TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



ĐỒ ÁN MÔN HỌC ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH

XÂY DỰNG PHẦN MÈM QUẢN LÝ VĂN PHÒNG PHẨM

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Gia Ân MSSV:2024801030185

Hoàng Đức Bình MSSV: 2024801030043

Thái Văn Hiệp MSSV: 2024801030002

Lóp : D20KTPM01

Khoá : 2020-2025

Ngành : Kỹ thuật phần mềm

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Trần Văn Hữu

Bình Dương, tháng 07/2022

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



ĐỒ ÁN MÔN HỌC ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH

XÂY DỰNG PHÀN MÈM QUẢN LÝ VĂN PHÒNG PHẨM

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Gia Ân MSSV:2024801030185

Hoàng Đức Bình MSSV: 2024801030043

Thái Văn Hiệp MSSV: 2024801030002

Lóp : D20KTPM01

Khoá : 2020-2025

Ngành : Kỹ thuật phần mềm

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Trần Văn Hữu

Bình Dương, tháng 07/2022

Mục lục

LOI CAM ON	•••••
LÒI CAM ĐOAN	
LÒI MỞ ĐẦU	•••••
CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU CHUNG	1
1.1. Lý do thực hiện đề tài	1
1.2. Mục đích nghiên cứu	1
Nghiên cứu windows form c# nhằm mục đích sau:	1
1.3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	1
1.4. Phương pháp nghiên cứu	1
1.5. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn	2
1.6. Bố cục của báo cáo	
CHƯƠNG 2. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI	3
2.1. Giới thiệu đề tài	3
2.1.1. Tên đề tài	3
2.1.2. Chức năng	3
2.2. Tổng quan về windows from	3
2.4. Cơ sở dữ liệu	3
Khái niệm:	3
CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	5
3.1. Khảo sát hệ thống	5
3.2. Chức năng hệ thống	5
3.2.1. Các chức năng	5
3.2.2. Yêu cầu phi chức năng	5
3.3. Bảng dữ liệu	
3.3.2. Bảng cơ sở dữ liệu	8
Bảng Chi tiết hóa đơn	11
Bảng Đăng nhập	12
Bảng Hóa đơn	13
Bảng bảng loại sản phẩm	14
Bảng bảng Sản phẩm	15
Hình 3.6:sơ đồ database diagrams	15
4.1. Thiết kế giao diện	16
4.2. Giao diện đăng nhập chung	17
4.2.2. Đăng nhập không thành công	
4.2.3. Thoát phần mềm	18

4.2.4. Giao diện chung	18
4.3. Chức năng tài khoản	19
4.4. Chức năng sách nhân viên	19
Một số from giống nhau sẽ không làm lại	19
Chức năng này dành cho người quản lý	19
4.5. Chức năng quản lý thông tin khách hàng	20
4.6. Chức năng hóa đơn	20
4.7. Chức năng hàng hóa	21
4.8. Chức năng sản phẩm	21
Kết quả đạt được	22
Xây dựng được phần mềm có đầy đủ các chức năng chính phụ	c vụ cho việc quản
lý các sản phẩm văn phòng phẩm	22
Quản lý phân quyền của các tài khoản	22
Đảm bảo việc đăng nhập thì mới có thể vào được phần mềm	22
Hướng phát triển	22
Sau khi kết thúc nhóm chúng em sẽ phát triển phần mềm mộ	t cách hoàn chỉnh,
hoàn thành đầy đủ các chức năng cần thiết, thêm vào những tí	nh năng mới phần
mềm tiện ích hơn	22
TÀI LIỆU THAM KHẢO:	

LÒI CẨM ƠN

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành và sự tri ân sâu sắc đối với các thầy, cô của trường Đại học Thủ Dầu Một, đặc biệt là các Thầy/Cô Viện Kỹ Thuật – Công nghệ của trường đã tạo điều kiện để hoàn thành đồ án kết thúc môn. Và chúng em cũng xin chân thành cảm ơn thầy Trần Văn Tài đã nhiệt tình hướng dẫn hướng dẫn chúng em hoàn thành tốt đồ án.

Trong suốt thời gian học và làm đồ án, thầy đã dành rất nhiều thời gian quý báu để tận tình chỉ bảo, hướng dẫn, định hướng cho chúng em thực hiện đồ án. Với vốn kiến thức được tiếp thu trong quá trình học không chỉ là nền tảng cho quá trình nghiên cứu sau này mà còn là hành trang quí báu để em bước vào đời một cách vững chắc và tự tin. Dù khó tránh khỏi sai sót, nhưng rất mong các thầy, cô bỏ qua. Đồng thời do trình độ lý luận cũng như kinh nghiệm thực tiễn còn hạn chế nên bài đồ án không thể tránh khỏi những thiếu sót, em rất mong nhận được ý kiến đóng góp Thầy/Cô để em học hỏi thêm được nhiều kinh nghiệm.

Em xin chân thành cảm ơn!

LÒI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan đây là công trình nghiên cứu của riêng chúng em và được sự hướng dẫn của ThS.Trần Văn Tài. Các nội dung nghiên cứu, kết quả trong đề tài này là trung thực và chưa công bố dưới bất kỳ hình thức nào trước đây.

