Ứng dụng của bạn có thành phần bản đồ, dữ liệu bản đồ nằm tại trung tâm dữ liệu của Google, vì vậy ứng dụng của bạn liên tục truy xuất dữ liệu bản đồ thông qua một dịch vụ.

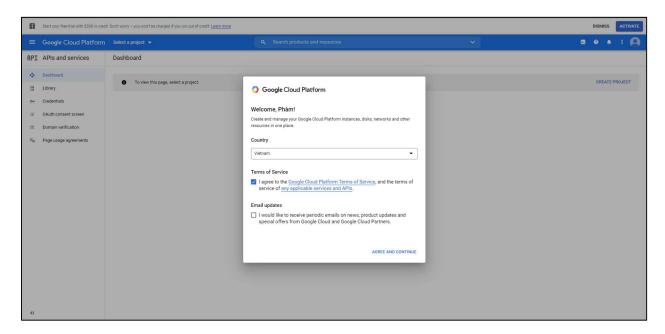


Mặc dù dữ liệu bản đồ Google được cung cấp miễn phí tuy nhiên không phải việc truy xuất nó một cách tùy tiện, bạn cần có một API Key, nó giống như một giấy giới thiệu (Credentials) để truy cập dữ liệu bản đồ.

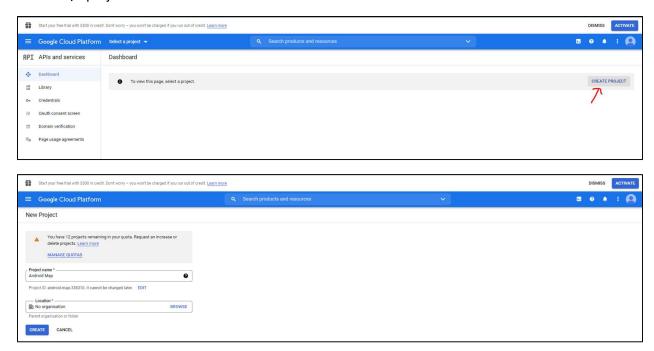


Bạn cần phải đăng ký một Google Map API Key, việc này hoàn toàn miễn phí. Bạn có thể xem tại: https://console.cloud.google.com/

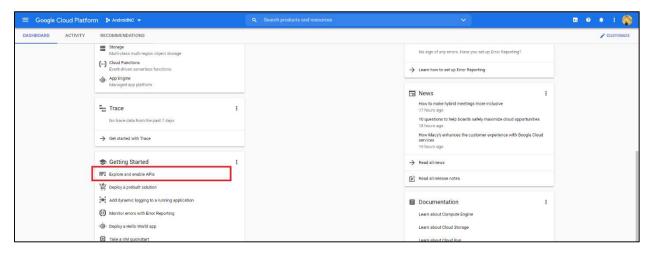
Nếu đây là lần đầu bạn sử dụng Google Cloud thì bạn cần đăng ký thêm thông tin như bên dưới:



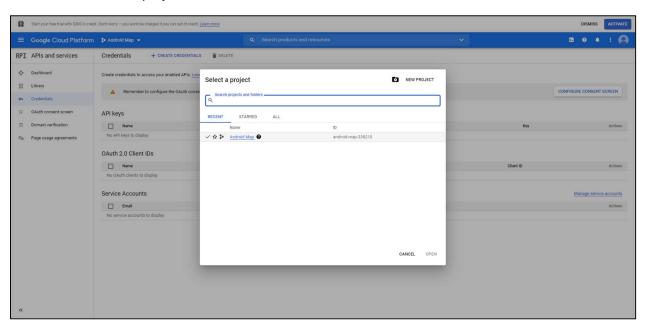
Tiếp theo ta cần tạo project:



