

MÔN : CÔNG NGHỆ JAVA

Bài thực hành 4.3 : Xây dựng chương trình copy file văn bản

I. Mục tiêu :

- Giúp SV làm quen với việc sử dụng môi trường lập trình trực quan NetBeans.
- Giúp SV biết viết 1 chương trình có thực hiện chức năng copy file văn bản.
- Giúp SV thấy rõ ràng và cụ thể trình tự các lệnh để thực hiện việc đọc/ghi file văn bản.

II. Nội dung :

- Dùng NetBeans để viết và chạy chương trình copy file văn bản.

III. Chuẩn đầu ra :

- Sinh viên nắm vững việc sử dụng môi trường lập trình trực quan NetBeans để viết các chương trình nhỏ.
- Sinh viên nắm vững trình tự các lệnh để thực hiện việc đọc/ghi file văn bản.

IV. Qui trình :

1. Chạy NetBean 7.0.1, nếu cửa sổ Project có hiển thị các Project cũ hãy đóng chúng lại.
2. Chọn menu File.New Project để máy hiển thị cửa sổ "New Project", chọn mục "Java" trong Listbox Categories, chọn mục "Java Application" trong Listbox Projects rồi click button Next để hiển thị cửa sổ "New Application".
3. Xác định thư mục chứa Project ở textbox "Project Location", nhập "RWFiletxt" vào textbox "Project Name", click button Finish để máy tạo thực sự Project. Cửa sổ soạn mã nguồn của class chương trình có tên là RWFileTxt hiển thị.

4. Viết code cho class chương trình như sau :

```
package rwfiletxt;
//khai báo dùng các đối tượng truy xuất file trong package java.io
import java.io.*;
//định nghĩa class chương trình
public class RWFileTxt {
    //định nghĩa điểm nhập chương trình
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //định nghĩa các biến đối tượng đọc/ghi luồng ký tự
        FileReader in = null;
        FileWriter out = null;
        //tiếp tục ở slide kế
        try {
            //tạo các đối tượng đọc/ghi luồng ký tự
            in = new FileReader("d:\\in.txt");
            out = new FileWriter("d:\\out.txt");
            int c;
            //lặp đọc/ghi từng ký tự
            while ((c = in.read()) != -1) out.write(c);
            //nếu có file nhập và chưa đóng thì đóng file lại
            if (in != null) in.close();
            //nếu có file xuất và chưa đóng thì đóng file lại
            if (out != null) out.close();
        } catch (Exception e) {
```

```
    }  
} //hết hàm main  
} //hết class chương trình
```

5. Tạo 1 file văn bản bằng Notepad hay WordPad rồi cất lên file d:\in.txt.
6. Chọn menu Run.Run Main Project để dịch và chạy thử chương trình. Nếu có lỗi từ vựng và cú pháp thì sửa, nếu có lỗi run-time thì debug (thông qua các chức năng trong menu Debug) để xác định lỗi rồi sửa lỗi.
7. Nếu chương trình hết lỗi, nó sẽ chạy, chương trình sẽ copy tự động file d:\in.txt thành file d:\out.txt. Kiểm tra nội dung 2 file này và đánh giá kết quả.