

CHƯƠNG 4. CÁC CẦU TRÚC ĐIỀU KIỆN (CONDITIONAL LOGIC)

Nội dung chính

- ☐ Các cấu trúc quyết định(Decision Structures)
 - □Câu lệnh *If* .. *Then* ..*Else*
 - □Câu lệnh Select..Case
- □Các cấu trúc vòng lặp (Loop Structures)
 - □Câu lệnh While .. End While
 - □Câu lệnh Do .. Loop
 - □Câu lệnh For .. Next
 - □Câu lệnh For Each .. Next

Cấu lệnh If .. Then .. Else

```
Thực hiên một hoặc nhiều câu lênh trên một điều kiên.
Cú pháp 1:
    If ĐiềuKiện Then
            Các Câu Lệnh
    [Else
            Các Câu Lệnh]
     End If
Nếu ĐiềuKiện = True thì các câu lệnh sau Then được thực
hiện, = False thì các câu lệnh sau Else được thực hiện.
Else là một tuỳ chọn và có thể bỏ qua.
End If đánh dấu kết thúc câu lệnh
```

Store North Property of the St

If QtyOrdered>20 Then

CreditPoints=25

Else

CreditPoints=10

End If

MessageBox.Show ("Tiền phải trả: " & CreditPoints)

? Nếu có hơn hai điều kiện

Cú pháp 2

If ĐiềuKiện1 Then
CácCâuLệnh1

[ElseIf ĐiềuKiện2 Then
CácCâuLệnh2]

End If

- □Nếu ĐiềuKiện1 = True thì CácCâuLênh1 được thực hiện. Nếu = False thì ĐiềuKiện2 được kiểm tra, Nếu ĐiềuKiện2 = True thì CácCâuLệnh2 được thực hiện
- □Vậy các câu lệnh If .. Then .. Else có thể lồng nhau?

Xem ví dụ

```
If QtyOrdered > 20 Then
   CreditPoints = 25
ElseIf QtyOrdered > 10 Then
    'Lồng nhau If...Then...Else statement
   If QtyOrdered <= 20 Then
     CreditPoints = 15
   End If
Else
     CreditPoints = 10
End If
```

ONG NGHE INC.

Câu lệnh Select .. Case

```
Cú pháp
Select Case BiểuThức
Case DanhSáchGiáTrị
CácCâuLệnh
[Case Else
CácCâuLệnh]
End Select
```

Hoạt động: BiểuThức sẽ được tính toán và kết quả nếu khớp với các hằng hoặc các biểu thức trong DanhSáchGiáTrị của câu lệnh Case thì CácCâuLệnh sau nó được thực hiện. Nếu không khớp với bất kỳ DanhSáchGiáTrị thì CácCâuLệnh sau Case Else sẽ thực hiện.



Câu lệnh Select .. Case

- □Cho phép thực thi các câu lệnh trên cơ sở kết quả của biểu thức.
- □Câu lệnh IF .. Then khác câu lệnh Select .. Case
 - □IF .. Then tính toán giá trị biểu thức trong mỗi câu lệnh, Select .. Case chỉ tính toán một biểu thức.
 - □Biểu thức trong câu lệnh Select .. Case không trả về giá trị kiểu Boolean.

Ví dụ 1: kiểm tra ngày trong tuần

```
Select Case WeekNumber
  Case 1
        MessageBox.Show("Monday")
  Case 2
        MessageBox.Show("Tuesday")
  Case 3
        MessageBox.Show("Wednesday")
  Case 4
        MessageBox.Show("Thursday")
  Case 5
        MessageBox.Show("Friday")
  Case 6
        MessageBox.Show("Saturday")
  Case 7
        MessageBox.Show("Sunday")
  Case Else
        MessageBox.Show("Number not in the range...")
End Select
```

Ví dụ 2 – Dùng từ khóa Is

```
Select Case QtyOrdered
 Case Is < 10
    CreditPoints = 10
 Case Is > 20
    CreditPoints = 25
 Case Is \leq 20
    CreditPoints = 15
 Case Else
    MessageBox.Show("Không họp lệ")
End Select
```

THIA STORY NOT THE STORY NOT T

Ví dụ 3 – Dùng từ khóa To

```
Select Case QtyOrdered
 Case 1 To 10
    CreditPoints = 10
 Case 11 to 20
    CreditPoints = 15
 Case Is > 20
    CreditPoints = 25
 Case Else
    MessageBox.Show("Không họp lệ")
End Select
```

Ví dụ 4 – Nhiều hơn 1 giá trị ở Case

FITA

```
Select Case Number
 Case 2, 4, 6, 8,10
    MessageBox.Show("Even number")
 Case 1,3,5,7,9
    MessageBox.Show("Odd number")
 Case Else
   MessageBox.Show("Number out of
 range..")
End Select
```

