

Ôn tập

Port của giao thức SMTP có giá trị là :

a. 23

b. 25

c. 21

d. 110

Địa chỉ IP gồm có bao nhiêu bit ?

a. 8 bit

b. 16 bit

c. 24 bit

d. 32 bit

☐ Cho địa chỉ IP : 125.0.0.1 /8, địa chỉ IP trên thuộc địa chỉ lớp

☐ a. Lớp A

☐ b. Lớp B

☐ c. Lớp C

☐ d. Lớp D

☐ 125.0.0.1 – 255.0.0.0

☐ 125.0.0.1/8

Để phân giải địa chỉ IP thành địa chỉ MAC, sử dụng giao thức:

- a. TCP/IP
- b. DHCP
- c. **ARP**
- d. RARP

❑ Chức năng của DNS là ?

❑ a. Phân giải tên miền thành địa chỉ IP

❑ b. Phân giải địa chỉ IP thành tên miền

❑ c. Cung cấp địa chỉ IP động trong hệ thống mạng

❑ Chức năng của địa chỉ loopback :

❑ a. Kiểm tra 2 máy có chia sẻ dữ liệu với nhau được hay không

❑ b. Dùng để test card mạng

❑ c. Dùng để test máy in

❑ d. Không có nhiệm vụ gì trong hệ thống mạng

❑ Giao thức ICMP thuộc lớp nào trong mô hình OSI ?

❑ a. Transport

❑ b. Network

❑ c. Datalink

❑ d. Physical

Cho địa chỉ IP : 172.16.32.1 /20, subnet mask của địa chỉ IP trên là :

- a. 255.255.0.0
- b. 255.255.192
- c. 255.255.224.0
- d. 255.255.240.0

▣ Các giao thức TCP/UDP thuộc tầng nào trong mô hình OSI

▣ A.Application

▣ **B.Transport**

▣ C.Network

▣ D.Presentation

▪ Nếu có cả 3 khai báo class, import, package trong cùng một tập tin mã nguồn thì chúng phải xuất hiện theo thứ tự nào là hợp lệ:

- a. class, import, package
- b. import, class, package
- c. package, import, class
- d. package, class, import

☐ Cho đoạn chương trình:

☐ `int[] x = new int[25];`

☐ Chọn phát biểu đúng:

☐ a. Giá trị của `x[24]` là null

☐ b. `x[24]` không tồn tại

☐ c. Giá trị của `x[24]` là 0

☐ d. Tất cả câu trên đều sai

❑ Biểu thức nào sau đây là hợp lệ. Chọn câu trả lời thích hợp nhất:

❑ a. `int x = 6; x != x;`

❑ b. `int x = 6; if (!(x>3)) {}`

❑ c. `int x = 6; x = ~x;`

❑ d. Cả câu b) và câu c) đều đúng

❑ Đoạn mã sau sai chỗ nào?

```
❑ public class Question {  
❑     public static void main( String args[]) {  
❑         Boolean b = new Boolean("TRUE");  
❑         if (b) {  
�             for( Integer i = 0; i<10 ; ++i)  
�                 System.out.println(i);  
❑         }  
❑     }  
❑ }
```

❑ a. **Đoạn mã không có lỗi**

❑ b. Điều kiện của câu lệnh if phải có kiểu boolean chứ không phải Boolean

❑ c. Biến i trong câu lệnh for phải là int chứ không phải Integer

❑ d. Cả câu b) và câu c) đều đúng

❑ Hãy chọn phát biểu đúng:

- ❑ a. Một bộ lắng nghe sự kiện có thể được gỡ bỏ sau khi đã được gắn vào một thành phần (Component) của giao diện
- ❑ b. Có thể gắn nhiều bộ lắng nghe sự kiện cho một thành phần (Component) của giao diện
- ❑ c. Cả a) và b) đều sai
- ❑ d. **Cả a) và b) đều đúng**

❑ Lớp DatagramPackage trong lập trình mạng với Java được sử dụng với mục đích

❑ A. Tạo gói dữ liệu để trao đổi giữa hai máy tính trên mạng theo kết nối dưới giao thức UDP

❑ B. Tạo gói dữ liệu để trao đổi giữa hai máy tính trên mạng theo kết nối dưới giao thức TCP

❑ C. Tạo gói dữ liệu để trao đổi giữa hai máy tính trên mạng theo kết nối dưới giao thức TCP/IP

❑ D. Tạo gói dữ liệu để trao đổi giữa hai máy tính trên mạng theo kết nối dưới giao thức IP

☐ Phương thức receive(DatagramPackage p) trong lớp DatagramSocket được sử dụng với mục đích gì

- ☐ A. Để gửi số nguyên p đi
- ☐ B. Để nhận số nguyên p về
- ☐ C. Để nhận gói dữ liệu p về
- ☐ D. Để gửi gói dữ liệu p đi

▣ Phương thức accept của lớp ServerSocket có thể gây ra ngoại lệ gì

▣ A. UnknownHostException

▣ B. SocketException

▣ C. **IOException**

▣ D. UnknownPortException

❑ Constructor là gì?

