Hàm isEqual nhận đối số là 1 Position hay in\_r và in\_c?? trong hàm printResult thì là Position nhưng trong đề bảo in\_r, in\_c????

Sherklock, watson và criminal kế thừa Character hay Moving Object???

Phần in ra configuration là sử dụng chấm phẩy hay xuống dòng???

Index của ma trận bắt đầu từ 0 hay 1???

Mình có được thêm phương thức khác vào các class ko

Getnextposition vs getnextmoveposition???

Kích thước tối thiểu của array moving object trong test case, nếu < 3 thì watson out??

Bước di chuyển hợp lệ của tên tội phạm tức là sao, lúc nào mà nó chẳng di chuyển hợp lệ, trường hợp nào nó đứng yên => trả lời kẹt 4 tường??

Tất cả các đối tượng khác ngoài 3 nhân vật đều không thể đi trên fakewall, thế đéo nào con robot vẫn đi lên đó được??

Có làm tròn khi chơi đồ tăng hp?

Thứ tự chèn criminal, sherlock, watson?

Bắt được tội phạm có phải vị trí của sherlock = tội phạm?

RobotC cần chó gì pass robot\_type cho constructor??

Các thuộc tính của configuration là private hay public???, sao trong hàm run lại có thể viết config->num\_step()

Arraymovingobject, delete từng phần tử trong đó rồi mới delete array, hay chỉ cần delete array?? Và nếu delete mỗi phần tử trong đây, thì cần đéo j delete thủ công sherlock???