

Thực hành lập trình mạng với Java

Lập trình giao diện với WindowBuilder

1. Tham khảo

Tìm hiểu và chạy thử các đoạn code có sẵn trong slide bài giảng.

2. Thực hành

- a. Viết chương trình kết nối đến web server và cho biết thông tin Socket đã tạo.

Yêu cầu:

- Hiện thực giao diện sử dụng WindowBuiler.
- Chương trình cho phép người dùng nhập vào địa chỉ web server bằng cách nhập vào một textbox.
- Người dùng nhấn nút “Get Info” để kết nối đến web server và xem thông tin Socket đã tạo.

- b. Xây dựng giao diện cho ứng dụng Chat với WindowBuilder.