Những số liệu trong các bảng biểu phục vụ cho việc phân tích, nhận xét, đánh giá được chính tác giả thu thập từ các nguồn khác nhau có ghi rõ trong phần tài liệu tham khảo.

Ngoài ra, trong luận văn còn sử dụng một số nhận xét, đánh giá cũng như số liệu của các tác giả khác, cơ quan tổ chức khác đều có trích dẫn và chú thích nguồn gốc.

Nếu phát hiện có bất kỳ sự gian lận nào tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về nội dung báo cáo của mình. Trường Đại học Thủ Dầu Một không liên quan đến những vi phạm tác quyền, bản quyền do tôi gây ra trong quá trình thực hiện (nếu có).

Bình Dương, ngày 23 tháng 07 năm 2022

Người thực hiện

(ký tên và ghi rõ họ tên)

LỜI MỞ ĐẦU

Qua thời gian nghiên cứu và tìm hiểu, với mức độ phức tạp và quy mô ứng dụng cộng thêm vào đó là vấn đề về thời gian cho nên em đã quyết định chọn đề tài "*Xây dựng phần mềm quản lý văn phòng phẩm*" tìm hiểu ngôn ngữ lập trình C#, sử dụng SQL.

Quản lý thẻ xây dựng nhằm mục đích cung cấp cho những công ty đã và đang chưa tìm được một phần mềm sử lý quản lý thẻ và hồ sơ. Các thông tin được cập nhật thường xuyên và nhanh chóng.

Do thời gian có hạn nên bài làm còn gặp phải một số hạn chế, việc trình bày bằng văn bản còn thiếu sót. Rất mong nhận được sự thông cảm của quý Thầy/Cô.

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU CHUNG

1.1. Lý do thực hiện đề tài

Xã hội ngày càng phát triển thì những phương tiện thanh toán hiện đại, văn minh ra đời nhằm đáp ứng nhu cầu thanh toán ngày càng đa dạng, phong phú của người dân. Sự nhanh gọn và chính sác. Việc xuất hóa đơn thanh toán tiên tiến đã được người dân tại các nước phát triển sử dụng rộng rãi. Dễ dàng quản lý các hoạt động kinh doanh, mà không mất quá nhiều thời gian cho việc kiểm tra trực tiếp ,... Tuy nhiên phần mềm vẫn còn nhiều hạn chế sau.

- Các phần mềm của văn phòng phẩm cũ, xẩy ra nhiều lỗi vặt.
- Hệ thống tìm kiếm và sử lý chưa tối ưu.
- Chưa tạo ra xuất report.

Nhằm đáp ứng nhu cầu của người dùng, việc cấp thiết cần giải quyết cho văn phòng phẩm là vừa có thể quản lý nhập xuất kho và quản lý hàng hóa, vừa có sự tương tác giữa nhân viên và khách hàng và hệ thống xử lý tìm kiếm nhanh và Admin kiểm soát được nhân viên. Chính vì thể chúng em đã thực hiện đề tài "**Xây dựng phần mềm quản lý văn phòng phầm**" để người dùng có thể sử dụng tối ưu hơn.

1.2. Mục đích nghiên cứu

Nghiên cứu windows form c# nhằm mục đích sau:

- + Xây dựng phầm mềm quản lý khách hàng đến mua hàng và nhập hàng hóa.
- + Học thêm những kiến thức mới.
- + Nâng cao khả năng tự học của bản thân.
- + Tối ưu hóa phần mềm cũ

1.3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

- + Đối tượng nghiên cứu là các nhân trong văn phòng phẩm
- + Phạm vi nghiên cứu là văn phòng phẩm, kho của cửa hàng

1.4. Phương pháp nghiên cứu

- + Phương pháp khảo sát, thu thập thông tin.
- + Phương pháp quan sát, tổng hợp.

+ Phương pháp phân tích, thiết kế.

1.5. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn

Như vậy, nếu thực hiện thành công đề tài này sẽ mang lại ý nghĩa vô cùng to lớn cả về khoa học lẫn lý luận.

✓ Ý nghĩa khoa học của đề tài:

Trong bối cảnh cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ 4 (CMCN 4.0) đang diễn ra mạnh mẽ trên phạm vi toàn thế giới, mô hình doanh nghiệp số, chính phủ số, nền kinh tế số và xã hội số đã trở thành đích đến của nhiều quốc gia, tổ chức.

Chuyển đổi số vì thế đang lan tỏa trên mọi mặt của đời sống kinh tế, xã hội, thu hút sự quan tâm của tất cả các chủ thể trong nền kinh tế và ngày càng khẳng định là một xu thế tất yếu. Trong đó, dữ liệu được coi vấn đề vô cùng quan trọng, là nguồn cung cấp năng lượng cho chuyển đổi số, dữ liệu có thể trở thành tài nguyên mới cho phát triển kinh tế toàn cầu.

