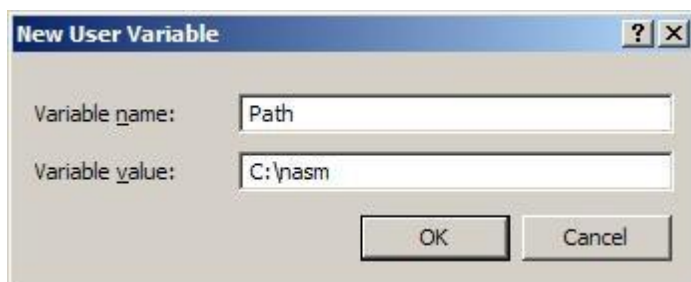


HƯỚNG DẪN CẤU HÌNH NASM CHO VISUAL STUDIO 6.0

1. Cài đặt NASM

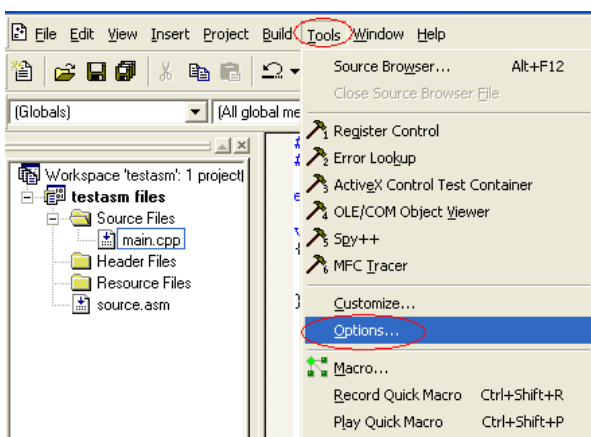
- Download và cài đặt NASM vào thư mục C:\nasm (hoặc C:\Program files\ nasm). Có thể sử dụng link sau (<http://windows9download.net/go/1-1067031-0-download.html>)
- Setup biến “path” cho file thực thi nasm: nhấp phải My Computer > Properties > Advanced > Enviroment Variables > chọn New trong User variables, nhập tên biến và giá trị như hình 1.



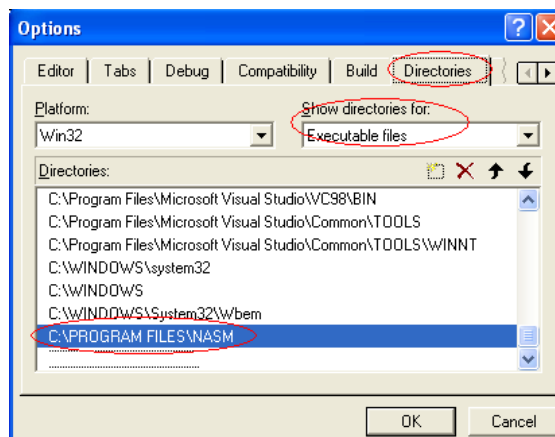
Hình 1

2. Tích hợp NASM vào Visual studio 6.0

Bước 1: Trong VS 6.0, chọn Tools > Options (hình 2) > Directories, trong “Show directories for” chọn “Executable files”. Sau đó thêm đường dẫn chứa thư mục cài đặt NASM (trong ví dụ này, ta cài đặt NASM trên ổ đĩa C:\program files) (hình 3).