Các cấu trúc vòng lặp(Loop Structures)

- □Câu lệnh While .. End While
- □Câu lệnh Do .. Loop
- □Câu lệnh For .. Next
- □Câu lệnh For Each .. Next



Câu lệnh While .. End While

- □ Dùng để lặp đi lặp lại công việc khi ĐiềuKiện là True.
- □ Cú pháp:

While ĐiềuKiện

CácCâuLệnh

[Exit While]

End While

DiềuKiện là một biểu thức sẽ được tính toán tại đầu vòng lặp. Nó trả về True hoặc False. Nếu trả về True thì CácCâuLệnh được thực hiện. End While đánh dấu kết thúc vòng lặp. Exit While là một tùy chọn, được dùng để kết thúc vòng lặp

FITA STORY WANTED TO STORY WAN

```
Dim Counter As Integer=1
While Counter <= 5
MessageBox.Show("Value is: " & Counter)
Counter = Counter + 1
End While
```



Câu lệnh Do .. Loop

- □Có hai loại:
 - □Cú pháp kiểm tra điều kiện trước Do While | Until .. Loop
 - □Cú pháp kiểu tra điều kiện sau Do .. Loop While | Until

Cú pháp kiểm tra điều kiện trước

FITA

```
□Cú pháp:
  Do While Until Điều Kiện
     CácCâuLệnh
     [Exit Do]
  Loop
□Từ khóa While -> Lặp khi ĐiềuKiện =
 True
□Từ khóa Until -> Lặp khi ĐiềuKiện =
 False
```

Wilden normal and the normal and the

```
Dim Counter As Integer = 1

Do While Counter <= 5

MessageBox.Show("Value is :" & Counter)

Counter=Counter + 1

Loop
```

CONG NGHE NO.

Kiểm tra điều kiện sau

```
□ Cú pháp:
  Do
     CácCâuLệnh
     [Exit Do]
 Loop While Until Điều Kiện
□ Ví dụ
  Dim Counter As Integer = 1
  Do
    MessageBox.Show("Value is: " & Counter)
    Counter=Counter + 1
  Loop While Counter<=5
```

Chúý

- □ Trên là các vòng lặp không xác định số lần lặp. Vì vậy cần phải đảm bảo điều kiện dừng cho vòng lặp -> tránh cho chương trình bị treo.
- □ Ví dụ
 Dim Counter As Integer = 1
 Do While Counter<=5
 MessageBox.Show("Value is: " & Counter)
 Counter = Counter -1

Loop

Câu lệnh For .. Next

- Dùng cho trường hợp biết trước số lần lặp.
- □Câu lệnh:

```
For Counter = <Startvalue> To
```

```
<Endvalue> [Step value]
```

Statement(s)

[Exit For]

Next [Counter]



Câu lệnh For .. Next (tiếp)

- □Counter là biến kiểu số
- Startvalue là giá trị khởi tạo của Counter. Endvalue là giá trị cuối của Counter.
- Stepvalue là giá trị mà Couter tăng lên. Là một giá trị tùy chọn. Không chỉ định thì mặc định giá trị là 1.
- ■Next đánh dấu kết thúc vòng lặp



Dim Counter As Integer

For Counter = 1 to 5

MessageBox.Show("Value is:" &

Counter)

Next Counter

Tránh thay đổi biến chạy trong vòng For để tránh gặp lỗi hoặc kết quả tính toán không đúng.



Câu lệnh For Each .. Next

- Dùng để thực hiện các câu lệnh cho mỗi phần tử trong mảng hoặc một tập hợp
- □Cú pháp

For Each Item in List

Statement(s)

[Exit For]

Next [Item]

Ví dụ 1: duyệt mảng

```
Dim BooksArray() As String =
 {"VB.NET","ADO.NET","VC+
 +.NET","ASP.NET"}
Dim BookName As String
For Each BookName in BooksArray
   MessageBox.Show(BookName)
      'Hiển thị tên các quyển sách
Next
```

CONG NGHE NGLES

Ví dụ 2: Duyệt qua các control

```
Dim ConObject As Control
'Declares an instance of the Control class
For Each ConObject In Controls
   'Starts the For Each loop to process each control in the 'Controls colection
    If TypeOf(ConObject) Is TextBox Then
         'Checks for the type of control using the TypeOf Is 'operator
      If ConObject.Text = "" Then
         'Checks for the blankness of the TextBox control
         MessageBox.Show(ConObject.Name + " Cannot be left blank.")
    'Displays a message box containing the control name and 'the text "Cannot
   be left blank"
      End If
    End If
Next
```