Đối với ngành Ngân hàng, một trong những ngành sở hữu khối lượng dữ liệu lớn, cũng là ngành đi đầu trong hành trình chuyển đổi mô hình hoạt động theo xu hướng số thì quản lý dữ liệu trở thành vấn đề sống còn. Ưu thế sẽ thuộc về các ngân hàng làm chủ các nguồn dữ liệu thông qua việc quản lý, sử dụng chúng một cách thông minh trên cơ sở ứng dụng các thành tựu khoa học công nghệ mới.

✓ Ý nghĩa thực tiễn của đề tài:

Việc áp dụng các công nghệ khoa học kỹ thuật vào lĩnh vực đời sống của con người ngày càng tăng và không ngừng can thiệp vào hầu hết các công việc trong đời sống. Kỹ thuật phần mềm là một trong những ngành khoa học đó. Việc phát triển các sản phẩm phần mềm phục vụ cho xã hội và đời sống có tính chất quyết định đối với việc áp dụng ngành khoa học này. Trên thế giới cũng như ở Việt Nam, công nghệ thông tin đã trở thành một ngành công nghiệp mũi nhọn, nó là một ngành khoa học kỹ thuật không thể thiếu trong việc áp dụng vào các hoạt động xã hội như: Quản lý, kinh tế, thông tin...

1.6. Bố cục của báo cáo

Đồ án môn học được trình bày gồm 4 chương và phần Kết luận

- Chương 1: Giới thiệu chung
- Chương 2: Tổng quan đề tài
- Chương 3: Phân tích và thiết kế hệ thống

- Chương 4: Cài đặt phần mềm
- Kết luân.

CHƯƠNG 2. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

2.1. Giới thiệu đề tài

2.1.1. Tên đề tài

Đề tài "Xây dựng phần mềm quản văn phòng phẩm".

2.1.2. Chức năng

- + Quản lý khách hàng
- + Quản lý nhập xuất kho
- + Quản lý nhân viên
- + Quản lý sản phẩm
- + Quản lý hóa đơn

2.2. Tổng quan về windows from

Khái niệm: Windows Forms (WinForms) là thư viện lớp đồ họa (GUI) mã nguồn mở và miễn phí được bao gồm như một phần của Microsoft.NET Framework hoặc Mono Framework, cung cấp nền tảng để viết các ứng dụng khách phong phú cho máy tính để bàn, máy tính xách tay và máy tính bảng. Mặc dù nó được coi là sự thay thế cho Thư viện lớp nền tảng Microsoft Foundation của C ++ trước đây và phức tạp hơn, nhưng nó không cung cấp mô hình tương đương và chỉ hoạt động như một nền tảng cho tầng giao diện người dùng trong một giải pháp nhiều tầng.

Tại sự kiện Microsoft Connect vào ngày 4 tháng 12 năm 2018, Microsoft đã công bố phát hành Windows Forms dưới dạng một dự án mã nguồn mở trên GitHub. Nó được phát hành theo Giấy phép MIT. Với bản phát hành này, Windows Forms đã có sẵn cho các dự án nhắm mục tiêu đến khung.NET Core. Tuy nhiên, khung công tác vẫn chỉ có sẵn trên nền tảng Windows và việc triển khai Windows Forms chưa hoàn thiện của Mono vẫn là triển khai đa nền tảng duy nhất.

2.4. Cơ sở dữ liệu

Khái niệm:

Cơ sở dữ liệu (Database) là một tập hợp các dữ liệu có tổ chức, thường được lưu trữ và truy cập điện tử từ hệ thống máy tính. Khi cơ sở dữ liệu phức tạp hơn, chúng thường được phát triển bằng cách sử dụng các kỹ thuật thiết kế và mô hình hóa chính thức.

SQL, viết tắt của Structured Query Language, là ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc, cho phép bạn truy cập và thao tác với các cơ sở dữ liệu để tạo, xóa, sửa đổi, trích xuất dữ liệu.

SQL cũng là ngôn ngữ tiêu chuẩn cho các hệ cơ sở dữ liệu quan hệ. Tất cả các hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu (RDBMS) như MySQL, MS Access, Oracle, Sybase, Informix, Postgres hay SQL Server đều lấy SQL làm ngôn ngữ cơ sở dữ liệu tiêu chuẩn.

Nếu tìm hiểu về SQL Server của shoppingmode Microsoft, bạn sẽ biết rằng ngoài SQL, hệ cơ sở dữ liệu này còn sử dụng T-SQL như ngôn ngữ "địa phương", Oracle SQL thì dùng thêm PL/SQL,...

SQL manh nha từ năm 1970 khi Dr. Edgar F. "Ted" Codd của IBM mô tả một mô hình quan hệ cho các cơ sở dữ liệu. Năm 1974, SQL bắt đầu xuất hiện. 4 năm sau đó, IBM đã phát triển các ý tưởng của Codd và tạo ra sản phẩm mang tên System/R. Năm 1986, IBM phát triển nguyên mẫu đầu tiên của cơ sở dữ liệu quan hệ và được tiêu chuẩn hóa bởi ANSI. Cơ sở dữ liệu quan hệ đầu tiên được phát hành bởi Relational Software (chính là Oracle bây giờ).

