



TRƯỜNG KỸ THUẬT & CÔNG NGHỆ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

TÌM HIỂU API VÀ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BÁN DỤNG CỤ THỂ DỤC THỂ THAO TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG

Sinh viên thực hiện:
Nguyễn Hữu Luân

Giảng viên hướng dẫn:
ThS. Trịnh Quốc Việt

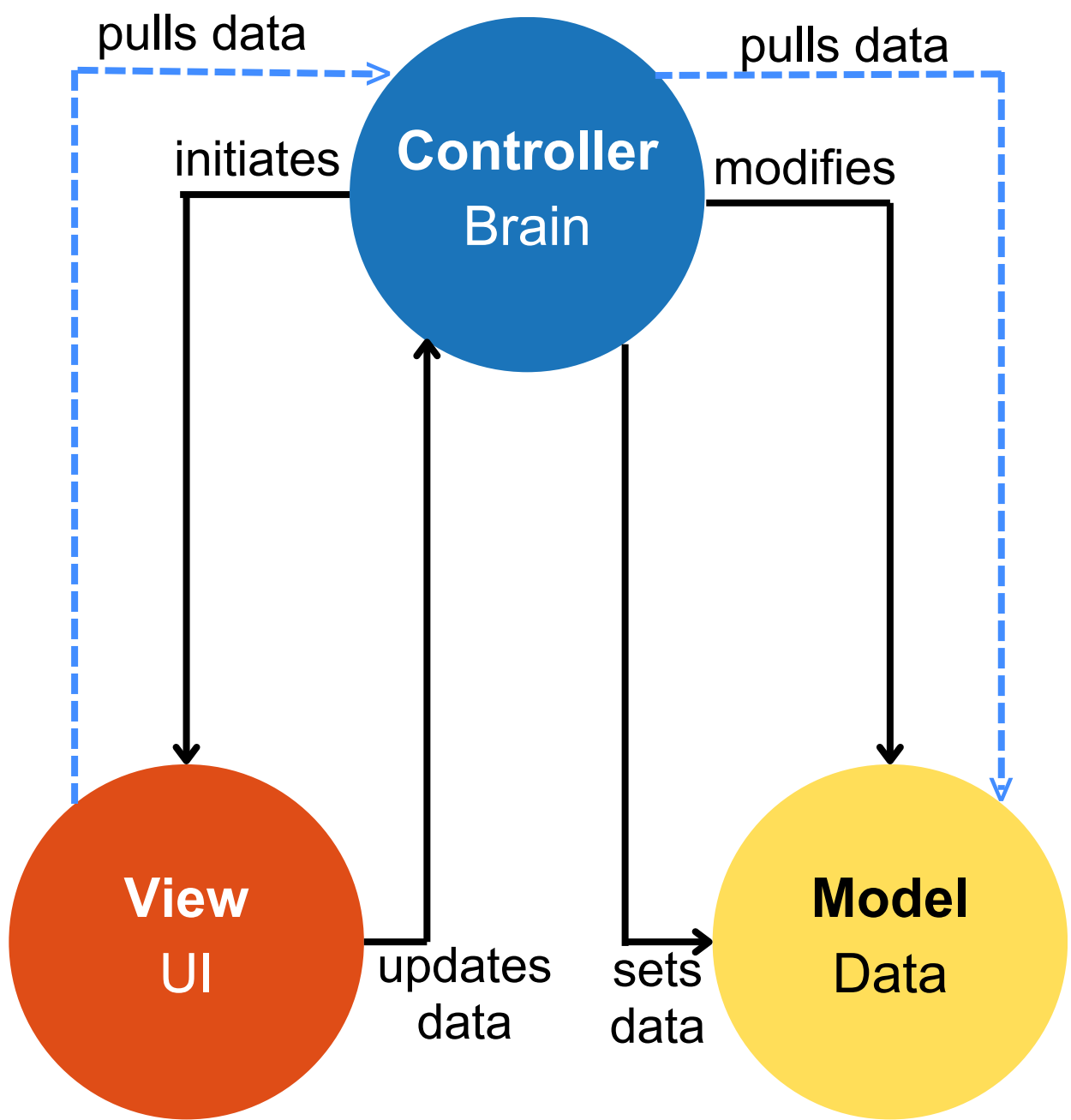


Đặt vấn đề

1. Nhu cầu nâng cao sức khỏe và làm đẹp ngoại hình
2. Thương mại điện tử ngày càng phát triển trong thời đại số
3. Hạn chế của các cửa hàng phân phối truyền thống

Tóm tắt

Báo cáo này bên cạnh việc tìm hiểu và nghiên cứu Flutter Framework, Dart, MongoDB để xây dựng ứng dụng bán hàng áp dụng mô hình MVC(Model-View-Controller), còn là đề tài tìm hiểu API và cách giao tiếp giữa Flutter Framework và Node js phía backend của ứng dụng.

