

BÀI THỰC HÀNH 02. THIẾT KẾ ĐỒNG HỒ ĐẾM NGƯỢC

Yêu cầu:

Hãy thử làm một đồng hồ dùng để đếm ngược thời gian từ 10 giây về 0 bao gồm:

01 nút START dùng để bắt đầu đếm ngược; 01 âm thanh để báo hiệu khi hết giờ

01 bảng hiển thị báo khi hết giờ; 01 kim quay theo chiều từ phải qua trái

Chú ý: Trong khi đang đếm thời gian nếu vô tình chuyển sang slide khác thì khi quay trở lại thời gian vẫn tiếp tục đếm ngược cho đến hết.

- Bước 1. Tạo file trình chiếu mới và đặt tên là **Clock10s**
- Bước 2. Tạo ra 10 ô text với các số từ 0 đến 10 như hình 5.20



Các ô text được đánh số từ 0 – 10 tượng trưng cho số giây cần đếm ngược

- Bước 3. Tạo ra một khung hình tròn kết hợp với mũi tên tạo thành 1 group (group 23)
- Bước 4. Tạo ra 2 ô Text có nội dung lần lượt là START và HẾT GIỜ
- Bước 5. Thiết lập hiệu ứng cho các đối tượng

(1) Thiết lập hiệu ứng xoay cho Group 23 (Kim đồng hồ và hình tròn)

Nhấp khung tròn (Group 23) → **Insert Animations – Spin**

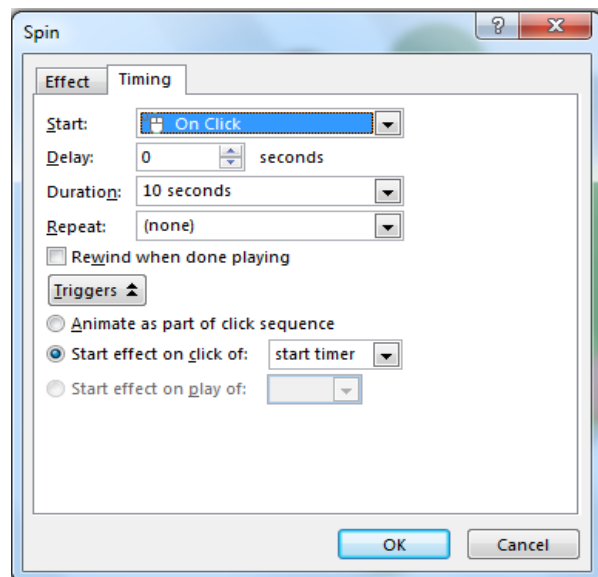
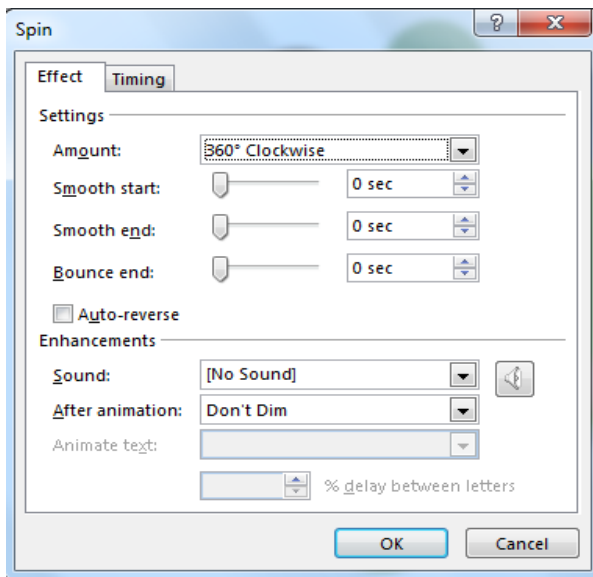
Hiệu chỉnh giá trị cho đối tượng Group 23 như sau:

Click phải chuột lên **Animation Group 23** → **Effect Options**

Nhập tab **Timing** → Chọn **Duration** = 10 giây

Đối tượng này sẽ có hiệu ứng khi nhấp nút Start. Do đó:

Nhấp **Trigger** → **Start Effect on click of:** Chọn nút **Start Timer**



Các lựa chọn cho Animation Group 23 (kim và mặt đồng hồ cùng quay)

(2) Thiết lập hiệu ứng cho nút HẾT GIỜ

Nút này chỉ hiện thị khi kim đồng hồ quay hết 10 giây và xuất hiện kèm theo âm thanh báo hết giờ. Do đó, cách thiết lập hiệu ứng như sau:

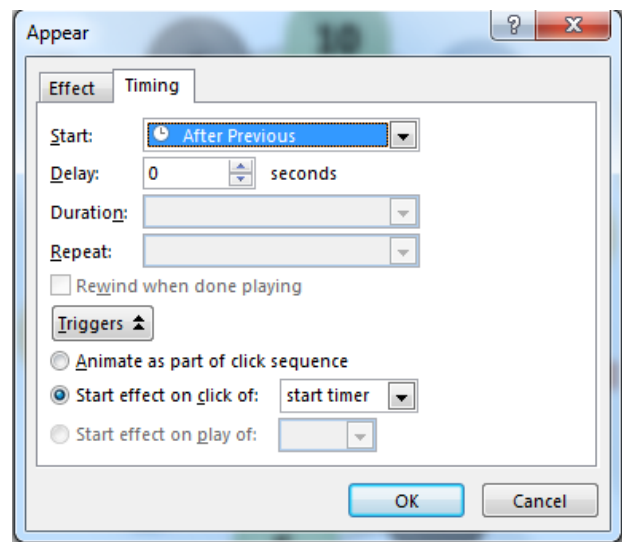
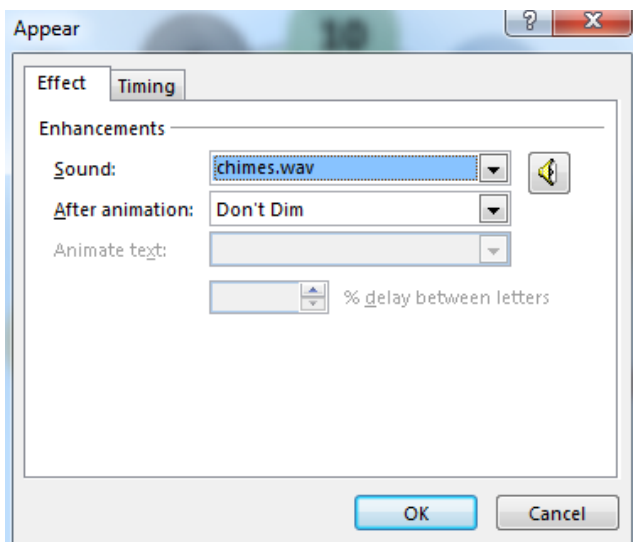
Nhấp nút HẾT GIỜ → Insert **Animations** → **Appear**

Click phải chuột lên hiệu ứng của nút HẾT GIỜ → Chọn **Effect Options...**

Tab **Effect** – **Sound** = **chimes.wav** (có thể chọn tập tin âm thanh khác)

Tab **Timing** – **Start** = **After Previous**

Mục **Trigger** chọn **Start effect on click of: Start Timer**



Các lựa chọn cho Animation time ups (Nút HẾT GIỜ)

Bước 6. Bấm phím **Shift+F5** để xem kết quả.