

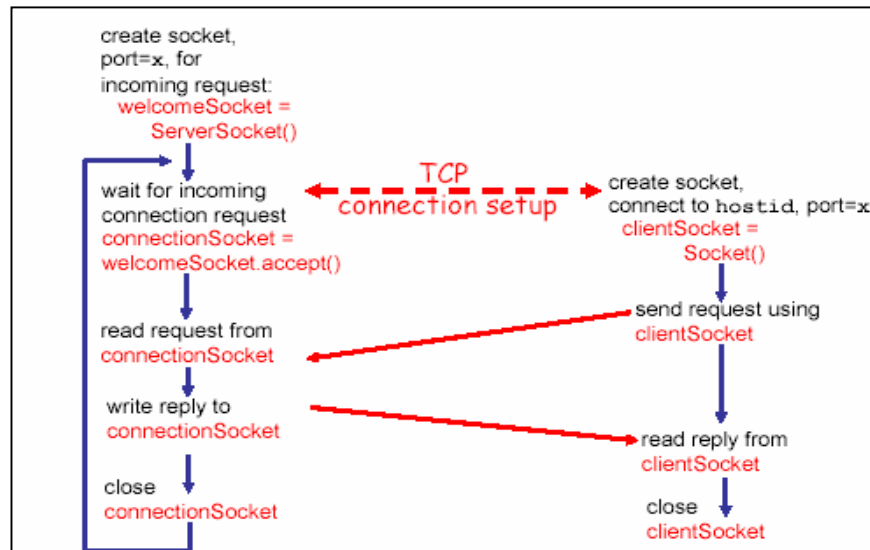
# Thực hành lập trình mạng với Java (tt)

## I. Mục tiêu

1. Lập trình Socket với Java (tiếp theo)
2. Xây dựng ứng dụng chat đơn giản với mô hình Khách/Chủ
3. Sử dụng kỹ thuật đa luồng cho ứng dụng

## II. Nội dung

### Xây dựng ứng dụng chat đơn giản với mô hình Khách/Chủ



Ứng dụng Chủ	Ứng dụng khách
Tạo socket	
Lắng nghe và chờ kết nối tới	Xác định địa chỉ IP và Cổng của máy chủ
	Tạo socket TCP
	Thiết lập kết nối tới máy chủ
Chấp nhận kết nối	
Gửi/nhận dữ liệu	Gửi/nhận dữ liệu
	Đóng kết nối
Đóng kết nối	

### Yêu cầu:

- Xây dựng ứng dụng chat đơn giản với mô hình Client/Server.
- Xây dựng giao diện đồ họa cho chương trình chat ở máy khách (Client).
- Sử dụng kỹ thuật đa luồng cho ứng dụng ở máy chủ (Server) và máy khách (Client).