TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN Khoa Hệ thống Thông tin

Giới thiệu môn học

THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VỚI UML

Cao Thị Nhạn

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

- Tên môn học: Thiết kế hướng đối tượng với UML
- STC: 3 LT + 1 TH
- Loại môn học: Bắt buộc (sv HTTT)
- Mô tả môn học
- Nội dung
- Đánh giá
- Một số lưu ý trong quá trình học
- Tài liệu tham khảo

Mô tả môn học

- Các kiến thức nền tảng phân tích thiết kế (PTTK) hệ thống thông tin (HTTT) theo hướng đối tượng
 - Các khái niệm cơ bản
 - Tổng quan về ngôn ngữ mô hình hóa thống nhất (UML)
 - Phương pháp PTTK HTTT theo hướng đối tượng
 - Mô hình hóa hệ thống theo hướng đối tượng bằng UML

Nội dung

- Chương 1: Tổng quan về hướng đối tượng và UML
- Chương 2: Xác định yêu cầu
- Chương 3: Mô hình hóa nghiệp vụ
- Chương 4: Mô hình hóa tương tác đối tượng
- Chương 5: Biểu đồ lớp
- Chương 6: Biểu đồ trạng thái và biểu đồ hoạt động

Đánh giá

- Thực hành (Đồ án): 50%
 - Đăng ký nhóm theo link tại courses, trước 22.09.2018
 - Nếu phát hiện copy bài, 0 điểm cả nhóm
- Thi lý thuyết cuối kỳ tự luận: 50%
- Điểm cộng: + 10% vào điểm đồ án
 - Điểm danh, bài tập về nhà, thảo luận và các hoạt động khác tại lớp

Một số lưu ý trong quá trình học

- Dự lớp
- Theo dõi thông báo và điểm trên courses.uit.edu.vn, daa.uit.edu.vn
- Tích cực tham gia thảo luận, làm bài tập nhóm trên lớp
- Tham gia làm đồ án nhóm
- Dành thời gian để giải 1-2 đề thi cũ (bạn nào có đề thi cũ thì up lên courses.uit.edu.vn)

Tài liệu tham khảo

- 1. Slides bài giảng môn Phân tích và thiết kế hướng đối tượng với UML, Khoa Hệ thống Thông tin, Trường Đại học Công nghệ Thông tin, Đại học Quốc gia Tp. HCM.
- 2. PGS.TS Dương Anh Đức, *Phân tích và thiết kế hướng đối tượng bằng UML*, Đại học Quốc gia Tp. HCM, 2003.
- 3. Craig Larman, *Applying UML and Patterns*, ISBN 0-13-092569-1, Prentice Hall, 2002.
- 4. Grady Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson, *The Unified Modeling Language User Guide*, ISBN 0-201-57168-4, Addison Wesley, 2000.