

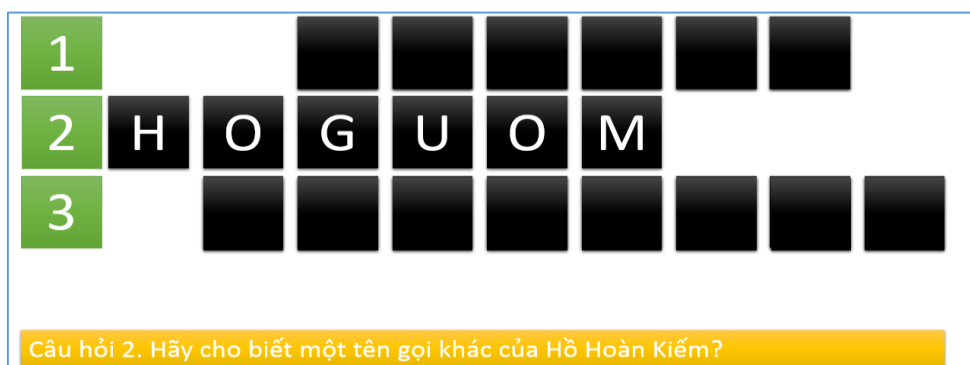
THIẾT KẾ TRÒ CHƠI Ô CHỮ

MÔ TẢ TRÒ CHƠI:

Một trò chơi ô chữ đơn giản như sau: Khi người chơi lựa chọn hàng ngang, người dẫn sẽ bấm vào số hiệu hàng ở bên trái, câu hỏi xuất hiện (ví dụ bấm số 2, câu hỏi số 2 xuất hiện)



Khi người chơi trả lời đúng, người dẫn bấm vào vị trí từ hàng ngang, từ hàng ngang xuất hiện (ví dụ bấm vào hàng ngang số 2, từ HOGUOM xuất hiện). Nếu người chơi trả lời sai, người dẫn không mở ô, từ hàng ngang vẫn bị ẩn.



Người chơi có thể lựa chọn từ hàng ngang bất kỳ, không nhất thiết phải chọn lần lượt từ trên xuống.

Ý TƯỞNG THIẾT KẾ:

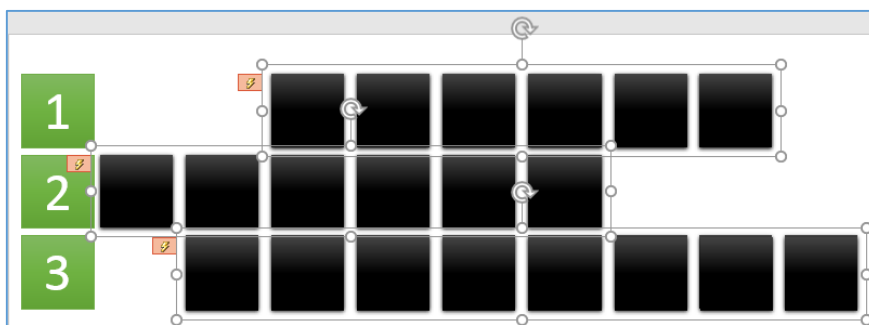
- (1) Tạo các từ hàng ngang.
- (2) Tạo các ô đen đè lên các từ hàng ngang.
- (3) Khi cần mở từ hàng ngang thì cho các ô đen phía trên biến mất: sử dụng kỹ thuật **Trigger** và hiệu ứng “biến mất” (**disappear**).
- (4) Tạo các câu hỏi, mỗi hàng ngang là một câu hỏi.
- (5) Tạo các số hiệu hàng ngang.
- (6) Khi cần hiển thị câu hỏi thì bấm vào số hiệu: sử dụng kỹ thuật Trigger và hiệu ứng “xuất hiện”.
- (7) Khi cần ẩn câu hỏi thì bấm vào chính câu hỏi đó: sử dụng kỹ thuật Trigger và hiệu ứng “biến mất”.

