Hàm isEqual nhận đối số là 1 Position hay in\_r và in\_c?? trong hàm printResult thì là Position nhưng trong đề bảo in\_r, in\_c????

Sherklock, watson và criminal kế thừa Character hay Moving Object???

Phần in ra configuration là sử dụng chấm phẩy hay xuống dòng???

Index của ma trận bắt đầu từ 0 hay 1???

Mình có được thêm phương thức khác vào các class ko

Getnextposition vs getnextmoveposition???

Kích thước tối thiểu của array moving object trong test case, nếu < 3 thì watson out??

Bước di chuyển hợp lệ của tên tội phạm tức là sao, lúc nào mà nó chẳng di chuyển hợp lệ, trường hợp nào nó đứng yên => trả lời kẹt 4 tường??

Tất cả các đối tượng khác ngoài 3 nhân vật đều không thể đi trên fakewall, thế đéo nào con robot vẫn đi lên đó được??

Có làm tròn khi chơi đồ tăng hp? Có, làm tròn lên

Thứ tự chèn criminal, sherlock, watson (đúng)

Bắt được tội phạm có phải vị trí của sherlock = tội phạm?

RobotC cần chó gì pass robot\_type cho constructor??

Các thuộc tính của configuration là private hay public???, sao trong hàm run lại có thể viết config->num\_step()

Arraymovingobject, delete từng phần tử trong đó rồi mới delete array, hay chỉ cần delete array?? Và nếu delete mỗi phần tử trong đây, thì cần đéo j delete thủ công sherlock???

Mấy con robot có được chạy đè lên nhau??

Ngõ vào chương trình là run??

Robot sẽ được tạo ra sau khi tất cả đều đã move xong??

Nếu insert vào túi đã chứa full, thì insert đầu, vứt cuối hay là đéo insert luôn??

Phương thức get và getItem của base item ko có đối số là robot????

Sau khi tất cả đều move thì mới thực hiện thử thách??

Sau khi giải quyết được robot thì nó có biến mất???

Thứ tự: tạo robot->chạm trán->xử lí lần đầu->thử thách->tiêu diệt robot->xử lí lần cuối

Gặp liền kề là bắt được tội phạm wtf

File đủ cấu hình chỉ thay đổi thứ tự

Trường hợp tên tội phạm bị dồn vào chân tường thì sao

Chạm trán 2 robot cùng lúc???

Gặp robotC thì có cần dùng thẻ?? Nó bị đánh bại dù đéo cần dùng thẻ vậy thẻ dùng để làm j??

Nếu robot bị xóa thì sẽ có nullptr trong array moving object và khi loop qua sẽ ko thể move???