1, Nhắc lại lập trình OOP là gì? Java là gì?

* OOP (Object-Oriented Programming): Lập trình hướng đối tượng – tổ chức chương trình bằng các đối tượng có thuộc tính và phương thức.
* Gồm 4 đặc trưng: đóng gói, kế thừa, đa hình, trừu tượng.
* Java: Ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng, bảo mật, đa nền tảng, dùng nhiều cho web, Android, ứng dụng doanh nghiệp.

2, Giải thích câu nói “Write once, run anywhere”?

* Write once, run anywhere – Viết một lần, chạy ở mọi nơi.
* Viết chương trình Java một lần, chạy mọi nơi có JVM mà không cần biên dịch lại, nhờ mã bytecode có thể thực thi trên nhiều hệ điều hành.

3, Java có bao nhiêu kiểu dữ liệu?

* 8 kiểu dữ liệu nguyên thủy: byte, short, int, long, float, double, char, boolean.
* 5 kiểu dữ liệut tham chiếu: string, array, class, interface, object

4, Trình bày các loại toán tử?

1. Số học: + - \* / %
2. Gán: = += -= \*= /=
3. So sánh: == != > < >= <=
4. Logic: && || !
5. Tăng giảm: ++ --
6. Ba ngôi: ?:
7. Bit: & | ^ ~ << >> >>>
8. instanceof: kiểm tra kiểu đối tượng.

5, Nhắc lại mệnh đề điều kiện trong JavaScript?

* if : kiểm tra điều kiện.
* if...else : có hai nhánh.
* if...else if...else : nhiều điều kiện.
* switch...case : chọn 1 trong nhiều giá trị cụ thể.

6, Khi nào dùng if-else và switch-case?

* if-else: khi điều kiện phức tạp hoặc có phạm vi giá trị.
* switch-case: khi so sánh một biến với nhiều giá trị cố định, giúp mã ngắn và dễ đọc hơn.