

Trường Đại Học Bách Khoa Tp.HCM Hệ Đào Tạo Từ Xa – Tại chức Khoa Khoa Học và Kỹ Thuật Máy Tính

TIN HỌC QUẢN LÝ

Giới thiệu môn học

Trần Quang tranquang@hcmut.edu.vn

Mục tiêu môn học

- Cung cấp cho sinh viên:
 - Một số kiến thức cơ bản về việc xây dựng, phát triển một ứng dụng quản lý bằng máy tính.
 - Cách làm việc trên một hệ quản trị cơ sở dữ liệu thông dụng hiện nay (như Microsoft Acces).
 - Cách tạo và quản lý bảng dữ liệu (TABLE); tạo các câu truy vấn dữ liệu (QUERY); tạo các màn hình để giao tiếp với cơ sở dữ liệu (FORM), tạo các loại báo cáo (REPORT) khác nhau dùng trong quản lý.
 - Bước đầu làm quen kỹ thuật lập trình bằng MACRO và VBA
- Trong quá trình học sinh viên sẽ hoàn tất một chương trình quản lý như quản lý nhân sự, quản lý thư viện, quản lý khách hàng, ... với các nghiệp vụ đã được đơn giản hóa.

Tài liệu tham khảo

- [1] Tập slide bài giảng môn Tin học Quản lý; Chương trình Đào tạo từ xa và tại chức, Khoa KH&KT Máy tính, ĐHBK TpHCM
- [2] Website bài giảng điện tử của Microsoft.

Cách học và đánh giá

Cách học:

SV nên tham gia đầy đủ các buổi giảng lý thuyết trên lớp, làm bài tập và làm trước bài thực hành ở nhà, tham gia đầy đủ các buổi thực hành.

Đánh giá:

Kiểm tra giữa kỳ: 20%

Thực hành: 30%

Thi cuối kỳ: 50%

Tuần	Nội dung
1	Chương 1. Tổng quan về hệ thống thông tin quản lý (HTTTQL) - Các khái niệm về HTTTQL - Tổ chức quản lý trong công ty - Các loại hệ thống thông tin - Phân tích viên hệ thống
2	 Chương 2. Phân tích và thiết kế HTTTQL Các giai đoạn phát triển 1 HTTT Giới thiệu 1 số phương pháp và mô hình xây dựng HTTT Giới thiệu một số sơ đồ thường dùng trong phân tích và thiết kế hệ thống: FHD, DFD, ERD
3	 Chương 3. Giới thiệu về hệ quản trị CSDL và Microsoft Access Giới thiệu về hệ quản trị cơ sở dữ liệu Giới thiệu về Microsoft Access Cách tạo cơ sở dữ liệu Khảo sát các chức năng cơ bản của Access

Tuần	Nội dung
3, 4	Chương 4. Table - Giới thiệu về table - Các kiểu dữ liệu - Khóa chính, khóa ngoại - Tạo, hiệu chỉnh và xóa table - Cài đặt các ràng buộc dữ liệu trên từng table - Thiết lập mối quan hệ giữa các table
5, 6, 7	 Chương 5. Query Giới thiệu về query Tạo select query bằng lưới QBE Các loại query khác: Crosstab query, action query, Union query, Pass-Through query Ngôn ngữ SQL Các câu truy vấn phức tạp

Tuần	Nội dung
8	Kiểm tra giữa
9, 10	Chương 6. Form - Giới thiệu về Form - Tạo form bằng wizard và tự thiết kế - Các dạng form nâng cao: main/sub form,
11	 Chương 7. Report Giới thiệu về report Tạo report bằng wizard và tự thiết kế Một số kỹ thuật khi thiết kế report
12	Chương 8. Macro - Giới thiệu về macro - Tập lệnh macro - Tạo và gắn macro vào các sự kiện trên form - Thiết kế một số macro thông dụng

Tuần	Nội dung
13, 14	Chương 9. Module - Giới thiệu về module - Biến, kiểu dữ liệu, các cấu trúc điều khiển - Thủ tục xử lý sự kiện - Một số mẫu lập trình
15	 Chương 10. Hướng dẫn xây dựng ứng dụng Giới thiệu một bài toán mẫu Phân tích, thiết kế và cài đặt các chức năng của ứng dụng Xây dựng màn hình chính và kết nối các thành phần đã xây dựng để tạo thành ứng dụng hoàn chỉnh
15	Giới thiệu 1 số chủ đề nâng cao và ôn tập