

MÔN : CÔNG NGHỆ JAVA**Bài thực hành 1.1 : Tìm lỗi từ vựng và cú pháp của chương trình****I. Mục tiêu :**

- Giúp SV làm quen với việc tìm lỗi từ vựng và cú pháp dựa trên các đặc tả EBNF về các câu lệnh Java đã học trong chương 1.

II. Nội dung :

- Đọc và khảo sát mã nguồn của chương trình nhỏ rồi phát hiện các lỗi tồn tại trong chương trình này.

III. Chuẩn đầu ra :

- Sinh viên nắm vững cú pháp viết các câu lệnh của chương trình.

IV. Qui trình :

1. Đọc cẩn thận từng hàng lệnh mã nguồn của chương trình giải phương trình bậc 2 sau đây, kiểm tra rồi phát hiện các lỗi cụ thể trong chương trình này :

```

/*định nghĩa package chứa phần mềm
package gptb2
//import các package cần dùng
import java.io.*;
import java.util.*;
public class GPTB2 {
    //định nghĩa các biến cần dùng
    static doubles a, b, c;
    static double delta;
    static double x1, x2;
    static Scanner input;
    static BufferedReader reader;
    static String buf;
//định nghĩa hàm nhập 3 thông số a,b,c của phương trình bậc 2
    static void NhapABC() {
        try {
            //tạo đối tượng nhập dữ liệu thuộc kiểu cơ bản
            input = new Scanner(System.in);
            //chờ người dùng nhập a
            System.out.print("Nhập a : ");
            a := input.nextDouble();
            //chờ người dùng nhập b
            System.out.print("Nhập b : "); b = input.nextDouble();
            //chờ người dùng nhập c
            System.out.print("Nhập c : "); c = input.nextDouble();
        } catch(Exception e){...}
    }
//định nghĩa hàm tính nghiệm của phương trình bậc 2
    static void GiaiPT() {
        //tính biệt số delta của phương trình
        delta = b * b - 4 * a * c;
        nếu (delta >= 0) //nếu có nghiệm thực
        {
            x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / 2 / a;

```

```

        x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / 2 / a;
    }
}
//định nghĩa hàm xuất kết quả
static void XuatKetqua() {
    nếu (delta < 0)
        //báo vô nghiệm
        System.out.println("Phương trình vô nghiệm");
    thì //báo có 2 nghiệm
    {
        System.out.println("Phương trình có 2 nghiệm thực : ");
        System.out.println("X1 = " + x1);
        System.out.println("X2 = " + x2);
    }
}

//định nghĩa chương trình (hàm main)
public static void main(String[] args)
{
    NhapABC();        //1. nhập a,b,c
    GiaiPT();         //2. giải phương trình
    XuatKetqua();     //3. xuất kết quả
}
} //kết thúc class

```