SQL mang đến rất nhiều lợi ích, như:

- Tao cơ sở dữ liêu mới
- Tạo bảng mới trong cơ sở dữ liệu
- Tạo view (khung nhìn) mới
- Thực hiện truy vấn trên cơ sở dữ liệu
- Giup mô tả dữ liệu
- Tạo, chèn, xóa, sửa đổi bản ghi trong cơ sở dữ liệu
- Trích xuất dữ liệu từ cơ sở dữ liệu
- Thiết lập quyền trên bảng, thủ tục và view
- Nhúng các ngôn ngữ khác sử dụng mô-đun SQL, thư viện, trình biên dịch sẵn

CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

3.1. Khảo sát hệ thống

Trước khi bắt đầu thực hiện đề tài, chúng em đã tiến hành các khảo sát cần thiết, gồm có:

- Tham khảo các quy trình làm việc của nhân viên trong văn phòng phẩm.
- Tham khảo mô hình quản lý nhập xuất kho, thanh toán và xuất hóa đơn

3.2. Chức năng hệ thống

3.2.1. Các chức năng

Xây dựng cho nhóm người sử dụng sau:

- Nhân viên:
 - Đăng nhập.
 - Xem thông tin tài khoản
 - Lập hóa đơn
 - Tìm kiếm thông tin hàng hóa
 - Lấy thông tin khách hàng
- Trưởng phòng
 - Đăng nhập
 - Xem thông tin tài khoản
 - Quản lý thông tin nhân viên
 - Quản lý thông tin khách hàng

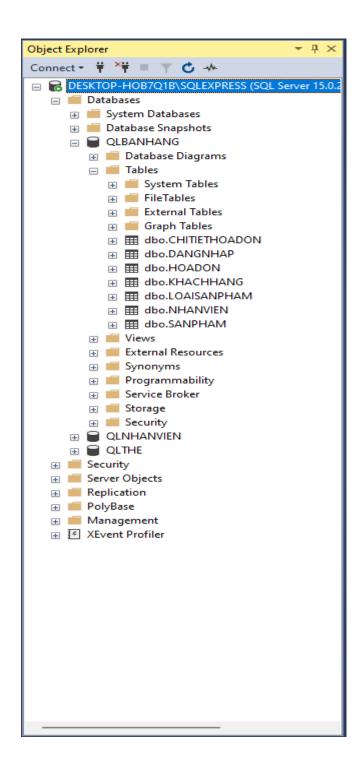
3.2.2. Yêu cầu phi chức năng

- Yêu cầu chất lượng:
 - Giao diện đa chức năng thân thiện với người sử dụng, tốc độ xử lý nhanh.
 - Giao diện được thiết kế phù hợp.
 - Thông tin được cập nhật và thay đổi thường xuyên.
 - An toàn dữ liêu.
- Phương án thực hiện:
 - Ngôn ngữ lập trình: Visual Studio 2018
 - Cơ sở dữ liêu: Microsoft SQL Sever 2020.

Bảng 3.1: Bảng phân quyền chức năng

Đối tượng		
Chức năng	Nhân Viên	Trưởng Phòng
Đăng nhập	X	X
Quản lý thông tin khách hàng	X	X
Quản lý thông tin nhân viên		X
Quản lý hàng hóa	X	X
Thông tin hàng hóa	X	
Lập hồ sơ thanh toán	X	
Quản lý hồ sơ thanh toán	X	X
Nhập hàng hóa	X	
Thông tin thẻ	X	
Thông tin tài khoản	X	X

3.3. Bảng dữ liệu

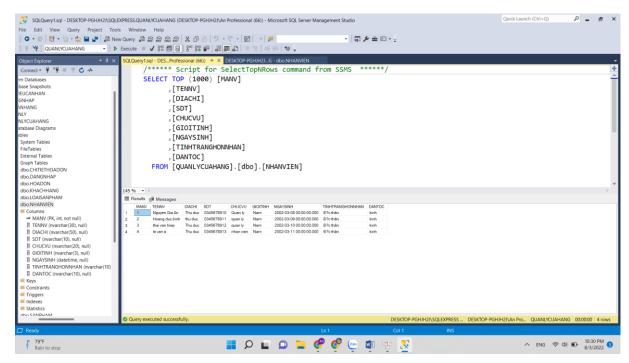


Hình 3.1: Hình Database QLT

3.3.2. Bảng cơ sở dữ liệu

Bảng 3.2: Bảng Nhân Viên

Tên bảng: NHANVIEN					
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm	
MANV	int	No	PK	Lưu trữ mã nhân viên	
TENNV	nvarchar(30)	Yes		Lưu trữ tên nhân viên	
DIACHI	Nvarchar(50)	Yes		Lưu trữ địa chỉ nhân viên	
SDT	nvarchar(10)	Yes		Lưu trữ số điện thoại nhân viên	
CHUCVU	nvarchar(20)	Yes		Lưu trữ chức vụ nhân viên	
GIOITINH	nvarchar(3)	Yes		Lưu trữ giới tính nhân viên	
NGAYSINH	datetime	Yes	FK	Lưu trữ ngày sinh	
TINHTRANGHONNHAN	nvarchar(10)	Yes	FK	Lưu trữ tình trạng hôn nhân	
DANTOC	nvarchar(10)	Yes	FK	Lưu trữ dân tộc	

