

Vấn đề 1: Hiệp sĩ đang ở level 4, nhặt Excalipoor, lượt sau gặp Odin, sau 3 lượt gặp Shaman và sẽ đánh thắng nhờ Odin, level lần lượt tăng lên 6, 8, 10, thì sau đó gặp Bowser sẽ là đánh thắng vì level 10, hay là thua vì cầm kiếm Excalipoor?

→ Thua vì cầm kiếm giả.

Vấn đề 2: Dùng lightwing sẽ làm mất lượt hỗ trợ của Odin. Odin chỉ trợ giúp cho 3 sự kiện tiếp theo ($i+1$, $i+2$, $i+3$)

Vấn đề 3: Sau khi gặp công chúa Guinevere(20), khi đang đi quanh lại mà gặp lightwing(21) thì bay thẳng về nước.

Vấn đề 4: Arthur luôn win, và cư xử giống Arthur cũng sẽ luôn win.

Vấn đề 5: Shaman và Vajsh sẽ bỏ qua không giao tranh với hiệp sĩ nếu hiệp sĩ đang bị biến thành tí hon hoặc ếch. Có Odin đi chung cũng không giao tranh.

Vấn đề 6: Hồi sinh mà ở dưới vực hay lúc gặp Bowser thì cũng chết.

Vấn đề 7: "hiệp sĩ phải trực tiếp đối mặt các sự kiện để thử thách lòng dũng cảm thì mới hóa giải được lời nguyền". Giả sử input là:

900 1 0 0 0

1 6 21 2 1 2 1 2 2

ở sự kiện thứ 2 hiệp sĩ có $lv < lvO$ nên bị hóa tí hon. Nếu các sự kiện tiếp theo như vậy thì hiệp sĩ sẽ trở lại bình thường vào sự kiện thứ 8