THIẾT KẾ:

- Bước 1: Vẽ các ô chữ nhỏ, gộp lại thành các hàng chữ và số thứ tự các hàng

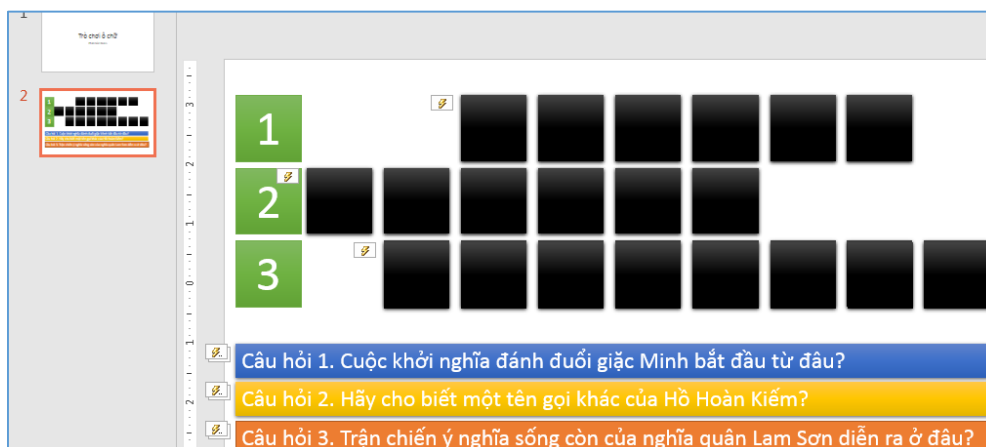
1			L	A	M	S	O	N	
2	H	O	G	U	O	M			
3		D	O	N	G	Q	U	A	N

- Bước 2: Tạo một lớp che chắn các hàng chữ (vì ban đầu người chơi không nhìn thấy hàng chữ, sau này muốn hiển thị hàng chữ thì sẽ bỏ lớp che chắn này đi)



