**BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**Lớp: IT002.O21.TTNT**

**SINH VIÊN THỰC HIỆN**

**Mã sinh viên: 23521719 Họ và tên: Nguyễn Hoàng Tuấn**

**TÊN ĐỀ TÀI: ZOMBIE SHOOTING**

CÁC NỘI DUNG CẦN BÁO CÁO:

1. Giới thiệu đồ án
   1. Mô tả chi tiết về nội dung và các yêu cầu:
      1. Choose detail
      2. Make UML
      3. Code background (background boundaries)
      4. Code movements, jumping motion.
      5. Code hero( object orientation, shooting, cooldown on shooting, health bar)
      6. Code zombie( health bar, position, hitboxes)
      7. Code interaction ( when hero collide with zombies, he will lose health, when zombies touch the bullet, he will disappear)
      8. Code menu and restart screen.
   2. Link github: <https://github.com/nguyenhoangtuan123/zombieshooting.git>
2. Quá trình thực hiện
   1. Tuần 1: Tạo hình hero, enemy

Vẽ UML

Lập trang github

Code background.

* 1. Tuần 2:
  2. Tuần 3:
  3. Tuần 4:

1. Kết quả đạt được:
   1. Các bản thiết kế
   2. Sản phẩm cuối cùng
2. Tài liệu tham khảo:

* Hk team(trang youtube)
* Clear code(youtube)
* Khóa học trên coursera(1 khóa)

1. Phụ lục: docstring