**1. High concept**

“Trở thành Sát thủ tối thượng chiến đấu với đám zombies bằng súng nhằm tiêu diệt càng nhiều zombies càng tốt để có thể thoát khỏi bọn xác sống tấn công khiến đám xác sống tất cả phải biến mất”.

**2. Pitch doc**

**Tên trò chơi**: Boxhead vs zombies

Mô tả ngắn gọn: “Boxhead vs zombies” là một tựa game hành động kết hợp roguelike độc đáo,dễ chơi, dễ dàng tiếp cận với nhiều người chơi, bạn sẽ được hóa thân thành một sát thủ thực thụ tiêu diệt những xác sống đáng sợ. Trò chơi sẽ mang lại cho người chơi trải nghiệm hồi hộp, kịch tính trong từng màn chơi và những thử thách đang chờ đợi phía trước.

**Mục tiêu**:

Mang lại cho người chơi cảm giác được trải nghiệm những thử thách dù là game nhưng vẫn cảm nhận được chân thực nhất. Giúp người chơi cũng có được kỹ năng trong cuộc sống về khả năng phòng thủ.

**Đặc điểm nổi bật**:

* Thiết kế giao diện: đơn giản bởi những hình hộp đơn giản giúp người chơi dễ tiếp cận.2.
* Màn chơi: Được thiết kế đơn giản nhưng phải cẩn thận mang lại cảm giác dễ dàng tiếp cận lại phải có sự thử thách cho người chơi.
* Cơ chế mới: Thay vì chỉ có trang bị vật phẩm thông thường thì người chơi sẽ được trang bị những vật phẩm để có thể cường hóa vũ khí để tiêu diệt zombies.

**Đối tượng**:

* Người chơi ở độ tuổi từ 16-40.
* Yêu thích các trò chơi hành động kết hợp thêm roguelike.
* Yêu thích đồ họa pixel.

**Cách kiếm tiền**:

* Bán trực tiếp: Bán trực tiếp trò chơi thông qua các nền tảng như Appstore, Gooplay,..vv.
* Quảng cáo trong game: Tích hợp quảng cáo trong game để kiếm thu nhập từ các doanh nghiệp quảng cáo tức là quảng cáo tương tác và hiển thị video quảng cáo để kiếm doanh thu.
* Gói và nội dung: Ta sẽ ra sự kiện gắn với nội dung mới để trải nghiệm, để trải nghiệm thì người chơi sẽ phải mua bản đó.

**Kết luận**: “Boxhead vs zombies” trò chơi giúp người chơi có được một trải nghiệm đáng nhớ cùng câu chuyện mà nhân vật nhập vai vào người chơi, nó giúp chúng ta có cái nhìn rộng hơn trong cuộc sống sau khi nhập vai vào nhân vật trong game. Thông qua trò chơi người chơi sẽ có nhũng kỹ năng để nhìn nhận trong cuộc sống qua lối chơi và thử thách của trò chơi mang lại.

**3. Concept doc**

**1. Thể loại**

Game 2D, theo tầm nhìn ngang

**2. Yếu tố**

Game mang tính giải trí, giúp tăng tính logic và lối chơi chiến thuật trong địa đạo ma trận.

Đối tượng nhắm đến: là những người chơi trẻ thuộc độ tuổi 16-40.

So với các game thông thường, hệ thống sẽ trang bị cho người chơi vật phẩm để cường hóa đồ để có thể tiêu diệt zombies 1 cách nhanh chóng và hiệu quả nhất. Điều đó giúp cho game tạo hứng thú, cuốn hút cho người chơi mà không cảm thấy nhàm chán. Có phần thưởng sau khi hoàn thành mỗi màn chơi.

Phong cách, yếu tố phiêu lưu, áp lực cao, lối chơi thử thách là những điểm khác biệt, tạo lên sự nổi bật hơn so với một số gảm cùng thể loại trên thị trường.

**3. Nội dung**

Một game nhập vai, 2d lấy bối cảnh trong một mê cung đáng sợ mà người chơi ở đó phải tiêu diệt những xác sống và giải cứu người dân thoát khoải đám xác sống đó để có thể sống sót.