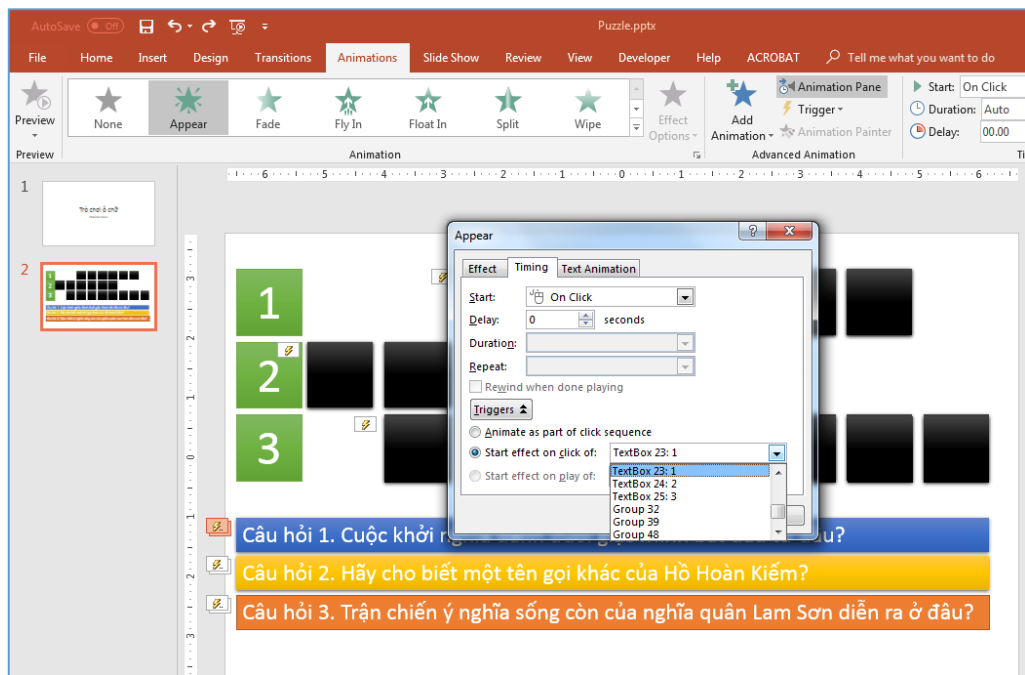
Nhóm các ô chữ thành 1 đối tượng

- Bước 3: Nhập nội dung câu hỏi cho mỗi khung



- Bước 4: Tạo hiệu ứng **XUẤT HIỆN** cho mỗi câu hỏi.
 - Bấm chọn khung câu hỏi 1.
 - Nhấp menu **Animations** → **Add Animations** → chọn **Entrance** → chọn **Appear**
 - Lặp lại bước 4 với các câu hỏi còn lại.
- Bước 5: Tạo **Trigger** cho từng câu hỏi ứng với từng hàng (Bấm vào số hiệu hàng nào thì câu hỏi của hàng tương ứng xuất hiện).
 - Bấm chọn hiệu ứng của câu hỏi 1
 - Click phải chuột cho hiệu ứng này → chọn **Effect Options** → Chọn **Trigger**
 - Chọn **Start effect on click of** : <tên khung chứa số hiệu hàng 1> (Textbox 23).
 - Nhấp **OK**.

Lặp lại bước 5 cho tất cả các câu hỏi



- Bước 6: Ẩn câu hỏi đi khi không cần câu hỏi nữa

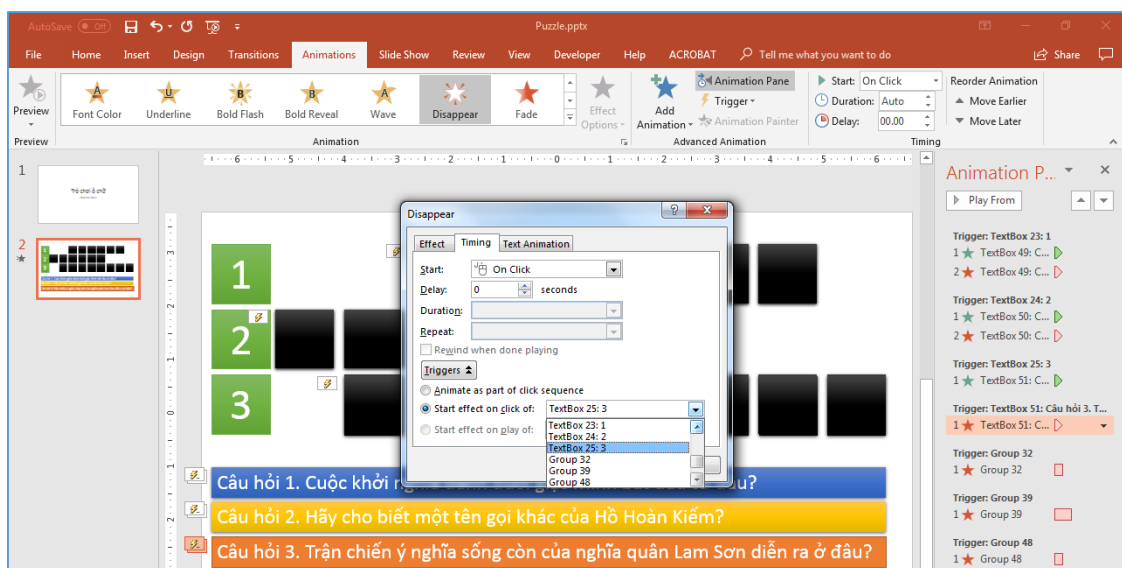
(1) Đặt hiệu ứng BIẾN MẤT cho câu hỏi.

- Bấm chọn khung câu hỏi 1
- Nhấp **Insert** → **Animations** → **Add Animations** → chọn **Exit** → chọn **Blind**
- Lặp lại với các câu hỏi còn lại

(2) Gán trigger cho câu hỏi, khi bấm vào chính nó thì thực hiện hiệu ứng.

- Bấm chọn hiệu ứng biến mất của câu hỏi 1
- Click phải chuột cho hiệu ứng này → chọn **Effect Options** → Chọn **Timing**
- Chọn **Trigger**
- Chọn **Start effect on click of** : <tên khung chứa câu 1>.
- Chọn nút **OK**.