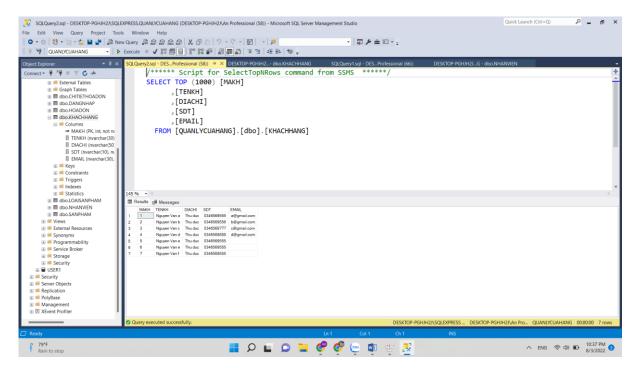


Hình 3.2: Bảng nhân viên

▶ Bảng NHANVIEN (Bảng nhân viên): Gồm [MANV] mã nhân viên, [TENNV] họ tên nhân viên, [DIACHI] địa chỉ, [SDT] số điện thoại, [CHUCVU] chức vụ, [GIOITINH]Giới tính, [TINHTRANGHONNHAN] tình trạng hôn nhân, [DANTOC] dân tộc

Bảng 3.3: Bảng Khách Hàng

Tên bảng: KHACHHANG				
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm
MAKH	Int	No	PK	Lưu trữ mã khách hàng
TENKH	nvarchar(30)	Yes		Lưu trữ họ tên khách hàng
DIACHI	nvarchar(50)	Yes		Lưu trữ địa chỉ khách hàng
SDT	nvarchar(10)	Yes		Lưu trữ số điện thoại
EMAIL	nvarchar(30)	Yes		Lưu trữ email

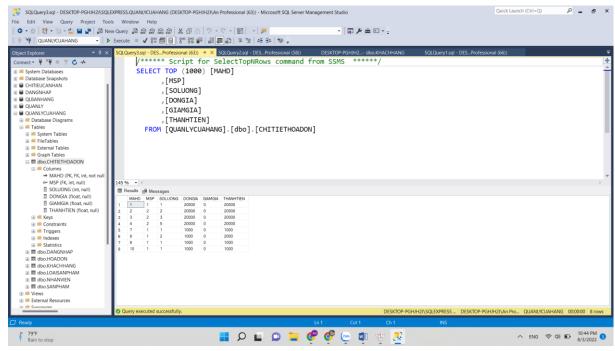


Hình 3.2: bảng khách hàng

➤ Bảng KHACHHANG(bảng khách hàng): Gồm [MAKH] mã khách hàng [TENKH] họ tên khách hàng ,[DIACHI] Địa chỉ, [SDT] số điện thoại ,[EMAIL] email

Bảng 3.6:Chi tiết hóa đơn

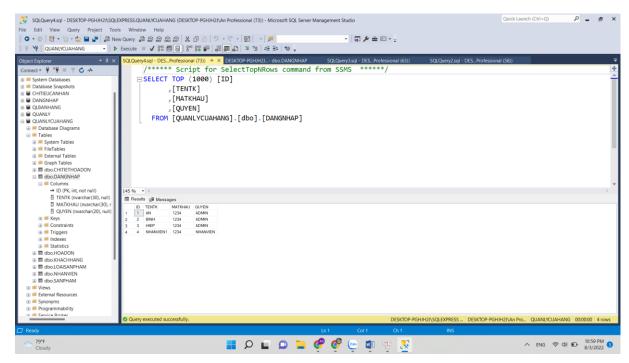
Tên bảng: CHITIETHOADON					
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm	
MAHD	int	No	PK	Lữu trữ mã hóa đơn	
MSP	int	Yes	FK	Lữu trữ mã sản phẩm	
SOLUONG	int	Yes		Lữu trữ số lượng	
DONGIA	float	Yes		Lữu trữ đơn giá	
GIAMGIA	float	Yes		Lữu trữ giảm giá	
THANHTIEN	float	Yes		Lữu trữ thành tiền	



Hình 3.3 Bảng chi tiết hóa đơn

Bảng Chi tiết hóa đơn (bảng chi tiết hóa đơn): Gồm [MAHD] mã hóa đơn,[MSP] mã sản phẩm,[SOLUONG] số lương,[GIAMGIA] giảm giá,[THANHTIEN] thành tiền Bảng 3.4: Bảng Đăng nhập

Tên bảng: đăng nhập					
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm	
ID	int	No	PK	Lữu trữ mã id	
TENTK	Nvarchar(30)	Yes		Lữu trữ tên tài khoản	
MATKHAU	Nvarchar(30)	Yes		Lữu trữ mật khẩu	
QUYEN	Nvarchar(20)	Yes		Lữu trữ quyền	