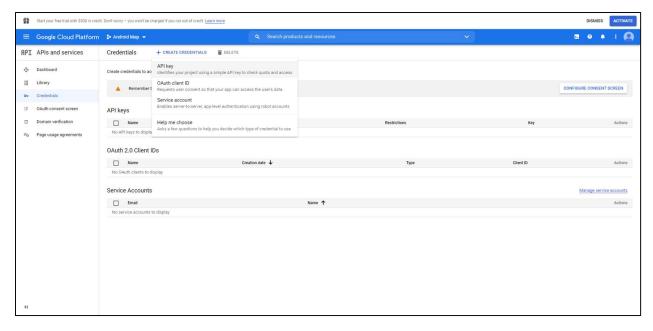
Sau khi tạo project thành công ta chọn Explore and enable APIs



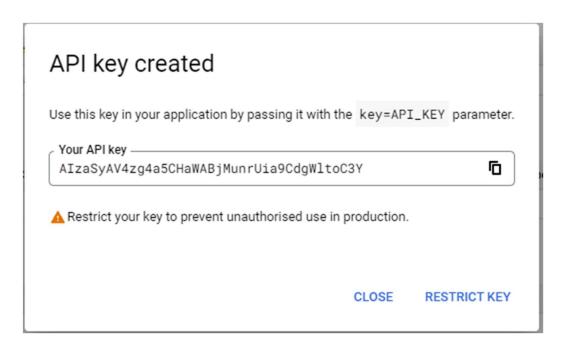
Chọn mục Credentials và chọn project vừa tạo:



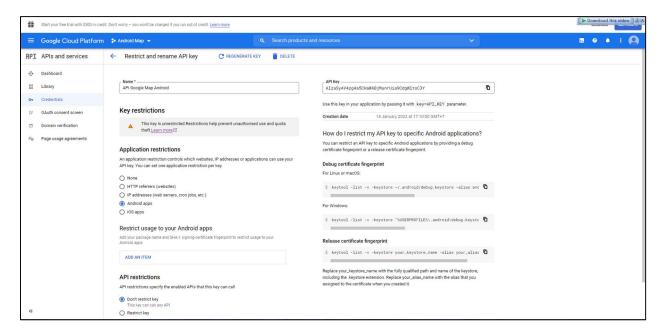
Tiếp theo ta chọn Create Credentials:



Chọn API key

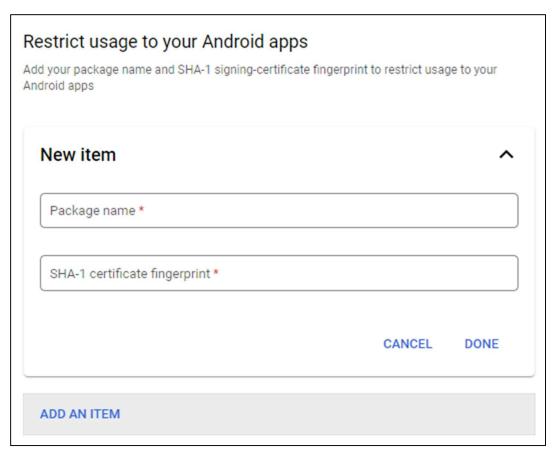


Copy API key sau đó chọn RESTRICT KEY



ở mục Application restrictions chọn Android apps

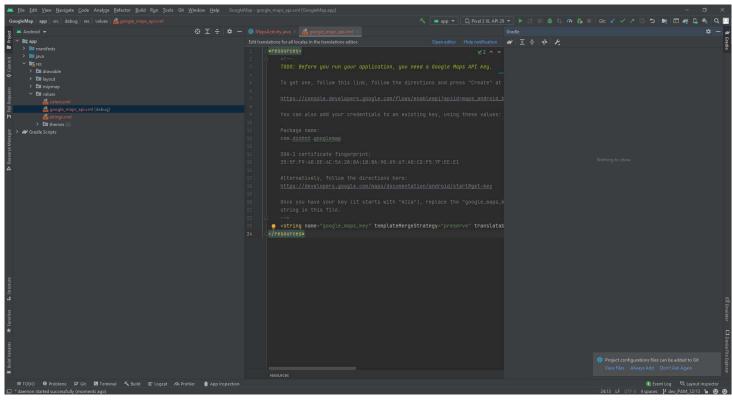
ở mục Restrict usage to your Android apps chọn ADD AN ITEM