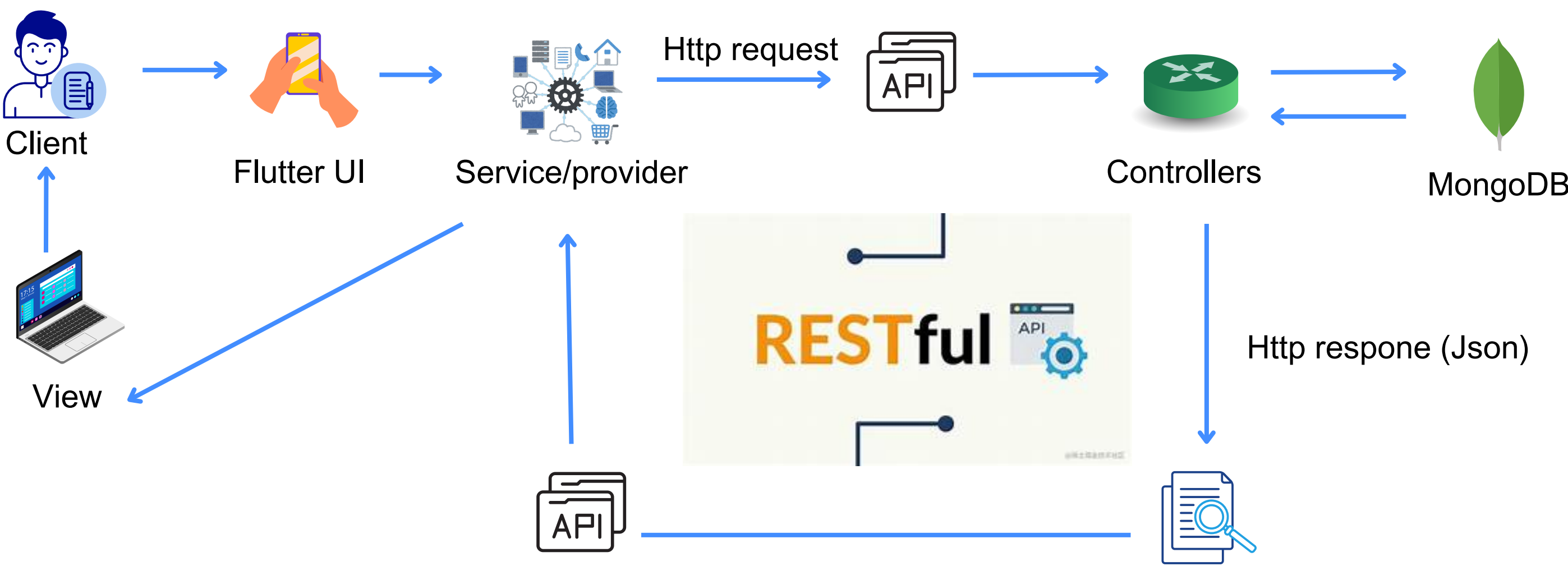


Nội dung nghiên cứu

- Lý thuyết mô hình MVC (Model-View-Controller).
- Đề tài cũng nghiên cứu việc áp dụng các công nghệ hiện đại của Flutter Framework để đảm bảo tính bảo mật, tốc độ xử lý và khả năng mở rộng của hệ thống.
- Giới thiệu lý thuyết về các công nghệ đã áp dụng trong đề tài như Flutter Framework, Dart, MongoDB,...

Kết quả nghiên cứu

- Nắm được các kiến thức về API, Flutter Framework.
- Xây dựng thành công ứng dụng bán dụng cụ thể dục thể thao.



Express

JS



Kết luận

- Đề tài tìm hiểu Api và xây dựng ứng dụng bán dụng cụ thể dục thể thao trên thiết bị di động đã hoàn thành với các chức năng cơ bản đáp ứng nhu cầu của người dùng và nhà quản trị.
- Việc áp dụng mô hình MVC và Flutter Framework giúp hệ thống dễ bảo trì và nâng cấp trong tương lai.
- Ứng dụng không chỉ hỗ trợ quảng bá các sản phẩm thể thao mà còn tạo ra kênh thương mại điện tử tiện lợi

