**Kiểm thử hộp đen:**

* Chúng ta sẽ không nhìn được bên trong hộp có gì mà chỉ nhìn được bên ngoài của của chiếc hộp chính vì vậy chúng ta sẽ tập trung kiểm thử ở bên ngoài và xung quanh chiếc hộp.
* Kiểm thử hộp đen chủ yếu được thực hiện trong Function test và System test.

**Kiểm thử hộp trắng:**

* Chúng ta sẽ nhìn được bên trong hộp có gì chính vì vậy chúng ta sẽ thực hiện kiểm thử bên trong hộp trắng đó mà không phải kiểm thử bên ngoài.
* Kiểm thử hộp đen chủ yếu được thực hiện trong Unit test, integaration test và System test.

**Kiểm thử hộp xám:**

* Chúng ta sẽ kết hợp kiểm thử hộp đen và kiểm thử hộp trắng lại với nhau

**Khái niệm kĩ thuật Phân vùng tương đương:**

* Chia các điều kiệm đầu vào thành các vùng tương đương với nhau.
* Trong các vùng đấy sẽ có 2 vùng:

+ Phân vùng hợp lệ: chứa các data hợp lệ với điều kiện.

+ Phân vùng không hợp lệ: chứa các data không hợp lệ với điều kiện.

**Khái niệm kĩ thuật Phân tích giá trị biện:**

* Xác định giá trị đầu vào ở các điểm ranh giớ của phân vùng được xác định.

**Khái niệm Bảng quyết định:**

* Các cột đại diện cho các điều kiện và hành động
* Các hàng đại điện cho các quy tắc or các điều kiện
* Mỗi ô trong bảng đại diện cho các trạng thái kết quả ( True/False or Yes/No )

**Khái niệm kĩ thuật Đoán lỗi**

* Đây là phương pháp kiểm thử dựa trên kinh nghiệm của tester để dự đoán ra các trường hợp có thể xẩy ra.

|  |  |
| --- | --- |
| **Phân vùng tương đương** | **Giá trị biên** |
| 1. Xác định các phân vùng tương đương  2. Dữ liệu sẽ được chia thành các phân vùng | Xác định giá trị đầu vào ở các điểm ranh giớ của phân vùng được xác định |
| Chọn giá trị đại diện cho mỗi phân vùng để kiểm tra | Kiểm tra ngay trên giá trị ranh giới đó (+ - ranh giới đó) |
| Data được lấy sẽ là các giá trị rời rạc trong vùng  ( vùng 1 từ “ 1 đến 10” ta lấy 2 số là “ 4; 8”) | Data được lấy sẽ là các giá trị theo tứ tự  (biên là 10 > data lấy sẽ là “9; 10; 11”) |