**ĐÁP ÁN PHẦN TỌA ĐỘ VECTƠ \_ MA TRẬN CHUYỂN CƠ SỞ**

**Bài 1**:

a/

b/

**Chú ý** : Để tìm tọa độ của một vectơ có 2 cách :

**C1** : **Dùng định nghĩa**

Biểu diễn , sau đó giải hệ để tìm

**C2 : Dùng công thức**

**Bài 2**:

**Chú ý** :

Lần lượt lấy **hệ số của các đa thức**

**Bài 3:**

**Chú ý** : **Nếu ma trận E cấp lớn** khó tìm ma trận nghịch đảo

Ta có thể **chuyển qua cách 1 dùng định nghĩa nhé !**

**Bài 4 :**

**B1** : **Tìm**

**B2** :

**Bài 5:**

**B1:** **Tìm**

**B2 : Dùng định nghĩa**

Giải hệ ta có

**Bài 6:**

**Chú ý** **: Tìm ma trận chuyển cơ sở có công thức**

**Tìm ma trận nghich đảo**

**được phép bấm máy**

**Bài 7:**

a/ m10 **,**

b/ , **dùng cách 1 giải hệ**

c/