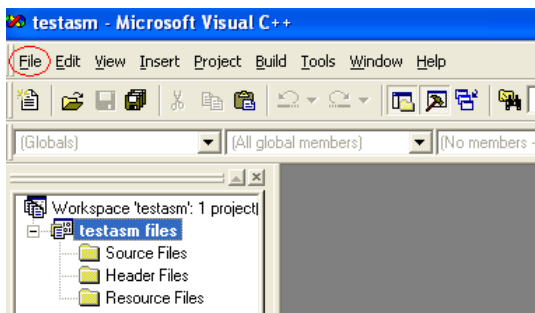


Hình 2

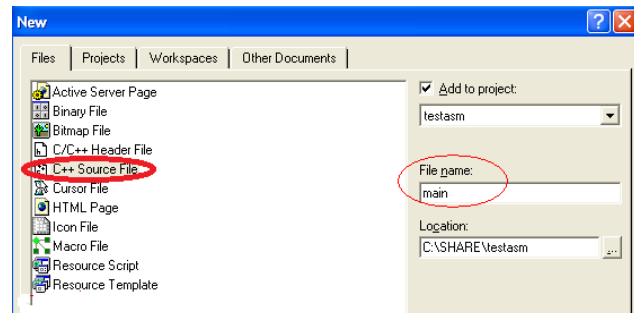


Hình 3

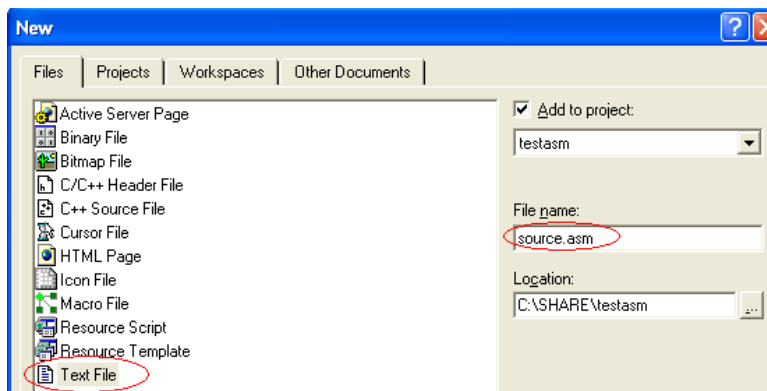
Bước 2: Tạo project bất kỳ, chẳng hạn là testasm (hình 4), thêm file main.cpp để chứa mã nguồn của hàm main (hình 5), thêm file source.asm (hình 6) để chứa mã nguồn của hợp ngữ.



Hình 4

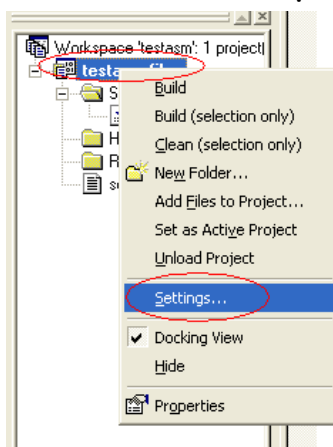


Hình 5

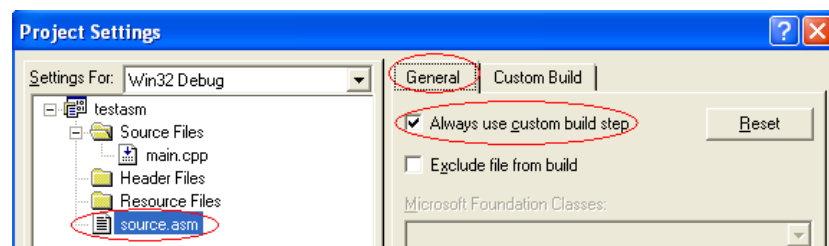


Hình 6

Bước 3: Trong workspace của project, chọn vào tên project, chuột phải chọn Settings (hình 7), sau đó chọn vào file mã nguồn của hợp ngữ là source.asm. Trong tab “General” đánh chọn dấu check “Always use custom build step” (hình 8).



Hình 7

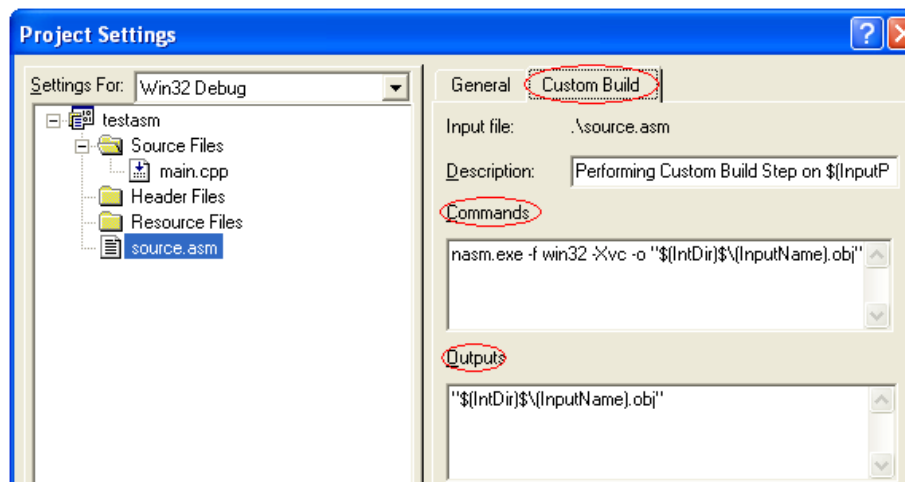


Hình 8

Trong tab Custom Build và gõ 2 đoạn sau vào đúng vị trí như trong hình 9

Commands: `nasm.exe -f win32 -Xvc -o "$(IntDir)\$(InputName).obj"`
`$(InputDir)\$(InputName).asm`

Output: `"$(IntDir)\$(InputName).obj"`



Hình 9

3. Một ví dụ lập trình cơ bản

Trong file source.asm, ta chép đoạn code bên dưới vào:

```
extern _ExitProcess@4
extern _GetStdHandle@4
extern _WriteFile@20

section .data
    hello_world db "Hello world!"
    bytes_written dd 0
    output_handle dd 0

section .code
    global _foo
    _foo:
        push -11
        call _GetStdHandle@4
        mov [output_handle], eax

        push 0
        push dword bytes_written
        push 13
        push dword hello_world
        push dword [output_handle]
        call _WriteFile@20

        push 0
        call _ExitProcess@4
```

Trong file main.cpp, ta chép đoạn code bên dưới vào:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

extern "C" int foo(void);

void main(void)
{
    int x=foo();
    getch();
}
```

Cuối cùng, biên dịch bằng tổ hợp phím Ctrl + F7, thực thi bằng tổ hợp phím Ctrl + F5.