

## LAB 1: REVIEW OOP

### MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng củng cố lại kiến thức

- ✓ Xây dựng một lớp
- ✓ Kế thừa và tái sử dụng một lớp khác
- ✓ Thực thi interface

### PHẦN I

#### Bài 1 (2 điểm)

Xây dựng lớp Product gồm 2 trường dữ liệu name (tên), price (đơn giá) và một phương thức getImportTax() để tính thuế nhập khẩu (10% giá sản phẩm). Để dễ dàng mở rộng mã và thực hiện việc bảo mật về sau nên cần che dấu (encapsolate) các trường dữ liệu và chỉ cho phép đọc ghi thông qua getter/setter.

#### HƯỚNG DẪN:

- ✓ Khai báo lớp theo mô hình sau

<<Class>> Product
+ Product() + Product(String, double)
- name: String - price: double
+ getImportTax(): double + getName() + setName(String) + getPrice() + setPrice(double)

- ✓ *Chú ý: dấu (-) là ký hiệu private, dấu (+) ký hiệu public*

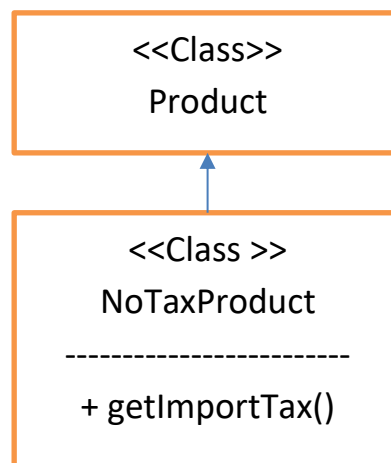
## Bài 2 (2 điểm)

Viết chương trình tạo ra 5 sản phẩm với thông tin được nhập từ bàn phím sau đó xuất tên, giá và thuế nhập khẩu của mỗi sản phẩm.

## PHẦN II

### Bài 3 (2 điểm)

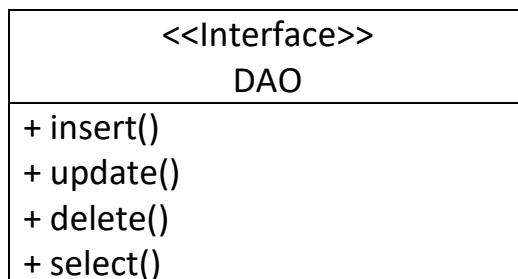
Có những sản phẩm (sản phẩm văn hóa chẳng hạn) nhà nước không đánh thuế nhập khẩu vì vậy xây dựng lớp NoTaxProduct kế thừa từ lớp Product và override lại phương thức getImportTax() với giá trị trả về là 0.



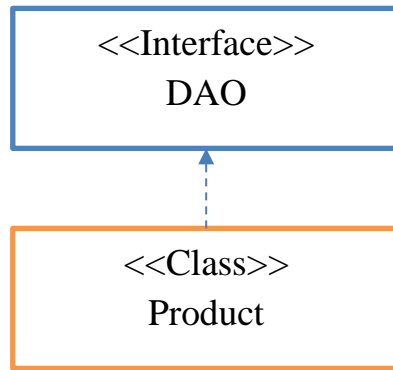
Viết chương trình tạo 3 sản phẩm trong đó 1 sản phẩm không thuế. Xuất ra màn hình tên và thuế nhập khẩu.

### Bài 4 (2 điểm)

Xây dựng một interface có tên DAO (Data Access Object) chứa 4 phương thức thực hiện 4 hành động CSDL cơ bản là insert(), update(), delete() và select().



Hiệu chỉnh lại lớp Product thực thi theo interface DAO và viết mã cho các phương thức thao tác CSDL. Mã của các phương thức chỉ là xuất dòng thông báo của hành động tương ứng, ví dụ: `System.out.println("Thêm mới thành công!")`



Viết chương trình tạo 3 sản phẩm trong đó 1 sản phẩm không thuế. Xuất ra màn hình tên và thuế nhập khẩu và gọi các phương thức để thực hiện các thao tác CSDL.

### Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm