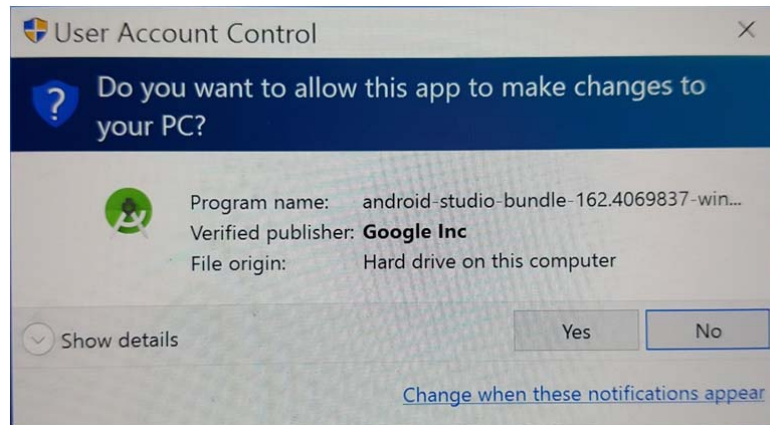


MÔN : CÔNG NGHỆ JAVA

Bài thực hành 8.0 : QUI TRÌNH CÀI ANDROID STUDIO 2.3.3 ĐIỂN HÌNH

0. Download file cài đặt từ mạng hay copy nó từ thầy cô, bạn bè vào máy mình.

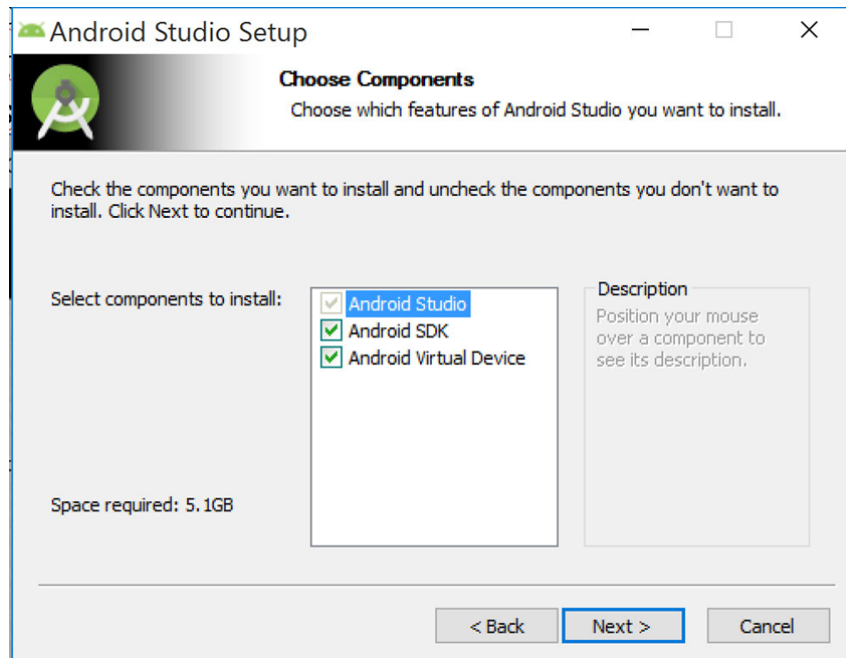
1. Chạy file cài đặt, sau 1 lúc nạp các thành phần vào bộ nhớ, cửa sổ đầu tiên sẽ xuất hiện như sau :



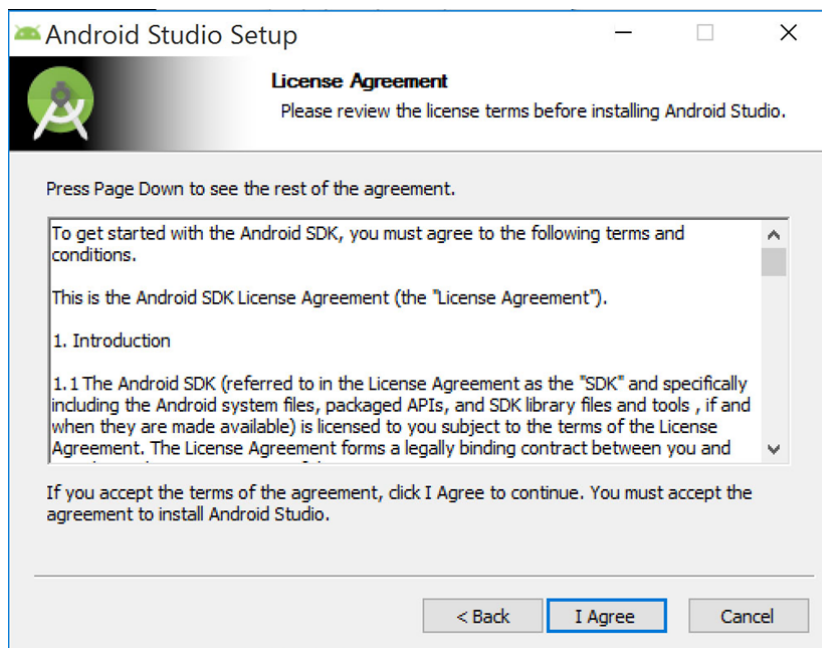
2. Trình cài đặt xin cho phép cập nhật 1 số thông tin cấu hình Windows để có thể cài đặt thành công. Ta click button Yes để trình cài đặt chạy tiếp rồi hiển thị cửa sổ sau :



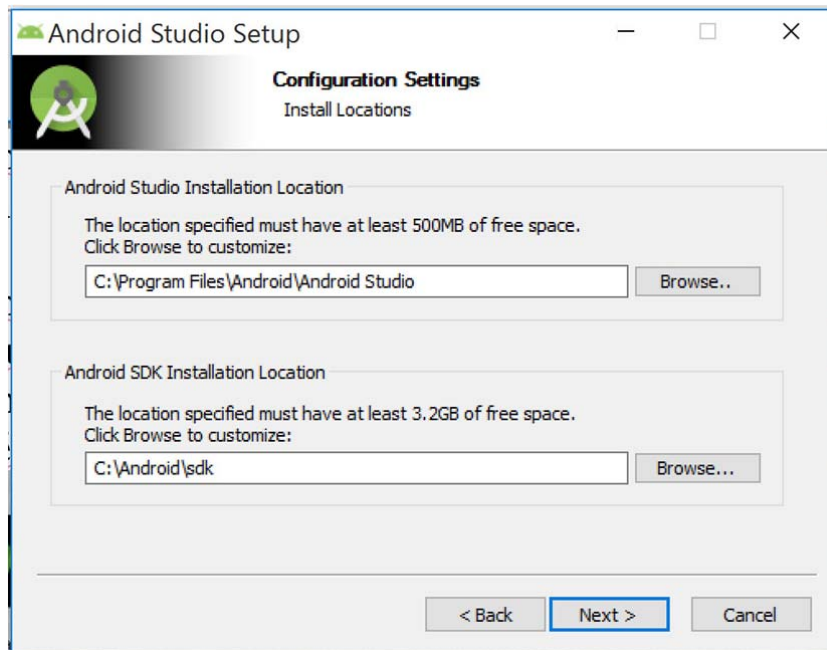
3. Trình cài đặt yêu cầu ta đóng tất cả ứng dụng đang chạy để nó cài đặt an toàn. Hãy tắt các ứng dụng đang chạy rồi click button Next để trình cài đặt chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ sau :



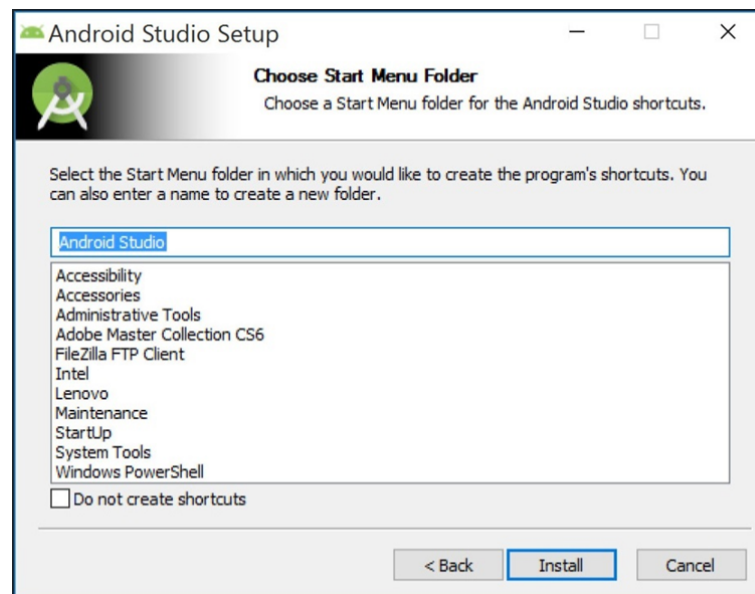
4. Trình cài đặt yêu cầu ta chọn các thành phần cần cài đặt. Hãy chọn tất cả 3 thành phần rồi click button Next để trình cài đặt chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ sau :



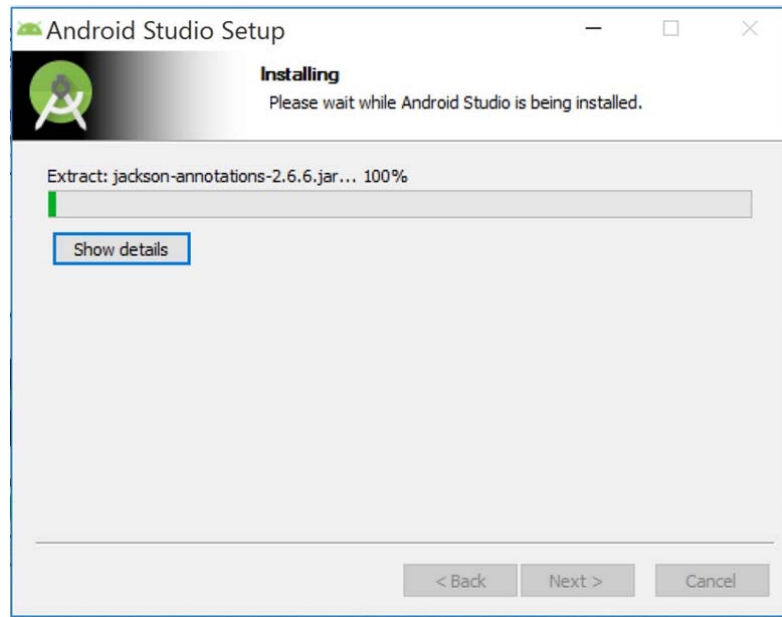
5. Trình cài đặt hiển thị thông tin chi tiết về license. Hãy xem hết nội dung cho biết chi tiết về license rồi click button “I Agree” để trình cài đặt chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ sau :



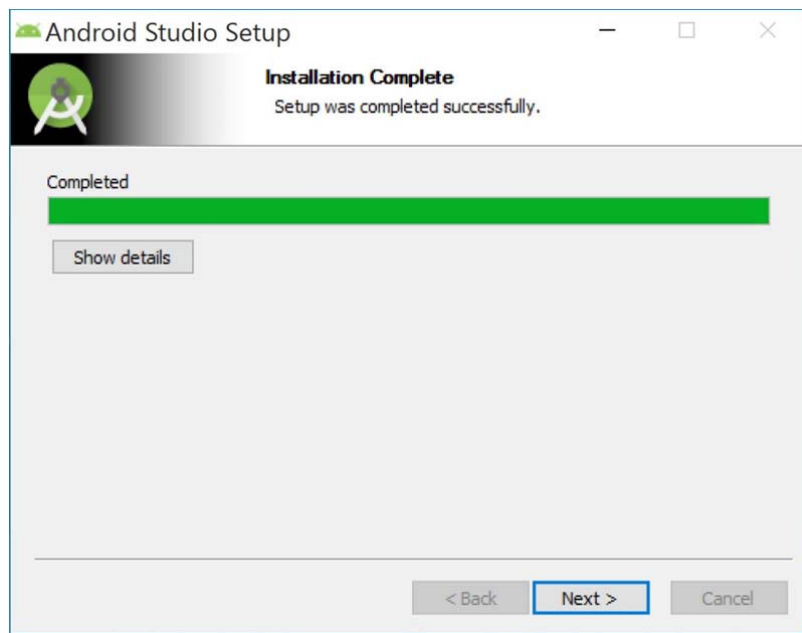
6. Trình cài đặt hiển thị thông tin về các thư mục cần dùng để cài đặt. Có 2 thư mục : thư mục chứa môi trường lập trình Android Studio và thư mục chứa thư viện SDK phục vụ lập trình Android. Hãy chọn lại vị trí các thư mục theo yêu cầu riêng của mình rồi click button Next để trình cài đặt chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ sau :



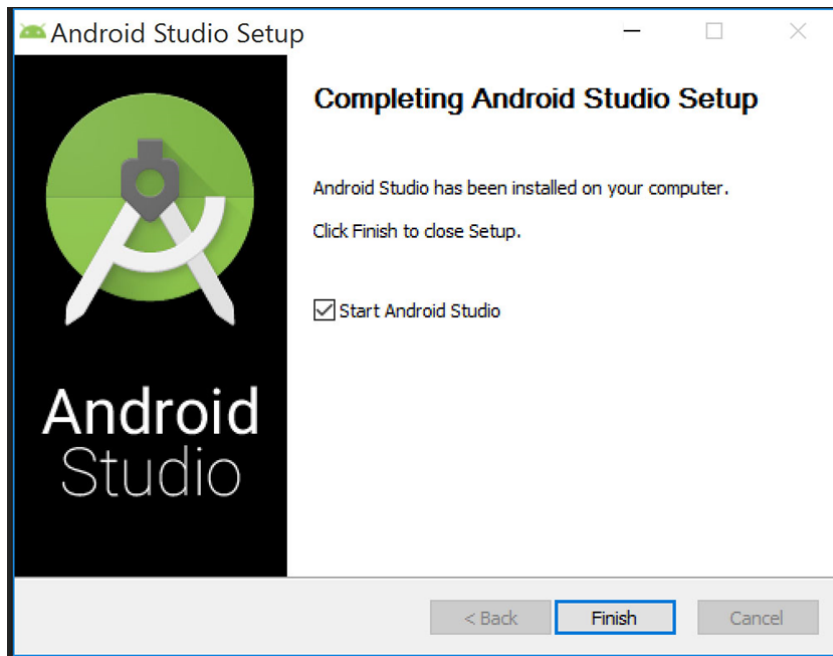
7. Trình cài đặt yêu cầu chọn thư mục chứa shortcut của trình Android Studio. Ta có thể chọn 1 trong các thư mục trong danh sách đề nghị hay dùng thư mục mặc định mà trình cài đặt đề nghị rồi click button Install để trình cài đặt bắt đầu cài các file, trong lúc cài đặt nó hiển thị cửa sổ sau để chúng ta biết tiến độ cài đặt :



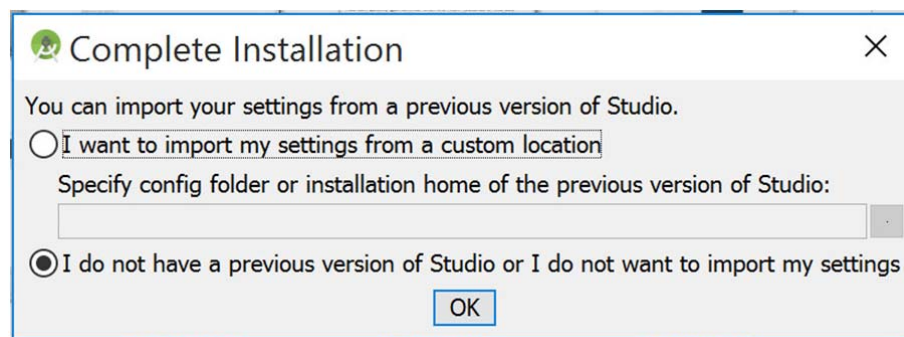
8. Chúng ta hãy chờ đợi đến lúc nó cài xong và hiển thị cửa sổ sau :



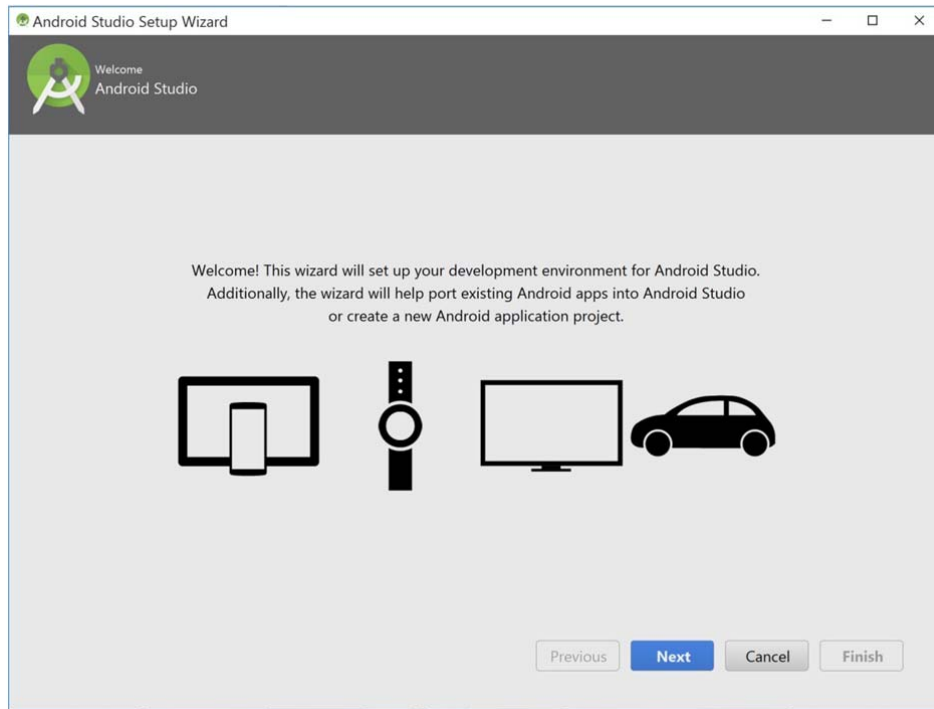
9. Ta click button Next để trình cài đặt chạy tiếp, nó sẽ hiển thị cửa sổ sau đây :



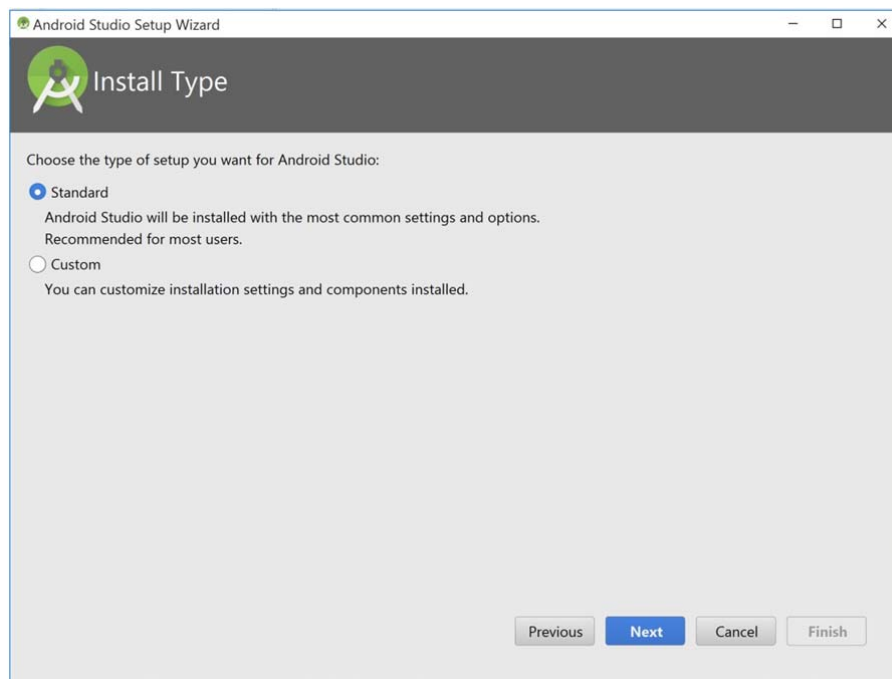
10. Chúng ta có thể chọn/cấm chọn checkbox “Start Android Studio” theo ý muốn của mình rồi click button Finish để kết thúc việc cài đặt. Trình cài đặt sẽ hiển thị thông báo sau đây :



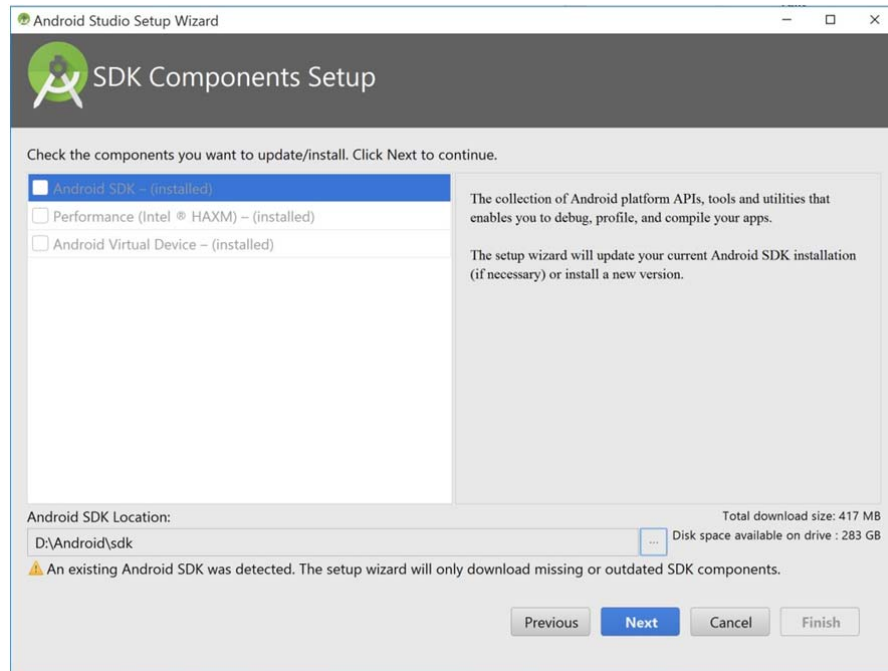
11. Nó yêu cầu ta chọn 1 trong 2 option : hoặc import lại thông tin cấu hình đã có trước đây hoặc không để ý gì về version đã cài trước đó. Hãy quyết định option theo ý riêng của mình rồi click chuột vào button OK. Bây giờ trình cài đặt sẽ kết thúc. Nếu ở bước 10, ta đã chọn checkbox “Start Android Studio” (mặc định) thì trình Android Studio sẽ được chạy tự động cho lần chạy đầu tiên. Nó hiển thị cửa sổ sau :



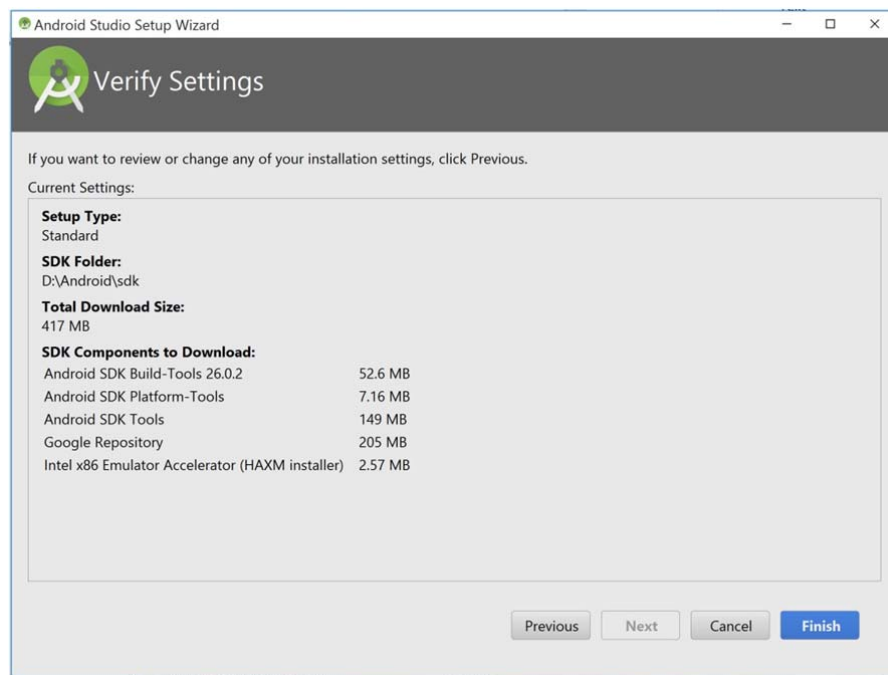
12. Android Studio nói sẽ tự động thiết lập môi trường Android studio, ta click button Next để nó chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ :



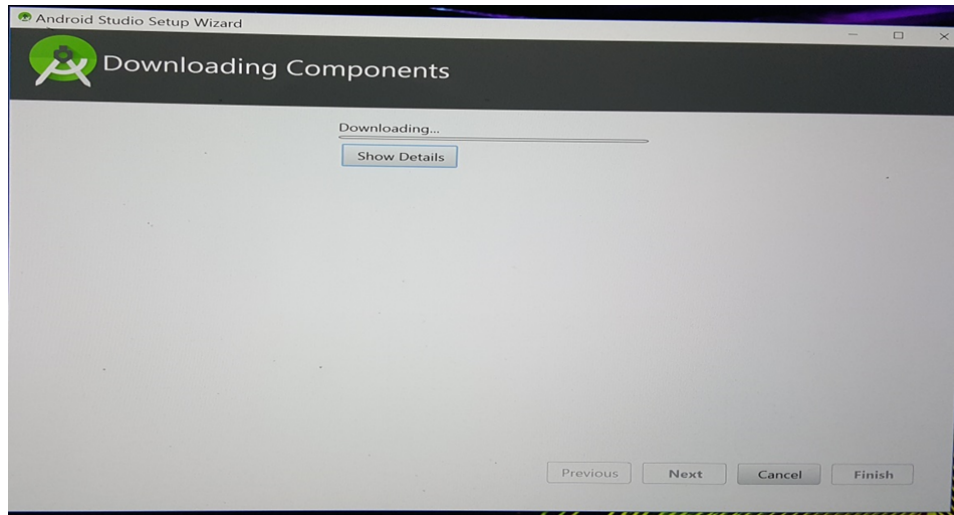
13. Android Studio yêu cầu chọn kiểu cài đặt : hoặc Stansdard hoặc Custom. Nếu chưa có yêu cầu đặc biệt, ta hãy chọn Standard click button Next để nó chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ :



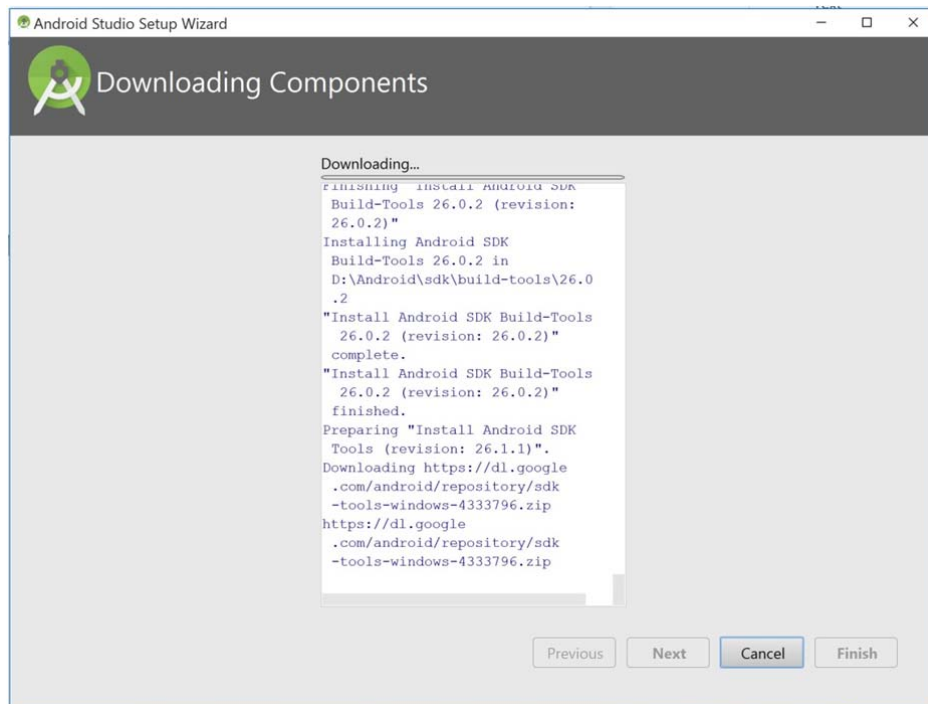
14 Android Studio hiển thị danh sách các thành phần của nó : đã cài đặt (mờ) và chưa cài đặt (sáng rõ). Hãy chọn tất cả các thành phần chưa cài đặt rồi click button Next để nó chạy tiếp. Sau đó nó hiển thị cửa sổ tổng kết các thông tin mà ta đã chọn:



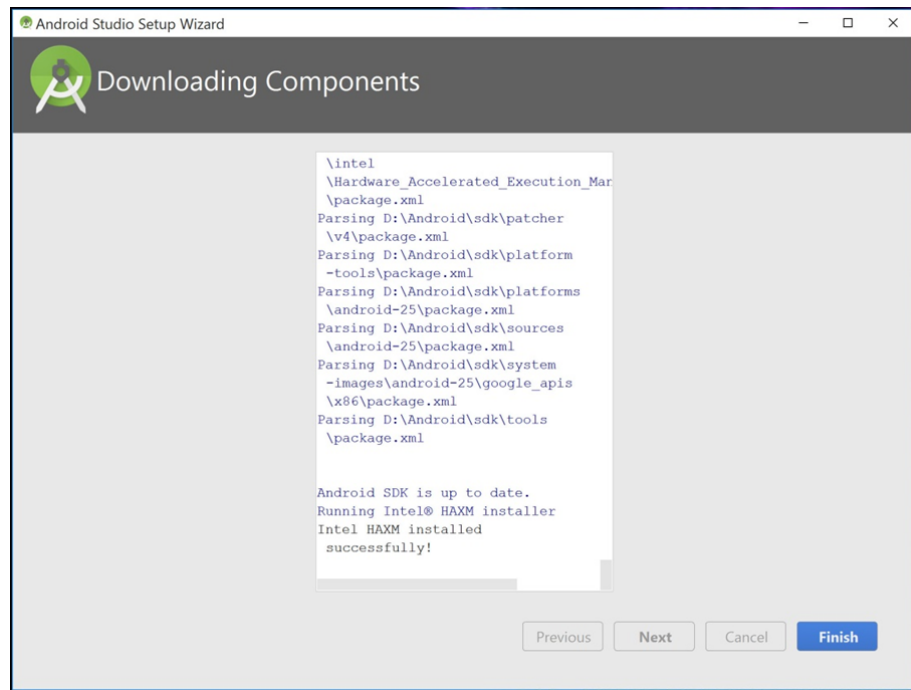
15. Hãy xem và kiểm tra các thông tin. Nếu đúng theo ý muốn thì click button Finish để nó bắt đầu cài đặt và hiển thị cửa sổ :



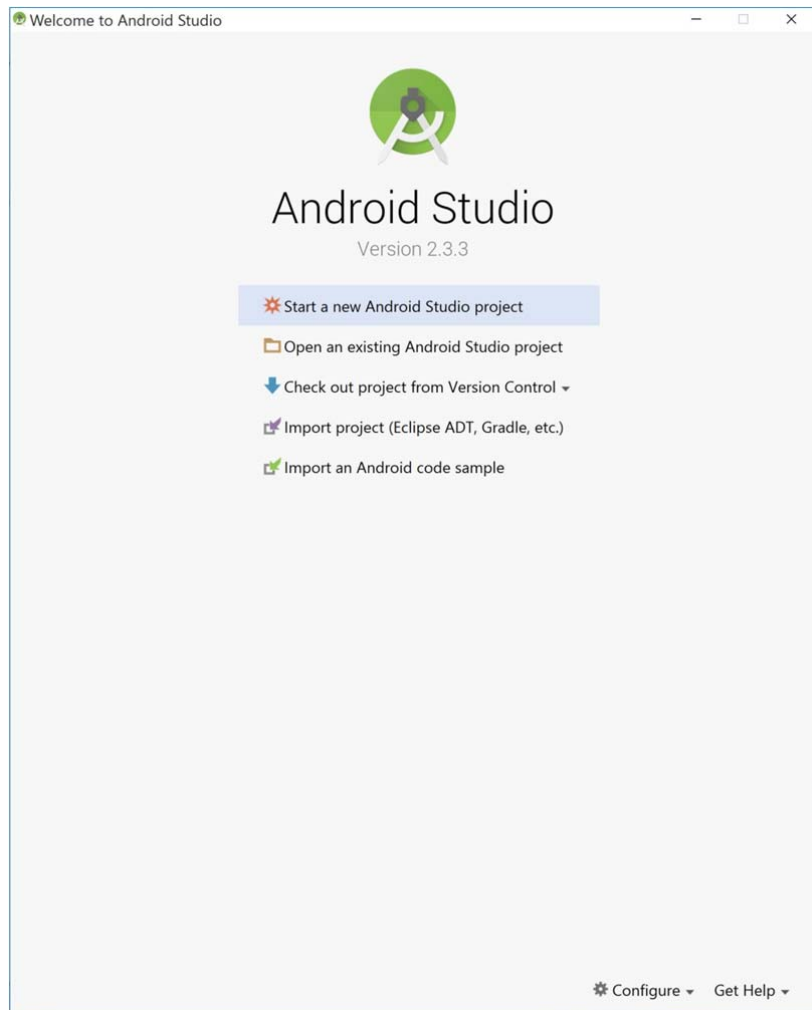
16. Ta có thể click button “Show Details” để xem chi tiết các thành phần đang cài đặt như cửa sổ sau :



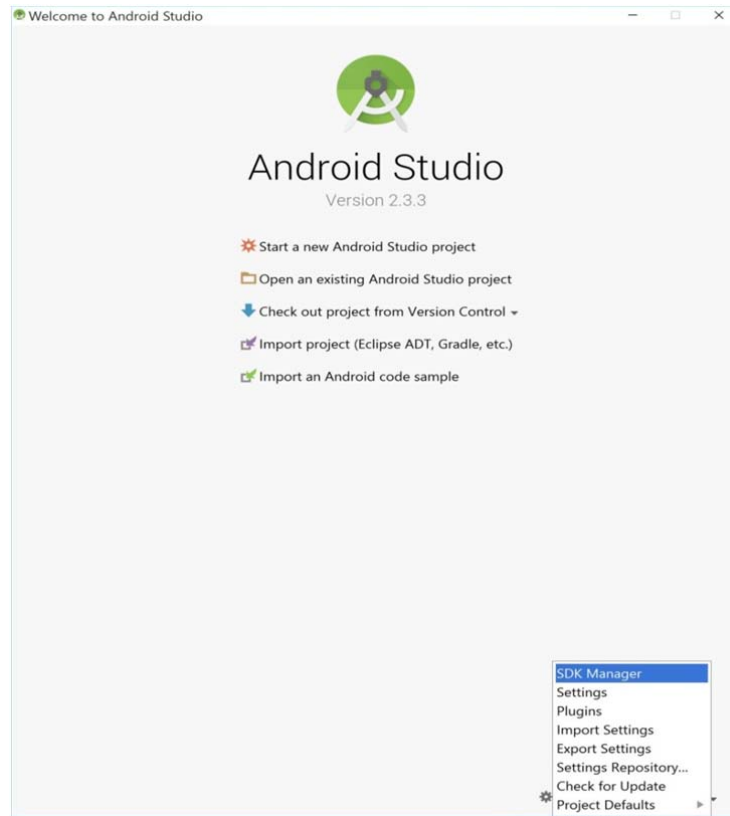
17. Sau khi cài đặt xong các thành phần của SDK, cửa sổ sau sẽ được hiển thị :



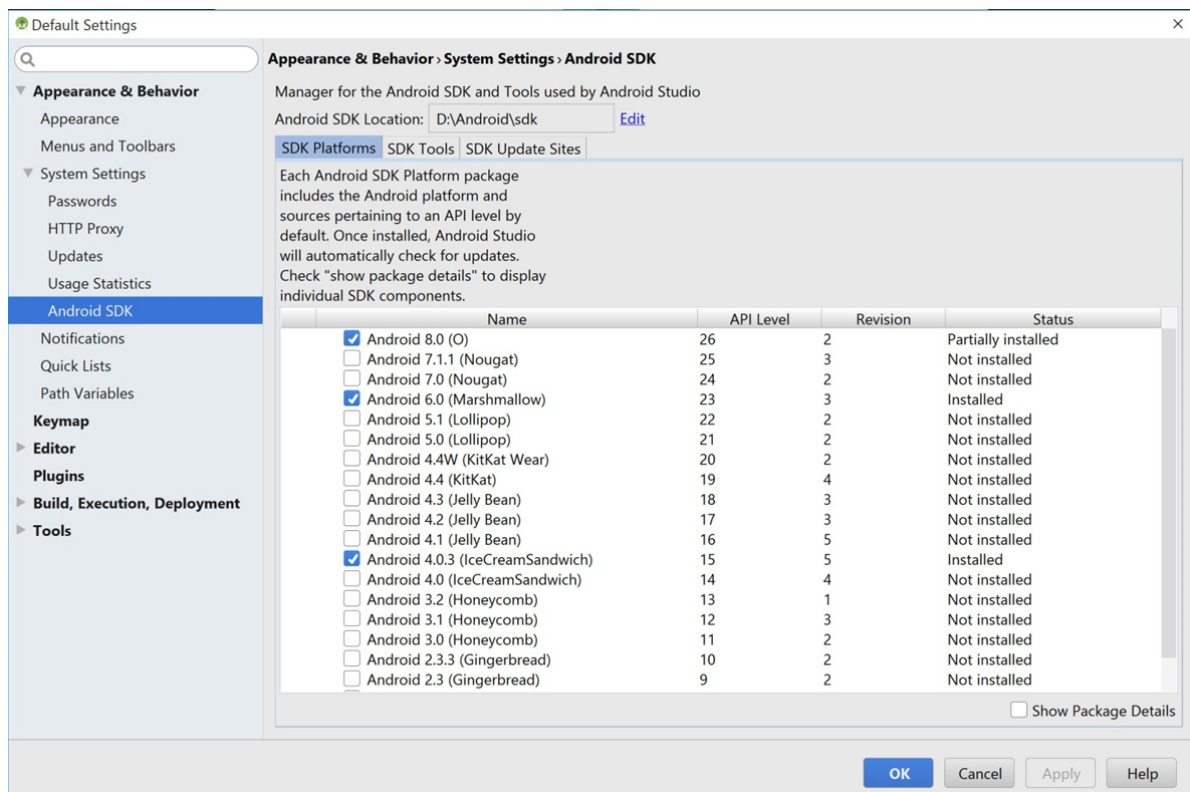
18. Ta click button “Finish” để kết thúc hoạt động cài đặt. Cửa sổ chính của Android Studio được hiển thị như sau:



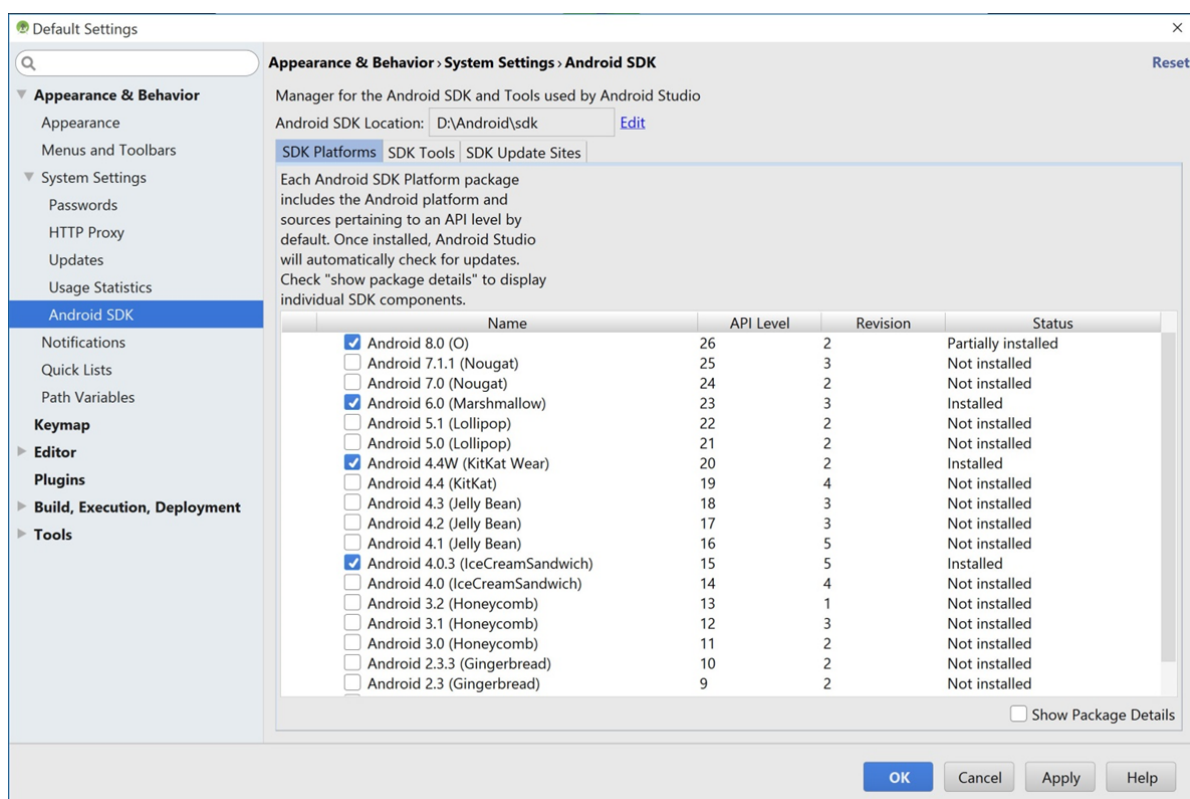
19. Trước khi tạo project và viết ứng dụng đầu tiên, ta hãy download và cấu hình SDK. Hay dôi chuột về mục Configure ở dưới phải cửa sổ rồi click vào mục này để hiển thị danh sách các chức năng cấu hình như sau :



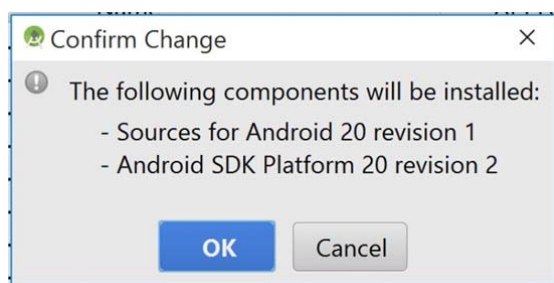
20. Ta chọn mục “SDK Manager”, cửa sổ sau sẽ hiển thị :



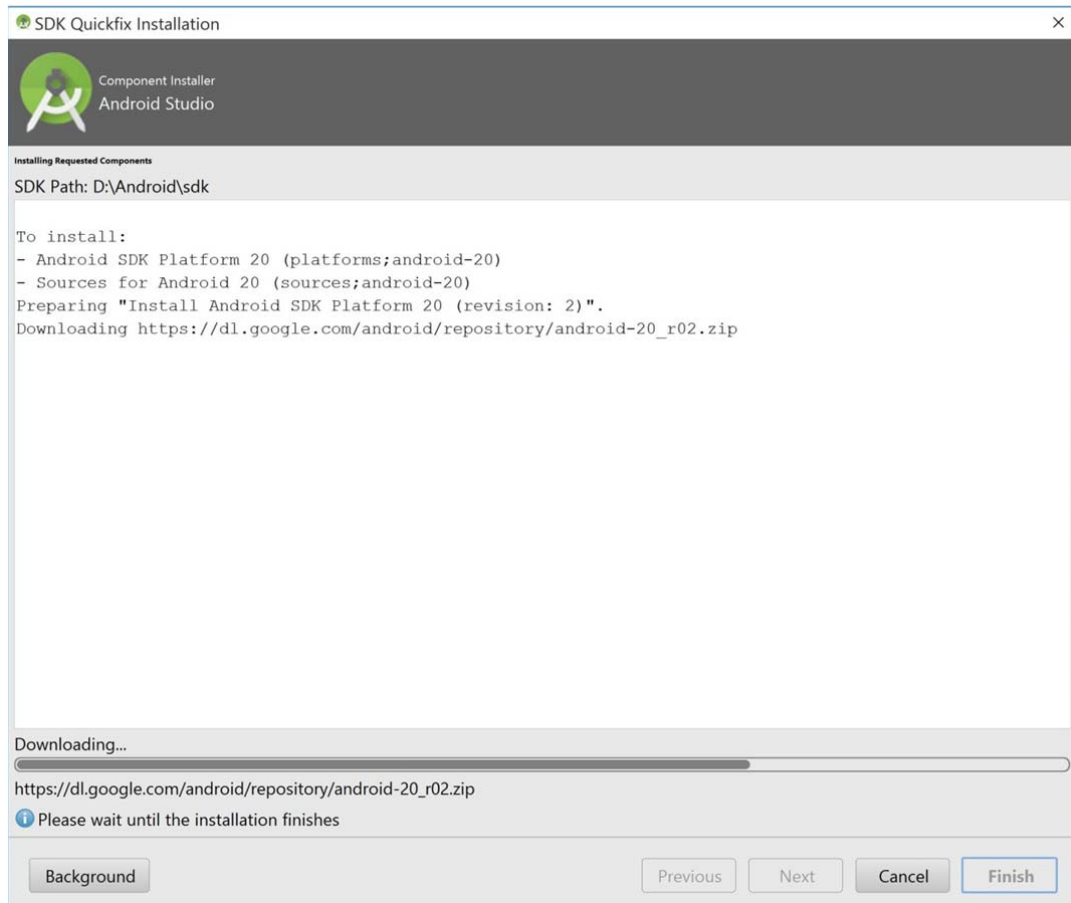
21. Ta chọn các version của hệ điều hành android mà ta dự định viết chương trình chạy trên chúng, chọn thư mục chứa thư viện SDK, rồi click button Apply để khẳng định mong muốn của mình, thí dụ như cửa sổ sau :