Người chơi sẽ bắt đầu màn chơi của mình và được cấp vũ khí ngay từ đầu để có thể chiến đấu.

Người chơi sử dụng súng bắn vào những con zombies, chúng di chuyển ẩn nấp khắp mê cung, nên người chơi sẽ phải nhanh tay bắn để chống lại và tiêu diệt những con zombies nhiều cấp độ trong màn chơi.

Áp lực cao, lối chơi thử thách kiểm tra sự chú ý của người chơi thật chi tiết.

Phong cách, yếu tố phiêu lưu, rùng rợn kết hợp âm thanh tạo mức độ căng thẳng cho trò chơi.

Đồ họa 2d, cùng với phong cách pixel vô cùng đơn giản nhưng cũng vô cùng sáng tạo giúp tạo nên phần hồn của trò chơi ở trong đó.

**4. Chủ đề**

Game giết zombies, kinh dị.

**5. Phong cách**

Phong cách tăm tối, kinh dị với những con zombies ghê rợn.

**6. Loại người chơi game được ngắm đến**

Những người chơi được ngắm đến là những người trên 16 tuổi. Có hứng thú với cảm giác được nhập vai vào một thế giới kinh dị, ma mị cùng với những con zombies máu me, ghê rợn để trải nghiệm những cảm xúc lạ khó có thể xuất hiện ngoài đời thực.

**7. Game play**

Bạn điều khiển nhân vật khi anh ấy đứng một mình chống lại đám xác sống. Nhân vật trong game trang bị vũ khí, bạn sẽ đối đầu với lũ thây ma và đồng minh của chúng. Đám xác sống sẽ càng ngày càng mạnh hơn và nhiều hơn qua mỗi màn chơi. Khí đó, bạn cần phải nâng cấp sức mạnh nhân vật cũng như vũ khí để có đủ khả năng tiêu diệt xác sống. Mục tiêu là sống sót đến cuối cùng và bạn chỉ có một mạng sống.

Hệ thống nâng cấp vũ khí của bạn khá độc đáo ở chỗ nó dựa trên các đòn combo. Để kiếm được vũ khí và trang bị mới, bạn phải đạt Hệ số nhân cao. Để làm được điều đó, bạn cần phải tiêu diệt kẻ thù một cách nhanh chóng liên tiếp hoặc thực hiện các đòn kết hợp trong đó bạn tiêu diệt càng nhiều kẻ thù càng tốt chỉ bằng một phát bắn. Khi Hệ số nhân tăng lên, bạn sẽ có được vũ khí mới và nâng cấp cho vũ khí bạn đã có.

**8. Thế giới trong game**

Một không gian giới hạn dạng hình hộp, nơi mà những con zombies sẽ lần lượt lượt được sinh ra ngẫu nhiên, di chuyển từ 4 cạnh bên ngoài vào dần bên trong. Bạn sẽ phải vừa di chuyển, vừa tấn công, vừa tránh những đòn tất công của lũ zombies ở trong không gian đó. Theo thời gian sinh tồn trong game, lũ zombies sẽ càng ngày càng mạnh lên và được sinh ra nhiều hơn và mục tiêu của bạn là sống sót đến cuối game.

**9. Cốt truyện trong game**

Câu chuyện bắt đầu với Jon Bambo, người đã được ra tù bốn năm trước sau một vụ quấy rối của cảnh sát. Trong khi đó, một thí nghiệm trong phòng thí nghiệm của các nhà khoa học hàng đầu đã gặp trục trặc. Nỗ lực của họ để làm cho một người chết sống lại đã thành công, nhưng con người đó là một xác thịt vô tâm - ăn thịt! Sự lây nhiễm nhanh chóng lây lan, nhưng chính phủ đã cố gắng tập hợp tất cả họ vào những khu vực ngăn chặn đặc biệt, được gọi là "phòng". Bambo được mời làm người tiêu diệt zombie và anh ấy đã đồng ý làm.