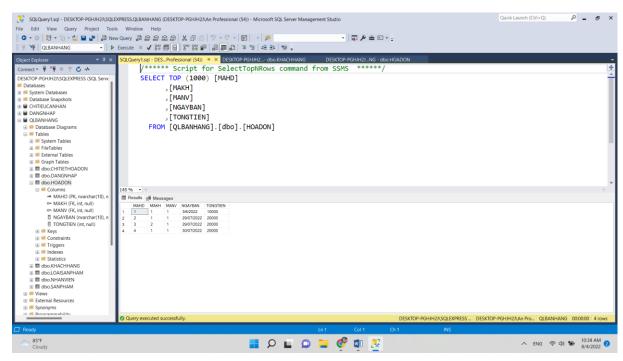


Hình 3.2: Bảng đăng nhập

Bảng DANGNHAP(Đăng nhập): Gồm [ID] id,[TENTK] Tên tài khoản,[MATKHAU] mật khẩu,[QUYEN] quyền

Bảng 3.5: Hóa đơn

Tên bảng: hóa đơn					
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm	
MAHD	Nvarchar(10)	No	PK	Lữu trữ các mã hóa đơn	
MAKH	int	Yes	FK	Lữu trữ mã khách hàng	
MANV	int	Yes	FK	Lữu trữ mã nhân viên	
NGAYBAN	Nvarchar(10)	Yes		Lữu trữ ngày bán	
TONGTIEN	int	Yes		Lữu trữ tổng tiền	

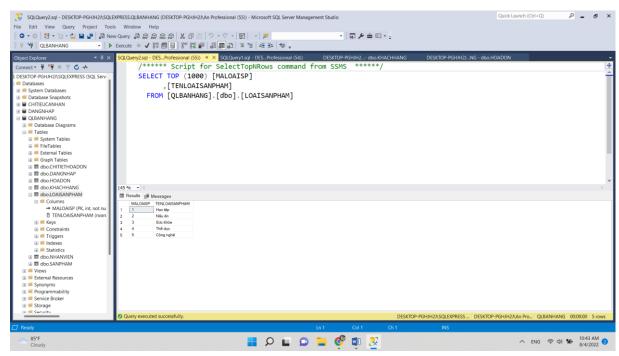


Hình 3.3: Hình hóa đơn

Bảng HOADON(Hóa đơn): Gồm [MAHD] mã hóa đơn, [MAKH] mã khách hàng, [MANV] mã nhân viên, [NGAYBAN] ngày bán,[TONGTIEN] tổng tiền

Bảng 3.6: Bảng Loại sản phẩm

Tên bảng LOAISANPHAM					
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm	
MALOAISP	int	No	PK	Lữu trữ mã loại sản phẩm	
TENLOAISANPHAM	Nvarchar(10)	Yes		Lữu trữ tên loại sản phẩm	

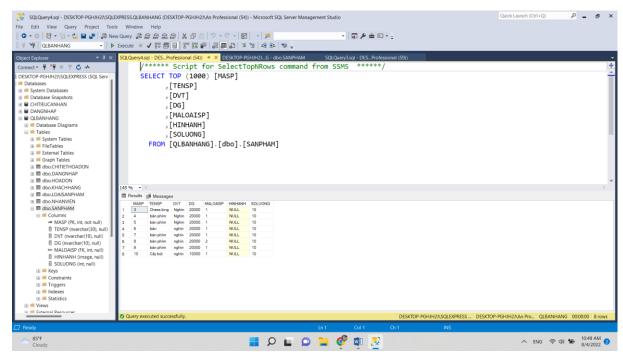


Hình 3.4: Bảng loại sản phẩm

Bảng LOAISANPHAM (bảng loại sản phẩm): gồm [MALOAISP] mã loại sản phẩm,[TENLOAISANPHAM] tên loại sản phẩm

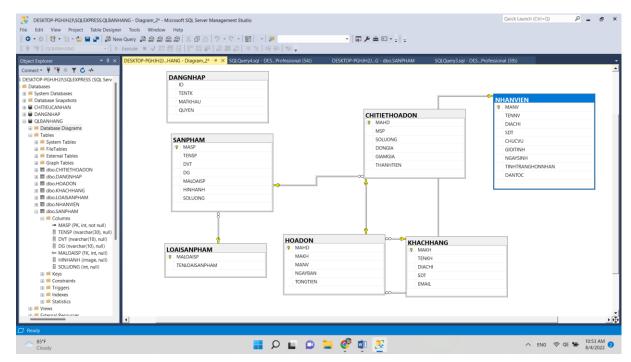
Bảng 3.7: Bảng sản phẩm

Tên bảng: SANPHAM				
Tên cột	Kiểu dữ liệu cho cột	Cho phép NULL	Khóa	Mô tả thêm
MASP	int	no	PK	Lưu trữ mã sản phẩm
TENSP	Nvarchar(30)	yes		Lữu trữ tên sản phẩm
DVT	Nvarchar(10)	yes		Lưu trữ đơn vị tính
DG	Nvarchar(10)	yes		Lưu trữ đơn giá
MALOAISP	int	yes	FK	Lưu trữ mã loại sản phẩm
HINHANH	image	yes		Lưu trữ hình ảnh
SOLUONG	int	yes		Lưu trữ số lượng