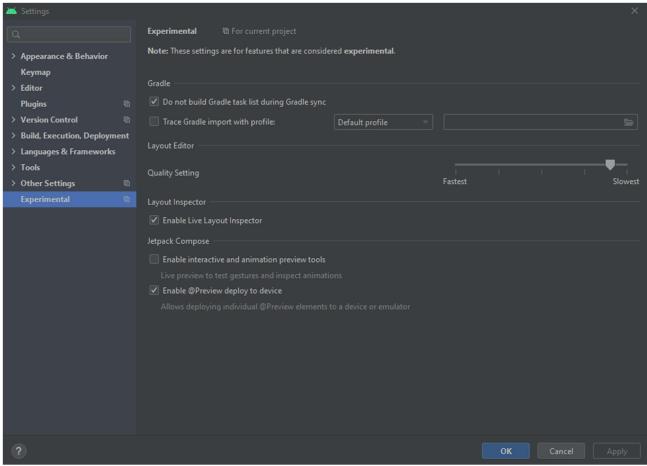


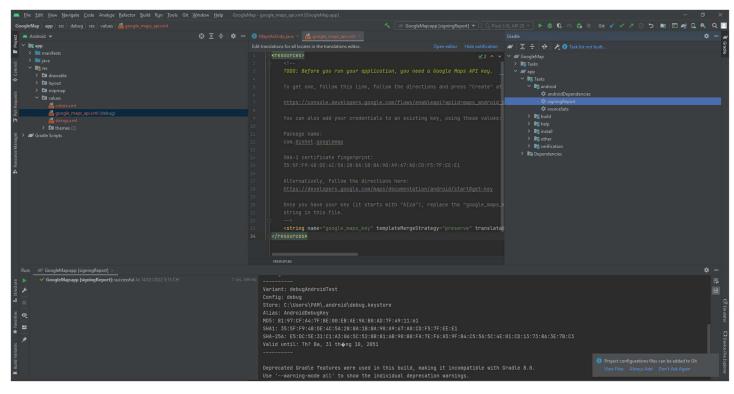
Package name là package trong project android của bạn:

Lấy SHA-1 certificate fingerprint trong project android:

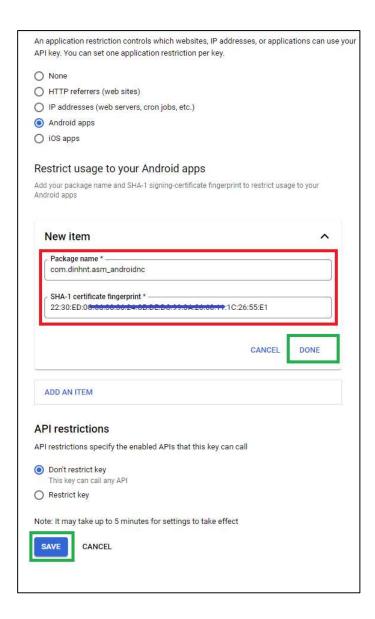
Ta chọn mục Gradle bên phải nếu không có mục nào ta ta chọn File → Setting → Experimental → ở mục Gradle tích Do not build Gradle task list during Gradle sync



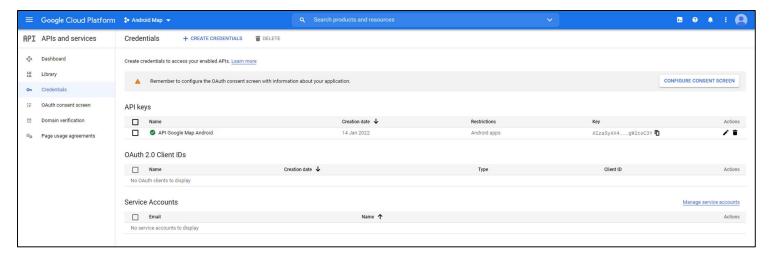




Ta copy SHA1:



Chọn **DONE** VÀ **SAVE** lại:



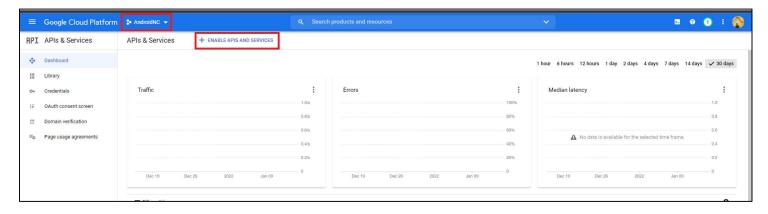
Trong AndroidManifest ta thực hiện set quyền và set API KEY

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="YOUR_API_KEY"/>
```

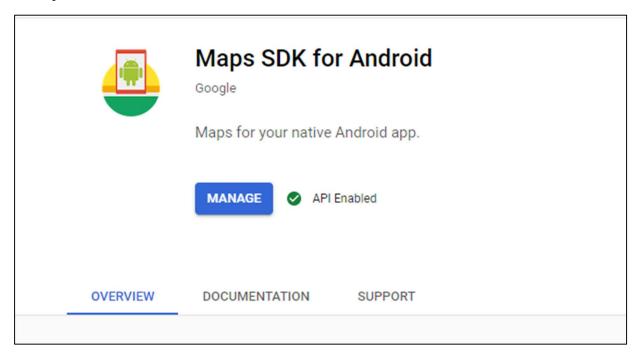
Trong đó YOUR_API_KEY là API key đã copy ở trên

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
         package="com.dinhnt.googlemap">
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
         <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
         <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
         <application
             android:allowBackup="true"
\overline{\mathbf{x}}
android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
             android:supportsRtl="true"
             <meta-data
                 android:exported="true
                 <intent-filter>
                     <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                 </intent-filter>
         </application>
```

Enable API Google bằng cách từ trang **Dashboard** \rightarrow chọn **ENABLE APIS AND SERVICES**



Tìm đến Maps SDK for Android và Enable lên



Tiếp theo, bạn cần thêm thư viện Google Map vào project của bạn:

```
implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:18.0.2'
```

Tiếp theo ta tạo layout activity_map

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MapActivity">

    <fragment
        android:id="@+id/map"
        android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />

</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```

Ta thực hiện implements OnMapReadyCallback và override lại phương thức onMapReady

Chạy project ta có kết quả:



Ta có thể thêm nhiều Marker trên bản đồ theo LatLng:

```
public class MapActivity extends AppCompatActivity implements OnMapReadyCallback {
   private GoogleMap mMap;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity_map);
       SupportMapFragment mapFragment = (SupportMapFragment) getSupportFragmentManager()
                .findFragmentById(R.id.map);
       mapFragment.getMapAsync( callback: this);
   @Override
   public void onMapReady(@NonNull GoogleMap googleMap) {
       mMap = googleMap;
       LatLng HaNoi = new LatLng( latitude: 21.030653, longitude: 105.847130);
       LatLng HCM = new LatLng( latitude: 10.762622, longitude: 106.660172);
       mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(HaNoi).title("Hà Nội"));
       mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLαtLng(HaNoi));
       mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(HCM).title("Tp.Ho Chi Minh"));
       mMap.setOnMarkerClickListener(new GoogleMap.OnMarkerClickListener() {
           public boolean onMarkerClick(@NonNull Marker marker) {
               CameraUpdate cameraUpdate = CameraUpdateFactory.newLαtLngZoom(marker.getPosition(), zoom: 15);
               mMap.animateCamera(cameraUpdate, durationMs: 500, callback: null);
               return true;
```



Một số event khác như:

setOnCameraldleListener: Sự kiện khi dừng camera

setOnCameraMoveListener: Sự kiện khi di chuyển camera

setOnMarkerClickListener: Sự kiện khi click vào Marker