Lặp lại với các câu hỏi còn lại



- Bước 7: Xếp chồng các câu hỏi lên nhau (kéo các câu hỏi chồng lên nhau cho đỡ tốn diện tích và các câu hỏi được hiển thị ở cùng 1 vị trí).
- Bước 8: Cho hiện hàng chữ khi cần (Bấm vào lớp che chắn thì lớp che chắn này biến mất để lộ ra hàng chữ).

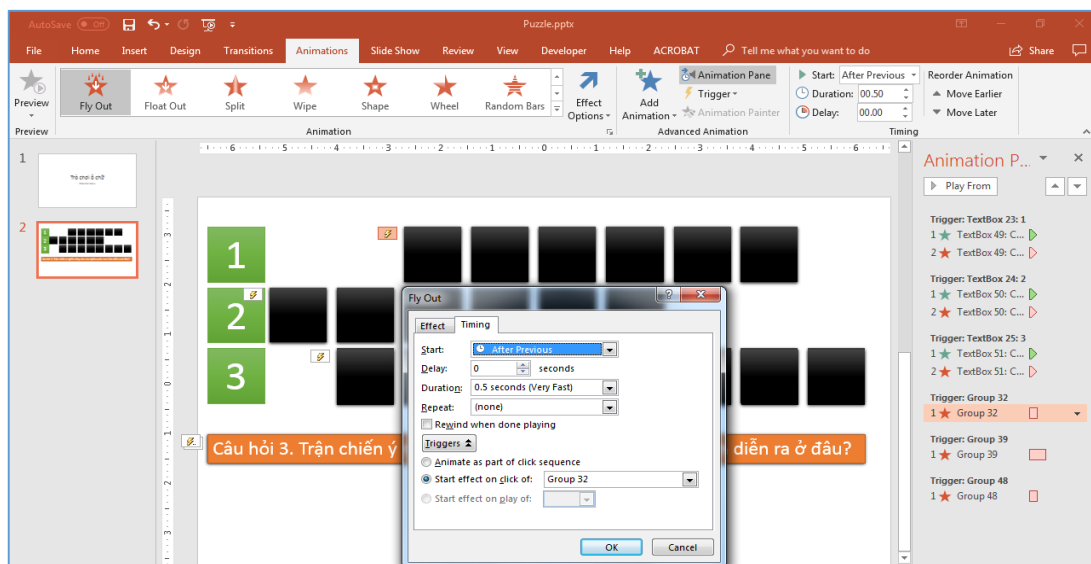
(1) Đặt hiệu ứng BIẾN MẤT cho lớp che chắn hàng chữ

- Bấm chọn lớp che chắn của hàng 1
- Nhấp **Insert** → **Animations** → **Add Animations** → chọn **Exit** → chọn **Blind**
- Lặp lại với các lớp che chắn còn lại

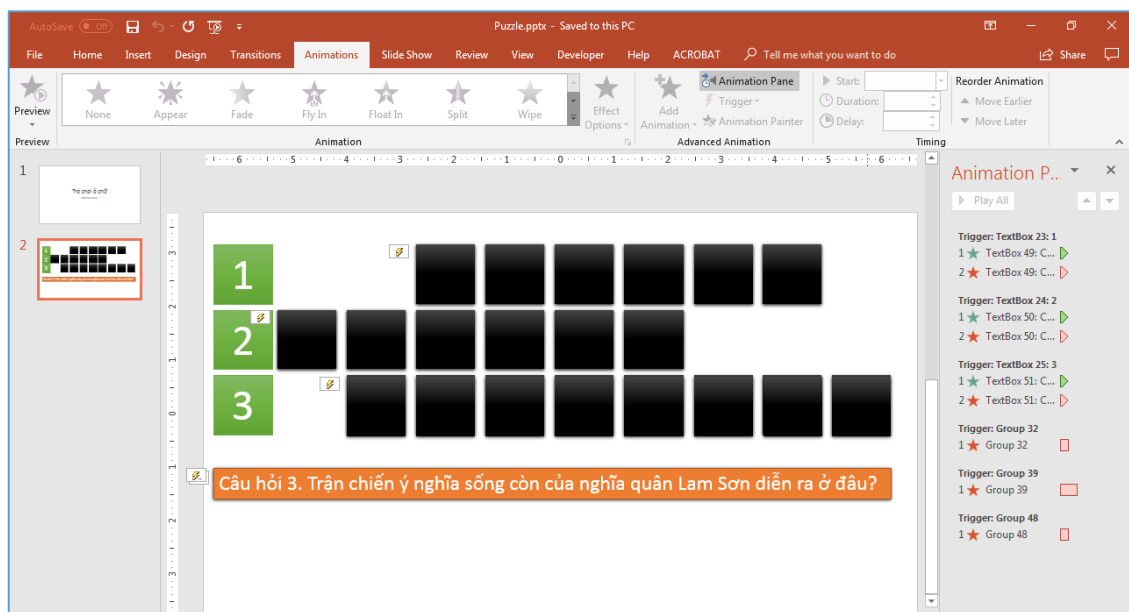
(2) Gán **trigger** cho lớp che chắn, khi bấm vào chính nó thì thực hiện hiệu ứng

