**MÔ TẢ ĐỒ ÁN MÔN HỌC IT002.O21.TTNT**

**THÔNG TIN SINH VIÊN THỰC HIỆN**

**Mã sinh viên: 23521719 Họ và tên: Nguyễn Hoàng Tuấn**

**TÊN ĐỀ TÀI: BẮN ZOMBIE.**

**NỘI DUNG VÀ NHIỆM VỤ/YÊU CẦU** *(Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng từng nội dung và yêu cầu, nhiệm vụ cần giải quyết)*

* Choose detail
* Make UML
* Code background (background boundaries)
* Code movements, jumping motion.
* Code hero( object orientation, shooting, cooldown on shooting, health bar)
* Code zombies( health bar, position, hitboxes)
* Code interaction ( when hero collide with zombies, he will lose health, when zombies touch the bullet, he will disappear)
* Code menu and restart screen.

***Chú ý, một số quy định cần biết khi thực hiện đồ án môn học***

1. Tổ chức lưu trữ project trên git (public)
2. Cần thiết kế ứng dụng theo Hướng Đối Tượng, sản phẩm phải bào gồm bản thiết kế Sơ đồ lớp
3. Được phép sử dụng các thư viện, đoạn mã dựng sẵn; khi dùng cần chỉ rõ nguồn
4. Bắt buộc viết docstring