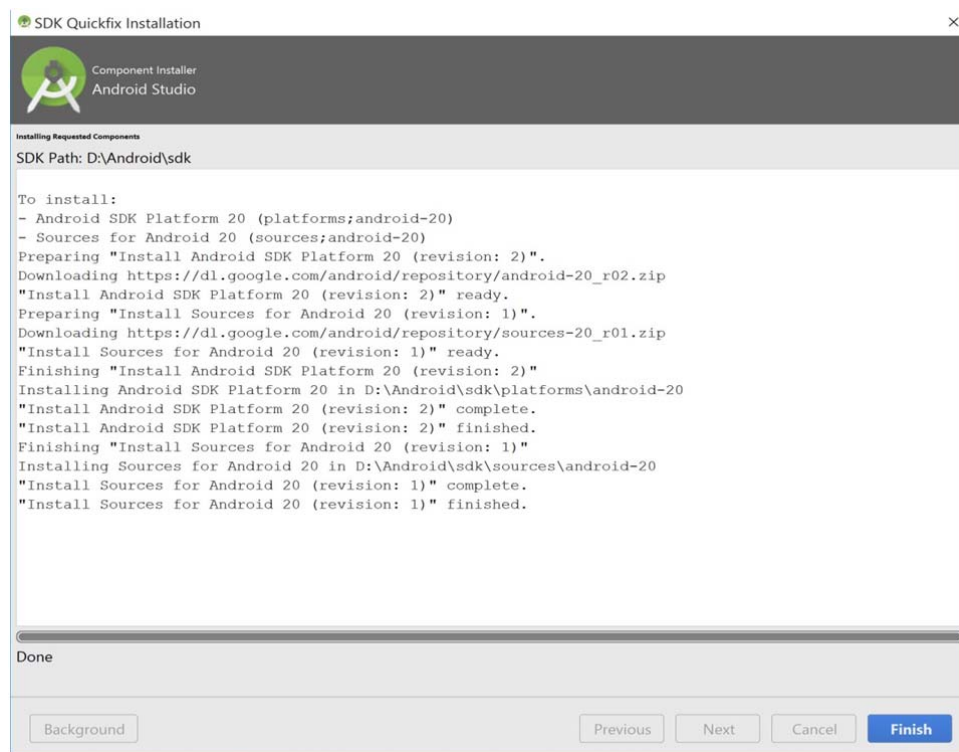
22. Máy sẽ hiển thị cửa sổ tổng kết các option vừa chọn và yêu cầu người dùng khẳng định lại ý muốn theo cửa sổ :



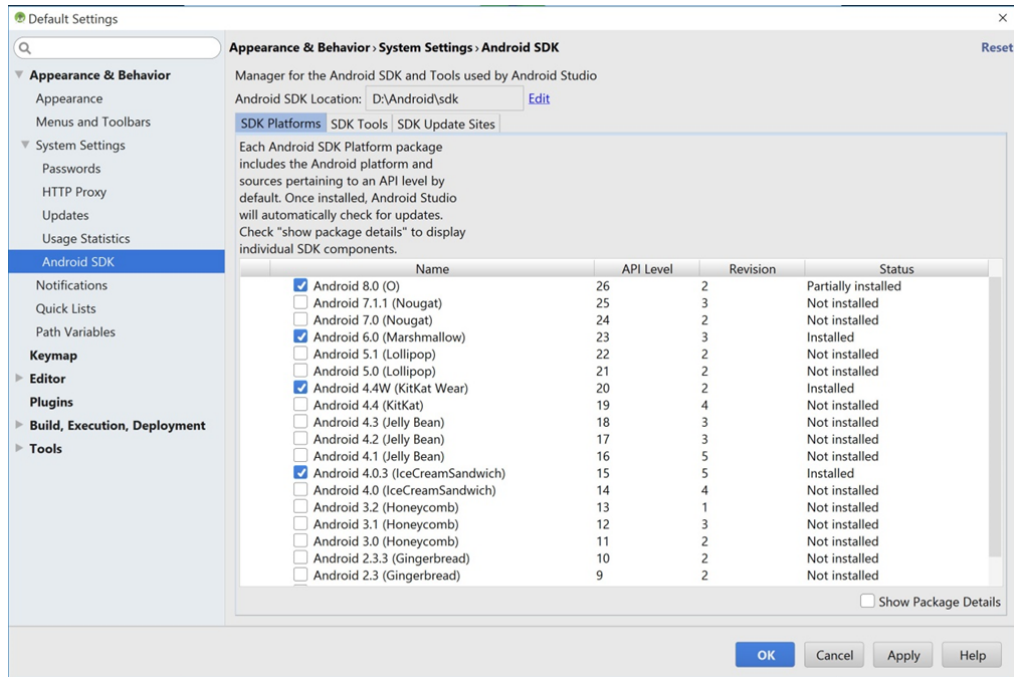
23. Nếu đúng theo ý muốn thì click button OK để máy chạy tiếp, trong quá trình máy download các file cần dùng từ mạng về thì nó hiển thị cửa sổ sau :



24. Khi việc download các file cần dùng hoàn tất, máy sẽ hiển thị cửa sổ sau :



25. Ta click button Finish, máy sẽ hiển thị cửa sổ thông báo trạng thái cài đặt các version android :



26. Ta click button OK, máy sẽ hiển thị cửa sổ chính của môi trường lập trình Android Studio, ta có thể bắt đầu tạo project và viết ứng dụng theo yêu cầu của mình :