- Bấm chọn hiệu ứng biến mất của lớp che chắn
- Click phải chuột cho hiệu ứng này → chọn **Effect Options** → Chọn **Timing**
- Chọn **Trigger**
- Chọn **Start effect on click of** : <tên lớp che chắn>
- Chọn nút **OK**

Lặp lại với các lớp che chắn còn lại



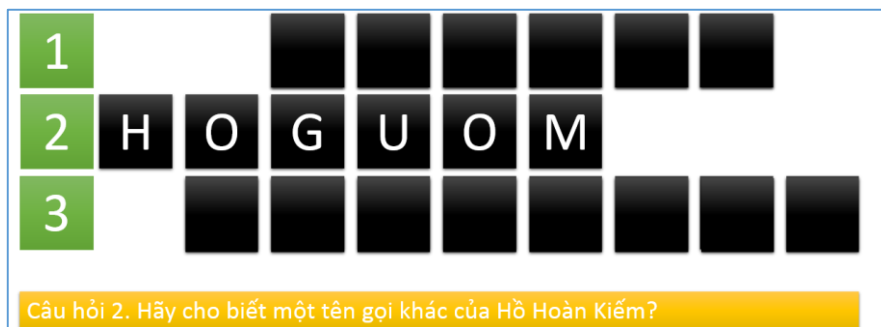
Xem kết quả thiết kế



KẾT QUẢ XEM HÌNH SAU

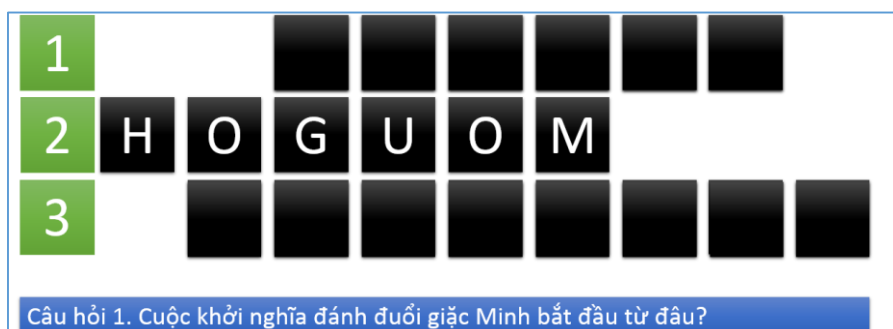


Nhập chọn câu hỏi số 2 với nội dung câu hỏi được hiển thị bằng cách nhấp vào ô số 2



Khi người chơi trả lời đúng, người dẫn nhấp vào hàng trả lời câu hỏi 2 để hiển thị kết quả

Sau đó bấm vào ô số 2 để ẩn câu hỏi 2 này đi



Người chơi bấm chọn câu hỏi số 1 và hiển thị câu hỏi này ra nhưng không thể trả lời được nên người dẫn bấm vào ô số 1 để ẩn câu này đi.

Người chơi chọn lại câu hỏi 3, nếu trả lời đúng thì các bước thực hiện giống như câu hỏi 2

1

2

H

O

G

U

O

M

3

D

O

N

G

Q

U

A

N

Câu hỏi 3. Trận chiến ý nghĩa sống còn của nghĩa quân Lam Sơn diễn ra ở đâu?