Hình 3.5: Hình sản phẩm

Bảng SANPHAM(bảng Sản phẩm): gồm[MASP] mã sản phẩm,[TENSP] tên sản phẩm,[DVT] đơn vị tính,[DG] đơn giá ,[MALOAISP] mã loại sản phẩm,[HINHANH] hình ảnh,[SOLUONG] số lượng



Hình 3.6:sơ đồ database diagrams

CHƯƠNG 4. CÀI ĐẶT PHẦN MỀM

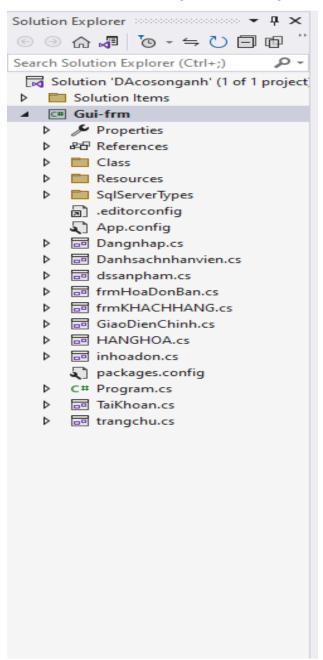
4.1. Thiết kế giao diện

Phần mềm quản lý thẻ được thực hiện trên Visual 2019, gồm 10 Form: GiaoDienChinh(frmGiaoDien), Dangnhap(frmDangNhap),

Danhsachnhanvien(frmDanhsachnhanvien), dssanpham(frmDanhsachsanpham),

Hoadon(frmHoadon), Hanghoa(frmHanghoa), inhoadon(frmInhoadon),

Taikhoan(frmTaikhoan), Trangchu(frmTrangchu)



Hình 4.1: Hình solution

4.2. Giao diện đăng nhập chung



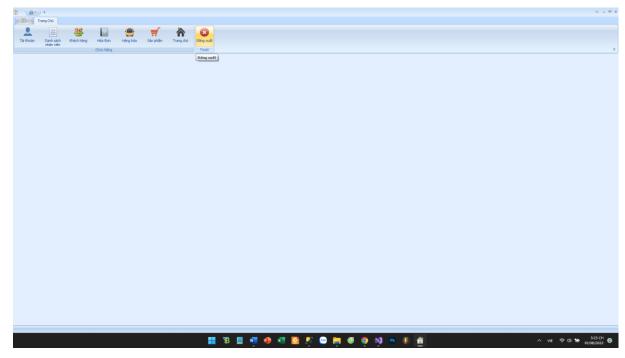
Hình 4.2: Giao diện đăng nhập chung

4.2.2. Đăng nhập không thành công



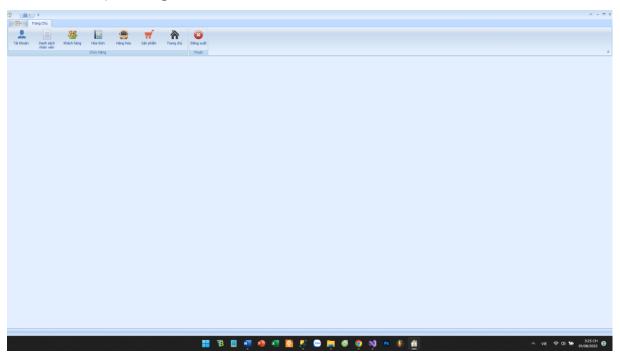
Hình 4.3: Đăng nhập không thành công

4.2.3. Thoát phần mềm



Hình 4.4: Thoát phần mềm

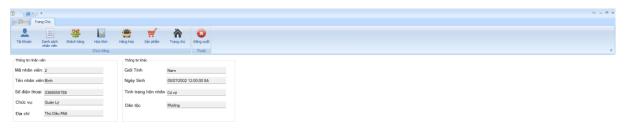
4.2.4. Giao diện chung



Hình 4.5: Giao diện chung

- Màn hình chính được thiết kế gồm 1 Menu ngang chứa 8 MenuItem là Tài khoản, Danh sách nhân viên, Khách hàng, Hóa đơn, Hàng hóa, Sản phẩm, Trang chủ, Đăng xuất.

