1.POINTER

Vấn đề về truyên tham biến, tham trị và con trỏ vào hàm.

void swap(int a, int b) truyền vào bản sao của a,b.

void swap(int &a, int &b) truyền vào chính a,b.

void swap (int\* a,int\* b) truyền vào con trỏ để điều khiển a,b.

**#include** "iostream"

**void** **swap**(**int**\* a,**int**\* b)

{

// std::cout << "Inside a,b: " << a << ' ' << b << std::endl;

// std::cout << "Inside &a, &b: " << &a << ' ' << &b << std:: endl;

**int** tmp ;

tmp = \*a;

\*a = \*b;

\*b = tmp;

}

**int** **main**()

{

**int** a = 3;

**int** b = 6;

// std::cout << "Outside &a, &b: " << &a << ' ' << &b << std::endl;

std::cout << "Truoc khi swap: a = " << a << " b = " << b << std::**endl**;

swap(&a,&b);

std::cout << "Sau khi swap: a = " << a << " b = " << b << std::**endl**;

**return** 0;

}

2.REFERENCE

Reference có tác dụng như là một tên khác của biến.

**#include** "iostream"

**int** **main**()

{

**int** a = 3;

**int** &r =a;

r = 4;

std::cout << "a = " << a << std::**endl**;

**return** 0;

}

KQ: 4.

3.DECLARE AND DEFINE

**#include** "iostream"

// Declare khai bao

**int** **cong**(**int** , **int** , **int** =0);

**int** **main**()

{

**int** a= 3, b= 7;

std::cout << cong(a,b) << std::**endl**;

**return** 0;

}

//Defination Dinh nghia

**int** **cong**(**int** a,**int** b, **int**)

{

**int** c = a + b;

**return** c;

}

4.FUNTION AND OVERLOADING

Viết nhiều hàm cùng tên.

**#include** "iostream"

// Declare khai bao

**int** **cong**(**int** , **int** , **int** =0);

**int** **cong**(**const** **int**\* , **int** );

**float** **cong**(**float** a,**float** b);

**int** **main**()

{

**int** a= 3, b= 7;

std::cout << cong(a,b) << std::**endl**;

**int** tienmat = 3;

**int** \*ptr = &tienmat;

std:: cout << "Fuction overload: " << cong (ptr,7) << std:: **endl**;

std::cout << "Funtion overload: " << cong((**float**)1.3,5.6) << std::**endl**;

**return** 0;

}

//Defination Dinh nghia

**int** **cong**(**int** a,**int** b, **int**)

{

**int** c = a + b;

**return** c;

}

**int** **cong**(**const** **int**\* a,**int** b)

{

**return** \*a + b;

}

**float** **cong**(**float** a, **float** b)

{

**return** a+b;

}

5.LinkList