thuộc tính cần thiết.
- Nhập đường dẫn file chưa dữ liệu để tải game, nếu file không hợp lệ sẽ báo lỗi



```
Nhap duong dan file:
```



```
Error: Cannot open this file_
```

Nhận biết thắng thua

Tại mỗi điểm, trên bàn cờ xét 4 điểm tiếp theo theo 4 hướng:

+dọc

+ngang

+đường chéo chính

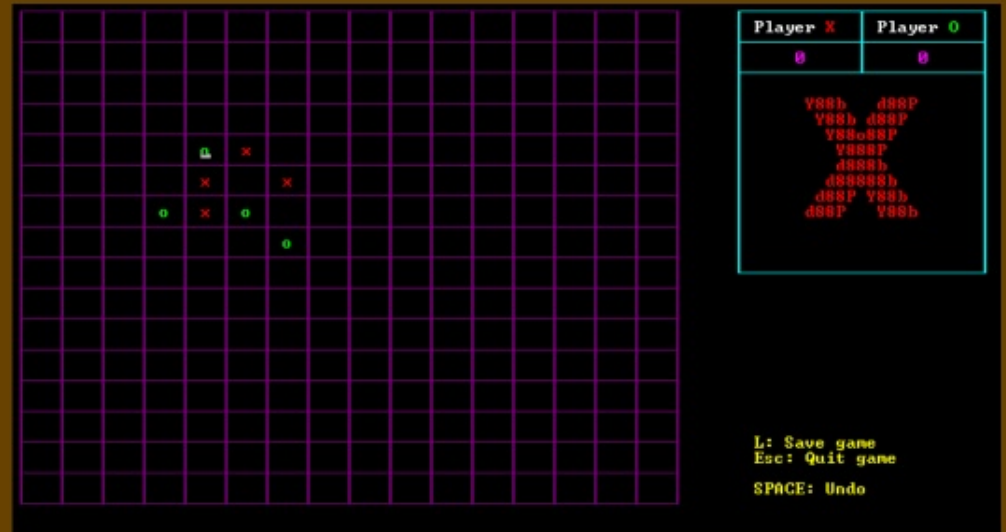
+đường chéo phụ.

Nếu đếm đủ 4 điểm trên 1 hướng cùng trạng thái với điểm đang xét (X O) thì trả về kết quả X thắng hoặc O thắng.

Xử lý màn hình chính và các hiệu ứng khi chơi game

+Bên trái là bàn cờ:

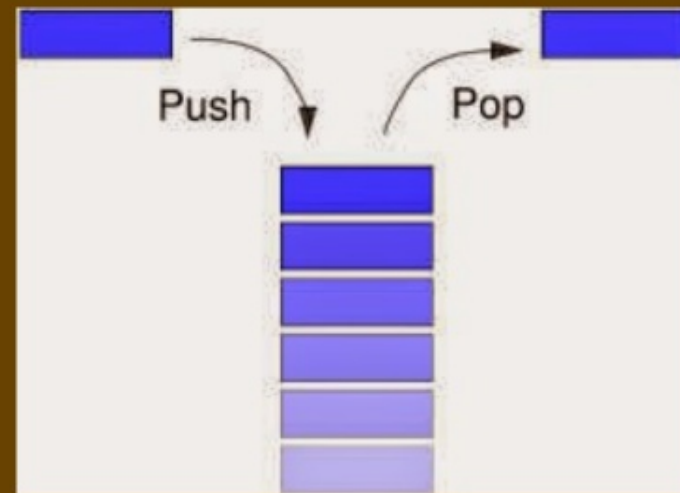
+Khung bên phải hiển thị điểm của người chơi, và lượt đi hiện tại



Chức năng Undo

+Nhấn space để lui lại
1 nước cờ (với máy sẽ lui
lại 2 nước)

+Dùng cấu trúc dữ liệu
ngăn xếp để lưu những ô
cờ đã đánh trước đó



Đánh với máy



+ Dùng giải thuật heuristic

+ User có thể chọn đánh trước hoặc đánh sau



• Đồ Án Caro

Presented by Nhóm 19

Giới thiệu



Demo



Các chức năng
cơ bản





Demo đồ án



• Đồ Án Caro

Presented by Nhóm 19

Giới thiệu




Demo



Các chức năng
cơ bản





Cảm ơn mọi
người đã lắng
nghe



• Đồ Án Caro

Presented by Nhóm 19

Giới thiệu



Demo



Các chức năng
cơ bản