4.3. Chức năng tài khoản



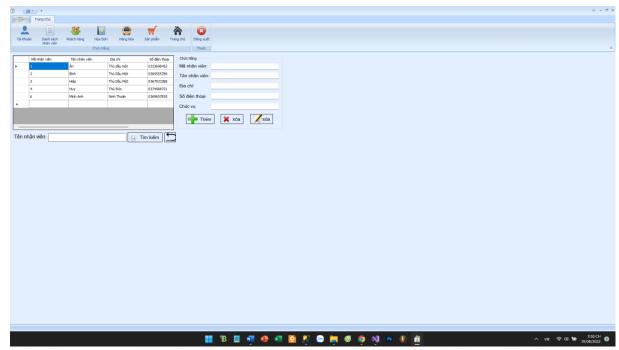


Hình 4.6: Màn hình chức năng tài khoản

- Tại đây người dùng có thể xem được thông tin đăng nhập của mình

4.4. Chức năng sách nhân viên

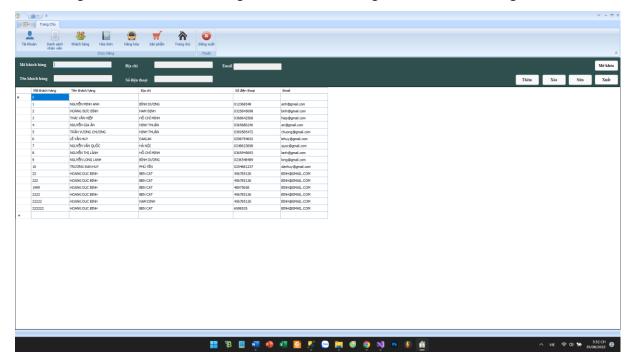
- Một số from giống nhau sẽ không làm lại.
- > Chức năng này dành cho người quản lý



Hình 4.7: Hình chức năng danh sách nhân viên

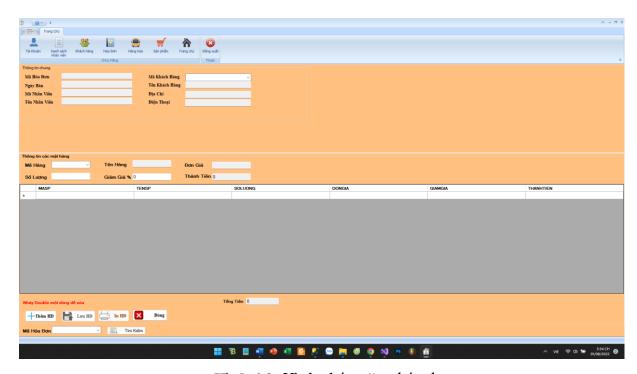
4.5. Chức năng quản lý thông tin khách hàng

Chúng ta có thể tra cứu thông tin của khách hàng mới tạo hoặc thông tin



Hình 4.8: Hình quản lý thông tin khách hàng

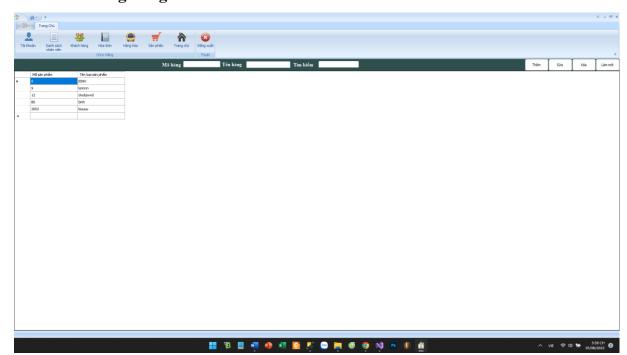
4.6. Chức năng hóa đơn



Hình 4.9: Hình chức năng hóa đơn

- Tại đây người dùng có thể tạo mới hóa đơn cho khách hàng hoặc thêm thông tin thanh toán mới cho hóa đơn có trước đó, in thông tin hóa đơn gửi đến khách hàn

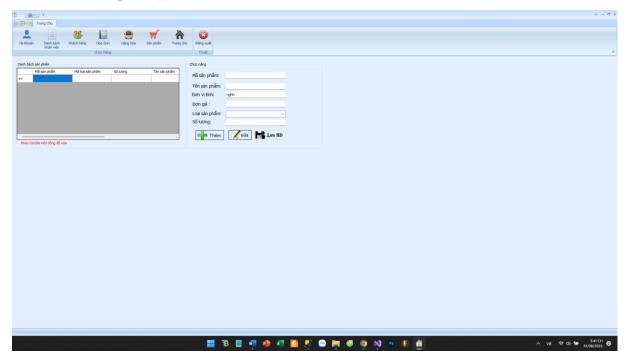
4.7. Chức năng hàng hóa



Hình 4.10: Hình chức năng hàng hóa

Tại đây người dùng có thể thêm mới các thông tin hàng hóa, và chỉnh sửa chúng cho hợp lý

4.8. Chức năng sản phẩm



Hình 4.11: Hình chức năng sản phẩm

Các sản phẩm và thông tin sản phẩm được bày bán sẽ được hiển thị tại đây.

KÉT LUẬN

Kết quả đạt được

Xây dựng được phần mềm có đầy đủ các chức năng chính phục vụ cho việc quản lý các sản phẩm văn phòng phẩm

Quản lý phân quyền của các tài khoản.

Đảm bảo việc đăng nhập thì mới có thể vào được phần mềm

Hướng phát triển

Sau khi kết thúc nhóm chúng em sẽ phát triển phần mềm một cách hoàn chỉnh, hoàn thành đầy đủ các chức năng cần thiết, thêm vào những tính năng mới phần mềm tiện ích hơn

TÀI LIỆU THAM KHẢO:

Sharecode : https://sharecode.vn/source-code/code-c-phan-mem-quan-ly-san-pham-10384.htm

Hiepsiit: https://www.hiepsiit.com/detail/cs/lap-trinh-c-2/quan-ly-san-pham

Sourcecodec: https://sourcecodec.net/downloads/source-code-phan-mem-quan-ly-san-pham-bang-visual-c