

- Xác định lớp
 - quy trình phát hiện lớp, vì sao đó là lớp mà hệ thống cần có
 - đặc tả ngắn gọn cho mỗi lớp
 - mỗi lớp có những đặc tính gì, phạm vi của nó, kiểu dữ liệu, giá trị mặc định (nếu có)
 - mỗi lớp có những hành vi gì, phạm vi của chúng, các tham số và kiểu trả về

Trả lời:

- Quy trình phát hiện lớp:

+ Cứ 1 lớp như vậy, lớp đó miêu tả các nhóm đối tượng có chung thuộc tính, chung phương thức; phân loại các đối tượng tạo nên lớp.

- Đặc tả ngắn gọn mỗi lớp:

*Agent:

+ Thuộc tính: vị trí (string), số láng giềng cùng loại (int), số láng giềng khác loại (int), giá trị hạnh phúc(float)

+ Phương thức: di chuyển, sống

*Chủng tộc:

+ Thuộc tính: màu da(string)

+ Phương thức:

*Model:

+ Thuộc tính:

+ Phương thức: đặt agent, lập agent, tính giá trị hạnh phúc, chuyển agent

***Singlegrid:**

+ Thuộc tính: hình dạng (string), mật độ (int), số lượng agent (int)

+ Phương thức:

***Multigrid:**

+ Thuộc tính: hình dạng (string), mật độ (int), số lượng agent (int)

+ Phương thức:

***ContinuosSpace:**

+ Thuộc tính: hình dạng (string), mật độ (int), số lượng agent (int)

+ Phương thức:

***Không gian sống**

+ Thuộc tính: tên (string), kích thước (int)

+ Phương thức

***Program:**

+ Thuộc tính:

+ Phương thức: tính phần trăm agent hạnh phúc, tính phần trăm agent da vàng hạnh phúc, tính phần trăm agent da trắng hạnh phúc.