

Đại học công nghệ thông tin đại học quốc gia Thành Phố Hồ Chí Minh

Bài tập 4.2



Môn: Nhập môn ứng dụng di động

Lớp: SE114.L13.PMCL

Họ và tên: Nguyễn Hoàng Hải

Mssv: 18520701

Lê Đại Dương

Mssv:18520028

Sài gòn, ngày 09 tháng 11 năm 2020

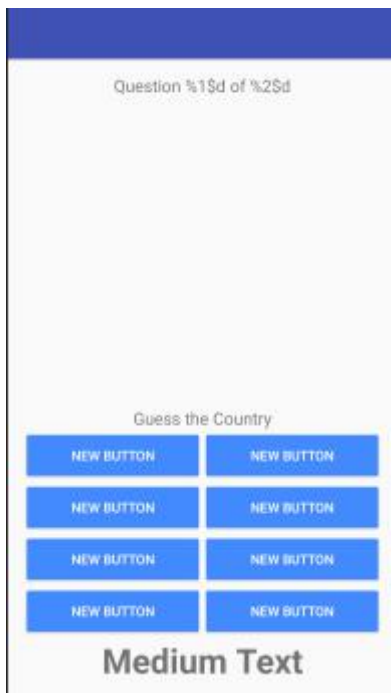
Phần mềm FlagQuiz

I. Giới thiệu.

Trò chơi FlagQuiz là một trò chơi câu đố đơn giản, gồm 1 hình lá cờ của một nước bất kì và người chơi sẽ phải chọn 1 đáp án đúng. Đây là một trò chơi tuy đơn giản nhưng có thể dùng trong mục đích giáo dục rất tốt, đặc biệt là trong thời đại phát triển như ngày nay, gia đình nào cũng có 1 chiếc smartphone nên việc cài đặt để giáo dục con trẻ cũng trở nên không quá khó khăn.

II. Giao diện.

● Màn hình chính




Màn hình chính được thiết kế gồm 1 image view, 8 button, 2 textview hiển thị tên nước và câu hỏi, 1 textview thể hiện kết quả

● Khi chạy ứng dụng.

Flag Quiz

Question 1 of 10



Guess the Country

BAHRAIN	SOUTH KOREA
TIBET	SOUTH GEORGIA
MYANMAR	INDIA
TURKEY	MACAO

- Khi chọn đáp án sai.



Question 1 of 10



Guess the Country

BAHRAIN

SOUTH KOREA

TIBET

SOUTH GEORGIA

MYANMAR

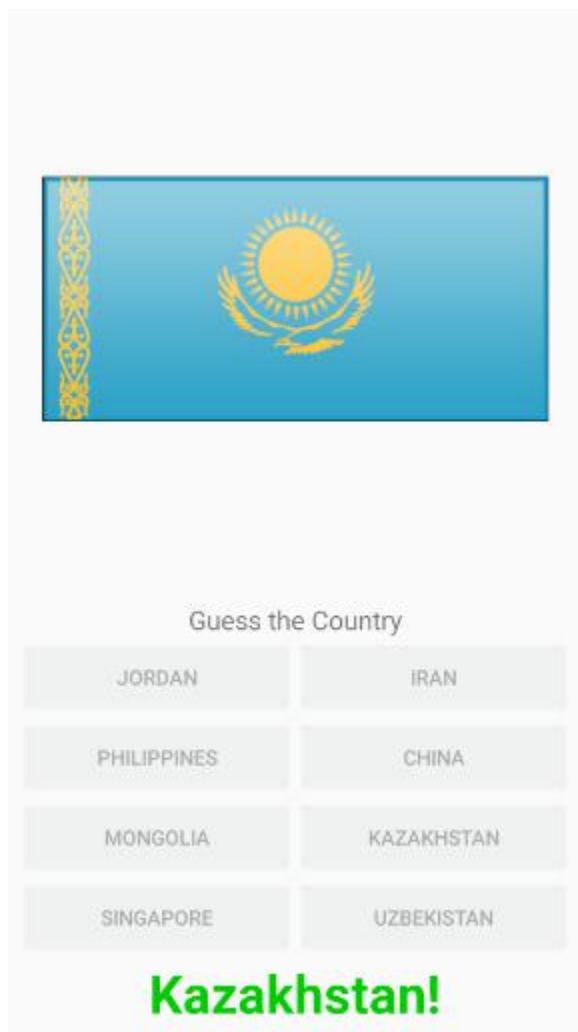
INDIA

TURKEY

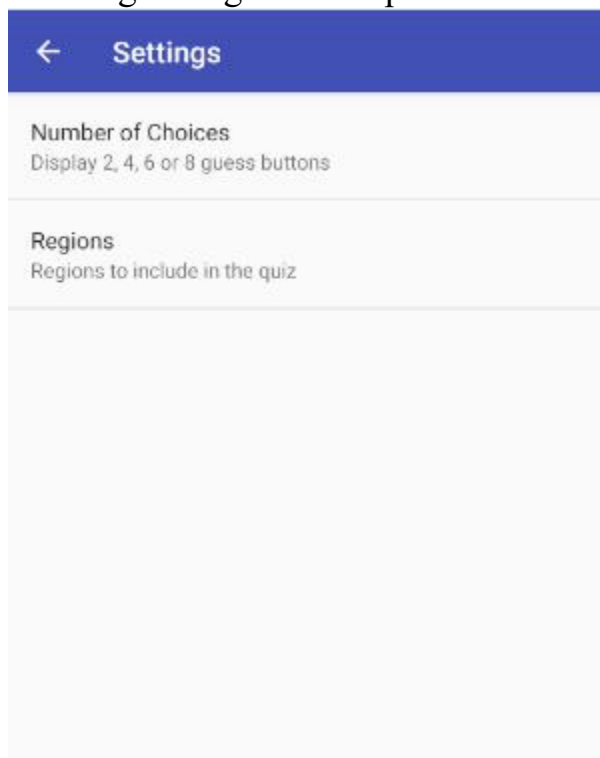
MACAO

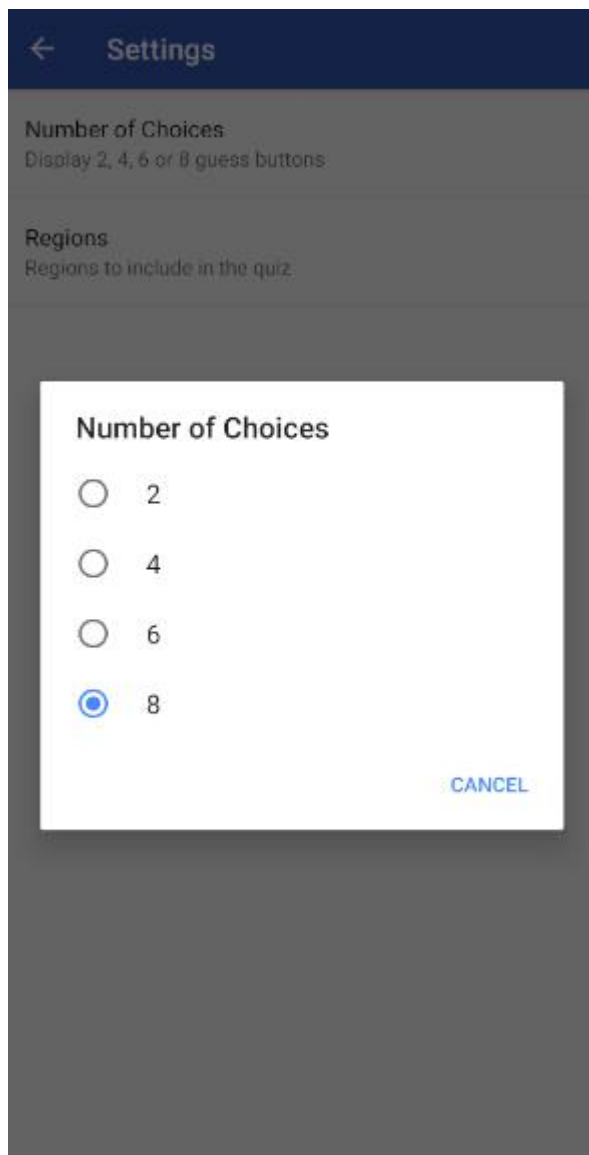
Incorrect!

- Khi chọn đáp án đúng.



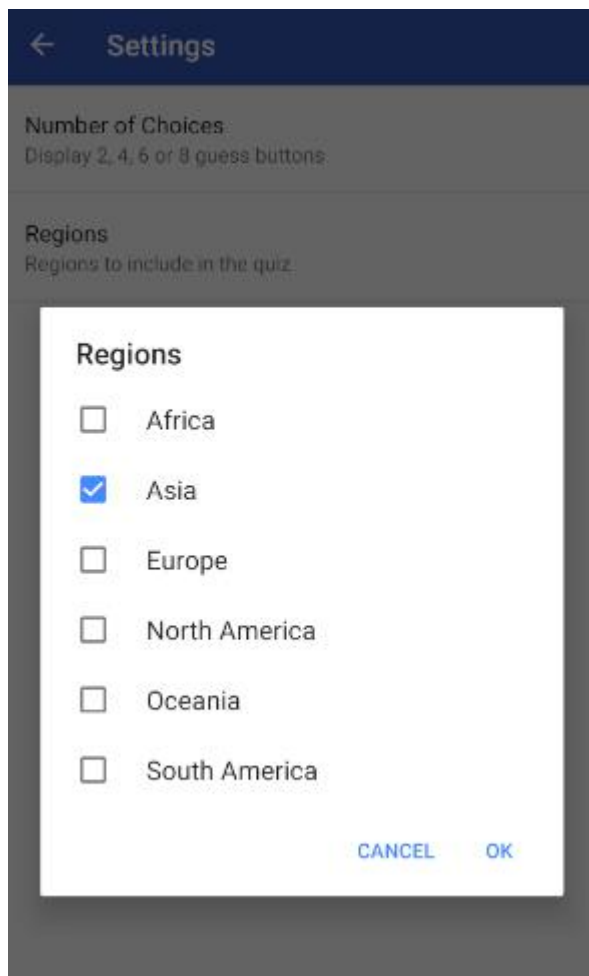
- Có thể nâng độ khó bằng cách nâng số đáp án, hoặc giảm độ khó xuống bằng cách giảm số đáp án.





Vào setting->Number of choices để tăng/giảm độ khó.

Hoặc cũng có thể thay đổi vùng miền lãnh thổ bằng cách vào setting->regions.



Link source code: <https://github.com/nguyenhoanghai1502/FlagQuiz.git>

Link video demo: <https://youtu.be/684vZ7A7Mac>