

TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN HỆ THỐNG ĐẶT MÓN ĂN TRỰC TUYẾN

Mục lục:

1. Giới thiệu hệ thống
2. Các yêu cầu chức năng
3. Mô hình dữ liệu (ERD & Bảng)
4. Hướng dẫn cài đặt & chạy ứng dụng
5. Khởi tạo dữ liệu mẫu
6. Hướng dẫn sử dụng hệ thống

1. Giới thiệu hệ thống

- Hệ thống Đặt món ăn trực tuyến là một nền tảng trung gian giúp khách hàng tìm kiếm và đặt món ăn từ nhà hàng/quán ăn.
- Các chức năng chính:
- Khách hàng: xem thực đơn, thêm món vào giỏ hàng, đặt hàng, thanh toán.
- Nhà hàng: quản lý thực đơn, tiếp nhận và xử lý đơn hàng.
- Quản trị viên: quản lý toàn bộ hệ thống (người dùng, nhà hàng, món ăn, đơn hàng, thanh toán).

2. Các yêu cầu chức năng

- Tìm kiếm và duyệt nhà hàng: Xem danh sách nhà hàng, lọc theo loại, địa điểm.
- Xem thực đơn và thêm món vào giỏ hàng: Chọn món từ thực đơn, thêm vào giỏ hàng.
- Quản lý giỏ hàng: Xem, chỉnh sửa số lượng, ghi chú.
- Tiến hành đặt hàng và thanh toán: Xác nhận thông tin người nhận, thanh toán online.
- Tiếp nhận và xác nhận đơn hàng: Nhà hàng nhận đơn, xử lý, cập nhật trạng thái.

3. Mô hình dữ liệu (ERD & Bảng)

- Các bảng chính:
 - User: Lưu thông tin người dùng (khách hàng, quản lý, admin).
 - Restaurant: Lưu thông tin nhà hàng.

- CuisineType: Nhóm món ăn/đồ uống theo từng nhà hàng.
 - Cuisine: Món ăn/đồ uống (tên, giá, hình ảnh, loại).
 - Review: Đánh giá của khách hàng cho nhà hàng.
 - Order: Đơn hàng của khách hàng.
 - OrderDetail: Chi tiết từng món trong đơn hàng.
 - Payment: Thông tin thanh toán (trạng thái, tổng tiền).
- Quan hệ chính:
- User (1 - n) Restaurant
 - Restaurant (1 - n) CuisineType
 - CuisineType (1 - n) Cuisine
 - User (1 - n) Order
 - Order (1 - n) OrderDetail
 - Order (1 - 1) Payment
 - User (1 - n) Review
 - Restaurant (1 - n) Review

4. Hướng dẫn cài đặt & chạy ứng dụng

- Yêu cầu hệ thống
- Python 3.9+
- Flask, Flask-Login, Flask-admin
- SQLAlchemy
- MySQL

Clone project

git clone <link_repo>

cd OUFoodWeb

Tạo môi trường ảo

python -m venv venv

```
source venv/bin/activate # Linux/Mac
```

```
venv\Scripts\activate # Windows
```

```
# Cài đặt thư viện
```

```
pip install -r requirements.txt
```

```
# Tạo models
```

```
python models.py
```

```
# Chạy ứng dụng
```

```
python app.py
```

5. Khởi tạo dữ liệu mẫu

Trong file models.py đã có đoạn code để tự động tạo dữ liệu mẫu khi chạy models:

- 3 user mặc định:
 - Admin: admin / 123456
 - Manager 1: ThanhDan / 123456
 - Manager 2: ThanhDan2 / 123456
- 2 nhà hàng:
 - Bún Bò Huế (Manager 1 quản lý)
 - Cơm Tấm Ba Ghiền (Manager 2 quản lý)
 - Món ăn mẫu: Bún Bò, Trà Đào, Bún Gà, Trà Sữa.
 - Đơn hàng mẫu: 2 đơn có sẵn chi tiết món + thanh toán.
 - Đánh giá mẫu: 2 review.

6. Hướng dẫn sử dụng hệ thống

- Khách hàng
 - Đăng ký / đăng nhập.

- Duyệt nhà hàng → chọn món ăn.
- Thêm vào giỏ hàng.
- Xác nhận đơn hàng → nhập tên, số điện thoại, địa chỉ.
- Thanh toán trực tuyến.
- Xem trạng thái đơn hàng.
- Viết đánh giá cho nhà hàng.
- Nhà hàng (Manager)
 - Đăng nhập tài khoản Manager.
 - Quản lý nhà hàng của mình:
 - Cập nhật thông tin.
 - Thêm / sửa / xóa món ăn.
 - Xem đơn hàng → xác nhận / từ chối.
- Admin
 - Quản lý toàn hệ thống:
 - Quản lý người dùng.
 - Quản lý nhà hàng.
 - Xem báo cáo doanh thu, đơn hàng.