

BÀI TẬP JAVA

Bài 1:

a/ Tạo lớp Vehicles trong package vehicle. Lớp này có 3 thuộc tính :

String maker;
String model;
double price;

và có 2 phương thức:

input();
display();

- Có các phương thức set/get cho từng thuộc tính.
- Có 2 constructor, một constructor không có tham số và một có 3 tham số cho 3 thuộc tính của lớp
- Các thành phần của lớp có thể được lớp khác thừa kế.

b/ Tạo 2 lớp Car và Truck thừa kế từ lớp Vehicles:

- Lớp Car nằm trong package vehicle.car, lớp Truck nằm trong package vehicle.truck.
- Lớp Car có thêm 1 thuộc tính color kiểu String. Lớp Truck có thêm một thuộc tính truckload kiểu int.
- Lớp Car có 2 phương thức ghi đè là input và display, trong đó có sử dụng (nhập và xuất) thêm thuộc tính color. Lớp Truck có 2 phương thức ghi đè là input và display, trong đó có sử dụng (nhập và xuất) thêm thuộc tính truckload.

c/ Tạo lớp Test nằm trong package vehicle.test, thực hiện công việc sau :

- In ra menu :
 1. Input
 2. Display
 3. Sort by price
 4. Search by model.
 5. Exit
- Khi người dùng chọn 1, nhập thông tin vào cho 2 đối tượng Car và 2 đối tượng Truck.
- Khi người dùng chọn 2, hiển thị toàn bộ thông tin của 2 Car và 2 Truck.
- Khi người dùng chọn 3, hiển thị danh sách 2 xe Car trước khi sắp xếp và sau khi sắp xếp theo giá, hiển thị danh sách 2 xe Truck trước khi sắp xếp và sau khi sắp xếp theo giá.
- Khi người dùng chọn 4, người dùng sẽ phải nhập vào 1 chuỗi, sau đó chương trình in ra đối tượng Car có model đó.
- Khi chọn 5, kết thúc chương trình và in ra dòng chữ: "Goodbye!".