CE119-Lab02/IT012-Lab04

1. Lý thuyết

Giảng viên hướng dẫn sinh viên về chương trình hợp ngữ MIPS dựa theo tài liệu: **Tổng quát về hợp ngữ và kiến trúc MIPS**

2. Thực hành

Chuyển đoạn code trong bảng theo sau sang MIPS và sử dụng MARS để kiểm tra lại kết quả:

```
if (i == j)
f = g + h;
else
f = g - h;
```

(Với giá trị của i, j, f, g, h lần lượt chứa trong các thanh ghi \$s0, \$s1, \$s2, \$t0, \$t1)

```
int Sum = 0
for (int i = 1; i <=N; ++i){}
Sum = Sum + i;
{}
```

(Với giá trị của i, N, Sum lần lượt chứa trong các thanh ghi \$s0, \$s1, \$s2)

3. Bài tập

- a. Nhập vào một ký tự, xuất ra cửa sổ I/O của MARS theo từng yêu cầu sau:
- ✓ Ký tự liền trước và liền sau của ký tự nhập vào

```
Ví dụ:
Nhap ky tu (chỉ một ký tự): b
Ky tu truoc: a
Ky tu sau: c
```

✓ Ký tự nhập vào chỉ được phép là ba loại: số, chữ thường và chữ hoa. Nếu ký tự nhập vào rơi vào một trong ba loại, xuất ra cửa sổ đó là loại nào; nếu ký tự nhập không rơi vào một trong ba loại trên, xuất ra thông báo "invalid type"

b. Nhập vào một số nguyên dương, xuất ra cửa sổ I/O của MARS:

Nếu số nhập vào không là số nguyên dương, chương trình kết thúc với thông báo "invalid Entry"; nếu số nhập vào là nguyên dương, tên của từng chữ số được in ra và cách nhau một khoảng trắng

Ví dụ: Nếu số nhập vào "728", in ra cửa sổ sẽ là "Seven Two Eight"

- c. Nhập từ bàn phím 2 số nguyên, in ra cửa sổ I/O của MARS theo từng yêu cầu sau:
- ✓ Số lớn hơn
- ✓ Tổng, hiệu, tích và thương của hai số

-----Hết-----