❑ A. Hàm có tên trùng với tên lớp, kiểu dữ liệu của hàm là void

❑ B. Hàm có tên trùng tên lớp và có dấu ngã '~' trước tên hàm.

❑ C. Các hàm có tên trùng với tên lớp và không có tham số.

❑ D. Các hàm có tên trùng với tên lớp và không có kiểu dữ liệu của hàm.

- ❑ Phương thức `getHostAddress()` trong lớp `InetAddress` được sử dụng với mục đích gì
- ❑ A. Trả về đối tượng là địa chỉ của máy dưới dạng địa chỉ IP
- ❑ B. Trả về đối tượng là địa chỉ của máy cục bộ dưới dạng chuỗi
- ❑ C. Trả về đối tượng `InetAddress` thể hiện địa chỉ của máy cục bộ (Local Host)
- ❑ D. Tất cả các phát biểu trên đều sai

❑ Phương thức `getInetAddress()` trong lớp `Socket` được dùng để làm gì

❑ A. lấy về số cổng được kết nối đến máy chủ

❑ B. lấy về luồng xuất để máy khách có thể gửi dữ liệu đến máy chủ

❑ C. lấy về luồng nhập để máy khách có thể đọc dữ liệu gửi trả về từ phía máy chủ

❑ D. lấy địa chỉ của máy chủ được kết nối đến dưới dạng kiểu `InetAddress`

❑ Lớp nào sau đây không sử dụng trong ứng dụng giao tiếp mạng Socket sử dụng giao thức UDP

❑ A.InetAddress

❑ B.DatagramSocket

❑ C.Socket

❑ D.DatagramPacket

❑ Khi chạy ứng dụng theo mô hình Client/Server, thì chương trình nào phải chạy trước

❑ A. Server và Client

❑ B. Không bắt buộc, tùy ý

❑ C. Client

❑ D. **Server**

Trong lập trình Socket bằng giao thức UDP/IP, chương trình client phải tạo đối tượng Socket nào để giao tiếp với chương trình server?

A.UDPSocket

B.DatagramSocket

C.Socket

D.ServerSocket

❑ Mô hình Client - Server thỏa mãn điều kiện nào?

❑ **A. Một Server phục vụ yêu cầu của nhiều Client**

❑ B. Một Client phục vụ yêu cầu của nhiều Server

❑ C. Một Client chỉ phục vụ yêu cầu của một Server

❑ D. Một Server chỉ phục vụ yêu cầu của một Client

▣ Phương thức `getPort()` trong lớp `URL` có ý nghĩa gì

▣ A. Trả về tên của máy chủ trong một chuỗi địa chỉ URL

▣ B. Trả về tên của file trong một chuỗi địa chỉ URL

▣ C. Trả về tên của giao thức trong một chuỗi địa chỉ URL

▣ D. Trả về số hiệu cổng sử dụng trong một chuỗi địa chỉ URL

- ❑ Phương thức `getData()` trong lớp `DatagramPacket` được sử dụng với mục đích gì
- ❑ A. Trả về kích thước của gói chứa trong gói dữ liệu
 - ❑ B. Trả về nội dung dữ liệu thật sự chứa trong gói dữ liệu
 - ❑ C. Trả về số hiệu cổng chứa trong gói dữ liệu
 - ❑ D. Trả về địa chỉ chứa trong gói dữ liệu

❑ Lớp Socket được dùng trong cơ chế lập trình nào sau đây?

❑ A. Lập trình Socket UDP/IP

❑ B. **Lập trình Socket TCP/IP**

❑ C. Tất cả đều đúng

❑ D. Tất cả đều sai

Trong cùng một máy có nhiều ứng dụng mạng cùng chạy, để phân biệt các ứng dụng với nhau thường dùng thông số nào sau đây?

A. Địa chỉ IP

B. Port

C. Tên miền

D. Tất cả các phương án đều sai

❑ Câu lệnh khai báo nào dưới đây hợp lệ:

❑ A. **String temp[] = {"a", "b", "c"};**

❑ B. String tem[] = { "j" "b" "c" };

❑ C. String temp = {"a", "b", "c"};

❑ D. String temp[] = new String{"j" "a" "z"};

❑ Phương thức ServerSocket(int port) trong lớp ServerSocket được sử dụng với mục đích gì

❑ A. Mở kết nối từ máy khách đến máy chủ

❑ B. Mở kết nối từ phía máy chủ chờ máy khách kết nối đến thông qua cổng port, cho phép số máy kết nối cùng lúc là count

❑ C. Mở kết nối từ phía máy chủ chờ máy khách kết nối đến thông qua số hiệu cổng port

❑ D. Mở kết nối từ máy khách đến máy chủ và mở kết nối từ phía máy chủ đến máy khách